APLIKASI WEBCAM DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0 PADA PALANG PARKIR OTOMATIS DI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SRIWIJAYA KAMPUS PALEMBANG



SKRIPSI

Dibnat Untuk Memenuhi Syarat Mendapatkan Gelar Sarjana Teknik Pada Jurusan Teknik Elektro Universitas Sriwijaya

> OLEH ARDIAN SAPUTRA PRATANA 03091404006

CULLERZII VE EKLALIY II. Mikarva liekalik effektiko Evratituve liekark S 621.382 9 R.262/2/26773

Ard

APLIKASI WEBCAM DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0 PADA

OM PALANG PARKIR OTOMATIS DI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS

SRIWLIAYA KAMPUS PALEMBANG





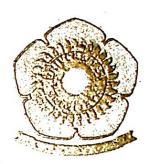
SKRIPSI

Dibunt Untuk Memenuhi Syarat Mendapatkan Gelar Sarjana Teknik Pada Jurusan Teknik Elektro Universitas Sriwijaya

> OLEH ARDIAN SAPUTRA PRATAMA 03091404006

> FAKULTAS TEKNIK
>
> JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
>
> UNIVERSITAS SRIWIJAYA
>
> 2014

LEMBAR PENGESAHAN APLIKASI WEBCAM DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0 PADA PALANG PARKIR OTOMATIS DI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SRIWIJAYA KAMPUS PALEMBANG



SKRIPSI

Diboni Uniuk Memenuhi Syarut Mendapatkan Gelar Sarjana Teknik Pada Jurusan Teknik Elektro Universitas Sriwijaya

DLEH

ARDIAN SAPUTRA PRATAMA 03091404006

Pembinding Perlama

Bhakti Yudho Suprapto, ST. MT

NTP. 197502112003121002

Palembang, Mei 2014 Pembimbing Kedua

Caroline, ST, MT

NIP. 197701252003122002

Mengetahui % Ketua Jurusan Teknik Elektro

> <u>Ir. Sariman, MS</u> NIP. 195807071987031004

ABSTRAK

Dalam sistem keamanan parkir biasanya masih menggunakan sumber daya manusia. Agar dapat dipantau atau dikendalikan dari jarak jauh secara otomatis pada sistem keamanan parkir tersebut, maka dirancanglah aplikasi webcam dengan menggunakan Visual Basic 6.0 pada palang pintu otomatis. Yang bertujuan untuk meningkatkan dan mengurangi tindak kejahatan di area parkir. Namun dalam pengaplikasiannya palang parkir otomatis memerlukan database sebagai tempat penyimpanan data-data pengguna parkir. Database dibuat di MS. Access dan diolah menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0. Pada proses keluar pada palang parkir otomatis penulis harus menghubungkan RFID ke Visual Basic 6.0, setelah itu aktifkan kamera webcam dan scan RFID tag yang datanya telah tersimpan di dalan database ke RFID reader, jika data yang diterima RFID reader cocok dengan data yang ada di RFID tag maka webcam secara otomatis akan mengambil gambar secara otomatis dan berdasarkan hasil pengujian gambar yang dihasilkan oleh webcam akan disimpan secara otomatis di dalam database. Lalu Visual Basic 6.0 akan mengirim perintah ke mikrokontroler untuk membuka palang parkir, dan jika telah melewati delay yang ditentukan maka palang parkir secara otomatis akan menutup kembali.

