

PROJEK AKHIR

**VIDEO PROFIL KELURAHAN PLAJU DARAT PALEMBANG
BERBASIS MULTIMEDIA**



Oleh :

OKTARIA DWI CAHYANI

09010582226034

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

2025

PROJEK AKHIR

**VIDEO PROFIL KELURAHAN PLAJU DARAT PALEMBANG
BERBASIS MULTIMEDIA**



Oleh :

OKTARIA DWI CAHYANI

09010582226034

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

2025

HALAMAN PENGESAHAN
VIDEO PROFIL KELURAHAN PLAJU DARAT PALEMBANG
BERBASIS MULTIMEDIA

LAPORAN PROJEK AKHIR
Program Studi Manajemen Informatika Jenjang Diploma III

Disusun Oleh :
OKTARIA DWI CAHYANI
09010582226034

Menyetujui,

Pembimbing I



Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Pembimbing II



Willy, S.Kom., M.Kom.
NIP 198710092024211001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Dr. Abdiansah, S.Kom., M.Cs.
NIP. 198410012009121005

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Jum'at

Tanggal : 13 Juni 2025

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Junia Kurniati, S.Kom., M.Kom.
2. Pembimbing I : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
3. Pembimbing II : Willy, S.Kom., M.Kom.
4. Penguji : Anna Dwi Marjusalinah, S.Kom., M.Kom.

Miyel.
[Signature]
[Signature]
[Signature]

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika
Universitas Sriwijaya



Hadipurnawan Satria, Ph. D.
NIP. 198004182020121001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Oktaria Dwi Cahyani

NIM : 09010582226034

Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan penulisan proyek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/ hardware.
2. Dalam penyelesaian proyek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik proyek akhir Setelah mendapat persetujuan dari pembimbing proyek akhir.



Palembang, 2 Juni 2025

Menyetujui,



Oktaria Dwi Cahyani

NIM 09010582226034

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

***“Ibuku menaruh nyawanya demi kelahiranku, maka tidak mungkin jika
kelahiranku tidak ada artinya “***

(Penulis)

“ Hati-hati, bisa pasti, cobalah “ (Bapak)

***“Maka, sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya
beserta kesulitan ada kemudahan.”***

(QS. Al-Insyirah 94 : Ayat 5-6)

Kupersembahkan kepada :

- ❖ ***Allah SWT***
- ❖ ***Kedua orang tua dan kakak yang tiada hentinya memberikan cintanya***
- ❖ ***Diri Sendiri***
- ❖ ***Dosen Pembimbingku***
- ❖ ***Sahabat seperjuangan***
- ❖ ***Almamaterku***

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.



Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, karunia, serta hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Laporan Projek Akhir yang berjudul “**VIDEO PROFIL KELURAHAN PLAJU DARAT PALEMBANG BERBASIS MULTIMEDIA**” sebagai syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya. Adapun dalam penulisan laporan projek akhir ini, penulis banyak mendapat dukungan, doa dan serta semangat yang dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar- besarnya kepada :

1. Allah SWT atas rahmat serta hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan projek akhir ini dengan baik.
2. Kedua Orang Tua penulis tercinta ibu Endarwati dan bapak Suharto Hadi yang sangat hebat dan tak henti-hentinya selalu mendo’akan memberikan banyak restu, dan motivasi, serta dukungan baik secara moral maupun finansial dalam pelaksanaan penelitian maupun dalam penyelesaian laporan tugas akhir ini.
3. Kakak penulis Mas Bima Arya Pratama yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan yang selalu mengiringi penulis saat masa penelitian dan penyusunan laporan projek akhir ini.
4. Bapak Prof. Dr. Erwin, S.Si., M.Si. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Dr. Abdiansah, S.Kom., M.Cs. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

