

**PROJEK AKHIR**

**APLIKASI PENJUALAN DAN PENYEWAAN  
BERBASIS WEB PADA BUTIK SAGITA LADIES STYLE**



**Oleh**

**Misbah Laila  
09020582024024**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI  
JURUSAN SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA  
2023**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PROJEK AKHIR  
APLIKASI PENJUALAN DAN PENYEWAAN  
BERBASIS WEB PADA BUTIK SAGITA LADIES STYLE**

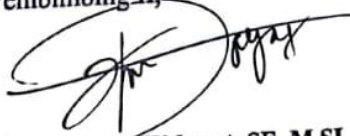
Sebagai salah satu syarat untuk membuat Tugas Akhir Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi Jenjang Diploma III

Oleh :


**Misbah Laila**  
**09020582024024**

Palembang, Januari 2023

Pembimbing II,

  
**Muhammad Hidayat, SE, M.SI, AK., CA.**  
**NIP. 198802092018031001**

Pembimbing I,

  
**Ahmad Rifai, M.T.**  
**NIP. 1979102020210121003**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi

  
**Ahmad Rifai, M.T.**  
**NIP. 1979102020210121003**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 11 juli 2023

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Sarifah Putri Raflesia, M.T.



2. Pembimbing I : Ahmad Rifai, M.T.

3. Pembimbing II : Muhammad Hidayat, SE, M.SI, AK., CA.



4. Penguji : Hardini Novianti, SE.,M.T.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi

Ahmad Rifai, S.T.M.T.

NIP.197910202010121003



#### SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Misbah Laila  
NIM : 09020582024024  
Prodi : Komputerisasi Akutansi

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain di luar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir,



Palembang, 21 Juni 2023



Misbah Laila  
NIM. 09020582024024

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*Motto :*

*“Hidup hanya satu kali dan pergunakanlah untuk kebaikan dan kemaslahatan masyarakat dan lingkungan sekitarmu”*

*Kupersembahkan kepada :*

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2020*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “APLIKASI PENJUALAN DAN PENYEWAAN BERBASIS WEB PADA BUTIK SAGITA LADIES STYLE” tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada:

1. Allah Subhanahuwata`alla atas berkat dan rahmatnya yang selalu diberikan oleh-nya.
2. Nabi Muhammad Shallallahu ‘Alaihi wa Sallam yang telah memberikan jalan yang terang dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada umatnya atas seizinAllah.
3. Kedua Orang Tua dan keluargaku tersayang telah memberikanku semangat.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UniversitasSriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer UniversitasSriwijaya.
6. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing dan mengarahkan penulis, beserta,
7. Bapak Muhammad Hidayat, SE, M.SI, AK., CA. selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyelesaikan laporan penelitian ini.
8. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Teman-teman seperjuanganku yang tidak pernah untuk berhenti terus memberikan dukungan.
10. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan

saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, januari 2023

Penulis

A handwritten signature in black ink, consisting of stylized, overlapping loops and curves, positioned below the word 'Penulis'.

**Misbah Laila**

**NIM. 09020582024024**

**ABSTRAK**

**APLIKASI PENJUALAN DAN PENYEWAAN  
BERBASIS WEB PADA BUTIK SAGITA LADIES STYLE**

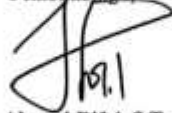
Oleh

**Misbah Laila 09020582024024**

Butik Sagita Ladies Style adalah merupakan tempat usaha yang menjual dan menyewakan berbagai jenis pakaian dengan selalu menjaga kualitas dan layanan terbaik kepada pelanggan. Namun saat ini proses transaksi masih dikerjakan secara manual dan pelanggan harus datang langsung untuk melakukan pembelian atau penyewaan. Hal ini tidak praktis karena pelanggan membutuhkan waktu dan tenaga yang lebih. Disamping itu proses transaksi dilakukan dengan tulisan tangan pada buku transaksi sehingga rentan terjadi kesalahan perhitungan dan tulisan tidak rapi. Hingga pada akhirnya proses penyusunan laporan membutuhkan waktu yang cukup lama karena harus menghitung ulang dan mengumpulkan catatan-catatan transaksi sebelumnya yang kadang sudah hilang atau terselip sehingga menyulitkan dalam proses penyusunan laporan pada akhir bulan. Penelitian ini bertujuan untuk membangun aplikasi yang dapat memudahkan dalam mengelola transaksi dan membuat laporan secara lebih mudah dan cepat.

