

TUGAS AKHIR
APLIKASI PENJUALAN PADA
CV BAKSO MAS GENDUT PALEMBANG



OLEH
VINA JULIANIKA B 09020581721012

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2019

LEMBAR PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
APLIKASI PENJUALAN PADA
CV BAKSO MAS GENDUT PALEMBANG

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :
VINA JULIANTIKA B **09020581721012**

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

Palembang, Desember 2019

Pembimbing II



Hardini Novianti, SE.,M.T.
NIP.197911012014042002

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 11 Desember 2019

Tim Penguji :

- | | | |
|------------------|-------------------------------------|---|
| 1. Ketua Sidang | : Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.: |  |
| 2. Pembimbing I | : Ahmad Rifai, M.T. |  |
| 3. Pembimbing II | : Hardini Novianti, S.E., M.T. |  |
| 4. Penguji | : Mira Afrina, M.Sc. |  |
| 5. Penguji | : Al Farissi, S.Kom., M.Sc. |  |

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Vina Juliantika B

NIM : 09020581721012

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Judul Tugas Akhir : Aplikasi Penjualan Pada CV Bakso Mas Gendut Palembang.

Hasil Pengecekan Software *iThenticate/Turmitin* : 18%

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan atau plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan atau plagiat dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun.

Indralaya, 19 Desember 2019



Vina Juliantika B
NIM.09020581721012

ABSTRAK

**APLIKASI PENJUALAN PADA CV BAKSO MAS GENDUT
PALEMBANG**

Oleh

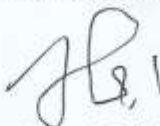
VINA JULIANTIKA B

09020581721012

CV Bakso Mas Gendut merupakan suatu perusahaan yang bergerak di bidang kuliner. Sistem yang sedang berjalan di Bakso Mas Gendut ini terdapat beberapa kekurangan diantaranya seperti proses pembuatan nota transaksi penjualan, ketidakcocokan data perhitungan jumlah penjualan akibat kesalahan manusia serta membutuhkan waktu yang lama dalam proses pembuatan pelaporan penjualan. Penelitian ini bertujuan untuk membantu dalam pengolahan data seperti transaksi penjualan dan laporan keuangan. Guna menunjang penelitian ini, metode pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, studi ke perpustakaan dan wawancara. Hasil dari penelitian adalah untuk mempermudah pihak dari Bakso Mas Gendut dalam melakukan pengolahan data transaksi penjualan, membantu dalam pembuatan nota serta dapat mempersingkat waktu dalam pembuatan laporan.

Kata Kunci : Transaksi, Penjualan, Laporan

Pembimbing I,




Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T.
NIP.197911012014042002

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

ABSTRACT

**POINT OF SALES APPLICATION IN CV BAKSO GENDUT
PALEMBANG**

By

VINA JULIANTIKA B

09020581721012

CV Bakso Mas Gendut is a company engaged in the culinary field. The system that is running in Bakso Mas Gendut has several shortcomings including the process of making a bill of sales transactions, the mismatch of the calculation for the number of sales caused by human error and take a long time in the process of making sales report. This study aims to assist in data processing such as sales transactions and financial statements. To support this research, the method of data collection is done by observation, study to the library and interviews. The results of the research are to make it easier for employees of CV Bakso Mas Gendut to process sales transaction data, assist in making notes and can shorten the time in preparing reports.

