

**PROJEK AKHIR**  
**SISTEM PENJUALAN PEMPEK MUSI SRIWIJAYA**  
**BERBASIS WEBSITE**



**Oleh :**  
**MUHAMMAD UBAY DILLAH**  
**09020581923011**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**  
**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PROJEK AKHIR**  
**SISTEM PENJUALAN PEMPEK MUSI SRIWIJAYA**  
**BERBASIS WEBSITE**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

**Muhammad Ubay Dillah**

**09020581923011**

Palembang, November 2022

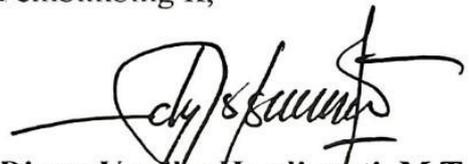
Pembimbing I,

Pembimbing II,



**Hardini Novianti, SE., M.T.**

NIP. 197911012014042002

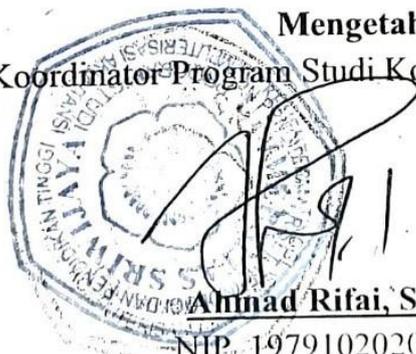


**Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.**

NIP. 198806282019032013

**Mengetahui**

**Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi**



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.**

NIP. 197910202010121003

## HALAMAN PERSETUJUAN

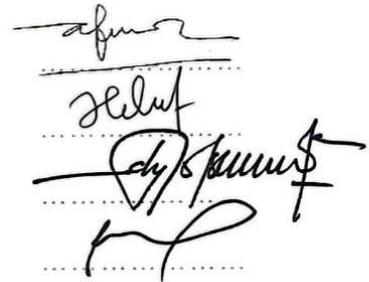
Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 21 Maret 2023

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Mira Afrina, S.E., M.Sc.
2. Pembimbing I : Hardini Novianti, SE., M.T.
3. Pembimbing II : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T
4. Penguji : Sarifah Putri Raflesia, M.T.



Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.  
NIP.197910202010121003

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena Ridho dan Rahmat-Nyalah penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

### **Moto :**

- ❖ Segala sesuatu berawal dari niat (Hadist Arba'in)
- ❖ “Siapa yang menempuh jalan untuk mencari ilmu, maka Allah akan memudahkan baginya jalan menuju surga” (HR.Muslim)

### **Kupersembahkan kepada :**

- ❖ **Orang tua yang selalu memberi motivasi**
- ❖ **Saudaraku yang selalu memberi semangat**
- ❖ **Kedua Pembimbingku**
- ❖ **Keluarga besar KA UNSRI 2019**
- ❖ **Almamaterku**

## HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Muhammad Ubay Dillah

NIM : 09020581923011

Judul : Sistem Penjualan Pempek Musi Sriwijaya Berbasis Website

**Hasil Pengecekan *Software iThenticate/Turnitin* : 12%**

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan atau plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan atau plagiat dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya.

Demikian, Pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari siapapun.

Indralaya, 30 Mei 2023



Muhammad Ubay Dillah

NIM. 09020581923011

## ABSTRAK

### SISTEM PENJUALAN PEMPEK MUSI SRIWIJAYA BERBASIS WEBSITE

Oleh:

**Muhammad Ubay Dillah**

**09020581923011**

Pempek Musi Sriwijaya merupakan sebuah entitas dagang yang bergerak di bidang kuliner. Permasalahan yang terjadi di dalam proses transaksi pemesanan, yang masih dilakukan secara manual yaitu pelanggan datang langsung ke toko dan melakukan pemesanan. Oleh karena itu penelitian ini bertujuan untuk penulis membangun sebuah aplikasi penjualan sebagai media penjualan *online* kepada pelanggan dapat melakukan pemesanan dari mana saja dan kapan saja, Serta membantu pihak manajemen dalam mengelola transaksi pemesanan dan menyediakan fitur laporan penjualan secara lebih mudah. Teknik yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode waterfall adalah suatu proses pengembangan sistem perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase - fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau konstruksi dan pengujian. Hasil penelitian ini berupa aplikasi e-commerce berbasis website. Yang memiliki fungsi untuk memperluas penjualan, pemesanan dan pencatatan hasil laporan penjualan secara lebih mudah.

