

# **TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN  
PADA MUSIK DAN RESTO STUDIO 12**



Oleh:

**ANDI SURYAWAN**

**09020582024038**

**PROGRAM STUDI  
KOMPUTERISASI AKUNTANSI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2023**

# HALAMAN PENGESAHAN

**HALAMAN PENGESAHAN  
TUGAS AKHIR  
APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN  
PADA MUSIK DAN RESTO STUDIO 12**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:  
**Andi Suryawan 09020582024038**

**Pembimbing I**



Dinna Yunika Hardiyanti, S.SI., M.T.

NIP. 198806282019032013

**Palembang, 11 Juli 2023**

**Pembimbing II**



Mira Afrina S.E., M.Sc.

NIP. 198104162008122006

**Mengetahui  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi**



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.1979102020210121003

# HALAMAN PERSETUJUAN

## HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 25 Juli 2023

Tim Penguji

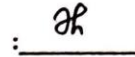
1. Ketua Sidang : Dinda Lestarini, S.SI., M.T

: 

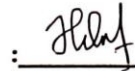
2. Pembimbing I : Dinna Yunika Hardiyanti, S.SI., M.T

: 

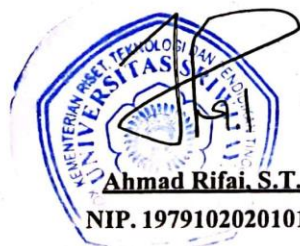
3. Pembimbing II : Mira Afrina, S.E., M.SC.

: 

4. Penguji : Hardini Novianti, S.E., M.T

: 

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi,



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.**  
NIP. 197910202010121003

# SURAT PERNYATAAN

## SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Andi Suryawan  
NIM : 09020582024038  
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan/penulisan proyek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian proyek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain di luar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik proyek akhir setelah mendapatkan persetujuan dari pembimbing proyek akhir.



Palembang, 11 Juli 2023

Yang Menyatakan,



**Andi Suryawan**

**NIM. 09020582024038**

## MOTTO

**Motto:**

- ❖ ***KERJA KERAS MENGHASILKAN KEBERUNTUNGAN DAN KESUKSESAN.***

**Kupersembahkan kepada:**

- ❖ *Ibu dan Almarhum Ayahku  
Tercinta*
- ❖ *Kakak-kakakku Tercinta*
- ❖ *Dosen Pembimbing Terbaik*
- ❖ *Teman-teman Seperjuangan*
- ❖ *Almamaterku*

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Music dan Resto Studio 12” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
3. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. Selaku Dosen Pembimbing I, terima kasih telah membimbing dan memberikan saran, bantuan serta waktu dan semua yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Mira Afrina S.E., M.SC. Selaku Dosen Pembimbing II terima kasih telah membimbing dan memberikan saran serta waktu dan semua yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Pegawai dan Staff di lingkungan Diploma Komputer yang telah membantu penyusun dalam proses melaksanakan Tugas Akhir ini.
6. Seluruh Dosen yang telah mengajarkan kami dari awal perkuliahan, serta Dosen yang membimbing kami semua selama ini. Saya ucapkan terimakasih.
7. Ibu saya yang sangat saya cintai dan saya hormati, terimakasih atas doa dan dukungannya selama ini.
8. Almarhum ayah saya yang sangat saya cintai dan saya hormati, terimakasih atas perjuangannya dalam kehidupan saya.
9. Kakak-kakak saya yang sangat saya cintai dan saya hormati atas doa dan dukungannya selama ini.
10. Dan semua pihak yang telah membantu.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, baik teknis penulisan, bahwa maupun cara pernaparannya. Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, dan bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya pada umumnya serta dapat memberikan masukan sebagai sumbangan pikiran dalam rangka peningkatan mutu dalam pembelajaran.

