

PENERAPAN COGNITIVE WALKTROUGH UNTUK EVALUASI GAME EDUKASI “AYO BELAJAR MENGENAL BUAH”

*Diajukan Untuk Menyusun Skripsi
di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer UNSRI*



Oleh:

Muhammad Hidayat Hakim

NIM : 09021382025125

**Jurusan Teknik Informatika
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2025**