**Kata Kunci:** *e-commerce, Website, PHP, MySQL*

Palembang, 6 November 2022

Pembimbing I,



**Hardini Novianti, SE., M.T.**

NIP. 197911012014042002

Pembimbing II,

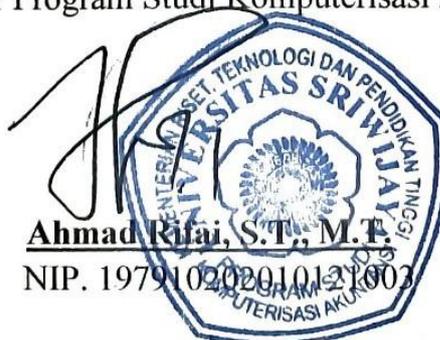


**Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.**

NIP. 198806282019032013

**Mengetahui**

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.**

NIP. 197910202010121003

**ABSTRACT**

**PEMPEK SALES SYSTEM  
WEBSITE-BASED MUSI SRIWIJAYA**

**By:**

**Muhammad Ubay Dillah**

**09020581923011**

Pempek Musi Sriwijaya is a trading entity engaged in the culinary field. The problems that occur in the ordering transaction process, which are still done manually, are customers coming directly to the store and placing an order. Therefore, this study aims for the authors to build a sales application as an online sales medium for customers to place orders from anywhere and at any time, as well as assist management in managing ordering transactions and providing sales report features more easily. The technique used for extracting this information using the waterfall method is a sequential software development process. testing. The results of this study are in the form of website-based e-commerce applications. Which has the function of expanding sales, the conclusion of this report is ordering and recording sales report results more easily.

Keywords: e-commerce, Website, PHP, MySQL.

Palembang, 6 November 2022

Pembimbing I,



**Hardini Novianti, SE., M.T.**

NIP. 197911012014042002

Pembimbing II,

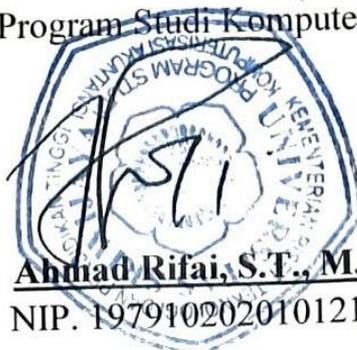


**Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.**

NIP. 198806282019032013

**Mengetahui**

**Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi**



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.**

NIP. 197910202010121003

## KATA PENGANTAR



Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan hidayah, rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “**Sistem Penjualan Pempek Musi Sriwijaya Berbasis Website**” serta tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi diploma di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya. Sebagai manusia yang memiliki kelemahan, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir yang dibuat masih jauh dari kata sempurna serta penuh dengan kekurangan, hal ini tidak lain dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman dari penulis.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan, informasi serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan berkat dan nikmat Kesehatan serta kesempatan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua Orang Tua dan Keluargaku tercinta yang telah memberikanku semangat
3. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Ibu Hardini Novianti, SE., M.T. Selaku Pembimbing I.

5. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. Selaku Pembimbing II.
6. Bapak Ahmad Rifai, M.T. Sekalu Koordinator KA
7. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas sriwijaya.
8. Teman – teman seangkatan terkhususnya Prodi Komputerisasi Akuntansi tahun 2019 yang telah banyak memberikan informasi yang sangat berguna.
9. Serta kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah bersedia membantu dalam menyelesaikan Laporan Tugas ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam penyusunan laporan ini. Oleh karena itu, saran dan kritik yang bersifat membangun penulis harapkan. Akhir kata, penulis menyadari bahwa dalam Tugas Akhir ini masih jauh dari kata kesempurnaan karena keterbatasan ilmu yang dimiliki penulis, baik sengaja maupun tidak di sengaja, yang mungkin kurang berkenan ataupun menyinggung di hati pembaca. Namun demikian harapan penulis kiranya laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Palembang, 2 November 2022