6. Bapak Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing pertama, yang selalu tiada hentinya mendoakan dan membimbing serta mengarahkan penulis dalam menyelesaikan penelitian dan laporan proyek akhir ini.
7. Bapak Willy, S.Kom.,M.Kom. selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan bimbingan dan arahan dalam menyelesaikan laporan proyek akhir ini.
8. Seluruh Dosen dan Staf Faluktas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Bapak Rupawansyah, S.Sos.,M.si selaku Lurah Kelurahan Plaju Darat Palembang yang telah memberikan bantuan serta dukungan.
10. Seluruh pegawai Kelurahan Plaju Darat Palembang yang memberikan bantuan dan dukungan.
11. Sahabat - sahabat kuliah dan Deltari Balka serta Ryo Joeliawan Prayoghi yang telah menjadi teman bertukar pikiran, dan dukungan yang sangat berarti selama penulisan laporan proyek akhir ini.
12. Serta ucapan terima kasih juga ditujukan kepada semua pihak yang telah berkontribusi, baik dalam bentuk materi maupun dukungan moral, yang tidak memungkinkan untuk disebutkan namanya satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki berbagai kekurangan. Oleh sebab itu, penulis sangat mengharapkan masukan berupa kritik dan saran yang konstruktif demi penyempurnaan di masa mendatang. Penulis juga berharap laporan proyek akhir ini dapat memberikan manfaat bagi mahasiswa lain yang sedang menyusun laporan proyek akhir.

Palembang, 2 Juni 2025

Penulis,



Oktaria Dwi Cahyani
NIM. 09010582226034

ABSTRAK
VIDEO PROFIL KELURAHAN PLAJU DARAT PALEMBANG
BERBASIS MULTIMEDIA

Oleh

OKTARIA DWI CAHYANI 09010582226034

Kelurahan Plaju Darat Palembang memiliki peran penting dalam pelayanan publik, pembangunan, dan pembinaan masyarakat. Pemanfaatan teknologi dapat menunjang operasional kelurahan, terutama dalam penyampaian informasi resmi yang akurat. Saat ini, Kelurahan Plaju Darat Palembang telah memiliki website resmi, namun penyampaian video profil kelurahan secara visual belum optimal. Oleh karena itu, pembuatan video profil kelurahan menjadi langkah inovatif untuk memperkenalkan potensi, program kerja, serta berbagai inovasi yang telah dilakukan kepada masyarakat secara luas. Diperlukan media informasi berbasis multimedia dalam bentuk video profil kelurahan dengan metode MDLC (Mobile Development Life Cycle) dengan pendekatan kualitatif. Penelitian ini bertujuan untuk memperkenalkan potensi dan inovasi yang ada di Kelurahan Plaju Darat kepada masyarakat luas melalui video profil berbasis multimedia. Dengan adanya video profil ini, diharapkan masyarakat dapat lebih memahami dan mengenal Kelurahan Plaju Darat serta berbagai inovasi yang telah dilaksanakan.

Kata kunci : Video Profil, Multimedia, MDLC, Inovasi, Masyarakat

Menyetujui,
Pembimbing I



Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Palembang, 30 Mei 2025
Pembimbing II



Widy, S.Kom., M.Kom.
NIP 198710092024211001



ABSTRACT
MULTIMEDIA BASED PROFILE VIDEO OF PLAJU DARAT
SUBDISTRICT PALEMBANG

By

OKTARIA DWI CAHYANI 09010582226034

The Plaju Darat Sub-district in Palembang plays an important role in public services, development, and community guidance. The utilization of technology can support the operational activities of the sub-district, especially in delivering accurate official information. Currently, Plaju Darat Sub-district has an official website; however, the visual presentation of the sub-district's profile through video has not been optimized. Therefore, the creation of a profile video represents an innovative step to introduce the sub-district's potential, work programs, and various innovations to the wider community. There is a need for a multimedia-based information medium in the form of a sub-district profile video developed using the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method with a qualitative approach. This study aims to introduce the potential and innovations of Plaju Darat Sub-district to the broader public through a multimedia-based profile video. With the presence of this profile video, it is expected that the community will gain a better understanding and knowledge of Plaju Darat Sub-district and the various innovations that have been implemented.

