

**PENERAPAN METODE KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM LIFE  
CYCLE DALAM PENGEMBANGAN KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM  
DI DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KOTA PAGAR ALAM**

**SKRIPSI**

Program Studi Sistem Informasi

Jenjang Sarjana



Oleh :

**Althof Gerald Ardiansyah**

**09031282025060**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2024**

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

PENERAPAN METODE KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM LIFE  
CYCLE DALAM PENGEMBANGAN KNOWLEDGE MANAGEMENT  
SYSTEM DI DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KOTA PAGAR

ALAM

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian  
studi di Program Studi Sistem Informasi S1

Oleh :

Althof Gerald Ardiansyah

0903128025060

Mengetahui,

Ketua Jurusan Sistem  
Informasi,



Ahmad Rifai, M.T.

NIP. 197910202010121003

Palembang, 13 Juni 2024

Pembimbing I,

Dwi Rosa Indah, M.T.

NIP. 198201132015042001

## HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Althof Gerald Ardiansyah

NIM : 09031282025060

Prodi : Sistem Informasi Reguler

Judul Skripsi : Penerapan Metode Knowledge Management System Life Cycle dalam Pengembangan Knowledge Management System di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam

Hasil pengecekan *Software Ithenticate/Turnitin*: 14%

Menyatakan bahwa laporan skripsi saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplkan/plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan/plagiat dalam laporan skripsi ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku

Demikianlah persyaratan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun.



Palembang, 13 Juni 2024



Althof Gerald Ardiansyah  
NIM. 09031282025060

## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada

Hari : Kamis

Tanggal : 13 Juni 2024

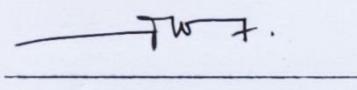
Nama : Althof Gerald Ardiansyah

NIM : 09031282025060

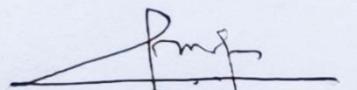
Judul : Penerapan Metode Knowledge Management System Life Cycle dalam Pengembangan Knowledge Management System di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam

Komisi Penguji :

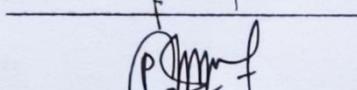
1. Pembimbing : Dwi Rosa Indah, M.T.



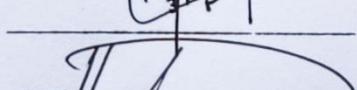
2. Ketua : Dr. Ermatita, M.Kom.



3. Sekretaris : Putri Eka Sevtiyuni, M.T.



4. Penguji : Dr. Ali Ibrahim, M.T.



Mengetahui,

Ketua Jurusan Sistem Informasi



Ahmad Rifai, M.T.

NIP. 197910202010121003

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Motto :

**“Hidup adalah tentang membuat pilihan dan menjalani konsekuensinya”**

Skripsi ini dipersembahkan kepada:

- ❖ Allah Subhanahu wa ta'ala
- ❖ Orangtua dan Keluarga
- ❖ Dosen Pembimbing saya, Ibu Dwi Rosa Indah.
- ❖ Para Dosen, Pegawai dan Staff Fasilkom Unsri
- ❖ Seluruh teman dan sahabat seperjuangan angkatan 2020
- ❖ Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam
- ❖ Almamaterku, Universitas Sriwijaya

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Kuasa dan yang Maha Pemberi berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PENERAPAN METODE KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM LIFE CYCLE DALAM PENGEMBANGAN KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM DI DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KOTA PAGAR ALAM”**. Skripsi ini penulis ajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Selama penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak sehingga penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Untuk itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada.

1. Bapak Prof. Dr. Erwin, S.Si., M.Si. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
3. Ibu Dwi Rosa Indah, M.T. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dukungan maupun saran dengan penuh keikhlasan dan kesabaran sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
4. Bapak Pacu Putra Suarli, M.CS. selaku dosen pembimbing akademik yang senantiasa memberikan arahan dan bimbingan selama proses perkuliahan.
5. Seluruh Bapak/Ibu Dosen Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Sriwijaya.

6. Bapak Ardiansyah, S.Pd., M.M. selaku Kepala Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam.
7. Seluruh staff dan karyawan di Dinas Perpusatakan dan Kearsipan Kota Pagar Alam.
8. Admin Prodi yang telah membantu proses pengurusan berkas dan informasi terkait perkuliahan.
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan ini.

