

TUGAS AKHIR

**SISTEM APLIKASI PEMESANAN KAYU OLAHAN
PADA CV. DAVI BROTHERS**



Oleh

Bagus Hanggara 09120301004

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2015**

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM APLIKASI PEMESANAN KAYU OLAHAN PADA CV. DAVI BROTHERS

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Manajemen Informatika DIII

Oleh :

Bagus Hanggara

09120301004

Pembimbing I,

Palembang,

Maret 2014

Pembimbing II,

**Ali Ibrahim, S. Kom., M.T
NIP. 19850721000001000**

**Allsela Meiriza, S.Kom., M.T
NIK. 15-001**

**Mengetahui,
Ketua Program Diploma Komputer,**

**Erwin S.Si, M.Si
NIP. 197101291994121001**

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 09 Juli 2015

Tim Penguji :

1. Ketua (Pembimbing I) : **Ali Ibrahim, M.T.** _____
2. Anggota I : **Allsela Meiriza, M.T.** _____
3. Anggota II : **Hardini Novianti, M.T.** _____
4. Anggota III : **Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.** _____

Mengetahui
Ketua Program Diploma Komputer

Erwin S.Si, M.Si
NIP. 197101291994121001

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucap syukur Alhamdulillah, kupersembahkan karya kecilku ini untuk orang-orang yang kusayangi :

- Ayah dan mama tercinta, motivator terbesar dalam hidupku yang tidak pernah lelah mendo'akan dan menyayangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran sampai kini.Tak pernah cukup ku membala cinta ayah dan mama padaku
- Saudaraku Bagas Tri Atmojo, Duta Osama, Dinda Alita Rahmadhani, dan Alm. Deo Van Bella.
- Almamaterku dan teman-teman seperjuangan dan semua teman-teman yang tak mungkin penulis sebutkan satu-persatu.

By: Bagus Hanggara

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Segala puji dan syukur kehadirat ALLAH SWT atas rahmat dan karunia-Nya serta taufik dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik. Tugas Akhir berjudul "**SISTEM APLIKASI PEMESANAN KAYU OLAHAN PADA CV. DAVI BROTHERS**". Shalawat dan salam semoga senantiasa Allah SWT curahkan kepada nabi Muhammad SAW, keluarga dan sahabat beliau, para tabiin dan seluruh kaum muslimin yang istiqomah di jalan-Nya hingga akhir zaman.

Penulisan Tugas Akhir ini tentunya tidak lepas dari bantuan, dukungan, arahan serta bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

1. Ayah dan Mama tercinta yang tidak pernah berhenti memberikan do'a restu serta bantuan secara moral dan material kepada penulis;
2. Bapak Dr. Darmawijoyo, M.Si, M.Sc. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya;
3. Bapak Erwin. M.Si. selaku Ketua Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya;
4. Bapak Ali Ibrahim, S. Kom., M.T dan Ibu Allsela Meiriza, S.Kom., M.T selaku dosen pembimbing sekaligus orang tua bagiku yang telah memberikan motivasi, bimbingan, petunjuk dan pengarahan baik secara teoritis, maupun moral dalam penyusunan tugas akhir ini;

5. Seluruh dosen dan staf karyawan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang telah membantu dalam mendapatkan data guna penyusunan tugas akhir ini;
6. Teman-teman seperjuangan Manajemen Informatika angkatan 2012 Sahabat sekaligus keluarga bagiku, yang telah senantiasa memberikan bantuan materi, moril maupun spiritual. Terima kasih telah bersedia ambil bagian dari hidupku;
7. Seluruh teman-teman Fasilkom, serta sahabat penulis dimanapun kalian berada, atas persaudaraan, kenangan, kerja sama, pengalaman, dukungan, ilmu, dan segalanya;
8. Semua pihak yang telah membantu penyusunan laporan tugas akhir ini. Yang tidak bisa disebutkan satu persatu Semoga Allah SWT memberikan balasan yang setimpal.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam penyusunan tugas akhir ini, karena keterbatasan kemampuan, pengalaman dan waktu penulisan serta pengetahuan penulis. Kendati demikian penulis berharap agar tugas akhir ini dapat mendekati seperti yang diharapakan. Atas segala kekurangan dan kesalahan yang ada, penulis memohon maaf dengan ini sangat dibutuhkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kebaikan bersama untuk mencapai kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Palembang, Juli 2015

