

SKRIPSI

ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RUTE PARIWISATA KOTA PALEMBANG BERBASIS ANDROID



**RANGGA ANTOVANI
03011181320008**

**JURUSAN TEKNIK SIPIL
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2018**

UNIVERSITAS SRIWIJAYA
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN TEKNIK SIPIL

TANDA PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA : RANGGA ANTOVANI
NIM : 03011181320008
JURUSAN : TEKNIK SIPIL
JUDUL : ANALISA KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN
SISTEM INFORMASI PARIWISATA KOTA
PALEMBANG BERBASIS ANDROID

Indralaya, September 2018
Ketua Jurusan Teknik Sipil



Ir. Helmi Hakki, M.T
NIP. 196107031991021001

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

UNIVERSITAS SRIWIJAYA
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN TEKNIK SIPIL

TANDA PERSETUJUAN LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA : RANGGA ANTOVANI
NIM : 03011181320008
JURUSAN : TEKNIK SIPIL
JUDUL : ANALISA KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN
SISTEM INFORMASI PARIWISATA KOTA
PALEMBANG BERBASIS ANDROID

Indralaya, September 2018
Dosen Pembimbing,



Prof. Dr. Ir. Hj. Erika Buchari, M.SCE
NIP. 196010301987032003

UNIVERSITAS SRIWIJAYA
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN TEKNIK SIPIL

TANDA PENGAJUAN LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA : RANGGA ANTOVANI
NIM : 03011181320008
JURUSAN : TEKNIK SIPIL
JUDUL : ANALISA KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN
SISTEM INFORMASI PARIWISATA KOTA
PALEMBANG BERBASIS ANDROID

Indralaya, September 2018
Pemohon,



RANGGA ANTOVANI
NIM. 03011181320008

Judul : Analisa Kebutuhan dan Perancangan Sistem Informasi Rute Pariwisata Kota Palembang Berbasis *Android*.

Memberikan izin kepada Pembimbing dan Universitas Sriwijaya untuk mempublikasikan hasil penelitian saya untuk kepentingan akademik apabila dalam waktu satu tahun tidak mempublikasikan karya penelitian saya. Dalam kasus ini saya setuju menempatkan Pembimbing sebagai penulis korespondensi (*corresponding*).

Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa ada paksaan dari siapapun.

Indralaya, September 2018

Yang membuat pernyataan,



Rangga Antovani

NIM. 03011181320008

v

Universitas Sriwijaya

HALAMAN PERNYATAAN INTEGRITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : RANGGA ANTOVANI
NIM : 03011181320008
JUDUL : Analisa Kebutuhan dan Perancangan Sistem Informasi Rute
Pariwisata Kota Palembang Berbasis Android

Menyatakan bahwa laporan akhir/Skripsi saya merupakan hasil karya saya sendiri didampingi tim pembimbing/promotor dan bukan hasil penjiplakan/plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan/plagiat dalam Laporan Akhir/Skripsi ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan aturan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa ada paksaan dari siapapun.



Indralaya, September 2018

Yang membuat pernyataan,

Rangga Antovani

NIM. 03011181320008

HALAMAN PERSETUJUAN

Karya tulis ilmiah berupa Laporan Akhir/Skripsi ini dengan judul "Analisa Kebutuhan dan Perancangan Sistem Rute Pariwisata Kota Palembang Berbasis *Android*" telah dipertahankan di hadapan Tim Penguji Karya Tulis Ilmiah Fakultas Teknik pada tanggal 30 Juli 2018

Indralaya, 30 Juli 2018

Tim Penguji Karya Tulis Ilmiah Berupa Laporan Tugas Akhir/Skripsi

Ketua :

1. **Prof. Dr. Ir. Hj. Erika Buchari, M.SCE**
NIP. 196010301987032003

()

Anggota :

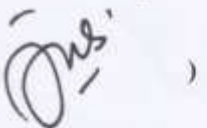
2. **Dr. Eng. Ir. Joni Arliansyah, M.T**
NIP.196706151995121002

()

3. **Dr. Ir. Dinar Dwi Anugrah Putranto, M.SP.J**
NIP.196006301986031004

()

4. **Dr. Imroatul Chalimah Juliana, S.T., M.T**
NIP.197607112005012002

()

5. **Dr. Taufik Ari Gunawan, S.T., M.T.**
NIP.197003291995121001

()

Mengetahui
Ketua Jurusan Teknik Sipil



Ir. Helmi Hakki, M.T

NIP. 196107031991021001

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat **Allah SWT** yang telah memberikan rahmat dan karunianya serta atas izin-NYA lah penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**SISTEM INFORMASI RUTE PARIWISATA KOTA PALEMBANG BERBASIS ANDROID**”.

