

**APLIKASI LAPORAN KEUANGAN PENJUALAN
SUGARWAFF WAFFLE BERBASIS *WEBSITE***

PROJEK AKHIR

Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Disusun Oleh:

Fathiyyah Adelia Rahma

09020582226004

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

2025

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI LAPORAN KEUANGAN PENJUALAN
SUGARWAFF WAFFLE BERBASIS *WEBSITE***

**PROJEK AKHIR
Program Studi Komputerisasi Akuntansi
Jenjang Diploma III**

Oleh:
Fathiyyah Adelia Rahma 09020582226004

Pembimbing I,



Mira Afrina, SE, M.Sc., Ph.D.
NIP. 198104162008122006

Pembimbing II,



Winda Kurnia Sari, S. SL, M. Kom.
NIP. 199105042024212001

**Mengetahui,
Koordinator Prodi Komputerisasi Akuntansi,**



Nabila Rizky Oktadini, S. S.I., M.T.
NIP. 199110102018032001

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Kamis

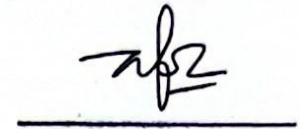
Tanggal : 24 Juli 2025

Tim Penguji :

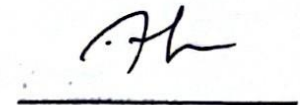
1. Ketua Sidang : Dinna Yunika Hardiyanti, S. SI., M. T.



2. Pembimbing 1 : Mira Afrina, SE, M.Sc., Ph.D.



3. Pembimbing 2 : Winda Kurnia Sari, S. SI., M. Kom.



4. Penguji : Putri Eka Sevtiyuni, S. SI., M. T.



Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi,



Nabila Rizky Oktadini, S.S.I., M.T.

NIP. 199310102018032001

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

"Wasn't it beautiful when you believed in everything."

- Taylor Swift

PERSEMBAHAN :

Kupersembahkan kepada :

- *Allah subhanallahu wa Ta'ala*
- *Kedua orang tuaku tersayang*
- *Para dosen dan pembimbing*
- *Orang-orang terdekatku yang kusayangi*
- *Teman-teman tercinta*
- *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah *Alamin*, puji syukur kepada Allah SWT yang maha pengasih juga maha penyayang, karena berkat rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan projek akhir dengan judul “Aplikasi Laporan Keuangan Penjualan Sugarwaff Waffle Berbasis *Website*” dengan baik. Adapun tujuan dari penulisan projek akhir ini yaitu untuk memenuhi syarat menyelesaikan pendidikan Diploma III di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Selama proses menyelesaikan projek akhir ini, penulis tidak lepas dari bimbingan, doa serta dukungan dari pihak yang telah membantu. Sebagai ucapan terimakasih penulis ingin menyampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Erwin, S.Si., M.Si. Sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
2. Ibu Nabila Rizky Oktadini, S.Si., M.T. Sebagai Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer.
3. Ibu Mira Afrina, SE, M.Sc., Ph.D. dan Ibu Winda Kurnia Sari, S. SI., M. Kom. Selaku Dosen Pembimbing projek akhir saya yang telah penuh kesabaran membimbing dan meluangkan banyak waktunya untuk memberikan arahan, semangat serta dukungan dalam pengerjaan projek akhir ini.
4. Seluruh Dosen dan Staff Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Kedua orang tua saya yang menjadi sebuah alasan saya untuk dapat bertahan dalam setiap proses yang saya jalani selama perkuliahan untuk Bapak Haryadi dan Ibu Sungatmi. Serta atas segala doa, jerih payah dan pengorbanannya selama ini sehingga saya dapat menyelesaikan projek akhir ini.
6. Untuk Kakak-Kakak saya. Terimakasih selalu menjaga saya dalam doa-doa, selalu memberikan dukungan finansial, motivasi, inspirasi dan pastinya kasih sayang tiada henti. Saya akan tumbuh, untuk menjadi yang terbaik yang saya bisa, pencapaian ini adalah persembahan istimewa saya untuk kalian.
7. Teman-Teman KA 2022 Terimakasih telah mensupport satu sama lain sehingga kita sudah berada di tahap ini.

