



**FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI  
KEJADIAN KECELAKAAN LALU LINTAS PADA  
PENGEMUDI TRAVEL DI JALAN LINTAS  
KAYUAGUNG-PALEMBANG**

**SKRIPSI**

**OLEH**

**NAMA : RIARAKA SIWI  
NIM : 10011181520053**

**PROGRAM STUDI ILMU KESEHATAN MASYARAKAT (S1)  
FAKULTAS KESEHATAN MASYARAKAT  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA  
2020**



**FAK-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI KEJADIAN  
KECELAKAAN LALU LINTAS PADA PENGEMUDI  
TRAVEL DI JALAN LINTAS KAYUAGUNG-  
PALEMBANG**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Syarat Untuk Mendapatkan Gelar (S1)  
Sarjana Kesehatan Masyarakat Pada Fakultas Kesehatan Masyarakat  
Universitas Sriwijaya

**OLEH**

NAMA : RIARAKA SIWI  
NIM : 10011181520053

**PROGRAM STUDI ILMU KESEHATAN MASYARAKAT (S1)  
FAKULTAS KESEHATAN MASYARAKAT  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA  
2020**

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini dengan judul "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kejadian Kecelakaan Lalu Lintas Pada Pengemudi Travel Di Jalan Lintas Kayuagung-Palembang" telah dipertahankan di hadapan Panitia Sidang Ujian Skripsi Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Sriwijaya pada Tanggal 11 Agustus 2020 dan telah diperbaiki, diperiksa serta disetujui sesuai dengan masukan Panitia Sidang Ujian Skripsi Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Sriwijaya.

Indralaya, 2020

### Panitia Sidang Ujian Skripsi

#### Ketua:

1. Dr. Novrikasari, S.KM., M.Kes  
NIP. 197811212001122002

(  )

#### Penguji:

2. Desheila Andarini, S.KM., M.Sc  
NIP. 198912202019032016
3. Anita Camelia, S.KM., M.KKK  
NIP. 198001182006042001
4. Mona Lestari, S.KM., M.KKK  
NIP. 199006042019032019

(  )

(  )

(  )

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Kesehatan Masyarakat  
Universitas Sriwijaya



  
Dr. Misha Lestari, S.K.M., M.KM  
NIP. 197606092002122001

## LEMBAR PERSETUJUAN

Skripsi ini dengan judul "*Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kejadian Kecelakaan Lalu Lintas Pada Pengemudi Travel Di Jalan Lintas Kayuagung - Palembang*" telah di setujui untuk diseminarkan pada tanggal 25 September 2019

Indralaya, 28 Januari 2020

Pembimbing :

1. Mona Lestari, S.KM., M.KKK  
NIP. 199066042019032019

(  )

## HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya dengan ini menyatakan bahwa skripsi ini dibuat dengan sejujur-jujurnya dengan mengikuti kaidah etika akademik Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Sriwijaya serta menjamin bebas plagiarism. Bila dikemudian hari diketahui saya melanggar etika akademik, maka saya bersedia dinyatakan tidak lulus/gagal.

Indralaya, 25 September 2019

Yang Bersangkutan



Riaraka Siwi

NIM. 10011181520053

**KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA/KESEHATAN  
LINGKUNGANFAKULTAS KESEHATAN MASYARAKAT**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**Skripsi, Mei 2020**

**Riaraka Siwi**

**Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kejadian Kecelakaan Lalu Lintas Pada Pengemudi Travel Di Jalan Lintas Kayuagung – Palembang**