Keywords: Transactions, Sales, Reports

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T.
NIP.197911012014042002

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Aplikasi Penjualan Pada CV Bakso Mas Gendut Palembang” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
3. Bapak Ahmad Rifai, M.T. Selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya dan juga selaku Dosen Pembimbing I, terima kasih telah membimbing dan memberikan saran, bantuan serta waktu dan semua yang telah bapak berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Hardini Novianti, S.E.,M.T. selaku Dosen Pembimbing Akademik dan Dosen Pembimbing II, terima kasih telah membimbing dan memberikan

saran dari awal perkuliahan, serta waktu dan semua yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

5. Pegawai dan Staff di lingkungan Diploma Komputer yang telah membantu penyusun dalam proses melaksanakan Tugas Akhir ini.
6. Seluruh Dosen yang telah mengajarkan kami dari awal perkuliahan, serta Dosen yang membimbing kami semua selama ini. Saya ucapkan terima kasih.
7. Bapak Taufik pemilik CV Bakso Mas Gendut terima kasih telah membantu penulis untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam pembuatan Tugas Akhir.
8. Papa dan Mama saya yang sangat saya cintai, terima kasih atas doa dan dukungannya selama ini.
9. Ketiga Saudaraku (Ayuk Eka, Ayuk Febi dan Kak Faisal) terima kasih atas nasihat dan dukungannya.
10. Sahabat-sahabatku (Melisa, Shabrina, Anggun, Heru, Amin, Adit, Agif, Agung, Sendy dan Haris) terima kasih atas semuanya baik dukungan dan juga bantuannya.
11. Teman-temanku jurusan Komputerisasi Akuntansi angkatan 2017 yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih atas pertemanannya selama masa perkuliahan ini dan juga terima kasih telah memberikan motivasi, bantuan dan dukungan kepada penulis.
12. Kakak tingkatku KA 2016 (Kak El) terima kasih atas nasihat dan bantuannya selama ini.

13. Teman-temanku di organisasi BO I-Sport yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih atas pertemanannya dan juga bantuan kepada penulis.
14. Teman-Temanku di Alumni BEM Kabinet Samudra (Ryan dan Kak Habib) terima kasih atas bantuan dan dukungannya.

Palembang, 01 November 2019

Penulis

Vina Juliantika B

NIM. 09020581721012

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metodologi Penelitian	3
1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian	3
1.4.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem	5
1.5 Bahan dan Alat yang Digunakan dalam Penelitian	8
BAB II DASAR TEORI	10
2.1 Gambaran Perusahaan	10
2.2 Struktur Organisasi	10
2.3 Tugas dan Wewenang	12
2.4 Teori Umum	14
2.4.1 Pengertian Aplikasi	14
2.4.2 Pengertian Penjualan	14
2.4.3 Pengertian Data	15
2.4.4 Pengertian Pengolahan Data	15
2.4.5 Pengertian Database	16
2.4.6 Pengertian Website	16
2.5 Teori Khusus	17
2.5.1 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	17

2.5.2	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	18
2.6	Teori Program	22
2.6.1	Pengertian XAMPP	22
2.6.2	Pengertian HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	22
2.6.3	Pengertian CSS (<i>Cascading Syle-Sheet</i>)	23
2.6.4	Pengertian PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	23
2.6.5	Pengertian MySQL (<i>My Structured Query Language</i>).....	24
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	25
3.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	25
3.2	Permasalahan Yang Dihadapi	25
3.3	Sistem Yang Diusulkan.....	26
3.4	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	26
3.4.1	Diagram Konteks	26
3.4.2	Diagram Level 0.....	27
3.4.3	Diagram Level 1.....	28
3.5	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	32
3.6	Kamus Data.....	33
3.7	Spesifikasi Data dalam Database	33
3.8	Rancangan Aplikasi	36
3.8.1	Rancangan Tampilan Form Login	36
3.8.2	Rancangan Tampilan Halaman Utama Admin Kasir.....	37
3.8.3	Rancangan Tampilan Data Menu.....	37
3.8.4	Rancangan Tampilan Tambah Data Menu.....	38
3.8.5	Rancangan Tampilan Edit Data Menu	38
3.8.6	Rancangan Tampilan Data Pembelian	39
3.8.7	Rancangan Tampilan Tambah Data Pembelian	39
3.8.8	Rancangan Tampilan Edit Data Pembelian.....	40
3.8.9	Rancangan Tampilan Data Beban	40
3.8.10	Rancangan Tampilan Tambah Data Beban.....	41
3.8.11	Rancangan Tampilan Edit Data Beban	41
3.8.12	Rancangan Tampilan Transaksi Penjualan	42
3.8.13	Rancangan Tampilan Tambah Transaksi Penjualan	42
3.8.14	Rancangan Tampilan Halaman Utama Pimpinan	43
3.8.15	Rancangan Tampilan Laporan Pembelian	43
3.8.16	Rancangan Tampilan Laporan Beban	44
3.8.17	Rancangan Tampilan Laporan Penjualan.....	44
3.8.18	Rancangan Tampilan Laporan Laba Rugi.....	45
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	46
4.1	Hasil	46
4.2	Pembahasan.....	47
4.2.1	Form Login	47
4.2.2	Halaman Utama Admin Kasir	48
4.2.3	Data Menu.....	48

