

**PROJEK AKHIR**  
**RANCANG BANGUN APLIKASI PENGAJUAN CUTI PEGAWAI**  
**BERBASIS WEBSITE PADA KELURAHAN BATURAJA PERMAI**



**OLEH :**

**LASMI WAHYUNI**

**09010582024051**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**  
**JURUSAN SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2024**

## LEMBAR PENGESAHAN

CANG BANGUN APLIKASI PENGAJUAN CUTI PEGAWAI  
BASIS WEBSITE PADA KELURAHAN BATURAJA PERM

PROJEK AKHIR  
Program Studi Manajemen Informatika  
Jenjang Diploma III

Oleh:

Lasmi Wahyuni  
NIM 09010582024051

Palembang, 21 Juli 2024

Menyetujui,  
Penimbang,

M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 198611272019031005

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Dr. M. Fachrurrozi, S.Si., M.T.  
NIP. 198005222008121002

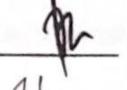
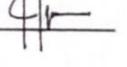
## HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada:

Hari : Kamis

Tanggal : 01 Agustus 2024

Tim Penguji:

- |                 |                                   |   |
|-----------------|-----------------------------------|---|
| 1. Ketua Sidang | : Bayu Wijaya Putra, M.Kom.       |   |
| 2. Pembimbing   | : M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom. |  |
| 3. Penguji      | : Hasnan Afif, S.Kom., M.Kom.     |  |

Mengetahui,

Plt. Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Dr. M. Fachrurrozi, S.Si., M.T.

NIP. 198005222008121002

## **SURAT PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Lasmi Wahyuni  
NIM : 09010582024051  
Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiarism baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 23 November 2023



**Lasmi Wahyuni**  
**NIM. 09010582024051**

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### ***Motto :***

*“ Perintah-Nya hanyalah jika Dia menghendaki sesuatu lalu Dia berfirman kepadanya, 'Jadilah', maka jadilah.”*

*(Q.S Yasin: 82)*

*“ Dan barangsiapa berbuat kesalahan atau dosa, kemudian dia tuduhkan kepada orang yang tidak bersalah, maka sungguh dia telah memikul suatu kebohongan dan dosa yang nyata.”*

*(Q.S An-Nisa: 112)*

### ***Kupersembahkan kepada :***

- ❖ *Allah SWT*
- ❖ *Dosen Pembimbing*
- ❖ *Kedua orang tua saya yang selalu mendoakan dan mendukung sepenuhnya*
- ❖ *Kakakku yang selalu mendoakan dan mendukung sepenuhnya*
- ❖ *Dosen yang telah memberikan ilmu*
- ❖ *Sahabat seperjuangan*

## KATA PENGANTAR

*Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Dengan mengucapkan puji dan syukur kepada Allah SWT, karena hanya atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Laporan Projek Akhir yang berjudul “ **Rancang Bangun Aplikasi Pengajuan Cuti Pegawai Berbasis Website Pada Kelurahan Baturaja Permai** ” tepat pada waktunya.

Laporan projek akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan Kurikulum Pendidikan D3 pada Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya. Dalam menyelesaikan tugas akhir ini, penulis banyak memperoleh bimbingan, bantuan dukungan dan doa dari berbagai pihak sehingga Laporan Akhir ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat anugrah ilmu, Kesehatan dari Nya sehingga penulis mampu melaksanakan kerja praktik dan menyelesaikan laporan kerja praktik yang penulis buat.
2. Kedua orang tua dan saudara yang selalu memberikan doa, dukungan dan kasih sayang dengan ketulusan hati sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
3. Bapak Prof. Dr. Erwin, S.Si., M.Si Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Julian Supardi, M.T.,Ph.D. Selaku Wakil Dekan Bidang Administrasi dan Keuangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Fathoni, S.T.,MMSI. selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya,
7. Bapak M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang sudah banyak memberi arahan dalam penulisan laporan Kerja Praktik.
8. Seluruh Dosen dan Staf Jurusan Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya.

