

PROJEK AKHIR
APLIKASI SISTEM PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB
MOBILE PADA BGS RENTCAR



Oleh:

Riki Setiawan

09010581721024

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2020

HALAMAN PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

**APLIKASI SISTEM PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB
MOBILE PADA BGS RENTCAR**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
Studi di Program Studi Manajemen Informatika DIII

Oleh :

Riki Setiawan 09010581721024

Pembimbing I,



Apriansvah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

Palembang, November 2020
Pembimbing II,



Yopy Sazki, S.Si., MT.
NIP. 1971100606740013

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,



Apriansvah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Jumat

Tanggal : 11 Desember 2020

Tim Penguji :

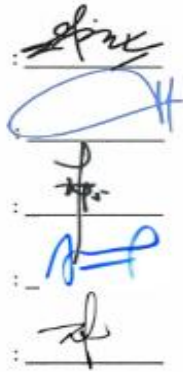
1. Ketua Sidang : Rizka Dhini Kurnia, S.T., M.Sc..

2. Pembimbing I : Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

3. Pembimbing II : Yopyy Sazaki, S.Si., M.T

4. Penguji I : Al Farissi, S.Kom., M.Sc.

5. Penguji II : Mira Afrina, M.Sc.



Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika


Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

ABSTRAK

Aplikasi Sistem Penyewaan Mobil Berbasis Web Mobile Pada BGS RentCar

Oleh

Riki Setiawan

09010581721024

BGS RentCar merupakan perusahaan jasa sewa mobil yang pemesanannya masih dilakukan secara tertulis dengan menggunakan kertas sehingga data mobil yang telah diarsipkan sebelumnya hilang atau rusak pada saat pemesanan dan customer harus datang ke tempat persewaan mobil untuk membuatnya. sebuah persewaan. Rancang bangun Aplikasi Sistem Penyewaan Mobil Berbasis Web Mobile Pada BGS RentCar diawali dengan pengumpulan data terkait sistem yang akan dibangun dan menggunakan metode waterfall sebagai metode pengembangan perangkat lunak. Maka akan menghasilkan Aplikasi Sistem Penyewaan Mobil Berbasis Web Mobile Pada BGS RentCar dapat membantu pengguna dalam melakukan transaksi sewa dan bagi admin dapat mempermudah dalam pengelolaan data persewaan yang ada pada BGS RentCar.

Kata kunci : rental, aplikasi, web mobile

ABSTRACT

Aplikasi Sistem Penyewaan Mobil Berbasis Web Mobile Pada BGS RentCar

From :

Riki Setiawan

09010581721024

BGS RentCar is a car rental service company whose orders are still made in writing using paper so that the car data that was previously archived is lost or damaged at the time of ordering and the customer must come to the car rental place to make it a rental. The development of a mobile web-based car rental system application at BGS RentCar begins with the construction of a data-related system and uses the waterfall method as a software development method. From the results of system testing, it is known that the Mobile Web-Based Car Rental System Application on BGS RentCar that is generated can help users make rental transactions and for admins it can simplify the management of rental data that is on BGS RentCar.

***Keywords:** rental, application, mobile web*

KATA PENGANTAR

Dengan Mengucapkan syukur Alhamdulillah atas Kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta'alla dan shalawat serta salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad Shollallahu Alaihi Wasallam, karena atas berkah dan rahmat-Nya jualah penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “**Aplikasi Sistem Penyewaan Mobil Berbasis Web Mobile**”, tepat pada waktunya.

Projek Akhir ini dimaksudkan untuk persyaratan dalam menyelesaikan studi pada Program Diploma Komputer Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya Palembang. Berdasarkan apa yang penulis dapatkan selama penelitian yang berlangsung dari bulan Agustus 2020 sampai dengan September 2020 di BGS RentCar.

Sebagai manusia yang memiliki kelemahan, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir yang dibuat masih jauh dari kata sempurna serta penuh dengan kekurangan, hal ini tidak lain dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman dari penulis.

Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan adanya masukan-masukan baik berupa kritik maupun saran yang dapat penulis gunakan sebagai bahan perbaikan bagi Projek Akhir ini. Dalam menyelesaikan Projek Akhir ini, penulis banyak mendapatkan masukan berupa saran, dorongan, bimbingan serta petunjuk secara langsung dari pembimbing dan banyak pihak lainnya yang sangat membantu terhadap penyelesaian Projek Akhir ini.

Dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan yang sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah membantu, memberikan petunjuk, dan bimbingan sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Untuk itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'alla yang telah memberikan berkat dan nikmat kesehatan serta kesempatan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Samsuryadi, M.Kom., Ph.D. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Kakak Yayan Untung Parerean Selaku pemilik Bgs RentCar.
6. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini
7. Bapak Yoppy Sazaki, S.Si., M.T. selaku pembimbing II yang telah membimbing dan banyak memberikan arahan kepada penulis dalam menyelesaikan program dan laporan Tugas Akhir ini.
8. Kedua orang tua, dan kakak kakak saya yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
11. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah bersedia membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Akhir kata penulis menyampaikan permohonan maaf apabila ada perkataan penulis, baik sengaja maupun yang tidak di sengaja, yang mungkin kurang berkenan ataupun menyinggung di hati pembaca. Namun demikian harapan penulis kiranya laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Palembang, November 2020

Penulis

Riki Setiawan
NIM.09010581721029

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I.
HALAMAN PENGESAHAN	II
HALAMAN PERSETUJUAN	III
ABSTRAK	IV
ABSTRACT	V
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR GAMBAR	XII
DAFTAR TABEL	XIV
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Batasan Masalah	2
1.6 Metode Penelitian	2
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	2
1.6.2 Metode Sistem Pengembangan Perangkat Lunak	3
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Tinjauan Penelitian Sebelumnya	5
2.2. Dasar Teori	7
2.2.1 Bahasa Pemrograman	7

2.2.2	PHP (Hypertext preprocessor)	9
2.2.3	HTML (<i>Hyper text Markup Language</i>)	9
2.2.4	CSS (Cascading Styte Sheet)	10
2.2.5	Visual Studio Code	10
2.2.6	Basis Data (<i>Data Base</i>).....	11
2.2.7	MySQL	11
2.3.	Tahap Perancangan Sistem.....	12
2.3.1	<i>Use Case</i>	12
2.3.2	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	13
2.3.3	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	14
BAB III	15
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	15
3.1	Analisa Sistem	15
3.1.1	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	15
3.1.2	Usulan Sistem	15
3.2	Rancangan sistem	15
3.2.1	Use Case	15
3.2.2	Diagram Konteks	16
3.2.3	DFD Level 1	17
3.2.4	Entity Relationship Diagram (ERD).....	17
3.2.5	Rancangan Tabel.....	18
3.2.6	Tabel Admin	19
3.2.7	Tabel Mobil.....	19
3.2.8	Tabel Pengembalian.....	20
3.2.9	Tabel Booking.....	20
3.3	Rancangan Halaman <i>user</i>	21

3.3.1	Rancangan Halaman <i>Login user</i>	21
3.3.2	Rancangan Halaman Registrasi	22
3.3.3	Rancangan Halaman Daftar Mobil	22
3.3.4	Rancangan Halaman Detail Mobil.....	23
3.3.5	Rancangan Halaman Sewa.....	23
3.3.6	Rancangan Halaman Detail Sewa.....	24
3.3.7	Rancangan Halaman Bayar.....	25
3.4	Rancangan Halaman Admin.....	25
3.4.1	Rancangan Halaman <i>Login Admin</i>	25
3.4.2	Rancangan Halaman Menu Admin.....	26
3.4.3	Rancangan Halaman Menunggu Pembayaran	26
3.4.4	Rancangan Halaman Konfirmasi Pembayaran	27
3.4.5	Rancangan Halaman Konfirmasi Pengembalian	27
3.4.6	Rancangan Halaman Tambah Mobil	28
3.4.7	Rancangan Halaman Daftar <i>User</i>	28
3.5	Metode Pengujian	29
BAB IV.....		30
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		30
4.1	Hasil.....	30
4.1.1	Halaman Aplikasi <i>User</i>	30
a.	Halaman Registrasi.....	30
b.	Halaman Login	31
c.	Halaman Daftar Mobil.....	31
d.	Halaman Detail Mobil	32
e.	Halaman Sewa	32
f.	Halaman Detail Sewa	33