Kata Kunci: Visual Basic 6.0, Webcam, Database

Skripsi ini ku persembahkan untuk :

- Papa, Achyar H.Os terima kasih untuk dukungan, doa dan nasehat papa.
- Mama, Iin Aryani yang selalu memahami dan membantu saya dalam hal apapun, memang benar adanya bahwa kasih ibu sepanjang masa.
- Adikku, Rendyka Indra Irawan terima kasih untuk semangat dan dukungannya
- Kedua dosan pembindingku, Bhaku Yudho S, ST, MT dan Caroline, ST, MT terimu kasih nutuk ilmu, bantuan, dukungan dan bimbingannya. Saya tidak aksan melupukan nusebut dan kebaikan Bapak dan Ibu
- Teman seperjuangan kendali 2009 yang telah kuanggap sebagai keluarga berilka seman perkuliahanku

Motto:

- Keberhasilan bukanlah ditentukan oleh besarnya otak seseorang, melainkan besarnya cara berpikir seseorang
- Orang sukses adalah orang yang tidak pernah berpikir dirinya kalah, ia gagal ia bangkit kembali, belajar dari kesalahan dan bergerak maju menuju kearah yang lebih baik.
- Jika anda terlahir miskin itu bukan kesalahan anda, tapi jika anda mati miskin itu adalah kesalahan anda. (BILL GATES)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, karena atas segala nikmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul Aplikasi Webcam dengan menggunakan Visual Basic 6.0 pada palang parkir otomatis di Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya kampus Palembang. Shalawat teriring salam semoga selalu disanjungkan kepada Nabi Muhammad SAW. Penulisan tugas akhir ini bertujuan sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana teknik pada jurusan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Sriwijaya.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan, dukungan, dan bimbingan dari Bapak Bhakti Yudho Suprapto, ST, MT selaku pembimbing pertama dan Ibu Caroline, ST, MT selaku pembimbing kedua. Selanjutnya penulis tak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

- 1. Ibu Prof. Dr. Badia Perizade, M.B.A selaku Rektor Universitas Sriwijaya
- Bapak Prof. Dr. H. M. Taufik Toha, DEA selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya.
- Bapak Ir. Sariman, MS selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya.
- Ibu Ir. Sri Agustina, MT selaku Sekretaris Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya.
- 5. Bapak Ir. H. Syamsuri Zaini, MM, selaku Pembimbing Akademik.

- Segenap Staf Dosen dan Tata Usaha Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya.
- Papa dan Mama tercinta yang senantiasa memberikan dukungan dan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
- Saudaraku tersayang, Rendyka Indra Irawan, Bunga Monica Sari, Devi Septiyani, Yunda Marsella Dan Tessa Ardella
- Teman satu tim tugas akhir, Elyas Christian S, Loga Gilang Dhiabara, dan terkhusus Enggia Zhaldie yang selalu saling mendukung dan memberikan semangat dan doa dalam tugas akhir ini.
- 10. Teman yang telah membantu dalam pembuatan tugas akhir di Ruko Cometronica, Kak Ali, Kak Tri, Dedek, Angga, Olek, Beta, As'ad, dan Andre
- 11. Teman Teknik Kendali dan Robotika, Septian Wibowo ST, Euis Widiarsi ST, M. Verdian ST, Putra, Muhamad, Dio, Ayik, Doni, Harland, Zawil, Ariansyah, dan Rendra, serta teman-teman seperjuangan di Teknik Elektro 2009, yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Pada tugas akhir, penulis merasa masih banyak kekurangan, karena kesempurnaan itu hanya milik Allah SWT. Untuk itu masukan dan kritik diperlukan penulis dalam upaya perbaikan. Semoga tugas akhir ini bermanfaat. Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih atas perhatiannya.

Palembang, Desember 2013

Penulis

UPT PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS SRIWIJAYA

NO. DAFTAR:

141756

TANGGAL:

1 1 JUN 2014

DAFTAR ISI

Halaman		
ABSTRAK	i	
KATA PENGANTAR		
DAFTAR ISIi		
DAFTAR GAMBAR vii		
DAFTAR TABEL		
BAB I. PENDAHULUAN I		
I.1. Latar Belakang	I.1	
I.2. Perumusan Masalah	I.2	
I.3. Pembatasan Masalah	I.3	
I.4. Tujuan Penulisan	I.3	
I.5. Keaslian penelitian	I.3	
I.6. Metodologi Penelitian	I.5	
I.7. Sistematika Penulisan	I.6	
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	II.1	
2.1. Visual Basic 6.0	II.4	
2.1.1 Pengertian Visual Basic 6.0	II.4	
2.1.2 Perkembangan Pemrograman	II.5	
2.1.3 Perkembangan dari Visual Basic	11.5	

