

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG
DAN JASA PADA CV. GEMILANG UTAMA EKSPRESS**

PROYEK

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi di
Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII



Oleh:

Marita Santi

09020582024019

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2023

HALAMAN PENGESAHAN

PROYEK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG

DAN JASA PADA CV. GEMILANG UTAMA EKSPRESS

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di

Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Marita Santi 09020582024019

Palembang, 21 Mei 2023

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Dinda Lestari, M.T.
NIP. 198912222019032022

Winda Kurnia Sari, MKOM.
NIP. 1671134405910002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifki, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

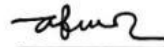


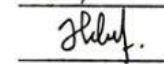
Proyek Akhir ini di uji dan lulus pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 13 Juni 2023


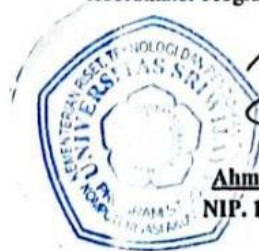
Tim Penguji:

1. Ketua Sidang : Mira Afrina, M.Sc.
2. Pembimbing I : Dinda Lestari, M.T.
3. Pembimbing II : Winda Kurnia Sari, M.Kom.
4. Penguji : Hardini Novianti, M.T.

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifal, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Marita Santi
NIM : 09020582024019
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan/penulisan proyek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian proyek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain di luar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik proyek akhir setelah mendapatkan persetujuan dari pembimbing proyek akhir.



Palembang, 21 Mei 2023
Yang Menyatakan,



Marita Santi
NIM. 09020582024019

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

- Pembelajar sejati itu selalu belajar dari segala sesuatu, hatinya lapang dan haus akan ilmu.
- Ilmu adalah cahaya di kegelapan, teman ketika sendirian, dan pendamping perjalanan hidup.
- Jadilah wanita yang tidak mudah menyerah mengejar impian dan tetap bersabar menghadapi ujian. Senantiasa berusaha untuk menambah ilmu dan memperbaiki pribadi agar bermanfaat untuk orang lain.

Kupersembahkan Kepada:

- ❖ Mama dan Ayahku Tercinta
- ❖ Almarhum Kakekku Tercinta dan Nenekku tersayang
- ❖ Keluarga Besarku Tersayang
- ❖ Seluruh Teman Seperjuanganku
- ❖ Dosen-Dosen Pembimbing Terbaik
- ❖ Almamater

KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Segala puji bagi Allah SWT atas segala rahmat dan pertolongan yang dilimpahkan selama penelitian proyek akhir di CV. Gemilang Utama Ekspres terlaksana dengan lancar. Penulis mensyukuri nikmat yang tiada henti-hentinya, sehingga penelitian proyek akhir dan laporan proyek akhir yang berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG DAN JASA PADA CV. GEMILANG UTAMA EKSPRESS” dapat terselesaikan dengan baik sebagaimana mestinya.

Penyusunan laporan proyek akhir bertujuan untuk melengkapi persyaratan kelulusan Mahasiswa Universitas Sriwijaya khususnya Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Komputerisasi Akuntansi. Dengan selesainya penulisan laporan proyek akhir ini tidak terlepas dari bimbingan, bantuan, doa serta dukungan dari beberapa pihak. Oleh karena itu, saya sebagai penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada pihak yang telah membantu dalam penyelesaian proyek akhir ini, yaitu:

1. Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa telah melimpahkan Rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan proyek akhir dengan baik.
2. Mama, Ayah, Adik, dan Keluargaku tercinta yang selalu memberikan dukungan dan mendoakan penulis agar selalu diberikan kesehatan, kemudahan, dan semangat membara setiap harinya.
3. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.

4. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi.
5. Ibu Dinda Lestarini, M.T. selaku Dosen Pembimbing I Proyek Akhir yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan, ilmu, dan arahan yang membangun sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini dengan baik.
6. Ibu Winda Kurnia Sari, M.T. selaku Dosen Pembimbing II Proyek Akhir yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan, ilmu, dan arahan yang membangun sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini dengan baik.
7. Seluruh Dosen Pengajar Program Studi Komputerisasi yang telah memberikan ilmu bermanfaat bagi penulis dan Staf Administrasi Program Studi Komputerisasi Akuntansi yang telah membantu dalam urusan administrasi selama menyusun proyek akhir.
8. Bapak Tedy Dwi Fani, S.KOM. selaku Direktur CV. Gemilang Utama Ekspres yang telah memberikan kesempatan dan bantuan dalam mendapatkan data untuk penyusunan proyek akhir.
9. Seluruh staf pegawai CV. Gemilang Utama Ekspres yang telah memberikan bantuan dalam penyusunan laporan proyek akhir.
10. Teman-teman seperjuanganku yang telah memberikan motivasi dan bantuan dalam penyusunan laporan proyek akhir.

Penulis berharap semoga laporan proyek akhir ini dapat menjadi bahan pembelajaran di masa yang akan datang. Penulis memohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan laporan ini. Penulis juga menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembuatan laporan proyek akhir sehingga terbuka untuk dikritik atau saran yang sifatnya membangun guna pengembangan laporan proyek akhir yang lebih baik lagi.

Palembang, 21 Mei 2023
Yang Menyatakan,

Marita Santi
NIM. 09020582024019

ABSTRAK

Rancang Bangun Sistem Informasi Pengadaan Barang Dan Jasa Pada CV. Gemilang Utama Ekspres

Oleh
Marita Santi
NIM. 09020582024019

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi memberikan kesempatan bagi perusahaan untuk berinovasi dan mengubah sistem pengadaan yang manual menjadi sistem pengadaan berbasis *website*. CV. Gemilang Utama Ekspres masih melakukan pengadaan barang dan jasa dengan mencatat dan menyimpan data di buku kerja. Hal ini mengakibatkan resiko kehilangan atau kerusakan data, kesalahan perhitungan, dan kesulitan dalam pembuatan laporan. Oleh sebab itu, penulis bertujuan merancang dan membangun sistem informasi pengadaan barang dan jasa pada CV. Gemilang Utama Ekspres dengan *framework CodeIgniter 3* dengan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL. Hasil dari penelitian diharapkan dapat membantu kinerja admin agar lebih efisien. Hasil pengujian dilakukan menggunakan *black box* menunjukkan bahwa aplikasi yang dibangun sudah memenuhi kebutuhan CV. Gemilang Utama Ekspres.

Kata kunci: Sistem informasi, Pengadaan barang dan jasa, Laporan, *CodeIgniter 3*, PHP, MySQL

Pembimbing I,



Dinda Lestarini, M.T.
NIP. 198912222019032022

Palembang, 21 Mei 2023

Pembimbing II,



Winda Kurnia Sari, M.KOM.
NIP. 1671134405910002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

ABSTRACT

Design and Build Information System for Procurement of Goods and Services In CV. Gemilang Utama Ekspres

By
Marita Santi
NIM. 09020582024019

The development of science and technology provides an opportunity for companies to innovate and change the manual procurement system into a website-based procurement system. CV. Gemilang Utama Ekspres still procures goods and services by recording and storing data in workbooks. This results in the risk of loss or damage to data, calculation errors, and difficulties in making reports. Therefore, the author aims to design and build a procurement information system for goods and services at CV. Gemilang Utama Ekspres with CodeIgniter 3 framework with PHP programming language and MySQL DBMS. The results of the research are expected to help the admin's performance to be more efficient. The results of testing carried out using a black box show that the application built is aligned with CV. Gemilang Utama Ekspres needs.