g.	Halaman bayar.....	33
4.1.2	Halaman Aplikasi Admin	34
a.	Halaman <i>Login</i> Admin	34
b.	Halaman Menu Admin	34
c.	Halaman Menunggu Pembayaran.....	35
d.	Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	35
e.	Halaman Tambah Mobil.....	36
f.	Halaman Daftar <i>User</i>	36
4.1.3	Hasil Pengujian	37
1.	Pengujian Daftar ke Sistem	37
2.	Pengujian Masuk ke Sistem	37
3.	Pengujian Masukan Data Mobil	38
4.	Pengujian Penyewaan	38
5.	Pengujian Bayar	39
6.	Pengujian Konfirmasi Bayar	39
7.	Pengujian Pengembalian	40
4.2	Pembahasan	40
BAB V	41
PENUTUP	41
5.1.	Kesimpulan.....	41
5.2.	Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode <i>Waterfall</i>	3
Gambar 2. 1 Contoh Struktur Flowchart Perulangan	8
Gambar 2. 2 Contoh Struktur Flowchart Percabangan	8
Gambar 3. 1 <i>Use Case</i>	16
Gambar 3. 2 Diagram Konteks	16
Gambar 3. 3 DFD Level 1	17
Gambar 3. 4 ERD	18
Gambar 3. 5 Rancangan Halaman <i>login</i>	22
Gambar 3. 6 Rancangan Halaman Registrasi	22
Gambar 3. 7 Rancangan Halaman Daftar Mobil	23
Gambar 3. 8 Rancangan Halaman Detail Mobil.....	23
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Sewa.....	24
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman Detail Sewa.....	24
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Bayar.....	25
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Login Admin.....	25
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Menu Admin.....	26
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Menu Admin.....	26
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Konfirmasi Pembayaran	27
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Konfirmasi Pengembalian	27
Gambar 3. 17 Rancangan Tambah Mobil.....	28
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Daftar <i>User</i>	28
Gambar 4. 1 Halaman Registrasi	30
Gambar 4. 2 Halaman Registrasi	31
Gambar 4. 3 Halaman Daftar Mobil	31
Gambar 4. 4 Halaman Detail Mobil	32
Gambar 4. 5 Halaman Sewa	32
Gambar 4. 6 Halaman Detail Sewa.....	33
Gambar 4. 7 Halaman Bayar	33
Gambar 4. 8 Halaman Login Admin	34
Gambar 4. 9 Halaman Menu Admin.....	34

Gambar 4. 10 Halaman Menunggu Pembayaran	35
Gambar 4. 11 Halaman Konfirmasi Pembayaran	35
Gambar 4. 12 Halaman Tambah Mobil	36
Gambar 4. 13 Halaman Daftar <i>User</i>	36

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Contoh Tag HTML.....	9
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol <i>Use Case</i>	12
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol DFD (<i>Data flow Diagram</i>).....	13
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	14
Tabel 3. 1 Desain Tabel <i>User</i>	18
Tabel 3. 2 Desain Tabel <i>User</i>	19
Tabel 3. 3 Desain Tabel <i>User</i>	19
Tabel 3. 4 Desain Tabel <i>User</i>	20
Tabel 3. 5 Desain Tabel Booking	21
Tabel 3. 6 Tabel Pengujian	29
Tabel 4. 1 Pengujian Daftar Ke Sistem	37
Tabel 4. 2 Pengujian Masuk Ke Sistem.....	37
Tabel 4. 3 Pengujian Masukan Data Mobil	38
Tabel 4. 4 Pengujian Penyewaan	38
Tabel 4. 5 Pengujian Bayar.....	39
Tabel 4. 6 Pengujian Konfirmasi Bayar	39
Tabel 4. 7 Pengujian Pengembalian	40

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Web Mobile merupakan halaman HTML berbasis browser yang dapat di akses menggunakan *smartphone* atau *tablet* melalui jaringan telekomunikasi seluler (WiFi, 3G atau 4G) (Solechah n.d.).