Terima kasih banyak atas kebaikannya semoga Allah SWT melipat gandakan segala kebaikan kepada pihak-pihak yang terkait. Penulis juga berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya.

Palembang, 13 Juni 2024

Penulis,

Althof Gerald Ardiansyah

**PENERAPAN METODE KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM LIFE  
CYCLE DALAM PENGEMBANGAN KNOWLEDGE MANAGEMENT  
SYSTEM DI DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KOTA PAGAR**

**ALAM**

Oleh:

**Althof Gerald Ardiansyah  
0903128025060**

**ABSTRAK**

Penelitian ini mengembangkan *Knowledge Management System* (KMS) menggunakan metodologi *Knowledge Management System Life Cycle* (KMSLC) dan model SECI (*Socialization, Externalization, Combination, Internalization*). KMS ini dirancang untuk meningkatkan pengelolaan pengetahuan dalam organisasi. Metode KMSLC digunakan untuk memandu proses pengembangan dari perencanaan hingga evaluasi, sementara model SECI memastikan siklus pengetahuan berjalan baik dalam sistem. Pengujian sistem dilakukan dengan *Black Box Testing* dan *System Usability Scale* (SUS). Hasil *Black Box Testing* menunjukkan bahwa semua fungsi sistem bekerja sesuai spesifikasi. Pengujian SUS mengindikasikan bahwa sistem memiliki tingkat kegunaan yang baik dan diterima oleh pengguna. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa pengembangan KMS dengan metode KMSLC dan model SECI menghasilkan sistem yang fungsional dan memiliki tingkat kegunaan yang baik, meningkatkan pengelolaan pengetahuan dalam organisasi.

**Kata Kunci :** Manajemen Pengetahuan, Model SECI, Sistem Manajemen Pengetahuan, KMSLC, UML.

**IMPLEMENTATION OF THE KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM  
LIFE CYCLE METHOD IN THE DEVELOPMENT OF THE KNOWLEDGE  
MANAGEMENT SYSTEM AT DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN  
KOTA PAGAR ALAM**

By

**Althof Gerald Ardiansyah  
0903128025060**

**ABSTRACT**

This study develops a Knowledge Management System (KMS) using the Knowledge Management System Life Cycle (KMSLC) methodology and the SECI (Socialization, Externalization, Combination, Internalization) model. The KMS is designed to enhance knowledge management within the organization. The KMSLC method guides the development process from planning to evaluation, while the SECI model ensures the knowledge cycle functions well within the system. System testing was conducted using Black Box Testing and the System Usability Scale (SUS). The results of Black Box Testing indicate that all system functions operate according to specifications. The SUS testing indicates that the system has a good usability level and is well-received by users. The results of this study show that developing a KMS using the KMSLC method and SECI model produces a functional system with good usability, enhancing knowledge management within the organization.

**Keyword :** Knowledge Management, SECI Model, Knowledge Management System, KMSLC, UML.

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Tujuan Penelitian.....	3
1.3    Manfaat Penelitian.....	3
1.4    Batasan Masalah.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1    Profil Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam.....	5
2.2    Struktur Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Pemerintah Kota Pagar Alam ...	5
2.3    Pengetahuan .....	7
2.4    Pengertian <i>Knowledge Management</i> .....	8
2.5    Pengertian <i>Knowledge Management System</i> .....	8
2.6 <i>Knowledge Management System Life Cycle (KMSLC)</i> .....	8
2.7    SECI Model.....	10
2.8 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	12
2.9 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	17