**ABSTRAK**

Kecelakaan lalu lintas merupakan salah satu penyebab kematian terbesar ketiga di seluruh dunia, setelah penyakit jantung dan depresi. Sebesar 3.500 orang meninggal setiap hari di dunia karena kecelakaan lalu lintas, kecelakaan dapat disebabkan karena adanya berbagai faktor diantaranya yaitu, faktor manusia, faktor kendaraan serta faktor lingkungan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui faktor apa saja yang menjadi penyebab kecelakaan lalu lintas pada pengemudi travel di jalan lintas Kayuagung - Palembang dengan menggunakan sampel sebanyak 103 orang dengan desain study *Cross Sectional*. Hasil penelitian menunjukkan sebanyak 61 responden sebesar (59,2%) pernah mengalami kecelakaan lalu lintas. Hasil uji statistik menunjukkan bahwa variabel umur (p-value 0,013), masa kerja (p-value 0,001), perilaku (p-value 0,001), kepatuhan terhadap hukum (p-value 0,014), lampu kendaraan (p-value 0,001), pemeliharaan kendaraan (p-value 0,002) serta desain dan tata letak jalan (p-value 0,001) hasil tersebut menyatakan bahwa ada hubungan antara umur, masa kerja, perilaku, kepatuhan terhadap hukum, lampu kendaraan, pemeliharaan kendaraan, serta desain dan tata letak jalan terhadap kejadian kecelakaan lalu lintas pada pengemudi travel di jalan lintas Kayuagung-Palembang. Variabel penggunaan alkohol (p-value 0,552), batas kecepatan kendaraan (p-value 0,8) hasil ini berarti tidak ada hubungan antara penggunaan alkohol dan batas kecepatan kendaraan terhadap kejadian kecelakaan lalu lintas pada pengemudi travel di jalan lintas Kayuagung - Palembang. Pengemudi travel diharapkan sebaiknya melakukan tindakan pencegahan terhadap faktor yang menyebabkan kecelakaan seperti disiplin dalam berkendara dan mentaati aturan lalu lintas yang ada . Bagi pemerintah setempat diharapkan untuk lebih memperhatikan fasilitas umum yang telah diberikan seperti memperbaiki lampu penerang jalan, serta rambu-rambu lalu lintas.

Kata Kunci :Kecelakaan Lalu Lintas, Manusia, Kendaraan, Lingkungan

Kepustakaan : 32 (2001-2019)

**OCCUPATIONAL HEALTH AND WORK SAFETY  
COMMUNITY HEALTH FACULTY  
SRIWIJAYA UNIVERSITY  
Thesis, May 2020**

**Riaraka Siwi**

**Factors That Influence Traffic Accidents in Travel Drivers on Kayuagung -Palembang**

**ABSTRACT**

Traffic accidents are one of the third largest causes of death world wide, after heart disease and depression. As many as 3,500 people die every day in the world due to traffic accidents, accidents can be caused due to various factors including, human factors, vehicle factors and environmental factors. This study aimed to determine what factors are the causes of traffic accidents on travel drivers on the Kayuagung-Palembang road by using a sample of 103 people with Cross Sectional study design. The results of the study showed as many as 61 respondents (59.2%) had experienced a traffic accident. Statistical test results showed that the age variable (p-value 0.013), years of service (p-value 0.001), behavior (p-value 0.001), compliance with the law (p-value 0.014), lighting lights (p-value 0.001), vehicle maintenance (p-value 0.002) and road design and layout (p-value 0.001) the results stated that there was a relationship between age, years of service, behavior, compliance with law, vehicle lights, vehicle maintenance, as well as road design and layout on traffic accidents on travel drivers on the Kayuagung-Palembang road. Alcohol used variable (p-value 0.552), vehicle speed limit (p-value 0.8) results indicated there was no relationship between alcohol use and vehicle speed limits on traffic accidents on travel drivers on the Kayuagung-Palembang road. Travel drivers are expected to take preventative measures against factors that cause accidents such as discipline in driving and obeying existing traffic rules. The local government is expected to pay more attention to public facilities that have been provided such as repairing street lighting, and traffic signs.