Aplikasi merupakan sebuah perangkat lunak atau program komputer yang dibuat dan dikembangkan untuk melakukan tugas tugas tertentu pada perangkat komputer, laptop dan *smartphone*. Aplikasi sendiri dibagi menjadi 3 jenis yaitu aplikasi dekstop, web dan *mobile*.(Salamadian n.d.)

Sewa menyewa adalah perjanjian yang dimana salah satu pihak memberikan kewenangan terhadap barang atau jasa kepada pihak kedua yang menyewa tetapi dalam kurun waktu tertentu atau ada batasan-batasan pemakaian terhadap barang atau jasa tersebut. Dalam sewa menyewa terdapat beberapa unsur penting diantaranya yaitu subyek, obyek, harga sewa, dan jangka waktu peminjaman. (Junaidi n.d.)

BGS RentCar adalah perusahaan layanan jasa penyewaan mobil yang beralamat di Komplek Maskarebet, Jl. Sedap Malam 2 Blok B No. 23, Palembang, Sumatera Selatan. Di mana dalam pelaksanaan pemesanan masih dilakukan dengan cara datang langsung ke BGS RentCar atau melalui via telpon, jika ketersediaan mobil tidak ada maka pelanggan *membooking* mobil dan pihak BGS RentCar akan mencatat data pemesanan, pihak BGS RentCar mengecek kelengkapan form peminjaman mobil dan pelanggan membayar uang muka sebagai tanda jadi penyewaan mobil dan pihak BGS RentCar membukukan data peminjaman ke dalam dokumen buku. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka penulis membuat sistem informasi sebagai bahan project dengan judul “**APLIKASI SISTEM PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB MOBILE PADA BGS RENTCAR**” dimana sistem informasi ini diharapkan dapat mengoptimalkan kinerja BGS RentCar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana membuat Aplikasi Sistem Penyewaan Mobil Berbasis Web Mobile Pada BGS RentCar yang dapat melakukan penyimpanan data dan proses penyewaan mobil .

1.3 Tujuan

Tujuan dari projek ini adalah membuat aplikasi yang dapat membantu dalam melakukan penyimpanan data dan proses penyewaan mobil.

1.4 Manfaat

Berdasarkan tujuan di atas, maka manfaat dari project ini adalah :

1. Membantu perusahaan BGS RenCar dalam melakukan pencatatan dan penyimpanan data penyewaan
2. Membantu pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah diperlukan supaya pembahasan laporan tugas akhir ini tidak menyimpang dari permasalahan pokok, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas dalam projek akhir ini, yaitu:

1. Sistem aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP
2. Sistem aplikasi ini di buat menggunakan Visual Studio Code 1.45, XAMPP dan phpMyAdmin.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

- a. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan pengumpulan data dengan *interview* secara langsung kepada bagian terkait yang mempunyai wewenang untuk memberikan data yang tepat dan akurat. Pemilik BGS RentCar menjelaskan bagaimana prosedur penyewaan pada.

b. Pengamatan (*Observasi*)

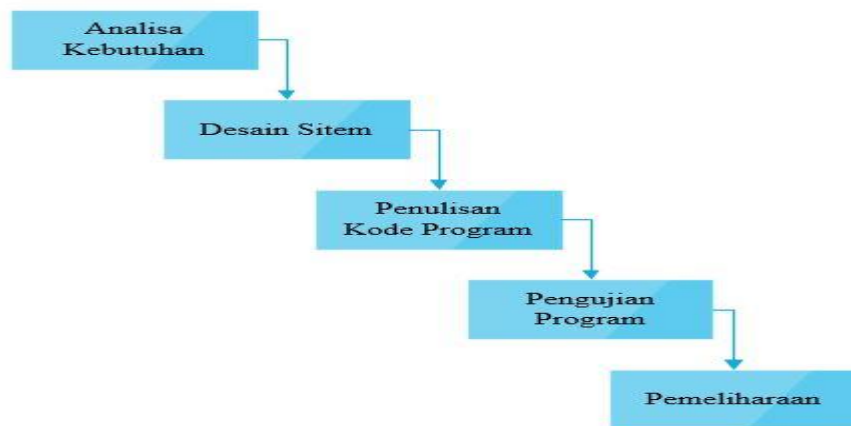
Pengamatan yang dilakukan penulis dengan membaca karya ilmiah yang telah dibuat oleh orang lain mengenai aplikasi rental mobil dan teori/materi yang mendukung proyek akhir ini.