**Palembang, 11 Juli 2023**  
**Penulis**

**Andi Suryawan**  
**NIM.09020582024038**

# ABSTRAK

## ABSTRAK

### APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA MUSIK DAN RESTO STUDIO 12

ANDI SURYAWAN  
09020582024038

Salah satu hal yang dapat menunjang kualitas pelayanan dalam suatu restoan adalah proses pemesanan (order). Proses pemesanan yang banyak digunakan oleh restoran adalah sistem order secara manual. Studio 12 yang berlokasi di Kota Palembang masih menggunakan cara pengerjaan manual dalam pelayanannya, sehingga restoran ini menggunakan sistem order secara manual untuk proses pemesanan makanan dan minuman. Sistem order secara manual pada Studio menimbulkan beberapa masalah. Masalah yang sering terjadi adalah ketika pembeli sudah memutuskan menu makanan dan minuman yang ingin dipesan, pembeli harus menunggu lama kedatangan pelayan untuk mencatat pesanan atau mengambil daftar pesanan yang telah ditulis. Masalah lainnya yaitu terjadi double order atau redundansi dan ketidakurutan pemesanan dari pelanggan akibat tertumpuknya nota order yang sering terjadi disaat ramai pelanggan. Oleh karena itu, dalam penelitian ini dibuat suatu aplikasi pemesanan makanan dan minuman pada Studio 12. Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini mampu melakukan pemesanan makanan, pemberian data pada kitchen, dan pembuatan laporan. Selain itu, dalam aplikasi ini konsumen bisa langsung mengetahui total pembayaran yang ada pada menu tagihan.

**Kata Kunci :** Aplikasi Pemesanan, MySQL, PHP, Studio12

Pembimbing I



Dinna Yunika Hardivanti, S.SI., M.T.

NIP. 198806282019032013

Palembang, | Juli 2023

Pembimbing II



Mira Afrina S.E., M.SC.

NIP. 198104162008122006

Mengetahui  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.1979102020210121003



# ABSTRACT

## ABSTRACT

### APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA MUSIK DAN RESTO STUDIO 12

ANDI SURYAWAN

09020582024038

*One of the things that can support the quality of service in a restaurant is the ordering process. The ordering process that is widely used by restaurants is a manual order system. Studio 12, which is located in Palembang City, still uses manual workmanship methods in its services, so this restaurant uses a manual order system for the process of ordering food and drinks. The manual ordering system in Studio creates several problems. The problem that often occurs is when the buyer has decided on the food and drink menu that he wants to order, the buyer has to wait a long time for the arrival of the waiter to take the order or retrieve the order list that has been written. Another problem is the occurrence of double orders or redundancies and the disorganization of orders from customers due to the accumulation of order notes which often occurs when there are lots of customers. Therefore, in this study a food and beverage ordering application was created in Studio 12. This application is made using the PHP programming language and MySQL database. Based on the results of the implementation and testing, it can be concluded that this application is capable of ordering food, providing data to the kitchen, and generating reports. In addition, in this application, consumers can immediately find out the total payment on the billing menu.*

**Keywords :** *Ordering Application, MySQL, Studio 12*

Pembimbing I



Dinna Yunika Hardivanti, S.SI., M.T.

NIP. 198806282019032013

Palembang, 11 Juli 2023

Pembimbing II



Mira Afrina S.E., M.SC.

NIP. 198104162008122006

Mengetahui

Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.

NIP. 1979102020210121003

ii

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Tujuan dan Manfaat .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Batasan Masalah .....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 Metodologi Penelitian .....</b>	<b>3</b>
<b>1.5 Waktu Penelitian .....</b>	<b>4</b>
<b>BAB II TEORI DASAR.....</b>	<b>5</b>
<b>2.1 Sejarah Singkat .....</b>	<b>5</b>
<b>2.2 VISI dan Misi.....</b>	<b>5</b>
<b>2.3 Struktur Organisasi .....</b>	<b>5</b>
<b>2.4 Tugas dan Wewenang .....</b>	<b>6</b>
<b>2.5 Teori Umum.....</b>	<b>6</b>
<b>2.6 Teori Khusus.....</b>	<b>7</b>
<b>2.7 Teori Program .....</b>	<b>10</b>
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>12</b>
<b>3.1 Analisis yang Berjalan .....</b>	<b>12</b>
<b>3.2 Kelemahan Sistem yang Berjalan.....</b>	<b>12</b>
<b>3.3 Sistem yang Diusulkan.....</b>	<b>12</b>
<b>3.4 Alur Kerja.....</b>	<b>12</b>
<b>3.5 Data Flow Diagram(DFD) .....</b>	<b>13</b>
<b>3.6 Entity Relationship Diagram (ERD) .....</b>	<b>17</b>
<b>3.7 Rancangan Tabel.....</b>	<b>18</b>
<b>3.8 Rancangan Aplikasi .....</b>	<b>21</b>
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>33</b>

