

PROJEK AKHIR

**APLIKASI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI
PEMBUATAN RUMAH KAYU BERBASIS WEB
DI CV. RAJA TANJUNG BATU**



Oleh

Reihan Renaldi

09020581923066

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023**

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

**APLIKASI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI
PEMBUATAN RUMAH KAYU BERBASIS WEB
PADA CV. RAJA TANJUNG BATU**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Studi di Program Studi Komputerasi Akuntansi DIII

Oleh

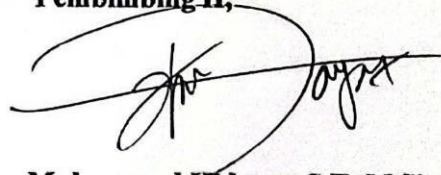
Reihan Renaldi
09020581923066

Pembimbing I,

Palembang, 15 Mei 2023
Pembimbing II,

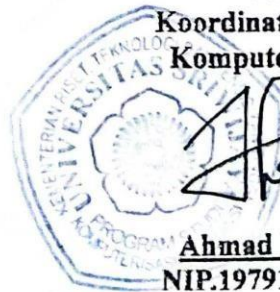


Digna Yunika Hardiyanti, S.SI., M.T.
NIP. 198806282019032013



Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., Ak
NIP. 19880209201831001

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.1979102020210121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini diuji dan lulus pada :

Hari : Kamis

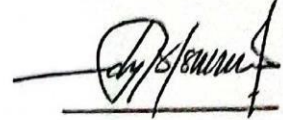
Tanggal : 6 Juli 2023

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Sarifah Putri Raflesia, M.T.



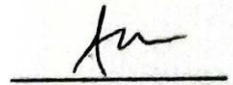
2. Pembimbing I : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.



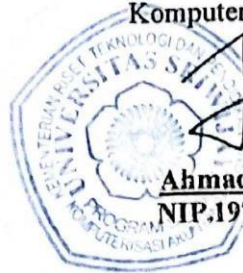
3. Pembimbing II : Muhammad Hidayat, S.E., M.Si. Ak,CA



4. Penguji : Dinda Lestarini, S.SI., M.T.



Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.
NIP.197910202010121003

Motto dan Persembahan

Motto :

- ✓ **Jika masalah tidak ada jalan keluar, maka kita yang keluar jalan-jalan.**
- ✓ **Suatu hari kau akan menjadi inspirasi bagi orang lain.**

Kupersembahkan Kepada:

- ❖ *Ibu dan Ayahku Tecinta*
- ❖ *Saudara/saudariku Tersayang*
- ❖ *Teman-Teman KA UNSRI 2019*

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Reihan Renaldi

NIM : 09020581923066

Judul : Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pembuatan Rumah Kayu
Berbasis Web Di CV. Raja Tanjung Batu

Hasil Pengecekan *Software iThenticate/Turnitin* : 17%

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan atau plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan atau plagiat dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya.

Demikian, Pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari siapapun.

Indralaya, 27 Juli 2023



Reihan Renaldi

NIM. 09020581923066

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Dengan nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Puji Syukur tidak lupa penulis panjatkan kehadiran ALLAH SWT atas berkat Rahmat Hidayah dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul **"Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pembuatan Rumah Kayu Di Cv Raja Tanjung Batu"** dengan lancar.

Mulai dari pengajuan judul sampai diselesaikannya tugas akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Serta penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah Subhanahuwata'ala Rabb Semesta alam, Maha raja dari segala raja.
2. Suri Tauladan tersayang, tercinta, Nabi Besar Muhammad SAW.
3. Kedua Orang Tuaku dan Saudara-Saudariku.
4. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaff, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.
7. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, S.SI., M.T. selaku dosen pembimbing I. Terima Kasih atas bimbingannya, mulai dari waktu, motivasi, simpati, kritik, saran, dan semua yang telah diajarkan kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini, Semoga dibalas oleh Allah dengan pahala yang berlipat.
8. Bapak Muhammad Hidayat, SE., M.Si., Ak., CA. selaku dosen pembimbing II. Terima kasih atas bimbingannya, mulai dari waktunya, tenaganya, pikirannya, motivasi, dan arahan, agar dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini, Semoga dibalas oleh Allah dengan pahala yang berlipat.

