

**PROJEK AKHIR**  
**APLIKASI PERSEDIAAN BARANG PADA**  
**CV. BANGKIT BERKAH ELEKTRONIK**



**Oleh:**

**Meiza Alquratu Aini      09020582024075**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI**  
**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**  
**2023**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**APLIKASI PERSEDIAAN BARANG PADA  
CV BANGKIT BERKAH ELEKTRONIK**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian Studi di Program  
Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

**Meiza Alquratu Aini      09020582024075**

Palembang, 6 September 2023

Pembimbing I,

Pembimbing II,



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP.197910202010121003



**Hardini Novianti, S.E.,M.T**  
NIP.197911012014042002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP.197910202010121003

## HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Rabu  
Tanggal : 27 September 2023

Tim Penguji :

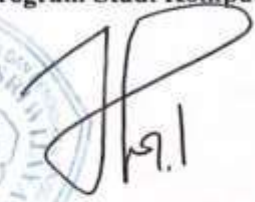
- |                 |                                 |
|-----------------|---------------------------------|
| 1.Ketua Sidang  | : Dinda Lestarini, S, SI., M.T  |
| 2.Pembimbing I  | : Ahmad Rifai, M.T.             |
| 3.Pembimbing II | : Hardini Novianti, S.E, M.T.   |
| 4.Penguji       | : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. |



Handwritten signatures of the examiners: Dinda Lestarini, Ahmad Rifai, Hardini Novianti, and Dinna Yunika Hardiyanti.

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



  
Ahmad Rifai, S.T.,M.T.  
NIP.197910202010121003

## SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Meiza Alquratu Aini  
NIM : 09020582024075  
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan/penulisan proyek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian proyek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain di luar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik proyek akhir setelah mendapatkan persetujuan dari pembimbing proyek akhir.



Palembang, 04 Agustus 2023  
Yang Menyatakan,



**Meiza Alquratu Aini**  
**NIM. 09020582024075**

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### **Motto:**

“Jangan pernah sekalipun kehilangan harapan karena jika kamu kehilangan harapan, makas hilanglah seluruh kekuatanmu untuk menghadapi pahitnya kehidupan.”

“Allah selalu mewujudkan hal yang mustahil melalui cara yang lebih mustahil lagi, jadi tenanglah.”

“Apa yang melewatkanku tidak akan pernah menjadi takdirku, dan apa yang ditakdirkan untukku tidak akan pernah melewatkanku.”

### ***Kupersembahkan kepada :***

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang memberi motivasi*
- ❖ *Sahabatku*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2023*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

## DAFTAR ISI

<b>PROJEK AKHIR</b> .....	<b>i</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	<b>1</b>
<b>1.2 Tujuan dan Manfaat</b> .....	<b>3</b>
<b>1.2.1 Tujuan</b> .....	<b>3</b>
<b>1.2.2 Manfaat</b> .....	<b>3</b>
<b>1.3 Batasan Masalah</b> .....	<b>4</b>
<b>1.4 Metodologi Penelitian</b> .....	<b>5</b>
<b>1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian</b> .....	<b>5</b>
<b>1.4.2 Metode Pengumpulan Data</b> .....	<b>5</b>
<b>1.4.3 Metode Pengembangan Aplikasi</b> .....	<b>7</b>
<b>1.5 Alat dan Bahan</b> .....	<b>9</b>
<b>BAB II</b> .....	<b>10</b>
<b>DASAR TEORI</b> .....	<b>10</b>
<b>2.1 Gambaran Perusahaan</b> .....	<b>10</b>
<b>2.2 Visi dan Misi</b> .....	<b>10</b>
<b>2.3 Logo Bangkit Berkah Elektronik</b> .....	<b>11</b>
<b>2.4 Struktur Organisasi Perusahaan</b> .....	<b>11</b>
<b>2.5 Tugas Dan Wewenang</b> .....	<b>11</b>
<b>2.6 Teori Umum</b> .....	<b>12</b>
<b>2.6.1 Aplikasi</b> .....	<b>12</b>
<b>2.6.2 Persediaan</b> .....	<b>13</b>
<b>2.6.3 Barang</b> .....	<b>13</b>
<b>2.6.5 Pengolahan Data</b> .....	<b>14</b>
<b>2.6.6 Sistem</b> .....	<b>14</b>