<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>19</b>
3.1    Objek Penelitian .....	19
3.2    Teknik Pengumpulan Data .....	19
3.2.1    Jenis Data .....	19
3.2.2    Sumber Data.....	19
3.2.3    Metode Pengumpulan Data.....	19
3.3    Tahapan Penelitian .....	20
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>24</b>
4.1 <i>Evaluate Existing Infrastructure</i> .....	24
4.2 <i>Create Knowledge Management Team</i> .....	25
4.3 <i>Knowledge Capture</i> .....	27
4.4 <i>Design Knowledge Management System Blueprint</i> .....	28
4.4.1 <i>Use Case</i> .....	31
4.4.2 <i>Activity Diagram</i> .....	32
4.4.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	54
4.4.4 <i>Class Diagram</i> .....	73
4.4.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	74
4.5 <i>Verivication and Validation Knowledge Management System</i> .....	75
4.6 <i>Implement Knowledge Management System</i> .....	75
4.7 <i>Knowledge Management System Testing</i> .....	93
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>99</b>
5.1    Kesimpulan.....	99
5.2    Saran.....	99
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>101</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>A-1</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Struktur Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam .....	7
<b>Gambar 2.2</b> Knowledge Management System Life Cycle .....	9
<b>Gambar 2.3</b> SECI Model .....	11
<b>Gambar 3.1</b> Flowchart penelitian .....	21
<b>Gambar 3.2</b> Skala SUS .....	23
<b>Gambar 4.1</b> Knowledge Map KMS Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam.....	29
<b>Gambar 4.2</b> Transformasi Pengetahuan berdasarkan SECI Model .....	30
<b>Gambar 4.3</b> Use Case Diagram .....	31
<b>Gambar 4.4</b> Activity Diagram Login.....	33
<b>Gambar 4.5</b> Activity Diagram Logout.....	34
<b>Gambar 4.6</b> Activity Diagram Tambah User.....	35
<b>Gambar 4.7</b> Activity Diagram Edit User .....	36
<b>Gambar 4.8</b> Activity Diagram Hapus User .....	37
<b>Gambar 4.9</b> Activity Diagram Tambah Kategori .....	38
<b>Gambar 4.10</b> Activity Diagram Edit Kategori.....	39
<b>Gambar 4.11</b> Activity Diagram Hapus Kategori .....	40
<b>Gambar 4.12</b> Activity Diagram Tambah Pengetahuan Tacit .....	41
<b>Gambar 4.13</b> Activity Diagram Edit Pengetahuan Tacit .....	42
<b>Gambar 4.14</b> Activity Diagram Hapus Pengetahuan Tacit.....	43
<b>Gambar 4.15</b> Activity Diagram Tambah Pengetahuan Explicit .....	44
<b>Gambar 4.16</b> Activity Diagram Edit Pengetahuan Explicit .....	45
<b>Gambar 4.17</b> Activity Diagram Hapus Pengetahuan Explicit .....	46
<b>Gambar 4.18</b> Activity Diagram Melihat Detail Pengetahuan.....	47
<b>Gambar 4.19</b> Activity Diagram Download File Pengetahuan.....	47
<b>Gambar 4.20</b> Activity Diagram Mencari Pengetahuan.....	48
<b>Gambar 4.21</b> Activity Diagram Melihat Bidang Pengetahuan.....	49
<b>Gambar 4.22</b> Activity Diagram Edit Profil .....	50
<b>Gambar 4.23</b> Activity Diagram Membuat Komentar .....	51
<b>Gambar 4.24</b> Activity Diagram Menghapus Komentar.....	52
<b>Gambar 4.25</b> Activity Diagram Memverifikasi Pengetahuan .....	53