Keywords: Traffic Accident, Human, Vehicle, Environment

Literature: 32 (2001-2019)

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Tujuan Penelitian. ....	5
1.3.1 Tujuan Umum.....	5
1.3.2 Tujuan Khusus.....	6
1.4 Manfaat Penelitian .....	6
1.4.1 Manfaat bagi Masyarakat.....	6
1.4.2 Manfaat bagi Peneliti .....	6
1.4.3 Manfaat bagi Fakultas Kesehatan Masyarakat.....	7
1.5 Ruang Lingkup Penelitian.....	7
1.5.1 Lokasi .....	7
1.5.2 Materi.....	7
1.5.3 Waktu.....	7

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1 Kecelakaan .....	8
2.1.1 DefenisiKecelakaan .....	8
2.1.2 KecelakaanLaluLintas .....	8
2.2 Klasifikasi Kecelakaan Lalu Lintas .....	9
2.2.1 Penggolongan Kecelakaan Lalu Lintas .....	9
2.2.2 Jenis Kecelakaan Lalu Lintas .....	10
2.2.3 Dampak Kecelakaan Lalu Lintas.....	10
2.3 Uji Berkala Kendaraan Bermotor.....	11



2.4 Peraturan Lalu Lintas Jalan Raya.....	13
2.5 Teori Kecelakaan William Haddon.....	16
2.6 Faktor Penyebab Kecelakaan .....	17
2.6.1 Faktor Manusia .....	18
2.6.2 Faktor Kendaraan .....	20
2.6.3 Faktor Lingkungan .....	25
2.7 Penelitian Terkait .....	27
2.8 KerangkaTeori.....	30
 <b>BAB III KERANGKA KONSEP</b>	
3.1 Kerangka Konsep .....	31
3.2 Definisi Istilah.....	32
3.3 Hipotesis.....	35
 <b>BAB IV METODELOGI PENELITIAN</b>	
4.1 Desain Penelitian.....	36
4.2 Lokasi dan Waktu .....	36
4.3 Populasi dan Sampel Peneliti .....	36
4.3.1 Populasi .....	36
4.3.2 Sampel.....	36
4.4 Jenis, Cara dan Alat Pengumpulam Data.....	38
4.4.1 Validitas Data.....	38
4.4.2 Cara dan Alat Pengumpulan Data.....	38
4.5 Pengolahan Data .....	38
4.6 Validasi Data .....	39
4.7 Analisis dan Penyajian Data .....	40
4.7.1 Analisis Data.....	41
4.7.2 Penyajian Data .....	42
 <b>BAB V HASIL PENELITIAN</b>	
5.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	43
5.2 Analisis Univariat .....	44
5.3 Frekuensi Variabel Independen .....	45
5.4 Analisis Bivariat .....	47

## **BAB VI PEMBAHASAN**

6.1 Kejadian Kecelakaan.....	53
6.2 Hubungan Umur dengan Kejadian Kecelakaan .....	54
6.3 Hubungan Masa Kerja dengan Kejadian Kecelakaan.....	56
6.4 Hubungan Perilaku dengan Kejadian Kecelakaan .....	58
6.5 Hubungan Kepatuhan Hukum dengan Kejadian Kecelakaan .....	60
6.6 Hubungan Alkohol dengan Kejadian Kecelakaan .....	62
6.7 Hubungan Lampu Kendaraan dengan Kejadian Kecelakaan.....	63
6.8 Hubungan Pemelihara Kendaraan dengan Kejadian Kecelakaan .....	65
6.9 Hubungan Desain dan Tata Jalan dengan Kejadian Kecelakaan .....	67
6.10 Hubungan Batas Kecepatan dengan Kejadian Kecelakaan.....	70

