

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**APLIKASI PENDATAAN DAN TRACKING ASET PROPERTI DENGAN**  
**MEMANFAATKAN MEDIA *QR CODE* PADA PT PLN INDONESIA**  
**POWER UPDK KERAMASAN**



Disusun Oleh :

**Sonya Damai Yanthi**

**09010582024046**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**  
**TAHUN 2023**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**APLIKASI PENDATAAN DAN TRACKING ASET PROPERTI DENGAN**  
**MEMANFAATKAN MEDIA QR CODE PADA PT PLN INDONESIA**  
**POWER UPDK KERAMASAN**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**Program Studi Manajemen Informatika**  
**Jenjang Diploma III**

Disusun Oleh :

**Sonya Damai Yanthi**

**09010582024046**

**Palembang, 12 Juni 2023**

Menyetujui,  
Pembimbing,



**M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.**

**NIP. 198611272019031005**

Mengetahui,

**Koordinator Program Studi Manajemen Informatika**



**Apriansyah Putra, M.Kom.**

**NIP. 197704082009121001**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada:

Hari : Jumat

Tanggal : 7 Juli 2023

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom
2. Pembimbing : M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
3. Penguji I : Purwita Sari, S.Si., M.Kom



Handwritten signatures of the examiners, each on a horizontal line.

Mengetahui  
Koordinator Program Studi  
Manajemen Informatika,



Official stamp of the institution, featuring a circular emblem with the text "UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURABAYA" and "FACULTY OF INFORMATION MANAGEMENT".

**Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.**  
NIP 197704082009121001

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : SONYA DAMAI YANTHI  
NIM : 09010582024046  
Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 26 Juni 2023



**SONYA DAMAI YANTHI**  
NIM. 09010582024046

## HALAMAN PERSEMBAHAN

### Motto:

**“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum, sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri”**

**(QS Ar-Rad: 11)**

### Persembahan:

*Bismillahirrahmanirrahim*

*Ucapan terimakasih ku untuk Allah SWT untuk segala nikmat yang luar biasa hambamu ini bersyukur atas nikmat yang kau berikan. Tugas ini saya persembahkan untuk ayah dan ibu saya tercinta yang tanpa lelah sudah mendukung semua keputusan dan pilihan dalam hidup saya serta tidak pernah putus untuk mendoakan saya. Kakak saya Yasir, Yusuf, Putra serta Itak Yanthi dan seluruh keluarga saya. Untuk Bapak Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom yang telah memberikan tenaga, waktu, dan pikiran untuk membimbing dan mengarahkan tugas akhir saya hingga saya dinyatakan lulus serta sahabat-sahabatku yang selalu mendukung dan memotivasiku.*

## ABSTRAK

### APLIKASI PENDATAAN DAN TRACKING ASET PROPERTI DENGAN MEMANFAATKAN MEDIA *QR CODE* PADA PT PLN INDONESIA POWER UPDK KERAMASAN

Oleh :

**Sonya Damai Yanthi**      09010582024046

PT PLN Indonesia Power UPDK Keramasan adalah Perusahaan Listrik Milik Negara yang dibangun di sektor Sumbagsel bertepatan di daerah Keramasan, Kecamatan Kertapati Kota Palembang. Dalam Menjalankan fungsinya, perusahaan listrik ini memiliki total aset dan properti sejumlah 175 data. Dalam melakukan pendataan aset dan property, pihak PLN UPDK Keramasan masih menggunakan aplikasi pengolah angka sebagai media pendataan setiap bulannya. Hal ini menyebabkan timbulnya permasalahan pada proses pengolahan data. Aplikasi Pendataan Aset dan Properti dibangun dengan Bahasa pemrograman PHP bertujuan untuk memastikan perusahaan tidak kesulitan dalam mengolah data aset dan properti dibutuhkan aplikasi pengolahan data yang berisi lokasi aset dan properti yang dapat di cek menggunakan *QR Code*. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu Metode Pengembangan Sistem FAST. Hasil yang didapatkan berupa Aplikasi Pendataan Aset dan Properti dengan Fitur Lihat QR Code yang berisi informasi mengenai detail dari aset perusahaan.