9. Karyawan CV. Raja Rumah Kayu yang telah membantu saya dalam pengerjaan baik secara moril maupun materil.
10. Para sahabat-sahabatku.
11. Keluarga Komputerisasi Akuntansi 2019.
12. Dan seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Penulis sadar bahwa karya tugas akhir ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk karya yang lebih baik lagi. Semoga karya tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Aamiin

Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Palembang, 30 Mei 2023



Reihan Renaldi
09020581923066

ABSTRAK
APLIKASI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI
PEMBUATAN RUMAH KAYU BERBASIS WEB
DI CV. RAJA TANJUNG BATU

Oleh


Reihan Renaldi
NIM 09020581923066

Abstrak


Teknologi informasi mempunyai pengaruh yang sangat besar dalam keperluan administrasi maupun untuk keperluan lainnya, salah satunya dapat digunakan untuk membantu dalam perhitungan harga pokok produksi. Harga pokok produksi (HPP) adalah semua biaya produksi yang digunakan untuk memproses suatu bahan baku sehingga menjadi barang jadi dalam suatu periode waktu tertentu. Ada beberapa biaya yang terkait dengan produksi, seperti biaya bahan baku, biaya *overhead* pabrik dan biaya tenaga kerja. Salah satu perusahaan yang membutuhkan perhitungan yang akurat adalah CV. Raja Rumah Kayu. Metode pengumpulan data yang digunakan antara lain observasi, wawancara, dan studi pustaka yang berkaitan dengan masalah yang diambil. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemrograman *java web* (*PHP, Java Script, CSS, HTML* dan lain-lain) dan *MySQL* sebagai database. Menentukan HPP sering mengalami kesulitan karena CV. Raja Rumah Kayu ini menghitung HPP masih manual. Untuk mengatasi hal tersebut dibuatlah aplikasi perhitungan harga pokok produksi. Dengan adanya aplikasi ini *owner* dapat mengetahui harga pokok produksi dengan lebih terinci.

Kata Kunci : CV. Raja Rumah Kayu, Produksi, Harga Pokok Produksi, *MySQL*



Mengetahui
Pembimbing I,


Dina Yuni Hardiyanti, S.Si., M.T.
NIP. 198806282019032013

Pembimbing II,


Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., Ak., CA
NIP. 19880209201831001

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 1979102020210121003

**COST OF PRODUCTION CALCULATION APPLICATION
WEB-BASED WOOD HOUSE
IN CV. RAJA TANJUNG BATU**


By
Reihan Renaldi
NIM 09020581923066

Abstract


Information technology has a very large influence in administrative purposes as well as for other purposes, one of which can be used to assist in calculating the cost of production. Cost of production (HPP) are all production costs used to process a raw material so that it becomes finished goods within a certain period of time. There are several costs associated with production, such as raw material costs, factory overhead costs and labor costs. One company that requires accurate calculations is CV. CV. Raja Rumah Kayu. Data collection methods used include observation, interviews, and literature studies related to the issues taken. The system is designed using the java web programming language (PHP, Java Script, CSS, HTML and others) and MySQL as the database. Determining HPP often has difficulty because CV. Raja Rumah Kayu is still calculating the HPP manually. To overcome this, an application for calculating the cost of goods manufactured was made. With this application the owner can find out the cost of production in more detail.

Keywords: CV. Raja Rumah Kayu, Production, Cost of Production, MySQL


Know
Advisor I,


Dina Yunka Hardivanti, S.SI., M.T.
NIP. 198806282019032013

Advisor II,


Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., Ak., CA
NIP. 19880209201831001

Know,
Study Program Coordinator Computerized accounting


Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 1979102020210121003

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Manfaat	1
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5.2 Metode Pengembangan Aplikasi.....	2
BAB II DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan Perusahaan	4
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	4
2.1.2 Visi	4
2.1.3 Misi	4
2.1.4 Struktur Organisasi dan Tugas	5
2.2 Pengertian Teori Umum	6
2.2.1 Aplikasi	6
2.2.2 Pengertian Harga Pokok Produksi	6

2.2.3	Pengertian Biaya Bahan Baku.....	6
2.2.4	Pengertian Biaya Tenaga Kerja.....	7
2.2.5	Pengertian Biaya Overhead Pabrik	7
2.3	Perangkat Pemodelan Sistem	7
2.3.1	Basis data (<i>Database</i>)	7
2.3.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	7
2.3.3	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	9
2.3.4	<i>Flowchart</i>	11
2.3.5	Kamus Data.....	12
2.4	Teori <i>Program</i>	13
2.4.1	<i>MySQL</i>	13
2.4.2	Bahasa Pemrograman PHP	14
2.4.3	<i>Visual Code Studio</i> (<i>VSCode</i>)	14
2.4.4	<i>XAMPP</i>	14
2.4.5	<i>Blackbox Testing</i>	15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		16
3.1	Analisis Sistem.....	16
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	16
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi	16
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah.....	16
3.2	Perancangan Sistem	17
3.2.1	Prosedur Pada Sistem yang Baru	17
3.2.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	19
3.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	24
3.3	Kamus Data.....	24
3.3.1	Kamus Data Penyimpanan Data.....	24
3.3.2	Kamus Data Penyimpanan Data Masuk.....	26
3.3.3	Kamus Data Penyimpanan Data Keluar.....	27