<b>4.1 Hasil.....</b>	<b>33</b>
<b>4.2 Pembahasan .....</b>	<b>34</b>
<b>4.3 Black Box Testing.....</b>	<b>45</b>
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>49</b>
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>49</b>
<b>5.2 Saran.....</b>	<b>49</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur pemesanan makanan dan minuman .....	13
Gambar 3.2 Diagram Konteks .....	14
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 1 .....	15
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 2 Proses Kelola User .....	16
Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 2 Proses Kelola Kategori Menu .....	16
Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 2 Proses Kelola Menu .....	16
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 2 Proses Kelola Order .....	17
Gambar 3.8 Diagram ERD .....	18
Gambar 3.9 <i>Tampilan login</i> .....	21
Gambar 3.10 <i>Tampilan Home</i> .....	22
Gambar 3.11 <i>Tampilan Menu</i> .....	22
Gambar 3.12 <i>Tampilan Tambah Menu</i> .....	23
Gambar 3.13 <i>Tampilan Edit Menu</i> .....	23
Gambar 3.14 <i>Tampilan Kategori Menu</i> .....	24
Gambar 3.15 <i>Tampilan Tambah Kategori Menu</i> .....	24
Gambar 3.16 <i>Tampilan Edit Kategori Menu</i> .....	25
Gambar 3.17 <i>Tampilan Order</i> .....	25
Gambar 3.18 <i>Tampilan Tambah Order</i> .....	26
Gambar 3.19 <i>Tampilan Edit Order</i> .....	26
Gambar 3.20 <i>Tampilan List Order</i> .....	27
Gambar 3.21 <i>Tampilan Tambah List Order</i> .....	27
Gambar 3.22 <i>Tampilan Edit Order</i> .....	28
Gambar 3. 23 <i>Tampilan Bayar</i> .....	28
Gambar 3.24 <i>Tampilan Print Nota</i> .....	29
Gambar 3.25 <i>Tampilan Kitchen</i> .....	29
Gambar 3.26 <i>Tampilan User</i> .....	30
Gambar 3.27 <i>Tampilan Tambah User</i> .....	30
Gambar 3.28 <i>Tampilan Edit User</i> .....	31
Gambar 3.29 <i>Tampilan Report</i> .....	31
Gambar 3.30 <i>Tampilan Jurnal Umum</i> .....	32
Gambar 3.31 <i>Tampilan Buku Besar</i> .....	32
Gambar 4.1 <i>Page Login</i> .....	34
Gambar 4.2 <i>Page Home</i> .....	35
Gambar 4.3 <i>Page Menu</i> .....	35
Gambar 4.4 <i>Halaman Tambah Menu</i> .....	35
Gambar 4.5 <i>Halaman Edit Menu</i> .....	36
Gambar 4.6 <i>Page Kategori Menu</i> .....	36
Gambar 4.7 <i>Halaman Tambah Kategori Menu</i> .....	37
Gambar 4.8 <i>Halaman Edit Kategori Menu</i> .....	37
Gambar 4.9 <i>Page Order</i> .....	38
Gambar 4.10 <i>Halaman Tambah Order</i> .....	38
Gambar 4.11 <i>Halaman Edit Order</i> .....	39
Gambar 4.12 <i>Page Order Item</i> .....	39
Gambar 4.13 <i>Halaman Order Item</i> .....	40
Gambar 4.14 <i>Halaman Edit Order</i> .....	40
Gambar 4.15 <i>Halaman Bayar</i> .....	41
Gambar 4.16 <i>Nota</i> .....	41
Gambar 4.17 <i>Page Kitchen</i> .....	42
Gambar 4.18 <i>Page User</i> .....	42

<b>Gambar 4.19 Halaman Tambah User</b> .....	43
<b>Gambar 4.20 Halaman Edit User</b> .....	43
<b>Gambar 4.21 Page Report</b> .....	44
<b>Gambar 4.22 Halaman Jurnal Umum</b> .....	44
<b>Gambar 4.23 Halaman Buku Besar</b> .....	44