Keywords: Information system, Procurement of goods and services, Report, CodeIgniter 3, PHP, MySQL

First Advisor,



Dinda Lestarini, M.T.
NIP. 198912222019032022

Palembang, 21 May 2023
Second Advisor,



Winda Kurnia Sari, M.KOM.
NIP. 1671134405910002

Acknowledge by,
Coordinator of Computerized Accounting Study Program,



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Pengembangan Aplikasi.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8

2.1	Sejarah Singkat CV. Gemilang Utama Ekspres.....	8
2.2	Struktur Organisasi dan Pembagian Tugas	9
2.2.1	Struktur Organisasi pada CV. Gemilang Utama Ekspres.....	9
2.2.2	Fungsi dan Tugas Unit Kerja pada CV. Gemilang Utama Ekspres.....	10
2.3	Teori Umum	11
2.3.1	Rancang Bangun	11
2.3.2	Sistem.....	12
2.3.3	Informasi	12
2.3.4	<i>Website</i>	14
2.3.5	Pengadaan	14
2.3.6	Sistem Informasi Pengadaan Barang dan Jasa.....	17
2.4	Teori Khusus	18
2.4.1	<i>Framework</i>	18
2.4.2	Basis Data	19
2.4.3	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	20
2.4.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	21
2.5	Teori Program.....	22
2.5.1	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	22
2.5.2	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	22
2.5.3	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	23
2.5.4	<i>My Structure Query Language (MySQL)</i>	24
2.5.5	<i>CodeIgniter</i>	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		25

3.1	Analisis Sistem	25
3.1.1	Analisis Sistem Berjalan	25
3.1.2	Permasalahan yang Dihadapi	26
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah	26
3.2	Perancangan Sistem.....	27
3.2.1	Deskripsi Sistem yang Diusulkan	27
3.2.2	Prosedur Sistem yang Diusulkan	28
3.2.3	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	29
3.2.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	35
3.3	Detail <i>Database</i>	36
3.4	Perancangan Tampilan (<i>User Interface</i>)	42
3.4.1	Rancangan Halaman <i>Login</i>	42
3.4.2	Rancangan Halaman <i>Dashboard</i>	42
3.4.3	Rancangan Halaman Kelola Data <i>User</i>	43
3.4.4	Rancangan Halaman Kelola Data Produk.....	45
3.4.5	Rancangan Halaman Kelola Data Vendor	46
3.4.6	Rancangan Halaman Kelola Data Pelanggan.....	47
3.4.7	Rancangan Halaman Kelola Data Penawaran.....	48
3.4.8	Rancangan Halaman Kelola Data Pembelian.....	50
3.4.9	Rancangan Halaman Kelola Data Penjualan.....	51
3.4.10	Rancangan Halaman Laporan Pembelian.....	52
3.4.11	Rancangan Halaman Laporan Penjualan	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		55

4.1	Hasil.....	55
4.2	Pembahasan	56
4.2.1	Halaman <i>Login</i>	56
4.2.2	Halaman <i>Dashboard</i>	56
4.2.3	Halaman Kelola Data <i>User</i>	57
4.2.4	Halaman Kelola Data Produk.....	58
4.2.5	Halaman Kelola Data Vendor	59
4.2.6	Halaman Kelola Data Pelanggan	60
4.2.7	Halaman Kelola Data Penawaran.....	61
4.2.8	Halaman Kelola Data Pembelian	62
4.2.9	Halaman Kelola Data Penjualan	63
4.2.10	Halaman Laporan Pembelian	63
4.2.11	Halaman Laporan Penjualan	64
4.3	Pengujian Metode <i>Black Box</i>	64
4.3.1	Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu Halaman <i>Login</i>	64
4.3.2	Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu Kelola Data <i>User</i>	65
4.3.3	Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu Kelola Data Produk.....	66
4.3.4	Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu Kelola Data Vendor.....	67
4.3.5	Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu Kelola Data Pelanggan.....	69
4.3.6	Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu Kelola Data Penawaran.....	70
4.3.7	Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu Kelola Data Pembelian	72
4.3.8	Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu Kelola Data Penjualan	73
4.3.9	Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu Laporan Pembelian	74

4.3.10 Pengujian <i>Black Box</i> pada Menu Laporan Penjualan.....	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	77
5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN.....	A-1