c. Dokumentasi

Penulis mengumpulkan data-data, baik berupa arsip maupun *file* di BGS RentCar yang berkaitan dengan permasalahan yang diangkat pada Proyek ini. Dengan arti lain bahwa dokumentasi sebagai pengambilan data melalui dokumen tertulis yang digunakan sebagai pendukung kelengkapan data yang lain.

1.6.2 Metode Sistem Pengembangan Perangkat Lunak

Dalam pengembangan sistem penulis akan menggunakan metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* merupakan suatu proses perangkat lunak yang beruntutan yang dimana terus mengalir kebawah seperti air terjun melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi dan pengujian (Billah 2019). Metode ini terdiri dari beberapa tahapan yaitu :



Gambar 1. 1 Metode *Waterfall*
(Sumber : (Billah 2019))

1. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan analisa terhadap kebutuhan yang berkaitan dengan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melalui sebuah penelitian dan wawancara. Seseorang penulis melakukan pengumpulan data dari pemilik usaha BGS RentCar yang terkait dalam pemesanan kendaraan, penulisan dan

penyimpanan data penyewaan, sehingga akan tercipta sebuah sistem yang akan melakukan tugas-tugas yang di inginkan.

2. Desain Sistem

Proses desain akan memenuhi syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak untuk di buat *coding*. Penulis mendesain sistem untuk menentukan tahapan-tahapan operasi dalam proses pengelolaan data penyewaan dan pemesanan. Prosedur yang dilakukan untuk mendukung operasi-operasi sistem sebagai berikut:

Use Case

Membuat DFD (*Data Flow Diagram*)

Membuat ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Membuat desain tabel

Membuat desain form

3. Penulisan Kode Program

Kode Program adalah tentang menerjemahkan logika ke dalam bahasa pemrograman computer (Yasin K 2018). Tahapan inilah yang merupakan tahapan dalam membangun sebuah Sistem Penyewaan Mobil BGS RentCar.

4. Pengujian Program

Setelah melewati tahapan analisa kebutuhan, desain sistem dan penulisan kode program maka akan dilakukan pengujian untuk menguji apakah perangkat lunak yang dibuat sudah sesuai dengan yang di inginkan atau masih ada kesalahan yang harus di perbaiki.

5. Pemeliharaan

Tahapan pemeliharaan merupakan tahapan terakhir dalam metode *waterfall*. Perangkat lunak yang sudah selesai akan di jalankan dan akan dilakukan pemeliharaan. Dalam hal ini pemeliharaan yang dilakukan yaitu memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya dan menyesuaikan perangkat lunak untuk memenuhi kebutuhan baru.