Keywords: *Profile Video, Multimedia, MDLC, Innovation, Community*

Agree,
Supervisor I



Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198803052019031010

Palembang, 30 Mei 2025
Supervisor II



Willy, S.Kom., M.Kom.
NIP 198710092024211001

Know,
Head of the Information Engineering Department,
Sriwijaya University



Hadipurnawan Sarria, Ph. D.
NIP. 198004182020121001

DAFTAR ISI

Isi

PROJEK AKHIR	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	11
DAFTAR GAMBAR.....	12
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Gambaran Umum	4
2.2 Visi dan Misi.....	4
2.3 Multimedia.....	5
2.3.1 Teks.....	5
2.3.2 Gambar.....	6
2.3.3 Suara.....	6
2.3.4 Animasi.....	6
2.3.5 Video	7
2.3.5.5 Color Grading.....	11
2.4 Capcut.....	13

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	15
3.1 Metodologi Penelitian	15
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	18
4.1 Konsep (<i>Concept</i>)	18
4.2 Desain (<i>Design</i>).....	18
4.3 Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>)	20
4.3.1 Jenis dan Sumber Data.....	20
4.3.1 Teknik Pengumpulan Data	21
4.4 Pembuatan (<i>Assembly</i>)	21
4.4.1 <i>Editing</i>	21
4.4.2 <i>Rendering</i>	25
4.5 <i>Testing</i>	25
4.6 <i>Distribution</i>	28
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	29
5.1 Hasil	29
5.2 Pembahasan.....	29
5.2.1 <i>Intro</i>	29
5.2.2 <i>Isi</i>	30
5.2.3 <i>Penutup</i>	33
BAB VI PENUTUP	34
6.1 Kesimpulan.....	34
6.2 Saran	34
DAFTAR PUSTAKA	35
LAMPIRAN.....	37

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 <i>Storyboard</i>	18
---	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh Gambar <i>Fade in</i>	6
Gambar 2. 2 Contoh Gambar <i>Fade out</i>	7
Gambar 2. 2 Logo <i>CapCut</i>	13
Gambar 3. 1 Siklus MDLC	15
Gambar 4. 1 Fitur penambahan musik dan material	22
Gambar 4. 2 Fitur Transisi (<i>Transitions</i>)	22
Gambar 4. 3 Fitur <i>Auto Caption</i>	23
Gambar 4. 4 Fitur <i>Sounds Effect</i>	23
Gambar 4. 5 Fitur <i>Keyframe</i>	24
Gambar 4. 6 Tampilan <i>Editing</i>	24
Gambar 4. 7 Tombol <i>Export</i> untuk <i>rendering</i>	25
Gambar 4. 8 Tampilan <i>Export (Rendering)</i>	25
Gambar 4. 9 Hasil kuesioner teks pada video	25
Gambar 4. 10 Hasil kuesioner perpaduan warna	26
Gambar 4. 11 Hasil kuesioner kualitas gambar dan <i>audio</i>	26
Gambar 4. 12 Hasil kuesioner durasi video profil.....	26
Gambar 4. 13 Hasil kuesioner Penyampaian informasi video.....	27
Gambar 4. 14 Hasil kuesioner efek transisi.....	27
Gambar 4. 15 Hasil kuesioner Bahasa dan ilustrasi visual.....	27
Gambar 4. 16 Hasil kuesioner kesesuaian informasi.....	28
Gambar 4. 17 Hasil kuesioner alur video dan keakuratan informasi.....	28
Gambar 5. 1 <i>Intro Video</i>	29
Gambar 5. 2 <i>Cinematic Intro</i>	30
Gambar 5. 3 Isi Video.....	30
Gambar 5. 4 Tampilan letak dan perbatasan Kelurahan Plaju Darat Palembang .	31
Gambar 5. 5 Tampilan Geografis Kelurahan Plaju Darat Palembang	31
Gambar 5. 6 Tampilan Inovasi dari Kelurahan Plaju Darat Palembang.....	32
Gambar 5. 7 Tampilan Pesan dan harapan Kelurahan Plaju Darat Palembang	32
Gambar 5. 8 Penutup Video.....	33