2.6.7 Informasi.....	15
2.6.8 Sistem Informasi .....	15
2.6.9 Pengertian Website .....	16
2.7 Teori Khusus .....	16
2.7.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	16
2.7.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	17
2.7.3 <i>Flowchart</i> .....	19
2.7.4 Kamus Data .....	22
2.8 Teori Program.....	22
2.8.1 Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	23
2.8.2 MySQL.....	23
2.8.3 XAMPP .....	24
2.8.6 CSS .....	25
2.8.7 JavaScript .....	26
2.8.8 <i>Framework</i> Laravel.....	26
<b>BAB III.....</b>	<b>27</b>
<b>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>27</b>
3.1 Analisa Sistem .....	27
3.1.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	27
3.1.2 Kekurangan Sistem yang Sedang Berjalan .....	27
3.1.3 Usulan Untuk Mengatasi Kelemahan Sistem.....	28
3.2 Rancangan Sistem.....	29
3.2.1 Diagram Konteks .....	29
3.2.2 Data Flow Diagram Level 1 .....	30
3.2.3 DFD Level 2 .....	31
3.2.4 DFD Level 2 Proses 1.0 Login.....	31
3.2.5 DFD Level 2 Proses 2.0 Kelola Data Stok Barang .....	32
3.2.6 DFD Level 2 proses 3.0 kelola data supplier .....	33
3.2.7 DFD Level 2 proses 4.0 kelola data barang.....	34
3.2.8 DFD level 2 proses 5.0 kelola data user .....	35
3.2.9 DFD level 2 proses 6.0 kelola laporan .....	36
3.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	37
3.4 Kamus Data .....	38
3.5 <i>Database</i> .....	40

3.6	Rancangan Aplikasi.....	45
3.6.1	Rancangan Tampilan <i>Login</i> .....	45
3.6.2	Rancangan Dashboard Admin .....	46
3.6.3	Rancangan Halaman Kelola Stok Barang.....	47
3.6.4	Rancangan Tampilan Data Supplier.....	47
3.6.5	Rancangan Tampilan Menu Barang.....	48
3.6.6	Rancangan Tampilan Menu Barang.....	48
3.6.7	Rancangan Tampilan Menu Kelola Laporan .....	49
3.6.8	Rancangan Tampilan Dashboard Pimpinan .....	49
3.6.9	Rancangan Tampilan Menu Kelola Staff.....	50
3.6.10	Rancangan Tampilan Menu Kelola Laporan .....	50
<b>BAB IV</b>	.....	<b>51</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	.....	<b>51</b>
4.1	Hasil.....	51
4.2	Pembahasan.....	52
4.2.1	Halaman Menu Login.....	52
4.2.2	Dashboard Admin.....	52
4.2.3	Halaman Menu Kelola Stok Barang .....	53
4.2.4	Halaman Menu Data Supplier .....	54
4.2.5	Halaman Menu Barang Masuk .....	54
4.2.6	Halaman Menu Barang Keluar .....	55
4.2.7	Halaman Menu Kelola Laporan.....	55
4.2.8	Halaman Menu Kelola Staff .....	56
4.2.9	Halaman Menu Kelola Laporan.....	56
4.3	Pengujian .....	57
<b>BAB V</b>	.....	<b>61</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>	.....	<b>61</b>
5.1	Kesimpulan .....	61
5.2	Saran .....	61



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b> Struktur Organisasi Perusahaan .....	11
<b>Gambar 4. 1</b> Halaman Login .....	52
<b>Gambar 4. 2</b> Tampilan Dashboard Admin .....	53
<b>Gambar 4. 3</b> Tampilan Menu Kelola Stok Barang .....	53
<b>Gambar 4. 4</b> Tampilan Data Supplier .....	54
<b>Gambar 4. 5</b> Tampilan Menu Barang Masuk .....	54
<b>Gambar 4. 6</b> Tampilan Menu Barang Keluar.....	55
<b>Gambar 4. 7</b> Tampilan Menu Kelola Laporan.....	55
<b>Gambar 4. 8</b> Tampilan Menu Kelola Staff.....	56
<b>Gambar 4. 9</b> Tampilan Menu Kelola Laporan.....	56

