

**RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE PERPUSTAKAAN DI
SMP NEGERI 1 KAYUAGUNG
(STUDY KASUS PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU)**

**LAPORAN PROJEK AKHIR
Program Studi Manajemen Informatika
Jenjang Diploma III**



OLEH :

**AYU SEPTIANA SARI
09010582024039**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023**

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN PROJEK AKHIR


RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE PERPUSTAKAAN DI SMP
NEGERI 1 KAYUAGUNG
(STUDY KASUS PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU)

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi
Manajemen Informatika DIII

Oleh :

AYU SEPTIANA SARI
09010582024639

Palembang, Juni 2023
Pembimbing


M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198611271019031005

Mengetahui
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,







Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada:


Hari : Kamis
Tanggal : 3 Agustus 2023

Tim Penguji

- | | | |
|-----------------|------------------------------------|---|
| 1. Ketua Sidang | : Purwita sari, S.SI, M.Kom |  |
| 2. Pembimbing | : M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom |  |
| 3. Penguji | : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom |  |

Mengetahui
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,




Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ayu Septiana Sari

NIM : 09010582024039

Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiarisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 20 Juli 2023



Ayu Septiana Sari

NIM. 09010582024039

HALAMAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Jangan pernah takut untuk mencoba, jangan pernah berhenti sebelum berhasil dan jangan engkau putus asa. Karena, Allah menuliskan 2x dalam satu surah yaitu:
Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.”

(Q.S Al-Insyirah: 5-6)

“maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh urusan yang lain.”

(QS. Al-Insyirah: 7)

“Tidak ada yang tidak mungkin (Kun Fayakun) dan siapa yang bersungguhsungguh pasti akan berhasil (Man Jadda Wajada) serta doa dari kedua orang tua.
Maka, akan terwujud.”

“Orang lain gak akan paham struggle dan masa sulitnya kita, yang mereka ingin tahu hanya bagian success storiesnya aja. Jadi berjuanglah untuk diri sendiri meskipun gak akan ada yang tepuk tangan. Kelak diri kita dimasa depan akan sangat bangga dengan apa yang kita perjuangkan hari ini.
Jadi tetap berjuang yaa.”

Kupersembahkan kepada :

❖ *Allah subhanahu wa ta'ala*

❖ *Kedua orang tuaku*

❖ *Keluarga besarku*

❖ *Dosenku*

❖ *Almamaterku*

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE PERPUSTAKAAN DI SMP NEGERI 1 KAYUAGUNG (STUDY KASUS PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU)

Oleh

Ayu Septiana Sari

09010582024039

Pelayanan pendidikan yang paling menonjol di SMP ini adalah Perpustakaan. Akan tetapi sistem informasi yang berjalan di perpustakaan ini masih menggunakan tulisan sehingga data tersebut mudah rentang hilang. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu aplikasi perpustakaan yang bisa mendata dan mengelola transaksi peminjaman dan pengembalian buku tersebut. Adapun Metode pengumpulan data yakni menggunakan metode wawancara, studi kepustakaan dan observasi. Sedangkan metode perancangan menggunakan metode *waterfall*, serta perangkat lunak yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP dan MYSQL*. Hasil penelitian yang diinginkan dari pembangunan sistem informasi ini adalah mempermudah siswa dalam transaksi peminjaman dan pengembalian buku dan petugas perpustakaan menjadi lebih mudah dan nyaman dalam pengolahan data sehingga perpustakaan SMPN 1 Kayuagung menjadi lebih maju di bandingkan SMP-SMP lainnya. Adapun pengujian aplikasi ini menggunakan pengujian blokbox.

Kata Kunci: Peminjaman dan pengembalian buku, Perpustakaan, Waterfall, PHP dan MYSQL.

Palembang, Juli 2023

Pembimbing



M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 198611271019031005

Mengetahui

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121061

ABSTRACT

DESIGN OF LIBRARY WEBSITE APPLICATION IN KAYUAGUNG 1 STATE
JUNIOR HIGH SCHOOL
(CASE STUDY OF BOOK LOAN AND RETURN)

By
Ayu Septiana Sari 09010582024039

The most prominent educational service in this SMP is the library. However, the information system running in the library still uses handwriting so that the data can easily be lost. Because of this, a library application is needed that can record and manage the borrowing and returning transactions of the book. The method of data collection is using interviews, literature studies and documentation. While the design method uses the waterfall method, as well as software built using the PHP and MYSQL programming languages. The desired research result from the development of this information system is to make it easier for students to borrow and return books and librarian transactions to make it easier and more comfortable in data processing so that the SMPN 1 Kayuagung library becomes more advanced compared to other junior high schools. The testing of this application uses blokbox testing.

