

PROJEK AKHIR

**APLIKASI PENJUALAN PERALATAN RUMAH TANGGA
BERBASIS *WEB* PADA CV.NAFSIN**



Oleh

Amelia Safitri

09020582024046

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023**

LEMBAR PENGESAHAN

**PROJEK AKHIR
APLIKASI PENJUALAN PERALATAN RUMAH TANGGA
BERBASIS *WEB* PADA CV.NAFSIN**

Sebagai salah satu syarat untuk membuat Tugas Akhir Program Studi
Komputerisasi Akuntansi Jenjang Diploma III

Oleh :

Ameia Safitri
09020582024046

Palembang, Juni, 2023

Pembimbing I,

Pembimbing II,



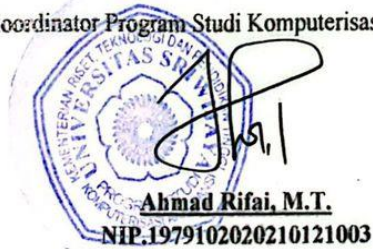
Hardini Nevianti SE., M.T.
NIP. 19791101201402002



Dinda Lestari, S.SI., M.T.
NIP. 19891222019032022

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.
NIP.1979102020210121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Selasa


Tanggal : 30 Mei 2023

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Mira Afrina, M.Sc.



2. Pembimbing I : Hardini Novianti, S.E, M.T.



3. Pembimbing II : Dinda Lestarini, S.SI., M.T.



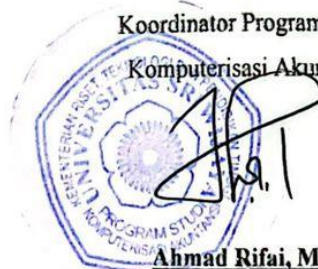
4. Penguji : Dirana Yunika Hardiyanti, M.T.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.1979102020210121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Amelia Safitri

NIM : 09020582024046

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, Mei 2023



Amelia Safitri

NIM. 09020582024046

ABSTRAK

APLIKASI PENJUALAN PERALATAN RUMAH TANGGA
BERBASIS *WEB* PADA CV.NAFSIN

Oleh

Amelia Safitri 09020582024046

Proses penjualan yang dilakukan di CV Nafsin masih dikerjakan dengan cara manual. Pelanggan harus datang langsung untuk melakukan transaksi, sehingga sangat menyita waktu dan tenaga. Pelanggan juga kesulitan untuk melihat semua informasi produk-produk yang dijual, baik harga barang serta stok barang yang tersedia. Selain itu proses pencatatan transaksi masih menggunakan tulisan tangan, sehingga mengakibatkan sering terjadi kesalahan dalam proses perhitungan. Disamping itu terdapat resiko kerusakan dan kehilangan buku catatan transaksi, yang diakibatkan oleh penyimpanan yang tidak teliti, sehingga proses pembuatan laporan penjualan menjadi lambat dan berantakan. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu mengelola data penjualan, untuk memudahkan dalam proses penyusunan laporan penjualan dan laporan laba rugi secara lebih mudah. Dari hasil pengujian menggunakan *MacOs* disimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan rancangan yang dibuat, serta sesuai dengan kebutuhan pelanggan.

Kata kunci : Aplikasi, Penjualan, Peralatan Rumah Tangga, Web, MySQL.

Mengetahui,

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Hardini Nevianti SE., M.T.
NIP. 19791101201402002

Dinda Lestari, S.SI., M.T.
NIP. 198912222019032022

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T
NIP.197910202010121003

ABSTRACT

**HOUSEHOLD EQUIPMENT SALES APPLICATION WEB BASED
ON CV.NAFSIN**

By

Amelia Safitri 09020582024046

The selling process at CV Nafsin is still done manually. Customers have to come directly to the shop to make transactions, so it takes a lot of time and effort. Customers is very difficult to get all the information on the products that being sold, especially the price of the items and the available stock. Besides that, the process of transactions still uses handwriting, thus making frequent errors in the calculation process. Besides that, there is a lot of risk of damage and loss of the transaction logbook, which is caused by manual storage, so that the process of making selling reports becomes very slow. The aim of this study is to build an application that can help manage sales data, to to make it easy for preparing sales reports and income reports. From the results of testing using blackbox it is concluded that the application built is in accordance with the design made, and according to customer needs

Keywords : Application, Sales, Home Appliances, Web, MySQL.

Mengetahui,

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Hardini Novianti SE., M.T.
NIP. 19791101201402002

Dinda Lestarini, S.SI., M.T.
NIP. 19891222019032022

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputersasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T
NIP.197910202010121003

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Terkadang kita harus kehilangan sesuatu untuk mendapatkan sesuatu yang lebih baik. Sebuah pintu harus tertutup sebelum pintu baru bisa terbuka”.