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 2 Simbol-simbol DFD.....	20
Tabel 2. 3 Simbol-simbol ERD.....	21
Tabel 3. 1 User	37
Tabel 3. 2 Produk	37
Tabel 3. 3 Vendor.....	38
Tabel 3. 4 Pelanggan.....	39
Tabel 3. 5 Pembelian.....	39
Tabel 3. 6 Detail Pembelian	40
Tabel 3. 7 Penjualan	40
Tabel 3. 8 Detail Penjualan	41
Tabel 4. 1 Pengujian Black Box pada Halaman Login	65
Tabel 4. 2 Pengujian Black Box pada Menu Kelola Data User	65
Tabel 4. 3 Pengujian Black Box pada Menu Kelola Data Produk.....	65
Tabel 4. 4 Pengujian Black Box pada Menu Kelola Data Vendor.....	68
Tabel 4. 5 Pengujian Black Box pada Menu Kelola Data Pelanggan.....	69
Tabel 4. 6 Pengujian Black Box pada Menu Kelola Data Penawaran	71
Tabel 4. 7 Pengujian Black Box pada Menu Kelola Data Pembelian.....	73
Tabel 4. 8 Pengujian Black Box pada Menu Kelola Data Penjualan.....	74
Tabel 4. 9 Pengujian Black Box pada Menu Laporan Pembelian	74
Tabel 4. 10 Pengujian Black Box pada Menu Laporan Penjualan.....	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV. Gemilang Utama Ekspres	10
Gambar 2. 2 Siklus Informasi	13
Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	29
Gambar 3. 2 DFD Level 1	30
Gambar 3. 3 Level 2 Proses Kelola Data User.....	31
Gambar 3. 4 DFD Level 2 Proses Kelola Data Produk.....	31
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses Kelola Data Vendor.....	32
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses Kelola Data Pelanggan.....	32
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses Kelola Data Penawaran	33
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses Kelola Data Pembelian	34
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses Kelola Data Penjualan	35
Gambar 3. 10 Entity Relationship Diagram (ERD)	36
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Login	42
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Dashboard	43
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Data User.....	44
Gambar 3. 14 Rancangan Form Kelola Data User.....	44
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Kelola Data Produk.....	45
Gambar 3. 16 Rancangan Form Kelola Data Produk.....	46
Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Kelola Data Vendor	46
Gambar 3. 18 Rancangan Form Kelola Data Vendor.....	47
Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Kelola Data Pelanggan.....	48
Gambar 3. 20 Rancangan Form Kelola Data Pelanggan.....	48

Gambar 3. 21 Rancangan Halaman Kelola Data Penawaran	49
Gambar 3. 22 Rancangan Form Kelola Data Penawaran.....	49
Gambar 3. 23 Rancangan Halaman Kelola Data Pembelian.....	50
Gambar 3. 24 Rancangan Form Kelola Data Pembelian	51
Gambar 3. 25 Rancangan Halaman Kelola Data Penjualan.....	51
Gambar 3. 26 Rancangan Halaman Laporan Pembelian.....	52
Gambar 3. 27 Rancangan Halaman Laporan Penjualan.....	53
Gambar 4. 1 Halaman Login.....	56
Gambar 4. 2 Halaman Dashboard	56
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Data User.....	57
Gambar 4. 4 Form Kelola Data User	57
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Data Produk.....	58
Gambar 4. 6 Form Kelola Data Produk	58
Gambar 4. 7 Halaman Kelola Data Vendor	59
Gambar 4. 8 Form Kelola Data Vendor	59
Gambar 4. 9 Halaman Kelola Data Pelanggan	60
Gambar 4. 10 Form Kelola Data Pelanggan	60
Gambar 4. 11 Halaman Kelola Data Penawaran.....	61
Gambar 4. 12 Form Kelola Data Penawaran	61
Gambar 4. 13 Kelola Data Pembelian.....	62
Gambar 4. 14 Form Kelola Data Pembelian	62
Gambar 4. 15 Halaman Kelola Data Penjualan	63
Gambar 4. 10 Halaman Laporan Pembelian	63
Gambar 4. 11 Halaman Laporan Penjualan	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. 1 Permohonan Penerbit Surat Keputusan Pembimbing.....	A-1
Lampiran 1. 2 Surat Keputusan Pembimbing	B-1
Lampiran 1. 3 Surat Kesediaan Membimbing Dosen Pembimbing I	C-1
Lampiran 1. 4 Surat Kesediaan Membimbing Dosen Pembimbing II	D-1
Lampiran 1. 5 Surat Pengantar Pengambilan Data	E-1
Lampiran 1. 6 Surat Balasan Pengambilan Data.....	F-1
Lampiran 1. 7 Kartu Konsultasi Pembimbing I	G-1
Lampiran 1. 8 Kartu Konsultasi Pembimbing II.....	H-1
Lampiran 1. 9 Lembar Rekomendasi Ujian Proyek Akhir	I-1
Lampiran 1. 10 Surat Keterangan Bebas Bayar	J-1
Lampiran 1. 11 Surat Bebas Pustaka Universitas Sriwijaya.....	K-1
Lampiran 1. 12 Surat Bebas Pustaka Fakultas Ilmu Komputer	L-1
Lampiran 1. 13 Surat Keterangan Bebas Pinjam Alat Laboratorium	M-1
Lampiran 1. 14 Validasi Suliet.....	N-1
Lampiran 1. 15 Validasi Zahir	O-1
Lampiran 1. 16 Sertifikat Kerja Praktik.....	P-1
Lampiran 1. 17 Tanda Terima Laporan Kerja Praktik.....	Q-1
Lampiran 1. 18 Validasi Lampiran Hasil Cek Plagiat	R-1
Lampiran 1. 19 Surat Pernyataan Bebas Plagiat	S-1