Keywords: Borrowing and returning books, Library, Waterfall, PHP and MYSQL

Palembang, July 2023

Advisor,



M. Rudi Saniava, S.Kom., M.Kom.

NIP. 198611271019031005

Acknowledge by,

Coordinator of the informatics management study program,



Auriswah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

KATA PENGANTAR



“Dengan menyebut nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang.” *Alhamdulillah rabbil ‘alamiin*. Segala puji bagi Allah *Subhanahu wata’ala*, yang telah melimpahkan karunia dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan proyek ini. Dan tidak lupa Shalawat dan Salam semoga tercurahkan kepada Nabi Muhammad *Shalallahu ‘alaihi wasallam* yang telah menyampaikan Agama yang sempurna kepada umat manusia. Semoga kita termasuk kedalam golongan orang-orang yang selalu berpegang teguh dengan sunah Beliau hingga ajal menjemput kita.

Dalam penyusunan laporan proyek ini yang mengangkat pembahasan yang berjudul “**Rancang Bangun Aplikasi Website Perpustakaan Di Smp Negeri 1 Kayuagung (Study Kasus Peminjaman Dan Pengembalian Buku)**”, penulis mendapatkan banyak bantuan, bimbingan, serta dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas ilmu dan bantuan yang telah diberikan, sehingga laporan proyek ini dapat diselesaikan dengan baik. Dengan kerendahan hati, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan karunia, rahmat, ridho serta kemudahan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan proyek ini.
2. Terimakasih kepada kedua orang hebat dalam hidup saya, Ibunda Elisa Martini dan Ayahanda Rahmadi Lukman yang selalu memberikan bantuan dan dukungan baik materi, dorongan, semangat, kasih sayang, doa yang tulus, hingga menjadi motivasi bagi penulis agar dapat memberikan hasil yang terbaik melalui laporan proyek ini.
3. Untuk Kakak-Kakakku, Ayukku, Adik-Adikku serta keponakanku tersayang terimakasih atas semangat, doa, bimbingan, motivasi nya untuk kelancaran dalam membuat laporan proyek ini.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

5. Bapak Apriansyah Putra,S.Kom,M.Kom sebagai Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer.
6. Bapak Rudi Sanjaya,S.Kom,M.Kom selaku Pembimbing penulis yang telah banyak membimbing, memberikan arahan dan motivasi penulis mulai dari proses pembuatan proposal hingga penulisan laporan Projek Akhir ini.
7. Seluruh Bpk/Ibu dosen pengajar dan admin di program studi Manajemen Informatika yang telah banyak memberikan ilmu pengetahuan kepada penulis selama masa perkuliahan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
8. Ibu Nurhayati,S.Pd.,M.Pd Selaku Kepala sekolah Smp Negeri 1 Kayuagung atas izin dan kerja samanya sehingga saya dapat melakukan penelitian dengan lancar.
9. Teman-teman seperjuangan yaitu Viesta Berlian Cayani, Amarylis, Alya Zulhida, Berina Arie Suwandi, Salma Farah Fadilah. serta semua teman-teman di program studi Manajemen Informatika Diploma Komputer Universitas Sriwijaya Angkatan 2020 yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis.
10. Terakhir terima kasih untuk saya sendiri yang tidak menyerah dan selalu semangat mengerjakan laporan Projek Akhir ini.

Semoga Allah *subhanahu wa ta'ala* membalas amal kebaikan semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan projek akhir ini. *Aammiinn allhumma aammiinn*. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan projek ini masih terdapat banyak kekurangan dan kesalahan. Maka dari itu, adanya kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Penulis juga berharap agar laporan projek ini dapat memberikan manfaat bagi pembacanya dan bagi penulis sendiri.

Palembang, Juli 2023

Penulis,

Ayu Septiana Sari

NIM. 09010582024039

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II DASAR TEORI.....	4
2.1 Sejarah Smp Negeri 1 Kayuagung.....	4
2.2 Visi dan Misi Smp Negeri 1 Kayuagung	4
2.2.1 Visi Smp Negeri 1 Kayuagung	4
2.2.2 Misi Smp Negeri 1 Kayuagung	4
2.3 Struktur Organisasi.....	5
2.4 Teori-Teori Pendukung	6
2.4.1 Aplikasi	6
2.4.2 Rancang Bangun	7
2.4.3 Ruang Baca (Perpustakaan).....	8
2.4.4 Peminjaman dan pengembalian buku	8
2.4.5 Website	9
2.4.6 Hypertext Preprocessor (PHP).....	9
2.4.7 MYSQL (My Structure Query Language).....	10
2.4.8 HTML (Hypertext Markup Language)	11
2.4.9 XAMPP	11
2.4.10 Metode Waterfall.....	11
2.5 Perancangan Sistem.....	12
2.5.1 DFD (Data Flow Diagram).....	12