**Kata kunci : Aplikasi, Penjualan, Penyewaan, Butik, Web.**

Mengetahui  
Pembimbing I,



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T.**  
NIP. 197910202010121003

Pembimbing II,



**Muhammad Hidayat, SE, M.SI, AK., CA.**  
NIP. 198802092018031001

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Komputersasi Akuntansi





**ABSTRACT**

**SALES AND RENTAL WEB BASEDP APPLICATION  
ON SAGITA LADIES STYLE BOUTIQUE**

By

**Misbah Laila      09020582024024**

*Sagita Ladies Style Boutique is a place of business that sells and rents various types of clothing while always maintaining the best quality and service to customers. However, currently the transaction process is still done manually and customers must come directly to make a purchase or rental. This is impractical because the customer requires more time and effort. In addition, the transaction process is carried out by hand on the transaction book so that it is prone to calculation errors and sloppy writing. In the end, the report preparation process took quite a long time because they had to recalculate and collect previous transaction records which were sometimes lost or misplaced, making it difficult to prepare reports at the end of the month. This research aims to build applications that can make it easier to manage transactions and make reports easier and faster.*

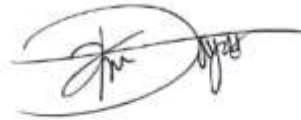
**Keywords:** *Application, Sales, Rental, Boutique, Web.*

Mengetahui  
Pembimbing I,



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T.**  
NIP. 197910202010121003

Pembimbing II,



**Muhammad Hidayat, SE, M.SI, AK., CA.**  
NIP. 198802092018031001

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN PERSETUJUAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<i>ABSTRACT</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi.....	4
BAB II DASAR TEORI .....	6
2.1 Gambaran Perusahaan .....	6
2.2 Visi dan Misi Perusahaan .....	6
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	6
2.4 Tugas dan Wewenang .....	7
2.5 Pengertian Teori Umum .....	8
2.5.1 Aplikasi .....	8
2.5.2 Penjualan.....	8
2.5.3 Penyewaan.....	9
2.5.4 Website.....	9
2.5.5 Butik.....	10
2.5.6 Akuntansi .....	11

2.6	Teori Khusus .....	12
2.6.1	Basis Data ( <i>Database</i> ).....	12
2.6.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	13
2.6.3	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	14
2.6.4	<i>Flowchart</i> .....	16
2.7	Teori Program.....	16
2.7.1	XAMPP .....	16
2.7.2	MySql.....	16
2.7.4	Pengertian HTML .....	17
2.7.5	Personal Hypertext Preproesor (PHP) .....	17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....		18
3.1	Analisis Sistem .....	18
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan .....	18
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi .....	18
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah .....	18
3.2	Perancangan Aplikasi .....	19
3.2.1	Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru .....	19
3.2.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	20
3.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	25
3.3	Detail <i>Database</i> .....	26
3.4	Rancangan Tampilan .....	30
3.4.1.	Rancangan Halaman Menu Utama .....	30
3.4.2.	Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	30
3.4.3.	Rancangan Halaman Admin .....	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		34
4.1	Hasil.....	34
4.2	Pembahasan .....	34
4.2.1	Halaman Menu Utama .....	34
4.2.2	Menu Pelanggan.....	36
4.2.3	Menu Admin .....	38
4.2.4	Menu Pemilik.....	40

4.3	Pengujian .....	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		45
5.1	Kesimpulan.....	45
5.2	Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA .....		46

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Laporan Akuntansi Keuangan.....	11
Tabel 2. 2 Laporan Laba Rugi.....	12
Tabel 2. 3 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R.....	14
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol DFD .....	15
Tabel 3. 1 pelanggan .....	27
Tabel 3. 2 pemesanan.....	27
Tabel 3. 3 penyewaan.....	28
Tabel 3. 4 detail_pemesanan .....	28
Tabel 3. 5 produk .....	29
Tabel 3. 6 pengeluaran .....	29
Tabel 3. 7 admin.....	30
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Menu Admin.....	43
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Menu Pelanggan .....	44
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Menu Pemilik .....	44