**Kata Kunci** : Aset, Pendataan, PHP, Properti, QR Code

Palembang, 12 Juni 2023

Pembimbing,

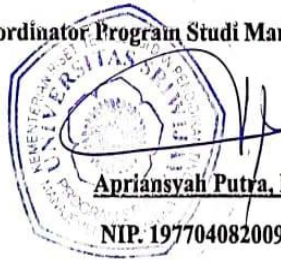


**M. Rudi Santava, S.Kom., M.Kom.**

**NIP. 198611272019031005**

Mengetahui,

**Koordinator Program Studi Manajemen Informatika**



**Apriansyah Putra, M.Kom.**

**NIP. 197704082009121001**

## ABSTRACT

### PROPERTY ASSET DATA COLLECTION AND TRACKING APPLICATION USING QR CODE MEDIA AT PT PLN INDONESIA POWER UPDK KRAMASAN

By :

**Sonya Damai Yanthi**      09010582024046

*PT PLN Indonesia Power UPDK Keramasan is a state-owned electricity company built in the South Sumatra sector, which coincides with the Keramasan area, Kertapati District, Palembang City. In carrying out its functions, this electricity company has a total of 175 assets and properties. In collecting data on assets and property, the PLN UPDK Keramasan still uses a number processing application as a monthly data collection tool. This causes problems in the data processing. The Asset and Property Data Collection application was built using the PHP programming language to ensure that companies have no difficulty processing asset and property data. A data processing application is needed that contains the location of assets and properties that can be checked using a QR Code. With the advances in technology that provide a QR Code as a tool to simplify the data collection process that can be seen via a barcode scan that will be made. The finished QR Code will contain information about what and where the assets and property are located in the company.*

*Keyword : Assets, Data Collection, PHP, Property, QR Code*

**Palembang, 12 Juni 2023**

**Pembimbing,**



**M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.**

**NIP. 198611272019031005**

**Mengetahui,**

**Koordinator Program Studi Manajemen Informatika**



**Apriansyah Putra, M.Kom.**

**NIP. 197704082009121001**

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh*

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah Subhanallah Wa Ta'ala karena rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya bisa menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“Aplikasi Pendataan Aset Properti Dengan Memanfaatkan Media QR Code Pada PT PLN Indonesia Power UPDK Keramasan”** sebagai salah satu syarat dalam merampungkan pendidikan Diploma III di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Selama penulisan laporan ini, penulis juga banyak menerima bantuan serta dukungan yang ada, sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Maka dari itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah memberi nikmat insan, iman, islam serta kesehatan yang ada. Serta kesempatan kepada penulis agar dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
2. Orang tua dan saudara-saudara saya yang sudah memberikan semangat do'a untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom, M.Kom, Selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika.
5. Bapak/Ibu Para Pejabat Struktural dan Fungsional di Lingkungan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom., Selaku dosen pembimbing yang sudah banyak memberi arahan dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.
7. Teman-teman saya keluarga besar Manajemen Informatika angkatan 2020, dan teman-temanku Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, yang telah memotivasi dan membantu proses pengerjaan Tugas Akhir ini.
8. Terima kasih untuk saya sendiri, sebab tanpa adanya niat serta usaha yang saya lakukan Tugas Akhir ini tidak akan selesai, dan terakhir untuk Kak Fariz, Nabila, Galuh, Dwi, Laras dan Dini terima kasih banyak sudah



membuat saya semakin semangat membuat Tugas Akhir ini. Serta beberapa pihak yang tidak bisa saya sebutkan, saya mengucapkan terima kasih banyak.