	2.1.4 Jenis-jenis aplikasi yang dapat dibuat oleh VB.6.0	II.6
	2.1.5 Microsoft Visual Basic tersedia dalam 3 edisi	11.7
	2.1.6 Istilah-istilah Visual Basic	II.7
2.2.	. Instalasi Visual Basic	8.II
2.3.	. Komponen Visual Basic 6.0 II	[.11
	2.3.1 Main menu	[.11
	2.3.2 Menu ToolBar II	[.11
	2.3.3 Menu ToolBox II	1.12
	2.3.4 Form Window	I.12
	2.3.5 Project Explorer	I.12
	2.3.6 Jendela Properties	I.12
	2.3.7 Form Layout Window	I.13
	2.3.8 Jendela Code	I.15
2.4.	. Kontrol Pada Visual Basic I	I.16
2.5.	. Cara Kerja Visual Basic 6.0	I.17
2.6.	. Mengatur Lingkungan Kerja Visual Basic I	I.19
2.7.	. Database I	I.22
2.8.	. Microsoft Access	I.23
2.9.	. Webcam	I.26
	2.9.1 Pengertian Webcam	I.26
	2.9.2 Jenis-jenis webcam	II.27
	2.9.3 Bagian dan kelengkapan webcam	11 28

BAB III. PERANCANGAN ALAT III.1
3.1. Diagram Perancangan III.1
3.2. Perancangan perangkat keras
3.2.1. Perancangan Mekanik III.7
3.3. Perancangan perangkat lunak III.9
3.3.1 Perancangan diagram sistem III.9
3.4. Perancangan I/O pada palang parkir otomatis III.11
3.4.1 Perancangan Input III.11
3.4.1.1 Webcam III.11
3.4.2. Perancangan Output III.12
3.4.2.1. Program mengaktifkan webcam III.13
3.4.2.2. Program untuk menghubungkan webcam ke VB III.15
3.4.2.3. Program untuk disconnect webcam III.16
3.4.2.4. Program untuk mengambil gambar III.16
3.4.2.5. Program untuk menyimpan gambar III.17
3.4.2.6. Program untuk menghubungkan RFID dengan WC III.17
3.4.2.7. Program untuk menambah pelangan baru III.18
3.4.2.8. Program untuk data tidak cocok III.19
3.4.2.9.Program untuk menyimpan ke dalam databaseIII.20
3.4.3. Program Penerimaan DataIII.20

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	IV.1
4.1. Pendahuluan	IV.1
4.2. Pengujian menghubungkan RFID dengan Visual Basic 6.0	IV.2
4.3. Pengujian serial antara RFID dengan webcam	IV.2
4.4. Pengujian penyimpanan gambar pada database	IV.6
4.5. Pengujian pengambilan gambar dari kerja alat keseluruhan di area	
ParkirIV.	.10
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	V.1
5.1. Kesimpulan	V.1
5.2. Saran	V.2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gam 2.1.	Blok Diagram Sistem	Halaman II.2
2.2.	Komfigurasi port Parallel	
2.3.	Kotak dialog pertama dan kedua	II.8
2.4.	Kotak dialog ketiga dan keempat	
2.5.	Kotak dialog kelima dan keenam	II.9
2.6.	Program goup visual basic 6.0	II.10
2.7.	Tampilan Visual Basic dengan form	II.13
2.8.	Gambar control yang terdapat pada toolbox	II.15
2.9.	Jendela Code	II.16
2.10.	. Kontrol pada <i>Toolbox</i>	II.17
2.11.	. Diagram sistem cara kerja visual basic	II.18
2.12.	. Tampilan untuk mengatur Editor	II.19
2.13.	. Tampilan untuk mengatur format Editor	II.20
2.14.	. Tampilan untuk mengatur hal-hal yang general	II.20
2.15.	. Tampilan untuk mengatur <i>Docking</i> Jendela	II.21
2.16.	. Tampilan untuk mengatur <i>Environment</i>	II.21
2.17.	. Pilihan pada kotak dialog MS Access	II.24
2.18	. Tampilan jendela MS Access	II.24
2.19	. Webcam tipe C-170	II.27
3.1.	Diagram sistem keseluruhan	III.1
3.2.	Flowchart proses saat kendaraan masuk	III.4
3.3.	Flowchart proses saat kendaraan keluar	III.6
3.4.	Keseluruhan dari alat secara umum	III.7
3.5.	Perancangan box untuk kamera webcam dan lampu spiral	
3.6.	Diagram sistem palang parkir otomatis	
3.7.	Flowchart dari fokus penelitian	