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Butik Sagita Ladies Style .....	7
Gambar 3. 1 Flowchart Sistem yang diusulkan .....	20
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	21
Gambar 3. 3 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 .....	22
Gambar 3. 4 Diagram level 2 Proses Kelola Produk .....	23
Gambar 3. 5 Diagram level 2 Proses Kelola pengeluaran .....	23
Gambar 3. 6 Diagram level 2 Proses Transaksi Pemesanan .....	24
Gambar 3. 7 Diagram level 2 Proses Transaksi Penyewaan .....	24
Gambar 3. 8 Diagram level 2 Proses Laporan .....	25
Gambar 3. 9 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	26
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman Menu utama.....	30
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	31
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Kelola Daftar Produk .....	31
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan .....	32
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Kelola Daftar Penyewaan.....	32
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran .....	33
Gambar 4. 1 Halaman utama.....	35
Gambar 4. 2 Halaman <i>Login</i> .....	35
Gambar 4. 3 Halaman Daftar produk .....	36
Gambar 4. 4 Halaman Pemesanan .....	36
Gambar 4. 5 Halaman Riwayat Pemesanan .....	37
Gambar 4. 6 Halaman <i>Input</i> Pembayaran .....	37
Gambar 4. 7 Halaman Kelola Daftar produk .....	38
Gambar 4. 8 Halaman Kelola Daftar pemesanan.....	38
Gambar 4. 9 Halaman Kelola Daftar Penyewaan .....	39
Gambar 4. 10 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran.....	40
Gambar 4. 11 Halaman Laporan Pemesanan .....	40
Gambar 4. 12 Halaman Laporan Pengeluaran .....	41
Gambar 4. 13 Halaman Laporan Jurnal Umum .....	41

Gambar 4. 14 Halaman Laporan Buku Besar .....	42
Gambar 4. 15 Halaman Laporan Laba Rugi .....	42

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi yang telah berkembang sangat pesat di era ini, telah sangat membantu dan memudahkan segala aktivitas manusia dalam kehidupan sehari-hari, terutama dalam hal berkomunikasi yang tidak dibatasi oleh jarak dan waktu. Dalam bidang komunikasi telah banyak diciptakan dan dikembangkan alat-alat komunikasi maupun software yang mempermudah manusia dalam berkomunikasi seperti telephone rumah, handphone, maupun internet (Ahmad, 2012).

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah menjalar dan memasuki setiap dimensi aspek kehidupan manusia. Hal-hal yang dulunya masih menggunakan sistem yang manual sekarang sudah digantikan dengan sistem yang komputerisasi. Tidak dapat dipungkiri bahwa perkembangan teknologi informasi ini sangat membantu masyarakat dalam melakukan aktifitas sehari-hari. Dengan dukungan teknologi informasi ini, perusahaan dapat memaksimalkan proses bisnis mereka dan mengambil keputusan dengan tepat, akurat, efisien (Yaumi, 2018).

Pertumbuhan bisnis ritel modern memiliki prospek menjanjikan dan menunjukkan perkembangan yang sangat pesat saat ini sehingga akan memberikan kemajuan di masa mendatang bagi Indonesia. Fenomena semacam ini mencerminkan suatu kondisi yang terjadi bahwa masyarakat menjadi semakin cerdas dalam memilih produk dan tempat pembelanjaan. Dengan banyaknya pesaing ritel di bidang fashion terutama butik, mengakibatkan pemilik toko diwajibkan agar berinovasi serta lebih kreatif untuk mendatangkan lebih banyak pelanggan untuk menjadi pelanggan tetap butik tersebut. Maka sebelum melakukan inovasi pada toko, pemilik harus mengetahui bagian-bagian dari target pasar yang akan menjadi sasaran agar memunculkan minat pelanggan untuk membeli produk tersebut (Erti, Fitrie, & Waldelmi, 2018).

Dalam proses operasional pada Butik Sagita Ladies Style masih dikerjakan secara manual dan sederhana dengan cara pelanggan datang langsung untuk



melakukan pembelian dan penyewaan pada Butik Sagita Ladies Style, sehingga pelanggan harus meluangkan waktu untuk datang langsung dan menyebabkan waktu lebih lama. Juga pelanggan tidak dapat melihat semua katalog barang yang dijual dan disewakan, sehingga pelanggan harus menanyakan satu-persatu informasi mengenai daftar barang yang dijual beserta stoknya. Selain itu proses pendataan data transaksi dilakukan dengan catatan tulisan tangan pada buku transaksi dan rentan terjadi kesalahan perhitungan dan kadang tulisan tidak rapi dan tidak terbaca. Selain itu dalam proses penyusunan laporan juga membutuhkan waktu yang cukup lama karena harus menghitung dan mengumpulkan catatan-catatan transaksi sebelumnya yang kadang sudah hilang atau tercecer dan terselip sehingga menyulitkan dalam proses penyusunan laporan pada akhir bulan.