Penulis sadar bahwa Tugas Akhir ini jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis mengharapkan kritik serta saran yang sifatnya membangun bagi penulis. Akhir kata, penulis sampaikan permohonan maaf apabila ada perkataan, baik itu disengaja maupun tidak disengaja, apapun yang kurang berkenan atau menyinggung perasaan pembaca. Penuh harap penulis sampaikan bahwa Tugas Akhir ini bisa bermanfaat bagi kita dan pembaca pada umumnya. Aamiin.

*Wassalammu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.*

Palembang, 12 Juni 2023

Penulis,



**Sonva Damai Yanthi**

09010582024046

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Tujuan Penelitian.....	4
1.4    Manfaat Penelitian.....	4
1.4    Batasan Masalah.....	4
<b>BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1.    Sejarah PLN .....	5
2.1.1. Tugas dan Fungsi PLN .....	8
2.1.2. Profil PT PLN UPDK Kramasan .....	8
2.1.3. Visi PT PLN UPDK Kramasan .....	9
2.1.4. Misi PT PLN UPDK Kramasan.....	9
2.2.    Penelitian Terdahulu.....	9
2.3.    Konsep Dasar Aplikasi .....	16
2.4.    Website .....	16
2.5.    QR Code.....	17

2.6.	Tracking.....	18
2.7.	Aset.....	18
2.8.	PHP.....	19
2.9.	MySQL.....	20
2.10.	Usecase Diagram.....	21
2.11.	Activity Diagram.....	22
2.12.	Class Diagram.....	23
<b>BAB III. METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>24</b>
3.1.	Objek Penelitian.....	24
3.2.	Metode Pengumpulan Data.....	24
3.2.1.	Jenis Data.....	24
3.2.2.	Sumber Data.....	25
3.2.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.4.	Metode Pengembangan Sistem FAST.....	26
3.5.	Kerangka Pemecahan Masalah.....	28
<b>BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>30</b>
4.1.	Analisis Sistem.....	30
4.1.1.	Pengumpulan Kebutuhan.....	30
4.1.2.	Analisis Sistem Berjalan.....	30
4.1.2.	Analisis Permasalahan.....	30
4.1.3.	Studi Kelayakan.....	33
4.1.4.	Kebutuhan Fungsional Sistem.....	34
4.1.5.	Kebutuhan Non-Fungsional.....	34
4.2.	Perancangan Sistem.....	35
4.2.1.	Usecase Diagram.....	36
4.2.2.	Activity Diagram.....	43

4.2.3. Sequence Diagram .....	47
4.2.4. Class Diagram.....	56
<b>BAB V. HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>57</b>
5.1. Hasil.....	57
5.2. Pembahasan .....	57
5.2.1. Implementasi QR Code pada Aplikasi .....	57
5.2.2. Antarmuka Halaman Login.....	58
5.2.3. Antarmuka Halaman Utama .....	59
5.2.4. Antarmuka Halaman Kategori .....	60
5.2.5. Antarmuka Form Tambah Kategori.....	60
5.2.6. Antarmuka Form Edit Kategori .....	61
5.2.7. Antarmuka Halaman Aset dan Properti .....	62
5.2.8. Antarmuka Form Tambah Aset .....	63
5.2.9. Antarmuka Form Edit Aset.....	64
5.2.10. Antarmuka Halaman Rekapitulasi Aset.....	65
<b>BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>66</b>
6.1. Kesimpulan.....	66
6.2. Saran .....	66
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>66</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Uraian Penelitian .....	13
<b>Tabel 4.1</b> Studi Kelayakan .....	33
<b>Tabel 4.2</b> Analisis Kebutuhan Non-Fungsional Menggunakan <i>Framework PIECES</i> .....	34
<b>Tabel 4.3</b> Skenario Usecase Login .....	38
<b>Tabel 4.4</b> Skenario Usecase Tambah Kategori.....	38
<b>Tabel 4.5</b> Skenario Usecase Edit Kategori .....	39
<b>Tabel 4.6</b> Skenario Usecase Hapus Kategori .....	39
<b>Tabel 4.7</b> Skenario Usecase Tambah Data Aset dan Properti .....	40
<b>Tabel 4.8</b> Skenario Usecase Edit Data Aset dan Properti .....	40
<b>Tabel 4.9</b> Skenario Usecase Hapus Data Aset dan Properti.....	40
<b>Tabel 4.9</b> Usecase Diagram Cetak Rekap Aset.....	41