10. Seluruh teman-temanku, Anisha, Inka, Niken, Dania, Nadia, Lintang, Tami, Rana yang telah memotivasi dan membantu proses penggerjaan projek akhir ini.
11. Teman-teman Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang telah banyak memotivasi dan membantu dalam proses penggerjaan Laporan Tugas Akhir ini.
12. Kepada 140101, terimakasih sudah selalu sabar dan selalu meluangkan waktunya, memberikan semangat dan motivasi, serta do'a dan dukungan kepada penulis sehingga tugas akhir ini bisa diselesaikan dengan baik.
13. Seluruh pihak yang memberikan banyak bantuan dalam mengerjakan tugas akhir ini, yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Terimakasih sudah meluangkan waktu, yang diberikan kepada penulis selama ini.
14. Dan yang terakhir, terimakasih kepada diri sendiri sudah bisa berjuang sejauh ini dari awal mulai kuliah 2020 sampai dititik ini dan bisa menyelesaikan tugas akhir sampai selesai.

Didalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini penulis menyadari masih terdapat banyak bagian yang belum sempurna, hal ini dikarenakan terbatasnya kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki dan sesungguhnya kesempurnaan itu hanyalah milik-Nya. Untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan sebagai perbaikan di masa yang akan datang.

Akhir kata penulis mengharapkan semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis, pembaca, rekan-rekan mahasiswa dan pihak yang membutuhkan sebagai penambah wawasan dan ilmu pengetahuan.

*Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.*

Palembang, 21 Juli 2024

Penulis,



Lasmi Wahyuni

NIM. 09010582024051

## ABSTRAK

### RANCANG BANGUN APLIKASI PENGAJUAN CUTI PEGAWAI BERBASIS WEBSITE PADA KELURAHAN BATURAJA PERMAI

Oleh

Lasmi wahyuni      09010582024051

Penelitian ini berfokus pada sistem aplikasi pengajuan cuti pegawai Tugas Akhir di kelurahan Baturaja Permai, tujuan dari penelitian ini adalah untuk mempermudah para pegawai dalam mengajukan permohonan cuti. Metode penelitian yang dipakai pada laporan ini adalah dengan cara melihat langsung permasalahan yang ada ditempat, menganalisis permasalahan serta memikirkan solusinya. Solusi yang didapat dari permasalahan yang ada selama penelitian adalah Dengan menciptakan suatu aplikasi pengajuan cuti pegawai berbasis website. Aplikasi ini membantu dalam mendapatkan data-data permohonan cuti serta membantu mengontrol proses pengajuan perizinan cuti bagi pegawai. Dengan aplikasi ini diharapkan dapat membantu dalam proses pencatatan perizinan dan penerapan aturan atau kontrol untuk pemohon izin, selain itu juga mempermudah pegawai untuk mengetahui histori perizinan cuti dan pengajuan perizinan cuti. Sistem ini dibuat dengan Bahasa pemrograman PHP dan MYSQL.

Kata kunci : Aplikasi, Pengajuan Cuti Pegawai, PHP, MYSQL.

Palembang, 21 Juli 2024

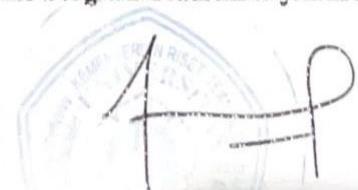
Menyetujui,  
Pembimbing,



M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.

NIP. 198611272019031005

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika



Dr. M. Fachrurrozi, S.Si., M.T.  
NIP. 198905222008121002

**ABSTRACT**

**WEBSITE BASED EMPLOYEE LEAVE APPLICATION DESIGN IN  
BATURAJA PERMAI VILLAGE**

*By*

**Lasmi wahyuni                  09010582024051**

*This research focuses on the application system for submitting final employee leave assignments in the Baturaja Permai sub-district, the purpose of this research is to make it easier for employees to apply for leave. The research method used in this report is by looking directly at the problems that exist on the spot, analyzing the problems and thinking about solutions. The solution obtained from the problems that existed during the research was to create a website-based employee leave submission application. This application helps in obtaining leave application data and helps control the process of submitting leave permits for employees. With this application, it is hoped that it can assist in the process of recording permits and applying rules or controls for granting permits, while also making it easier for employees to find out the history of leave permits and apply for leave permits. This system is made with PHP and MYSQL programming languages.*

