

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PENJUALAN PRODUK MAKANAN DAN MINUMAN PADA
PT TIRTA FRESINDO JAYA (MAYORA GROUP) PALEMBANG**



Oleh

Tasya Putri Patricia 090205819223040

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUTANSI
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

2023

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PENJUALAN PRODUK MAKANAN DAN MINUMAN
PADA PT TIRTA FRESINDO JAYA (MAYORA GROUP)
PALEMBANG**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi di
Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

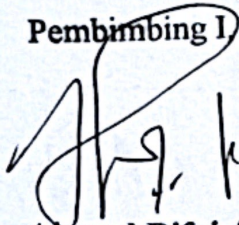
Tasya Putri Patricia

09020581923040

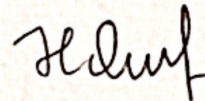
Palembang, 25 April 2024

Pembimbing II,

Pembimbing I



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 1979102020210121003



Hardini Novianti, S.E. M.T.
NIP.198909202016010102

**Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi**



Nabila Rizky Oktadini, S.SI, M.T.
NIP.199110102018032001

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Senin

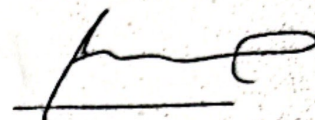
Tanggal : 13 Mei 2024

Tim penguji

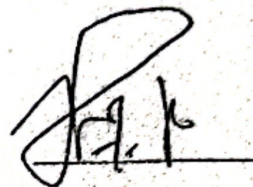
1. Ketua sidang : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.



2. Penguji : Sarifah Putri Raflesia, M.T.



3. Pembimbing 1 : Ahmad Rifai, M.T.



4. Pembimbing 2 : Hardini Novianti, SE., M.T.



Mengetahui

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,




Nabila Rizky Oktadini, S.Si., M.T.

NIP.199110102018032001

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“ Hargailah sebuah proses dimana hasil akhi akan jadi tolak ukur untuk kedepannya ”

Kupersembahkan kepada :

- ❖ **Ayah dan Ibu yang selalu mensupportku**
- ❖ **Sahabatku**
- ❖ **Pembimbingku**
- ❖ **Almamaterku**

KATA PENGANTAR

الْحَمْدُ لِلَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Segala puji dan syukur tak henti-hentinya dipanjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, berkah, dan karunianya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi Penjualan Produk Makanan Dan Minuman Pada PT Tirta Fresindo Jaya (Mayora Group) Palembang” ini dengan baik, lancar, dan tepat waktu.

Tujuan dari penyusun Projek Akhir ini yaitu untuk memenuhi syarat kelulusan mahasiswa Universitas Sriwijaya khususnya Fakultas Ilmu Komputer Pendidikan Diploma Tiga (D3) Program studi Komputerisasi Akutansi. Selama proses pengerjaan Tugas Akhir ini tentunya penyusun mendapat banyak bantuan dari berbagai pihak yang telah mendukung dan membimbing penyusun. Kasih yang tulus, ucapan terima kasih serta penghargaan yang setinggi-tingginya kepada:

1. Allah SWT yang senantiasa memberikan kesehatan, kelancaran serta kemudahan penyusun dalam menyusun laporan Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat waktu. Beserta suri tauladan tercinta baginda Rasullullah Muhammad SAW.
2. Ayah dan Ibu tercinta, terima kasih karena selalu memberikan do'a dukungan serta cinta kasih tulus tak terhingga sehingga penyusun dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Sahabat-sahabatku, (Masayu Putri dan Aulya Joena), terima kasih atas segala motivasi, kasih sayang serta do'a yang selalu kalian hanturkan, tetaplah menjadi inspirasi bagi penyusun untuk menjadi lebih baik dan semakin baik lagi.
4. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaff, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

6. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. Selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akutansi Universitas Sriwijaya.
7. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. Selaku dosen pembimbing I. terima kasih atas bimbingannya, mulai dari waktu, motivasi, simpati, kritik, saran, dan semua yang telah diajarkan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, semoga dibalas oleh Allah dengan pahala yang berlipat.
8. Ibu Hardini Novianti, S.E. M.T. selaku dosen pembimbing II. Terima kasih atas bimbingannya, mulai dari waktunya, tenaganya, pikirannya, motivasi, dan arahan, agar dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini, semoga dibalas oleh Allah dengan pahala yang berlipat.
9. Semua yang ada di PT Tirta Fresindo Jaya (Mayora Group) Palembang yang telah membantu saya dalam pengerjaan baik secara moril maupun materil.
10. Dan seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Akhir kata semoga laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak baik penyusun maupun pembaca. Dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini penyusun mengharapkan adanya saran dan kritik yang dapat membangun dalam penulisan laporan Tugas Akhir yang lebih baik lagi. Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan bagi kita semua.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi wabarakatuh.

Palembang, 15 Maret 2024

Penulis,



Tasya Putri Patricia

NIM.09020581923040

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Tasya Putri Patricia
NIM : 09020581923040
Program Studi : Komputerisasi Akutansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia menggantin judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 24 April 2024

Tasya Putri Patricia
NIM. 09020581923040

ABSTRAK

APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENUJALAN PRODUK MAKANAN DAN MINUMAN PADA PT TIRTA FRESINDO JAYA PALEMBANG

Oleh

Tasya Putri Patricia

09020581923040

PT Tirta Fresindo Jaya Merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Penjualan Produk Makanan dan Minuman. Berdasarkan hasil analisis yang penulis lakukan pada PT Tirta Fresindo Jaya Palembang, penulis menemukan bahwa PT Tirta Fresindo Jaya masih mempunyai masalah dalam melakukan pengolahan data penjualan seperti pencatatan data dan penyajian laporan. Penelitian ini dilaksanakan bertujuan untuk membangun aplikasi pengolahan data penjualan produk makanan dan minuman pada PT Tirta Fresindo Jaya Palembang. Keluaran dari aplikasi ini adalah laporan barang, laporan pengeluaran, laporan pembelian, laporan pembayaran, laporan retur, laporan transaksi, laporan jurnal umum, laporan buku besar dan laporan laba rugi. Data dikumpulkan melalui observasi, interview dan studi pustaka. Sistem yang diusung berupa web dan menggunakan bahasa pemrograman dreamweaver dan database PHP Myadmin.

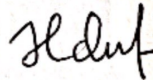
Kata kunci : *Penjualan, PHP, Dreamweaver*

Mengetahui,
Pembimbing I,





Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 1979102020210121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E. M.T.
NIP.198909202016010102

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Nabila Rizky Oktadini, S.Si., M.T.
NIP.199110102018032001

ABSTRACT

DATA PROCESSING APPLICATION FOR FOOD AND BEVERAGE PRODUCT REVIEW AT PT TIRTA FRENSINDO JAYA PALEMBANG

By

Tasya Putri Patricia

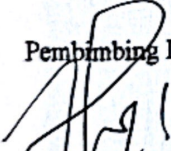
09020581923040

PT Tirta Fresindo Jaya is a company that operates in the field of selling food and beverage products. Based on the result of the analysis that the author carried out at PT Tirta Fresindo Jaya Palembang, the author found that PT Tirta Fresindo Jaya still had problems in processing sales data such as recording data and presenting reports. This research was carried out with the aim of developing a data processing application for sales of food and beverage products at PT Tirta Fresindo Jaya Palembang. The output of this application is goods reports, expense reports, purchase reports, payment reports, returns reports, transaction reports, general journal reports, general ledger reports and profit and loss reports. Data was collected through observation, interviews and literature study. The system used is a web and uses the dreamweaver programming language and PHP Myadmin database.


