

PROJEK AKHIR

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN BIMBINGAN BELAJAR GLORIA BERBASIS WEB MOBILE

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh gelar Diploma Komputer



Oleh :

Adinda Putri

09010581721027

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2019

LEMBAR PERSETUJUAN PROJEK AKHIR

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN

BIMBINGAN BELAJAR GLORIA

BERBASIS WEB MOBILR

LAPORAN PROJEK AKHIR

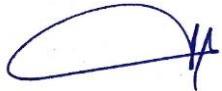
Oleh :

Adinda Putri

09010581721027

Palembang , 14 Juli 2020

Pembimbing I,



Apriansyah Putra, S.kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

Pembimbing II,



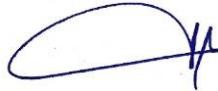
Dedy Kurniawan, M.Sc.

NIP. 199008033029031006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“ Waktu bagaikan pedang. Jika engkau tidak memanfaatkannya dengan baik (untuk memotong), maka ia akan memanfaatkanmu (dipotong).”

(HR. Muslim)

“Jangan menunggu karena tidak akan pernah ada waktu yang tepat. Mulailah dari sekarang dan berusahalah dengan segala rintangan yang ada. Seiring waktu, akan ada cara yang jauh lebih baik asalkan tetap dan terus berusaha”.

Kupersembahkan Untuk

- ❖ *Papa dan Mama Tersayang*
- ❖ *Calon Pendamping Hidupku*
- ❖ *Kakak kakak ku*
- ❖ *Sahabat-sahabat ku*
- ❖ *Teman-teeman seperjuangan Manajemen Informatika 2017*
- ❖ *Dosen-dosen Universitas Sriwijaya*
- ❖ *Almamater Kuningku Tercinta*

ABSTRAK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN BIMBINGAN BELAJAR GLORIA BERBASIS WEB MOBILE

Oleh :

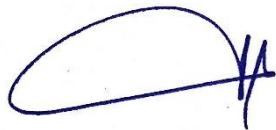
Adinda Putri

09010581721027

Bimbingan belajar merupakan lembaga pendidikan yang bertujuan untuk memberikan layanan yang baik dibidang pendidikan . Sistem informasi pendaftaran yang dipakai pada bimbingan belajar Gloria saat ini masih secara manual. Oleh karena itu dilakukanlah suatu penelitian dengan tujuan untuk memperbaiki sistem informasi akademik pada Bimbingan Belajar Gloria, karena dalam hal penyimpanan data siswa/siswi kurang efisien dikarenakan dalam bentuk arsip sehingga butuh tempat penyimpanan yang cukup besar dan pencarian data siswa masih dilakukan dengan mencari dokumen secara manual yaitu pencarian dalam arsip. Bimbingan belajar memerlukan sebuah website yang dapat menunjang dalam melakukan proses pendaftaran siswa baru. Untuk mengatasi masalah pada bimbingan belajar Gloria ini, maka penulis mencoba membuat sebuah website pendaftaran siswa baru. Semoga dengan adanya website ini dapat membantu proses pendaftaran menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penerimaan, Bimbingan Belajar, Web

Pembimbing I,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom

NIP. 197704082009121001

Pembimbing II,

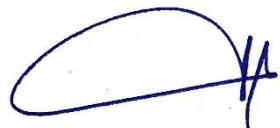


Dedy Kurniawan, M.Sc.

NIP. 199008033019031006

Mengetahui,

**Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika**



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

ABSTRACT

DESIGNING A WEB-BASED MOBILE TUTORING GLORIA REGISTRATION INFORMATION SYSTEM

By :

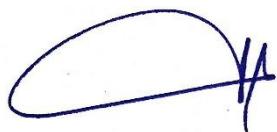
Adinda Putri

09010581721027

Tutoring is an educational institution that aims to provide a good service in the field of education. The registration information system used at Gloria's tutoring is still manually. Therefore, a study was conducted with the aim to improve the academic information system in Gloria's tutoring, because in terms of student data storage it is less efficient because in the form of archive, it needs a large drive and student data search is still done by manually locating the document which is in the archive. Tutoring requires a website that can support in the process of registration of new students. To resolve the problem at Gloria's tutoring, so the authors tried to create a new student registration website. Hopefully with this website can help the registration process to be more effective and efficient.