3.4	Detail Desain	27
3.5	Rancangan Masuk	31
3.5.1	Rancangan <i>Login</i>	31
3.5.2	Rancangan Halaman <i>Dashboard</i>	31
3.5.3	Rancangan Bahan Baku	32
3.5.4	Rancangan Halaman <i>Overhead</i> Pabrik	32
3.5.5	Rancangan Halaman Data Tenaga Kerja	33
3.5.6	Rancangan Data Produk	33
3.5.7	Rancangan Halaman Produksi	34
3.5.8	Rancangan Halaman Laporan	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		36
4.1	Hasil	36
4.2	Pembahasan.....	37
4.2.1	Halaman <i>Login</i>	37
4.2.2	Halaman Admin	37
4.2.3	<i>Blackbox Testing</i>	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		45
5.1	Kesimpulan	45
5.2	Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA		46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi CV. Raja Rumah Kayu.....	5
Gambar 3.1 <i>flowchart</i> perhitungan harga pokok produksi.....	18
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	19
Gambar 3.3 <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	20
Gambar 3.4 diagram level 2 proses login.....	21
Gambar 3.7 rancangan halaman <i>login</i>	31
Gambar 3.8 rancangan <i>dashboard</i>	32
Gambar 3.9 rancangan bahan baku	32
Gambar 3.10 rancangan halaman <i>overhead</i> pabrik	33
Gambar 3.11 rancangan data tenaga kerja.....	33
Gambar 3.13 rancangan halaman produksi	34
Gambar 3.14 rancangan halaman laporan	35
Gambar 4.1 Tampilan menu admin.....	37
Gambar 4.2 Halaman <i>login</i>	37
Gambar 4.3 Halaman bahan baku	38
Gambar 4.4 Halaman <i>overhead</i> pabrik	38

Gambar 4.5 Halaman tenaga kerja	39
Gambar 4.6 Halaman produk	39
Gambar 4.7 proses perhitungan	40
Gambar 4.8 Laporan HPP	40
Gambar 4.9 Halaman laporan	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	9
Tabel 2.2 Simbol-Simbol DFD	10
Tabel 2.3 Simbol-simbol Flowchart.....	11
Tabel 2.4 Simbol-simbol kamus data.....	13
Tabel 3.1 bahan baku	27
Tabel 3.2 overhead pabrik.....	28
Tabel 3.3 produk	28
Tabel 3.4 persediaan bahan	28
Tabel 3.6 produk	29
Tabel 3.7 produksi.....	29
Tabel 3.8 tenaker	30
Tabel 3.9 users.....	30

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi mempunyai pengaruh yang sangat besar dalam keperluan administrasi maupun untuk keperluan lainnya. Ini digunakan untuk perhitungan yang kompleks, pengarsipan informasi, membuat sistem informasi, membuat keputusan, dan banyak lagi. Salah satunya dapat digunakan untuk membantu dalam perhitungan harga pokok produksi (Agustinus, 2003).

Harga pokok produksi (HPP) adalah jumlah biaya produksi yang digunakan untuk mengolah bahan baku menjadi produk jadi (Haryanto & Informatika, 2020). Ada beberapa biaya yang terkait dengan produksi, seperti biaya bahan baku, *overhead* pabrik dan biaya tenaga kerja. Salah satu perusahaan yang membutuhkan perhitungan yang akurat adalah CV. Raja Rumah Kayu. CV. Raja Rumah Kayu adalah perusahaan persekutuan komoditer atau CV yang bergerak dibidang produksi rumah kayu *knockdown* dan *gazebo*. Menentukan HPP sering mengalami kesulitan karena CV. Raja Rumah Kayu ini menghitung HPP masih manual. Untuk mengatasi hal tersebut dibuatlah aplikasi perhitungan harga pokok produksi. Melalui penelitian ini, penulis ingin membangun sebuah Aplikasi **“Perhitungan Harga Pokok Produksi Pembuatan Rumah Kayu Berbasis Web Pada CV. Raja Tanjung Batu”** untuk membantu perusahaan dalam mengontrol produksi dengan meminimalkan kesalahan. Dengan menggunakan aplikasi ini, perusahaan dapat lebih cepat dan akurat menghitung HPP.

1.2 Tujuan

Untuk membuat aplikasi perhitungan harga pokok produksi yang dapat mempermudah penghitungan. Dengan menggunakan aplikasi ini, perusahaan dapat lebih cepat dan akurat menghitung HPP.

1.3 Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Mempermudah untuk melakukan perhitungan HPP.

2. *Owner* dapat mengetahui biaya produksi yang digunakan disetiap unit produk yang dihasilkan.
3. Mempermudah perusahaan dalam proses input data dan menghindari kesalahan.

1.4 Batasan Masalah

Biaya yang terkait dengan perhitungan HPP, seperti biaya bahan baku, biaya overhead pabrik dan biaya tenaga kerja dihitung dengan cara manual. *Output* yang akan dihasilkan adalah perhitungan HPP dan laporan HPP semua pencatatan berbasis *web*.

1.5 Metodologi penelitian

Metode penelitian adalah langkah-langkah yang dimiliki dan dilakukan oleh seorang peneliti untuk mengumpulkan informasi atau data dan melakukan penelitian berdasarkan data yang diperoleh.

1.5.1 Metode pengumpulan data

Untuk menyusun tugas akhir ini, diperlukan beberapa metode penelitian untuk mendapatkan datanya.

1. Metode wawancara

Untuk mendapatkan informasi yang lengkap, selama penulisan laporan ini, penulis melakukan tanya jawab dengan pemilik Bapak Yusmar Aziz, S.Pd. mengenai segala hal dan kegiatan yang berkaitan dengan sistem pengukuran HPP.

2. Studi pustaka

Penelitian dilakukan dengan mengkaji buku-buku dan catatan kuliah dari jurnal-jurnal berikut sebagai referensi yang relevan dengan topik yang dibahas.: Pengertian HPP, biaya bahan baku, biaya overhead pabrik, biaya tenaga kerja, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Flowchart*, *XAMPP*, dan kamus data.

1.5.2 Metode Pengembangan Aplikasi

Dalam proses pengembangan aplikasi perhitungan harga pokok produksi berbasis web digunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan suatu proses pengembangan aplikasi yang sistematis dan

berurutan. Dimulai dengan analisis kebutuhan sistem, perancangan, pengkodean dan pengujian (Samala & Fajri, 2021).

1. Analisis Kebutuhan

Pengumpulan data dilakukan untuk menentukan kebutuhan aplikasi pada CV. Raja Rumah Kayu terlebih dahulu penulis melakukan wawancara dan diskusi dengan bapak Yusmar Aziz, S.Pd. selaku pemilik dan penanggung jawab CV. Raja Rumah Kayu untuk mengetahui masalah-masalah yang dihadapi perusahaan tersebut, sehingga penulis dapat menyimpulkan bahwa perusahaan tersebut membutuhkan aplikasi untuk menentukan HPP.

2. Perancangan

Tahapan perancangan akan menerjemahkan kebutuhan desain aplikasi yang dapat diprediksi sebelum memulai pengkodean. Tahapan ini menjelaskan mengenai proses ini berfokus pada: struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural. Adapun *tools* yang digunakan yaitu, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Flowchart*, dan kamus data.

3. Penulisan Kode Program

Menulis kode program sesuai dengan keperluan penggunaannya dengan memakai bahasa program berbasis *web*, yakni PHP, dan untuk memperindah tampilannya memakai CSS dan *javascript*.

4. Pengujian Program

Setelah program selesai dibuat, langkah berikutnya adalah mengujinya menggunakan teknik *blackbox testing*. Pengujian merupakan salah satu cara untuk menemukan dan memperbaiki kesalahan dalam suatu sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustinus Noertjahyana, Gregorius Satia Budhi, & Hendy Santoso. (2003). Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Produksi Dan Penentuan Harga Pokok Produksi Pada Perusahaan Vulkanisir Ban Di Surabaya. *Jurnal Informatika*, 4(2), pp.50-56. <http://puslit2.petra.ac.id/ejournal/index.php/inf/article/view/15832>
- Azahra, S. N. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Harga Pokok Produksi Berdasarkan Job Order Costing*. 7, 46–60.
- Darno. (2019). Pengendalian Harga Pokok Produksi Dengan Metode Full Costing. *ASSETS : Jurnal Ilmiah Ilmu Akuntansi, Keuangan Dan Pajak*, 3(1), 40.
- Duggan, M., Roderick, D. R., & Sieburg, J. (1970). Data bases. *Proceedings of the 1970 25th Annual Conference on Computers and Crisis: How Computers Are Shaping Our Future*, ACM 1970, 1–7. <https://doi.org/10.1145/1147282.1147284>
- Erick, M. C. J., Miranda, G., Sandra, D., Argueta, E., Wachter, N. H., Silva, M., Valdez, L., Cruz, M., Gómez-Díaz, R. A., Casas-saavedra, L. P., De Orientación, R., Salud México, S. de, Virtual, D., Instituto Mexicano del Seguro Social, Mediavilla, J., Fernández, M., Nocito, A., Moreno, A., Barrera, F., ... Faizi, M. F. (2016). No Title. *Revista CENIC. Ciencias Biológicas*, 152(3), 28. <file:///Users/andreataquez/Downloads/guia-plan-de-mejora-institucional.pdf><http://salud.tabasco.gob.mx/content/revista>http://www.revistaalad.com/pdfs/Guias_ALAD_11_Nov_2013.pdf<http://dx.doi.org/10.15446/revfacmed.v66n3.60060><http://www.cenetec>.
- Hafizd, K. A., Julianto, V., & Pratama, D. S. (2018). Sistem Informasi Kehadiran Pegawai Teknik Informatika Politeknik Negeri Tanah Laut Berbasis Web Mobile (Digital Signage). *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 20–27. <https://doi.org/10.34128/jsi.v4i1.125>
- Haryanto, K. W., & Informatika, T. (2020). *Baju Taqwa Menggunakan Metode Activity Based*. 12(1).
- Intany, C. (2016). *KASUS : CLAIR BROTHERS INDONESIA Rahma penyewaan*

- sound system . pencatatan dan penyimpanan data . Sistem informasi yang dibuat merupakan sistem informasi goods , the goods borrowing and lending scheduling stuff is still done manually . Clair Brothers Indo. 2(2), 511–534.*
- Muhammad Romzi, & Kurniawan, B. (2020). JTIM : Jurnal Teknik Informatika Mahakarya. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya, 03(2), 37–44.*
- Nurhayati, A. N., Josi, A., & Hutagalung, N. A. (2018). Penjualan. *Jurnal Teknologi Dan Informasi, 7(2), 13–23.*
- Pricilia, Sondakh, J. J., & Poputra, A. T. (2014). Penentuan Harga Pokok Produksi Dalam Menetapkan Harga Jual Pada UD Martabak Mas Narto di Manado. *Jurnal EMBA, 2(2), 1077–1088.*
- Rahmatya, M. D., & Faris, M. (2016). Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis WEB Pada SMA Pasundan 2 Bandung. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA), Vol.6(1), 47–60.*
- Ramdhan, N. A., & Nufriana, D. A. (2019). Rancang Bangun Dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Oline Berbasis WEB. *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS, 1(02), 1–12.*
<https://doi.org/10.46772/intech.v1i02.75>
- Riau, U. M. (2019). Analysis Of Production Cost Calculation In Pathaya Indah Wood Setting Using Activity Based Costing System Analisis Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada Pengetaman Kayu Pathaya Indah Menggunakan Sistem Activity Based Costing Nurul Aulia Rasya*1 Riskillah . *Research In Accounting Journal, 1(2), 196–204.*
<http://journal.yrpiiku.com/index.php/raj%7C>
- Samala, A. D., & Fajri, B. R. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Sertifikat Berbasis Web Menggunakan Metode Pengembangan Waterfall. *Jurnal Teknik Informatika, 13(2), 147–156.* <https://doi.org/10.15408/jti.v13i2.16470>
- Sari, L., & Sari siregar, G. yanti kemala. (2021). Perancangan Aplikasi Pendataan Data Kepegawaian Negeri Sipil Pada Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer, 2(1), 115–135.*
<https://doi.org/10.24127/.v2i1.1235>
- sugiarti. (2018). Pengaruh Biaya Bahan Baku Dan Biaya Tenaga Kerja Langsung Terhadap Penjualan Bersih Pada Pt Mustika Ratu Tbk. *Jurnal Akrab Juara,*

3(3),

10–21.

<http://akrabjuara.com/index.php/akrabjuara/article/view/337> Syamsiah,

S. (2019). Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran

Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak PAUD Rambutan.

STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi), 4(1), 86.

<https://doi.org/10.30998/string.v4i1.3623>

Tri Snadhika Jaya. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox

Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika*

Pengembangan IT (JPIT),3(2), 45–46.