## **BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN**

7.1 Kesimpulan .....	72
7.2 Saran.....	73

## **DAFTAR PUSTAKA .....**

**74**

## **LAMPIRAN.....**

**77**

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matrix Haddon .....	16
Tabel 2.2 Penelitian yang terkait.....	27
Tabel 3.1 Definisi Istilah .....	32
Tabel 4.1 Hasil Perhitungan Sampel.....	37
Tabel 5.1 Distribusi Frekuensi Kejadian Kecelakaan .....	44
Tabel 5.2 Distribusi Frekuensi Variabel Independen.....	45
Tabel 5.3 Distribusi Hasil Uji Statistik Bivariat .....	47
Tabel 5.3 Hubungan Umur dengan Kejadian Kecelakaan .....	54
Tabel 5.4 Hubungan Masa Kerja dengan Kejadian Kecelakaan.....	56
Tabel 5.5 Hubungan Perilaku dengan Kejadian Kecelakaan .....	58
Tabel 5.6 Hubungan Kepatuhan Hukum dengan Kejadian Kecelakaan .....	60
Tabel 5.7 Hubungan Alkohol dengan Kejadian Kecelakaan .....	62
Tabel 5.8 Hubungan Lampu Kendaraan dengan Kejadian Kecelakaan.....	63
Tabel 5.9 Hubungan Pemeliharaan Kendara dengan Kejadian Kecelakaan.....	65
Tabel 5.10 Hubungan Desain dan Tata Jalan dengan Kejadian Kecelakaan .....	67
Tabel 5.11 Hubungan Batas Kecepatan dengan Kejadian Kecelakaan.....	70

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Nama : Riaraka Siwi  
NIM : 10011181520053  
Tempat, Tanggal Lahir : Palembang, 14 Agustus 1997  
Agama : Islam  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Status Mahasiswa : Mahasiswa  
Alamat : Perum.Griya Jua-jua Permai Blok.B07. Kel.Jua  
Jua. RT.10. RW.00. Kayuagung. Kab. Ogan  
Komereng Ilir. Prov. Sumatera Selatan  
Email : [riarakasiwi@gmail.com](mailto:riarakasiwi@gmail.com)  
Riwayat Pendidikan :

1. SD Negeri 14 Kayuagung Tahun 2003-2009
2. SMP Negeri 6 Kayuagung Tahun 2009-2012
3. SMA Negeri 1 Kayuagung Tahun 2012-2015
4. S1 Kesehatan Masyarakat - FKM UNSRI Tahun 2015-2020

## **KATA PENGANTAR**

### **Assalamualaikum Wr. Wb.**

Puji dan syukur peneliti haturkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan taufik dan hidayah-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan naskah skripsi dengan judul “Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kejadian Kecelakaan Lalu Lintas Pada Pengemudi Travel Di Jalan Lintas Kayuagung - Palembang”. Shalawat serta salam, tidak lupa pula peneliti lantunkan untuk junjungan Nabi Muhammad SAW rahmatan lil’alamin.

Pada kesempatan ini, tidak lupa peneliti ucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan naskah skripsi ini, terutama kepada :

1. Ibu Dr. Misnaniarti, S.K.M., M.KM selaku Dekan Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Sriwijaya.
2. Ibu Elvi Sunarsih, S.KM., M.Kes, selaku Kepala Prodi S1 Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Sriwijaya.
3. Ibu Mona Lestari, S.KM., M.KKK selaku dosen pembimbing skripsi yang telah banyak memberi arahan, bimbingan, dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
4. Ibu Dr. Novrikasari S.K.M., M.Kes., Ibu Desheila Andarini, S.K.M., M.Sc selaku dosen penguji
5. Kedua orang tuaku ayah dan ibu yang telah memberikan segala bentuk dukungan, bimbingan do’a, semangat serta kasih sayang kepada penulis.
6. Kakakku Ririn Veronica dan adikku Reza Prawira serta seluruh anggota keluarga penulis yang selalu mebantu, memberikan do’a, saran maupun semangat selama penyusunan skripsi.
7. Sahabat-sahabatku, Thiara Anendita, Desi Damayanti, Khairina Atika, Marenti Yusika, dan Sarah Aprilisa terima kasih atas dukungan, bantuan, dan kebersamaannya selama ini.
8. Rekan-rekan seperjuangan, mahasiswa Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Sriwijaya angkatan 2015 yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama proses penyusunan skripsi.