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kelurahan adalah salah satu tingkat pemerintahan yang berada di bawah kecamatan dan kelurahan juga merupakan wilayah administratif yang lebih kecil dari kecamatan. Kelurahan Plaju Darat Palembang memiliki peran penting dalam pelaksanaan pelayanan publik, pembangunan, dan pembinaan masyarakat. Sebagai bagian integral dari pemerintah daerah, kelurahan menjadi garda terdepan dalam memenuhi kebutuhan masyarakat, baik dalam aspek sosial, ekonomi, maupun budaya (Murdih et al., 2024). Pemanfaatan teknologi dapat menunjang operasional kelurahan terutama pada penyampaian informasi resmi yang akurat.

Saat ini Kelurahan Plaju Darat Palembang telah memiliki *website* resmi sehingga warga dapat melihat informasi secara publik namun, penyampaian video profil kelurahan secara visual belum optimal. Kelurahan Plaju Darat, yang menjadi fokus penelitian ini, (Putra et al., n.d.) menghadapi tantangan dalam mengelola data administrasi dan potensi wilayah secara efisien dalam rangka mengurangi potensi rawan kesalahan pengguna. Menurut (Rika Widianita, 2023) video profil adalah sebuah media komunikasi elektronik berupa video singkat yang menyajikan data dan informasi mengenai karya, prestasi yang telah diraih, serta berperan sebagai sarana promosi bagi suatu lembaga, perusahaan, atau institusi. Melalui video profil ini, masyarakat yang mengakses media visual tersebut dapat memperoleh informasi secara lebih mendalam dan jelas (Sariani et al., 2022) mengenai lokasi atau tempat usaha, kegiatan yang dilaksanakan, produk yang dihasilkan dan kelebihan lainnya dari lembaga, perusahaan, atau institusi tersebut.

Video profil Kelurahan Plaju Darat dibuat menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) yang meliputi tahap konsep, desain, pengumpulan materi, *editing*, pengujian, dan distribusi adapun *storyboard* disusun untuk mengatur alur video mulai dari pengenalan, profil wilayah, visi dan misi, hingga inovasi kelurahan. Proses *editing* menggunakan efek transisi, musik latar, narasi suara, dan grafis animasi untuk menambah daya tarik visual dan memperjelas

informasi yang disampaikan.

Oleh sebab itu, pembuatan video profil kelurahan menjadi salah satu upaya inovatif untuk memperkenalkan potensi, program kerja, serta berbagai inovasi yang telah dilaksanakan kepada masyarakat secara luas. Dengan demikian, diperlukan sebuah media informasi berbasis multimedia dalam bentuk video profil kelurahan.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis melakukan penelitian dengan judul **“Video Profil Kelurahan Plaju Darat Palembang Berbasis Multimedia”** pembuatan ini bertujuan untuk membantu pihak-pihak terkait dalam memanfaatkan teknologi informasi berbasis multimedia serta untuk memperkenalkan Kelurahan Plaju Darat kepada masyarakat umum. Proses pembuatan video profil ini dilakukan dengan menggunakan aplikasi *CapCut Pro* dan menerapkan metode pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar belakang tersebut permasalahan yang dibahas pada penelitian ini adalah bagaimana membuat video profil kelurahan Plaju Darat Palembang berbasis multimedia.

