

**APLIKASI KUESIONER UNTUK ALUMNI BERBASIS ANDROID DI
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA FAKULTAS ILMU
KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

TUGAS AKHIR

Program Studi Manajemen Informatika



Oleh :

M.Novri Sandy Pratama

09010581519020

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2018**

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI KUESIONER UNTUK ALUMNI BERBASIS ANDROID DI PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi

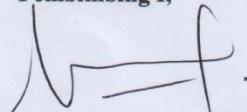
Manajemen Informatika jenjang DIII

Oleh :

M.Novri Sandy Pratama 09010581519020

Palembang, 28 September 2018

Pembimbing I,



Al Farissi, S.Kom., M.Cs
NIP. 198512152014041001

Pembimbing II,



Kanda Januar Miraswan S.Kom., M.T
NIP.

Mengetahui,

**Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,**



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom
NIP. 197704082009121001

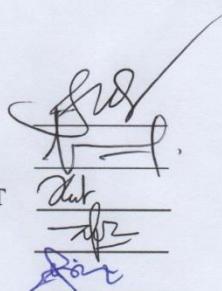
HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Jumat
Tanggal : 28 September 2018

Tim penguji :

1. Ketua Sidang : Rusdi Efendi, M.Kom.
2. Pembimbing I : Al Farissi, S.Kom, M.Cs
3. Pembimbing II : Kanda Januar Miraswan, S.Kom., M.T
4. Penguji I : Mira Afrina, M.Sc.
5. Penguji II : Rizka Dhini Kurnia, M.Sc



Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

- ✓ “*Ingatlah Allah saat hidup tak berjalan sesuai keinginanmu. Allah pasti punya jalan yang lebih baik untukmu.*” (Anonim)
- ✓ “*Maka sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan*”. (Q.S Al Insyirah 5-6)
- ✓ “*Pendidikan bukan proses hanya untuk mengisi wadah yang kosong, namun sebuah proses untuk menyalahkan api pikiran.*” (W.B. Yasts)
- ✓ “*Kunci dasar kesuksesan adalah tindakan*”. (Pablo Pisacco)

Kupersembahkan kepada:

- ✓ *Allah SWT yang telah memberikan nikmat kesehatan, kekuatan, dan kesabaran.*
- ✓ *Kedua orang tuaku yang selalu memberikan doa dan dukungan.*
- ✓ *Teman seperjuangan MI 2015*
- ✓ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas berkat, rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “APLIKASI KUESIONER UNTUK ALUMNI BERBASIS ANDROID DI PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA UNIVERSITAS SRIWIJAYA” ini dengan baik. Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi Manajemen Informatika Diploma III pada Universitas Sriwijaya Palembang.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari berbagai pihak. Maka dari itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah S.W.T beserta junjungannya Nabi Muhammad SAW.
2. Bapak Prof. Dr.H Anis Saggaff,MSCE. selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Jaidan Jauhari, M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Apriansyah Putra, M.Kom selaku Koordinator Manajemen Informatika Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Al Farissi, S.Kom, M.Cs dan Bapak Kanda Januar Miraswan S.Kom., M.T selaku dosen Pembimbing. Terima kasih atas bimbingannya, mulai dari waktu, motivasi, kritik, saran dan semua
6. yang telah bapak ajarkan sampai penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Bapak Ibu Dosen serta Staf pegawai Fakultas Ilmu Komputer Program Diploma Universitas Sriwijaya.

8. Kedua orang tua saya tercinta, Bapak M.ganef dan Ibu Ni Ketut Suriyati terima kasih atas segala doa, motivasi, dorongan baik semangat untuk maju dan moril, seluruh kasih sayang dan pengorbananmu yang tiada henti kepada saya.
9. Saudaraku yang tercinta (Andika Aria Praditya).
10. Teman-temanku tersayang yang selalu membagikan kesusahan dan sengsaraan ,kebahagian, kesedihan dan selalu mengajak kumpul kekosan dan Ngegame bersama (M.Fauzan, Adi, Risky, Yusuf, Bagus, Renaldi) terima kasih atas motivasi dan semangat, kerjasama dan masukkan-masukkan terbaik dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
11. Keluarga besar Manajemen Informatika angkatan 2015 (Rosana, Aprida, Niza, Siska, Atika, Saskia, Trimisti, Alda, Amalya, Citra, Putri, Dwi, Raudho, Nando, Febri, Yafi, Bimo,Reza , Deli, Ahmat). Terima kasih atas kenangan dan kebersamaan serta perjuangan yang kita lalui bersama selama perkuliahan. Selalu sukses untuk kita semua amin.
12. Dan semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas semua atas kebaikan kepada semua yang telah membantu penulis menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulis menyadari

bahwa sepenuhnya masih banyak terdapat kekurangan, baik dalam hal isi maupun dalam penulisan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan agar di masa-masa yang akan datang bisa lebih baik lagi.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembacanya.