9. Semua pihak yang telah membantu, memberikan do'a, dukungan maupun semangat kepada penulis yang tidak bisa disebutkan satu-persatu dalam skripsi ini.

10. Serta berbagai pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Peneliti menyadari bahwa dalam penyusunan naskah skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu, kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan demi terwujudnya naskah skripsi ini.

Akhir kata, peneliti ucapkan terima kasih.

**Wassalamualaikum Wr. Wb**

Indralaya, Januari 2020

Peneliti

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang lebih canggih dapat memfasilitasi pekerjaan manusia. Salah satu teknologi yang paling populer adalah tablet, *smartphone*, laptop atau komputer (Octaviana, *et. al.* 2011). Komputer tidak hanya berguna untuk mempermudah pekerjaan, tetapi juga sebagai hiburan, yaitu bermain *game online* (Park, *et. al.* 2015). *Game online* dimasa sekarang begitu populer di berbagai kalangan (Rini, 2011). Penerapannya *game online* menggunakan media internet sebagai jaringan penghubungnya. Berdasarkan data yang diperoleh dari *DFC Intelligence*, perusahaan konsultan yang mengkaji pasaran strategis, pemain game online di seluruh dunia mencapai 124 juta pada tahun 2005 dan berkembang hampir tiga kali lipat menjadi 376 juta pada tahun 2009 (Yulius, 2018). Menurut data dari *Newzoo* pada tahun 2017, ada 43,7 juta pemain *game online* yang ada di Indonesia dan Menurut *Entertainment Software Association* (ESA) pemain *game online* terbanyak di Indonesia berusia 18-35 tahun yang merupakan usia dewasa (Anggraini, 2018).

Semakin lama waktu yang dihabiskan menatap layar digital dalam bermain game online maka semakin besar pula risiko yang akan di timbulkan bagi kesehatan salah satunya yaitu gejala *Computer Vision Syndrom* (CVS). *American Optometric Association* (AOA) mendefinisikan *computer vision syndrom* sebagai serangkaian gejala yang terjadi di mata karena penggunaan dalam jangka panjang pada komputer, tablet, *smartphone* atau perangkat elektronik lainnya. Gejala yang sering terjadi adalah kelelahan mata, sakit kepala, pandangan kabur, mata kering dan nyeri pada leher dan sakit pada punggung. Ketidaknyamanan mata dan masalah penglihatan saat melihat layar digital dalam waktu yang lama tergantung kemampuan visual manusia, dan jumlah waktu yang di gunakan untuk melihat layar digital (*American Optometric Association*, 2017).

CVS merupakan salah satu masalah utama kesehatan masyarakat dalam mempengaruhi produktifitas di tempat kerja, mempengaruhi tingkat kesalahan dalam bekerja, kepuasan dalam bekerja dan gangguan kemampuan visual.

Gejala CVS dibagi menjadi empat kategori yaitu gejala astenopia, merupakan kelainan yang ditandai dengan gejala somatik atau persepsi seperti sakit kepala, otot mata tegang, perbedaan penglihatan antara kedua mata, astigmatisme, hipermetropi, myopi, intensitas cahaya yang tinggi, kesulitan koordinasi dan nyeri kepala. Aktivitas jarak dekat seperti membaca, menggunakan komputer, *smartphone* dan menonton televisi adalah faktor risiko tersering timbulnya keluhan astenopia. Gejala visual (penglihatan kabur, penglihatan menjadi ganda, presbyopi dan kesulitan memfokuskan penglihatan). Gejala pada permukaan okuler (mata berair dan iritasi serta gangguan akibat penggunaan lensa kontak). Gejala ekstraokuler (nyeri pada punggung, bahu dan leher) (Bowman, 2016). Jika sudah sering mengalami gejala diatas namun masih bermain *game online* secara berlebihan dan tidak mengatur jeda waktu istirahat dengan baik maka dapat menyebabkan kebutaan (Afifah, 2014).