Keywords : Information Systems, Reception,Tutoring, Web

Pembimbing I,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom

NIP. 197704082009121001

Pembimbing II,

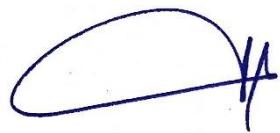


Dedy Kurniawan, M.Sc.

NIP. 199008033019031006

Mengetahui,

**Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika**



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang maha Esa, karena berkat kasih dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Bimbingan Belajar Gloria berbasis Web Mobile”** dengan baik dan pada waktu yang tepat.

Projek Akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mengikuti Ujian Komprehensif dalam menyelesaikan Program Studi Manajemen Informatika Program Diploma III (D3) Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya Palembang.

Dalam penyusunan project akhir ini tidak lepas dari kendala dan hambatan yang penulis hadapi, namun berkat bimbingan dan motivasi dari beberapa pihak yang telah membantu penulis maka Projek Akhir ini dapat di selesaikan dengan baik. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah S.W.T yang telah memberikan kesempatan dan kesehatan serta kelancaran penyusun sehingga dapat menyelesaikan laporan Projek Akhir dengan baik.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T, sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Samsuryadi, M.Kom., Ph.D. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
6. Dedi Kurniawan, M.Sc., selaku pembimbing II yang telah mengorbankan waktu, tenaga, pikiran untuk membimbing serta memberikan saran dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
7. Sebagai penguji ujian Komprehensif yang telah memberikan masukan dan bimbingan yang berguna bagi penulis dalam Projek Akhir ini.

8. Seluruh staff pengajar dan tata usaha Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya Kampus Palembang.
9. Papa, Mama, dan Kakak-kakaku serta seluruh keluargaku yang tercinta yang selalu menyertai, mendoakan dan selalu memberikanku dukungan baik moril maupun materil serta doa-nya demi keberhasilan penulis dalam menyelesaikan studinya.
10. Kepada Chris Nanta Pandu Pramana yang selalu menemani dan memberikan Do'a serta dukungan dan motivasi.
11. Kepada sahabat-sahabatku tercinta Mat, Suci, Mira, Jiji, Donnekk dan Gina yang senantiasa selalu memberikan semangat, motivasi, serta dukungan dan doa yang tulus.
12. Teman seperjuangan selama menjalani perkuliahan dan telah melewati masa sulit bersama serta memberikan bantuan dan motivasi.
13. Semua pihak yang telah memberikan dukungan doa yang secara langsung maupun tidak lansung yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu

Akhir kata, semoga segala bantuan yang telah diberikan oleh segala pihak kepada penulis selama menyelesaikan Projek Akhir ini mendapat berkat dari Tuhan Yang Maha Esa.

Palembang, 15 Juli 2020

Penulis



Adinda Putri

NIM 09010591721027

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
MOTTO	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan	3
1.3. Manfaat.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1. Tempat Penelitian.....	4
1.5.2. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.3. Metode Pengembangan Sistem.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem.....	9
2.1.1. Pengertian Sistem Secara Umum.....	9
2.1.2. Pengertian Sistem Menurut Ahli.....	9
2.2 Pengertian Informasi	10
2.3 Pengertian Sistem Informasi	10
2.4 Website.....	13
2.5 PHP.....	14
2.6 MySql.....	15
2.7 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	15
2.8 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	16
2.9 Pengertian Pendaftaran	17
2.10 Pengertian Bimbingan Belajar.....	19