2.5.2 ERD (Entity Relationship Diagram).....	13
2.6 Penilitia Terdahulu	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 Lokasi dan Tempat Penelitian	17
3.2 Metode Pengumpulan Data	17
a. Data primer.....	17
b. Data sekunder.....	18
3.3 Pengembangan Sistem.....	18
3.4 Kerangka Pemecahan Masalah.....	19
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	20
4.1 Pendahuluan.....	20
4.2 Analisis Sistem.....	20
4.2.1 Analisis sistem yang sedang berjalan	20
4.2.1.2 Prosedur peminjaman bukuyang sedang berjalan	23
4.2.2 Kelemahan sistem yang berjalan	25
4.2.3 Sistem yang diusulkan.....	25
4.3 Rancangan Sistem	25
4.4 Perancangan Database	31
4.5 Desain Perancangan antar muka.....	37
4.5.1 Akses Menu Petugas	37
4.5.2 Akses Menu Anggota	45
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	47
5.1 Pendahuluan	47
5.2 Hasil.....	47
5.3 Pembahasan.....	47
5.3.1 Akses menu Petugas	47
5.3.2 Akses Menu Anggota	56
5.4 Pengujian (Testing)	60
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	64
6.1 Kesimpulan	64
6.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1	Kerangka Pemecahan Masalah	19
Gambar 4. 1	Flowchat Analisis yang sedang berjalan.....	21
Gambar 4. 2	Prosedur pendaftaran anggota yang sedang berjalan.....	22
Gambar 4. 3	Prosedur peminjaman buku yang sedang berjalan.....	23
Gambar 4. 4	Prosedur pengembalian buku yang sedang berjalan	24
Gambar 4. 5	Diagram Konteks	26
Gambar 4. 6	Diagram DFD Level 1	27
Gambar 4. 7	DFD Level 2 Proses Data Anggota	28
Gambar 4. 8	DFD Level 2 Proses Data Admin	29
Gambar 4. 9	DFD Level 2 Proses Data Buku.....	29
Gambar 4. 10	DFD Level 2 Proses Data Laporan	30
Gambar 4. 11	Entity Relationship Diagram	31
Gambar 4. 12	Desain Halaman Login	37
Gambar 4. 13	Desain halaman dashboard	37
Gambar 4. 14	Desain Halaman Data anggota.....	38
Gambar 4. 15	Desain halaman tambah data anggota.....	38
Gambar 4. 16	Desain halaman data penerbit.....	39
Gambar 4. 17	Desain halaman tambah data penerbit	39
Gambar 4. 18	Desain halaman data administrasi	40
Gambar 4. 19	Desain halaman tambah data administrator	40
Gambar 4. 20	Desain halaman data peminjaman	41
Gambar 4. 21	Desain halaman data buku	41
Gambar 4. 22	Desain halaman tambah data buku	42
Gambar 4. 23	Desain halaman kategori buku.....	43
Gambar 4. 24	Desain Halaman tambah data kategori	43
Gambar 4. 25	Desain halaman laporan ruang baca	44
Gambar 4. 26	Desain halaman identitas aplikasi.....	44
Gambar 4. 27	Desain halaman pesan.....	44
Gambar 4. 28	Desain halaman login anggota.....	45

Gambar 4. 29 Desain halaman peminjaman buku	45
Gambar 4. 30 Desain halaman pengembalian buku	46
Gambar 4. 31 Desain halaman profil anggota	46

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Simbol DFD	13
Tabel 3. 2 Simbol ERD	14
Tabel 4. 1 Tabel User	31
Tabel 4. 2 Tabel Buku	32
Tabel 4. 3 Tabel Kategori.....	33
Tabel 4. 4 Tabel Peminjaman.....	34
Tabel 4. 5 Tabel Identitas	34
Tabel 4. 6 Tabel Pemberitahuan.....	35
Tabel 4. 7 Tabel Penerbit.....	35
Tabel 4. 8 Tabel Pesan.....	36
Tabel 5. 1 Tabel pengujian sistem petugas.....	60
Tabel 5. 2 Tabel Pengujian pada sistem anggota	63