Warung internet (warnet) di kota Palembang yang menyediakan pelayanan *game online* adalah warnet Emporium Supernova dan warnet Hans Pro *Gaming*. Warnet Hans Pro *Gaming* hanya mempunyai 3 cabang sedangkan warnet Emporium Supernova mempunyai 4 cabang yaitu cabang sekip, bukit, celentang, dan kenten. Rata-rata pengunjung di warnet Emporium Supernova perhari mencapai sekitar 50-60 pengunjung disetiap cabangnya dan warnet ini buka 24 jam (Tristan, 2019).

Hasil Survei awal di warnet Emporium Supernova pusat cabang daerah Sekip menunjukkan bahwa 15 orang dari 45 pemain *game online* menggunakan komputer dengan waktu rata-rata lebih dari 4 jam dalam sehari mengalami gejala CVS diantaranya mata berair, gatal, berwarna merah, penglihatan kabur dan sakit kepala. Dengan latar belakang tersebut, diperlukan penelitian mengenai faktor-faktor yang berhubungan dengan gejala *Computer Vision Syndrom (CVS)* terhadap pengguna *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang tahun 2020.



## 1.2 Rumusan Masalah

*Game online* pada dasarnya ditujukan untuk mengusir kepenatan atau sekedar melakukan refreshing otak setelah melaksanakan aktivitas sehari-hari. Namun pada kenyataannya, permainan tersebut justru menjadi kecanduan. Intensitas bermain game yang tinggi menimbulkan risiko bagi kesehatan yaitu gejala *Computer Vision Syndrome* (CVS). Hasil Survei awal di warnet Emporium Supernova pusat cabang daerah Sekip menunjukkan bahwa 15 orang dari 45 pemain *game online* menggunakan komputer dengan waktu rata-rata lebih dari 4 jam dalam sehari mengalami gejala CVS diantaranya mata berair, gatal, berwarna merah, penglihatan kabur dan sakit kepala. Dengan uraian tersebut, maka dilakukan penelitian mengenai faktor-faktor yang berhubungan dengan gejala *Computer Vision Syndrome* (CVS) terhadap pengguna *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang tahun 2020.

## 1.3 Tujuan Penelitian

### 1.3.1 Tujuan Umum

Mengetahui faktor-faktor yang berhubungan dengan gejala *Computer Vision Syndrome* (CVS) terhadap pengguna *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang tahun 2020.

### 1.3.2 Tujuan Khusus

1. Mengetahui distribusi frekuensi dari faktor individu (usia, jenis kelamin, lama penggunaan komputer dan waktu istirahat), faktor komputer (jarak monitor, dan tinggi monitor) dan faktor lingkungan (intensitas pencahayaan) serta gejala CVS.
2. Mengetahui distribusi lokasi penelitian pada pemain *game online* di warnet Emporium Supernova yang mengalami gejala CVS.
3. Mengetahui hubungan usia dengan gejala CVS terhadap pengguna *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang tahun 2020.
4. Mengetahui hubungan jenis kelamin dengan gejala CVS terhadap pengguna *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang tahun 2020.

5. Mengetahui hubungan lama penggunaan komputer dengan gejala CVS terhadap pengguna *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang tahun 2020.
6. Mengetahui hubungan waktu istirahat dengan gejala CVS terhadap pengguna *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang tahun 2020.
7. Mengetahui hubungan jarak monitor dengan gejala CVS terhadap pengguna *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang tahun 2020.
8. Mengetahui hubungan tinggi monitor dengan gejala CVS terhadap pengguna *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang tahun 2020.
9. Mengetahui hubungan intensitas pencahayaan dengan gejala CVS terhadap pengguna *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang tahun 2020.