2.11 Gloria English Course Branch Sekojo	19
2.11.1 Struktur Organisasi Gloria	20
2.11.2 Tugas dan Tanggung Jawab.....	20

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem.....	23
3.1.1. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan	23
3.1.2. Analisa Kelemahan Sistem.....	23
3.1.3. Pemecahan Masalah.....	24
3.1.4. Sistem yang Diusulkan	24
3.2. Perancangan Sistem	24
3.2.1. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	25
3.2.2. <i>Entity Flow Diagram (ERD)</i>	32
3.2.3. <i>Use Case Diagram</i>	33
3.3. Rancangan Tabel	34
3.4. Rancangan Aplikasi	36
3.4.1. Rancangan <i>Interface Login Admin</i>	36
3.4.2. Rancangan Tampilan Halaman Kelola <i>User</i>	37
3.4.3. Rancangan Tampilan Halaman Kelola Program Kursus	38
3.4.4. Rancangan Tampilan Halaman Tambah Program Kursus.....	38
3.4.5. Rancangan Tampilan Halaman Kelola Pendaftaran Selesai	39
3.4.6. Rancangan Tampilan Halaman Kelola Pendaftaran dalam Proses Konfirmasi....	39
3.4.7. Rancangan Tampilan Halaman Kelola Pendaftaran Dibatalkan.....	40
3.4.8. Rancangan Tampilan Halaman Kelola <i>News</i>	40
3.4.9. Rancangan Tampilan Halaman Kelola Tambah Data <i>News</i>	41
3.4.10. Rancangan Tampilan Halaman Login <i>User</i>	41
3.4.11. Rancangan Tampilan Halaman Utama <i>User</i>	42
3.4.12. Rancangan Tampilan Halaman Program Kursus Bimbel.....	42
3.4.13. Rancangan Tampilan Halaman Data Akun <i>User</i>	43
3.4.14. Rancangan Tampilan Halaman Daftar Kursus Bimbel	43
3.4.15. Rancangan Tampilan Halaman Pembayaran.....	44
3.4.16. Rancangan Tampilan Halaman Konfirmasi Pendaftaran.....	44
3.4.17. Rancangan Tampilan Halaman Upload Bukti Pembayaran.....	45
3.4.18. Rancangan Tampilan Halaman Riwayat Pendaftaran Kursus Selesai	45
3.4.19. Rancangan Tampilan Halaman <i>News</i>	46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil	47
4.1.1 Antar Muka Admin	49
4.1.1.1 Halaman Login Admin	49
4.1.1.2 Halaman Kelola Akun User	50
4.1.1.3 Halaman Kelola Program Kursus	51
4.1.1.4 Halaman Tambah Program Kursus	52
4.1.1.5 Halaman Kelola Pendaftaran Selesai	53
4.1.1.6 Halaman Kelola Pendaftaran Dalam Proses Konfirmasi	54
4.1.1.7 Halaman Kelola Pendaftaran Dibatalkan	55
4.1.1.8 Halaman Kelola News	56
4.1.1.9 Halaman Kelola Tambah News	57
4.1.2 Antar Muka User	58
4.1.2.1 Halaman Login <i>User</i>	58
4.1.2.2 Halaman Utama User	59
4.1.2.3 Halaman Program Kursus Bimbel	60
4.1.2.4 Halaman Data Akun User	61
4.1.2.5 Halaman Daftar Kursus Bimbel	62
4.1.2.6 Halaman Pembayaran	63
4.1.2.7 Halaman Konfirmasi Pendaftaran	64
4.1.2.8 Halaman Upload Bukti Pembayaran	65
4.1.2.9 Halaman Riwayat Pendaftaran Kursus Selesai	66
4.1.2.10 Halaman News	67
4.2 Pembahasan	68