## **DAFTAR TABEL**

<b>Tabel 2. 1</b> Data Flow Diagram (DFD) (Kusuma & Prasetya, 2017) .....	17
<b>Tabel 2. 2</b> Simbol Entity Relationship Diagram (ERD) (Santoso & Nurmalina, 2017) .....	19
<b>Tabel 2. 3</b> Simbol Flowchart (Khesya, 2021).....	20
<b>Tabel 2. 4</b> Simbol Kamus Data (Sirait & Seabtian, 2019).....	22
<b>Tabel 3. 1</b> Tabel Barang .....	40
<b>Tabel 3. 2</b> Tabel Barang Keluar.....	41
<b>Tabel 3. 3</b> Tabel Barang Masuk.....	42
<b>Tabel 3. 4</b> Tabel Detail Barang Keluar .....	43
<b>Tabel 3. 5</b> Tabel Detail Barang Masuk.....	43
<b>Tabel 3. 6</b> Tabel Supplier .....	44
<b>Tabel 3. 7</b> Tabel User .....	45
<b>Tabel 4. 1</b> Hasil Pengujian Menu Admin .....	57
<b>Tabel 4. 2</b> Hasil Pengujian Menu Pimpinan .....	59

## KATA PENGANTAR

*Assalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.*

Dengan menyebut nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Puji Syukur tidak lupa penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT karena berkat Rahmat Hidayah dan Karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul "**APLIKASI PERSEDIAAN BARANG PADA CV.**

**BANGKIT BERKAH ELEKTRONIK**" dengan lancar. Mulai dari pengajuan judul sampai diselesaikannya tugas akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Serta penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Subhanahuwata'ala beserta Suri Tauladan tersayang, tercinta Nabi Muhammad SAW.
2. Ayahku Adrianto, Ibuku Sari Aryanti, kakak tersayangku Deswita Adhana dan Adik tersayang M. Ibnu Allaban Rifqi, Terima kasih atas segala motivasi, arahan, kasih sayang, do'a yang selalu kalian hanturkan kepada penulis, Tetaplah selalu menjadi inspirasi bagi penulis untuk menjadi yang lebih baik lagi.
3. Bapak . Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Rifai, S.T, M.T. selaku coordinator program Studi Komputer Akuntansi Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T, M.T. selaku pembimbing I dan Ibu Hardini Novianti, S.E., M.T selaku pembimbing II terima kasih atas bimbingan yang telah diberikan kepada saya.
6. Ibu Hardini Novianti S.E ., M.T selaku pembimbing akademik saya yang telah membimbing saya dari awal perkuliahan hingga akhir yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan saran dan mendengarkan keluh kesah saya selama perkuliahan berlangsung.
7. Bapak dan Ibu Dosen beserta Staf Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

8. Zhafirah Gusri Dinanti my best patner, sister, and everything yang selalu memotivasi dan menyemangati saya untuk selalu maju sekalipun Ketika saya sedang jatuh. Terima kasih selalu menjadi pendengar dan pendukung yang baik. Don't forget dear success is not only for me but success is for us.
9. Sahabat sekaligus adik-adik saya M. Rivaldo, Zhafirah, Ari heriyadi dan M. Iqbal (BENNER) terima kasih telah menjadi teman terbaik selama perkuliahan ini dan mengajarkan banyak hal. Pengalaman yang luar biasa Bersama kalian akan jadi moment yang tidak terlupakan dan sangat dirindukan. Semoga persahabatan kita akan terus berlanjut sampai rambut kita mulai memutih, dan sukses untuk kita semua.
10. Terimakasih kepada teman-teman keluarga besar KOMPUTERISASI AKUNTANSI Angkatan 2020.

Penulis berharap dengan disusunnya tugas akhir ini dapat bermanfaat bukan hanya bagu penulis sebagai syarat kelulusan, tetapi dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya. Aamiin

*Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh*

Palembang, 10 Oktober 2023

Meiza Alquratu Aini  
NIM.09020582024075

**ABSTRAK**

**APLIKASI PERSEDIAAN BARANG PADA  
CV. BANGKIT BERKAH ELEKTRONIK**

Oleh

**Meiza Alquratu Aini      09020582024075**

CV Bangkit Berkah Elektronik merupakan salah satu badan usaha yang bergerak di bidang penjualan elektronik di kota Palembang. CV Bangkit Berkah Elektronik masih melakukan pengolahan data persediaan barang secara manual, sehingga sering terjadi kehabisan persediaan barang maupun penumpukan barang di gudang, akibat pengelolaan data persediaan barang yang tidak tepat dan rinci. Oleh karena itu, penulis merancang Aplikasi Persediaan Barang Pada CV Bangkit Berkah Elektronik menggunakan Framework Laravel dan bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi yang dapat digunakan oleh CV Bangkit Berkah Elektronik dalam pengolahan data barang. Hasil pengujian *black box* menunjukkan bahwa dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna.