4.2.4	Tambah Data Menu.....	49
4.2.5	Edit Data Menu	50
4.2.6	Data Pembelian	50
4.2.7	Tambah Data Pembelian	51
4.2.8	Edit Data Pembelian.....	52
4.2.9	Data Beban	52
4.2.10	Tambah Data Beban.....	53
4.2.11	Edit Data Beban	53
4.2.12	Data Transaksi Penjualan.....	54
4.2.13	Tambah Data Transaksi Penjualan.....	54
4.2.14	Halaman Utama Pimpinan	55
4.2.15	Laporan Pembelian.....	56
4.2.16	Laporan Beban	57
4.2.17	Laporan Penjualan.....	58
4.2.18	Laporan Laba Rugi.....	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		60
5.1	Kesimpulan	60
5.2	Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA		xvii
LAMPIRAN.....		xix

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Tahapan Metode Waterfall.....	6
Gambar 2.1 Struktur Organisasi Bakso Mas Gendut Palembang	11
Gambar 2.2 Relasi Satu Ke Satu (One-to-One)	19
Gambar 2.3 Relasi Satu Ke Banyak (One-to-Many)	20
Gambar 2.4 Relasi Banyak Ke Banyak (Many-to-Many).....	20
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	26
Gambar 3.2 Diagram Level 0.....	27
Gambar 3.3 Diagram Level 1 Proses 1.0 Kelola Menu	28
Gambar 3.4 Diagram Level 1 Proses 2.0 Transaksi Penjualan	29
Gambar 3.5 Diagram Level 1 Proses 3.0 Transaksi Pembelian.....	30
Gambar 3.6 Diagram Level 1 Proses 4.0 Transaksi Beban.....	30
Gambar 3.7 Diagram Level 1 Proses 5.0 Kelola Laporan	31
Gambar 3.8 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	32
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Form Login.....	36
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Halaman Utama Admin Kasir.....	37
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Data Menu	37
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Tambah Data Menu.....	38
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Edit Data Menu	38
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Data Pembelian	39
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Tambah Data Pembelian	39
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Edit Data Pembelian.....	40
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Data Beban	40
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Tambah Data Beban	41
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Edit Data Beban	41
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Transaksi Penjualan	42
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Tambah Transaksi Penjualan	42

Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Halaman Utama Pimpinan	43
Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Laporan Pembelian.....	43
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan Laporan Beban	44
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Laporan Penjualan.....	44
Gambar 3.26 Rancangan Tampilan Laporan Laba Rugi.....	45
Gambar 4.1 Form Login.....	47
Gambar 4.2 Halaman Utama Admin Kasir	48
Gambar 4.3 Data Menu	49
Gambar 4.4 Tambah Data Menu	49
Gambar 4.5 Edit Data Menu	50
Gambar 4.6 Data Pembelian	51
Gambar 4.7 Tambah Data Pembelian	51
Gambar 4.8 Edit Data Pembelian.....	52
Gambar 4.9 Data Beban	52
Gambar 4.10 Tambah Data Beban	53
Gambar 4.11 Edit Data Beban	53
Gambar 4.12 Data Transaksi Penjualan	54
Gambar 4.13 Tambah Data Transaksi Penjualan.....	55
Gambar 4.14 Halaman Utama Pimpinan	55
Gambar 4.15 Laporan Pembelian.....	56
Gambar 4.16 Rekap Laporan Pembelian	56
Gambar 4.17 Laporan Beban	57
Gambar 4.18 Rekap Laporan Beban	57
Gambar 4.19 Laporan Penjualan.....	58
Gambar 4.20 Rekap Laporan Penjualan.....	58
Gambar 4.21 Laporan Laba Rugi.....	59
Gambar 4.22 Rekap Laporan Laba Rugi.....	59