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R.....	8
Tabel 2.2 Simbol-Simbol DFD.....	9
Tabel 3.1 Tabel <i>tb_user</i> .....	19
Tabel 3.2 Tabel <i>tb_kategori_menu</i> .....	19
Tabel 3.3 Tabel <i>tb_daftar_menu</i> .....	19
Tabel 3.4 Tabel <i>tb_order</i> .....	20
Tabel 3.5 Tabel <i>tb_list_order</i> .....	20
Tabel 3.6 Tabel <i>tb_bayar</i> .....	20
Tabel 3.7 Tabel <i>jurnal</i> .....	21

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Peran yang dimainkan teknologi dalam industri dan informasi dapat membuat proses ekonomi lebih efektif dan efisien di dunia saat ini dan membantu bisnis besar dan kecil menjadi lebih kompetitif. Perusahaan tidak hanya menghemat uang untuk input, tetapi mereka juga memproduksi lebih banyak barang dan jasa dengan kecepatan yang lebih cepat dan kualitas yang lebih tinggi dari sebelumnya. Di bidang industri bisnis, khususnya bisnis kuliner, tugas inovasi telah berkembang pesat untuk menghilangkan hambatan, jarak antara pembuat dan pembeli semakin dekat dan mungkin tidak ada batasan waktu.

Orang tidak lagi harus mengunjungi toko dan mengantri untuk membeli makanan atau minuman akhir-akhir ini berkat teknologi. Individu dapat membeli makanan dan minuman yang mereka butuhkan dari mana saja secara langsung melalui aplikasi. Pelanggan akan dapat memperoleh makanan dan minuman lebih cepat tanpa harus pergi ke restoran atau toko kelontong yang serupa dengan mereka berkat hal ini, yang akan membantu para pemimpin bisnis, terutama yang berada di restoran dan industri serupa, dalam memperluas pangsa pasar mereka.

Studio 12 merupakan bisnis yang bergerak dibidang penjualan makanan dan minuman. Dalam bisnisnya, restoran ini memiliki nuansa *rock n roll* dengan makanan dan minuman yang memiliki harga yang cukup terjangkau dan cukup terkenal di kalangan kaum milenial. Namun, dalam proses pemesanannya masih mengikuti prosedur manual dimana pelanggan memesan makanan dan minuman yang disukai langsung dari kasir yang kemudian mencatat informasi tersebut di buku transaksi penjualan. Hal ini dapat menimbulkan kesalahan penginputan data dalam pembuatan catatan pendapatan, sehingga menimbulkan laporan pemesanan di akhir setiap bulan tidak sesuai dengan informasi laporan yang didapat.

Dari permasalahan diatas, penulis menyimpulkan bahwa untuk menata pengelolaan informasi dan menyusun laporan keuangan dengan lebih cepat, diperlukan penerapan teknologi khususnya aplikasi yang mempermudah pengelolaan Studio 12. Oleh karena itu, judul penelitian ini adalah “**Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman di Musik dan Resto Studio 12**”.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan**

Adapun tujuan dari penyusunan projek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat Aplikasi Pemesanan.
2. Pendataan seperti data Makanan dan Minuman yang sudah terjual, dan membuat laporan penjualan lebih terkomputerisasi dan efisien.

### **1.2.2 Manfaat**

Berikut ini adalah manfaat yang dihasilkan dari temuan penelitian ini:

1. Mengurangi kerumitan input data, penyimpanan data, dan persiapan laporan penjualan.
2. Mengurangi waktu dan upaya yang diperlukan untuk membuat laporan penjualan..
3. Mempermudah pemilik untuk mendapatkan laporan transaksi.
4. Membantu mekanisme Music and Resto Studio 12 untuk mengolah data dari laporan penjualan

## **1.3 Batasan Masalah**

Hambatan masalah dalam membangun aplikasi dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Interaksi tersebut meliputi informasi penanganan makanan dan minuman yang telah dijual.
2. Hasil yang dibuat dari aplikasi ini adalah laporan makanan dan minuman yang terjual dalam satu bulan.



## 1.4 Metodologi Penelitian

### 1.4.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan informasi dan data yang dibutuhkan oleh penulis menggunakan teknik yang menyertai :

a) Data Primer.