3.8.	Webcam tipe C-170III.12
	Tampilan kotak dialog projectIII.13
	Jendela ProjectIII.14
	Tampilan program aplikasi webcamIII.15
	Program Inisialisasi <i>port</i>
4.1.	Tampilan program untuk menghubungkan RFID dengan VBIV.2
4.2.	Tampilan progam dengan menggunakan RFID tag yang datanya
	tersimpan didalam databaseIV.3
4.3.	Tampilan program dengan menggunakan RFID yang datanya tidak
	tersimpan di dalam <i>database</i>
4.4.	Tampilan program dengan menggunakan RFID tag yang datanya ter
	tersimpan di dalam databaseIV.5
4.5.	Tampilan hasil pengujian pada penyimpanan databaseIV.7
4.6.	Tampilan hasil pengujian pada penyimpanan databaseIV.8
4.7.	Tampilan program untuk melihat data dan gambar keseluruhan dari
	databaseIV.9
4.8.	Tampilan data yang tersimpan di dalam database IV.10
4.9.	Gambar hasil pengujian alat di area parkir IV 11



BAB I

PENDAHULUAN



1.1 Latar Belakang

Berkembangnya ilmu pengetahuan saat ini, membuat suatu industri berupaya untuk menciptakan suatu inovasi baru untuk menciptakan suatu alat yang dapat mempermudah, menghemat biaya dan tenaga. Masalah parkir kadang merupakan hal yang penting untuk di cari solusinya agar dapat memberikan efisiensi, keamanan dan kenyamanan bagi pengemudi kendaraan serta efisiensi penggunaan lahan parkir yang serba terbatas. Banyak waktu terbuang dan kadang cukup merepotkan hanya untuk mencari tempat parkir pada jam sibuk. Untuk itu dibutuhkan teknologi yang mampu mengatasi permasalahan tersebut.

Sistem parkir otomatis merupakan ide yang diharapkan dapat memberikan solusi kepada pengguna kendaraan bermotor agar dapat memarkirkan kendaraannya dengan mudah dan cepat. Sistem parkir otomatis ini menggunakan aplikasi webcam yang diaktifkan oleh Visual Basic 6.0 sebagai salah satu upaya untuk meningkatkan keamanan pada tempat parkir. Kamera Webcam dipasang pada palang pintu keluar, yang akan mengambil gambar pengendara bermotor yang akan keluar dari area parkir. Gambar yang diambil oleh webcam yaitu bagian wajah dan nomor polisi dari pengendara bermotor, dan disimpan di dalam personal computer (PC). Hal ini bertujuan untuk mengetahui identitas diri dari pengendaraan motor yang akan keluar



dari area parkir dan mengurangi terjadinya tindak kejahatan yang terjadi di area parkir, karena setiap pengendara yang akan keluar dari area parkir secara otomatis wajahnya akan difoto oleh webcam.