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	18
Tabel 2.2 Simbol ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	21
Tabel 3.1 Data Role.....	33
Tabel 3.2 Data User.....	34
Tabel 3.3 Data Menu.....	34
Tabel 3.4 Data Beban.....	34
Tabel 3.5 Data Pembelian	35
Tabel 3.6 Data Penjualan	35
Tabel 3.7 Data Detail Penjualan.....	35

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1	Permohonan Keputusan Pembimbing A-1
Lampiran 2	Surat Kesiediaan Pembimbing..... B-2
Lampiran 3	Surat Pengantar Pengumpulan Data C-3
Lampiran 4	Sertifikat Nilai Toefl..... D-4
Lampiran 5	Sertifikat Zahir Accounting E-5
Lampiran 6	Tanda Terima Laporan Kerja Praktek F-6
Lampiran 7	Kartu Konsultasi G-7
Lampiran 8	Surat Keterangan Plagiat H-8
Lampiran 9	Surat Rekomendasi Ujian Tugas Akhir I-9
Lampiran 10	Surat Keterangan Bebas Pembayaran..... J-10
Lampiran 11	Surat Bebas Pustaka Universitas Sriwijaya K-11
Lampiran 12	Surat Bebas Pustaka Fakultas Ilmu Komputer L-12
Lampiran 13	Surat Izin Penelitian M-13
Lampiran 14	Data Untuk Keperluan Tugas Akhir N-14
Lampiran 15	Form Perbaikan Tugas Akhir O-15

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan suatu perusahaan maka tidak menutup kemungkinan akan semakin banyak pula kegiatan yang dilakukan oleh perusahaan tersebut. Usaha yang sedang berkembang tentunya membutuhkan ketepatan yang baik untuk menentukan suatu keputusan dan juga dalam pengambilan langkah untuk usahanya yang lebih maju lagi.

Perusahaan ini merupakan perusahaan yang bergerak di bidang kuliner berlokasi di Jl. Srijaya Negara No.5 Bukit Lama. Bakso Mas Gendut ini tidak hanya menjual bakso tetapi juga menjual makanan lainnya seperti mie ayam, nasi ayam bakar dan nasi ikan bakar. Saat ini Bakso Mas Gendut masih melakukan pendataan penjualannya secara manual atau belum terkomputerisasi. Sehingga untuk mendukung aktivitasnya tersebut, maka dibutuhkan aplikasi penjualan.

Dari hasil wawancara dengan pemilik Bakso Mas Gendut, ada beberapa permasalahan yang dihadapi, yaitu: (1) berkaitan dengan proses pembuatan nota penjualan dan perhitungan jumlah harga penjualan di Bakso Mas Gendut sering terjadi permasalahan berupa ketidakcocokan data disebabkan akibat kesalahan manusia (*human error*); (2) dalam transaksi penjualan di Bakso Mas Gendut adanya permasalahan berupa data (nota pembayaran) ganda; (3) bukti bayar yang hilang, sehingga tidak terdata dengan baik; (4) penulisan pelaporan penjualan di Bakso Mas Gendut ini juga menggunakan buku sehingga memungkinkan terjadi kehilangan untuk berkas pelaporan penjualan, tidak hanya itu buku yang diarsipkan terlalu