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi memanfaatkan teknologi untuk mengolah data menjadi sebuah informasi, kemudian dalam penerapannya bersama komunikasi digabungkan dengan jaringan dan komputer membentuk suatu kesatuan yang digunakan dalam sebuah perusahaan (Sari et al., 2021). Hadirnya sistem informasi memberikan dampak yang cukup besar bagi kinerja perusahaan. Dengan sistem informasi selain pengolahan data lebih cepat, informasi yang dihasilkan lebih tepat waktu dan akurat. Sistem informasi merupakan alur proses atau kerja dalam perusahaan yang mendukung fungsi administrasi serta dapat membantu manajerial ataupun pihak-pihak di luar lingkup perusahaan menyajikan laporan.

Kegiatan menyediakan barang atau jasa dengan melibatkan pelanggan, perantara, dan vendor yang prosesnya mulai dari identifikasi, penawaran, sampai serah terima hasil pekerjaan dinamakan pengadaan barang dan jasa (Shell, 2016). Hal ini hampir sama dengan penjelasan dalam Peraturan Presiden Nomor 54 Tahun 2010, bahwa pengadaan barang dan jasa pemerintah adalah kegiatan untuk memperoleh barang dan jasa oleh Kementerian/Lembaga/Satuan Kerja Perangkat Daerah/Institusi lainnya yang prosesnya dimulai dari perencanaan kebutuhan sampai diselesaikannya seluruh kegiatan untuk memperoleh barang dan jasa (Perpres, 2021).

CV. Gemilang Utama Ekspres merupakan tempat studi kasus penelitian. Salah satu bidang usahanya adalah pengadaan barang dan jasa. Perusahaan ini

sebagai perantara yang membantu dalam menyediakan barang atau produk yang dibutuhkan oleh pelanggan dengan memesan pada vendor, kemudian mengirimkan barang tersebut kepada pelanggan sesuai permintaan. Namun, kegiatan pengadaan barang dan jasa pada CV. Gemilang Utama Ekspres saat ini masih kurang terstruktur karena rekapitulasi dokumen tidak tertata rapi sehingga rentan kehilangan data dan kesalahan perhitungan dalam penawaran barang dari bagian pelanggan, sampai pada proses pembuatan laporan.