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Puspita S. 2013. "Pengertian Data Flow Diagram (DFD) Dan Contoh Gambar DFD." <https://adepuspita28.wordpress.com/2013/10/26/pengertian-data-flow-diagram-dfd-dan-contoh-gambar-dfd/>.
- Agung, Satrio, Ari Kusyanti, and Mahendra Data. 2011. "Entity Relasi Diagram." *Entity Relationship Diagram: 7*.
- Ansori. 2020. "Pengertian Use Case Diagram: Tujuan, Fungsi, Simbol, Dan Contohnya." <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-use-case-diagram.html>.
- Astamal, Rio. 2006. "Mastering Kode." *Mastering Kode HTML: 77*.
- Billah, Ersandi. 2019. "Pengertian Dan Tahap Metode SDLC Waterfall." <https://medium.com/@ersandibillah03/sdlc-waterfall-3a3c893be77b>.
- Chotim, Muhamad. 2013. "CSS Tutorial." (November).
- Junaidi, Ahmad. "Sewa Menyewa." *19 September 2016*. <https://www.kompasiana.com/ahmadjunaidi14/57df536bb39273b34121d17e/sewa-menyewa>.
- Kurniawan, Andreas. 2007. "Andreas Kurniawan."
- Kurniawati, Peni. 2018. "Penguujian Sistem." <https://medium.com/skyshidigital/penguujian-sistem-52940ee98c77#:~:text=Black Box Testing atau yang,struktur internal kode atau Program.&text=Akses kode tidak diperlukan,antara perspektif pengguna dan pengembang>.
- Meriyanti, U et al. 2016. "Rancang Bangun Website E-Commerce Penjualan Sparepart Handphone Cv. Indonesia Online Shop." *Sistem Informasi* 6(1): 15. https://scholar.google.co.id/scholar?hl=en&as_sdt=0%2C5&as_vis=1&q=sistem+informasi+tokopedia&btnG=#d=gs_qabs&u=%23p%3DFOIp4XFZZFIJ%0Asuci.lestarini@guci.lestarini@guci.lestarini@guci.lestarini@g

uci.lestarini@g uci.lestarini@guci.lestarini@guci.lestari.

- Nastoto, Idi. 2018. "SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEBSITE CV. WIN'S TRANSPORT Nama." *Journal of Chemical Information and Modeling* 53(9): 1689–99.
- Riandisa, Yogi. 2018. "Aplikasi Pencarian Dan Penyewaan Rental Mobil." *Universitas Islam Indonesia*.
<https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/11884>.
- Salamadian. "PENGERTIAN APLIKASI: Fungsi, Sejarah, Klasifikasi, Jenis & Contoh Aplikasi." <https://salamadian.com/pengertian-aplikasi/>.
- Salamah, Ummiy, and Gusty Age Rusady. 2019. "Perancangan Aplikasi Rental Mobil." *Igarss 2019* 8(1): 1–5.
- Salim, Doddy Agus. 2017. "BAGIAN 1: PHP (PHP : HYPERTEXT PREPROCESSOR)."
- Saputro, Haris. 2012. "Pembelajaran Basis Data (Mysql)." *Modul Pembelajaran Praktek Basis Data (MySQL):* 1–34.
http://dinus.ac.id/repository/docs/ajar/materi_1.pdf.
- Saragih, richy rotuahta. 2008. "Pemrograman Dan Bahasa Pemrograman." *STMIK-STIE Mikroskil* (December): 1–91.
- Setiyo, Dwi. 2015. "Pengertian Data Base." : 13.
https://www.academia.edu/20025510/Materi_Basis_Data_-_Pengertian_Data_Base.pdf.
- Solechah, Ika Nur. "Perbedaan Mobile Web Dan Mobile Apps: Keunggulan Dan Kekurangan." <https://www.herosoftmedia.co.id/perbedaan-mobile-web-dan-mobile-apps-keunggulan-dan-kekurangan/>.
- Yasin K. 2018. "13+ Website Belajar Coding Gratis." <https://www.niagahoster.co.id/blog/belajar-coding/#:~:text=Coding adalah tentang menerjemahkan logika,juga biasa disebut dengan programmer.>
- Yohanes S.B. 2015. "Sistem Informasi Persewaan Mobil Berbasis Web Di Rental

Hafa Transport.” *Sistem Informasi, SI, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro*: 1–8.

Yulianto, Rian. 2019. “Ekstensi Dan Tema Visual Studio Code Yang Saya Gunakan.” <https://medium.com/kode-dan-kodean/ekstensi-dan-tema-visual-studio-code-yang-saya-gunakan-6c3555762816> (June 10, 2020).

Zidniryi. “Pengertian DFD, Jenis DFD, Fungsi DFD Dan Contohnya.” <https://www.konsepoding.com/2020/05/pengertian-dfd-jenis-dfd-fungsi-dfd-contohnya.html#:~:text=Data Flow Diagram Level 1,akan dipech menjadi sub-proses.>