lama akan dikhawatirkan nantinya mengalami suatu kerusakan, sehingga nanti tulisan di buku tersebut sulit dibaca, serta pembuatan pelaporan dirasa kurang efektif karena memakan waktu yang lebih banyak. Itu sebabnya aplikasi ini sangat diperlukan untuk memecahkan permasalahan yang dihadapi tersebut.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mengembangkan aplikasi penjualan untuk mempermudah pengguna dalam melakukan transaksi penjualannya. Dari penelitian ini, penulis mengangkat judul : “**APLIKASI PENJUALAN PADA CV BAKSO MAS GENDUT PALEMBANG**”.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah untuk membuat suatu perangkat lunak (*software*) yaitu Aplikasi Penjualan pada Bakso Mas Gendut Palembang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan Database MySQL diharapkan nantinya dapat membantu dalam melakukan pengolahan suatu transaksi dari penjualan dan laporan keuangan di Bakso Mas Gendut Palembang.

1.2.2 Manfaat

Manfaat yang diharapkan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu dalam pembuatan nota dan perhitungan jumlah harga penjualan agar nantinya dapat meminimalisir tingkat kesalahan.
2. Dapat menghindari adanya data (nota pembayaran) ganda dalam sebuah transaksi penjualan.
3. Adanya data transaksi penjualan yang tersimpan dengan baik.

4. Mempermudah dan mempersingkat waktu dalam pembuatan laporan penjualan serta laporan tersebut aman dari kerusakan.

1.3 Batasan Masalah

Agar nantinya pembahasan laporan lebih terfokus dan terarah hingga tidak keluar dari batasan permasalahan yang dihadapi. Maka penulis membatasi masalah, ruang lingkup permasalahan diantaranya:

1. Proses dalam Aplikasi Penjualan pada Bakso Mas Gendut Palembang meliputi proses pengolahan data transaksi penjualan, data pembelian bahan, data beban-beban dan data laba rugi serta tidak terdapat pencatatan pengolahan barang mentah menjadi barang jadi.
2. Pembayaran hanya dilakukan dengan cara pembayaran tunai.
3. Adapun untuk output dari Aplikasi Penjualan pada Bakso Mas Gendut Palembang ini adalah laporan keuangan.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1) Waktu

Lamanya pelaksanaan penelitian selama 5 bulan dan dimulai pada bulan Agustus – Desember 2019.

2) Tempat Penelitian

Penelitian dilaksanakan di Bakso Mas Gendut Palembang yang berlokasi di Jl. Srijaya Negara No. 5, Bukit Lama, Ilir Barat I, Kota Palembang, Sumatera Selatan.

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dalam melakukan penyusunan Tugas Akhir ini penulis menggunakan beberapa metode yaitu sebagai berikut:

1. Data Primer

Data primer ini didapatkan penulis secara langsung dari objek atau tempat penulis meneliti dengan metode yang akan digunakan penulis untuk mengumpulkan data primer ini, antara lain:

1) Observasi

Metode ini merupakan metode pengumpulan data melalui proses sebuah pencatatan data secara cermat dan sistematis dengan pemilik perusahaan.

2) Studi Keperpustakaan

Metode keperpustakaan ini merupakan metode yang dilakukan dengan mencari bahan yang mendukung dalam penelitian Tugas Akhir. Penulis mencari sebuah informasi dari buku-buku, jurnal dan internet yang erat kaitannya dengan objek permasalahan yang dibahas dalam Tugas Akhir ini.

3) Wawancara

Metode wawancara ini merupakan metode dimana penulis melakukan wawancara secara langsung kepada pemilik atau objek yang dianggap mempunyai sebuah informasi yang valid mengenai permasalahan yang dibahas di Tugas Akhir.