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Logo PT PLN.....	8
<b>Gambar 2.2</b> Contoh QR Code .....	17
<b>Gambar 2.3</b> Simbol Usecase Diagram.....	21
<b>Gambar 2.4</b> Simbol Activity Diagram.....	22
<b>Gambar 2.5</b> Simbol Class Diagram .....	23
<b>Gambar 3.1</b> Tahapan Penelitian .....	29
<b>Gambar 4.1</b> Flowchart Sistem Berjalan.....	31
<b>Gambar 4.2</b> Usecase Diagram .....	37
<b>Gambar 4.3</b> Activity Diagram Login.....	41
<b>Gambar 4.4</b> Activity Diagram Menambah Kategori .....	42
<b>Gambar 4.5</b> Activity Diagram Mengedit Kategori.....	43
<b>Gambar 4.6</b> Activity Diagram Menghapus Kategori .....	44
<b>Gambar 4.7</b> Activity Diagram Menambah Data Aset .....	45
<b>Gambar 4.8</b> Activity Diagram Mengedit Data Aset.....	46
<b>Gambar 4.9</b> Activity Diagram Menghapus Data Aset.....	47
<b>Gambar 4.10</b> Activity Diagram Cetak Data Aset.....	48
<b>Gambar 4.11</b> Sequence Diagram Login .....	49
<b>Gambar 4.12</b> Sequence Diagram Tambah Kategori.....	50
<b>Gambar 4.13</b> Sequence Diagram Edit Kategori .....	51
<b>Gambar 4.14</b> Sequence Diagram Hapus Kategori.....	52
<b>Gambar 4.15</b> Sequence Diagram Tambah Data Aset.....	53
<b>Gambar 4.16</b> Sequence Diagram Edit Data Aset .....	54
<b>Gambar 4.17</b> Sequence Diagram Hapus Data Aset.....	55
<b>Gambar 4.18</b> Sequence Diagram Cetak Rekap .....	56
<b>Gambar 4.19</b> Class Diagram.....	56
<b>Gambar 5.1</b> Alur Proses Penggunaan QR Code pada Sistem .....	57
<b>Gambar 5.2</b> Antarmuka Halaman Login .....	58
<b>Gambar 5.3</b> Antarmuka Halaman Utama .....	59
<b>Gambar 5.4</b> Antarmuka Halaman Kategori.....	60
<b>Gambar 5.5</b> Antarmuka Halaman Tambah Kategori.....	60

<b>Gambar 5.6</b> Antarmuka Halaman Edit Kategori .....	61
<b>Gambar 5.7</b> Antarmuka Halaman Data Aset dan Properti Bagian 1 .....	62
<b>Gambar 5.7</b> Antarmuka Halaman Data Aset dan Properti Bagian 2 .....	63
<b>Gambar 5.8</b> Antarmuka Halaman Tambah Data Aset dan Properti .....	64
<b>Gambar 5.9</b> Antarmuka Halaman Edit Data Aset dan Properti.....	64
<b>Gambar 5.10</b> Antarmuka Halaman Cetak Data Aset dan Properti.....	65

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran A</b> Kartu Konsultasi.....	A
<b>Lampiran B</b> Surat Keputusan Pembimbing.....	B
<b>Lampiran C</b> Surat Keterangan Bebas Plagiat.....	C
<b>Lampiran D</b> Surat Izin Pengambilan Data .....	D
<b>Lampiran E</b> Validasi Plagiat.....	E
<b>Lampiran F</b> Form Perbaikan Tugas Akhir.....	F



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi menurut *Eric Deeson*, suatu kebutuhan manusia dalam mengelola, menerima, memproses informasi untuk menguntungkan diri sendiri dan masyarakat secara keseluruhan. Selanjutnya teknologi informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, dan pemerintahan, dan pendorong utama globalisasi dalam berbagai bidang adalah kemajuan pesat dari teknologi informasi (Rahma et al., 2021).