#### **1.4 Manfaat Penelitian**

##### **1.4.1 Bagi Peneliti**

1. Peneliti dapat mengetahui faktor-faktor yang berhubungan dengan gejala CVS terhadap pemain *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang tahun 2020.
2. Penelitian ini di harapkan dapat meningkatkan kemampuan penulis dalam mengaplikasikan pengetahuan yang di peroleh selama perkuliahan K3KL.

##### **1.4.2 Bagi Fakultas Kesehatan Masyarakat**

1. Menambah referensi dalam penelitian selanjutnya mengenai CVS dan dapat di jadikan sebagai acuan dalam belajar bagi mahasiswa-mahasiswi Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Sriwijaya.
2. Memperoleh masukan tentang perkembangan ilmu pengetahuan.

##### **1.4.3 Bagi Pemain Game Online**

1. Mendapatkan bahan masukan dalam pemikiran, evaluasi dan referensi terkait dengan faktor-faktor yang berhubungan dengan gejala CVS terhadap pemain

*Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang guna meningkatkan upaya perlindungan kesehatan dan keselamatan kerja.

2. Menjadi sumbangan informasi kepada pemain game online dalam bermain game online untuk mengontrol waktu bermain nya agar tidak mengganggu kesehatan mata.

## **1.5 Ruang Lingkup Penelitian**

### **1.5.1 Lingkup Lokasi**

Lokasi penelitian ini dilaksanakan di Warnet Emporium Supernovacabang sekip, bukit, celentang, dan kenten Kota Palembang, Sumatera Selatan.

### **1.5.2 Waktu Penelitian**

Waktu penelitian ini dilaksanakan pada tanggal 24 Februari - 27 Februari 2020.

### **1.5.3 Lingkup Materi**

Dalam penelitian ini lingkup materi adalah untuk mengetahui faktor-faktor yang berhubungan dengan gejala CVS terhadap pemain *Game Online* di Warnet Emporium Supernova Kota Palembang.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adinata *et al.* 2013. Analisis Determinan Persepsi Pengemudi Bus Mahasiswa UNSRI Tentang Risiko Kecelakaan Lalu Lintas. *Jurnal Kesehatan Masyarakat*. Vol. 4. No 1, Maret 2013 : 39-47.
- Asefa, N *et al.* 2015. Prevalence and Factors Associated with Road Traffic Crash Among Taxi Drivers in Mekelle Town, Northern Ethiopia 2014. *Journal Pone*. 0118675, March : 17.
- Association for Safe International Road Travel. 2018. *Annual Global Road Crash Statistics*.
- Austroroads. 2002. *Guide To Road Safety Part 6: Road Safety Audit*. Australia: Author.
- BAPPEDA OKI, 2008. *Ringkasan Informasi Kabupaten Ogan Komering Ilir*. Kayuagung: Pemerintah Kabupaten Ogan Komering Ilir.
- Departemen Pemukiman dan Prasarana Wilayah. 2004. *Penanganan Lokasi Rawan Kecelakaan Lalu Lintas*.
- Departemen Perhubungan. 2006. *Penyusunan Rencana Umum Keselamatan Transportasi Darat*. Jakarta: Departemen Perhubungan.
- Ditjen Perhubungan Darat. 2010. *Jumlah Kendaraan Bermotor Dibandingkan Jumlah Kecelakaan Kendaraan Bermotor Berdasarkan Jenis Kendaraan 2005-2009*. Jakarta: Author. Diakses melalui [www.dephub.go.id](http://www.dephub.go.id) tanggal 20 Juli 2019
- Ditjen Perhubungan Darat. 2006. *Laporan Akhir Pedoman Teknis Kampanye Program Keselamatan*. Jakarta: Author. Diakses melalui [www.hubdat.web.id](http://www.hubdat.web.id) tanggal 20 Juli 2019
- Hidayati, Annisa *et al.* 2016. Analisis Risiko Kecelakaan Lalu Lintas Berdasarkan Pengetahuan, Penggunaan Jalur, dan Kecepatan Berkendara. *Jurnal Berkala Epidemiologi*. Vol. 4 No.2, Mei 2016 : 275-287
- Kartika, M. 2009. Kecelakaan Lalu Lintas Pada Pengendara Sepeda Motor Di Wilayah Depok Tahun 2008. Fakultas Kesehatan Masyarakat.