8. Sahabat saya Lia dan Nasywa Kamilla yang selalu menemani proses saya, memberikan dukungan serta memberikan semangat yang luar biasa. Terimakasih selalu ada dalam setiap masa-masa sulit saya.
9. Seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang telah memberikan bantuan kepada penulis.
10. I thank myself for fighting hard so far and not giving up on what is difficult.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan projek akhir ini masih banyak Kekurangan, oleh karena itu penulis memohon maaf dan menerima saran dan kritik yang bersifat membangun dan bermanfaat di masa yang akan datang. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih dan projek akhir ini dapat bermanfaat.

Palembang, 03 Maret 2025
Penulis,



Fathiyyah Adelia Rahma
NIM 09020582226004

ABSTRAK

APLIKASI LAPORAN KEUANGAN PENJUALAN SUGARWAFF WAFFLE BERBASIS *WEBSITE*

Oleh :

Fathiyyah Adelia Rahma 09020582226004

Program Studi Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Ilmu Komputer,
Universitas Sriwijaya

Email: fathiyyahadeliarahma@gmail.com

Penelitian ini bertujuan untuk mengatasi tantangan pengelolaan laporan keuangan pada Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) Sugarwaff Waffle yang masih dilakukan secara manual, menyebabkan risiko kehilangan data, kesalahan pencatatan, dan kesulitan analisis keuangan. Untuk itu, dikembangkan sebuah aplikasi laporan keuangan penjualan berbasis *website* menggunakan PHP dan MySQL. Metode penelitian yang digunakan meliputi pengumpulan data primer dan sekunder (wawancara, observasi, dokumentasi) serta model *waterfall* dalam pengembangan aplikasi, termasuk analisis kebutuhan, perancangan (DFD, ERD), implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah pencatatan transaksi, menyediakan laporan keuangan *real-time*, mengurangi risiko kesalahan, dan meningkatkan efisiensi pengelolaan keuangan bagi pemilik usaha dan karyawan, serta menjadi model bagi UMKM lain untuk mengadopsi teknologi digital.

Kata kunci : Aplikasi, Pemesanan, Laporan, PHP, MySQL.

ABSTRACT

WEBSITE-BASED SUGARWAFF WAFFLE SALES FINANCIAL REPORT APPLICATION

By :

Fathiyyah Adelia Rahma 09020582226004

Diploma Program in Computerized Accounting, Faculty of Computer Science,
Sriwijaya University

Email: fathiyyahadeliarahma@gmail.com

This research aims to address the financial report management challenges faced by Micro, Small, and Medium Enterprises (MSMEs), specifically Sugarwaff Waffle, where manual recording leads to risks of data loss, errors, and difficulties in financial analysis. To overcome this, a web-based sales financial report application was developed using PHP and MySQL. The research methodology involved primary and secondary data collection (interviews, observation, documentation) and the waterfall model for application development, including requirements analysis, design (DFD, ERD), implementation, testing, and maintenance. This application is expected to facilitate transaction recording, provide real-time financial reports, reduce error risks, and enhance financial management efficiency for business owners and employees, while also serving as a model for other MSMEs to adopt digital technology.