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	69
5.2. Saran	69

DAFTAR PUSTAKA	70
----------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol External Entity.....	16
Gambar 2.2 Simbol Process	16
Gambar 2.3 Simbol Data Flow	17
Gambar 2.4 Simbol Data Store	17
Gambar 2.5 Simbol Entitas	18
Gambar 2.6 Simbol Atribut.....	18
Gambar 2.7 Simbol Relationship	18
Gambar 2.8 Struktur Gloria	20
Gambar 3.1 DFD Konteks Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Bimbingan Belajar Gloria	25
Gambar 3.2 DFD Level 1 Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Bimbingan Belajar Gloria	26
Gambar 3.3 DFD Level 2 Registrasi.....	27
Gambar 3.4 DFD Level 2 Login	27
Gambar 3.5 DFD Level 2 Pendaftaran	28
Gambar 3.6 DFD Level 2 Kelola Data Kursus	29
Gambar 3.7 DFD Level 2 Kelola Data Transaksi.....	30
Gambar 3.8 DFD Level 2 Kelola Data News	31
Gambar 3.9 DFD Level 2 Kelola Data Siswa.....	32
Gambar 3.10 Entity Relationship Diagram (ERD)	32
Gambar 3.11 <i>Use Case Diagram</i>	33
Gambar 3.12 Rancangan halaman login user	36
Gambar 3.13 Rancangan halaman kelola user	37
Gambar 3.14 Rancangan tampilan halaman kelola program kursus.....	38

Gambar 3.15 Rancangan tampilan halaman tambah program kursus.....	38
Gambar 3.16 Rancangan tampilan halaman kelola pendaftaran selesai	39
Gambar 3.17 Rancangan tampilan halaman kelola pendaftaran dalam proses konfirmasi	39
Gambar 3.18 Rancangan tampilan halaman kelola pendaftaran dibatalkan	40
Gambar 3.19 Rancangan tampilan halaman kelola news	40
Gambar 3.20 Rancangan tampilan halaman kelola tambah data news	41
Gambar 3.21 Rancangan tampilan halaman login user	41
Gambar 3.22 Rancangan tampilan halaman utama user	42
Gambar 3.23 Rancangan tampilan halaman program kursus bimbel	42
Gambar 3.24 Rancangan tampilan halaman data akun user	43
Gambar 3.25 Rancangan tampilan halaman daftar kursus bimbel	43
Gambar 3.26 Rancangan tampilan halaman pembayaran	44
Gambar 3.27 Rancangan tampilan halaman konfirmasi pendaftaran	44
Gambar 3.28 Rancangan tampilan halaman upload bukti pembayaran.....	45
Gambar 3.29 Rancangan tampilan halaman riwayat pendaftaran kursus selesai	45
Gambar 3.30 Rancangan tampilan halaman news	46
Gambar 4.1 Tampilan halaman login admin Pc Desktop	49
Gambar 4.2 Tampilan halaman login admin Website Mobile	49
Gambar 4.3 Tampilan halaman kelola akun user Pc Desktop	50
Gambar 4.4 Tazmpilan halaman kelola akun user Website Mobile	50
Gambar 4.5 Tampilan halaman kelola program kursus Pc Desktop.....	51
Gambar 4.6 Tampilan halaman kelola program kursus Website Mobile	51
Gambar 4.7 Tampilan halaman tambah program kursus Pc Desktop.....	52
Gambar 4.8 Tampilan halaman tambah program kursus Website Mobile	52
Gambar 4.9 Tampilan halaman kelola pendaftaran selesai Pc Desktop	53