Berdasarkan pertimbangan yang telah disebutkan maka penulis mengambil topik "Aplikasi *Webcam* dengan menggunakan *Visual Basic 6.0* pada Palang Parkir Otomatis di Fakultas Teknik kampus Palembang". Pada tugas akhir ini dirancanglah palang pintu otomatis agar dapat memberikan keamanan dan kenyamanan pada pengguna parkir.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka permasalahan yang ada dirumuskan sebagai berikut :

- Bagaimana mengaplikasikan teknologi webcam yang akan digunakan pada palang pintu otomatis?
- 2. Bagaimana pengambilan gambar dengan menggunakan webcam di *Visual Basic 6.0* ?
- 3. Bagaimana cara interfacing dari Visual Basic 6.0 ke mikrokontroler?



1.3 Pembatasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan dibahas dalam tugas akhir ini, yaitu:

- Objek yang diambil hanya foto wajah dari pengendara bermotor yang akan keluar dari parkiran, setelah webcam mengambil foto lalu palang parkir secara otomatis terbuka.
- 2. Program yang digunakan adalah Visual Basic 6.0
- 3. Kamera webcam yang digunakan menggunakan jenis USB webcam.

1.4 Tujuan Penulisan

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk mengaplikasikan teknologi webcam sebagai salah satu alat untuk keamanan parkir pada Fakultas Teknik Universitas Sriwijaya kampus Palembang sehingga diharapkan sistem yang dibangun ini dapat memberikan keamanan dan kenyamanan pada pengguna parkir.

I.5 Keaslian Penelitian

Fokus penelitian ini adalah Aplikasi webcam dengan menggunakan Visual Basic 6.0 pada palang parkir otomatis di Fakultas Teknik kampus Palembang, kamera webcam dipasang pada pintu keluar dari palang parkir otomatis. Kamera webcam akan mengambil objek gambar yang berupa wajah dari pengendara bermotor dengan menggunakan aplikasi webcam yang dikendalikan secara otomatis oleh Visual Basic 6.0, setelah webcam selesai mengambil gambar pengendara bermotor maka palang

Teknik Elektro Universitas Sriwijaya



parkir akan terbuka secara otomatis. Dan selain itu juga meliputi elektronika, dan mekaniknya dalam penempatan kamera agar tepat dalam mengambil objek.

Berikut ini beberapa penelitian yang telah dilakukan sebelumnya mengenai webcam, yaitu:

"Program Sistem Pengendali Mobil RC Berkamera Webcan Wireless Melalui Port Pararel "(Tri Daryanto, Heru Triyono^[3], Teknik Informatika Fasilkom Universitas Mercu Buana, Yogyakarta, 19 Juni 2010). Pada pengamatan ini membahas sistem pengendali pada mobil RC yang berkamera webcam, yang memanfaatkan port paralel sebagai sistem kendali, pengakses port paralel itu sendiri menggunakan bahasa Visual Basic.

"Perancangan dan Realisasi Model Sistem *Monitoring* Ruangan Menggunakan *Webcam* Berbasis Mikrokontroler ATMega16" (Murisa Farina Zuhro, Ratna Susana, Widowati S^[1], Jurusan Teknik Elektro, ITENAS, Bandung, Februari 2013). Pada pengamataan selanjutnya membahas tentang *webcam* sebagai sensor yang mengganti indra pengelihatan untuk melakukan *monitoring* di dalam ruangan tertutup. *Webcam* dilengkapi program *motion detection* sebagai pendeteksi gerakan.

"Emulasi Aplikasi Pemantauan Ruangan Melalui Handphone Menggunakan Webcam" (Iwan Handoyo Putra, Petrus Santoso, Stephanie Imelda Pella^[2], Fakultas Teknologi Industri, Jurusan Teknik Elektro, Universitas Kristen Perta, September 2005) dan pada perancangan selanjutnya menjelaskan tentang implementasi teknologi GPRS dan Java 2 Micro Edition untuk aplikasi pemantau ruangan melalui handphone menggunakan webcam. Pengambilan gambar webcam oleh komputer Teknik Elektro Universitas Sriwijaya



server menggunakan bahasa pemrograman Visual C+. Program mengakses hasil capture webcam menggunakan driver bawaan webcam dan secara berkala menyimpannya dalam file gambar dengan format Bitmap(Bmp).