Melihat permasalahan tersebut maka penulis mengusulkan solusi sebagai pemecahan masalah yang dialami perusahaan yaitu sebuah sistem informasi pengadaan barang dan jasa yang terkomputerisasi dan rancang bangun program aplikasi sebagai bentuk implementasinya. Penelitian ini bertujuan mengatasi permasalahan yang ada pada proses pelaksanaan pengadaan barang dan jasa agar dapat berjalan lebih efektif dan efisien. Berdasarkan latar belakang di atas, maka peneliti mengadakan penelitian dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Pengadaan Barang dan Jasa pada CV. Gemilang Utama Ekspres”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini secara umum adalah: “Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pengadaan barang dan jasa?”. Secara lebih khusus rumusan masalah di atas dibuat sub masalah sebagai berikut:

1. Apakah proses bisnis pengadaan barang dan jasa dengan memanfaatkan sistem informasi dapat meningkatkan kinerja perusahaan dalam membuat laporan?
2. Bagaimana efisiensi proses pengadaan barang dan jasa sebelum dan setelah adanya rancang bangun sistem informasi pengadaan barang dan jasa berbasis *website*?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian dari laporan Proyek Akhir yaitu untuk merancang dan membangun sistem informasi pengadaan barang dan jasa pada CV. Gemilang Utama Ekspres yang dapat menyajikan informasi secara akurat dan akuntabel sebagai pertimbangan pengambilan keputusan.

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Memberikan solusi dari permasalahan pada bagian administrasi proses pengadaan barang dan jasa yang ada pada CV. Gemilang Utama Ekspres.
2. Meminimalisir kesalahan dengan memberikan pencatatan data yang sesuai dan akurat.
3. Mengontrol data masukan dan keluaran dalam penyajian informasi ke dalam *database*, sehingga lebih aman juga dapat memudahkan pencarian data.
4. Meningkatkan efektifitas kerja khususnya dalam laporan transaksi pembelian dan penjualan yang diperlukan perusahaan.

5. Menghasilkan referensi bagi perusahaan sebagai bahan pertimbangan peneliti-peneliti berikutnya agar dapat dikembangkan lebih lanjut.

1.5 Batasan Masalah

Ruang lingkup akan dibatasi pada permasalahan pengadaan barang dan jasa yang meliputi:

1. Batasan proses yang akan dirancang untuk sistem pengadaan barang dan jasa adalah proses permintaan produk barang/jasa, proses diterima penawaran produk, serta proses pembelian dan penjualan produk.
2. Batasan laporan yang akan dirancang untuk sistem pengadaan barang dan jasa adalah surat penawaran produk, surat *invoice* penjualan, serta laporan pembelian dan penjualan produk.

1.6 Metodologi Penelitian

Menurut (Dewi, 2019) metode penelitian merupakan prosedur ilmiah dalam memperoleh informasi untuk tujuan dan kegunaan tertentu. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian Proyek Akhir yang dilakukan sebagai berikut.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan merupakan segala usaha yang dilakukan oleh peneliti untuk menghimpun informasi yang berkaitan dengan topik atau masalah yang akan atau sedang diteliti (Azizah, 2019). Informasi tersebut dapat

diperoleh dari buku-buku atau jurnal ilmiah, karya tulis ilmiah, peraturan-peraturan, ketetapan-ketetapan, dan sumber-sumber tertulis baik tercetak maupun media elektronik lainnya.

2. Studi Lapangan

Studi lapangan merupakan aktivitas ataupun proses belajar lapangan melalui pengumpulan data dengan langsung melihat kondisi lingkungan sekitar yang akan diamati sehingga memberikan keleluasaan bagi peneliti terhadap penguasaan hasil yang akan dicapai (Syardiansah, 2018). Metode studi lapangan yang akan dilakukan yaitu:

a. Observasi

Observasi adalah suatu proses melakukan pemilihan, perubahan, pencatatan, pengkodean aktivitas dan perilaku manusia sesuai dengan tujuan-tujuan empiris (Hasanah, 2017).

b. Wawancara

Wawancara adalah suatu proses percakapan atau komunikasi relasional dengan tujuan tertentu berdasarkan rancangan pemikiran untuk bertukar perilaku dan pandangan juga melibatkan tanya jawab terkait objek penelitian (Saputri, 2020).

c. Dokumentasi

Dokumentasi adalah suatu kegiatan atau proses penyusunan, pengumpulan, penyimpanan, penyebaran informasi dengan menganalisis dokumen-dokumen, baik dokumen tertulis, gambar, maupun elektronik (Nugrohadhi, 2015).