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merencanakan dan membuat video profil di Kelurahan Plaju Darat berbasis multimedia dengan menggunakan efek-efek dan transisi selama proses *editing* video sehingga video yang di buat menjadi menarik.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang di harapkan pada penelitian ini yaitu :

1. Memudahkan proses penyebaran informasi terkait daerah tersebut.
2. Menginformasikan dan mempromosikan wilayah beserta aktivitas yang berlangsung di dalamnya.
3. Meningkatkan pemanfaatan teknologi informasi berbasis multimedia di daerah tersebut.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian projek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang perancangan & pembahasan video profil berbasis multimedia dengan menggunakan metode MDLC.
2. Video profil ini dibuat menggunakan aplikasi *editing* Cap Cut Pro
3. Video profil ini dibuat memuat Informasi seputar Kelurahan Plaju Darat Palembang.

DAFTAR PUSTAKA

- Dea Nur'afiah Ramdani, & Siti Nazilah. (2024). Pembuatan Video Promosi Fakultas Teknik Universitas Suryakencana. *IKRA-ITH Informatika : Jurnal Komputer Dan Informatika*, 8(1), 79–90. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i1.3095>
- Eva Margaretha Saragih, & Syahriani Sirait. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Animasi Berbasis Plotagon untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal PendidikanMipa*, 13(4), 1005–1011. <https://doi.org/10.37630/jpm.v13i4.1265>
- Khairi, A. S., Amri, H., Bancin, H., & Ikhwan, A. (2023). Analisis Penggunaan Teknik Editing Pada Music Video Stray Kids Thunders. *Jurnal Sains Dan Teknologi (JSIT)*, 3(1), 1–5. <https://doi.org/10.47233/jsit.v3i1.445>
- Kustanto, L., Nugroho, A. D., & Al-Desafinadha, J. (2023). Video Promosi Wisata Kuliner Yogyakarta Menggunakan Microdrone. *Rekam*, 19(1), 71–82. <https://doi.org/10.24821/rekam.v19i1.7035>
- Murdi, M., Nuraeni, N., & Yusuf, M. (2024). Determinan Kepuasan Kerja Serta Dampaknya Terhadap Kinerja Pegawai Pada Kelurahan Di Kecamatan Pondok Aren Tangerang Selatan. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 5(3), 274–289. <https://doi.org/10.31933/jemsi.v5i3.1823>
- Prasetyo, M. E., Sitompul, G. I., Surawi, J., Studi, P., Komunikasi, D., Desain, F. T., & Mulia, U. B. (2023). Analisis Visual Komposisi dan Editing Pewarnaan Film Dokumenter Badut Balik Tawa. *Jurnal Sense*, 6(1), 3.
- Putra, B. W., Saputra, A., Sanjaya, M. R., Komputer, F. I., Sriwijaya, U., Komputer, J. T., Sriwijaya, P. N., Framework, A., Darat, P., Informasi, S., Testing, U., & Plaju, K. (n.d.). *Analisis Metode Agile Framework dalam Pengembangan Sistem Informasi Kelurahan Plaju Darat*. 757–768.
- Rika Widianita, D. (2023). *At-Tawassuth: Jurnal Ekonomi Islam*, VIII(I), 1–19.
- Sabrina, P. A. (2024). *Pembajakan Karya Sinematografi Melalui Aplikasi Telegram*.
- Sariani, Yulastri, D., Damaiyanti, M., Yaningsih, & Sumira. (2022). Pembuatan

Video Profil Kampung Tematik dan Edukasi Eco Enzyme Sebagai Media Promosi Efektif. *International Journal of Community Service Learning*, 6(4), 420–429.
<https://doi.org/10.23887/ijcsl.v6i4.51927>

Tanrere, R. G., Alfayadh, M. D., Ramadhani, S., & Taufiqulhakim, A. I. (2024). *Improving Creative Concept On Profile Video Rancagong Village As A Means For Developing Village*. 8(2), 1–14.

Wulandari Daulay, D. (N.D.). *Dalam Surat Kabar Kompas Edisi Juni 2021*