*Keywords : Application, Employee Leave Application, PHP, MYSQL.*

**Palembang, 21 July 2024**

*Agreed,  
Advisor,*

  
**M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 198611272019031005**

*Acknowledge by,  
Coordinator of The Informatics Management Study  
Program,*



  
**Dr. M. Fachrurrozi, S.Si., M.T.**  
**NIP. 198005222008121002**

## DAFTAR ISI

|  |             |
|--|-------------|
| <b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>                 | <b>ii</b>   |
| <b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>               | <b>iii</b>  |
| <b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>              | <b>iv</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                     | <b>v</b>    |
| <b>ABSTRAK .....</b>                           | <b>vii</b>  |
| <b>ABSTRACT .....</b>                          | <b>viii</b> |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                         | <b>ix</b>   |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                      | <b>xii</b>  |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                      | <b>xiv</b>  |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                  | <b>1</b>    |
| 1.1. Latar Belakang .....                      | 1           |
| 1.2. Rumusan Masalah .....                     | 2           |
| 1.3. Tujuan .....                              | 2           |
| 1.4. Manfaat .....                             | 3           |
| 1.5. Batasan Maslah .....                      | 3           |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>             | <b>4</b>    |
| 2.1. Pengertian Aplikasi.....                  | 4           |
| 2.2. Pengertian Cuti .....                     | 5           |
| 2.3. Pengertian Pegawai.....                   | 5           |
| 2.4. Website .....                             | 6           |
| 2.5. Personal Hypertext Preprosesor (PHP)..... | 6           |
| 2.6. MySQL .....                               | 7           |
| 2.7. Use Case Diagram .....                    | 7           |
| 2.8. Activity Diagram .....                    | 8           |
| 2.9. Sequence Diagram .....                    | 9           |
| 2.10. Class Diagram .....                      | 10          |
| 2.11. Pengertian HTML .....                    | 11          |
| 2.12. Pengertian Pemrograman .....             | 12          |

|  |           |
|--|-----------|
| 2.13. Pengertian XAMPP .....                                   | 12        |
| 2.14. Tinjauan Penelitian Sebelumnya.....                      | 12        |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>                     | <b>15</b> |
| 3.1. Lokasi Penelitian.....                                    | 15        |
| 3.2. Metode Pengumpulan Data .....                             | 15        |
| 3.3. Metode Pengembangan Sistem .....                          | 16        |
| 3.4. Kerangka Pemecahan Masalah .....                          | 18        |
| <b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>                   | <b>19</b> |
| 4.1. Analisis Sistem.....                                      | 19        |
| 4.2. Analisis Sistem Berjalan .....                            | 19        |
| 4.3. Analisis Sistem Diajukan .....                            | 20        |
| 4.4. Rancangan Sistem .....                                    | 20        |
| 4.4.1. Use Case .....  | 21        |
| 4.4.2. Activity Diagram .....                                  | 23        |
| 4.4.2.1. Activity Diagram Login .....                          | 23        |
| 4.4.2.2. Activity Diagram Input Data Pegawai .....             | 24        |
| 4.4.2.3. Activity Diagram Acc/ Tolak Data Pengajuan Cuti.....  | 25        |
| 4.4.2.4. Activity Diagram Cetak Laporan Pengajuan Cuti .....   | 26        |
| 4.4.2.5. Activity Diagram Admin Melihat Grafik.....            | 27        |
| 4.4.2.6. Activity Diagram Input Data Pengajuan Cuti .....      | 28        |
| 4.4.2.7. Activity Diagram User Ganti Password.....             | 29        |
| 4.4.3. Sequence Diagram .....                                  | 30        |
| 4.4.3.1. Sequence Diagram Login.....                           | 30        |
| 4.4.3.2. Sequence Diagram Menambah Pegawai .....               | 31        |
| 4.4.3.3. Sequence Diagram User Pengajuan Cuti .....            | 32        |
| 4.4.3.4. Sequence Diagram Acc/ Tolak Data Pengajuan Cuti ..... | 33        |
| 4.4.3.5. Sequence Diagram Cetak Laporan Pengajuan Cuti .....   | 34        |
| 4.4.3.6. Sequence Diagram Admin Melihat Grafik .....           | 35        |
| 4.4.3.7. Sequence Diagram User Ganti Password.....             | 36        |
| 4.4.4. Class Diagram.....                                      | 37        |
| 4.5. Struktur Tabel .....                                      | 37        |
| 4.6. Kebutuhan Sistem.....                                     | 39        |