Penulis,

**Muhammad Ubay Dilla**

NIM. 09020581923011

## DAFTAR ISI

LAPORAN PROJEK AKHIR.....	1
LEMBAR PENGESAHANPROJEK AKHIR.....	2
HALAMAN PERSETUJUAN.....	3
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	4
KATA PENGANTAR.....	5
ABSTRAK.....	7
ABSTRACT.....	8
BAB 1.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.2.1 Tujuan.....	2
1.2.2 Manfaat.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Waktu dan Tempat Penelitian.....	3
1.5 metodologi penelitian.....	3
1.5.1 metode pengumpulan data.....	3
1.5.2 metode pengembangan aplikasi.....	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 GAMBARAN PT. KARYA TANI PRATAMA SAKTI.....	6
2.2 Visi dan Misi.....	6
2.2.1 Visi PT. Karya Tani Pratama Sakti.....	6
2.2.2 Misi PT. Karya Tani Pratama Sakti.....	6
2.3 Struktur Organisasi.....	7
STRUKTUR ORGANISASI.....	8
2.4 Tugas dan Wewenang.....	8
2.5 Pengertian Teori Umum.....	11
2.5.1 Pengertian Sistem Informasi.....	11
2.5.2 pengertian Aplikasi.....	12
2.5.3 Pengertian Penjualan.....	12
2.5.4 Website.....	13
2.5.5 Akuntansi.....	13

2.5.6 Siklus Akuntansi.....	14
2.5.7 Laporan Laba Rugi.....	16
2.6 Perangkat Pemodelan Sistem .....	17
2.6.1 Pengertian Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	17
2.6.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	17
2.6.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	19
2.7 Teori Program.....	21
2.7.1 MySQL.....	21
2.7.2 Bahasa Pemograman PHP.....	22
<b>BAB III.....</b>	<b>23</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>23</b>
3.1 Analisis Sistem.....	23
3.1.1 Permasalahan Yang Dihadapi.....	24
3.1.2 Alternatif Pemecahan Masalah.....	24
3.2 Perancangan Sistem .....	25
3.2.1 Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru .....	25
3.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD ) .....	25
3.3.1 Diagram Konteks.....	25
3.3.2 <i>Data Flow Diagram</i> Level 0.....	27
3.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> ( ERD ) .....	35
3.5 Detail Database .....	35
<b>BAB IV.....</b>	<b>39</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>39</b>
4.1 Hasil.....	39
4.2 Pembahasan.....	39
4.2.1 Halaman Menu Utama.....	39
4.2.2 Halaman <i>Login</i> .....	40
4.2.3 Halaman Daftar Menu.....	40
4.2.4 Halaman Daftar Pemesanan .....	41
4.2.5 Halaman Daftar Pengeluaran .....	41
4.2.6 Halaman Laporan Pemesanan .....	42
4.2.7 Halaman Laporan Pengeluaran.....	42
4.2.8 Halaman Laporan Jurnal Umum .....	43
4.2.9 Halaman Laporan Buku Besar.....	43

4.2.10 Halaman Laporan Laba Rugi.....	44
4.3 Pengujian .....	45
<b>BAB V.....</b>	<b>47</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>47</b>
5.1 Kesimpulan .....	47
5.2 Saran .....	47
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>48</b>

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada perkembangan teknologi informasi yang semakin canggih saat ini dan otomatis menjadi tantangan untuk dapat mempelajari perubahan yang akan datang kedepannya, Oleh karena itu, keberadaan teknologi informasi ini dirasakan sangat penting untuk generasi muda agar kelak mereka dapat mengembangkan teknologi informasi menjadi lebih baik kedepannya (Ratna Puspitasari, 2019).

Seiring dengan berkembangnya teknologi informasi ini maka semakin banyak pula perusahaan yang harus mengikuti perkembangan zaman di era serba digital ini (Etistika Yuni Wijaya et al., 2016). Maka di butuhkanlah sebuah terobosan baru agar dapat mempermudah suatu kegiatan. Salah satunya adalah seperti sistem penjualan pempek musi berbasis website yang bisa mempermudah pelanggan dalam melakukan pembelian pempek. Dengan adanya sistem penjualan pempek musi berbasis website ini kiranya dapat membantu pembeli dalam melakukan pembelian dan juga mempermudah pemilik dalam melakukan penjualan agar lebih menghemat waktu dan mempermudah dalam pemesanan pempek pada sebuah sistem.

Pempek Musi Sriwijaya merupakan sebuah usaha dagang yang bergerak di bidang kuliner. Permasalahan yang terjadi di dalam proses transaksi pemesanan, yang masih dilakukan secara manual yaitu pelanggan datang langsung ke toko dan

melakukan pemesanan. Oleh karena itu penelitian ini bertujuan untuk penulis membangun sebuah aplikasi penjualan sebagai media penjualan *online* kepada pelanggan dapat melakukan pemesanan dari mana saja dan kapan saja, Serta membantu pihak manajemen dalam mengelola transaksi pemesanan dan menyediakan fitur laporan penjualan secara lebih mudah.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah sistem penjualan pempek musi berbasis website dalam bentuk laporan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Projek Akhir yang diberi judul “**SISTEM PENJUALAN PEMPEK MUSI SRIWIJAYA BERBASIS WEBSITE**”.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan**

Penyusunan tugas akhir ini mempunyai tujuan sebagai berikut:

1. Pelanggan dapat melakukan pemesanan dari mana saja dan kapan saja.
2. Membantu pihak manajemen dalam mengelola transaksi pemesanan dan menyediakan fitur laporan penjualan secara lebih mudah.