Keyword : Application, Order, Report, PHP, MySQL.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Aplikasi	4
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1 Gambaran Perusahaan.....	6
2.2 Visi dan Misi.....	6
2.2.1 Visi.....	6
2.2.2 Misi	6
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	7
2.4 Logo Perusahaan.....	7
2.5 Teori Umum.....	8
2.5.1 Aplikasi	8
2.5.2 Perancangan	8
2.5.3 Laporan Keuangan	9
2.5.4 Website.....	9
2.6 Teori Khusus	9
2.6.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	9

2.6.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	10
2.7	Teori Program	11
2.7.1	Basis Data.....	11
2.7.2	<i>My Structured Query Language (MySQL)</i>	11
2.7.3	<i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	12
2.7.4	<i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	12
2.7.5	<i>Hyper Text Proprocessor (PHP)</i>	12
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	13
3.1	Analisis Sistem	13
3.1.1	Analisis Sistem Berjalan.....	13
3.1.2	Analisis Sistem yang Diusulkan	13
3.2	Rancangan Sistem	13
3.2.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	13
3.2.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	17
3.3	Rancangan Tabel.....	17
3.3.1	Tabel <i>User</i>	17
3.3.2	Tabel Produk.....	18
3.3.3	Tabel Add on	18
3.3.4	Tabel Penjualan.....	18
3.3.5	Tabel Pengeluaran.....	19
3.4	Rancangan <i>Interface</i>	20
3.4.1	Halaman Utama.....	20
3.4.2	Halaman Login.....	21
3.4.3	Halaman Home.....	21
3.4.4	Halaman Data Produk.....	22
3.4.5	Halaman Data Add on	22
3.4.6	Halaman Data Penjualan	22
3.4.7	Halaman Cetak Struk.....	24
3.4.8	Halaman Data Pengeluaran	24
3.4.9	Halaman Laporan Kas Masuk.....	24
3.4.10	Halaman Laporan Kas Keluar.....	26
3.4.11	Halaman Laporan Keuangan.....	27
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	28
4.1	Hasil	28

4.2 Interface Halaman <i>Website</i>	29
4.3 Tahap Uji Coba	35
4.3.1 Pengujian Register.....	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	37
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA	38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Struktur Organisasi SugarWaff Waffle	7
Gambar 2. 2	Logo SugarWaff Waffle.....	8
Gambar 3. 1	Diagram Konteks	14
Gambar 3. 2	DFD Level 1.....	15
Gambar 3. 3	DFD Level 2 Data Produk.....	16
Gambar 3. 4	DFD Level 2 Data Add on	16
Gambar 3.5	<i>Entity Relationship Diagram</i>	17
Gambar 3.6	Halaman Utama.....	20
Gambar 3. 7	Halaman Login.....	21
Gambar 3. 8	Halaman Home.....	21
Gambar 3. 9	Halaman Data Produk	22
Gambar 3. 10	Halaman Data Add on.....	23
Gambar 3. 11	Halaman Data Penjualan	23
Gambar 3. 12	Halaman Cetak Struk	24
Gambar 3. 13	Halaman Data Pengeluaran	25
Gambar 3. 14	Halaman Laporan Kas Masuk.....	25
Gambar 3. 15	Halaman Laporan Kas Keluar.....	26
Gambar 3. 16	Halaman Laporan Keuangan.....	26
Gambar 4. 1	Halaman Utama	29
Gambar 4.2	Halaman Login.....	30
Gambar 4.3	Halaman Home	30
Gambar 4.4	Halaman Data Produk.....	31
Gambar 4.5	Halaman Data Add on	31
Gambar 4.6	Halaman Data Penjualan	32
Gambar 4.7	Halaman Cetak Struk.....	32
Gambar 4.8	Halaman Data Pengeluaran.....	33
Gambar 4.9	Halaman Laporan Kas Masuk.....	33
Gambar 4. 10	Halaman Laporan Kas Keluar.....	34
Gambar 4. 11	Halaman Laporan Keuangan	34

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol DFD (Prasetyo, 2015).....	10
Tabel 2. 2 Simbol-simbol ERD (Fikry Muhammad, 2017).....	11
Tabel 3. 1 Tabel <i>User</i>	18
Tabel 3. 2 Tabel Produk	18
Tabel 3. 3 Tabel Add on	18
Tabel 3. 4 Tabel Penjualan	19
Tabel 3. 5 Tabel Pengeluaran	20
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem.....	35

