APLIKASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SD NEGERI 22 PALEMBANG BERBASIS MOBILE WEB

OLEH :

OKTA TRIANI

09010581721011

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA 2020

APLIKASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SD NEGERI 22 PALEMBANG BERBASIS MOBILE WEB

PROJEK AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Ahli Madya

OLEH :

OKTA TRIANI

09010581721011

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2020

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SD NEGERI 22 PALEMBANG BERBASIS MOBILE WEB

PROJEK AKHIR

Diajukan Untuk Memperoleh Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Ahli Madya

OLEH:

OKTA TRIANI

09010581721011

Palembang, 17 Juli 2020

Pembimbing I,

Rizka Dhini Kurnia, M.Sc.

NIP. 198605192009122006

Pembimbing II,

Dedy Kurniawan, M.Sc.

NIP. 199008022019031006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika,

Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : **Selasa**

Tanggal : **14 Juli 2020**

Tim penguji :

1. Ketua Sidang : Apriansyah Putra, M.Kom.
2. Pembimbing I : Rizka Dhini Kurnia, S.T., M.Sc.
3. Pembimbing II : Dedy Kurniawan, M.Sc.
4. Penguji I : Yoppy Sazaki, M.T.
5. Penguji II : Al Farissi, M.Sc.

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika,

Apriansyah Putra, M.Kom.

NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

- ✓ *Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah*
- ✓ *Jangan pernah menyia-nyiakan hidup mu, karena hidup Cuma satu kali dan hidup itu terlalu indah untuk disia-siakan.*

Kupersembahkan Untuk :

- *Orang Tua Ku Tercinta*
- *Saudara-saudara ku tersayang*
- *Keluarga Besarku Tercinta*
- *Dosen Pembimbingku*
- *Sahabatku Putri Miranda*
- *Teman - teman seperjuangan Diploma Angkatan 2017*
- *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Projek Akhir ini, dengan judul "APLIKASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SD NEGERI 22 PALEMBANG BERBASIS MOBILE WEB" sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.

Tujuan dari pembuatan Projek Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program pendidikan Diploma Tiga (D3) program studi Manajemen lnformatika di Universitas Sriwijaya.

Selesainya Projek Akhir ini tidak lepas dari pihak-pihak yang telah banyak membantu penulis baik dalam segi moril, material maupun spiritual, oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar- besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. H. Anis Saggaff selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Ibu Rizka Dhini Kurnia, M.Sc. selaku pembimbing I yang telah meluangkan waktu, pikiran dan tenaganya untuk membantu dan memberikan bimbingan serta pengarahan kepada penulis.
5. Bapak Dedi Kurniawan, M.Sc. selaku pembimbing II yang telah memberikan arahan serta motivasi demi terselesainya laporan Projek Akhir ini.
6. Bapak dan lbu Dosen beserta staf-staf Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang telah memberikan pengetahuan yang sangat bermanfaat kepada penulis.

7. Kedua Orang Tua, saudara-saudara saya yang tak henti-hentinya selalu memberikan do'a beserta dukungan kepada penulis.
8. Rekan-rekan yang selalu menemani dan memotivasi saya yaitu Putri Miranda, Yusron Hartoyo, Ruben Hidayat.
9. Teman-teman program studi Manajemen Informatika angkatan 2017 serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu memberikan informasi yang sangat berguna.

Penulis menyadari dengan segala keterbatasan yang ada dalam pelaksanaan maupun penyusunan Laporan Projek Akhir ini terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis memohon maaf atas segala kekurangan yang ada. Kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan dalam proses penyempurnaan. Akhir kata, semoga penyusunan laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya serta bagi pembaca umumnya.

Palembang, 20 Juni 2020

Penulis

Okta Triani

NIM.09010581721011

ABSTRAK

APLIKASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SD NEGERI 22 PALEMBANG BERBASIS MOBILE WEB

SD Negeri 22 Palembang merupakan salah satu sekolah dasar yang ada di Palembang. Penerimaan siswa baru merupakan proses administrasi bagi calon siswa di pendidikan. Proses ini biasa dilaksanakan setiap tahunnya. SD Negeri 22 Palembang merupakan salah satu sekolah yang masih melakukan prosedur penerimaan siswa baru menggunakan sistem manual. Oleh karena itu SD Negeri 22 Palembang membutuhkan metode baru untuk melakukan proses seleksi yaitu dengan menggunakan aplikasi berbasis mobile web yang tidak hanya dapat mempermudah proses pendaftaran bagi pihak sekolah namun juga mempermudah siswa atau orang tua/wali dalam melakukan pendafaran. Sistem yang akan dibuat adalah aplikasi online berbasis mobile web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database-nya.