Keywords : Sales, PHP, Dreamweaver

Mengetahui,


Pembimbing I,


Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 1979102020210121003

Pembimbing II,


Hardini Novianti, S.E. M.T.
NIP.198909202016010102

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi


Nabila Rizky Oktadhi, S.SI., M.T.
NIP.199110102018032001



DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan.....	3
1.3 Manfaat.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	4
1.5.2 Metode Pengumpulan data	5
1.5.3 Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.6 Alat dan Bahan yang digunakan.....	9
BAB II DASAR TEORI	10
2.1 Sejarah Perusahaan.....	10
2.2 Logo Perusahaan	11
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	11
2.4 Tinjauan Pustaka	12
2.4.1 Aplikasi.....	12
2.4.2 Penjualan.....	12
2.4.3 Catatan Akutansi.....	13
2.4.4 Website	14
2.4.5 Pengertian Basis Data	14
2.4.6 Pengertian PHP	14
2.4.7 Pengertian <i>Localhost</i>	15
2.5 Tahap Desain Sistem.....	15

2.5.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	15
2.5.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	16
2.6	Teori Program	18
2.6.1	Pengertian XAMPP	18
2.6.2	Pengertian HTML.....	18
2.6.3	Pengertian CSS	18
2.6.4	Pengertian PHP.....	18
2.6.5	Pengertian MySQL.....	19
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	20
3.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	20
3.2	Permasalahan yang dihadapi	20
3.3	Sistem yang Diusulkan.....	21
3.4	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	21
3.4.1	Diagram Konteks	21
3.4.2	Diagram Level 0	22
3.4.3	Diagram Level 1	24
3.4.3.1	Diagram Level 1 Proses 1.0 Proses Login.....	24
3.4.3.2	Diagram Level Proses 2.0 Proses Pengolahan User	24
3.4.3.3	Diagram Level 1 Proses 3.0 Kelola Produk.....	25
3.4.3.4	Diagram level 1 Proses 4.0 Transaksi Penjualan.....	26
3.4.3.5	Diagram Level 1 Proses 5.0 Transaksi Pembelian	26
3.4.3.6	Diagram Level 1 Proses 6.0 Transaksi Beban Penjualan	27
3.4.3.7	Diagram Level 1 Proses 7.0 Kelola Laporan.....	28
3.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	28
3.6.1	<i>Datastore</i>	29
3.6.2	Aliran data masuk.....	32
3.6.3	Aliran Data Keluar.....	33
3.7	Detail Desain	34
3.7.1	Sertifikat <i>file</i>	34
3.7.2	Rancangan Tampilan	38
3.7.3	Rancangan Tampilan User Admin.....	38

3.7.3.3 Rancangan Tampilan Login.....	38
3.7.3.2 Rancangan Tampilan Menu Utama	39
3.7.3.3 Rancangan Tampilan Input Data Barang.....	40
3.7.3.4 Rancangan Tampilan Data Pembelian.....	40
3.7.3.5 Rancangan Tampilan Data Konsumen	41
3.7.3.6 Rancangan Tampilan Halaman Data Pembayaran	42
3.7.3.7 Rancangan Tampilan Data Transaksi	42
3.7.3.8 Rancangan Tampilan Halaman Data Retur	42
3.7.4 Rancangan Tampilan User Konsumen	43
3.7.4.1 Rancangan Tampilan Login.....	43
3.7.4.2 Rancangan Tampilan Barang.....	44
3.7.4.3 Rancangan Tampilan Keranjang.....	45
3.7.4.4 Rancangan Tampilan Transaksi.....	45
3.7.4.5 Rancangan Tampilan Retur	46
3.7.5 Rancangan Tampilan User Pimpinan	46
3.7.5.1 Racangan Menu Utama.....	46
3.7.5.2 Rancangan Tampilan Laporan Barang	47
3.7.5.3 Rancangan Tampilan Laporan Pengeluaran	48
3.7.5.4 Rancangan Tampilan Laporan Pembayaran	48
3.7.5.5 Rancangan Tampilan Laporan Retur	49
3.7.5.6 Rancangann Tampilan Laporan Transaksi	49
3.7.5.7 Rancangan Tampilan Laporan Jurnal Umum	50
3.7.5.8 Rancangan Tampilan Laporan Buku Besar	50
3.7.5.9 Rancangan Tampilan Laporan Labar Rugi.....	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	52
4.1 Tampilan Home.....	53
4.2 Tampilan Profil Perusahaan	53
4.3 Tampilan Visi dan Misi.....	54
4.4 Tampilan Cara Pemesanan	54
4.5 Tampilan Login	54
4.6 Tampilan Halaman User.....	55