Palembang, September 2018

Penulis,

M.Novri Sandy Pratama
NIM.09010581519020

ABSTRAK

APLIKASI KUESIONER UNTUK ALUMNI BERBASIS ANDROID DI PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA UNIVERSITAS SRIWIJAYA

Oleh

M.NOVRI SANDY PRATAMA

09010581519020

Alumni merupakan salah satu unsur penting dalam menentukan kualitas institusi pendidikan, sehingga memerlukan suatu pengorganisasian yang modern dan sistematis. Sebuah aplikasi portal alumni merupakan media yang dapat digunakan untuk media komunikasi antar alumni, memberikan pertanyaan kepada alumni dan mencari informasi tentang alumni saat ini. Dengan adanya aplikasi kuesioner untuk alumni yang dirancang oleh penulis dengan menggunakan bahasa pemrograman aplikasi *android studio* dan *Database MySQL*, dapat mempermudah alumni mendapatkan informasi alumni, informasi tentang keberadaan alumni saat ini dan menjadi media komunikasi untuk mempererat tali silaturahmi antara para mahasiswa dengan alumni.

kata kunci : aplikasi, alumni, *android studio*, *PHP*, *Database MySQL*.

Palembang, November 2018

Pembimbing I,

Al Farissi, S.Kom., M.Cs
NIP. 198512152014041001

Pembimbing II,

Kanda Januar Miraswan S.Kom., M.T
NIP.

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom
NIP. 197704082009121001

**QUESTIONER APPLICATION FOR ANDROID-BASED ALUMNI IN
INFORMATICS MANAGEMENT STUDY PROGRAM SRIWIJAYA
UNIVERSITY**

Oleh

M.NOVRI SANDY PRATAMA

09010581519020

Alumni are an important element in determining the quality of educational institutions, thus requiring a modern and systemic organization. An alumni portal application is a media that can be used for communication media between alumni, giving questions to alumni and seeking information about current alumni. With the application of questionnaires for alumni designed by the author using the android studio application programming language and MySQL Database, it can facilitate alumni to get alumni information, information about the current alumni presence and become a communication media to strengthen ties between students and alumni.

Keywords : application, alumni, *android studio, PHP, MySQL Database.*

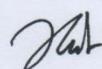
Palembang, November 2018

Pembimbing I,



Al Farissi, S.Kom., M.Cs
NIP. 198512152014041001

Pembimbing II,



Kanda Januar Miraswan S.Kom., M.T
NIP.

Mengetahui,

**Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,**



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PERSEMPAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	2
1.3 Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	4
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data	4
1.5.3 Metode Pegembangan Sistem	5
1.6 Jadwal Penelitian	
1.6.1 Waktu Penelitian	7
1.6.2 Tempat Penelitian	7
BAB II DASAR TEORI	8
2.1 Sejarah Terbangunnya Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya	Sriwijaya 8
2.2 Visi, Misi, dan Tujuan Program Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya...	11
2.2.1 Visi	11
2.2.2 Misi.....	11
2.2.3 Tujuan	12
2.3 Struktur Organisasi	12
2.4 Uraian Tugas Pokok dan Fungsi Jabatan	14
2.5 Teori Pendukung	17
2.5.1 Pengertian Apikasi.....	17
2.5.2 Pengertian Android Studio	17
2.5.3 Pengertian Android	18
2.5.4 Pengertian Kuesioner	18
2.5.5 Pengertian Web.....	19
2.5.6 Pengertian Database	19
2.5.7 Pengertian Pengolahan Data	20
2.6 Teori Khusus	20
2.6.1 Metode Pengembangan Sistem	20