Penulisan Skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar sarjana teknik pada Program Studi Teknik Sipil Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya.

Selama penulisan skripsi ini tentunya tidak mungkin penulis dapat menyelesaikannya tanpa ada bantuan dan masukan dari berbagai pihak atas segala kelancarannya. Kasih yang tulus serta penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. **Ibunda Esmaladewi, Ayahanda Jauhari**, serta seluruh keluarga besar. Terima Kasih atas curahan kasih sayang, dorongan doa, nasihat, motivasi, dan pengorbanan materilnya selama penulis menempuh studi di Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya.
2. **Ibu Prof. Dr. Ir. Hj. Erika Buchari, M.Sc** selaku Dosen Pembimbing Akademik dan sosok mama bagiku selama menyelesaikan Studi di Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya.
3. **Bapak Ir. Helmi Haki, M.T** selaku Ketua Jurusan Teknik Sipil Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya.
4. Seluruh Staff Dosen, Karyawan Jurusan Teknik Sipil Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya kiranya telah banyak memberikan pengetahuan pada penulis.
5. Broyot *Squad* yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu. Terima kasih atas waktu malam harinya, pasokan kopi, mie instan dan pemicu semangatnya dalam mempermudah penulis menyelesaikan skripsi ini.

6. Teman-teman Teknik Sipil 2013 serta seluruh adik-adik Ikatan Mahasiswa Sipil, atas dukungan dan kebersamaannya selama ini

Rasa hormat dan terimakasih bagi semua pihak atas segala dukungan dan doanya. Semoga Allah SWT, membalas segala kebaikan yang telah mereka berikan kepada penulis, Amin.

Akhirnya, semoga skripsi ini dapat membawa manfaat yang besar bagi penulis khususnya maupun kepada pembaca dan sudi kiranya memberikan kritik, saran serta masukan atas ketidak sempurnaannya penyusunan skripsi ini.

Palembang, Juli 2018

Rangga Antovani

DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Kata Pengantar.....	iii
Daftar Isi.....	v
Daftar Tabel.....	viii
Daftar Gambar.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. LatarBelakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud Dan Tujuan Penulisan.....	4
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 STUDI PUSTAKA.....	5
2.1. Inventarisasi Koordinat.....	5
2.1.1. <i>GPS / Screenshot</i>	5
2.1.2. <i>Drone</i>	6
2.2. <i>Four Step Models</i>	7
2.2.1. Metode Pemilihan Rute.....	7
2.2.2. Sistem Rute.....	12
2.3. Sistem Informasi.....	14
2.3.1. Definisi Perancangan Sistem.....	14
2.3.2. Elemen Sistem.....	15
2.3.3. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.3.4. Komponen Sistem Informasi.....	12

2.7.3.	Jenis Jalan Menurut Fungsi.....	15
2.7.4.	Jenis Jalan Menurut Status.....	15
2.4.	Pengertian Pariwisata dan Wisatawan	17
2.4.1.	Pengertian Pariwisata.....	17
2.4.2.	Pengertian Wisatawan.....	19
2.4.3.	Prasarana Kepariwisataaan.....	20
2.4.4.	Sarana Kepariwisataaan.....	21
2.4.5.	Motif Perjalanan Wisatawan.....	23
2.5.	Transportasi pariwisata.....	24
BAB 3	METODOLOGI PENELITIAN.....	26
3.1.	Persiapan Survei.....	27
3.1.1.	Lokasi Penelitian.....	27
3.1.2.	Alat dan Sarana.....	28
3.2.	Pengumpulan Data Koordinat.....	28
3.2.1.	Metode <i>Screenshot</i> GPS.....	28
3.2.2.	<i>Drone</i>	29
3.3.	Pengumpulan Data.....	30
3.4.	Pengelompokan Zona Pariwisata.....	31
3.5.	Aplikasi Rute Pariwisata.....	34
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	35
4.1.	Peta dan Koordinat Lokasi Wisata.....	35
4.2.	Rute pariwisata.....	41
4.3.	Aplikasi Rute Pariwisata Kota Palembang.....	55
4.3.1.	Tampilan Utama.....	56
4.3.2.	Objek Wisata.....	56
4.3.3.	Moda Transportasi.....	58
4.3.4.	Terminal.....	61
4.3.5.	Halte Transmisi.....	62
4.3.6.	Rute.....	63