Data primer adalah informasi berupa ucapan yang berasal dari sumber aslinya dan bukan merupakan hasil dari apa yang telah ditetapkan orang lain.(Maros & Juniar, 2016)

b) Data Sekunder

Data sekunder adalah informasi dalam bentuk tertulis, seperti artikel, buku, atau jurnal, yang dikumpulkan dari peneliti dan sumber lain.(Maros & Juniar, 2016) Berikut adalah metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian :

1) Wawancara

Wawancara merupakan kegiatan pengambilan data yang dilaksanakan dengan percakapan berisi pertanyaan dan jawaban secara langsung antara peneliti dan narasumber (Ananda, 2021)

2) Observasi

Menjaga dalam kaitannya dengan peristiwa yang sedang berlangsung adalah observasi. (Ananda, 2021)

3) Dokumentasi

Dokumentasi adalah tindakan mengumpulkan informasi seperti catatan atau bermacam-macam komposisi. (Ananda, 2021).

### 1.4.2 Metode Pengembangan Aplikasi

Gerakan menuju perencanaan dan pengembangan kerangka data menggunakan teknik *Framework Advancement Life Cycle*(SDLC). Kristanto (2008) mendefinisikan SDLC menjadi beberapa bagian yaitu mengambil data, mempelajari masalah, dan menganalisis masalah.

1. Melakukan studi kelayakan antara lain mempelajari proses sistem, menentukan Batasan masalah, dan mengembangkan alternatif pemecah masalah yang ditentukan.
2. Merencanakan kerangka kerja ini berarti memutuskan langkah

fungsional dalam penanganan informasi, memutuskan teknik untuk aktivitas jaringan yang mendukung secara emosional antara lain:

- a Merancang *Data Flow Diagram* (DFD).
  - b Merancang *Entity Relationship Diagram* (ERD).
3. Membuat rancangan sistem antara lain:
    - a. Mendesain *database*.
    - b. Mendesain form *input* dan *output* sistem.
  4. Generasi code merupakan proses lanjutan dari desain yang dibuat dalam bahasa pemrograman, MySQL sebagai *database* dan *Personal Hypertext Preprocessor* (PHP) sebagai bahasa pemrograman.
  5. Pengujian dilakukan untuk menguji sistem yang telah dibuat dan memastikan seluruh fitur berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

## **1.5 Waktu Penelitian**

Lama pelaksanaan penelitian dilaksanakan selama 3 bulan dari bulan Januari 2023 sampai Maret 2023 yang beralamat pada Jl, Jaya Rt.19 Rw.04 Kec. Alang-Alang Lebar, Kel. Alang-Alang Lebar, Kota Palembang, Sumatera Selatan

## DAFTAR PUSTAKA

- Kurniawan, T. B. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Cafeteria No Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemograman PHP Dan MySQL. *Jurnal Tikar, 1(2)*, 192-206.
- Hatrono, Jugianto. 2017. Analisis dan Desain Sistem informasi pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi
- Robert A. Leitch dan K. Roscoe Davis. 2001. *Sistem Informasi*. Jakarta: PT.Prenhallindo.
- Jogiyanto. 2005. *Analisa Dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kristanto, Andri. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Kendall, K.E dan Kendall, J.E. 2003. *Analisa Perancangan Sistem Edisi Kelima Jilid 1 Edisi Bahasa Indonesia*. Jakarta: PT. Prehallindo.
- Kadir, Abdul. 2013. *Pemrograman Databse MySQL untuk pemula*. Yogyakarta:Mediakom.
- Abdurahman, H., & Riswaya, A. R. (2014). Aplikasi pinjaman pembayaran secara kredit pada bank yudha bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis (e-Journal)*, 8(2), 61-69.
- Sinurat, M. R. E. S. (2022). *Proses Penyusunan Laporan Keuangan Cafe Ajirasa Cimahi* (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- Suraatmaja, D. (2015). *Pengaruh Penerapan Prosedur Penjualan Dan Manfaat Anggaran Penjualan Terhadap Efektivitas Penjualan (Studi pada PT Pupuk Kujang (Persero) Cikampek)* (Doctoral dissertation, Fakultas Ekonomi Unpas).
- Jubilee Enterprise. (2020). *PHP dan MySQL*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Prasetyo, E., Kom, S., & Kom, M. (2015). Rancang bangun sistem informasi sekolah tinggi ilmu ekonomi rahmanyah kabupaten musi banyuasin berbasis website. *Jurnal Informanika, 1(2)*, 19-30.