<b>Gambar 4.26</b> Sequence Diagram Login .....	54
<b>Gambar 4.27</b> Sequence Diagram Logout .....	55
<b>Gambar 4.28</b> Sequence Diagram Tambah User .....	55
<b>Gambar 4.29</b> Sequence Diagram Edit User.....	56
<b>Gambar 4.30</b> Sequence Diagram Menghapus User.....	57
<b>Gambar 4.31</b> Sequence Diagram Tambah Kategori .....	58
<b>Gambar 4.32</b> Sequence Diagram Edit Kategori .....	59
<b>Gambar 4.33</b> Sequence Diagram Hapus Kategori.....	60
<b>Gambar 4.34</b> Sequence Diagram Tambah Pengetahuan Tacit.....	61
<b>Gambar 4.35</b> Sequence Diagram Edit Pengetahuan Tacit .....	62
<b>Gambar 4.36</b> Sequence Diagram Hapus Pengetahuan Tacit .....	63
<b>Gambar 4.37</b> Sequence Diagram Tambah Pengetahuan Explicit .....	64
<b>Gambar 4.38</b> Sequence Diagram Edit Pengetahuan Explicit .....	65
<b>Gambar 4.39</b> Sequence Diagram Hapus Pengetahuan Explicit .....	66
<b>Gambar 4.40</b> Sequence Diagram Melihat Detail Knowledge .....	66
<b>Gambar 4.41</b> Sequence Diagram Download File Pengetahuan Explicit.....	67
<b>Gambar 4.42</b> Sequence Diagram Membuat Komentar .....	68
<b>Gambar 4.43</b> Sequence Diagram Menghapus Komentar .....	68
<b>Gambar 4.44</b> Sequence Diagram Mencari Pengetahuan .....	69
<b>Gambar 4.45</b> Sequence Diagram Melihat Bidang Pengetahuan .....	70
<b>Gambar 4.46</b> Sequence Diagram Edit Profil .....	71
<b>Gambar 4.47</b> Sequence Diagram Memverifikasi Knowledge.....	72
<b>Gambar 4.48</b> Class Diagram.....	73
<b>Gambar 4.49</b> Entity Relationship Diagram .....	74
<b>Gambar 4.50</b> Halaman Home .....	76
<b>Gambar 4.51</b> Halaman Login .....	77
<b>Gambar 4.52</b> Halaman Dashboard .....	77
<b>Gambar 4.53</b> Fitur Cari Pengetahuan .....	78
<b>Gambar 4.54</b> Halaman Pengetahuan Tacit .....	79
<b>Gambar 4.55</b> Halaman Pengetahuan Explicit.....	79
<b>Gambar 4.56</b> Halaman Pengetahuan Berdasarkan Bidang.....	80
<b>Gambar 4.57</b> Halaman Detail Pengetahuan.....	81
<b>Gambar 4.58</b> Fitur Komentar .....	82
<b>Gambar 4.59</b> Halaman Pengetahuan Tacit Saya.....	82

<b>Gambar 4.60</b> Form Tambah Pengetahuan Tacit .....	83
<b>Gambar 4.61</b> Edit Pengetahuan Tacit .....	84
<b>Gambar 4.62</b> Halaman Pengetahuan Explicit Saya.....	84
<b>Gambar 4.63</b> Tambah Pengetahuan Explicit .....	85
<b>Gambar 4.64</b> Edit Pengetahuan Explicit .....	86
<b>Gambar 4.65</b> Halaman List Pengetahuan Belum Terverifikasi .....	86
<b>Gambar 4.66</b> Halaman Verifikasi Pengetahuan.....	87
<b>Gambar 4.67</b> Halaman List User .....	88
<b>Gambar 4.68</b> Halaman Tambah User .....	88
<b>Gambar 4.69</b> Halaman Edit User.....	89
<b>Gambar 4.70</b> Halaman List Kategori.....	90
<b>Gambar 4.71</b> Halaman Tambah Kategori.....	90
<b>Gambar 4.72</b> Halaman Edit Kategori .....	91
<b>Gambar 4.73</b> Fitur Logout.....	92
<b>Gambar 4.74</b> Halaman Edit Profil .....	92
<b>Gambar 4.75</b> Hasil Skala Indikator SUS .....	98

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Simbol pada Use Case Diagram .....	13
<b>Tabel 2.2</b> Simbol pada Sequence Diagram.....	14
<b>Tabel 2.3</b> Simbol pada Activity Diagram .....	15
<b>Tabel 2.4</b> Simbol pada Class Diagram .....	16
<b>Tabel 2.5</b> Entity Relationship Diagram .....	18
<b>Tabel 4.1</b> Hasil Analisis Infrastruktur.....	24
<b>Tabel 4.2</b> Tim Knowledge Management .....	26
<b>Tabel 4.3</b> Knowledge Capture .....	27
<b>Tabel 4.4</b> Validasi Pengetahuan.....	75
<b>Tabel 4.5</b> Hasil Black Box Testing .....	93
<b>Tabel 4.6</b> Daftar Pertanyaan SUS .....	96
<b>Tabel 4.7</b> Hasil Skor SUS.....	97

## **DAFTAR LAMPIRAN**

<b>Lampiran 1</b> Hasil Wawancara .....	A-1
<b>Lampiran 2</b> Hasil Pengujian Black Box.....	B-1
<b>Lampiran 3</b> Surat Keputusan Pembimbing Tugas Akhir.....	C-1
<b>Lampiran 4</b> Kartu Konsultasi .....	D-1
<b>Lampiran 5</b> Surat Rekomendasi Ujian Komprehensif .....	E-1
<b>Lampiran 6</b> Similiarity Check .....	F-1
<b>Lampiran 7</b> Dokumentasi Wawancara Bersama Pegawai Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam.....	G-1