4) Dokumentasi

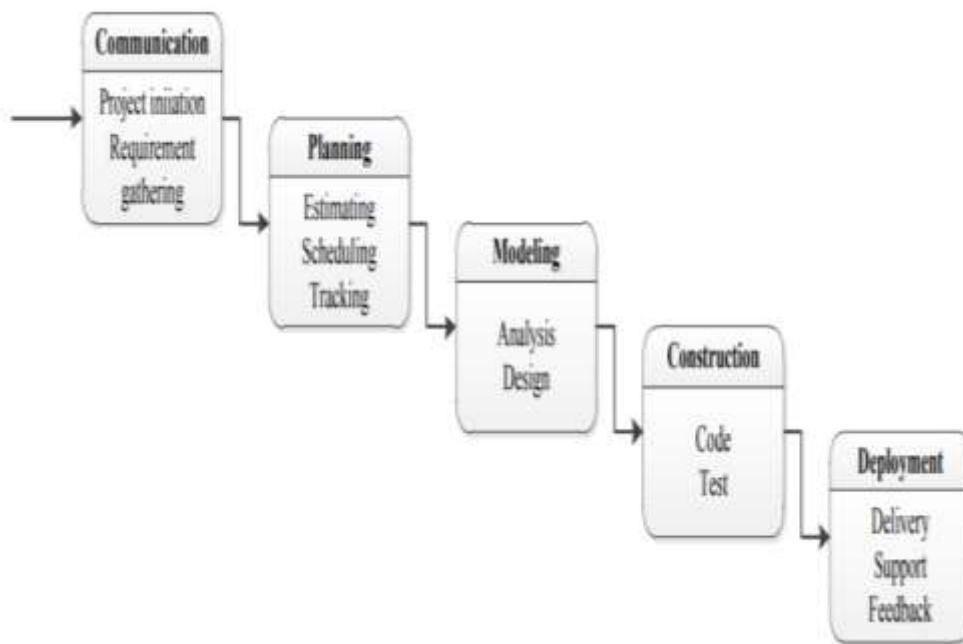
Metode yang dilakukan dengan cara mendokumentasikan data-data yang diperlukan dari Bakso Mas Gendut Palembang yang nantinya akan dijadikan sebagai bahan referensi atau gambaran rancangan aplikasi yang akan dibuat.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang diperoleh secara tidak langsung atau data yang berasal dari penelitian pihak lain dalam bentuk yang sudah jadi. Bisa berupa publikasi data yang sudah diolah dan dikumpulkan pihak lain tersebut dengan melakukan suatu kegiatan. Metode yang dipakai dalam melakukan penelitian ini pun adalah metode pustaka. Dimana penulis dapat memperoleh informasi yang telah dikumpulkan dan direkap oleh pihak lain dengan melihat buku-buku yang berkaitan erat dengan tugas akhir yang sedang dibuat ini.

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem ini menggunakan metode *waterfall*, menurut Pressman (2015), nama lain dari Metode *Waterfall* adalah Metode Air Terjun kadang dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistematis dan berurutan (sekuensial) pada pengembangan perangkat lunak. Pengembangan perangkat lunak dimulai dari spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan seperti gambar 1.1 dibawah ini.



Gambar 1.1 Tahapan Metode Waterfall

Sumber : Pressman (2015)

Secara garis besar metode *waterfall* ini mempunyai langkah-langkah dalam melakukan perancangan dan pengembangan suatu aplikasi agar dapat mendefinisikan masalah seperti mengambil data, mempelajari masalah hingga dengan menganalisa masalah tersebut.

Model ini merupakan model yang paling banyak dipakai dalam *Software Engineering*. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap *Communication*, *Planning*, *Modeling*, *Construction* dan *Deployment*. Berikut ini penjelasan tahap-tahap yang dilakukan dalam Model *Waterfall* menurut Pressman (2015):

1) *Communication*

Langkah pertama ini diawali dengan komunikasi kepada konsumen/pengguna. Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan akan suatu sistem. Pengumpulan data informasi pada tahapan ini dapat dilakukan dengan sebuah penelitian, wawancara atau studi literature. Sistem analis akan menggali informasi sebanyak mungkin dari usernya sehingga nantinya akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh seorang user.