|  |           |
|--|-----------|
| <b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>          | <b>40</b> |
| 5.1. Hasil .....                                 | 40        |
| 5.2. Pembahasan.....                             | 40        |
| 5.2.1. Halaman Login Admin .....                 | 40        |
| 5.2.2. Halaman Dashboard Admin .....             | 41        |
| 5.2.3. Halaman Data Pegawai Admin.....           | 41        |
| 5.2.4. Halaman Data Pengajuan Cuti.....          | 42        |
| 5.2.5. Halaman Grafik Pengajuan Cuti.....        | 42        |
| 5.2.6. Halaman Form Pengajuan Cuti Pegawai ..... | 43        |
| 5.2.7. Halaman Ganti Password Pegawai .....      | 43        |
| 5.3. Pengujian (Testing) .....                   | 44        |
| <b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>          | <b>46</b> |
| 6.1. Kesimpulan .....                            | 46        |
| 6.2. Saran.....                                  | 46        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                      | <b>47</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>                             | <b>49</b> |

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| <b>Gambar 3.1.</b> Metode Waterfall .....                                     | 17 |
| <b>Gambar 3.2.</b> Flowchart Pemecahan Masalah .....                          | 19 |
| <b>Gambar 4.1.</b> Flowchart Analisis Sistem Berjalan .....                   | 20 |
| <b>Gambar 4.2.</b> Flowchart Aplikasi .....                                   | 21 |
| <b>Gambar 4.3.</b> Use Case Diagram Aplikasi Pengajuan Cuti Pegawai.....      | 22 |
| <b>Gambar 4.4.</b> Activity Diagram Login.....                                | 24 |
| <b>Gambar 4.5.</b> Activity Diagram Admin Input Data Pegawai .....            | 25 |
| <b>Gambar 4.6.</b> Activity Diagram Admin Acc/Tolak Data Pengajuan Cuti ..... | 26 |
| <b>Gambar 4.7.</b> Activity Diagram Admin Cetak Laporan Pengajuan Cuti .....  | 27 |
| <b>Gambar 4.8.</b> Activity Diagram Admin melihat grafik.....                 | 28 |
| <b>Gambar 4.9.</b> Activity Diagram User Input Data Pengajuan Cuti .....      | 29 |
| <b>Gambar 4.10.</b> Activity Diagram User Mengganti Password .....            | 30 |
| <b>Gambar 4.11.</b> Sequence Diagram Login .....                              | 31 |
| <b>Gambar 4.12.</b> Sequence Diagram tambah data Pegawai .....                | 32 |
| <b>Gambar 4.13.</b> Sequence Diagram User Pengajuan Cuti .....                | 33 |
| <b>Gambar 4.14.</b> Sequence Diagram Admin Acc/Tolak Data Pengajuan Cuti ...  | 34 |
| <b>Gambar 4.15.</b> Sequence Diagram Admin Cetak Laporan Pengajuan Cuti....   | 35 |
| <b>Gambar 4.16.</b> Sequence Diagram Admin Melihat Grafik .....               | 36 |
| <b>Gambar 4.17.</b> Sequence Diagram User Ganti Password .....                | 37 |
| <b>Gambar 4.18.</b> Class Diagram.....  | 38 |
| <b>Gambar 5.1.</b> Halaman Login .....  | 41 |
| <b>Gambar 5.2.</b> Halaman Dashboard Admin .....                              | 42 |
| <b>Gambar 5.3.</b> Halaman Data Pegawai Admin.....                            | 42 |
| <b>Gambar 5.4.</b> Halaman Data Pengajuan Cuti .....                          | 43 |

|  |    |
|--|----|
| <b>Gambar 5.5.</b> Halaman Grafik Pengajuan Cuti .....       | 43 |
| <b>Gambar 5.6.</b> Halaman Form Pengajuan Cuti Pegawai ..... | 44 |
| <b>Gambar 5.7.</b> Halaman Ganti Password Pegawai .....      | 44 |

## **DAFTAR TABEL**

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Tabel 2.1.</b> Simbol-simbol yang terdapat dalam Use case diagram.....  | 8         |
| <b>Tabel 2.2.</b> Simbol-simbol yang terdapat dalam Activity diagram.....  | 9         |
| <b>Tabel 2.3.</b> Simbol-simbol yang terdapat dalam Sequence Diagram ..... | 10        |
| <b>Tabel 2.4.</b> Simbol-simbol yang terdapat dalam Class diagram .....    | 11        |
| <b>Tabel 4.1.</b> Tabel pegawai .....                                      | <b>38</b> |
| <b>Tabel 4.2.</b> Tabel Perizinan.....                                     | <b>39</b> |
| <b>Tabel 4.3.</b> Tabel Super User .....                                   | <b>40</b> |
| <b>Tabel 5.1.</b> Blackbox Testing Admin.....                              | 45        |
| <b>Tabel 5.2.</b> Blackbox Testing Pegawai .....                           | 46        |