BAB 5 Kesimpulan dan Saran.....	64
5.1. Kesimpulan.....	64
5.2. Saran.....	67
Daftar Pustaka.....	68
Lampiran	69

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1. Objek Wisata Kota Palembang.....	31
Tabel 3.2. <i>Zone Coding</i> Untuk Survei Interview Rumah Tangga.....	32
Tabel 3.3. Perjalanan Pertama Kota Palembang tahun 2016.....	33
Tabel 4.1. Koordinat Lokasi Objek Wisata.....	39
Tabel 4.2. Data Kunjungan Wisatawan Kota Palembang.....	41
Tabel 4.3. Matriks <i>Origin-Destination</i> Pariwisata Kota Palembang.....	43
Tabel 4.4. Matriks Moda Untuk Objek Wisata.....	44
Tabel 4.5. Moda Yang Digunakan.....	44
Tabel 4.6. Matriks Untuk Jenis Pekerjaan.....	45
Tabel 4.7. Jenis Pekerjaan Wisatawan.....	46
Tabel 4.8. Matriks Untuk Jumlah Penghasilan.....	46
Tabel 4.9. Jumlah Penghasilan Wisatawan Perbulan.....	47
Tabel 4.10. Matriks Maksud Tujuan Perjalanan.....	47
Tabel 4.11. Maksud Perjalanan Wisatawan.....	48
Tabel 4.12. Matriks Media Informasi Wisatawan	48
Tabel 4.13. Media Informasi Wisatawan.....	49
Tabel 4.14. Matriks Jumlah Kunjungan wisatawan 2 tahun terakhir.....	50
Tabel 4.15. Jumlah Kunjungan Wisatawan 2 tahun terakhir.....	50
Tabel 4.16. Tarif Standar Go-jek Kota Palembang.....	59
Tabel 4.8. Koridor Transmisi Beserta Jumlah Bus yang Ada.....	60

DAFTAR GAMBAR

		Halaman
Gambar 2. 1	Trilaterasi Dalam <i>Global Positioning System</i>	5
Gambar 2. 2	Drone JJRC H29.....	7
Gambar 2. 3	Diagram <i>Four Step Models</i>	9
Gambar 2. 4	Hubungan Tipikal Kecepatan-Arus dan Biaya-Arus.....	11
Gambar 2. 5	Jaringan Sederhana Dan Waktu Tempuh Ruas	11
Gambar 2. 6	Elemen-Elemen Sistem	15
Gambar 3. 1	Diagram Alir Penelitian.....	26
Gambar 3. 2	Peta Kota Palembang.....	27
Gambar 3. 3	<i>Screenshot</i> GPS	29
Gambar 3. 4	Ilustrasi Overlap Pemotretan Udara	29
Gambar 3. 5	Diagram Alir Proses Permodelan	34
Gambar 3. 6	Diagram Konteks Aplikasi	35
Gambar 4. 1	<i>Screenshot GPS</i> (a) Jembatan Ampera, (b) Museum SMB II, (c) Benteng Kuto Besak.....	35
Gambar 4. 2	<i>Screenshot GPS</i> (a) MONPERA, (b) Masjid Agung Palembang, (c) Kambang Iwak.....	36
Gambar 4. 3	<i>Screenshot GPS</i> (a) Hutan Wisata Puntikayu, (b) Taman Purbakala Kerajaan Sriwijaya, (c) Kampung Kapitan.....	36
Gambar 4. 4	<i>Screenshot GPS</i> (a) Pulau Kemaro, (b) OPI Waterfun, (c)Palembang Bird Park.....	37
Gambar 4. 5	<i>Screenshot GPS</i> (a) Amanzi Waterpark, (b) Museum Negeri Balaputradewa, (c) Makam Bagus Kuning.....	37
Gambar 4. 6	<i>Screenshot GPS</i> (a) Wisata Religi Alquran Terbesar, (b) Taman Bukit Siguntang, (c) KawahTengkurep.....	38

Gambar 4. 7	Screenshot GPS (a) Kampung Wisata Al Munawar, (b) Sriwijaya Sport Center.....	37
Gambar 4. 8	Peta Pariwisata Kota Palembang	40
Gambar 4. 9	Chart penggunaan moda pariwisata kota palembang	45
Gambar 4. 10	Chart Jenis pekerjaan wisatawan kota palembang	46
Gambar 4. 11	Chart Jumlah penghasilan wisatawan kota palembang	47
Gambar 4. 12	Chart Maksud Perjalanan wisatawan kota palembang	48
Gambar 4. 13	Chart Media Informasi wisatawan kota palembang	49
Gambar 4. 14	Chart Jumlah Kunjungan wisatawan kota palembang.....	50
Gambar 4. 15	Desire Line pariwisata kota palembang	52
Gambar 4. 16	Jumlah tarikan dan bangkitan pariwisata kota palembang	53
Gambar 4. 17	Kebutuhan rute pariwisata kota palembang	54
Gambar 4. 18	Opsi rute kendaraan yang digunakan	55
Gambar 4. 19	Tampilan utama aplikasi sistem pariwisata kota palembang	56
Gambar 4. 20	fungsi menu pada form objek wisata.....	57
Gambar 4. 21	Rute dan estimasi biaya transportasi online	58
Gambar 4. 22	Rute dan Halte transmisi di kota palembang	60
Gambar 4. 23	Peta LRT sumatera selatan	61
Gambar 4. 24	tampilan menu terminal	62
Gambar 4. 25	tampilan menu Halte transmisi	63
Gambar 4. 26	tampilan menu Rute.....	63

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pariwisata merupakan seluruh kegiatan untuk mengatur, mengurus, dan melayani kebutuhan wisatawan (Karyono, 1997:15). Kementerian Kebudayaan dan Pariwisata Indonesia dalam programnya *Wonderfull of Indonesia* yang diharapkan memenuhi target kunjungan wisatawan asing pada tahun 2019 sebesar 20 juta wisatawan (www.kemenpar.go.id). Menurut ensiklopedia nasional jilid 12, bahwa pariwisata adalah kegiatan perjalanan seseorang atau serombongan orang dari tempat tinggal aslinya menuju ke suatu tempat di kota lain atau di negara lain dalam kurun waktu tertentu.

Masalah transportasi atau perhubungan merupakan masalah yang selalu dihadapi oleh negara – negara yang telah maju dan juga oleh negara yang sedang berkembang. Permasalahan transportasi yang sudah ada sejak tahun 1960 memiliki tingkat kualitas yang jauh lebih parah dan kuantitas yang lebih besar (Ofyar Z. Tamin, 1997). Terciptanya suatu sistem perangkutan yang menjamin pergerakan manusia, kendaraan dan barang secara lancar, aman, cepat, murah dan nyaman sudah merupakan tujuan pembangunan dalam sektor perhubungan. Hal lain yang selalu diamati dalam transportasi adalah sisi biaya, kemudahan mendapat transportasi, waktu yang teepat dan bagaimana layanan yang diberikan jasa transportasi tersebut.

Kota Palembang adalah kota terbesar kedua di Sumatera setelah Medan. Kota Palembang memiliki luas wilayah 358,55 km² yang dihuni 1,8 juta orang dengan kepadatan penduduk 4.800 per km² dan dibagi kedalam 18 kecamatan dan 107 kelurahan. Kota Palembang merupakan salah satu daerah di Indonesia yang memiliki sektor pariwisata dan kebudayaan yang baik. Berbagai jenis wisata seperti wisata alam, budaya, agrowisata maupun sejarah terdapat di daerah tersebut. Akan tetapi dalam penyebaran informasi seputar pariwisata masih bersifat manual, antara lain pemberian brosur, pamflet, poster, dan buku – buku kepada wisatawan yang berkunjung ke suatu objek wisata. Dan juga Kota Palembang merupakan salah satu kota yang padat akan transportasi, khususnya pada angkot yang berjumlah sangat

banyak dan tersebar di berbagai wilayah. Berbagai event besar pernah dilaksanakan di Kota Palembang seperti *Sea Games*, *PON*, serta event yang akan datang *ASIAN Games*. Dengan diadakannya event besar tersebut akan menjadi daya tarik bagi wisatawan asing dan lokal untuk mengunjungi Kota Palembang, serta menjadi suatu wadah bagi pemerintah Kota Palembang dalam mempromosikan berbagai objek wisatanya. Namun permasalahan yang ada pada saat itu adalah masih banyak masyarakat yang tidak bisa menjangkau objek wisata tersebut karena kurangnya informasi yang diberikan secara *online*, tidak tahu bagaimana *combination trip* di Palembang baik masyarakat dalam kota, masyarakat luar kota bahkan wisatawan asing.

Berawal dari kurangnya informasi mengenai lokasi pariwisata di Kota Palembang serta minimnya informasi mengenai rute transportasi umum yang dapat digunakan untuk menuju ke lokasi wisata sehingga beberapa lokasi wisata di Kota Palembang seperti pulau kemaro, makam bagus kuning, kampung wisata al munawar dan lokasi lainnya sangat susah untuk dikunjungi oleh wisatawan, baik asing maupun wisatawan lokal. Pada penelitian sebelumnya, aplikasi yang dirancang hanya bertujuan menyampaikan rute transportasi umum saja (Okta Trianti, DKK. 2015), kemudian perancangan sistem informasi pariwisata berbasis web (Arsad. 2011) dan Aplikasi penentuan rute terbaik berbasis sistem informasi geografis (Much Aziz Muslim. 2003).

Di era perkembangan teknologi yang makin pesat salah satunya internet, sudah banyak aplikasi pendukung berbasis web hingga berkembang sampai berbasis android seperti movit. Movit merupakan sistem aplikasi yang memberikan informasi mengenai rute transportasi dan penjadwalan transportasi. Banyak perancangan *web* yang bermunculan dimana pengguna maupun perancang sadar untuk memanfaatkan kemajuan teknologi dalam kemudahan segala transaksi. Dalam proses kerja khususnya sebuah lembaga/instansi, baik lembaga pemerintah maupun swasta sangat diperlukan informasi yang benar, cepat dan akurat.

Dengan sistem informasi jaringan yang mengglobal maka dapat memberikan kemudahan akses informasi yang lebih akurat, cepat dan mudah. Melalui konsep perpaduan teknologi dan pengelolaan seni budaya. Maka akan menghasilkan kinerja yang baik bagi pengelola wisata budaya, *travel agent*, dan para staf di kantor

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Palembang. Selain itu dapat mempermudah penyajian informasi seni kebudayaan kepada wisatawan ke seluruh dunia, karena sewaktu-waktu dapat dimonitor melalui aplikasi tersebut yang dapat dilihat dimana saja, kapan saja selama masih terhubung ke jaringan internet.

Berdasarkan uraian singkat diatas, terdapat keinginan untuk merancang sebuah aplikasi yang dapat memberikan informasi mengenai objek wisata di Kota Palembang serta bagaimana cara menjangkau lokasi tersebut berbasis *android*. Maka dilakukanlah penelitian dengan judul: “Analisa Kebutuhan dan Perancangan Sistem Informasi Rute Pariwisata Kota Palembang Berbasis Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas, maka dibuat rumusan masalah sebagai berikut:

- 1) Seberapa besar minat wisatawan berkunjung ke objek wisata di Kota Palembang?
- 2) Bagaimana cara menginventarisir koordinat lokasi pariwisata di Kota Palembang (Survei *Screenshot* , inventarisasi dengan menggunakan drone)
- 3) Bagaimana cara merancang kebutuhan rute transportasi wisata Kota Palembang (Survei *Origin-Destination*)
- 4) Bagaimana merancang sebuah aplikasi informasi pariwisata yang sifatnya *online*?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

- 1) Mengetahui minat berkunjung wisatawan ke objek wisata di Kota Palembang
- 2) Menghasilkan Peta lokasi pariwisata di Kota Palembang.
- 3) Menghasilkan kebutuhan rute transportasi wisata di Kota Palembang.
- 4) Menghasilkan rancangan aplikasi informasi pariwisata dengan menggabungkan peta lokasi pariwisata dan kebutuhan rute transportasi wisata Kota Palembang dalam bentuk aplikasi *android*.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini yaitu:

- 1) Lokasi objek penelitian di Kota Palembang
- 2) Penyajian informasi objek pariwisata dan kebudayaan yang tersebar di Kota Palembang
- 3) Penyajian data aplikasi yang dibahas meliputi peta dan rute transportasi.

1.5 Sistematika Penulisan Laporan Tugas Akhir

Dalam penulisan tugas akhir ini, disusun menjadi beberapa bab pembahasan, yaitu:

BAB 1 Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang, permasalahan, dan tujuan penelitian, ruang lingkup penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 Tinjauan Pustaka

Bab ini memuat semua sumber referensi yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu mengenai data, landasan teori, informasi, serta teori – teori yang digunakan mengenai keselamatan dan kesehatan kerja dan lain sebagainya.

BAB 3 Metodologi Penelitian

Bab ini menjelaskan tentang, jenis data, teknik pengumpulan data, teknik pengolahan data, dan bagan alir penelitian.

BAB 4 Hasil Dan Pembahasan

Bab ini menjelaskan tentang hasil data yang didapat dari penelitian yang dilakukan dengan metode yang digunakan pada bab sebelumnya.

BAB 5 Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dan saran berupa pemecahan masalah tentang sistem informasi rute pariwisata Kota Palembang dari penelitian yang telah dilakukan .

DAFTAR PUSTAKA

- Andip Dwi Ariyani, Sukadi, 2013. Sistem Informasi Manajemen Pemesanan Percetakan Digital Pada Buana Star Print Pacitan, Indonesian Jurnal *on Computer Science – Speed (IJCSS)* 15 FTI UNSA Vol 10 No 1 –Februari 2012 - ijcss.unsa.ac.id, ISSN 1979 – 9330.
- Ariyandi, Deby. 2016. Aplikasi Pencarian Rute Angkutan Umum Di Bandar Lampung Berbasis Android. Universitas Lampung, Bandar Lampung.
- Jogiyanto, H.M. 2008. Metodologi Penelitian dan Sistem Informasi. Yogyakarta.
- Kusuma, Wahyu. Mulyani, Eriza Siti, Aplikasi *Location Based Service (LBS)* Taman Mini Indonesia Indah (TMII) Berbasis *Android*. Universitas Gunadarma.
- Made, Ida Bagus, Efendi Rissal, 2012. Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Persebaran Lokasi Objek Pariwisata Berbasis *Web* dan *Mobile Android* (Studi Kasus Di Dinas Pariwisata Kabupaten Gianyar). STMIK ProVisi, Semarang.
- Nurrahman, Fikri. DKK. 2016. Analisis Motivasi Berkunjung Wisatawan dan Tingkat Pengetahuan Wisatawan Tentang Produk Industri Kreatif Sektor Kerajinan. Universitas Brawijaya. Malang.
- Tamin, Z Ofyar, 2000. Perencanaan dan Permodelan Transportasi Edisi Kedua. Institut Teknologi Bandung, Jawa Barat.
- Okta Trianti, M. Very Verdinand, W. Rachmansyah. 2015. Aplikasi Pencarian Rute Transportasi Umum Berbasis *Android*. STMIK GI MDP, Palembang.
- Safaat, H. Nazrudin, 2012. *Android* Pemograman Aplikasi *Mobile Smartphone* dan Tablet Berbasis *Android*, Informatika, Bandung.
- Situmorang, Pasaroan. 2012. Analisa Pemilihan Rute Perjalanan Belawan-Simpang Pos Padang Bulan Medan. Universitas Sumatera Utara, Medan.
- Sutandi, A. Caroline. 2016. Kelayakan Bis Wisata Kota di Indonesia Studi Kasus *Bandung Tour On Bis (BANDROS)* dan Bis Wisata Werkudara (Surakarta). Universitas Katolik Parahyangan, Bandung.

Widiarsih, Finda. 2017. Analisis Model Tarikan Pergerakan Kendaraan pada Tempat Wisata (Studi Kasus di Kabupaten Kubu Raya). Universitas Tanjung Pura, Pontianak.

Whitten Jeffery L. 2004. Metode Desain dan Analisis Sistem Edisi 6, Andi Offset, Yogyakarta.