2) *Planning*

Tahap ini adalah tahapan dimana penulis menetapkan rencana untuk pengerjaan *software* atau membuat desain aliran kerja manajemen dan desain pemrograman yang diperlukan untuk melakukan pengembangan sistem informasi serta agar dapat memberikan gambaran yang jelas bagaimana suatu sistem dibentuk.

3) *Modeling*

Pada tahapan ini, proses *modeling* akan terfokus pada rancangan struktur data serta detail (algoritma) procedural atau dapat dikatakan proses perancangan perangkat lunak yang telah direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.

4) *Construction*

Tahapan inilah yang merupakan tahapan nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Dapat pula diartikan sebagai pengujian program, program akan diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk nantinya dapat menjamin bahwa persyaratan sistem telah terpenuhi. Setelah pengujian sistem maka perangkat lunak ini bisa dikirimkan kepada pelanggan.

5) *Deployments*

Tahapan ini bisa dikatakan tahapan final dalam pembuatan *software* atau sistem. Biasanya walaupun tidak harus, hal ini merupakan tahapan siklus yang paling lama. Sistem diinstal dan dipakai. Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai error yang tidak ditemukan pada tahapan-tahapan terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru akan ditambahkan.

1.5 Bahan dan Alat yang Digunakan dalam Penelitian

1. *Hardware* (Perangkat Keras):

PC/Laptop Acer One 14 Z1402-38GR dengan spesifikasi:

- Processor: Intel Core i3-5005U dual-core 2 GHz.
- Installed Memory (RAM): 2 GB DDR3 L, 500 GB HDD
- System Type: 64-bit Operating System

2. *Software* (Perangkat Lunak):

- Sistem Operasi Windows 8

- Notepad++, Sublime
- Mysql, PHP, Xampp
- Chrome

DAFTAR PUSTAKA

- Hasan Abdurahman dan Asep Ririh Riswaya. 2014. Aplikasi Pinjaman
Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. Jurnal Computech &
Bisnis, Vol. 8 No. 2
- Cosmas Eko Suharyanto, Dkk. 2017. Perancangan Sistem Informasi Penggajian
Terintegrasi Berbasis Web (Studi Kasus di Rumah Sakit St. Elisabeth), . Jurnal
Teknologi & Sistem Informasi, Vol. 3 No. 2
- Muhamad Muslihudin, Oktafianto. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi
Menggunakan Model Terstruktur dan UML.2016. Yogyakarta.Penerbit
Andi.
- Al-Asy'ari. 2017. Pengertian DFD dan ERD. Jurnal Sistem Informasi, 7.
- MADCOM, 2016. Pemrograman PHP dan MySQL Untuk Pemula. Yogyakarta:
C.V Andi.
- hidayatullah, dan Kawistara, 2015. Pemrograman Web. Bandung:Informatika.
- Hakim, Laksanul.2014. Rahasia Inti Master PHP dan MySQLi (Improved).
Yogyakarta: Lokomedia
- Pressman, R. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku 1.
Yogyakarta: ANDI – waterwall
- Purnama, Bambang Eka. 2016. Konsep Dasar Internet. Yogyakarta: Teknosain. –
website
- Bekti, Humaira' Bintu. 2015. Mahir Membuat Website dengan Adobe
Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery. Yogyakarta: Andi. – website dan css

Kadir, Abdul.2015 . From Zero to Pro : Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL. Yogyakarta: Andi Offset. – css

Indrajani, 2015, Database Design, Jakarta : PT Elex Media Komputindo – data

KBBI, "Kamus Besar Bahasa Indonesia," Departemen Pendidikan Nasional

Republik Indonesia, [Online]. Avabile

<http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/kbbi/>. – Aplikasi