LAMPIRAN

Lampiran 1. 1	Permohonan Penerbit Surat Keputusan Pembimbing.....	67
Lampiran 1. 2	Surat Kesiediaan Membimbing Dosen Pembimbing	68
Lampiran 1. 3	Kartu Konsultasi	69
Lampiran 1. 4	Lembar Rekomendasi Ujian Projek Akhir.....	71
Lampiran 1. 5	Surat Keterangan Bebas Bayar	72
Lampiran 1. 6	Surat Keterangan Bebas Pustaka	73
Lampiran 1. 7	Surat Keterangan Bebas Pinjam Alat Laboratorium.....	75
Lampiran 1. 8	Validasi Suliet.....	80
Lampiran 1. 9	Sertifikat Kerja Praktik	81
Lampiran 1. 10	Tanda Terima Laporan Kerja Praktik	82
Lampiran 1. 11	Validasi Lampiran Hasil Plagiarisme	83
Lampiran 1. 12	Surat pernyataan bebas Plagiat	84
Lampiran 1. 13	Form Perbaikan Ujian Projek Akhir	85

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Mahasiswa kini dapat dengan mudah mendapatkan informasi yang diinginkannya melalui berbagai media, salah satunya adalah media jaringan, yang merupakan konsekuensi dari kemajuan teknologi yang pesat. Saat ini ruang Perpustakaan sudah layak untuk menggunakan teknologi dalam operasionalnya karena kemajuan di bidang teknologi.

Perpustakaan adalah lembaga pendidikan sekolah yang berfungsi sebagai tempat membaca atau mencari karya ilmiah atau tugas lainnya, karena di perpustakaan terdapat banyak buku atau terbitan berkala untuk mencari bahan-bahan yang diperlukan untuk tugas. Perpustakaan juga memiliki koleksi buku, majalah, surat kabar, dll, untuk guru dan siswa mencari ilmu dan mencari ilmu. Perpustakaan sangat penting untuk menunjang kegiatan akademik Smp Negeri 1 Kayuagung.

Maka dengan adanya sistem Smp Negeri 1 Kayuagung ini diharapkan dapat meningkatkan dan mempercepat pekerjaan serta dapat membantu sekolah agar lebih efisien dalam kinerja dan waktu. Selain memudahkan petugas untuk mengelola data siswa yang datang ke Perpustakaan, petugas juga lebih bisa mengontrolnya. Sistem ruang baca di sekolah ini belum dikelola secara optimal. Terdapat permasalahan dalam pengelolaan atau pencatatan data transaksi di perpustakaan mulai dari peminjaman dan pengembalian buku. Peminjaman dan pengembalian buku masih dilakukan tulis tangan dicatat dibuku atau dikertas. Sehingga menjadi kurang efektif dan efisien dalam mengelola data karena akan membutuhkan waktu yang lama untu mengelola data tersebut. Sitem tersebut belum tepat jika dipergunakan pada perkembangan jaman sekarang, karena bisa mengakibatkan terjadinya kesalahan dalam penginputan data peminjaman buku dan memiliki resiko hilangnya data peminjaman dan pengembalian buku seperti sobeknya berkas laporan.

Adapun jurnal yang dikutip pada penelitian ini, yaitu penelitian menurut (Dhani eko) dengan judul “ pembuatan sistem informasi perpustakaan berbasis website pada sekolah menengah pertama negeri 1 donorojo kabupaten pacitan”. Perpustakaan sekolah ini dalam pengolaan data masih banyak menemukan masalah yang bisa

menghambat proses pelayanan kepada siswa siswi.

Artikel ini dibangun di atas sumber yang bagus karena studi sebelumnya telah mengambil sejumlah pendekatan berbeda untuk penelitian yang ada. Dalam hal hasil jurnal yang diterbitkan dan manfaat tugas menulis penulis sedang membangun sebuah aplikasi berbasis website pada akhir bab ini yang akan memudahkan pengguna untuk mengakses keanggotaan, buku yang telah dipinjam, transaksi peminjam buku, data pengembalian, dan laporan. Penulis ingin memberikan solusi melalui penelitian ini berupa aplikasi peminjaman dan pengembalian buku. karena dengan menggunakan aplikasi ini dapat mempercepat operasional peminjaman dan meningkatkan efektifitas petugas ruang baca dalam menangani data ruang baca selain menghemat waktu serta efektif dan efisien.