Kata Kunci : Aplikasi, Penerimaan Siswa Baru, PHP, MySQL, Mobile Web

ABSTRACT

APPLICATION FOR NEW STUDENT ADMISSION IN ELEMENTARY SCHOOL NUMBER 22 PALEMBANG MOBILE WEB BASED

Elementary school number 22 is one of the elementary school in Palembang. Admission of new students is an administrative process for prospective students in the field of education. This process is usually done every year. Elementary school number 22 is one of the schools that still conducts new student admission procedures using a manual system. Therefore they need a new method to do the selection process and it is by using a mobile web based application that not only make the selection process easier it also simplify the registration process for the students or the parents. The system that will be built is a web based application that using PHP as programming language and MySQL as database to store the data.

Keywords: Application, New Students Admission, PHP, MySQL, Mobile Web

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**
HALAMAN PERSETUJUAN ..... **ii**
HALAMAN PERSEMBAHAN ..... **iii**
KATA PENGANTAR ..... **iv**
ABSTRAK ..... **vi**
ABSTRACT ..... **vii**
DAFTAR ISI ..... **viii**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xii**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.2 Tujuan dan Manfaat 3
1.3 Batasan Masalah 4
1.4 Metodologi Penelitian 5

BAB II DASAR TEORI
2.1 Tinjauan Pustaka 9
2.2 Teori Umum 10
2.3 Teori Khusus 14
2.4 Teori Program 18

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
3.1 Analisis Sistem 21
3.2 Rancangan Sistem 23

3.3 Kamus Data.....31
3.4 Rancangan *Interface*.....47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Hasil.....68
4.2 Halaman Website.....68

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan.....84
5.2 Saran.....84

DAFTAR PUSTAKA.....**xiii**
LAMPIRAN.....

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi SD Negeri 22 Palembang 10
Gambar 3.1 Diagram Konteks 24
Gambar 3.2 Data Flow Diagram (DFD) Level 1 25
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram (ERD) 28
Gambar 3.4 Use Case Diagram 29
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Beranda 48
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Daftar 49
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Petunjuk Pendaftaran 50
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Cek Kelulusan 51
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Login 52
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Dashboard 53
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Master Tahun Ajaran 54
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Master Profil Sekolah 55
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Master Daftar Pekerjaan 56
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Master Daftar Pendidikan 57
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Master Daftar Penghasilan 58
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Data Admin 59
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Seleksi Siswa 60
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Hasil Seleksi 61
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Cetak Laporan 62
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Dashboard 63
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Pendaftaran 64
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Cetak Laporan 65
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Dashboard 66
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Cetak Laporan 67
Gambar 4.1 Halaman Beranda 68
Gambar 4.2 Halaman Daftar 69

Gambar 4.3 Halaman Petunjuk Pendaftaran.....70
Gambar 4.4 Halaman Cek Kelulusan.....71
Gambar 4.5 Halaman Login.....71
Gambar 4.6 Halaman Dashboard.....72
Gambar 4.7 Halaman Master Tahun Ajaran.....73
Gambar 4.8 Halaman Master Profil Sekolah.....73
Gambar 4.9 Halaman Master Daftar Pekerjaan 74
Gambar 4.10 Halaman Master Daftar Pendidikan 75
Gambar 4.11 Halaman Master Daftar Penghasilan.....75
Gambar 4.12 Halaman Master Data Admin 76
Gambar 4.13 Halaman Hasil Seleksi Siswa 77
Gambar 4.14 Halaman Hasil Seleksi 77
Gambar 4.15 Halaman Laporan Hasil Seleksi 78
Gambar 4.16 Halaman Dashboard.....79
Gambar 4.17 Halaman Pendaftaran.....80
Gambar 4.18 Halaman Cetak Laporan 81
Gambar 4.19 Halaman Dashboard.....82
Gambar 4.20 Halaman Cetak Laporan 83