4.6.1	Tampilan Halaman Admin	55
4.6.2	Tampilan Data Barang	56
4.6.3	Tampilan Input Data Barang	56
4.6.4	Tampilan Data Pembelian.....	57
4.6.5	Tampilan Input Data Pembelian	57
4.6.6	Tampilan Data Konsumen	58
4.6.7	Tampilan Data Pembayaran.....	59
4.6.8	Tampilan Data Transaksi	59
4.6.9	Tampilan Data Retur.....	60
4.6.10	Tampilan Data Beban	60
4.6.11	Tampilan Input Data Beban.....	61
4.6.12	Tampilan Data Grafik	61
4.7	Tampilan Menu Utama Konsumen	62
4.7.1	Tampilan Data Barang	62
4.7.2	Tampilan Data Keranjang Beli	62
4.7.3	Tampilan Data Transaksi	62
4.7.4	Tampilan Input Data Retur	62
4.8	Tampilan Menu Utama Pimpinan	63
4.8.1	Tampilan Laporan Data Barang.....	63
4.8.2	Tampilan Laporan Data Pengeluaran	63
4.8.3	Tampilan Laporan Data Pembayaran	63
4.8.4	Tampilan Laporan Data Retur	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		65
5.1	Kesimpulan.....	65
5.2	Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA		67

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol DFD	16
Tabel 2. 2 Simbol-simbol Dan Kardinalitas ERD.....	17
Tabel 3. 1 Rancangan Tabel <i>Login</i>	34
Tabel 3. 2 Rancangan Tabel Barang	34
Tabel 3. 3 Rancangan Tabel Konsumen	35
Tabel 3. 4 Rancangan Tabel Pembayaran	36
Tabel 3. 5 Rancangan Tabel Transaksi	36
Tabel 3. 6 Rancangan Tabel Item_transaksi	37
Tabel 3. 7 Rancangan Tabel Retur	37

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Perusahaan	11
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi.....	11
Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	22
Gambar 3. 2 Diagram Level 0.....	23
Gambar 3. 3 Diagram Level 1 Proses 1.0 Proses Login	24
Gambar 3. 4 Diagram Level 1 proses 2.0 Pengolahan User	25
Gambar 3. 5 Diagram Level 1 Proses 3.0 Proses Kelola Produk.....	25
Gambar 3. 6 Diagram Level 1 Proses 4.0 Transaksi Penjualan	26
Gambar 3. 7 Diagram Level 1 Proses 5.0 Proses Transaksi Pembelian.....	27
Gambar 3. 8 Diagram Level 1 proses 6.0 Proses Transaksi Beban	27
Gambar 3. 9 Diagram Level 1 proses 7.0 Proses Kelola Laporan	28
Gambar 3. 10 Diagram ERD.....	29
Gambar 3. 11 Rancangan Tampilan Login	39
Gambar 3. 12 Rancangan Tampilan Form Menu Utama	40
Gambar 3. 13 Rancangan Tampilan Data Barang	40
Gambar 3. 14 Rancangan Tampilan Data Pembelian	41
Gambar 3. 15 Rancangan Tampilan Data Konsumen	41
Gambar 3. 16 Rancangan Tampilan Data Pembayaran.....	42
Gambar 3. 17 Rancangan Tampilan Data Transaksi.....	42
Gambar 3. 18 Rancangan Data Retur.....	43
Gambar 3. 19 Rancangan Data Registrasi.....	44