Pada penelitian ini penulis ingin membangun “**Aplikasi Penjualan Dan Penyewaan Berbasis Web Pada Butik Sagita Ladies Style**” yang beralamat di Jl. Mayjen HM Ryacudu, 7 Ulu, Kecamatan Seberang Ulu I, Kota Palembang, untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas pada butik Sagita Ladies Style.

## **1.2 Tujuan**

Tujuan penelitian ini ialah untuk membangun sebuah Aplikasi Penjualan Dan Penyewaan Berbasis Web Pada Butik Sagita Ladies Style sehingga pelanggan dapat langsung melakukan pembelian dan penyewaan secara online.

## **1.3 Manfaat**

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menyediakan informasi kepada pelanggan mengenai daftar pakaian yang dijual dan yang disewakan secara online.
2. Membantu pelanggan untuk melakukan pembelian dan penyewaan secara *online* tanpa harus datang ke Butik Sagita Ladies Style.
3. Membantu mempermudah proses pengelolaan data transaksi penjualan dan penyewaan serta meminimalisir kesalahan dalam proses perhitungan.

4. Membantu dalam proses pembuatan dan pencetakan laporan secara lebih cepat.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam membangun aplikasi pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun dapat diakses oleh Pelanggan, Admin dan Pemilik.
2. Aplikasi menyediakan informasi daftar produk yang dijual serta informasi pakaian yang disewakan.
3. Admin dapat mengelola data transaksi pemesanan dan penyewaan pelanggan.
4. Pemilik dapat melihat dan mencetak laporan secara berkala.

#### **1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

##### **1.5.1. Metode Pengumpulan Data**

Untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan penulis menggunakan metode sebagai berikut :

a) Data Primer.

Data primer yaitu data yang langsung diperoleh dari butik Sagita Ladies Style berupa profil perusahaan, daftar katalog pakaian yang dijual, cara dan mekanisme dalam proses kegiatan transaksi penjualan dan penyewaan serta data-data lain yang mendukung serta yang berkaitan dengan judul penelitian, yang didapatkan langsung dari Butik Sagita Ladies Style.

b) Data Sekunder

Data sekunder yakni data-data pendukung berupa jurnal-jurnal penelitian serta pendapat para ahli yang berkaitan dengan judul penelitian

Adapun teknik dalam pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian sebagai berikut :

1) Wawancara

Wawancara merupakan kegiatan pengambilan data yang dilaksanakan dengan percakapan berisi pertanyaan dan jawaban secara langsung antara peneliti dan narasumber (Djaali, 2020).

Penulis melakukan tanya jawab dan wawancara dengan Sdri. Anisa selaku staff di Sagita Ladies Style dengan topik pertanyaan seputar cara kerja dan permasalahan yang dijumpai pada transaksi pelanggan di Sagita Ladies Style.

2) Dokumentasi

Dokumentasi adalah aktifitas mengumpulkan data seperti dokumen atau kumpulan tulisan (Djaali, 2020). Dalam hal ini, penulis mengambil foto kegiatan selama di Sagita Ladies Style.

### **1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi**

Metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase - fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau konstruksi dan pengujian (Mulyani, 2018).

Adapun langkah-langkah dalam merancang dan mengembangkan website untuk mendefinisikan masalah antara lain mengambil data, mempelajari masalah dan menganalisa masalah.

1. Analisis

Pada tahapan ini, penulis datang langsung dan mengamati proses yang berlangsung di Sagita Ladies Style khususnya pada proses pengelolaan data penjualan dan penyewaan. Penulis juga melakukan tanya jawab atau wawancara dengan sdri. Anisa selaku staff di Sagita Ladies Style.

2. Perancangan

Dari hasil analisis kemudian penulis membuat rancangan DFD-ERD serta perancangan tampilan aplikasi yang akan dibangun berdasarkan dari proses analisis yang telah dilakukan sebelumnya.