Gambar 4.10 Tampilan halaman kelola pendaftaran kursus selesai Web Mobile	53
Gambar 4.11 Tampilan halaman pendaftaran dalam proses konfirmasi pc desktop	54
Gambar 4.12 Tampilan halaman pendaftaran dalam proses konfirmasi web mobile	54
Gambar 4.13 Tampilan halaman kelola pendaftaran dibatalkan Pc desktop	55
Gambar 4.14 Tampilan halaman kelola pendaftaran dibatalkan Web Mobile	55
Gambar 4.15 Tampilan halaman kelola news Pc Desktop	56
Gambar 4.16 Tampilan halaman kelola news Web Desktop	56
Gambar 4.17 Tampilan halaman kelola tambah news Pc Desktop.....	57
Gambar 4.18 Tampilan halaman kelola tambah news Web Mobile	57
Gambar 4.19 Tampilan halaman login user Pc Desktop.....	58
Gambar 4.20 Tampilan halaman login user Web Mobile.....	58
Gambar 4.21 Tampilan halaman utama user Pc Desktop	59
Gambar 4.22 Tampilan halaman login user Web Mobile	59
Gambar 4.23 Tampilan halaman program kursus bimbel Pc Desktop	60
Gambar 4.24 Tampilan halaman program kursus bimbel Web Mobile.....	60
Gambar 4.25 Tampilan halaman data akun user Pc Desktop	61
Gambar 4.26 Tampilan halaman data akun user Web Mobile.....	61
Gambar 4.27 Tampilan halaman daftar kursus bimbel Pc Desktop.....	62
Gambar 4.28 Tampilan halaman daftar kursus bimbel Web Mobile.....	62
Gambar 4.29 Tampilan halaman pembayaran Pc Desktop	63
Gambar 4.30 Tampilan halaman pembayaran Web Mobile	63
Gambar 4.31 Tampilan halaman konfirmasi pendaftaran pc desktop	64
Gambar 4.32 Tampilan halaman konfirmasi pendaftaran Web Mobile	64
Gambar 4.33 Tampilan halaman upload bukti pembayaran Pc Desktop	65
Gambar 4.34 Tampilan halaman upload bukti pembayaran Web mobile	65

Gambar 4.35 Tampilan halaman riwayat pendaftaran selesai Pc Desktop	66
Gambar 4.36 Tampilan halaman riwayat pendaftaran selesai Web Mobile	66
Gambar 4.37 Tampilan halaman news Pc Desktop	67
Gambar 4.38 Tampilan halaman news Web Mobile	67

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel User.....	34
Tabel 3.2 Tabel Admin	34
Tabel 3.3 Tabel Kursus	35
Tabel 3.4 Tabel Transaksi.....	35
Tabel 3.5 Tabel News	36

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Form Wawancara	A-1
Lampiran 2 Surat Rekomendasi Ujian Tugas Akhir.....	B-2
Lampiran 3 Kartu Konsultasi.....	C-3
Lampiran 4 Surat Keputusan Pembimbing.....	D-4
Lampiran 5 Surat Balasan dari Perusahaan	E-5
Lampiran 6 Form Perbaikan Ujian Komprehensif	F-6

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan informasi teknologi saat ini semakin pesat, kebutuhan informasi dan pengolahan data dalam banyak aspek kehidupan manusia sangat penting. Dari perkembangan teknologi yang demikian pesat berdampak bagi seluruh kehidupan khususnya penyediaan informasi bagi suatu organisasi/instansi atau perusahaan yang membutuhkan sistem pengelolaan data secara cepat, tepat dan akurat. Kemajuan teknologi informasi memudahkan manusia untuk mendapatkan informasi yang cepat sesuai dengan kebutuhan, selain itu informasi menjadi hal yang sangat penting dan memiliki pengaruh yang sangat besar bagi masyarakat di dunia (APJII, 2014).

Seiring perkembangan teknologi yang sangat pesat, salah satu aspek yang tidak bisa terlepas dari hal tersebut adalah aspek pendidikan. Dalam hal ini internet merupakan bagian teknologi informasi yang memberi keuntungan dan kualitas bagi dunia pendidikan. Melalui internet seseorang dapat mengetahui berbagai informasi mengenai lembaga instansi pendidikan sesuai dengan apa yang diinginkan.