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku seangkatan KA UNSRI*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “APLIKASI PENJUALAN PERALATAN RUMAH TANGGA BERBASIS WEB PADA CV.NAFSIN” tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada:

1. Nafsin, seorang yang biasa saya sebut bapak dan berhasil membuat saya bangkit dari kata menyerah. Allhamdulillah kini saya bisa berada ditahap ini. Terima kasih sudah menghantarkan saya ditempat ini.
2. Siti hodijah, dan Jamilah, Kedua perempuan hebat yang selalu menjadi semangat. Terimakasih sudah melahirkan, merawat dan membesarkan saya dengan penuh cinta, selalu berjuang untuk kehidupan saya, hingga saya bisa tumbuh dewasa dan berada di posisi saat ini.
3. M. Yusuf, yang darahnya ikut mengalir dalam tubuh saya. Terima kasih telah menuntun saya untuk belajar ikhlas dan menerima kata kehilangan.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UniversitasSriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer UniversitasSriwijaya.
6. Ibu Hardini Novianti, SE, M.T selaku Dosen Pembimbing Satu yang

telah mengarahkan penulis dalam menyelesaikan laporan ini.

7. Ibu Dinda Lestarini, S.SI., M.T. selaku Dosen Pembimbing Dua yang telah mengarahkan penulis dalam menyelesaikan laporan ini.
8. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Sahabat penulis Jenny Selsa Triana, Rita Indri Ani, Farihatul Ummahad dan Sabilaya Romadhona terima kasih atas segala support, selalu memberikan inspirasi untuk terus melangkah maju kedepan, dan kebaikan yang dibelikan kepada penulis selama ini.
10. Ridho Prayoga yang telah menemani menjadi tempat berkeluh kesah dan menjadi support system penulis dalam menyelesaikan tugas akhir. Terima kasih atas waktu dan seluruh hal-hal baik yang diberikan kepada penulis selama ini.
11. Kepada semua keluarga, teman-teman yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, Januari 2023

Penulis



Amelia Safitri

NIM. 09020582024046

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi.....	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Gambaran Perusahaan	5
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	6
2.4 Tugas dan Wewenang	6
2.5 Pengertian Teori Umum	7
2.5.1 Aplikasi	7
2.5.2 Penjualan.....	8
2.5.3 Peralatan Rumah Tangga	8
2.5.4 Akuntansi	8
2.6 Teori Khusus	9

2.6.1	Basis Data (<i>Database</i>).....	9
2.6.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	9
2.6.3	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	11
2.6.4	<i>Flowchart</i>	12
2.7	Teori Program.....	12
2.7.1	XAMPP	12
2.7.2	<i>My Structured Query Language</i> (MySQL).....	13
2.7.3	Bahasa Pemrograman / <i>Coding</i>	13
2.7.4	HTML	14
2.7.5	<i>Personal Hypertext Preprosesor</i> (PHP).....	14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		15
3.1	Analisis Sistem	15
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan	15
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi	16
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah	16
3.2	Perancangan Sistem.....	16
3.2.1	Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru	16
3.2.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	17
3.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	21
3.3	Detail <i>Database</i>	22
3.4	Rancangan Tampilan	25
3.4.1.	Rancangan Halaman Menu Utama	25
3.4.2.	Rancangan Halaman <i>Login</i>	26
3.4.3.	Rancangan Halaman Admin	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		30
4.1	Hasil.....	30
4.2	Pembahasan	30
4.2.1	Halaman Menu Utama	30
4.2.2	Menu Pelanggan.....	31
4.2.3	Menu Admin	34
4.2.4	Menu Pemilik.....	35
4.3	Pengujian	37

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	40
5.1 Kesimpulan.....	40
5.2 Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV.Nafsin	6
Gambar 2. 2 Logo Xampp.....	13
Gambar 2. 3 Contoh <i>Script HTML</i>	14
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> sistem yang berjalan	15
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	17
Gambar 3. 3 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	18
Gambar 3. 4 Diagram level 2 Proses Kelola Produk	19
Gambar 3. 5 Diagram level 2 Proses Kelola pengeluaran	19
Gambar 3. 6 Diagram level 2 Proses Transaksi Pemesanan	20
Gambar 3. 7 Diagram level 2 Proses Laporan	21
Gambar 3. 8 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	22
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Menu utama.....	26
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman <i>Login</i>	27
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Kelola Daftar Produk	27
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan	28
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pemesanan.....	28
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran	29
Gambar 4. 1 Halaman utama.....	31
Gambar 4. 2 Halaman <i>Login</i>	31
Gambar 4. 3 Halaman Daftar produk	32
Gambar 4. 4 Halaman Pemesanan	32
Gambar 4. 5 Halaman Riwayat Pemesanan	33
Gambar 4. 6 Halaman <i>Input</i> Pembayaran	33
Gambar 4. 7 Halaman Kelola Daftar produk	34
Gambar 4. 8 Halaman Kelola Daftar pemesanan.....	34
Gambar 4. 9 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran.....	35
Gambar 4. 10 Halaman Laporan Pemesanan	35
Gambar 4. 11 Halaman Laporan Pengeluaran	36
Gambar 4. 12 Halaman Laporan Jurnal Umum	36
Gambar 4. 13 Halaman Laporan Buku Besar	37