**Kata Kunci :** Aplikasi, Persediaan Barang, *Framework* Laravel, PHP, MySQL

Palembang, 1 September 2023

Pembimbing I,

Pembimbing II,



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP.197910202010121003



**Hardini Novianti, S.E.,M.T**  
NIP.197911012014042002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP.197910202010121003

**ABSTRACT**

**APPLICATION OF INVENTORY ON  
CV. BANGKIT BERKAH ELEKTRONIK**

**By**

**Meiza Alquratu Aini      09020582024075**

CV Bangkit Berkah Elektronik is one of the business entities engaged in electronic sales in the city of Palembang. CV Bangkit Berkah Elektronik still processes inventory data manually, so that there is often a run out of inventory of goods or accumulation of goods in the warehouse, due to improper and detailed management of inventory data, therefore, the author designed the Inventory Application on CV Bangkit Berkah Elektronik using the Laravel Framework and PHP and MySQL programming languages. The results of this research are in the form of applications that can be used by CV Bangkit Berkah Elektronik in processing goods data. The black box test results show that it is made according to user needs

**Keywords :** Application, Inventory, Laravel *Framework*, PHP, MySQL

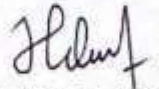
Palembang, 1 September 2023

Supervisor I,

Supervisor II,



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP.197910202010121003



**Hardini Novianti, S.E.,M.T**  
NIP.197911012014042002

Know,

Coordinator of Program Computerized Studies of Accounting



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP.197910202010121003

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi saat ini berguna untuk membantu dalam bidang perdagangan, untuk melakukan pekerjaan sehingga menjadi lebih mudah, cepat serta akurat (Widiastuti, & Meiranto, 2011). Diperlukan suatu alat bantu untuk mempercepat dan mempermudah dalam proses pengolahan data, perekaman data, sehingga data dapat diperiksa sesuai dengan kriterianya dan pengelompokkan barang lebih efisien serta efektif dengan akurasi yang tepat. Persediaan barang adalah hal penting dalam sebuah laporan keuangan. Hal ini dikarenakan laporan keuangan berbentuk neraca atau laporan laba rugi membutuhkan data persediaan barang. Informasi ini juga akan mempengaruhi besarnya harga pokok penjualan.

CV. Bangkit Berkah Elektronik adalah salah satu sebuah usaha yang ada dikota Palembang yang bergerak dibidang penjualan barang-barang elektronik seperti beberapa jenis lampu, kabel, saklar dan banyak lagi barang elektronik. CV. Bangkit Berkah berlokasi di Jalan Demang Lebar Daun No. 2998 RT. 39 RW. 12, Kota Palembang, Sumatera Selatan. Dengan Waktu Operasional dari hari senin hingga sabtu, beroperasi mulai pukul 08.00-17.00 wib. CV. Bangkit Berkah elektronik bergerak dibidang penjualan barang elektronik yang pengolahan datanya masih dengan system manual. Sehingga sering terjadi kehabisan persediaan barang

maupun penumpukan barang digudang, akibat pengelolaan data persediaan barang yang tidak tepat dan rinci sebagaimana harusnya. Oleh sebab itu, suatu inovasi dalam sistem informasi perlu diterapkan supaya kinerja di CV. Bangkit Berkah elektronik dapat lebih maksimal secara efektif dan efisien.

Dengan penambahan inovasi berbasis teknologi, yaitu sistem informasi berupa halaman web untuk mengelola informasi persediaan barang di CV. Bangkit Berkah Elektronik, CV Bangkit Berkah Elektronik dapat menentukan stok bulanan nantinya, agar tidak terjadi kekurangan atau penumpukan barang cadangan dan keterbatasan yang dialami di CV. Bangkit Berkah Elektronik , yaitu sistem pengolahan data yang kurang baik dalam artian kurang efisien dalam hal waktu, tenaga dan biaya dan selain itu dalam mencari data atau laporan yang diperlukan pimpinan, maka membutuhkan waktu yang cukup lama, karena harus membuka dan mencari arsip yang lama dan resiko kehilangan data.