Berdasarkan ulasan tersebut, penulis melakukan penelitian dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi Website Perpustakaan Di Smp Negeri 1 Kayuagung (Study Kasus Peminjaman Dan Pengembalian Buku)”** diharapkan pelayanan peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan di Smp N 1 Kayuagung dapat berjalan dengan baik. Dalam penelitian ini, Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL digunakan dalam penelitian ini untuk membuat aplikasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil dari latar belakang diatas, maka permasalahan yang adayıaitu“Bagaimana merancang dan membangun aplikasi website Perpustakaan Smp Negeri 1 Kayuagung Study Kasus Peminjaman Dan Pengembalian Buku”.

1.3 Tujuan

Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi website perpustakaan sekolah Smp Negeri 1 Kayuagung Study Kasus Peminjaman dan Pengembalian Buku yang nantinya dapat mempermudah petugas perpustakaan dalam dalam mengelola data perpustakaan serta mempercepat transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang dapat dijelaskan dari hasil tugas akhir ini antara lain adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan dalam melakukan proses pengembalian dan peminjaman buku dipergustakaan pada Smp Negeri 1 Kayuagung.
2. Memudahkan petugas dalam melakukan cetak laporan transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah diperlukan agar penelitian yang dilakukan tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat, adapun batasan masalah pada aplikasi ini adalah:

1. Studi kasus diambil di Smp Negeri 1 Kayuagung.
2. Aplikasi dibangun berbasis *website* dengan bahasa pemrograman PHP Serta Memanfaatkan perangkat lunak Mysql Sebagai Media Database.
3. Pengelolaan data dari perpustakaan Smp Negeri 1 Kayuagung hanya dikelola satu administrator dari kantor ruang baca Smp Negeri 1 Kayuagung.
4. Website ini akan di publik oleh Smp Negeri 1 Kayuagung.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64-70.
- Anissa, R. N., & Prasetyo, R. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Responsif: Riset Sains Dan Informatika*, 3(1), 122-128.
- Azura, A., & Wildian, W. (2018). Rancang Bangun Sistem Absensi Mahasiswa Menggunakan Sensor RFID dengan Database MySQL XAMPP dan Interface Visual Basic. *Jurnal Fisika Unand*, 7(2), 186-193.
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina, A. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 22-27.
- Dewantoro, F., Budi, W. S., & Prianto, E. (2019). Kajian Pencahayaan Alami Ruang Baca Perpustakaan Universitas Indonesia. *Jurnal Arsitektur ARCADE*, 3(1), 94-99.
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar Unified Modeling Language (UML). *IlmuKomputer. com*, 11(1), 1-13.
- Halim, H. (2020). *ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMP STRADA BHAKTI MULIA* (Doctoral dissertation, KODEUNIVERSITAS041060# UniversitasBuddhiDharma).
- Hidayatullah, R. F., Akbar, R. M., & Ristono, J. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Perpustakaan Fakultas Teknik Universitas Islam Majapahit Mojokerto* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Majapahit).
- Khana Wijaya.(2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Java (Netbeans 7.3). *Jurnal SISFOKOM*, Volume 08, Nomor 01, Maret 2019
- Maidda,N. R. A. (2019). *SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN*

- BARCODE SCANNER DI MAN KOTA MAGELANG* (Doctoral dissertation, Skripsi, Universitas Muhammadiyah Magelang).
- Prasetya, A. F., Sintia, S., & Putri, U. L. D. (2022). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, 1(1), 14-18.
- Priyaungga, B. A., Aji, D. B., Syahroni, M., Aji, N. T. S., & Saifudin, A. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi ISSN*, 2654, 3788.
- Seprina, I., & Yulianingsih, E. (2022). Penerapan Metode RUP Untuk Sistem Pengajuan Cuti Pegawai Di SMA AZ-Zahra Palembang Berbasis Web Mobile. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 24(1), 89-95.
- Sofwan, A. (2007). Belajar Mysql dengan Phpmadmin. *Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Budi Luhur*.
- Solichin, Achmad. 2016. *Pemrograman Web Dengan Php dan MySql*: Penerbit Budi luhur
- Suhartanto, M. (2017). pembuatan website sekolah menengah pertama negeri 3 delanggu dengan menggunakan php dan mysql. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(1).
- Susanto, B. (10). Pengertian Aplikasi Menurut Para Ahli Lengkap. Diambil di: [*http://www.spengetahuan.com/2016/06/10-pengertian-aplikasi-menurut-para-ahli/*](http://www.spengetahuan.com/2016/06/10-pengertian-aplikasi-menurut-para-ahli/)
- Wulandari, D. A., Sari, A. O., & Astrilyana, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Website. *JITK (Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer)*, 4(2), 163-168.