Gambar 3. 20 Rancangan Data barang.....	44
Gambar 3. 21 Rancangan Keranjang Beli.....	45
Gambar 3. 22 Rancangan Tampilan Transaksi	45
Gambar 3. 23 Rancangan Tampilan Retur.....	46
Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Menu Utama Laporan	47
Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan Laporan Barang.....	47
Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan Laporan Pengeluaran.....	48
Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan Laporan Pembayaran.....	48
Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Laporan Retur.....	49
Gambar 3. 29 Rancangan Tampilan Laporan Transaksi.....	49
Gambar 3. 30 Rancangan Tampilan Laporan Jurnal Umum.....	50
Gambar 3. 31 Rancangan Tampilan Laporan Buku Besar.....	50
Gambar 3. 32 Rancangan Tampilan Laporan Laba Rugi.....	51
Gambar 4. 1 Tampilan Home.....	53
Gambar 4. 2 Tampilan Profil Perusahaan	53
Gambar 4. 3 Tampilan Visi dan Misi.....	54
Gambar 4. 4 Tampilan Cara Pemesanan	54
Gambar 4. 5 Tampilan Login.....	55
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Utama Admin	55
Gambar 4. 7 Tampilan Data Barang	56
Gambar 4. 8 Tampilan Input Data Barang.....	57
Gambar 4. 9 Tampilan Data Pembelian	57

Gambar 4. 10 Tampilan Input Data Pembelian.....	58
Gambar 4. 11 Tampilan Data Konsumen.....	58
Gambar 4. 12 Tampilan Data Pembayaran	59
Gambar 4. 13 Tampilan Data Transaksi	59
Gambar 4. 14 Tampilan Data Retur	60
Gambar 4. 15 Tampilan Data Beban.....	60
Gambar 4. 16 Tampilan Input Data	61
Gambar 4. 17 Tampilan Data Grafik.....	61
Gambar 4. 18 Tampilan Menu Utama Pimpinan	63

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang berkembang pesat belakangan ini telah memasuki hampir pada semua bidang kehidupan, pendidikan, seni dan budaya, kesehatan maupun pada bidang bisnis, hal ini di tandai oleh semakin banyaknya pengguna (user) komputer, baik di gunakan secara pribadi, maupun untuk kepentingan umum, layaknya perusahaan yang memiliki karyawan banyak ataupun untuk lahan bisnis seperti warung internet (warnet). Pada era global ini, kebutuhan akan informasi yang tidak terbatas menuntut para pengguna komputer untuk merambah informasi yang lebih luas, khususnya dalam proses pendataan secara cepat dan tepat dibandingkan secara manual. Oleh karena itu, keberadaan komputer sangat penting karena komputer dapat melakukan pengolahan dan penyimpanan data dalam skala yang sangat besar pada setiap perusahaan atau instansi.

Kegiatan penjualan merupakan kegiatan pelengkap atau suplemen dari pembelian, untuk memungkinkan terjadinya transaksi. Jadi kegiatan pembelian dan penjualan merupakan satu kesatuan untuk dapat terlaksananya transfer hak atau transaksi.

PT Tirta Fresindo Jaya yang bergerak dalam bidang penjualan produk makanan dan minuman yang beralamat Jln Sukamoro, Talang Kelapa, Sukamoro, Banyu Asin, Kabupaten Banyu Asin. Dimana dalam melakukan transaksi penjualan, pencatatan dalam proses pengolahan data penjualan dimasukkan kedalam buku penjualan atau masih menulis diatas kertas. Hal ini menyebabkan sulitnya untuk mencari kembali catatan penjualan

yang sudah lama tersimpan untuk ditemukan bila sewaktu-waktu diperlukan, dengan pencatatan yang masih dituliskan di atas kertas, resiko terjadi kehilangan pencatatan data penjualan pun sangat besar, serta datanya pun masih belum terkomputerisasi akuntansi.