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Informasi adalah aset yang tak ternilai bagi setiap organisasi, tak terkecuali di sektor pemerintahan. Informasi memiliki peran kunci dalam membantu suatu organisasi dalam mengambil keputusan, meningkatkan efisiensi operasional, dan mencapai tujuan strategis. Namun, informasi hanyalah satu komponen dari proses yang lebih besar yang melibatkan pengolahan dan pemahaman yang lebih dalam, yaitu pengetahuan. Pengetahuan adalah informasi yang diorganisir, dipahami, dan dapat digunakan untuk tujuan tertentu (Mulyadi, 2018). Oleh karena itu, terdapat kaitan erat antara informasi dan pengetahuan dalam konteks manajemen data dan informasi.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi dan peningkatan volume informasi yang dihasilkan setiap hari, Dinas Perpustakaan dan Kearsipan dihadapkan pada tantangan yang semakin besar dalam mengelola pengetahuan dan informasi mereka dengan efisien.

Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam memiliki kekayaan pengetahuan yang terhimpun dari pelatihan dan dari pengalaman yang dimiliki oleh masing-masing pegawai. Pengetahuan tersebut terus bertambah dengan seiringnya waktu yang menciptakan kebutuhan akan suatu sistem yang dapat mengelola, menyimpan, dan mengakses pengetahuan tersebut secara efisien agar dapat dimanfaatkan dengan baik oleh pegawai lainnya.

Pentingnya penerapan *Knowledge Management System* (KMS) pada dinas perpustakaan dan karsipan tidak bisa diabaikan. KMS adalah sebuah sistem yang

dirancang untuk mengelola, menyimpan, berbagi, dan memanfaatkan pengetahuan organisasi secara efisien (Primawanti & Ali, 2020). Penelitian sebelumnya telah dilakukan untuk mengetahui dampak penggunaan KMS pada suatu organisasi. *Knowledge management* dengan nilai implementasi yang tinggi berdampak positif terhadap kinerja karyawan (Ferdian & Devita, 2020). Variabel *knowledge management* berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja pegawai (Adzima & Sjahruddin, 2019). Adanya pengaruh yang signifikan dari variabel *knowledge management system* terhadap inovasi (Siagian & Ikatrinasari, 2019). Penerapan KMS memiliki potensi besar untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan koleksi informasi dan pengetahuan.

Selain itu, penerapan KMS juga dapat meningkatkan kolaborasi dan pertukaran pengetahuan di antara staf yang bekerja di dinas tersebut. Dengan adanya KMS, staf dapat dengan mudah berbagi praktik terbaik dalam penggeraan suatu tugas, pengalaman, dan pengetahuan yang mereka miliki. Hal ini dapat meningkatkan produktivitas dalam pelayanan yang diberikan oleh dinas tersebut. *Knowledge Management System Life Cycle* (KMSLC) merupakan salah satu metode untuk mengembangkan *knowledge management system* (Awad & Ghaziri, 2011). Metode *Knowledge Management System Life Cycle* (KMSLC) akan digunakan sebagai metode perancangan serta pengembangan untuk penerapan KMS.

(Bayhaqie & Suryayusra, 2023) melakukan penelitian tentang pengembangan *knowledge management system* pada salah satu unit di Perum LPPNPI menggunakan metode KMSLC (*Knowledge Management System Life Cycle*). KMS yang dikembangkan berfungsi sebagai sistem yang menampung pengetahuan mengenai tata kelola pada unit tersebut juga sebagai sarana berbagi

pengetahuan antar personil. (Feta, Seminar, & Hermadi, 2019) melakukan pengembangan KMS untuk meningkatkan kualitas produksi Sepatu menggunakan metode KMSLC. KMS yang dibuat bertujuan untuk berbagi pengetahuan tentang cara dan proses produksi sepatu yang dapat digunakan oleh karyawan dan tenaga ahli. (Rahmawati, Hermadi, & Suadamara, 2015) melakukan pengembangan KMS pada LAPAN (Lembaga Penerbangan dan Antariksa Nasional) untuk berbagi pengetahuan tentang kerugian negara dan memonitor perkembangan penyelesaian kerugian negara. Metode *Knowledge Management System Life Cycle* merupakan sebuah pendekatan untuk mengembangkan *knowledge management system*. Berdasarkan uraian dari beberapa penelitian tersebut, metode KMSLC dapat dipakai dalam pengembangan KMS pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam

Secara keseluruhan, penerapan *Knowledge Management System* (KMS) pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam adalah langkah yang strategis. Hal ini akan memberikan manfaat yang signifikan dalam mengelola pengetahuan dan informasi, dan dapat meningkatkan efisiensi operasional.