### **1.2.2 Manfaat**

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini sebagai berikut:

Agar mempermudah dalam proses pembelian dan penjualan dalam penjualan pempek musi sehingga pelanggan dapat melakukan pemesanan dimanapun dan kapanpun saja dengan mudah.

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan yang dilakukan dapat lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan

terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Hasil akhir yang akan dihasilkan yaitu sebuah Sistem Penjualan Pempek Musi Berbasis Website yang menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

#### **1.4 Metologi Penelitian**

##### **1. Waktu**

Penelitian yang penulis pilih ini membutuhkan kurang lebih waktu selama 3 Bulan mulai dari bulan Oktober-Desember

##### **2. Tempat Penelitian**

Penulis melakukan penelitian bertempat di di Jl. Ali Gatmir 10 ilir No.338 Rt.018 Rw.004, kelurahan 10 ilir, kecamatan ilir timur III sumatera selatan

#### **1.5 Metode Pengumpulan Data**

Untuk Menyusun laporan projek yang sesuai dengan penyusunannya maka dari itu penulis memakai beberapa metode yang dipilih, yaitu sebagai berikut:

##### **A. Data Primer**

Data primer adalah kumpulan data yang diperoleh secara langsung dan benar adanya untuk mendapatkan data tersebut penulis melakukan beberapa hal dibawah ini :

##### **1) Wawancara (*Interview*)**

Penulis melakukan pengumpulan data dengan melakukan *interview* secara langsung kepada Ibu Rosiana selaku pemilik usaha untuk dapat memberikan informasi yang dibutuhkan berkaitan dengan judul penelitian.

##### **2) Metode Studi Pustaka**

Metode yang dilakukan dengan cara mengumpulkan bahan dan materi yang berkaitan dengan objek permasalahan. Penulis mengumpulkan data melalui buku dan jurnal yang menjadi referensi mengenai metode penelitian *waterfall*, metode

*DFD* dan *ERD*, bahasa pemrograman *PHP* serta jurnal-jurnal yang bertema penggajian yang menjadi acuan dalam penulisan laporan akhir ini.

### **3) Dokumentasi**

Metode ini untuk melengkapi data maka harus diadakan sebuah dokumentasi yang langsung diambil dari tempat penelitian tersebut dengan cara mendokumentasikan data yang diperlukan dari perusahaan.

## **B. Data Sekunder**

Data Sekunder adalah data yang tidak langsung di dapat dari tempat penelitian namun data tersebut didapat dari berbagai contoh penelitian yang hampir sama dengan ini oleh karena itu penulis mengumpulkan beberapa contoh yang bisa dijadikan pengetahuan tambahan mengenai pada aplikasi sistem penjualan pempek musi sriwijaya berbasis website.

### **1.5.1 Metode Pengembangan Aplikasi**

Metode pengembangan sistem yang dipilih pada penelitian ini adalah metode *waterfall* dimana sebuah pengembangan sistem yang kebanyakan digunakan oleh seseorang yang menggunakan software. Adapun langkah-langkah dalam merancang dan mengembangkan website untuk mendefinisikan masalah antara lain mengambil data, mempelajari masalah dan menganalisa masalah.

Proses dari pengembangan perangkat lunak dengan metode *waterfall* yaitu sebagai berikut:

#### **1) Analisis**

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literature. Seorang sistem analisis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari *user* sehingga akan

tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang di inginkan oleh *user* tersebut.

Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau dapat dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemograman.

## **2) Perancangan**

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka (*interface*), dan detail algoritma prosedural.

Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement specification*. Dokumen inilah yang akan digunakan *programmer* untuk melakukan aktifitas pembuatan website tersebut.

## **3) Implementasi dan Pengujian**

*Implementasi* merupakan penerjemahan rancangan menjadi bahasa yang dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu website.

## **4) Penerapan**

Tahapan ini dikatakan *final* dalam pembuatan sebuah website. Setelah melakukan analisa, design, dan pengkodean maka aplikasi yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*.

## **5) Pemeliharaan**

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut dapat terjadi karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan seperti sistem operasi baru atau karena membutuhkan perkembangan fungsional.