Penulis,

ABSTRAK

SISTEM APLIKASI PEMESANAN KAYU OLAHAN PADA CV. DAVI BROTHERS

Oleh

Bagus Hanggara 09120301004

Tujuan Penulisan Tugas Akhir ini adalah memberikan suatu gambaran tentang sistem yang berjalan dalam CV. Davi Brothers dan membuat rancangan Aplikasi Sistem Pemesanan dan Pengiriman berbasis *web* pada CV. Davi Brothers untuk memudahkan pekerjaan dalam pengelolaan data. Perancangan yaitu pembuatan diagram *Use Case*, *ERD*, spesifikasi *file*, perancangan masukan dan keluaran serta rancangan dialog layar. Hasil yang dicapai adalah suatu aplikasi sistem Pemesanan dan Pengiriman yang mempermudah proses pemesanan dan pengiriman produk secara *online* pada CV. Davi Brothers. Kesimpulan dari perancangan Aplikasi Pemesanan dan Pengiriman ini adalah Perancangan aplikasi *web* yang dihasilkan diharapkan dapat membantu dan mempermudah CV. Davi Brothers dalam melakukan aktivitas Pemesanan dan Pengiriman produk.

Kata Kunci : Aplikasi, Pemesanan, Pengiriman, *Website*.

ABSTRACT

APPLICATION SYSTEM FOR WOODS ORDERING CASE STUDY

AT CV. DAVI BROTHERS

By

Bagus Hanggara 09120301004

Writing Final goal is to provide an overview of the system running in the CV. Davi Brothers and draft Application and Booking System Web-based Delivery at CV. Davi Brothers to facilitate the work in data management. Designing the manufacturing of Use Case diagrams, ERD, file specification, design inputs and outputs as well as the design of the display dialog. The result achieved is a reservation system and delivery applications that simplify the process of ordering and delivery products online at CV. Davi Brothers. The conclusion of the design and Marketing Applications Most of this is that the resulting design of web applications is expected to assist and facilitate the UD. Mandiri Jaya in booking activity and product delivery.

Key Words : *Application, Booking, Delivery, Marketing, Website.*

DAFTAR ISI

	Halam an
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Jadwal Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Sejarah Organisasi	7
2.2 Visi dan Misi	7
2.2.1 Visi	7
2.2.2 Misi.....	7
2.3 Teori Umum	8
2.3.1 Pengertian Sistem.....	8
2.3.2 Pengertian Informasi	8
2.3.3 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.3.4 Aplikasi	9
2.3.5 PHP (Personal Hypertext Preprocessor).....	9

2.3.6 Data Base MySQL	10
2.4 Teori Khusus	11
2.4.1 Pengertian Basis data.....	11
2.4.2 Permodelan Sistem.....	13
2.4.3 Analisis Terstruktur (<i>Structure Analysis</i>)	13
2.4.4 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	15
2.4.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	16
2.4.6 Kamus Data atau Data <i>Dictionary</i>	19

BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Prosedur yang Sedang Berjalan.....	22
3.2 Analisa Sistem.....	22
3.3 Pemecahan Masalah	22
3.4 Perancangan Sistem.....	23
3.4.1 Rancangan Proses Kerja	23
3.4.2 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	25
3.5 Kamus Data	26
3.6 Rancangan Tabel Dalam Basis Data	29
3.7 Rancangan Pembangunan Aplikasi	35