Pesatnya perkembangan teknologi informasi dimulai pada tahun 1994 khususnya di Indonesia, yang diikuti dengan perkembangan teknologi lainnya. Salah satu hal yang mempengaruhi perkembangan teknologi adalah ketersediaan infrastruktur. Di Indonesia sendiri perkembangan teknologi informasi masih terus berjalan, namun tidak dapat disamakan dengan yang sudah maju teknologi informasinya seperti Jepang, Inggris, dan Amerika dikarenakan perbedaan infrastruktur, wilayah, dan lainnya. Salah satu perkembangan Teknologi Informasi di Indonesia yang terus diupayakan adalah perkembangan di bidang Perusahaan atau sektor perindustrian (Wali et al., 2023).

Berkembangnya teknologi dibidang informasi dan komunikasi sangat mempengaruhi kebutuhan disetiap perusahaan. Saat ini seolah dikejar waktu untuk terus berinovasi dan mengembangkan teknologi yang ada menjadi semakin maju. Semua itu dilakukan untuk tetap mempertahankan kemajuan perusahaan agar tidak tertinggal dengan perusahaan lainnya. Proses pendataan aset dan properti yang ada saat ini juga menjadi dilema bagi perusahaan. Karena zaman yang terus berkembang dan teknologi yang maju dengan pesat, membuat perusahaan kesulitan untuk mengikuti kemajuan perkembangan dalam proses pengolahan data pada perusahaan (Fauzi et al., 2023).

PT PLN Indonesia Power UPDK Keramasan adalah Perusahaan Listrik Milik Negara yang dibangun di sektor Sumbagsel bertepatan di daerah Keramasan, Kecamatan Kertapati Kota Palembang. Dalam Menjalankan fungsinya, perusahaan listrik ini memiliki total aset dan properti sejumlah 175 data. Dalam melakukan pendataan aset dan property, pihak PLN UPDK Keramasan masih menggunakan aplikasi pengolah angka sebagai media pendataan setiap bulannya. Hal ini menyebabkan timbulnya permasalahan pada proses pengolahan data. Ketika semua data dalam sebuah perusahaan disimpan secara manual maka semakin tinggi tingkat kesalahan dalam penyimpanan maupun untuk mengakses data tersebut. Faktor *human error* merupakan salah satu faktor yang paling berpengaruh besar terhadap tingkat kesalahan tersebut. Hal tersebut tentu saja dapat merugikan perusahaan dikarenakan salah satu aset berharga dalam perusahaan tersebut lenyap. Lalu apabila data dalam sebuah perusahaan disimpan secara manual maka akan sangat memakan banyak waktu yang menyebabkan perusahaan tersebut tidak efektif dalam menjalankan bisnisnya.

Hingga saat ini PT PLN Indonesia Power UPDK Keramasan belum ada sistem yang dapat digunakan untuk pengolahan data berupa pengecekan aset dan properti yang ada. Oleh karena itu, untuk memastikan perusahaan tidak kesulitan dalam mengolah data aset dan properti dibutuhkan aplikasi pengolahan data yang berisi lokasi aset dan properti yang dapat di cek menggunakan *QR Code*. Dengan adanya kemajuan teknologi yang menyediakan *QR Code* sebagai alat untuk mempermudah proses pendataan yang dapat di lihat melalui *scan barcode* yang akan dibuat. *QR Code* yang sudah jadi akan berisi informasi tentang apa saja dan dimana lokasi aset dan properti yang ada pada perusahaan. Dengan demikian akan memudahkan dalam mengamankan data arsip di dalam perusahaan.