## **1.2 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam adalah menerapkan *Knowledge Management System* (KMS) pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam.

## **1.3 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam adalah sebagai berikut :

1. Pegawai Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam dapat menyimpan

serta mendokumentasikan pengetahuan yang dimiliki, sehingga dapat mendukung aktivitas operasional dinas tersebut.

2. *Knowledge Management System* dapat membantu mengelola pengetahuan sehingga dapat dimanfaatkan dengan optimal.
3. *Knowledge Management System* dapat mengidentifikasi, mengkatalog, dan membuat akses lebih mudah terhadap koleksi pengetahuan yang ada. Sehingga memungkinkan para pengguna untuk menemukan informasi dan pengetahuan dengan lebih cepat dan akurat.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Agar pembahasan tetap fokus pada pokok masalah, penulis membatasi ruang lingkup masalah yang akan dibahas, yaitu :

1. Objek penelitian adalah Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pagar Alam.
2. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Knowledge Management System Life Cycle* (KMSLC) dengan beberapa penyesuaian.
3. Tidak dilakukannya tahapan *manage change and culture* pada metode KMSLC.
4. *Knowledge Management System* yang dibangun berbasis web.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adzima, F., & Sjahruddin, H. (2019). Pengaruh Knowledge Management Terhadap Kinerja Pegawai. *Jurnal Organisasi dan Manajemen*.
- Afiifah, K., Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah Literature Review. *INTECH (Informatika dan Teknologi)*, 3, 8-11.
- Al-Fedaghi, S. (2017). Diagramming the Class Diagram: Toward a Unified. *(IJCSIS) International Journal of Computer Science and Information Security*, 15.
- Awad, E. M., & Ghaziri, H. M. (2011). *Knowledge Management: 2nd Edition. Eastern economy edition*. Prentice-Hall of India Pvt.Limited.
- Bayhaqie, A., & Suryayusra. (2023). PENGEMBANGAN APLIKASI LOGBOOK OPERASIONAL DAN KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM AIR TRAFFIC CONTROLLER PADA PERUM LPPNPI CABANG PALEMBANG. *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 8(4), 1132-1141.
- Candra, D. R., & Tania, K. D. (2017). Application of Knowledge Sharing Features Using the algorithm Boyer-moore On Knowledge Management System (KMS). *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*.
- Dei, D.-G. J. (2021). Perspectives of Knowledge Management Systems . *Library Philosophy and Practice (e-journal)* .
- Elsayed, M., & Elkashef, N. (2020). Mapping UML Sequence Diagram into the Web Ontology Language OWL. *(IJACSA) International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 11(5).
- Fauziyah, N. (2019). IMPLEMENTASI KNOWLEDGE MANAGEMENT DALAM SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN. *JIPI (Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi)*, 4(1).
- Ferdian, A., & Devita, A. R. (2020). Pengaruh Budaya Organisasi Dan Knowledge Management Terhadap Kinerja Karyawan. *Jurnal Penelitian IPTEKS*, 5(2), 187-193.