1.6.2 Metode Pengembangan Aplikasi

Metode pengembangan aplikasi merupakan kerangka acuan yang digunakan untuk membangun, merencanakan, dan mengendalikan proses pengembangan sistem informasi. Metode yang digunakan oleh penulis adalah metode *waterfall*. Metode *waterfall* adalah metode yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara skensial atau terurut (Badrul, 2021).

Metode ini dilakukan dengan pendekatan sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, kode program, pengujian, dan pemeliharaan yang dilakukan secara bertahap. Menurut (Wahid, 2020), tahapan yang harus diselesaikan satu per satu dari metode *waterfall* sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada tahap ini, pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami batasan perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna. Informasi dapat dikumpulkan melalui wawancara, diskusi, atau survei langsung. Data dianalisis untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. Desain

Pada tahap ini, pengembang membuat program perangkat lunak yang meliputi struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengkodean. *Data Flow Diagram* (DFD) sebagai aliran proses

di dalam suatu sistem. *Entity Relationship Diagram* (ERD) sebagai hubungan antar entitas di dalam sebuah *database*.

3. Kode Program (*Code Generation*)

Pada tahap ini, merupakan implementasi tahap sebelumnya yang dikembangkan dengan menggunakan berbagai *tools* dan *database* yang digunakan adalah MySQL. Dalam penelitian tersebut penulis menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dengan *framework CodeIgniter3*.

4. Pengujian (*Testing*)

Pada tahap ini, dilakukan proses integrasi dan pengujian fungsional perangkat lunak untuk memastikan bahwa semua bagian sudah diuji sehingga keluaran yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengujian yang dilakukan oleh penulis adalah menggunakan *black box testing*. Metode *black box testing* adalah pengujian yang dilakukan dengan mengamati hasil eksekusi uji data berupa pengujian terhadap *software*. Tahap pengujian merupakan tahapan terakhir yang dilakukan oleh penulis.

5. Pendukung atau Pemeliharaan (*Support*)

Pada tahap ini, mendefinisikan upaya pengembangan perangkat lunak yang sudah dibuat secara berkala. Melakukan pemeliharaan termasuk memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada tahapan sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Z. (2014). Analisis Pengadaan Barang Dan Jasa. *Epigram*, 11(2), 115–122.
- Ayu, L. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengadaan Barang Guna Meningkatkan Efisiensi Studi Kasus: CV. XYZ Dengan Metodologi Berorientasi Obyek. *Jurnal Idealis*, 1(1), 422–428.
<https://jom.fti.budiluhur.ac.id/index.php/IDEALIS/article/view/1242>
- Azizah. (2019). Studi Kepustakaan Mengenai Landasan Teori dan Praktik Konseling. *Jurnal Mahasiswa Universitas Negeri Surabaya*, 7(2), 1–7.
<https://core.ac.uk/download/pdf/230614535.pdf>
- Badrul, M. (2021). Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 8(2), 57–52.
<https://doi.org/10.30656/prosisko.v8i2.3852>
- Biznetgio.com. (2020). *Mengenal Apa Itu CSS: Pengertian, Fungsi, dan Jenis-jenisnya*. Biznetgio.Com. <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-css>
- bundet.com. (2020). *Pengenalan Konsep Dasar Informasi*. Bundet.Com. <https://bundet.com/d/1672-pengenalan-konsep-dasar-informasi>
- Dewi. (2019). *Studi Kasus - Metode Penelitian Kualitatif*. April 2015, 31–46.
<https://doi.org/10.31227/osf.io/f8vwb>
- Fadhlurrahman, M. A. (2022). *Mengenal Apa itu Bootstrap, Fungsi, Kelebihan serta Kekurangannya*. Infokomputer.Grid.Id.
<https://infokomputer.grid.id/read/123316004/yuk-mengenal-bootstrap->

[pengertian-fungsi-dan-kelebihannya?page=all](#)