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Data Flow Diagram 14
Tabel 2.2 Simbol Entity Relationship Diagram 16
Tabel 2.3 Simbol Kamus Data 18
Tabel 3.1 Definisi Aktor Dalam Sistem 30
Tabel 3.2 Definisi Use Case Dalam Sistem 30
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Admin 37
Tabel 3.4 Rancangan Tabel asalsekolah 38
Tabel 3.5 Rancangan Tabel beasiswa 39
Tabel 3.6 Rancangan Tabel daftarpekerjaan 40
Tabel 3.7 Rancangan Tabel pendidikan 40
Tabel 3.8 Rancangan Tabel penghasilan 41
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Prestasi 41
Tabel 3.10 Rancangan Tabel Profil Sekolah 42
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Siswa 43
Tabel 3.12 Rancangan Tabel Tahun Ajaran 47

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Bekakang

Lembaga pendidikan menurut Sudrajat (2015), adalah tempat transfer ilmu pengetahuan dan budaya (peradaban). Melalui praktik pendidikan, peserta didik diajak untuk memahami bagaimana sejarah atau pengalaman budaya dapat ditransformasi dalam zaman kehidupan yang akan mereka alami serta mempersiapkan mereka dalam menghadapi tantangan dan tuntutan yang ada di dalamnya . Sekolah sebagai lembaga pendidikan bertujuan mendidik siswanya yang nantinya akan hidup sebagai anggota masyarakat yang terdiri atas bermacam-macam golongan, jabatan, status sosial, dan bermacam-macam pekerjaan.

Berdasarkan tujuan sekolah tersebut, komponen kesiswaan keberadaannya sangat dibutuhkan, terlebih bahwa pelaksanaan kegiatan pendidikan di sekolah, siswa merupakan subyek sekaligus objek dalam proses transformasi ilmu pengetahuan dan ketrampilan yang diperlukan. Komponen siswa juga merupakan salah satu komponen keberhasilan dalam penyelenggaraan sekolah.

Siswa adalah individu yang unik dan memiliki sifat individu yang berbeda antara siswa satu dengan yang lain. Dalam satu kelas tidak ada siswa yang memiliki karakteristik sama persis, baik kecerdasan, emosi, kebisaaan belajar, kecepatan

belajar, dan sebagainya. Dari sinilah betapa pentingnya administrasi kesiswaan khususnya administrasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) bagi sekolah.

Administrasi kesiswaan khususnya administrasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) menekankan pada hal-hal yang berhubungan dengan hak dan kewajiban siswa. Siswa perlu mendapatkan penanganan administrasi menurut hak dan kewajiban karena menjadi bagian penting dari sistem sekolah. Hal ini berlaku mulai sejak diterima sebagai siswa baru hingga tamat dan lulus dari sekolah.

Di SD Negeri 22 palembang pendaftaran siswa baru masih dilakukan dengan cara manual sehingga memiliki kelemahan yaitu dengan mewajibkan orang tua/wali siswa harus pergi ke SD Negeri 22 Palembang untuk melakukan pendaftaran dengan membawa berkas kemudian kembali lagi pada hari pengumuman penerimaan dengan membawa berkas tambahan untuk melakukan pendaftaran ulang, hal ini menghabiskan banyak waktu dan tenaga orang tua/wali siswa. Maka administrasi kesiswaan perlu dikelola agar kegiatan- kegiatan dalam bidang kesiswaan dalam proses belajar mengajar mulai dari masuk sekolah sampai lulus sekolah dapat berjalan lancar, tertib dan teratur, dan tercapainya tujuan pendidikan di sekolah.

Maka dari itu sebagai penulis mengembangkan suatu aplikasi yang memudahkan dalam memproses penerimaan siswa baru, yang berjudul **"APLIKASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SD NEGERI 22 PALEMBANG BERBASIS MOBILE WEB"** untuk menyelesaikan pendidikan Diploma 3 di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya. Alasan penulis membuat aplikasi berbasis mobile

web karena dapat diakses dari manapun melalui internet sehingga para siswa dan orang tua/wali tidak perlu datang ke lokasi sekolah untuk melakukan pendaftaran/pendaftaran ulang dan mendapatkan informasi tentang penerimaan siswa baru.