Hasil dari penelitian ini diharapkan mampu menyelesaikan permasalahan CV. Bangkit Berkah Elektronik di Jalan Demang Lebar Daun No. 2998, RT. 39 RW. 12, Kota Palembang, Sumatera Selatan untuk mengontrol, memantau, mengelola persediaan barang. Pembahasan ini sekaligus akan menjadi latar belakang penelitian yang penulis buat berupa laporan Projek Akhir, dengan judul **“APLIKASI PERSEDIAAN BARANG PADA CV. BANGKIT BERKAH ELEKTRONIK”**.



## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan**

Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat aplikasi persediaan barang berbasis web. Sebagai upaya untuk membantu dalam pendataan barang masuk atau barang keluar yang masih menggunakan buku data di CV Bangkit Berkah Elektronik.

### **1.2.2 Manfaat**

Penelitian ini juga diharapkan dapat memberikan manfaat bagi berbagai pihak, antara lain:

Manfaat Bagi Penulis :

1. Penulis dapat menambah informasi tentang aplikasi persediaan barang dan tahu bagaimana menerapkan dan merancang aplikasi Gudang mendapatkan informasi produk secara online dari CV Bangkit Berkah Elektronik.
2. Penulis dapat menyelesaikan tugas akhir untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan.

Manfaat Bagi CV Bangkit Berkah Elektronik :

1. Dapat mempermudah CV Bangkit Berkah Elektronik untuk proses pendataan barang masuk dan keluar

2. Mempermudah dalam proses pengolahan data atau perekapan data, jadi dapat diperiksa sesuai dengan kriterianya dan pengelompokkan barang lebih efisien serta efektif dengan akurasi yang tepat
3. Dengan adanya penambahan aplikasi berbasis web ini dapat mengurangi terjadinya kekurangan atau penumpukan barang dan dapat menentukan stok bulanan.

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar penyelesaian masalah terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang terhubung dengan aplikasi tersebut, maka penulis menetapkan batasan masalah yang dibahas sebagai berikut:

1. Program yang dibuat terkait pada sistem penerimaan barang, pengeluaran barang, dan stok barang.
2. *Output* yang dihasilkan merupakan laporan barang masuk dan barang keluar dan laporan stok barang.

## **1.4 Metodologi Penelitian**

### **1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian**

#### 1. Waktu Penelitian

Penelitian dilaksanakan terhitung mulai dari awal Mei 2023 hingga akhir Juli 2023.

#### 2. Tempat Penelitian

Pelaksanaan penelitian dilakukan di CV Bangkit Berkah Elektronik yang berlokasi di Jl. Demang Lebar Daun No. 2998, RT. 39 RW. 12, Kota Palembang, Sumatera Selatan.

### **1.4.2 Metode Pengumpulan Data**

Penyusunan Tugas Akhir ini mengumpulkan data dengan beberapa metode. Adapun pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### 1) Data Primer

Menurut (Riwidikdo, 2009) “Data primer merupakan informasi yang dikumpulkan melalui wawancara tidak langsung dengan menggunakan kuesioner. Kuesioner merupakan metode pengumpulan data yang mengumpulkan informasi dan juga mengungkap hal-hal yang diketahui”(Supetran, 2017). Menurut (Hanafiah, 2021), data primer adalah informasi yang dikumpulkan langsung dari individu tersebut (Fikriyah et

al., 2022). Berdasarkan pengertian di atas disimpulkan bahwa data primer adalah informasi yang didapat secara langsung dari narasumber tersebut.