Teknologi dan internet mempunyai peranan yang sangat penting dalam pengembangan sebuah sistem. Sistem dapat membantu aktivitas menjadi lebih efektif. Di masa sekarang ini, banyak perusahaan atau instansi yang hanya sekedar mengetahui sistem secara manual, padahal kita bisa mengembangkan sistem

tersebut menjadi sistem yang terkomputerisasi dengan memanfaatkan media internet, misalnya website.(Ladmajudin, 2005).

Sama hal-nya seperti pendaftaran bimbingan belajar. Bimbingan belajar adalah salah satu lembaga swasta yang bergerak di bidang pendidikan non-formal. Saat ini belum banyak bimbingan belajar (bimbel) yang menggunakan sistem pendaftaran online, beberapa bimbingan belajar (bimbel) masih menggunakan sistem pendaftaran offline seperti bimbingan belajar Gloria yang masih dalam proses pengolahan data dan penginputan data secara manual yaitu dengan dicatat dalam buku dan berupa arsip-arsip sehingga sering terjadi ketidak akuratan dalam proses pengoprasian.

Agar tercipta suatu sistem yang memadai yang mampu untuk mengatasi permasalahan yang terjadi, maka perlu dibuat suatu sistem yang dapat mengatasi proses pendaftaran bimbingan belajar (bimbel) secara cepat dan akurat.

Sehingga dengan adanya sistem berbasis web tersebut, proses pengelolaan data informasi pendaftaran dapat dilakukan lebih akurat, mudah dan cepat. Juga memberikan kemudahan kepada calon pendaftar untuk mendapatkan informasi dan memperoleh kemudahan dalam proses pendaftaran calon bimbel. Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis dianggap perlu melakukan penelitian mengenai sistem pendaftaran calon bimbingan belajar secara online di bimbingan belajar Gloria dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Bimbingan Belajar Gloria Berbasis Web Mobile”

1.2 Rumusan Masalah

- a. Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Bimbingan Belajar Gloria Berbasis Web Mobile saat ini masih dilakukan dengan cara manual dengan menggunakan *paper-based* yaitu masih dicatat dalam buku dan berupa arsip-arsip dimana rentan mengalami kerusakan atau bahkan hilang.
- b. Sistem Informasi Pendaftaran siswa baru yang berjalan saat ini prosesnya belum efisien karena pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat Sistem Informasi Pendaftaran siswa baru berbasis web untuk mempermudah pendaftaran, penerimaan calon siswa, penyimpanan data calon siswa, penyampaian berita, dan proses pembayaran dengan menggunakan teknologi informasi.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat memberikan kemudahan bagi pihak Gloria dalam mengolah data calon pendaftar dan tidak perlu menginput data satu persatu.
2. Dapat memberikan kemudahan bagi calon peserta dalam mendaftarkan diri untuk mengikuti bimbingan belajar tanpa harus pergi ke lokasi dan membawa berkas karena pendaftaran bias dilakukan secara *online* didalam *website*.

3. Dapat meningkatkan kinerja perusahaan serta dapat mendukung tercapainya tujuan suatu perusahaan .

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah:

1. Pengolahan data calon siswa baru yang dilakukan kertas sehingga dikhawatirkan berkas yang begitu banyak tercecer ataupun terjadi pengandaan data.
2. Penulis hanya membahas khusus tentang penerimaan siswa baru dengan cara sistem online
3. Tidak membahas tentang keamanan sistem

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun beberapa metodologi yang saya terapkan, yaitu:

1.5.1. Tempat Penelitian

Penelitian dilaksanakan pada Bimbel Gloria Kota palembang.

1.5.2. Metode Pengumpulan Data

Aktivitas penulisan tidak bisa terlepas dari keberadaan info yang merupakan bahan utama untuk membuat gambaran spesifik tentang objek penulisan. Data

merupakan fakta empirik yang sudah dikumpulkan oleh penulis untuk memecahkan masalah atau menjawab pertanyaan penulisan. Data penulisan bisa berasal dari berbagai hal yang dikumpulkan dengan menggunakan berbagai teknik selama proses penulisan berlangsung.

Untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan penulis menggunakan metode sebagai berikut:

1. Data Primer

Data Primer yaitu data yang dikumpulkan langsung dari objek yang akan dijadikan Laporan Tugas Akhir dengan cara sebagai berikut:

a Interview

Penulis melakukan pengumpulan data dengan melakukan interview secara langsung kepada objek yang saat bekerja untuk mendapatkan data yang tepat dan akurat. Disini penulis melakukan interview langsung dengan Ketua atau Admin Gloria.

b Pengamatan

Penulis terjun langsung dalam pekerjaan atau kegiatan perusahaan sehari-hari untuk mengetahui keadaan yang sebenarnya dan bagaimana cara kerja suatu sistem.

2. Data Sekunder

Data Sekunder yaitu data yang diperoleh dari penelitian orang lain atau sumber yang telah dipublikasikan. Disini penulis mengumpulkan dan mempelajari berbagai macam pendaftaran, artikel dari berbagai media yang

dapat menjadi referensi dan menunjang penulis dalam memperoleh pengetahuan dasar yang relevan terhadap penyusunan laporan Tugas Akhir ini.

1.5.3. Metode Pengembangan Sistem

Menurut Kadir (2003), metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase - fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau kontruksi dan pengujian.

Alasan penulis menggunakan metode *waterfall* karena relative mudah dimengerti, mudah digunakan dan memiliki proses yang berurutan. Adapun langkah - langkah dalam merancang dan mengembangkan aplikasi untuk mendefinisikan masalah antara lain mengambil data, mempelajari masalah dan menganalisa masalah.

1. Analisa

Tahapan ini akan menghasilkan dokumen user requirement atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemrogramman.

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, keutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

2. Perancangan

Proses design menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada: struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural.

Tahap desain sistem mempunyai dua maksud atau tujuan utama yaitu sebagai berikut:

1. Untuk memenuhi kebutuhan kepada pemakai sistem.
2. Untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemogram komputer dan ahli-ahli teknik lainnya yang terlibat

Tujuan kedua ini lebih condong pada desain sistem yang terinci yaitu pembuatan rancang bangun yang jelas dan lengkap untuk nantinya digunakan untuk pembuatan program komputernya. Untuk mencapai tujuan ini, analis sistem harus dapat mencapai sararan-sasaran berikut ini:

1. Desain sistem harus berguna, mudah dipahami dan nantinya mudah digunakan.
2. Desain sistem harus dapat mendukung tujuan utama perusahaan sesuai dengan yang telah didefinisikan pada tahap perancangan sistem yang dilanjutkan pada tahap analisis system.

3. Implementasi dan Pengujian

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan menjadi bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan

menterjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahap implementasi yaitu tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Tahap ini juga termasuk kegiatan menulis kode program jika tidak dipergunakan paket perangkat lunak aplikasi.

Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan - kesalahan terhadap system tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Penerapan

Tahapan ini dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, design dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh user.

5. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan seperti periperal atau sistem operasi baru atau karena membutuhkan perkembangan fungsional.

DAFTAR PUSTAKA

Abdul Kadir & Terra Ch. Triwahyuni, 2003. “*Pengenalan Teknologi Informasi*”. Andi Yogjakarta.

Ladmajudin, Al-Bahar.2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogjakarta: Graha Ilmu.

Jogianto. Prof. Dr. HM, MBA, Akt. 2005. “Analisis & Desain”. Andi. Yogyakarta.

Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia [APJII]. (2014). Profil Pengguna Internet Indonesia. Jakarta: Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia.

Sidik. 2009. Dasar-dasar Berinternet.Kediri : Serambi.

Masaleno, Andino. 2011. Kamus Istilah Komputer & Informatika. Jogyakarta :Flashbook.