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

UMKM merupakan singkatan dari Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah. Pada dasarnya, UMKM adalah arti usaha atau bisnis yang dilakukan oleh individu, kelompok, badan usaha kecil, maupun rumah tangga. Indonesia sebagai negara berkembang menjadikan UMKM sebagai pondasi utama sektor perekonomian masyarakat, hal ini dilakukan untuk mendorong kemampuan kemandirian dalam berkembang pada masyarakat khususnya dalam sektor ekonomi (Nu'man, 2023). Peran masyarakat dalam pembangunan nasional, utama dalam pembangunan ekonomi adalah Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah. Posisi Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) dalam perekonomian nasional memiliki peran yang penting dan strategis. Kondisi tersebut sangat memungkinkan karena eksistensi UMKM cukup dominan dalam perekonomian Indonesia, dengan alasan jumlah industri yang besar dan terdapat dalam setiap sektor ekonomi; potensi yang besar dalam penyerapan tenaga kerja, dan kontribusi UMKM dalam pembentukan Produk Domestik Bruto (PDB) sangat dominan. Alasan lainnya adalah usaha mikro dan kecil memiliki keunggulan dalam bidang yang memanfaatkan sumber daya alam dan padat karya, utamanya pada sektor pertanian tanaman pangan, perkebunan, peternakan, perikanan, perdagangan, dan rumah makan/restoran. Usaha menengah memiliki keunggulan dalam penciptaan nilai tambah di sektor hotel, keuangan, persewaan, jasa perusahaan dan kehutanan. Usaha besar memiliki keunggulan dalam industri pengolahan, listrik, gas, komunikasi, dan pertambangan. Maka hal ini membuktikan bahwa UMKM dan usaha besar saling melengkapi dan saling membutuhkan, meskipun pada kenyataannya UMKM lebih dominan dalam penyerapan tenaga kerja hingga kontribusinya terhadap pendapatan nasional.

Sugarwaff Waffle adalah salah satu UMKM yang bergerak di bidang kuliner, khususnya dalam produksi dan penjualan waffle dengan berbagai varian rasa dan topping. Seiring dengan pertumbuhan bisnis dan meningkatnya jumlah transaksi penjualan, pengelolaan laporan keuangan menjadi aspek yang sangat penting untuk diperhatikan. Sayangnya, pencatatan keuangan manual di Sugarwaff

Waffle menyebabkan seringkali terjadinya kesalahan atau lupa mencatat, dan bahkan kesalahan menghitung.

Proses transaksi penjualan yang masih bersifat pencatatan atau pembukuan ini memiliki beberapa kendala, antara lain risiko kehilangan data, kesalahan pencatatan, kesulitan dalam analisis keuangan, kurangnya aksesibilitas data, serta minimnya integrasi sistem. Risiko kehilangan data dapat terjadi akibat pencatatan manual yang rentan terhadap kehilangan, kesalahan pencatatan, kesalahan menghitung, atau kerusakan dokumen, terutama jika tidak ada sistem penyimpanan yang terstruktur. Selain itu, human error dalam penginputan data juga dapat menyebabkan ketidakakuratan dalam laporan keuangan, yang berakibat pada kesalahan dalam perhitungan keuntungan dan kerugian usaha. Pencatatan keuangan yang tidak terintegrasi dengan data penjualan juga menyebabkan kesulitan dalam melihat hubungan antara transaksi yang terjadi dan kondisi keuangan usaha secara menyeluruh.

Melalui penelitian ini, dapat dikembangkan sebuah aplikasi laporan keuangan penjualan berbasis *Website* yang dapat membantu Sugarwaff Waffle dalam meningkatkan efisiensi pengelolaan keuangan dan memudahkan pemilik usaha dalam melakukan analisis keuangan. Dengan adanya sistem ini, diharapkan UMKM dapat lebih berkembang dan memiliki daya saing yang lebih kuat dalam industri kuliner yang semakin kompetitif.