2.6.2 Karakteristik Sistem	22
2.6.3 Pengertian <i>Data Flow Diagram</i>	24
2.6.4 Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i>	27
2.6.5 Pengertian Kamus Data	28
2.7 Teori Program.....	29
2.7.1 Pengertian Java	29
2.7.2 Pengertian <i>MySQL</i>	30
2.7.3 Pengertian <i>XAMPP</i>	30
2.7.4 Pengertian <i>PHPMYADMIN</i>	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	32
3.1 Analisis Sistem	32
3.1.1 Analisis Sistem Berjalan	32
3.1.2 Analisis Kelemahan Sistem Saat Ini	33
3.1.3 Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	33
3.2 Rancangan Sistem.....	34
3.2.1 Diagram Konteks.....	34
3.2.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	38
3.3 Kamus Data	39
3.4 Rancangan Tabel Dalam Basis Data	39
3.5 Rancangan Halaman Admin.....	42
3.5.1 Rancangan Halaman Portal Admin	42
3.5.2 Rancangan Halaman Login	43
3.5.3 Rancangan Halaman Kelola Kuesioner	43
3.6 Rancangan Halaman Alumni.....	45
3.6.1 Rancangan Halaman Login	45
3.6.2 Rancangan Halaman Portal Alumni	46
3.6.3 Rancangan Halaman Daftar Kuesioner	47
3.6.4 Rancangan Dalaman Isi Kuesioner.....	47
3.6.5 Rancangan Dalaman Isi Kotak Saran.....	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	49
4.1 Hasil	49
4.2 Pembahasan	49
4.2.1 Halaman Utama Admin	50
4.2.1.1 Halaman Login Admin	50
4.2.1.2 Halaman Portal Admin	50
4.2.1.3 Halaman Daftar Kuesioner	51
4.2.1.4 Halaman Tambah Kuesioner	51
4.2.1.5 Halaman Menu Kuesioner.....	52
4.2.1.6 Halaman Edit Kuesioner	53
4.2.1.7 Halaman Lihat Tanggapan	53
4.2.1.8 Halaman Pengaturan.....	55
4.2.1.9 Halaman Hapus Kuesioner	56
4.2.2 Halaman Alumni	56

4.2.2.1	Halaman Login Alumni	56
4.2.2.2	Halaman Portal Alumni	57
4.2.2.3	Halaman Daftar Kuesioner	58
4.2.2.4	Halaman Isi Kuesioner Alumni.....	58
4.2.2.5	Halaman Saran.....	59
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1	Kesimpulan	60
5.2	Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA		xv

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	15
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	31
Gambar 3.2 <i>DFD</i> Level Nol	33
Gambar 3.3 <i>DFD</i> Level 1 Proses 1.0	34
Gambar 3.4 <i>DFD</i> Level 1 Proses 2.0	34
Gambar 3.5 <i>DFD</i> Level 1 Proses 6.0	35
Gambar 3.6 <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i>	36
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Portal Admin	40
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Login	41
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Kuesioner Manager	41
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Menu Kuesioner	42
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Menu Login	42
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Portal Dosen	43
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Daftar Kuesioner	44
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Kuesioner Dosen	44
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Kuesioner Tenaga Kependidikan	45
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Saran.....	45
Gambar 4.1 Halaman Login Admin.....	47
Gambar 4.2 Halaman Portal Admin.....	48
Gambar 4.3 Halaman Daftar Kuesioner.....	49
Gambar 4.4 Halaman Tambah Kuesioner	50
Gambar 4.5 Halaman Menu Kuesioner.....	51
Gambar 4.6 Halaman Edit Kuesioner	52
Gambar 4.7 Halaman Lihat Tanggapan	53
Gambar 4.8 Halaman Excel	54
Gambar 4.9 Halaman Chart.....	54
Gambar 4.10 Halaman Pengaturan.....	55
Gambar 4.11 Halaman Hapus Kuesioner	56
Gambar 4.12 Halaman Login Dosen dan Tenaga Kependidikan.....	57
Gambar 4.13 Halaman Portal Dosen dan Tenaga Kependidikan.....	58

Gambar 4.14 Halaman Daftar Kuesioner.....	59
Gambar 4.15 Halaman Isi Kuesioner Dosen.....	60
Gambar 4.16 Halaman Isi Kuesioner Tenaga Kependidikan.....	60
Gambar 4.17 Halaman Saran	61

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1	<i>Data Flow Diagram</i>
Tabel 2.2	<i>Entity Relationship Diagram</i>
Tabel 2.3	Kamus Data
Tabel 3.1	Tabel <i>user</i>
Tabel 3.2	Tabel Kuesioner
Tabel 3.3	Tabel Respon kuesioner
Tabel 3.4	Tabel Saran.....

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi dan informasi adalah salah satu teknik yang sangat berkembang secara pesat pada saat ini. Ada nya kemajuan teknologi informasi tersebut, maka pengambilan terhadap data atau informasi tersedia dapat berlangsung dengan cepat dan efisien.