BAB IV. PEMBAHASAN DAN HASIL

4.1 Hasil	46
4.2 Pembahasan.....	48
4.2.1 Menu Login Admin	48
4.2.2 Halaman Utama Admin.....	48
4.2.3 Menu Master Data.....	49
4.2.4 Menu Kayu	50
4.2.5 Menu Pelanggan	50
4.2.6 Menu Kelas Kayu.....	51
4.2.7 Menu Kontak.....	51
4.2.8 Menu Pemesanan.....	52
4.2.9 Menu Pengiriman	52
4.2.10 Menu Laporan.....	53
4.2.11 Menu Laporan Pemesanan.....	54
4.2.12 Menu Laporan Pengiriman	54
4.2.13 Menu Logout Admin	55
4.2.14 Halaman Utama Pelanggan.....	55
4.2.15 Menu Selesai Pelanggan	56
4.2.16 Menu Rincian Pelanggan	57
4.2.17 Menu Transaksi Pelanggan.....	57
4.2.18 Menu Kontak Pelanggan.....	58
4.2.19 Menu Selamat Datang Pelanggan	58
4.2.20 Menu Logout Pelanggan	59

BAB V. PENUTUP

5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran	61

DAFTAR PUSTAKA.....62**LAMPIRAN.....63****DAFTAR TABEL**

Halaman

Tabel 2.1 Simbol-simbol yang digunakan dalam DFD	16
Tabel 2.2 Simbol-simbol yang digunakan dalam ERD	17
Tabel 2.3 Notasi Format input-output suatu data	20
Tabel 2.4 Notasi elemen data	21
Tabel 3.1 Tabel Pelanggan	30
Tabel 3.2 Tabel Kayu	31
Tabel 3.3 Tabel Kelas	31
Tabel 3.4 Tabel Bayar	32
Tabel 3.5 Tabel Detail Bayar	33
Tabel 3.6 Tabel Pesanan	33
Tabel 3.7 Tabel Detail Pesanan	34
Tabel 3.8 Tabel Pengiriman	35

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1Relationship One to One	18
Gambar 2.2Relationship One to Many	18
Gambar 2.3Relationship Many to One	18
Gambar 2.4Relationship Many to Many	18
Gambar 3.1Diagram Konteks.....	24
Gambar 3.2Diagram Nol.....	25
Gambar3.3ERD (Entity Relationship Diagram)	26
Gambar 3.4Rancangan Login Admin	35
Gambar 3.5Rancangan Awal Admin	36
Gambar 3.6Rancangan Awal Pelanggan.....	36
Gambar 3.7Rancangan Data Kayu Admin.....	37
Gambar3.8Rancangan Data Pelanggan Admin.....	37
Gambar 3.9Rancangan Data Kelas Kayu Admin.....	38
Gambar 3.10Rancangan Input Data Kayu Admin	38
Gambar 3.11Rancangan Input Data Pelanggan Admin	39
Gambar3.12Rancangan Input Data Kelas Kayu Admin	40
Gambar3.13Rancangan Menu Pemesanan Admin.....	40
Gambar3.14Rancangan MenuPengiriman Admin	41
Gambar3.15Rancangan Laporan Pemesanan Admin.....	41
Gambar3.16Rancangan Laporan Pengiriman Admin	42
Gambar 3.17Rancangan Menu Selesai Pelanggan.....	42
Gambar3.18Rancangan Menu Rincian Pelanggan.....	43
Gambar3.19Rancangan Menu Transaksi Pelanggan.....	43
Gambar3.20Rancangan Menu Kontak Pelanggan	44

Gambar3.21Rancangan Menu Selamat Datang Pelanggan.....	44
Gambar 4.1 Menu Login Admin.....	48
Gambar 4.2 Halaman Utama Admin.....	49
Gambar 4.3 Menu Master Data.....	49
Gambar 4.4 Menu Kayu.....	50
Gambar 4.5 Menu Pelanggan	50
Gambar 4.6 Menu Kelas Kayu.....	51
Gambar 4.7 Menu Kontak.....	51
Gambar 4.8 Menu Pemesanan	52
Gambar 4.9 Menu Pengiriman	53
Gambar 4.10 Menu Laporan	53
Gambar 4.11Menu Laporan Pemesanan	54
Gambar 4.12 Menu Laporan Pengiriman.....	54
Gambar 4.13Menu Logout Admin.....	55
Gambar 4.14Menu Halaman Utama Pelanggan	56
Gambar 4.15Menu Selesai Pelanggan	56
Gambar 4.16Menu Rincian Pelanggan	57
Gambar 4.17 Menu Transaksi Pelanggan	57
Gambar 4.18Menu Kontak Pelanggan	58
Gambar 4.19 Menu Selamat Datang Pelanggan	58
Gambar 4.20Menu Logout Pelanggan	59