- Gunawan, R. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom : Jurnal Elektronika Dan Komputer*, 14(1), 47–58. <https://doi.org/10.51903/elkom.v14i1.369>
- Hasanah, H. (2017). TEKNIK-TEKNIK OBSERVASI (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial). *At-Taqaddum*, 8(1), 21. <https://doi.org/10.21580/at.v8i1.1163>
- Jumarni, F. (2018). Analisis Komparatif Efektifitas Dan Efisiensi E-Procurement Dalam Proses Pengadaan Barang Dan Jasa. *Jurnal Riset Terapan Akuntansi*, 2(01), 16–24. <https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/jrtap/article/view/913>
- Junior, M. (2016). *Pengertian Jasa Kotler Keller Bab 2. 1999*, 1–23.
- Marlina, L. (2018). Bab Ii Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, Risdiansyah 2017, 7–19. https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/215072/File-10_Bab-II-Landasan-Teori.pdf
- Mmc.kalteng.go.id. (2022). *Pemahaman Dasar Pengadaan Barang/Jasa*. Mmc.Kalteng.Go.Ig. <https://mmc.kalteng.go.id/berita/read/36791/pemahaman-dasar-pengadaan-barang-jasa>
- Nugrohadhi, A. (2015). 584-Article Text-1120-1-10-20151023. [Http://Journal.Uin-Alauddin.Ac.Id/Index.Php/Khizanah-Al-Hikmah/Article/View/584](http://Journal.Uin-Alauddin.Ac.Id/Index.Php/Khizanah-Al-Hikmah/Article/View/584), 1–10.
- Pamono, M. S. dan Y. Y. (2013). *The Influence of The Utilization of Technology , Efficient and Effective. 2.*
- Perpres. (2015). *Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2015 tentang*

Perubahan Keempat atas Peraturan Presiden Nomor 54 Tahun 2010 tentang Pengadaan Barang / Jasa Pemerintah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2015 Nomor 5).

Perpres Nomor 12. (2021). Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2021 Tentang Perubahan Atas Peraturan Presiden Nomor 16 Tahun 2018 Tentang Pengadaan Barang/Jasa Pemerintah. *Republik Indonesia, 086130*, 1–47.

Pkms.lkpp.go.id. (2018). *Tujuan Pengadaan Barang/Jasa*. Pkms.Lkpp.Go.Id. <https://pkms.lkpp.go.id/detail/infografis/18203/tujuan-pengadaan-barangjasa>

Ramdhani, B. A., Prijana, P., & Rodiah, S. (2017). Hubungan Perilaku Pencarian Informasi dengan Penggunaan Line Dakwah Islam. *Mediator: Jurnal Komunikasi, 10*(2), 227–242. <https://doi.org/10.29313/mediator.v10i2.2738>

Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama, 16*(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>

Sanjaya. (2018). Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap. *Jurnal Teknologi Dan Informasi, 7*(2), 57–64. <https://doi.org/10.34010/jati.v7i2.758>

Saputri. (2020). *Wawancara*. 1–29.

Sari, K. A. D. P., Suryandari, N. N. A., & Putra, G. B. B. (2021). Pengaruh Pemanfaatan Teknologi, Partisipasi Pemakai, Kemampuan Teknik Pemakai, Pengalaman Kerja dan Jabatan Terhadap Efektivitas Sistem Informasi Akuntansi. *Kharisma, 3*(1), 11–21.

Shell, A. (2016). *BUKU INFORMASI UMUM PENGADAAN BARANG DAN JASA*. 1–

23.

Silviana, A. B., & Thalib, F. (2018). *Pengembangan Situs Web sebagai Wadah Berbagi Jurnal Menggunakan Framework Codeigniter. 100.*

Syardiansah, S. (2018). Eksplorasi Kemanfaatan Field Study Bagi Peningkatan Kompetensi Mahasiswa (Studi Kasus pada Mahasiswa Fakultas Ekonomi Universitas Samudra). *Jurnal Samudra Ekonomi Dan Bisnis*, 9(1), 11–20.
<https://doi.org/10.33059/jseb.v9i1.457>

Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK, November*, 1–5.

Zamrodah, Y. (2017). *Bab 2 Produk dan Jasa. 15(2)*, 1–23.