Oleh karena itu perusahaan harus mampu melakukan pencatatan dan penyimpanan ke dalam sebuah database agar data penjualan terkomputerisasi akuntansi guna mengantisipasi penjualan pasar yang sering berubah dan harus mampu menyediakan barang yang diperlukan oleh konsumen. Dengan demikian pengelolaan data penjualan barang yang cepat akan sangat membantu perusahaan dalam menjawab permintaan pasar tersebut.

Berdasarkan uraian tersebut, penulis ingin merancang sebuah aplikasi pengolahan data penjualan produk makanan dan minuman. Sehingga pada sistem yang akan dirancang ini, pengolahan data yang dicatat dari di seksi penjualan dapat terintegrasi dengan baik. Selanjutnya data dapat diproses oleh bagian administrasi serta laporan penjualan dapat diterima oleh pimpinan di PT Tirta Fresindo Jaya dengan cepat. Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis bermaksud membuat Tugas Akhir ini dengan judul **“Aplikasi Penjualan Produk Makanan dan Minuman pada PT Tirta Fresindo Jaya (Mayora Group) Palembang”**.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan Projek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi pengolahan data penjualan makanan dan minuman.
2. Untuk membantu proses penjualan produk makanan dan minuman agar kebutuhan konsumen dapat terpenuhi.
3. Untuk membantu proses pengolahan data penjualan produk makanan dan minuman agar menghasilkan informasi atau laporan yang berkualitas.

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan projek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi penulis
 - a. Dapat mendapat pengetahuan dan wawasan penulis mengenai cara pembuatan aplikasi penjualan makanan dan minuman
 - b. Penulis mencoba menerapkan ilmu yang peneliti peroleh selama ini untuk menganalisis dan mengembangkan sistem penjualan produk makanan dan minuman pada PT Tirta Fresindo Jaya (Mayora Group) Palembang
 - c. Menyelesaikan salah satu syarat kelulusan diploma III, komputerisasi akutansi fakultas ilmu komputer
2. Bagi PT Tirta Fresindo Jaya (Mayora Group) Palembang
 - a. Dapat mempercepat aktifitas transaksi dan mempermudah penginputan penjualan
 - b. Dapat mempermudah proses pengolahan data penjualan produk makanan dan minuman karena sudah terkomputerisasi
3. Bagi universitas
 - a. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menguasai materi pelajaran yang diperoleh dibangku kuliah
 - b. Memberikan gambaran tentang kesiapan dalam menghadapi dunia kerja

sebenarnya

1.4 Batasan Masalah

sesuai dengan tujuan yang akan dicapai dari sebuah penelitian. Hal yang menjadi batasan masalah dalam perancangan sistem informasi baru ini adalah sebagai batasan masalah digunakan untuk membatasi suatu permasalahan agar nantinya lebih terarah dan berikut:

1. Penelitian difokuskan pada sistem penjualan produk makanan dan minuman pada PT Tirta Fresindo Jaya (Mayora Group) Palembang
2. Penelitian difokuskan pada transaksi pembelian barang hanya sampai pada proses pengecekan status transaksi oleh admin
3. Pemrograman yang digunakan adalah PHP (*Personal home page*)

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1) Waktu

Penelitian ini dilakukan selama 3 bulan dimulai dari bulan Februari-April 2022

2) Tempat Penelitian

Penelitian ini sendiri dilakukan di PT Tirta Fresindo jaya (Mayora Group) Palembang yang berlokasi Jln Sukamoro, Talang kelapa, sukamoro, Banyu Asin, Kabupaten Banyu Asin, Sumatera Selatan.

1.5.2 Metode Pengumpulan data

1) Data Primer

Data yang didapatkan dan diperoleh penulis langsung dari tempatnya.