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1 Listing Program.....	A-1
Lampiran 2 Lembar Rekomendasi Ujian Tugas Akhir.....	B-2
Lampiran 3 Pengantar Pengumpulan Data	C-3
Lampiran 4 Surat Keputusan Tugas Akhir	D-4
Lampiran 5 Kartu Konsultasi.....	E-5
Lampiran 6 Form Perbaikan Ujian Komprehensif.....	F-6
Lampiran 7 Tanda Terima Laporan KP.....	G-7

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi pada saat ini memang telah mengalami perkembangan yang sangat pesat. Hadirnya komputer memungkinkan hampir setiap organisasi atau perusahaan, baik skala besar maupun skala kecil memperoleh berbagai manfaat, baik pengelolaan data maupun *efisiensi* dalam membuat arsip yang disimpan dalam sebuah *file*. *Internet* menjadi salah satu pendorong kemajuan teknologi informasi, dengan adanya *internet* bahasa pemrograman di sisi *client* dan *server* seperti HTML dan PHP telah berkembang sedemikian rupa untuk memenuhi kebutuhan akan ketersediaan data yang cepat, akurat, relevan, dan mudah diakses.

Pada perusahaan CV. Davi Brothers data kegiatan pemesanan belum memanfaatkan informasi secara maksimal. Pada proses pengolahan data transaksi kegiatan pemesanan menggunakan pencatatan dan dengan menggunakan telepon gengam. Pada dasarnya dalam pengolahan data di bidang ini sudah termasuk baik tetapi masih terdapatnya beberapa kesulitan yang dialami perusahaan dan pelanggan dalam memasarkan produk dan memesan produk baik di dalam dan luar kota, karena jarak yang cukup jauh dan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk melakukan pemasaran dan pemesanan. Adapun kesulitan yang dialami oleh pelanggan salah satunya adalah sulitnya melihat contoh barang yang ingin dipesan karena barang yang dijual oleh perusahaan memiliki ukuran yang cukup besar. Rumusan masalah yang akan dibahas dalam tugas akhir ini adalah belum adanya promosi dengan menggunakan teknologi informasi yang mempermudah perusahaan untuk memberikan penawaran produk kepada

pelanggan, promosi yang dilakukan selama ini hanya melalui pelanggan yang satu ke pelanggan yang lainnya, Karena lambatnya arus informasi yang menyebabkan kurang diketahuinya keberadaan CV. Davi Brothers dan menyebabkan tidak maksimalnya pemasaran dan penjualan produk. Hal ini menjadi salah satu landasan untuk mencoba mengembangkan sebuah aplikasi untuk mengolah data pemesanan tersebut sehingga penulis mencoba untuk mengangkat judul **“SISTEM APLIKASI PEMESANAN KAYU OLAHAN PADA CV. DAVI BROTHERS”** sebagai judul tugas akhir dalam menyelesaikan pendidikan di Diploma Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

1.2 Tujuan Penelitian

Membangun sebuah sistem aplikasi yang digunakan untuk mempermudah dalam mengelolah data pemesanan kayu olahan pada CV. Davi Brothers.

1.3 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mempermudah konsumen pada saat melakukan pemesanan kayu.
2. Data-data konsumen dapat tersimpan secara terkomputerisasi
3. Untuk memberikan informasi yang lebih cepat kepada konsumen.

1.4 Batasan masalah

Agar pembahasan tugas akhir ini tidak menyimpang dari permasalahan pokok, maka penulis membatasi ruang lingkup dari permasalahan yaitu,

1. Prosedur pemesanan kayu olahan secara online.
2. Prosedur pencatatan transaksi.
3. Sistem ini hanya melayani pemesanan kayu melalui transaksi *online*.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1) Metode Studi Pustaka

Metode yang dilakukan dengan cara mencari bahan yang mendukung dalam pendefinisian masalah melalui buku-buku dan internet yang erat kaitannya dengan objek permasalahan.

2) Metode Wawancara

Merupakan metode yang dilakukan dengan cara melakukan diskusi serta tanya jawab dengan sumber yang dianggap memiliki pengetahuan lebih dalam, atas permasalahan yang dijadikan objek dalam penelitian.