## 2) Data Sekunder

Menurut (Bawono, 2006) “Data sekunder merupakan data yang diperoleh secara tidak langsung atau penelitian yang mengandung peristiwa masa lalu. Data sekunder juga dapat diperoleh dari jurnal, buku, dan internet”(Sari, 2019). Menurut (Tanujaya, 2017) “ Data sekunder adalah pengumpulan data dengan cara tidak langsung atau dengan melakukan penelitian sebelumnya, misalnya melalui internet, dokumen dan buku” (Dasar, 2021). Berdasarkan pengertian di atas disimpulkan bahwa data sekunder adalah sumber data penelitian yang di dapat peneliti dengan cara tidak langsung yang berarti peneliti sebagai pihak kedua karena tidak langsung

Pengumpulan data secara menyeluruh menggunakan 3 metode, yaitu sebagai berikut:

### 1. Pengamatan (Observasi)

Dengan metode pengamatan (observasi) ini penulis melakukan pengamatan dengan cermat dan teliti. Dengan hadir ke lokasi penelitian, penulis dapat mengetahui bagaimana sistem persediaan barang dan barang apa saja yang ada di CV. Bangkit Berkah Elektronik.

## 2. Wawancara

Dengan metode wawancara ini data yang dihasilkan adalah data yang diperoleh dari hasil diskusi berupa tanya jawab tentang pengolahan data persediaan barang di CV. Bangkit Berkah Elektronik secara langsung dan terstruktur oleh penulis dan pimpinan CV. Bangkit Berkah Elektronik yaitu Ibu Yanti Hany.

## 3. Studi Pustaka

Dengan metode ini, penulis mengumpulkan data melalui berbagai macam sumber seperti jurnal, buku-buku, transkrip, dan lainnya yang masih berhubungan dengan permasalahan yang penulis bahas.

### **1.4.3 Metode Pengembangan Aplikasi**

Pada penelitian ini metode yang digunakan ialah metode *waterfall*, metode *waterfall* adalah suatu sistem yang dilihat sebagai suatu hal yang menggambarkan pedekatan secara sistematis dan juga berurutan dan di gambarkan seperti air terjun yang mengalir kebawah. Adapun tahapan-tahapan dalam perancangan dan pengembangan sistem, yaitu sebagai berikut:

#### 1. Analisis

Pada tahapan ini, pengembangan sistem perlu berkomunikasi dengan tujuan untuk memahami perangkat lunak dan keterbatasan perangkat lunak. Informasi dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survey tatap muka. Informasi tersebut dianalisa untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna yaitu

dokumen *user requirement* dalam pembuatan sistem. Dokumen ini berfungsi sebagai referensi bagi analisis sistem untuk menerjemahkan ke dalam Bahasa program.

## 2. *Design* / perancangan

Pada tahapan perancangan dan pembuatan, sistem mengalokasikan kebutuhan sistem baik perangkat lunak maupun perangkat keras dengan membuat arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan desain *database* yang digunakan pengembangan sistem. *Database* nya adalah MySQL dengan *software Visual Studio Code* dalam pembuatan *source code*.

## 3. *Coding* / Implementasi

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai program atau aplikasi dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP.

## 4. *Testing* / Pengujian

Pada tahapan ini, unit program atau program digabung dan diuji sebagai sebuah sistem lengkap dengan tujuan apakah sesuai dengan kebutuhan perangkat lunak atau tidak dan jika ada kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut bisa diperbaiki.

## 1.5 Alat dan Bahan

### 1. *Hardware* (Perangkat Keras)

- Laptop Asus dengan spesifikasi
  - *Processor* : AMD Ryzen 3 3250U with Radeon Graphics  
2.60 GHz
  - *RAM* : 8,00 GB
  - *Operating System* : Windows 10 64-bit *operating system*,  
*x64-based processor*

### 2. *Software* (Perangkat Lunak)

- Windows 10
- Xampp
- Google Chrome
- MySQL
- PHP

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, M., Safi, M., & Abdullah, M. H. (2018). Toddler Data Management Information System With a Website in the Office of Upt-Kb District Ternate South. *IJIS Indonesian Journal on Information System*, 3(September 2018), 85–92.
- AMBRIANI, D., & IWAN NURHIDAYAT, A. (2019). Rancang Bangun Repository Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Manajemen Informatika*, 10(1), 58–66.
- Cahyono, D. S., Nugrahanti, F., & Hendrawan, A. T. (2019). Aplikasi Pemasaran Berbasis Website pada Percetakan Morodadi Komputer Magetan. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 129–134.
- Dasar, S. (2021). *Jurnal basicedu*. 5(3), 1409–1417.
- Extice P, N. (2016). SISTEM PAKAR KERUSAKAN HARDWARE KOMPUTER DENGAN METODE FORWARD CHAINING (Studi Kasus: Benhur Sungai Penuh). *Jurnal Momentum*, 18(2), 53–59. <https://doi.org/10.21063/jm.2016.v18.2.53-59>
- Fikriyah, S., Mayasari, A., Ulfah, U., & Arifudin, O. (2022). Peran Orang Tua Terhadap Pembentukan Karakter Anak Dalam Menyikapi Bullying. *Jurnal Tahsinia*, 3(1), 11–19. <https://doi.org/10.57171/jt.v3i1.306>
- Halim, A., & Hasan, S. (2017). Sistem Informasi Pengelolaan Uang Komite Menggunakan Borland Delphi 7 Pada Sma Negeri 5 Kota Ternate. *IJIS -*