Gambar 4. 14 Halaman Laporan Laba Rugi 37

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Laporan Akuntansi Keuangan.....	8
Tabel 2. 2 Laporan Laba Rugi.....	9
Tabel 2. 3 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R.....	10
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol DFD	12
Tabel 3. 1 pelanggan	22
Tabel 3. 2 pemesanan	23
Tabel 3. 3 detail_pemesanan	23
Tabel 3. 4 produk	24
Tabel 3. 5 pengeluaran	24
Tabel 3. 6 admin.....	25
Tabel 3. 7 barang masuk	25
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin.....	38
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Pelanggan	38
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Sistem Menu Pemilik	39

DAFTAR LAMPIRAN

SURAT PERMOHONAN KESEDIAAN MEMBIMBING.....	42
SK SKRIPSI.....	43
SURAT KESEDIAAN MEMBIMBING.....	44
SURAT PENGANTAR PENGAMBILAN DATA	46
SURAT BALASAN TEMPAT PENELITIAN	47
KARTU KONSULTASI.....	48
SURAT REKOMENDASI UJIAN PROJEK AKHIR.....	50
SURAT KETERANGAN BEBAS PEMBAYARAN	53
SURAT KETERANGAN BEBAS PUSTAKA	54
SURAT KETERANGAN BEBAS PEMINJAMAN LABORATORIUM.....	56
KETERANGAN LULUS SULIET	61
SERTIFIKAT ZAHIR.....	62
TANDA TERIMA LAPORAN KP	64
SURAT KETERANGAN PLAGIAT	65
SURAT PERNYATAAN PLAGIAT	66
FORM PERBAIKAN UJIAN PROJEK AKHIR.....	67

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan internet membawa dampak besar bagi kehidupan manusia. Kemajuan teknologi adalah sesuatu yang tidak bisa kita hindari dalam kehidupan ini, karena kemajuan teknologi akan berjalan sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan. Teknologi yang sebenarnya merupakan alat bantu/ekstensi kemampuan diri manusia. Perkembangan teknologi memang sangat diperlukan. Setiap inovasi diciptakan untuk memberikan manfaat positif bagi kehidupan manusia. Pola kehidupan sehari-hari telah berubah sejak adanya teknologi internet, karena dengan internet bumi seakan menjadi desa kecil yang tidak pernah tidur, semua jenis kegiatan dapat difasilitasi oleh teknologi internet (Budi & Dharma, 2006).

Sejalan dengan cepatnya perkembangan bidang teknologi, perusahaan-perusahaan yang termasuk dalam industri kecil, menengah maupun besar, yang merupakan salah satu dari sekian banyak pelaku dan penunjang kegiatan ekonomi di negeri ini, semakin dipacu untuk menggunakan teknologi yang maju sebagai senjata untuk tetap survive dan memenangkan persaingan yang kian hari terasa ketat dan keras. Oleh karena itu, teknologi *web* di internet memainkan peran yang sangat penting, yaitu memungkinkan organisasi atau perusahaan memasuki pasar dengan cara yang mudah, murah, dan tanpa batasan geografis, semuanya akan berada dalam apa yang dinamai ruang maya (*Cyberspace*). Dalam hal ini, organisasi atau perusahaan akan bersaing dengan pelaku bisnis yang lain di dunia maya (*virtual world*) (Sastradipraja & Munawar, 2022).

Proses penjualan yang dilakukan di CV Nafsin masih berlangsung secara manual dengan cara pelanggan datang langsung untuk melakukan pembelian, sehingga sangat menyita waktu dan tenaga bagi pelanggan khususnya untuk pelanggan yang rumahnya jauh. Hal ini mengakibatkan ketidakefisienan dalam hal waktu dan pelanggan kesulitan untuk melihat semua informasi produk-produk yang dijual dan membuat pelanggan kesulitan untuk mengetahui jumlah dan stok barang yang tersedia. Selain itu proses pendataan transaksi yang hanya

menggunakan catatan tulisan tangan mengakibatkan rentan terjadi kesalahan baik salah tulis bahkan salah hitung. Dan sering juga terjadi kerusakan pada buku catatan transaksi akibat penyimpanan yang tidak teliti sehingga membuat proses pembuatan laporan penjualan menjadi lambat dan berantakan.