1.2 Rumusan Masalah

Selama ini penerimaan siswa baru di SD Negeri 22 Palembang masih melakukan proses penyeleksian dengan menggunakan *paper-based* yaitu masih menggunakan berkas-berkas yang berbentuk cetak, berkas-berkas tersebut membutuhkan banyak ruang penyimpanan agar data calon siswa tidak hilang atau rusak yang nantinya akan merugikan calon siswa tersebut. Calon siswa dan orang tua/wali harus datang ke lokasi sekolah untuk mendapatkan informasi tentang penerimaan siswa baru dan untuk melakukan pendaftaran, untuk calon siswa yang dinyatakan diterima di SD Negeri 22 Palembang diwajibkan untuk datang kembali ke lokasi sekolah untuk melakukan pendaftaran ulang.

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi penerimaan siswa baru di SD Negeri 22 Palembang berbasis mobile web untuk mempermudah proses penyebaran informasi syarat dan ketentuan penerimaan, pendaftaran data calon siswa, penyimpanan data calon siswa, penyeleksian calon siswa, proses

pengumuman, dan proses pendaftaran ulang dengan menggunakan teknologi informasi

1.3.2 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan panitia penerimaan siswa baru untuk melakukan seleksi siswa yang sesuai dengan kriteria karena tidak perlu menginput data secara satu persatu karena data calon siswa diunggah oleh masing-masing calon siswa itu sendiri secara *online*.
2. Memudahkan calon siswa dan orang tua/wali dalam mendapatkan informasi mengenai syarat dan ketentuan pendaftaran karena semua informasi bisa didapatkan didalam *website*
3. Memudahkan calon siswa dan orang tua/wali dalam melakukan pendaftaran tanpa harus pergi ke lokasi dan membawa berkas karena pendaftaran bisa dilakukan secara *online* didalam *website.*

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang diberikan penulis agar dalam pembuatan sistem ini dapat terarah dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang akan dibahas adalah:

1. Sistem ini tidak menggunakan sistem pendukung keputusan
2. Sistem ini tidak dapat digunakan disekolah lain
3. Sistem ini hanya dapat diakses menggunakan telpon genggam dan komputer
4. Pengguna sistem ini adalah orangtua calon siswa dan pihak sekolah

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1. Waktu

Lama Penelitian direncanakan dimulai selama 3 bulan dari tanggal 15 Februari 2020 – 15 April 2020.

2. Tempat

Pembuatan aplikasi dan laporan dikerjakan di rumah penulis dan di kampus Universitas Sriwijaya yang beralamatkan di Jl. Srijaya Negara, Bukit Besar, Kec. Ilir Bar. I, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30128 dan proses pengambilan data diambil di SD Negeri 22 Palembang yang berada di Jl. Puncak Sekuning, Lorok Pakjo, Kec. Ilir Bar. 1, Kota Palembang, Sumatera Selatan.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Menurut Whitten (2004), Metode *Rapid Application Development* (RAD) adalah sebuah sistem yang menekankan kecepatan pengembangan melalui keterlibatan pengguna yang ekstensif dalam konstruksi, cepat, berulang, dan

bertambah serangkaian *prototype* / prototipe bekerja sebuah sistem yang akhirnya berkembang kedalam sistem final. Kelebihan dari metode RAD adalah lebih fleksibel karena pengembang dapat melakukan proses desain ulang pada saat bersamaan. Kekurangan dari metode RAD ini pemakai tidak dilibatkan langsung dalam melakukan pengembangan sistem sehingga dapat menyebabkan sistem informasi yang dibuat jauh dari harapan.

Menurut Sommerville (2004) Model spiral (spiral model) adalah model pengembangan software dimana proses digambarkan dalam bentuk spiral. Setiap loopa atau pengulangan akan mewakili satu fase dari software process. Loop berfokus pada klayakan dari suatu sistem, loop selanjutnya mengenai definisi dari kebutuhan, aktivitas yang dilakukan adalah *customer communication, planning, Analysis risk, engineering, construction & Release.* Lebih cocok untuk pengembangan sistem yang berskala besar. Kelemahan dari model spriral ini adalah memerlukan penaksiran resiko yang masuk akal dan menjadi masalah serius jika resiko mayor tidak ditemukan dan diatur dan membutuhkan waktu yang lama dalam proses tersebut.