Jurusan Manajemen Informatika Diploma III merupakan prodi keilmuan pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang berusaha untuk mengintegrasikan aspek komputerisasi dalam suatu sistem demi tercapainya efektivitas dan efisiensi dalam sistem tersebut. Pada era globalisasi ini, kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat, dan akurat sangat penting. Perkembangan dalam bidang *android* pada saat ini telah membuka peluang seluasnya kepada para pakar dan para pengambilan keputusan, baik yang bergerak di ekonomi, pemerintah, keilmuan dan sebagainya untuk menyelesaikan semua permasalahannya dengan menggunakan *android* dalam *android* tersebut dapat diinstalasi bermacam – macam aplikasi yang digunakan, sehingga unit kerja mendapatkan kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Maka sudah seharusnya hal ini menjadi tantangan bagi program studi untuk bersikap dan bertindak dalam penyampaian arus informasi secara terkomputerisasi, terstruktur, dan tepat sasaran. Di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya tersedia Program Diploma Komputer yang memiliki beberapa prodi yang salah satunya yaitu Prodi Manajemen Informatika. Yang kemudian didapati lah suatu masalah dalam proses menyebarkan informasi Prodi Manajemen Informatika masih terbilang kurang efisien karena belum memiliki sebuah aplikasi kuesioner alumni berbasis *android*, fungsi aplikasi kuesioner berbasis *android* ini sendiri dapat mengurangi tingkat pemanasan global dengan tidak lagi

menggunakan kertas dalam proses penyampaian informasi melainkan akan dialihkan ke media digital yaitu *android*. Selain itu, aplikasi kuesioner berbasis *android* ini juga dapat berfungsi mempermudah pihak kampus dalam menyebarkan informasi dengan lebih efektif dan efisien. Serta dapat mempercepat penyampaian informasi ke semua pihak karena berbasis *android*. Maka dari itu, penyebaran informasi yang terkomputerisasi ini sangat dibutuhkan untuk mendukung proses bisnis yang ada.

Dengan proses penyebaran informasi yang belum terkomputerisasi, untuk mengatasi permasalahan pada Prodi Manajemen Informatika, penulis akan mengembangkan sistem informasi Prodi Manajemen Informatika menggunakan bahasa pemrograman *JAVA* dan *Database MySQL*.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis ingin mengangkat masalah ini sebagai bahan penelitian dalam penyusunan Tugas Akhir dengan judul "**APLIKASI KUESIONER UNTUK ALUMNI BERBASIS ANDROID DI PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA**" sebagai judul Tugas Akhir dalam menyelesaikan pendidikan di diploma komputer Universitas Sriwijaya

1.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang atau membangun suatu sistem informasi aplikasi kuesioner berbasis android guna mempermudah dalam pengolahan data alumni dan mencari informasi tentang alumni.
2. Membuat aplikasi yang mudah digunakan dan fleksibel dimanapun dan kapanpun

3. Mempermudah Prodi Manajemen Informatika untuk memperoleh informasi terkait data alumni, dan untuk meningkatkan efektivitas dan produktivitas alumni dan pihak Universitas dalam mengelolah informasi.

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari Tugas Akhir ini yaitu :

- a. Diharapkan dapat mengembangkan dan mempermudah dalam pengelolahan informasi terkait dengan data alumni, kegiatan-kegiatan alumni pada pihak Program studi Manajemen Informatika.
- b. Membantu proses penyebaran informasi program studi Manajemen Informatika dengan cepat, terstruktur dan mudah dilakukan.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan Laporan Tugas Akhir ini tidak menyimpang dari permasalahan pokok, maka penulis membatasi ruang lingkup dari permasalahan yang akan dibahas, yaitu:

1. Hasil akhir yang akan dihasilkan yaitu sebuah aplikasi kuesioner program studi manajemen informatika yang menggunakan bahasa pemrograman Java dan database MySQL.
2. *Software* pembangun yang digunakan dalam pembuatan aplikasi adalah *Android Studio*, dan bahasa pemerogramannya menggunakan *JAVA* dengan *databasenya* menggunakan *MySQL*
3. Metode pengembangan sistem adalah metode waterfall, dimana *diagram* yang digunakan adalah *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Data Flow Diagram (DFD)*.

4. Keluaran yang dihasilkan dari kuesioner ini berupa kuesioner tentang alumni Jurusan Manajemen Informatika.
5. Hasil akhir akan disimpan dalam bentuk CD (softcopy)

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian adalah salah satu cara yang digunakan agar dapat mencapai tujuan diinginkan berdasarkan dari suatu penelitian dengan berbagai peralatan dan teknik tertentu, di dalam proses pengembangan sistem ini memakai metode *waterfall*.