- Marsaid *et al.* 2013. Faktor yang Berhubungan dengan Kejadian Kecelakaan Lalu Lintas pada Pengendara Sepeda Motor di Wilayah Polres Kabupaten Malang. *Jurnal Ilmu Keperawatan*, Vol. 1 No. 2, November 2013 : 98-112.
- Mekonnen, Tesfaye *et al.* 2019. Factors Associated with Risky Driving Behaviors for Road Traffic Crashes among Professional Car Drivers in Bahirdar City, Northwest Ethiopia 2016. *Environmental Health and Preventive Medicine*. 2019 : 17-24.
- Notoatmojo, S. 2012. *Promosi Kesehatan: Teori dan Aplikasi*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Notosiswoyo, M. 2014. Pengetahuan, Sikap, dan Perilaku Siswa SLTA dalam Pencegahan Kecelakaan Sepeda Motor di Kota Bekasi. *Jurnal Ekologi Kesehatan*, Vol. 13 No. 1 : 1-9.
- O'neil, Brian. 2002. *Accident: Highway Safety and William Haddon, Jr.* Chicago: Jacobson Associated.
- Pemerintah Kab. OKI BAPPEDA., 2012. *Profil Kabupaten Ogan Komering Ilir*. Kayuagung: Pemerintah Ogan Komering Ilir.
- Qirjako, Gentiana *et al.* 2008. Factors Associatted with Fatal Traffic Accidents in Tirana, Albania. *Croat Med J.* 2008 : 734-740.
- Republik Indonesia, 2015. Peraturan Menteri Perhubungan Nomor 111 tentang Tata Cara Penetapan Batas Kecepatan.
- Republik Indonesia, 2009. Undang-undang Nomor 22 Tahun 2009 tentang Lalu Lintas Angkutan Jalan.
- Republik Indonesia, 1993. Peraturan Pemerintah Nomor 43 Tahun 1993 tentang Kendaraan dan Pengemudi.
- Republik Indonesia, 1993. Peraturan Pemerintah Nomor 43 Tahun 1993 tentang Transportasi Jalan Raya.
- Republik Indonesia, 1993. Peraturan Pemerintah Nomor 44 Tahun 1993 tentang Pemeriksaan Kendaraan Bermotor.

- Robert E Dewar dan Paul L. Olson. 2007. *Human Factors in Traffic Safety (2<sup>nd</sup> ed)*. Wasington DC : Author
- ROSPA. 2001. *Driver Fatigue and Road Accidents. A Literature Review and Position Paper*.
- Sarimawar *et al.* 2016. Gambaran Kecelakaan Lalu Lintas Di Indonesia Tahun 2010-2-14. *Jurnal Ekologi Kesehatan* Vol. 15. No 1, Juni 2016 : 30-42
- Suma'mur P.K. 2013. *Higine Perusahaan dan Kesehatan Kerja (Hiperkes)*. CV Agung Seto Edisi 2, Jakarta.
- Traffic Accident Causation in Europe. 2007. *Analyzing 'Human Functional Failures' In Road Accidents*. France.
- Traffic Accident Causation in Europe. 2009. *Road Users and Accident Causation*. France: Author.
- WHO. 2009. *Regional Report on Status of Road Safety: the South-East Asia Region*. India: Author.
- WHO, 2015. 900 Orang Meninggal Setiap Hari Akibat Kecelakaan Lalu Lintas, Manila: Antara News.
- WHO , 2015. Global Status Report On Road Safety 2015.