Menurut Kadir (2003), metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase - fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau kontruksi dan pengujian. Adapun langkah - langkah dalam merancang dan mengembangkan aplikasi untuk mendefinisikan masalah antara lain Analisa, rancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Kelebihan dari metode ini adalah lebih teratur dan jadwal lebih menentu karena setiap proses dapat

ditentukan secara pasti. Kelemahan dari metode ini adalah membutuhkan daftar kebutuhan yang lengkap pada awal proses, jadi konsumen harus memberikan kebutuhan secara lengkap diawal

Dari semua metode-metode pengembangan sistem yang ada, maka penulis memutuskan untuk menggunakan metode *waterfall* karena memiliki proses yang berurutan, teratur, dan cocok untuk sistem yang memiliki tingkat kompleksitas yang rendah dan juga mudah untuk mengatur penjadwalan projek. Adapun langkah - langkah dalam merancang dan mengembangkan aplikasi untuk mendefinisikan masalah antara lain:

1. Analisa Kebutuhan

Sebelum membuat rancangan dan membuat aplikasi , penulis melakukan tahapan analisa yaitu dengan datang ke SD Negeri 22 Palembang, mengobservasi hal-hal apa saja yang dibutuhkan sekolah untuk pembuatan *website* ini. Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis membutuhkan sebuah laptop/komputer.

2. Perancangan Sistem

Dalam metode ini penulis merancang sebuah sistem, tahap ini dilakukan sebelum tahap penulisan kode yang bertujuan untuk memberikan gambaran apa saja yang akan dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Tahap ini memenuhi semua kebutuhan dari SD Negeri 22 Palembang sesuai dengan hasil analisa kebutuhan. Dokumentasi yang dihasilkan dari tahap perancangan sistem adalah *Data Flow Diagram*(DFD), *Entity Relationship Diagram*(ERD), *Use Case Diagram*, dan

perancangan *Interface*. Pada metode ini admin membutuhkan *software Microsoft Office Word*, dan *Microsoft Office Visio.*

3. Penulisan Kode Program

Penulisan kode program merupakan penerjemahan desain sistem yang telah dibuat kedalam bentuk perintah-perintah yang dimengerti komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman. Pada tahapan ini penulis menggunakan *software* notepad++ untuk menulis program, bahasa pemrograman PHP, dan *database* MySQL.

4. Pengujian Program

Tahapan ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dapat digunakan dengan baik tanpa ada kesalahan dan siap digunakan oleh SD Negeri 22 Palembang.

5. Pemeliharaan

Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai error yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi dan pengembangan unit sistem, serta pemeliharaan program.

DAFTAR PUSTAKA

Anastasya, Maressa. 2019. *Pengertian dan Perbedaan Mobile Web dan Mobile Aplikasi*. https://idprogrammer.com/pengertian-mobile-web-dan-mobile-aplikasi/ (Diakses 1 Mei 2020)

Andhana, Kusuma. 2012. *PHP Menyelesaikan Website 30 Juta*. Jakarta: Jasakom.

Anhar. 2010. *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: Media Kita.

Anonim. 2014. *Pengertian Sekolah Menurut Para Ahli.* http://dilihatya.com/2038/pengertian-sekolah-menurut-para-ahli (Diakses 1 Mei 2020)

Anonim. 2020. *Pengertian Siswa Menurut Para Ahli.* https://www.dosenpendidikan.co.id/pengertian-siswa-menurut-para-ahli/# (diakses 1 Mei 2020)

Asropudin, Pipin. 2013. *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung: CV.Titian Ilmu

Hartono, Bambang. 2013. *Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer*. Jakarta: Rineka Cipta.

Ladjamudin, Al-Bahra. 2013. *Analisis & Design Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Martoadmodjo, Karmidi. 2010. *Pelestarian Bahan Pustaka*, Jakarta: Universitas Terbuka.

Sahar, Raniah Nur. 2014. *Laporan Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Tahun Pelajaran 2014-2015*. . Sukabumi: SMP Daarul Falaah Cisaat.

Saputra, Agus. 2012. *Web Tips: PHP, HTML5 dan CSS3*. Jakarta: Jasakom.

Sudrajat, Untung. 2015. *Pengelolaan Penerimaan Peserta Didik Baru (Ppdb) Pada Smp Negeri 2 Wonogiri*. Diss. Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Sukamto,Rosa A. dan Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Sutarman. 2012. *Pengantar Tekhnologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Wahyudi, dan Dian. 2012. *Dasar-dasar Tekhnik Komputer & Informasi*. Jakarta: Inti Prima Promosindo.