1.5.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

Pembuatan Tugas Akhir ini dilakukan di Fakultas Ilmu Komputer Prodi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya. Pengumpulan data dilakukan selama 3 bulan, dari bulan Mei sampai dengan bulan Juli tahun 2018.

1.5.2 Teknik Pengumpulan Data

Di dalam proses pengumpulan data teknik yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Studi Lapangan

Penulis melakukan penelitian dengan mendatangi tempat penelitian yaitu Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang menjadi tempat penelitian dalam rangka memperoleh data yang perlukan.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah :

- a. Observasi, adalah suatu teknik pengumpulan data dengan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti yang ada dilapangan.

- b. Wawancara, penulis mengumpulkan data dengan melakukan tanya jawab pada Kepala prodi Manajemen Informatika dan bagian administrasi yang mempunyai wewenang untuk memberikan data dan informasi yang diperlukan dalam penulisan tugas akhir.
- c. Dokumentasi, adalah pengumpulan data yang berkaitan dengan permasalahan yang diangkat pada tugas akhir ini yang terdapat pada dokumentasi prodi.

1.5.3 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan perangkat lunak, penulis menggunakan model *Waterfall* (Pressman, 2002). Metode ini terdiri dari beberapa tahapan, yaitu

- 1. Menentukan *software* dan *hardware*
 - a. Menentukan *software* yang akan digunakan mulai dari database sampai program yang akan dipakai untuk pembuatan program.
 - b. Menentukan perangkat keras (*hardware*) yang dipakai misalnya, komputer, harddisk, dan alat-alat tulis yang menunjang program. dan alat-alat tulis yang menunjang program.
- 2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis sistem merupakan suatu identifikasi permasalahan dan menentukan studi kelayakan.

- a. Identifikasi Masalah : penulis mengumpulkan masalah yang terdiri dari data alumni serta data yang berkaitan dengan sistem yang akan dibangun dan mempelajari masalah yang ada.

b. Studi Kelayakan : setelah mempelajari data-data yang telah terkumpul, maka penulis melakukan studi kelayakan dengan cara mengamati proses pengelolaan data form dari data alumni

3. Desain

Penulis mendesain sistem untuk menentukan langkah - langkah operasi dalam proses pengelolaan data pegawai, menentukan prosedur untuk mendukung operasi-operasi sistem sebagai berikut:

- a. Membuat ERD (*Entity Relationship Diagram*)
- b. Membuat DFD (*Data Flow Diagram*)
- c. Membuat Kamus Data (*Database*)
- d. Membuat *desain file* atau *desain table*
- e. Membuat *desain input* atau *desain form*
- f. Membuat *desain output* atau *desain data alumni*

4. Pengkodean (*Coding*)

Dimana pada tahap ini kelanjutan dari desain yang dibuat diterjemahkan di dalam bahasa pemrograman dengan menggunakan *JAVA* dan *MySQL* sebagai *Data Base Management System (DBMS)* nya.

5. Pengujian

Untuk menentukan kesalahan dari aplikasi dan memastikan bahwa input yang diberikan akan menghasilkan atau memberi hasil sesuai dengan yang diharapkan.

6. Pemeliharaan

Pada tahapan ini sistem secara sistematis diperbaiki dan ditingkatkan. Hasil dari tahapan ini adalah versi baru dari perangkat lunak yang telah dibuat.

1.6 Jadwal Penelitian

1.6.1 Waktu Penelitian

Lamanya pelaksanaan penelitian adalah selama 3 bulan, dari bulan Mei 2018 sampai dengan bulan Juli tahun 2018.

1.6.2 Tempat Penelitian

Tempat penelitian ini dilakukan di Fakultas Ilmu Komputer Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

DAFTAR PUSTAKA

Android, D. (2018, April 25). *Mengenal Android Studio*. Dipetik Agustus 01, 2018, dari Developers: <https://developer.android.com/studio/intro/?hl=id>

Haryanto, B. (2011). *Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java*. Yogyakarta: Andi.

Hartono, Jogyanto. 1999. *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta : Andi.

Jogiyanto, M. 1999. *Analisis Dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi

Kadir, A. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Riyanto. (2011). *Membuat Sendiri Aplikasi E-Commerce dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi.

Nugroho, B. (2010). *Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL, dan Netbeans*. Jakarta: Elex Media.

Jurusan SI, MI&KA. Palembang : Program Diploma Komputer UNSRI.

Sumarno, A. (2012). *Perbedaan dan Perkembangan*. Surabaya: elearning unesa.

Shalahuddin, R. A.-M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika.