

LAPORAN PROJEK AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA IURAN
KOMITE SISWA PADA SMP PGRI PRABUMULIH**



Oleh :

Amarylis

09010582024067

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023**

HALAMAN PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA IURAN
KOMITE SISWA PADA SMP PGRI PRABUMULIH**

PROJECT AKHIR

Program Studi Manajemen Informatika

Jenjang Diploma III

Oleh
Amarylis
09010582024067

Palembang, 25 Juli 2023

Pembimbing I,



M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198611272019031005

Pembimbing II,



Dedy Kurniawan, M.Sc.
NIP. 199008022019031006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Abriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197910202010121003

HALAMAN PESETUJUAN

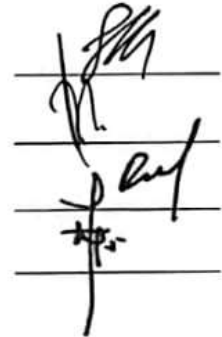
Projek Akhir ini di uji dan lulus pada:

Hari : Jumat

Tanggal : 14 Juli 2023

Tim Penguji:

1. Ketua Sidang : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom
3. Pembimbing I : M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
4. Pembimbing II : Dedi Kurniawan, M. Sc.
4. Penguji : Yoppy Sazaki, S.Si., M.T.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 1979102020100121003

SURAT PERNYATAAN PLAGIARISME

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Amarylis

NIM : 09010582024067

Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini meyakini bahwa :

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiarisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 10 Juli 2023



Amarylis

NIM. 09010582024067

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Hai orang-orang yang beriman, mintalah pertolongan kepada Allah dengan sabar dan salat. Sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar (Q.S Al-Baqarah: 153).”

“Jika kamu lelah, belajarlah untuk beristirahat bukannya lari”
(Penulis)

Kupersembahkan Kepada :

- ❖ *Allah SWT*
- ❖ *Orang Tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Dosen Pembimbing*
- ❖ *Sahabat dan teman-teman lollipop yang aku sayangi*
- ❖ *Teman-temanku MI UNSRI 2020*
- ❖ *Almamater Kebanggaanku*

ABSTRAK

“RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA IURAN KOMITE SISWA PADA SMP PGRI PRABUMULIH”

OLEH

AMARYLIS

09010582024067

SMP PGRI Prabumulih merupakan sebuah lembaga institusi pendidikan yang dimana untuk melakukan suatu pembayaran iuran komite dari pihak sekolah masih dilakukan secara manual yaitu mencatat pada kartu pembayaran kemudian data pembayaran direkap pada buku dan sering melakukan kesalahan dalam hasil pembuatan laporan, sehingga sistem yang berjalan saat ini belum optimal. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem iuran komite yang bisa mendata, mengolah data secara akurat dan memproses pembayaran iuran komite supaya bisa lebih akurat, efektif, efisien, serta mempermudah dalam proses pembuatan laporan sehingga mengurangi kesalahan dalam laporan pembayaran. Metode pengumpulan data menggunakan metode wawancara, observasi dan studi pustaka, sedangkan dalam perancangan sistem penulis menggunakan metode *Rational Unified Process* “RUP”, membuat rancangan desain dengan pemodelan visual *Unified Modeling Language* (UML) dan menggunakan perangkat lunak yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai databasenya. Hasil dari penelitian yang telah dilakukan adalah sebuah aplikasi pengolahan data yang dapat memaksimalkan pekerjaan admin dalam melakukan proses pengolahan data, pembayaran dan pembuatan laporan iuran komite di SMP PGRI Prabumulih.

Kata Kunci: Pembayaran, Siswa, Iuran Komite, RUP, UML, PHP, MySQL

Mengetahui,

Pembimbing I,



M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 198611272019031005

Palembang, 25 Juli 2023

Pembimbing II,



Dedy Kurniawan, M.Sc.

NIP. 199008022019031006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197910202010121003

ABSTRACT
**DESIGN AND BUILD A STUDENT COMMITTEE CONTRIBUTION DATA
PROCESSING APPLICATION AT SMP PGRI PRABUMULIH**

BY

AMARYLIS 09010582024067

SMP PGRI Prabumulih is an educational institution where the payment of committee contributions from the school is still done manually, namely recording on the payment card then the payment data is recapitulated in the book and often makes mistakes in the results of making reports, so that the current system is not optimal. Therefore, a committee contribution system is needed that can record, process data accurately and process the payment of commission dues so that it can be more accurate, effective, efficient, and simplify the process Report generation thereby reducing errors in payment reports. The data collection method uses interviews, observations and literature studies, while in system design the author uses the Rational Unified Process "RUP" method, makes design designs with Unifed Modeling Language (UML) visual modeling and uses software built using PHP and MySQL programming languages as the database. The result of the research that has been done is a data processing application that can maximize admin work in carrying out the process of data processing, payment and making committee contribution reports at SMP PGRI Prabumulih.

Keywords: *Payment, Student, Committee Dues, RUP, UML, PHP, MySQL*

Approved by,

Adviser I,



M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 198611272019031005

Palembang, 25 Juli 2023

Adviser II,



Dedy Kurniawan, M.Sc.

NIP. 199008022019031006

Knowing,

Study Coordinator Informatics Management,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197910202010121003

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan berkat, rahmat, karunia, serta hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Laporan Projek Akhir yang berjudul **“Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Iuran Komite Siswa Pada SMP PGRI Prabumulih”**” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diplom Komputer Universitas Sriwijaya. Dalam pengajuan judul sampai diselesaikannya laporan projek akhir ini, penulis banyak mendapat dukungan, doa dan usaha serta semangat yang diberikan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberi nikmat kesehatan dan keberkahan sehingga bisa menyempurnakan laporan tugas akhir ini tepat waktu.
2. Kedua orang tua terutama ibunda dan ayah serta kak akbar dan adek afiqah yang memberi segalanya dari mendoakan, support maupun materi kepada penulis sehingga menjadi termotivasi dan semangat untuk merampungkan tugas akhir.
3. Kepada diri sendiri Ama yang bertahan dan tetap konsisten menyelesaikan tugas akhir ini walaupun sering didatangi rasa malas dan capek akan revisi yang tiada henti mulai dari pembuatan proposal sampai dengan pambuatan laporan ini.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. (Alm) Selaku Dekan Terdahulu Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Prof. Dr. Ir. M. Said., M.S.c. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Julian Supardi, M.T.,Ph.D. Selaku Wakil Dekan Bidang Administrasi dan Keuangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
7. Bapak Fathoni, S.T.,MMSI. selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

8. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Bapak Rudi Sanjaya, S.Kom, M.Kom. Sebagai Dosen Pembimbing I yang telah menuntun dengan sangat baik dan sabar.
10. Bapak Dedy Kurniawan, M.Sc. Sebagai Dosen Pembimbing II dan sebagai Dosen Pembimbing Akademik yang telah menuntun dengan sangat baik dan sabar.
11. Bapak Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom. selaku dosen penguji yang juga ikut membantu penulis dalam memperbaiki dan mengevaluasi baik itu laporan tugas akhir maupun aplikasi yang dibuat menjadi lebih baik lagi.
12. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
13. Admin Program Studi Manajemen Informatika yang telah memberikan arahan dan informasi selama perkuliahan.
14. Untuk Bagus Fadhil Aqillah terima kasih selalu memberikan dukungan, motivasi dan menjadi penyemangat penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
15. Untuk seluruh sahabat-sahabat penulis Berrina, Salma, Viesta, Alya, Ayu yang telah memberi dukungan, membantu, menemani, menyemangati, mendoakan penulis sampai laporan tugas akhir ini selesai.

Penulis sadar bahwa Tugas Akhir ini jauh dalam kata sempurna, namun harapan besar penulis, Tugas Akhir ini bisa bermanfaat baik untuk penulis sendiri, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Univesitas Sriwijaya, maupun untuk semua orang yang telah membaca. Akhir kata, penulis ucapkan Terima Kasih.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Palembang, 25 Juli 2023

Penulis,



Amarylis

NIM.09010582024067

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PESETUJUAN	iii
SURAT PERNYATAAN PLAGIARISME	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan.....	4
1.4 Manfaat.....	4
1.5 Batasan masalah	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Sejarah SMP PGRI Prabumulih	5
2.2. Iuran Komite.....	5
2.3. Pengolahan Data	6
2.4. Rancang Bangun.....	7
2.5. Aplikasi.....	7
2.6. Website	7
2.7. PHP (Hypertext Preprocessor).....	8
2.8. Basis Data (Database).....	9

2.9. MySQL (My Strukture Query Language)	9
2.10. UML (Unified Modeling Language)	10
2.11. Use Case Diagram	10
2.12. Activity Diagram	11
2.13. Sequence Diagram	12
2.14. Class Diagram.....	13
2.15. Penelitian Terdahulu.....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1. Metode pengumpulan data.....	19
3.2. Alat dan Bahan	20
3.3. Metode RUP	20
3.5. Perbandingan Metode RUP Dengan Metode Lainnya	23
BAB IV ANALISA PERANCANGAN SISTEM	26
4.1. Permasalahan yang dihadapi.....	26
4.2. Analisa Sistem Yang Berjalan	26
4.3. Analisa Sistem yang diusulkan	28
4.4. Tahapan Pengembangan Sistem	28
4.4.1. Use Case Diagram.....	28
4.4.2. Skenario Use Case Diagram.....	30
4.4.3. Activity Diagram.....	40
4.4.4. Sequence Diagram.....	51
4.4.5. Class Diagram	61
4.5. Rancangan Database	61
4.6. Interface Rancangan Aplikasi.....	65
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	79
5.1. Hasil.....	79

5.1.1. Tampilan Login Admin	79
5.1.2. Tampilan Login Sebagai Admin.....	80
5.1.3. Tampilan Login Sebagai User (Siswa)	80
5.1.4. Tampilan Menu Utama.....	81
5.1.5. Tampilan Transaksi Iuran Komite Input Nisn.....	81
5.1.6. Tampilan Transaksi Iuran Komite Input Data Pembayara	82
5.1.7. Tampilan Data Siswa.....	83
5.1.8. Tampilan Form Tambah Data Siswa	83
5.1.9. Tampilan Form Edit Data Siswa	84
5.1.10. Tampilan Data Kelas	84
5.1.11. Tampilan Form Tambah Data Kelas	85
5.1.12. Halaman Edit Data Kelas	85
5.1.13. Tampilan Kenaikan Kelas	86
5.1.14. Tampilan Form Kenaikan Kelas.....	86
5.1.15. Tampilan Data Angkatan.....	87
5.1.16. Tampilan Form Tambah Angkatan.....	87
5.1.17. Tampilan Form Edit Data Angkatan	88
5.1.18. Tampilan Data Admin	88
5.1.19. Tampilan Form Tambah Data Admin	89
5.1.20. Tampilan Form Edit Data Admin.....	89
5.1.21. Tampilan Data Kepala Sekolah	90
5.1.22. Tampilan Form Edit Data Kepala Sekolah.....	90
5.1.23. Tampilan Cetak Data Laporan.....	91
5.1.24. Tampilan Data Pembyaran User (Siswa).....	91
5.2. Pembahasan	92
5.3. Tahap Transtition (Pengujian Sistem)	93

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	97
6.1. Kesimpulan.....	97
6.2. Saran	97
DAFTAR PUSTAKA.....	99
LAMPIRAN	101

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh Php	8
Gambar 2. 2 Contoh Hasil Tampilan PHP	9
Gambar 2. 3 Logo MySQL.....	10
Gambar 4. 1 Flowchart Sistem Pengolahan data iuran.....	27
Gambar 4. 2 Use Case Diagram	29
Gambar 4. 3. Activity Diagram Login.....	41
Gambar 4. 4. Activity Diagram Menginput Transaksi Iuran Komite.....	42
Gambar 4. 5. Activity Diagram Menambah Data Siswa	43
Gambar 4. 6. Activity Diagram Menambah Data Kelas.....	44
Gambar 4. 12. Sequence Diagram Login	51
Gambar 4. 13. Sequence Diagram Menginput Transaksi Iuran Komite	52
Gambar 4. 14. Sequence Diagram Menambah Data Siswa.....	53
Gambar 4. 15. Sequence Diagram Menambah Data Kelas	54
Gambar 4. 19. Sequence Diagram Prose Kenaikan Kelas.....	55
Gambar 4. 17. Sequence Diagram Data Angkatan.....	56
Gambar 4. 16. Sequence Diagram Menambah Data Admin	57
Gambar 4. 18. Sequence Diagram Mengedit Data Kepala Sekolah.....	58
Gambar 4. 20. Sequence Diagram Rekap Data Pembayaran Iuran	59
Gambar 4. 20. Sequence Diagram Mencetak Data Laporan Pembayaran Iuran .	60
Gambar 4. 21. Class Diagram.....	61
Gambar 4. 22. Halaman Login	65
Gambar 4. 23. Halaman Login Admin	66
Gambar 4. 24. Halaman Login Siswa.....	67
Gambar 4. 25. Halaman Menu Utama.....	67
Gambar 4. 26. Halaman Transaksi Iuran Komite Input NISN Siswa.....	68
Gambar 4. 27. Halaman Transaksi Iuran Komite Data Pembayaran.....	68
Gambar 4. 28. Halaman Data Siswa	69
Gambar 4. 29. Halaman Form Tambah Data Siswa	70
Gambar 4. 30. Halaman Edit Data Siswa	70
Gambar 4. 31. Halaman Data Kelas	71

Gambar 4. 32. Halaman Form Tambah Data Kelas	71
Gambar 4. 33. Halaman Edit Data Kelas.....	72
Gambar 4. 34. Halaman Kenaikan Kelas	72
Gambar 4. 35. Form Kenaikan Kelas	73
Gambar 4. 36. Halaman Data Angkatan.....	73
Gambar 4. 37. Halaman Form Tambah Angkatan.....	74
Gambar 4. 38. Halaman Edit Data Angkatan	74
Gambar 4. 39. Halaman Data Admin	75
Gambar 4. 40. Halaman Tambah Data Admin	75
Gambar 4. 41. Halaman Form Edit Data Admin.....	76
Gambar 4. 42. Halaman Data Kepala Sekolah	76
Gambar 4. 43. Halaman Form Edit Data Kepala Sekolah.....	77
Gambar 4. 44. Halaman Cetak Data Laporan.....	77
Gambar 4. 45. Halaman Data Pembayaran User (Siswa).....	78
Gambar 5. 1. Tampilan Login.....	79
Gambar 5. 2. Tampilan Login Admin	80
Gambar 5. 3. Tampilan Login User (Siswa).....	80
Gambar 5. 4. Tampilan Menu Utama	81
Gambar 5. 5. Halaman Transaksi Iuran Komite Input NISN Siswa.....	81
Gambar 5. 6. Halaman Transaksi Iuran Komite Data Pembayaran.....	82
Gambar 5. 7. Tampilan Data Siswa.....	83
Gambar 5. 8. Tampilan Form Tambah Data Siswa	83
Gambar 5. 9. Tampilan Form Edit Data Siswa.....	84
Gambar 5. 10. Tampilan Form Data Kelas.....	84
Gambar 5. 11. Tampilan Form Tambah Data Kelas.....	85
Gambar 5. 12. Tampilan Form Edit Data Kelas	85
Gambar 5. 13. Tampilan Kenaikan Kelas.....	86
Gambar 5. 14. Form Kenaikan Kelas	86
Gambar 5. 15. Tampilan Data Angkatan.....	87
Gambar 5. 16. Tampilan Form Tambah Angkatan.....	87
Gambar 5. 17. Tampilan Form Edit Data Angkatan.....	88
Gambar 5. 18. Tampilan Data Admin	88

Gambar 5. 19. Tampilan Form Tambah Data Admin.....	89
Gambar 5. 20. Tampilan Form Edit Data Admin	89
Gambar 5. 21. Tampilan Data Kepala Sekolah	90
Gambar 5. 22. Tampilan Form Edit Data Kepala Sekolah.....	91
Gambar 5. 23. Halaman Cetak Data Laporan.....	91
Gambar 5. 24. Data Pembayaran User (Siswa)	92
Gambar 5. 25. Data Pembayaran User (Siswa)	92

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1	Perbandingan Metode Waterfall Dengan Metode Lainnya.....	23
Tabel 4. 1.	Skenario Use Case Login	30
Tabel 4. 2.	Skenario Use Case Menginput Transaksi Iuran Komite	31
Tabel 4. 3.	Skenario Use Case Menambah Data Siswa.....	32
Tabel 4. 4.	Skenario Use Case Menambah Data Kelas	33
Tabel 4. 5	Skenario Use Case Proses Kenaikan Kelas.....	34
Tabel 4. 6.	Skenario Use Case Menambah Data Angkatan.....	36
Tabel 4. 7.	Skenario Use Case Menambah Data Admin	36
Tabel 4. 8.	Skenario Use Case Mengedit Data Kepala Sekolah.....	37
Tabel 4. 9.	Skenario Use Case Melihat Rekap Data Pembayaran Iuran	39
Tabel 4. 10	Skenario Use Case Mencetak Data Laporan Pembayaran Iuran	39
Tabel 4. 11.	Rancangan Database Admin	61
Tabel 4. 12.	Rancangan Database Siswa	62
Tabel 4. 13.	Rancangan Database Kelas	62
Tabel 4. 14.	Rancangan Database Pembayaran.....	63
Tabel 4. 15.	Rancangan Database Angkatan	64
Tabel 4. 16.	Rancangan Database Kepsek.....	64
Tabel 4. 17.	Rancangan Database Kenaikankelas	64
Tabel 5. 1	Pengujian Login Admin.....	93
Tabel 5. 2	Pengujian Login Siswa	93
Tabel 5. 3	Pengujian Transaksi Iuran Komite	94
Tabel 5. 4	Pengujian Data Siswa	94
Tabel 5. 5	Pengujian Data Kelas	94
Tabel 5. 6	Pengujian Proses Kenaikan Kelas	95
Tabel 5. 7	Pengujian Data Admin	95
Tabel 5. 8	Pengujian Edit Data Kepala Sekolah.....	96
Tabel 5. 9	Pengujian Cetak Data Laporan.....	96

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran1. 1 Permohonan Penerbit Surat Keputusan Pembimbing.....	101
Lampiran1. 2 Surat Kesediaan Membimbing Dosen Pembimbing.....	102
Lampiran1. 3 Kartu Konsultasi Pembimbing.....	104
Lampiran1. 4 Lembar Rekomendasi Ujian Proyek Akhir.....	107
Lampiran1. 5 Surat Keterangan Bebas Bayar	109
Lampiran1. 6 Surat Bebas Pustaka Universitas Sriwijaya	110
Lampiran1. 7 Surat Bebas Pustaka Fakultas Ilmu Komputer	111
Lampiran1. 8 Surat Keterangan Bebas Pinjam Alat Laboratorium	112
Lampiran1. 9 Validasi Suliet.....	117
Lampiran1. 10 Sertifikat Kerja Praktik	118
Lampiran1. 11 Tanda Terima Laporan Kerja Praktik	120
Lampiran1. 12 Validasi Lampiran Hasil Cek Plagiat.....	121
Lampiran1. 13 Surat Pernyataan Bebas Plagiat	122
Lampiran1. 14 Form Perbaikan Ujian Proyek Akhir	123

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Saat ini kemajuan teknologi informasi memiliki peranan yang sangat signifikan dalam berbagai bidang kehidupan, termasuk di sektor pendidikan dan bisnis. Berkembangnya teknologi informasi dengan cepat dapat menekan nilai sumber daya manusia untuk menjadi sumber daya yang berkompeten dan mampu mengikuti perkembangan teknologi. Salah satu aspek yang berkembang dari kemajuan teknologi dan informasi tersebut adalah pada bidang pendidikan, ada bermacam-macam aktivitas yang dapat dikembangkan dari sisi sistem informasi salah satunya adalah pembayaran administrasi iuran komite.

SMP PGRI Prabumulih merupakan institusi yang bergerak dalam bidang pendidikan, sekolah ini membutuhkan suatu pengolahan administrasi dengan menyediakan data guna untuk melakukan proses pencatatan pembayaran iuran komite sekolah. Pengertian komite sekolah/madrasah adalah lembaga independen dari unsur masyarakat, sekolah, dunia usaha, wali/orang tua peserta didik yang menjadi wadah aspirasi dalam rangka meningkatkan mutu pendidikan dalam segala tingkatan dan jalur pendidikan Badan ini dapat dikembangkan oleh semua pihak baik lembaga pendidikan maupun dari pihak komite sendiri, dengan cara merujuk dari kesepakatan dan kepercayaan yang telah dibangun sesuai dengan potensi yang dimiliki masyarakat sekitar (Abdul, 2020).

Di sekolah menengah pertama ini belum memiliki aplikasi untuk menunjang proses pengolahan data iuran komite, sistem yang berjalan saat ini yaitu Proses pencatatan data siswa masih mengacu pada dokumen yang masih berupa berkas dan belum memiliki media penyimpanan yang tepat, dengan pencatatan dan penyimpanan data transaksi tersebut sehingga sering terjadi penumpukan data pembayaran siswa, mengakibatkan sulitnya pencarian data pembayaran iuran siswa kemudian data-data sangat rentan hilang, sehingga diperlukan sebuah database untuk penyimpanan data. Proses pengolahan data khususnya proses pembayaran iuran komite menimbulkan permasalahan dalam pengolahan data laporan iuran

komite, keterlambatan dalam pembuatan laporan pembayaran dan laporan tunggakan siswa sehingga mengakibatkan pekerjaan menjadi tidak efektif. Permasalahan lain yang muncul adalah bila berkas/kwitansi bukti pembayaran hilang atau rusak dan juga sering mengalami kesalahan pencatatan atau keliru dalam perhitungan iuran komite siswa setiap bulannya, sistem yang dapat membantu petugas dalam menyelesaikan kewajibannya dengan lebih cepat sehingga dapat mengurangi tingkat keterlambatan yang akan mengganggu stabilitas sekolah. Terlebih lagi dengan sistem pembayaran iuran komite, orang tua/siswa dapat mengetahui riwayat pembayaran iuran komite, orang tua/siswa dapat mengetahui riwayat pembayaran iuran komite dengan mudah tanpa harus datang langsung ke sekolah yang bersangkutan sehingga dapat mempersingkat waktu.

Adapun jurnal yang dikutip pada penelitian ini, yaitu penelitian menurut (Dinda Ayu Prasticha, Auliya Rahman Isnain, Iqbal Yasin, 2022) dengan judul “penelitian rancang bangun sistem informasi pembayaran biaya pendidikan (studi kasus : smk pangudi luhur lampung tengah)”, kelebihan pada penelitian ini adalah Sistem mempunyai sarana untuk dapat mengelola data siswa, data kelas, transaksi juga sarana dalam pembuatan laporan pembayaran SPP persiswa, laporan penunggakan pembayaran SPP dan laporan pembayaran SPP pertahun, serta informasi pembayaran SPP persiswa, penelitian ini menggunakan metode Prototype.

Berdasarkan dari penelitian terdahulu menurut (Supianto, Atikah, Siti Marti'ah, 2019) dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Administrasi Sekolah Pada SMK Kesuma Bangsa 1 Depok” Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan, merancang sistem informasi, melakukan analisis dan pengujian sistem serta untuk melakukan implementasi administrasi sekolah. Metode penelitian yang digunakan adalah metode grounded (grounded research) yaitu suatu metode penelitian berdasarkan pada fakta dan menggunakan analisis perbandingan dengan tujuan menggunakan empiris, menetapkan konsep, membuktikan teori, mengembangkan teori. Terdapat fitur file staff administrasi, siswa, pembayaran SPP, file pembayaran non SPP, penerimaan siswa baru, pembayaran, dan form keluaran laporan, setelah dilakukan penelitian serta Perancangan Sistem Informasi Administrasi Sekolah pada SMK Kesuma Bangsa 1

Depok, sehingga dapat mempermudah staff administrasi dalam melakukan pekerjaannya selain itu juga mempermudah siswa dalam proses pembayaran administrasi sekolah karena tidak perlu lagi membawa buku bayaran sekolah.

Berdasarkan dari penelitian terdahulu menurut (Ellbert Hutabri, Regina Ade Darman dan Romi Efendi,2021) dengan judul “Perancangan sistem informasi pembayaran uang komite sekolah berbasis web”, kelebihan pada penelitian ini adalah sistem memiliki fitur untuk melihat mencetak laporan pembayaran, melihat atau mencetak data siswa yang sudah atau belum melakukan pembayaran, sehingga informasi yang dihasilkan menjadi lebih cepat, akurat dan valid. Penelitian ini menggunakan metode SDLC untuk pengujiannya menggunakan metode black box.

Penulisan ini ditulis berdasarkan panduan yang sangat baik, karena sebelumnya ada beberapa penelitian yang mendekati dengan motif penelitian ini, adapun dari hasil jurnal yang sudah publish maka kelebihan dari penulisan tugas akhir ini adalah penulis merancang sebuah aplikasi berbasis website yang dilengkapi dengan fitur user atau pengguna, bisa mengakses data siswa, data kelas, data angkatan, data admin, menu pembayaran iuran komite dan laporan iuran komite. Siswa dapat mengakses aplikasi sendiri yaitu dapat melihat pembayaran iuran komite setiap bulan setelah pembayaran, siswa bisa mengupload bukti pembayaran yang telah dicap pihak sekolah dan bisa mencetak laporan pembayaran iuran yang sudah dibayar maupun yang belum dibayar. Melalui penelitian ini, penulis ingin memberikan solusi berupa aplikasi pengolahan data iuran komite sekolah, karena selain menghemat waktu menjadi lebih cepat, efektif, dan efisien, penggunaan aplikasi ini juga bisa menghemat pemakaian kertas untuk pencatatan di sekolah.

Berdasarkan ulasan tersebut, penulis melakukan penelitian dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Iuran Komite Siswa Pada SMP PGRI Prabumulih”** dengan tujuan untuk membantu pihak sekolah dalam pengolahan data dan pembayaran sekolah membutuhkan waktu yang lebih cepat, efektif dan efisien. Dalam penelitian ini, aplikasi dirancang berbasis website dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta menggunakan database Mysql.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil dari latar belakang diatas, maka permasalahan yang ada yaitu “Bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Pengolahan Data Iuran Komite Siswa Pada SMP PGRI Prabumulih?”.

1.3 Tujuan

Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk merancang dan membangun Aplikasi Pengolahan Data Iuran Komite Siswa Pada SMP PGRI Prabumulih yang nantinya dapat mempermudah pihak sekolah dalam mengelola data-data pembayaran siswa dan meningkatkan keakuratan, kecepatan, serta ketetapan dalam pembuatan laporan sehingga mengurangi kesalahan dalam laporan pembayaran.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang dapat dijelaskan dari hasil tugas akhir ini antara lain adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan dalam melakukan proses pembayaran iuran komite sekolah, karena tidak perlu lagi menggunakan buku bayaran sekolah.
2. Memudahkan dalam melakukan pendataan, mencari data yang dibutuhkan dan mempercepat proses pembuatan laporan yang dibutuhkan.
3. Mengurangi potensi kesalahan baik dalam input data serta kesalahan-kesalahan dalam proses pembayaran iuran komite
4. Mempermudah dalam proses pembuatan laporan iuran komite.

1.5 Batasan masalah

Batasan masalah diperlukan agar penelitian yang dilakukan tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat, adapun batasan masalah pada aplikasi ini adalah :

1. Studi kasus diambil di SMP PGRI Prabumulih
2. Aplikasi dibangun berbasis *website* dengan bahasa pemrograman *PHP* serta memanfaatkan perangkat lunak *MySQL* sebagai media *database*.
3. Informasi yang akan ditampilkan pada *website* berupa data siswa pembayaran iuran komite.
4. Hak akses untuk edit, tambah dan hapus hanya dilakukan oleh admin yang menangani bagian *website* sekolah.

DAFTAR PUSTAKA

- Asmara, J. (2019).** Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1–7.
- Enterprise Jubilee, (2018).** *HTML PHP dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Ernawati, E., Johar, A., & Setiawan, S. (2019).** Implementasi Metode String Matching Untuk Pencarian Berita Utama Pada Portal Berita Berbasis Android (Studi Kasus: Harian Rakyat Bengkulu). *Pseudocode*, 6(1), 77–82. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.6.1.77-82>
- Fadallah, M. F., & Rosyida, S. (2018).** Program Pemesanan Percetakan Berorientasi Objek dengan Pemodelan Unified Modeling Language. *Jurnal Sistem Informasi STMIK Antar Bangsa*, 7(1), 61–70. <https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/1966/Program-Pemesanan-Percetakan-Berorientasi-Objek-dengan-Pemodelan-Unified-Modeling-Language-Susy-Rosyida.pdf>
- Harta, D., Julianto, I. P., Wahyuni, M. A., & Ganesha, U. P. (2018).** *Melalui Aplikasi Pembayaran Spp Terkomputerisasi Pada Sma Negeri 4 Singaraja*. 203–214.
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021).** Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- Putera, A. R., & Ibrahim, M. (2018).** Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan SMP Negeri 1 Madiun. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 1(2), 57. <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v1i2.2025>
- Romadhon, M. H., Yudhistira, Y., & Mukrodin, M. (2021).** Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri. *Jurnal Sistem Informasi Dan*

Teknologi Peradaban (JSITP), 2(1), 30–36.

Rerung, Rintho Rante, (2018). *Pemograman Web Dasar*. Deepublish.

Rusdi, M. (2019). Strategi Pemasaran untuk Meningkatkan Volume Penjualan pada Perusahaan Genting UD. Berkah Jaya. *Jurnal Studi Manajemen Dan Bisnis*, 6(2), 83–88. <https://doi.org/10.21107/jsmb.v6i2.6686>

Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.

Supandi, F., Desta P, W., Ambar S, Y., & Sudir, M. (2019). Analisis Resiko Pada Pengembangan Perangkat Lunak Yang Menggunakan Metode Waterfall Dan Prototyping. *Prosiding Seminar Nasional Dinamika Informatika 2018 (SENADI 2018)*, 2(1), 83–86. <http://prosiding.senadi.upy.ac.id/index.php/senadi/article/view/86>

Wardhani, P. A. (2019). Sistem Informasi Geografis Pengguna Narkoba Pada Badan Narkotika Nasional Kabupaten Ogan Ilir Berbasis Website. *Efikasi Diri Dan Pemahaman Konsep IPA Dengan Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam Siswa Sekolah Dasar Negeri Kota Bengkulu*, 6, 7–22.

Widiyanto, W. W. (2018). Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, Dan Model Rapid Application Development (Rad). *Jurnal Informa Politeknik Indonusa Surakarta ISSN*, 4(1), 34–40. <http://www.informa.poltekindonusa.ac.id/index.php/informa/article/view/34>