Melalui penelitian ini penulis memberikan solusi melalui aplikasi yang dapat membantu mengelola data penjualan serta menyediakan media penjualan bagi pelanggan secara online tanpa harus datang langsung, yang dapat memudahkan dari segi waktu dan tenaga. Judul penelitian yang diangkat ialah **“Aplikasi Penjualan Peralatan Rumah Tangga Berbasis Web Pada CV.Nafsin”** untuk menjawab permasalahan-permasalahan tersebut sehingga membantu meningkatkan efisiensi dan produktivitas pada tempat usaha tersebut.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan penelitian ini adalah untuk Membuat aplikasi penjualan peralatan rumah tangga pada CV Nafsin agar mempermudah dalam proses penjualan dan pengelolaan data penjualan.

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah dalam proses penjualan bagi pelanggan secara *online*.
2. Mempermudah dalam proses pengelolaan data penjualan.
3. Mempermudah dalam melihat dan mencetak laporan penjualan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam membangun aplikasi pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Data yang diolah meliputi data produk yang dijual dan data pemesanan pelanggan.
2. Aplikasi dibangun berbasis website dengan bahasa pemrograman PHP.
3. Aplikasi dapat menghasilkan *Output* berupa laporan penjualan, laporan buku besar dan laporan laba rugi.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Metode observasi partisipatif adalah dengan cara peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti atau informan. keberadaan peneliti terlibat secara aktif maupun tidak aktif (Anggito & Setiawan, 2018).

a. Metode Pengamatan (Observasi)

Cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti, yakni mengamati sistem yang berlangsung pada objek penelitian mulai dari pencatatan transaksi pemesanan hingga pembuatan laporan penjualan.

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada pihak manajemen mengenai permasalahan-permasalahan yang sering dijumpai serta kendala-kendala dalam sistem yang sedang berjalan.

c. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan.

1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi

Model Waterfall, sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*", yang disebut dengan model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam

Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2017).

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur.

2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing / verification* (Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian diperbaiki.

5. *Maintenance*

Perangkat lunak yang sudah jadi bisa saja mengalami koreksi atau penambahan terhadap fitur-fitur yang dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, T., & Francis, T. (2017). *Manajemen Pemasaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Anggito, A., & Setiawan, J. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: CV JEJAK.
- Asrianti, & Bake. (2014). *Pengaruh Biaya Promosi Terhadap Tingkat Penjualan Motor Pada PT. Astra Internasional Tbk Cabang Kediri*.
- Budi, S., & Dharma, O. (2006). *Konsep dan Aplikasi Pemrograman Client Server dan Sistem Terdistribusi*. Yogyakarta: CV Andi.
- Fathansyah. (2017). *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hakim, S. R., & Sutarto. (2018). *Mastering JavaTM Konsep Pemrograman dan Penerapannya Untuk Membuat Software Aplikasi*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto. (2017). *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Kristanto, A. (2008). *Perancangan Sistem Informasi dan aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Muharto, & Ambarita, A. (2017). *Metode Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Musa, H. (2012). *Manajemen Kreativitas dan Inovasi Dalam Bisnis*. Jakarta: PT Hecca Mitra Utama.
- Nur, S. W. (2020). *Akuntansi Dasar: Teori dan Teknik Penyusunan Laporan Keuangan*. Makassar: Cendikia Publisher.
- Pressman, R. S. (2017). *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Rachmadi, T. (2020). *Sistem Basis Data - MySQL*. Jakarta: Tiga Ebook.
- Rudianto. (2017). *Pengantar Akuntansi Konsep & Teknik Penyusunan Laporan Keuangan*. Jakarta: Erlangga.
- Sachari, A. (2017). *Budaya visual Indonesia membaca makna perkembangan gaya visual karya desain di Indonesia abad ke-20*. Jakarta: Erlangga.
- Santoso. (2017). *Interaksi Manusia dan Komputer*. Yogyakarta: CV Andi Offset.

- Sastradipraja, C. K., & Munawar, Z. (2022). *Konsep Dasar Teknologi Web*. Bandung: Kaizen Media Publishing.
- Valade, J. (2018). *PHP and MySQL Web Development All-in-One Desk Reference For Dummies*. Indianapolis: Wiley Publishing Inc.
- Webster. (2015). *Webster's New Collegiate Dictionary*. London: Merriam Webster Inc.
- Widijanuarto, A. S. (2020). *Membangun Blog Cantik dengan Drupal*. Jakarta: Elex Media Komputindo.