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan teknologi yang begitu pesat, sistem informasi yang berbasis web dimanfaatkan sebagai sarana peningkatan informasi. Pemanfaatan tersebut akan mempermudah suatu pekerjaan seperti halnya pengolahan data lebih cepat, keputusan yang akan diambil lebih tepat, menghemat waktu dan biaya. Selain itu, sistem informasi yang berbasis web juga dapat menjadi sarana promosi yang efisien dan sumber informasi yang dapat diakses oleh pengguna internet yang semakin lama semakin luas. Bagi instansi pemerintah yang mengurus kepegawaian daerah, kebutuhan pegawai merupakan salah satu faktor yang wajib dimiliki oleh instansi ataupun perusahaan. Cuti merupakan salah satu faktor pendukung dalam menunjang kinerja pegawai agar bisa meningkatkan kinerja pegawai. Untuk memenuhi kebutuhan proses cuti pegawai maka diperlukan proses pengolahan data cuti pegawai. Hal ini akan sangat membantu dalam mengetahui segala informasi mengenai cuti pegawai dari tahun ke tahun.

Kelurahan Baturaja Permai adalah kelurahan yang berada di kecamatan Baturaja Timur, Kabupaten Ogan Komering Ulu, Sumatra Selatan, Indonesia. Di Baturaja Permai ini terdapat beberapa perumahan yaitu Rs Holindo, Vila Dago dan Rs Sriwijaya. Permasalahan yang akan dialami jika sistem, adapun dalam instansi kepemerintahannya, kantor Kelurahan Baturaja Permai mempunyai Jumlah pegawai 22 orang dengan masing-masing jabatan yang dipegang. saat ini. Kelurahan Baturaja Permai mempunyai jumlah penduduk sebanyak 9.310 jiwa dengan jumlah laki-laki sebanyak 3.662 orang dan perempuan 5.648 orang terhitung pada pendataan tahun ini. (Eri Sasmita Susanto, Herfandi, Mujahidin Patti Peilohy, 2021)

Pada saat ini Kelurahan Baturaja Permai untuk pengajuan cuti pegawai dan pembuatan laporan cuti pegawai masih menggunakan Microsoft Excel, dimana pengolahan datanya kurang efektif dan sering kali menghadapi permasalahan dalam kegiatan oprasionalnya. Permasalahan lain yang muncul adalah dalam penyusunan

laporan cuti tahunan. Data tersebut tidak saling terintegrasi satu sama lainnya dengan baik yang mengakibatkan setiap kali membuat laporan atau informasi memerlukan waktu yang cukup lama untuk menyusun kembali agar menjadi sebuah informasi yang berguna.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas maka diperlukan suatu aplikasi yang dapat mengelola beserta menyajikan data yang berkaitan dengan pengajuan cuti pegawai untuk menyimpan arsip yang tersimpan didalam database agar dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, dengan itu penulis akan membuat laporan akhir yang berjudul **“Rancang Bangun Aplikasi Pengajuan Cuti Pegawai Berbasis Website Pada Kelurahan Baturaja Permai”**. Yang diharapkan dapat bertujuan untuk membantu pegawai dalam mempermudah melakukan pendataan cuti pegawai yang ada pada Kantor Kelurahan Baturaja Permai. Oleh karena itu, pihak Kelurahan dapat menemukan data pengajuan cuti secara cepat, dan juga mencoba membuat solusi untuk mempermudah pengajuan cuti pegawai, yakni dengan merancang sebuah sistem pengolahan data yang bertujuan dapat membantu untuk menjadi salah satu cara meningkatkan kualitas kerja serta mutu Kantor Kelurahan Baturaja Permai agar lebih baik. Serta untuk proses perancangan aplikasi website penulis menggunakan sebuah Pemograman PHP dan MySQL agar mempermudah programmer atau developer dalam proses pembuatan aplikasi berbasis website tersebut.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan hasil dari latar belakang diatas, maka peneliti menyimpulkan permasalahan yang ada yaitu “Bagaimana merancang dan membangun aplikasi pengajuan cuti pegawai di Kelurahan Baturaja Permai?”.