- Feta, N. R., Seminar, K. B., & Hermadi, I. (2019). Development of KMS to support quality shoes production. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, 335(1).
- Hayat, S. A., Toufik, F., & Bahaj, M. (2020). UML/OCL based design and the transition towards temporal object relational database with bitemporal data. *Journal of King Saud University – Computer and Information Sciences*, 32(4), 398-407.
- Janaji, S. A., Ismail, K., & Ibrahim, F. (2021). Knowledge as a Source of Innovation for Entrepreneurial Firms. *Journal of Economics, Finance and Management Studies*, 4(5), 424-428.
- Kokins, G., & Straujuma, A. (2020). Business Process Knowledge Management: Literature Review. *The 24th World Multi-Conference on Systemics, Cybernetics and Informatics (WMSCI 2020): Proceedings*, 3, 71-77.
- Mulyadi, M. H. (2018). TRANSISI DATA DAN INFORMASI DALAM PENGEMBANGAN ILMU PENGETAHUAN. *Pustakaloka*, 10(1), 67-82.
- Nuringtyas, R., & Susanto, T. D. (2022). Variasi Evaluasi Faktor Adopsi Knowledge Management System(Tinjauan Pustaka Sistematis). *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 4(2), 71-76.
- Octaria, O., Ermatita, & Sukemi. (2019). Penerapan Knowledge Management System Berbasis Web Menggunakan Model Inukshuk dan Algoritma Levenshtein. *CSRID Journal*.
- Primawanti, E. P., & Ali, H. (2020). PENGARUH TEKNOLOGI INFORMASI, SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB DAN KNOWLEDGE MANAGEMENT TERHADAP KINERJA KARYAWAN (LITERATURE REVIEW EXECUTIVE SUPPORT SISTEM (ESS) FOR BUSINESS). *JEMSI (Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi)*, 3(3), 267-285.
- Rahmawati, A., Hermadi, I., & Suadamara, R. (2015). The Knowledge Management System of A State Loss. *TELKOMNIKA Indonesian Journal of Electrical Engineering*, 14(2), 335-342.

- Ramadhan, D. W., Soedijono, B., & Pramono, E. (2019). Pengujian usability website time excelindo menggunakan system usability scale (sus)(studi kasus: website time excelindo). *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 4(2), 139-147.
- Rice, J. L., & Rice, B. S. (2005). THE APPLICABILITY OF THE SECI MODEL TO MULTIORGANISATIONAL ENDEAVOURS: AN INTEGRATIVE REVIEW. *International Journal of Organisational Behaviour*; 9(8), 671-682.
- Riswanto, & Sensuse, D. I. (2021). Knowledge Management Systems Development and Implementation: A systematic Literature Review. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*.
- Rumetna, M. S., Lina, T. N., & Lopulalan, J. E. (2020). A Knowledge Management System Conceptual Model for the Sorong COVID-19 Task Force. *INTERNATIONAL JOURNAL ON INFORMATICS VISUALIZATION*.
- Sabharwal, S., Kaur, P., & Sibal, R. (2017). Empirical and Theoretical Validation of a Use Case Diagram Complexity Metric. *I.J. Information Technology and Computer Science*, 9(11), 35-47.
- Sandfreni, S., Ulum, M. B., & Azizah, A. H. (2021). Analisis Perancangan Sistem Informasi Pusat Studi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul. *Sebatik*, 25(2), 345-356.
- Sari, M. A., & Tania, K. D. (2022). Evaluasi Usability Pada Knowledge Management System (KMS) Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS):(PT. Telekomunikasi Indonesia Witel Sumatera Selatan). *Jurnal Bisnis, Manajemen dan Ekonomi*, 3(3), 134-146.
- Siagian, G. S., & Ikatrinasari, Z. F. (2019). Pengaruh Manajemen Pengetahuan Terhadap Inovasi: Kasus Industri IT di Indonesia. *Operation Excellence*, 11(1), 71-80.
- Sidhatama, B., Fatmasari, & Solikin, I. (2020). Implementasi Knowledge Management System Pada Rumah Sakit Muhammadiyah Palembang Berbasis Web (Study Kasus: Unit Sumber Daya Manusia). *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika*.

- Surianti, Banyal, N. A., & Wahab, S. R. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM MANAJEMEN PENGETAHUAN UBI JALAR BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE KMSLC. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(1), 73-79.
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan diagram uml sistem pembayaran tunai pada transaksi e-commerce. *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 4(1), 64-70.
- Thomas, W., & Nataliani, Y. (2021). Analisis dan Penerapan Knowledge Management System (KMS) Berbasis Web (Studi Kasus Proses Bisnis PT. Bintang Selatan Agung). *Journal of Information Systems and Informatics*.
- Tiwana, A. (2008). *The Knowledge Management Toolkit: orchestrating IT, strategy and knowledge*. New Jersey: Prentice-Hall.
- Wulandari, E. R., & Nurisani, R. (2020). Model Knowledge Management di Perpustakaan Universitas Padjadjaran. *Lentera Pustaka: Jurnal Kajian Ilmu Perpustakaan, Informasi dan Kearsipan*, 6(1), 23-36.