*Indonesian Journal On Information System*, 2(1), 27.  
<https://doi.org/10.36549/ijis.v2i1.21>

Junianto, E., & Primaesha, dan Y. (2015). Perancangan Sistem Tracking Invoice Laboraturium Pada Pt Sucufindo ( Persero ) Bandung. *Informatika*, 2(2), 442–452.

Kami, T. (1975). Identification of Components in the Essential Oil of Hybridsorgo, a Forage Sorghum. *Journal of Agricultural and Food Chemistry*, 23(4), 795–798. <https://doi.org/10.1021/jf60200a019>

Koko Mukti Wibowo, Indra Kanedi, J. J. (2021). Sistem Informasi Geografis (Sig) Menentukan Lokasi Pertambangan Batu Bara Di Provinsi Bengkulu Berbasis Website. *Jurnal Media Infotama*, 11(1), 223–260.

Lefrandy Pradana, A., Wijana, K., & Sutedjo, B. (2022). Sistem Informasi Inventory Bahan Baku Dan Barang Menggunakan Metode FIFO Studi Kasus Sinergi Co-Working. *Jurnal Terapan Teknologi Informasi*, 6(1), 11–25. <https://doi.org/10.21460/jutei.2022.61.203>

Manajemen, J., Teknik, D. A. N., & Barcode, M. (2019). *Jurnal manajemen dan teknik informatika*. 03(01), 101–110.

Mastan, I. A., & Sesilia, M. (2022). Perancangan Website Yayasan Panti Asuhan Mekar Lestari. *BIP's JURNAL BISNIS PERSPEKTIF*, 14(2), 143–154. <https://doi.org/10.37477/bip.v14i2.356>

Muljono, N. C. S., Gunadi, D., & Nugroho, A. C. (2020). Rancang Bangun Website Pemesanan Makanan Kedai Twins Menggunakan Laravel PHP Framework.

*Praxis*, 3(1), 47. <https://doi.org/10.24167/praxis.v3i1.2818>

Pratama, E. (2015). Sistem Penunjang Keputusan Penerimaan Siswa Baru Di Sma Pгри 1 Talang Padang. *Sekolah Tinggi Menejemen Informasi Dan Komputer (STMIK) PRINGSEWU*, 3(1), 1–6.

PUTRI, R. J. (2020). *SISTEM INFORMASI AKUNTANSI Pengaplikasian dan Implementasi Konsep Dosen : Yananto Mihadi Putra , SE , M . Si. May.*

Sari, S. (2019). *terhadap pertumbuhan ekonomi indonesia Tahun 2014-2019*. 92–100.

Supetran, I. (2017). Efektifitas Penggunaan Teknik Relaksasi Otot Progresif Dalam Menurunkan Tingkat Nyeri Pasien Gastritis Di Rumah Sakit Daerah Madani Palu. *PROMOTIF: Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 6(1). <https://doi.org/10.31934/promotif.v6i1.2>

Teknologi, J., Informasi, S., Tgd, K., Risaldy, H. A., & Hardinata, R. S. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi Menu makanan Berbasis Web ( Studi Kasus : Rumah Makan Sipirok ) Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*. 6, 539–548.

Wibawanto. (2018). Sistem Informasi Akademik pada Sekolah Menengah Atas Negeri 4 Cimahi. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 8–24.

Xyz, K. P. T. (2014). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Pelatihan Karyawan Pt. Xyz. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*. <https://doi.org/10.35968/jsi.v6i2.311>

Yanuardi, Y., & Permana, A. A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada Pt. Secret Discoveries Travel and Leisure Berbasis Web. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 2(2), 1–7. <https://doi.org/10.31000/.v2i2.1513>