3. Implementasi

Implementasi atau *coding* merupakan penerjemahan rancangan menjadi aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman sesuai dengan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

4. Pengujian

Setelah tahapan *coding* selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap aplikasi yang telah dibuat. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap aplikasi tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

5. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut dapat terjadi karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan seperti sistem operasi baru atau karena membutuhkan perkembangan fungsional.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, T. (2017). *Manajemen Pemasaran*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Ahmad, A. (2012). *Perkembangan Teknologi Komunikasi Dan Informasi: Akar Revolusi Dan Berbagai Standarnya*. Jakarta: Universitas Indonesia.
- Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (2022). *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi : HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, CodeIgniter*. Malang: Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Anhar. (2017). *Panduan Menguasai PHP & MySql Secara Otodidak*. Jakarta: Mediakita.
- Arifah, A. R. (2003). *Desain Busana*. Bandung: Yapemdo.
- Asari dkk. (2023). *Pengembangan Website*. Malang: Media Nusa Creative.
- Bekti. (2015). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, dan JQuery*. Yogyakarta: Andi.
- Bukhari, A. (2016). *Manajemen Pemasaran dan Pemasaran Jasa*. Jakarta: Alfabet.
- Djaali. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Ernawati dkk. (2008). *Tata Busana Jilid 3 untuk Sekolah Menengah Kejuruan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Erti, L., Fitrie, S., & Waldelmi, I. (2018). Pengaruh Keberadaan Perusahaan Ritel Modern Terhadap Pendapatan Pedagang Harian Di Pasar Syariah Ulul Albab Desa Tanah Merah Dan Pandau Jaya Kecamatan Siak Hulu Kabupaten Kampar. *Jurnal Ilmiah Ekonomi dan Bisnis Fakultas Ekonomi Universitas Lancang Kuning*, 25-33.
- Fathansyah. (2017). *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hantono, & Rahmi, N. U. (2018). *Pengantar Akuntansi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Haryono, S. (2018). *Manajemen Kinerja SDM Teori & Aplikasi*. Jakarta: Luxima Metro Media.
- KBBI. (2022). *(Kamus Besar Bahasa Indonesia) Kamus versi online/daring (Dalam Jaringan), di akses pada 10 Desember. 2020.* <https://kbbi.web.id/didik>.

- Khozaimi. (2020). *Buku Ajar Pemrograman Aplikasi Web*. Malang: Media Nusa Creative.
- Kustiningsih, N., & Farhan, A. (2022). *Manajemen Keuangan: Dasar-Dasar Pengelolaan Keuangan*. Sidoarjo: CV. Globalcare.
- Mulyani, S. (2018). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Mundzir. (2018). Retrieved from <https://www.indonetsource.com/kupas-tuntas-pengertian-php-dan-menurut-para-ahli/>
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UM*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Nazruddin, S. (2017). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis*. Bandung: Informatika Bandung.
- Putri, dkk. (2022). *Rancang Bangun Manajemen Akuntansi Berbasis Web Mobile*. Batam: CV. Batam Publisher.
- Sari, D. N. (2018). Pengaruh Trend Fashion Terhadap Keputusan Pembelian (Survei Pada Konsumen Wanita Butik Ria Miranda Cabang Malang). *Jurnal Fakultas Ilmu Administrasi Universitas Brawijaya Malang, Vol. 60 No. 1*.
- Sawhani, D. K. (2021). *Keputusan Pembelian Online Kualitas Website, Keamanan dan Kepercayaan*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.
- Sitorus, L. (2017). *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Stewart, G. (2017). *Sukses Manajemen Penjualan (Terjemahan Successful Sales Management)*. Jakarta: Erlangga.
- Sugiono, A. (2018). *Manajemen Keuangan untuk Praktisi Keuangan*. Jakarta: Grasindo.
- Suprihatiningsih. (2021). *Prakarya Dan Kewirausahaan Tata Busana Di Madrasah Aliyah Merencanakan Pembuatan Busana Dan Menjahit Busana*. Yogyakarta: Deepublish.
- Vermaat, M. E., & Sebok, S. L. (2018). *Discovering Computer 2018 (Digital Technology, Data, and Device)*. Boston: Cengage Learning.

Yaumi, M. (2018). *Media Dan Teknologi Pembelajaran, Cetakan Pertama*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Yuniansyah. (2020). *Algoritma dan Pemrograman Menggunakan Bahasa Pemrograman Java (Teori dan Aplikasinya)*. Bogor: Penerbit LINDAN Bestari.