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

- 1. Metode studi literatur, yang meliputi:
 - Mengumpulkan dan mempelajari teori dasar yang dijadikan penunjang dari berbagai sumber, seperti buku, jurnal, artikel, dsb.
- 2. Metode konsultasi dan diskusi, yang meliputi:
 - Konsultasi dengan dosen pembimbing.
 - Diskusi dengan rekan rekan mahasiswa.
- 3. Metode penulisan, yang meliputi:
 - Perancangan kamera *webcam* untuk pengambilan gambar pada pengendara bermotor.
 - Pengambilan gambar menggunakan webcam dengan program Visual Basic 6.0
 - Pengujian alat



1.7 Sistematik Penulisan

Sistematika penulisan dibuat berdasarkan pada pedoman penyusun dengan rincian sebagai berikut :

BAB 1: Pendahuluan

Bab ini berisikan latar belakang, tujuan penulisan, perumusan masalah, batasan masalah, metodologi penulisan dan sistematika penulisan gambaran umum Tugas Akhir.

BAB II: Tinjauan Pustaka

Bab ini berisikan materi pendukung yang berhubungan dengan perancangan kamera webcam untuk pengambilan gambar pada pengendara bermotor, pengambilan gambar dengan webcam menggunakan bahasa pemograman visual basic, dan penyimpanan gambar di dalam database.

BAB III: Perancangan Alat

Bab ini berisikan penjelasan mengenai perancangan *hardware* dan *software* yang diperlukan pada pembuatan palang pakir otomatis.

BAB IV: Pengujian dan Analisa

Bab ini berisikan tentang bagaimana prosedur pengambilan data dan data hasil pengujian alat yang dilakukan.



BAB V: Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisikan tentang kesimpulan yang didapat dari pembahasan permasalahan dan beberapa saran yang perlu diperhatikan berkaitan dengan kendala-kendala yang ditemui atau sebagai kelanjutan dari pembahasan tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Murisa Farina Zuhro, Ratna Susana, dan Widowati S, Bandung, 2013,

 *Perancangan dan Realisai Model Sistem Monitoring Ruangan

 *Menggunakan Webcam Berbasis Mikrokontroler ATMega16, vol. 1 No.2.

 *Jurnal Reka Elkomika 2337-439X.
- [2] Iwan Handoyo Putro, Petrus Santoso, Stephanie Imelda Pella, Surabaya, 2005, Emulasi Aplikasi Pemantauan Ruangan Melalui Handphone menggunakan webcam, vol.5 No.2 Jurnal Teknik Elektro 102-108
- [3] Tri Daryanto, Heru Triyono. Yogyakarta, 2010, Program Sistem Pengendali Mobil RC berkamera webcam wireless melalui Port Paralel, ISSN 1907-5022
- [4] Visual Basic, diakses di http://id.wikipedia.org/wiki/visual_basic pada tanggal
 23 Januari 2014
- [5] Perkembangan Visual Basic, diakses di http://www.visualbasic1_pemograman

 VB.pdf-Adobe Reader pada tanggal 27 Januari 2014
- [6] Pengenalan Visual Basic, diakses di http://www.pengenalan_visualbasic6.0 pada tanggal 30 Januari 2014

- [7] _____, Pemograman Visual Basic, diakses di http://www.pemograman_vb6.0, diakses pada tanggal 12 Afril 2014
- [8] Fardian, *Database*, diakses dihttp://fardian.mhs.edu/2013/01/pengertian-sistem-basis-data-database.html pada tanggal 03 Maret 2014
- [9] Microsoft Access, diakses di http://id.wikipedia.org/wiki/microsoft_access pada tanggal 07 Maret 2014
- [10] Webcam, diakses dihttp:wordpress.com/2009/11/12/web_camera pada tanggal 14 Maret 2014