1.2 Tujuan

Adapun penelitian ini bertujuan untuk:

1. Membangun sistem transaksi penjualan dan pengeluaran yang otomatis.
2. Menyediakan laporan keuangan secara *real-time*.
3. Menyimpan riwayat transaksi dengan aman.

1.3 Manfaat

Aplikasi ini memberikan manfaat bagi pemilik usaha, karyawan, dan UMKM lainnya.

1. Bagi pemilik usaha, sistem ini mempermudah pencatatan transaksi, meningkatkan akurasi laporan keuangan, dan memungkinkan pemantauan

keuangan secara real-time.

2. Bagi karyawan, aplikasi ini mengurangi mengurangi risiko kehilangan data dan kesalahan pencatatan sehingga mengurangi beban kerja.

Selain itu, aplikasi ini dapat menjadi model bagi UMKM lain dalam mengadopsi teknologi digital untuk meningkatkan efisiensi dan daya saing bisnis mereka.

1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih fokus dan terarah, terdapat beberapa batasan masalah yang ditetapkan, yaitu:

1. Aplikasi dibangun berbasis *Website* dengan bahasa pemrograman PHP.
2. Laporan keuangan dibuat dalam kurun waktu per hari/bulan/tahun.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk memulai penelitian, penulis perlu mengumpulkan data-data dan informasi yang dibutuhkan terlebih dahulu. Mulai dari referensi jurnal penelitian, permasalahan dan objek penelitian serta data-data penunjang lainnya. Adapun metode yang digunakan oleh penulis, adalah sebagai berikut :

a) Data Primer

Data primer merupakan data yang didapatkan langsung dari responden melalui kuisisioner yang sudah diberikan sebelumnya. Murjani (2022) menyebutkan bahwa sumber data yang digunakan harus berhubungan dengan seluruh atau sebagian variable yang diteliti.

b) Data Sekunder

Data Sekunder menurut Hasan (2002:58) pada (Syafnidawaty, 2020) Data sekunder adalah data yang diperoleh atau dikumpulkan oleh orang yang melakukan penelitian dari sumber-sumber yang telah ada Data ini digunakan untuk mendukung informasi primer yang telah diperoleh yaitu dari bahan pustaka, literatur, penelitian terdahulu, buku, dan lain sebagainya.

Adapun teknik dalam pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian sebagai berikut :

1. Wawancara

Wawancara merupakan kegiatan pengambilan data yang dilaksanakan dengan berisi pertanyaan dan jawaban secara langsung antara peneliti dan narasumber.

2. Observasi

Observasi adalah peninjauan yang berhubungan dengan kejadian- kejadian yang sedang berjalan.

3. Dokumentasi

Dokumentasi adalah aktifitas mengumpulkan data seperti dokumen atau kumpulan tulisan.

1.5.2 Metode Pengembangan Aplikasi

Menurut (Meilano et al., 2021), Metode pengembangan sistem adalah suatu kerangka kerja yang digunakan untuk menstrukturkan, merencanakan, dan mengendalikan proses pengembangan suatu sistem informasi. metode yang digunakan oleh penulis adalah metode waterfall. Metode waterfall merupakan salah satu model pengembangan perangkat lunak yang ada didalam model SDLC (Software Development Life Cycle) adalah pendekatan sistematis untuk mengembangkan perangkat lunak. model waterfall sering juga disebut model sekuensi linear atau alur hidup klasik. pengembangan sistem dikerjakan secara terurut mulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung.

1. Analisis Kebutuhan

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem dengan melakukan wawancara dan observasi ke tempat penelitian, dengan mengumpulkan informasi sebanyak-banyaknya sesuai dengan kebutuhan penelitian.

2. Perancangan

pada proses *perancangan* dilakukan perancangan sistem mulai dari DFD- ERD serta perancangan tampilan aplikasi yang akan dibangun berdasarkan dari proses analisis yang telah dilakukan sebelumnya.