Berikut adalah metode yang dipakai yaitu:

a) Observasi (Metode Pengamatan)

Observasi adalah metode memperoleh data dengan cara ikut langsung ke dalam pekerjaan di perusahaan sehari-hari untuk melihat keadaan sebenarnya dan bagaimana cara kerjanya. Observasi berguna agar mendapatkan data yang dibutuhkan secara alami.

b) Studi Kepustakaan

Adalah metode yang digunakan dengan cara membaca buku langsung dari perpustakaan untuk mencari informasi tambahan sebagai pedoman dengan tujuan untuk mempelajari dan membuat laporan penulis.

c) Wawancara

Adalah metode bertanya langsung kepada pemilik perusahaan dan kepada pegawai di perusahaan tersebut. Tujuan metode wawancara ini untuk menghindari kesalahan informasi yang didapat.

d) Dokumentasi

Adalah penggunaan metode dengan cara mendokumentasikan dokumen yang akan diperlukan sebagai bahan untuk penelitian dari PT Tirta Fresindo Jaya (Mayora Group) Palembang yang nantinya akan dijadikan bahan referensi atau gambaran rancangan sistem yang akan dibuat.

2) Data Sekunder

Data yang didapatkan dan diperoleh secara tidak langsung. Merupakan

metode pustaka, yang dimana penulis dapat menemukan dan memperoleh informasi dari hasil penelitian pihak lain dengan cara melihat buku-buku yang berkaitan erat dengan laporan yang akan dibuat nanti.

1.5.3 Metode Pengembangan Sistem

Penulis menggunakan metode *waterfall* dalam melakukan pengembangan sistem. Metode *waterfall* mempunyai arti metode air terjun yang sering disebut dengan siklus hidup yang klasik (*classic life cycle*), yang dimana dapat menyiratkan pendekatan secara berurutan dalam perangkat lunak atau *software*. Pengembangan ini diawali dari kebutuhan spesifikasi penggunaan dan melalui tahapan-tahapan atau proses. Secara keseluruhan, metode ini mempunyai langkah dalam melakukan perancangan dan pengembangan suatu aplikasi atau sistem agar dapat mendefinisikan masalah seperti mengambil data, mempelajari serta menganalisa masalah yang ada. Model pengembangan sistem yang digunakan merupakan model yang sering digunakan pada pembuatan *software*. Model ini mempunyai level dimulai dari level kebutuhan suatu sistem lalu menuju ke tahap *communication* (komunikasi), *planning* (persiapan), *modeling* (desain), *construction* (pengerjaan sistem), dan *deployment* (tahapan akhir pembuatan sistem). Metode *Waterfall* ini dianggap cocok untuk pembuatan sistem baru, pengembangan *software* dengan resiko yang kecil serta pengembangan sistem yang cukup lama.

Penggunaan metode *waterfall* ini memiliki keuntungan dan kelemahan dalam proses pembuatan sistem. Keuntungan pembuatan sistem dengan metode *waterfall* ini ialah menjadi lebih terstruktur dalam proses pembuatannya sehingga *software* yang dibuat baik dan lebih terjaga. Sedangkan kelemahan pembuatan sistem

menggunakan metode *waterfall* ini adalah bersifat kaku dimana sulit untuk melakukan perubahan di tengah proses, serta membutuhkan data yang lengkap sejak awal pembuatan sistem.

Berikut ini merupakan penjelasan dari tahapan di atas yaitu :

1) *Communication*

Pada tahap ini, diawali dengan komunikasi kepada konsumen/pelanggan. Tahapan ini merupakan tahapan analisa terhadap apa yang dibutuhkan dari sistem yang dibuat. Pengumpulan informasi data pada tahapan ini dapat dilakukan dengan penelitian, yaitu dengan wawancara. Penulis akan mencari informasi sebanyak mungkin sehingga nantinya akan terbentuk sebuah sistem yang bisa dan dapat oleh seorang user atau pengguna.

2) *Planning*

Merupakan tahapan dari menetapkan rencana untuk pembuatan *software* atau pembuatan desain program untuk melakukan pengembangan sistem informasi yang nantinya dapat memberikan gambaran jelas sistem yang akan dibentuk nantinya. Tahapan ini juga memberi penjelasan tentang tugas apa yang akan dilakukan, resiko apa yang akan terjadi, sumber daya apa yang nanti akan diperlukan untuk membuat suatu sistem, kualitas kerja yang bagaimana yang ingin dicapai, serta bagaimana jadwal kerja yang akan diterapkan dan proses dari pengerjaan sistem.