Berdasarkan penjelasan tersebut, penulis melakukan penelitian dengan judul **“Aplikasi Pendataan dan Tracking Aset Properti Dengan Memanfaatkan Media *QR Code* Pada PT PLN Indonesia Power UPDK Keramasan”**. Dengan tujuan untuk membantu pihak perusahaan dalam mengelola data aset dan properti. Website dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database PHPMYAdmin*.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, rumusan masalah yang akan dibuat adalah Bagaimana membangun sebuah aplikasi pengolahan data aset dan properti berbasis *website* pada PT PLN Indonesia Power UPDK Keramasan?

### **1.3. Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai penulis dari penelitian ini yaitu merancang dan membangun aplikasi pengolahan data aset dan property berbasis *website* pada PT PLN Indonesia Power UPDK Keramasan.

### **1.4. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diharapkan penulis dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1) Meningkatkan efisiensi pada proses dan mekanisme pengolahan data aset dan properti pada perusahaan
- 2) Meningkatkan keamanan data aset dan properti perusahaan melalui penerapan media basis data sebagai penyimpanan
- 3) Memudahkan publik dalam mengakses informasi aset dan properti perusahaan dengan batasan tertentu

### **1.5. Batasan Masalah**

Adapun perumusan batas masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1) Sistem yang dibuat hanya dapat mengefisiensikan proses pendataan aset dan properti perusahaan melalui penerapan *QR Code*
- 2) Sistem yang dibuat menerapkan basis data sebagai media penyimpanan
- 3) Sistem yang dibuat dapat diakses publik dengan batasan-batasan tertentu

## DAFTAR PUSTAKA

- Apriliah, W., Subekti, N., & Haryati, T. (2021). Penerapan Model Waterfall Dalam Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Pt. Chiyoda Integre Indonesia Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(2), 34–42. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i2.69>
- Hasan, S., & Muhammad, N. (2020). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. *IJIS Indonesian Journal InformationSystem*, 5(1), <https://doi.org/10.36549/ijis.v5i1.66>
- Kinaswara, T. A., Hidayati, N. R., & Nugrahanti, F. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website Pada Kelurahan Bantengan | Kinaswara | Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK). *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 71–75. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1073>
- Komalasari, R. (2020). TEMATIK - Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi Vol.7, No. 2 Desember 2020. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7(2), 140–146.
- Kurniawan, R., & Marhamelda, S. (2019). Sistem Pengolahan Data Peserta Didik Pada Lkp Prima Tama Komputer Dumai Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Php. *I N F O R M a T I K A*, 11(1), 37. <https://doi.org/10.36723/juri.v11i1.140>
- Mulianto. Jimmi Hendrik P. Sitorus. (2020). Sistem Informasi Absen Karyawan Pt Fif Group Pematang Siantar Berbasis Web Dengan Metode Qr Code. *Bisantara Informatika (JBI)*, 4(2), 4.

Nurfitriana, E., Apriliah, W., Ferliyanti, H., Basri, H., & Ratnawati, R. (2021). Implementasi Model Waterfall Dalam Sistem Informasi Akuntansi Piutang Jasa

Penyewaan Kendaraan Pada Pt. Tricipta Swadaya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(1), 36–

45. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.86>

Rahma, M., Yulis, E., Pratiwi, N., Susanto, R., & Syofyan, H. (2021). Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk Mengembangkan Kompetensi Pedagogik Guru. *Eduscience: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(2), 97–105. [https://digilib.esaunggul.ac.id/public/UEU-Journal-19913-11\\_1192.pdf](https://digilib.esaunggul.ac.id/public/UEU-Journal-19913-11_1192.pdf)

Setiawan, E. (2021). Pemahaman Masyarakat Tentang Penerapan Akuntansi Pada Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM). *JIMAT (Jurnal Ilmiah Mahasiswa Akuntansi)*, 12(02), 580–590.

Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dimsum Berbasis Web (Studi Kasus: Kedai Dimsum Soraya). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(4), 43–48. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>

Syabania, R., & Rosmawani, N. (2021). Perancangan Aplikasi Customer Relationship Management ( Crm ) Pada Penjualan Barang Pre-Order Berbasis Website. *Rekayasa Informasi*, 10(1), 44–49.