3) Dokumentasi

Merupakan metode yang dilakukan dengan cara mencopy data - data yang diperlukan dari CV. DAVI BROTHERS sebagai bahan referensi aplikasi yang akan dibuat.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode ini membutuhkan pendekatan yang sistematis dan sekuensial di dalam sistem perangkat lunaknya. Beberapa ahli membagi proses-proses pengembangan sistem ke dalam sejumlah urutan yang berbeda-beda. Salah satunya menurut Pressman (2002 : 37-38):

1. Rekayasa dan permodelan sistem

Rekayasa dan analisis sistem menyangkut pengumpulan kebutuhan pada tingkat sistem dengan sejumlah kecil analisis serta desain tingkat puncak. Rekayasa informasi menyangkut juga pengumpulan kebutuhan pada tingkat bisnis strategis dan tingkat bisnis yaitu kebutuhan software, hardware, brainware serta basis data.

2. Analisa kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan elemen-elemen untuk sistem informasi yang dapat berupa *input*, proses yang terjadi dan *output* atau hasil yang diharapkan dengan melakukan wawancara dan observasi, hasilnya berupa diagram alir data atau *data flow diagram* (DFD) dengan kamus data, diagram relasi antar entitas (ERD).

3. Desain

Proses desain menerjemahkan syarat/kebutuhan ke dalam sebuah representasi perangkat lunak yang berupa rancangan antar muka, perancangan basis data dan merancang prosedur yang dapat diperkirakan demi kualitas sebelum dimulai permunculan kode.

4. Pengkodean

Desain harus diterjemahkan ke dalam bentuk mesin yang bisa dibaca. Jika desain dilakukan dengan cara yang lengkap, pembuatan kode dapat diselesaikan secara mekanis. Dalam proses ini kelanjutan dari desain yang dibuat diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman menggunakan bahasa pemrograman.

5. Pengujian

Proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak, memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji, dan pada eksternal fungsional yaitu mengarahkan pengujian untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan memastikan bahwa input yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan.

6. Pemeliharaan

Pemeliharaan perangkat lunak mengaplikasikan lagi setiap fase program sebelumnya, tidak membuat yang baru lagi, dan sistem *apikasi* ini tidak melakukan pemeliharaan.

1.6 Jadwal Penelitian

1.6.1 Waktu Penelitian

Lamanya pelaksanaan penelitian adalah selama 1 bulan, dari bulan Maret sampai dengan April 2015.

1.6.2 Tempat Penelitian

Dalam pembuatan Laporan Tugas Akhir ini, yang menjadi tempat penelitian yaitu di CV. DAVI BROTHERS Jl. Lanang Kuaso Rt. 09 Kec. Payaraman Kab. Ogan Ilir Palembang Sumatera Selatan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, digunakan sistematika yang berurutan agar penelitian lebih terarah. Uraian ini secara garis besarnya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang permasalahan, tujuan, dan manfaat penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini berisi mengenai teori- teori yang berhubungan dengan pengolahan data, sistem informasi dan sistem yang berbasis komputer, dasar teori juga memuat penjelasan tentang konsep dan konsep prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah penelitian.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang penjelasan dari penerapan rancangan dari suatu program untuk menyelesaikan masalah. Bab ini berisi Analisa masukan dan keluaran, analisa proses dan analisa dua, sedangkan rancangan sistem meliputi rancangan basis data, rancangan proses, rancangan masukan dan keluaran.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi hasil dari program aplikasi yang telah dibuat beserta pembahasannya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dan dasar dari penulis untuk CV. Davi Brothers.

DAFTAR PUSTAKA

- Fathansyah. 2007. *System Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Hasibuan. 2007. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Jogiyanto. 2006. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.s
- Kristanto, A. 2008. *Perancangan System Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Nugroho, A. 2005. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Pressman, R. S. 2002. *Rekayasa Perangakat Lunak Praktisi*. Yogyakarta: Andi.
- Sutabri. 2012. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Program Diploma Komputer Unsri. 2010. *Panduan Tugas Akhir (TA)*. Palembang.