## **1.3. Tujuan**

Tujuan dari Tugas akhir ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi pengajuan cuti pegawai berbasis web di kelurahan baturaja permai, agar bisa memberikan pelayanan secara efektif dan efisien pada sistem pengajuan cuti pegawai.

#### **1.4. Manfaat**

1. Dengan adanya Aplikasi ini dapat mempermudah pegawai untuk mengajukan cuti dengan cepat.
2. Dengan adanya Aplikasi ini dapat memudahkan kerja pegawai di kelurahan baturaja permai dalam proses pendataan cuti pegawai.
3. Mempermudah dalam penyimpanan data cuti pegawai pada kelurahan baturaja permai tersimpan secara aman di database.
4. Mempermudah dalam pencarian dan penyimpanan data karena data sudah terintegrasi dengan baik.

#### **1.5. Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dari tugas akhir ini guna tidak menyimpang jauh dari pembahasan dan tetap berada diruang lingkup website yang sudah di tetapkan.

1. Website yang dibuat berbasis web menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan *MYSQL* sebagai tempat pengumpulan database.
2. Data yang dikelolah dari aplikasi ini berupa data cuti pegawai di kelurahan baturaja permai.
3. Hasil dari sistem aplikasi ini berupa data cuti pegawai di kelurahan baturaja permai.
4. Pengguna aplikasi ini hanya untuk admin dan pegawai saja.

## DAFTAR PUSTAKA

**Asyikin, (2019).** *Pengertian dan penjelasan XAMPP.*

**Baturaja Permai, Baturaja Timur, Ogan Komering Ulu. (n.d.). Profil.**  
Retrieved from [http://kk.sttbandung.ac.id/id3/2-3042-2940/Kelurahan-Baturaja-Permai\\_223056\\_kk-sttbandung.html](http://kk.sttbandung.ac.id/id3/2-3042-2940/Kelurahan-Baturaja-Permai_223056_kk-sttbandung.html)

**DAERAH, B. K. (n.d.). Pengelolaan Arsip Secara Elektronik.** Retrieved from <https://bkpsdmd.babelprov.go.id/content/pengelolaan-arsip-sekara-elektronik>

**Enterprise, (2019).** *Personal Hypertext Preprosesor.*

**Hakimin, K., Jaroji, J., & Subandri, M. A. (2021, December).** Penerapan Metode Waterfall Pada Pembuatan Aplikasi Public Speaking. In *Seminar Nasional Industri dan Teknologi* (pp. 250-259).

**Huda, B., & Priyatna, B. (2019).** Penggunaan Aplikasi Content Management System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-commerce. *Systematics*, 1(2), 81. <https://doi.org/10.35706/sys.v1i2.2076>

**MAYSAROH, D. A. (n.d.). RANCANG BANGUN APLIKASI PENGELOLAAN ARSIP.** Retrieved from <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3025/1/15410100091-2018-Complete.pdf>

**N., Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2019).** Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 3(1), 10. <https://doi.org/10.36549/ijis.v3i1.37>

**Novendri, Saputra, & Firman, (2019).** *Pengertian dan penjelasan Myqsl.*

**Pamungkas, R. A. (2019).** ANALISIS KUALITAS WEBSITE SMK NEGERI 2 SRAGEN DENGAN METODE WEBQUAL 4.0 DAN IMPORTANCE PERFORMANCE ANALYSIST (IPA). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1). <https://doi.org/10.33365/jtk.v13i1.220>

**Purnama dan Watrianthos, (2020).** *Hyper Text Markup Language.* Pengertian

Dan fungsi HTML.

**Putra, I. S., Ferdinandus, F., & Bayu, M. (2019).** Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Paket Pernikahan Dengan Metode Saw Berbasis Web. *CAHAYAtech*, 8(2), 136. <https://doi.org/10.47047/ct.v8i2.50>

**Ramadhani, D., Zukhoiriyah, D., & Ramadhani, M. (2022).** Perancangan Sistem Pemilihan Cabang Olahraga di Dispresa Kota Medan Berbasis Webiste. *Journal of Computer Science and Informatics Engineering (CoSIE)*. <https://doi.org/10.55537/cosie.v1i1.39>

**Sukamto dan Shalahuddin, 2019 (n.d.).** *Metode pengembangan perangkat lunak secara berurutan.*

**Sukamto dan Shalahuddin, 2020 (n.d.).** *apa-itu-activity-diagram.* Retrieved from <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>

**Sulianta, 2021 (n.d.).** *contoh-sequence-diagram.* Retrieved from <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/>