3. Implementasi

Implementasi atau *coding* merupakan penerjemahan rancangan menjadi aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman sesuai dengan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

4. Pengujian

Setelah tahapan *coding* selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap aplikasi yang telah dibuat. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap aplikasi tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

5. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut dapat terjadi karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan karena membutuhkan perkembangan fungsional.

DAFTAR PUSTAKA

- Ashtiani, M. N., & Raahemi, B. (2022). Intelligent fraud detection in financial statements using machine learning and data mining: A systematic literature review. *IEEE Access*, 10, 72504–72525. <https://doi.org/10.1109/ACCESS.2021.3096799>
- Desmayani, N. M. M. R., Wardani, N. W., Nugraha, P. G. S. C., & Mahendra, G. S. (2021). Sistem informasi laporan keuangan pada salon berbasis website dengan Metode SDLC. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer Terapan Indonesia (JSIKTI)*, 4(2), 68–77. <https://doi.org/10.33173/jsikti.118>
- Firmansyah, M. D., & Herman, H. (2023). Perancangan Web E- Commerce Berbasis Website pada Toko Ida Shoes. *Journal of Information System and Technology*, 4(1), 361–372. <https://doi.org/10.37253/joint.v4i1.6330>
- Hasan, M. I. (2002). *Pokok-pokok materi metodologi penelitian dan aplikasinya* (M. . Khadafi & Lolita (eds.)). Ghalia Indonesia.
- Khadaffi, Y., & Kurnia, W. (2021). Aplikasi Smart School Untuk Kebutuhan Guru Di Era New Normal (Studi Kasus: SMA Negeri 1 Krui). *J. Teknol. Dan Sist. Inf*, 2(2), 15.
- Meilano, R., Damanik, F., & Tanto, T. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Barang dengan Metode Waterfall. *Jurnal Elektronika Listrik Dan Teknologi Informasi Terapan*, 2(2), 30–34.
- Mumtahana, H. A. (2021). Basis Data (Teori dan Praktek dengan Query SQL). *Unipma Pers*, 1, 1–19.
- Murjani. (2022). Prosedur penelitian kuantitatif. *Cross-Border*, 5(1), 687–713.
- Nafis, R. W. (2020). Pengaruh citra destinasi dan kepercayaan wisatawan terhadap keputusan berkunjung (Studi pada wisatawan domestik di Pantai Balekambang, Malang). *Jurnal Ilmiah Ecobuss*, 8(1), 40–45.
- Novita, S., Ramadhan, M. I., Rikson, R., & Sijabat, M. (2024). *Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Peningkat Hutang Piutang Berbasis Web di PT Cahaya Anugerah Bahari*. 1(2020), 105–116.
- Nu'man, M. (2023). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析 Title. *Aleph*, 87(1,2), 149–200. <https://repositorio.ufsc.br/xmlui/bitstream/handle/123456789/167638/341506.pdf?sequence=1&isAllowed=y%0Ahttps://repositorio.ufsm.br/bitstream/handle/1/8314/LOEBLEIN%2C> LUCINEIA CARLA.pdf?sequence=1&isAllowed=y%0Ahttps://antigo.mdr.gov.br/saneamento/proees
- Nurhuda, T., Sahay, A. S., & Teguh, R. (2025). *Sistem Monitoring Penghuni dan Fasilitas Asrama Mahasiswa Tira Tangka Balang Kabupaten Murung Raya Berbasis Website*. 5, 1–3.
- Praniffa, A., C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q., A., & Hamzah, M.

- (2023). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box And White Box Testing Of Web-Based Parking Information System. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Rasefta, R. S., & Esabella, S. (2020). Sistem informasi akademik smk negeri 3 sumbawa besar berbasis web. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (Jinteks)*, 2(1), 50–58.
- Restiana, N., & Informasi, S. (2024). *APLIKASI DATA PASIEN RAWAT INAP PADA PUSKESMAS PAGELARAN MENGGUNAKAN DATABASE*. 02(01), 49–63.
- Syafnidawaty. (2020). *Pengertian metodologi penelitian*. Universitas Raharja.