3) *Modelling*

Pada tahapan ini, penulis akan fokus terhadap rancangan struktur data secara detail seperti algoritma program atau dapat dikatakan bahwa proses dari

perancangan perangkat lunak telah direalisasikan sebagai rangkaian program serta tampilan *interface*. Hal ini dilakukan agar dapat mengetahui sistem yang akan dibuat.

4) *Constuction*

Tahapan ini merupakan tahapan pengerjaan suatu sistem, yang artinya penggunaan komputer atau perangkat lunak akan diperlukan dalam proses pembuatan. Tahapan ini juga merupakan bentuk penerjemahan desain menjadi bahasa yang dapat dibaca dan dikenali oleh komputer. Setelah desain selesai, maka selanjutnya dilakukan pengujian sistem yang dibuat sebelumnya agar dapat mengetahui jika terjadi kesalahan dengan sistem tersebut yang kemudian nantinya akan diperbaiki.

5) *Deployment*

Merupakan tahapan final atau akhir dari pembuatan suatu sistem. Terdapat berbagai macam tahapan yaitu tahapan implementasi, pemeliharaan, perbaikan, evaluasi serta pengembangan suatu *software* atau sistem.

1.6 Alat dan Bahan yang digunakan

1) Hardware

PC/Laptop Asus VivoBook E210MAO-HD429 dengan spesifikasi :

- ❖ Procecor : Intel Celeron N4020
- ❖ Installed Memory (RAM) : 4GB DDR4 memory
- ❖ System Type : 64-bit system operating

2) Software

- ❖ Windows 10 Home SL
- ❖ Notepad++ 64 Bit
- ❖ MySQL, PHP, Xampp
- ❖ Google Chrome

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul. (2013). *PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: PT. Transmedia.
- Al-Bahra Bin Ladjamudin. (2005). *Pengenalan PHP Secara Otodidak*. Bandung: PT. Gramedia.
- Azra Hidayat. (2007). *Dunia Penjualan*. Jakarta: STIE.
- Baridwan, Z. (2000). *Intermediete Accounting*. Yogyakarta: Bagian Penerbitan STIE YKPN.
- ladjamudin. (2013). *Pengolahan data*. Bandung: Akuntansi Fathansyah. (2007). *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Hall, J. (2009). *Sistem Informasi Akuntansi Edisi Keempat*. Jakarta: Salemba Empat.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi. Jogiyanto. (1995). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. (2010). *Mudah Mempelajari Database MySQL*. Yogyakarta: Andi. Kadir, A. (2013). *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kristanto, A. (2008). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Moekijat, D. (2005). *Pengantar Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: Mandar Maju.
- Pressman, R. S. (2012). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York: Thomas Casson.
- Raharjo, B. (2010). *Belajar Otodidak MySQL*. Bandung: Informatika.

Sadeli. (2015). *Dasar-dasar Akuntansi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Sibero, A. F. (2011). *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: Mediakom.

Sidik, B. (2014). *Pemrograman Web dengan HTML*. Bandung: Informatika.

Sumarso. (2004). *Akuntansi Suatu Pengantar 2 Edisi Kelima*. Jakarta: SalembaEmpat.

Sutarman. (2009). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Wahyudi, B. (2008). *Konsep Sistem Informasi : Dari Bit Sampai ke Database*.

Yogyakarta: Andi Offset.

Sidik, B. (2014). *Pemrograman Web dengan HTML*. Bandung: Informatika.

Sumarso. (2004). *Akuntansi Suatu Pengantar 2 Edisi Kelima*. Jakarta: SalembaEmpat.

Sutarman. (2009). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Wahyudi, B. (2008). *Konsep Sistem Informasi : Dari Bit Sampai ke Database*.

Yogyakarta: Andi Offset.