

PROJEK AKHIR

APLIKASI PENGADAAN BAHAN-BAHAN BANGUNAN

PADA CV. DANNISH FARESTAMA



OLEH :

RICAL ORLANDA 09020581822045

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2021

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

**APLIKASI PENGADAAN BAHAN-BAHAN BANGUNAN PADA CV
DANNISH FARESTAMA**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di
Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

Rical Orlanda 0902058182205

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003

Pembimbing



Sarifah Putri Raflesia, M.T.
NIP.198909202016012201

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 04 Mei 2021

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Hardini Novianti, S.E.,M.T. :
2. Pembimbing : Sarifah Putri Raflesia, M.T. :
3. Penguji : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. :



Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

Motto dan Persembahan

Motto :

- ❖ *Ingatlah wahai kaum muslim “Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya” (QS. Al-Baqarah:286)*
- ❖ *Segala sesuatu berawal dari niat (Hadist Arba’in)*
- ❖ *“Siapa yang menumpuh jalan mencari ilmu, maka Allah memudahkan baginya menuju Surga.”(HR.Muslim, No.2699).*

Kupersembahkan kepada :

- ◆ *Orang tua yang selalu mendoakan dan menyayangiku*
- ◆ *Pembimbing projek akhir*
- ◆ *Kakak-kakakku Tersayang*
- ◆ *Teman-teman Seperjuangan*
- ◆ *Almamaterku*

ABSTRAK

Aplikasi Pengadaan Bahan-Bahan Bangunan Pada CV. Dannish Farestama

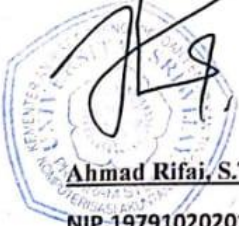

Oleh :

Rical Orlanda 09020581822045

CV. Dannish Farestama merupakan perusahaan yang bergerak di bidang perencanaan dan pelaksanaan pembangunan sebuah bangunan, di perusahaan ini pembuatan laporan pengadaan barang di buat secara manual yang mana pembuatannya di butuhkan waktu yang lama dan mungkin terjadi kesalahan pada penambahan stok barang pada pembuatan laporan pengadaan barang. Penelitian ini bertujuan untuk memudahkan dalam pembuatan laporan pengadaan barang pada CV Dannish Farestama. Untuk memudahkan penelitian ini di lakukan observasi, wawancara dan pengumpulan data dari berbagai refrensi, Hasil dari penelitian ini berupa Aplikasi Pengadaan Bahan-Bahan Bangunan Pada CV. Dannish Farestama untuk memudahkan pembuatan laporan pengadaan barang.

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

Pembimbing Projek Akhir



Sarifah Putri Raflesia, M.T
NIP.198909202016012201

Abstract

Application of Procurement of Building Materials On CV. Dannish Farestama


Oleh :

Rical Orlanda 09020581822045

CV. Dannish Farestama is a company engaged in the planning and implementation of the construction of a building, in this company the manufacture of procurement reports of goods made manually which is the manufacture in need of old waku and there may be errors in the addition of stock of goods in the manufacture of procurement reports. This research aims to facilitate the creation of procurement reports on CV Dannish Farestama. To facilitate this research in observation, interview and data collection from various references, the results of this study in the form of Application procurement of building materials on CV. Dannish Farestama to facilitate the creation of procurement reports.

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

Pembimbing Projek Akhir



Sarifah Putri Raflesia, M.T

NIP.198909202016012201

Kata Pengantar



Asslamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Sagala puji dan syukur atas kehadiran ALLAH SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nyalah penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “ **APLIKASI PENGADAAN BAHAN-BAHAN BANGUNAN PADA CV DANNISH FARESTAMA**” dengan lancar.

Mulai dari proses pengajuan judul sampai di selesaikannya tugas akhir ini, penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak serta penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Subhanahuwata'ala beserta Suri Tauladan tersayang tercinta Nabi Muhammad SAW.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Ahmad Rifai, M.T. Selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.
4. Ibu Sarifah Putri Raflesia, M.T. Selaku Pembimbing Akademik dan juga Selaku pembimbing Projek Akhir, terimakasih atas arahan dan bimbingan

5. Seluruh Dosen fakultas yang telah mengajarkan kami dari awal perkuliahan, serta dosen yang membimbing kami selama kuliah, kami ucapkan terimakasih.
6. Pegawai dan Staff Diploma Komputer yang telah membantu dalam penyusunan projek akhir ini.
7. Bapak dan ibu saya yang sangat saya cintai, terimakasih atas Doa dan dukunagannya.
8. Saudaraku (kak Fajar dan kak Riri) terimakasih atas nasehat dan dukungannya.
9. Sahabat-sahabatku(Bobi,Aryak,Topek,Wahyu,Khalil,Hezy,Dina,Elfina,Salsa,Sabrina,Indah,Yayuk) terimakasih atas bantuan dan dukungannya.
10. Teman-Temanku Jurusan Komputerisasi Akuntansi Angkatan 2018, Terimakasih atas pertemanan selama perkuliahan.

Palembang, Januari 2021

Penulis

Rical Orlanda

09020581822045

DAFTAR ISI

COVER	
PROJEK AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
Motto dan Persembahan.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
Kata Pengantar	vii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metode Penelitian	3
1.5 Alat dan Bahan yang akan digunakan	7
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Gambaran CV Dannish Farestama	8
2.2 Logo Perusahaan	8
2.3 Visi Dan Misi CV Dannish Farestama	9
2.4 Struktur Organisasi.....	9
2.5 Teori Umum	10
2.6 Teori Khusus	12
2.7 ERD (Entity Relationship Diagram)	13
2.8 Teori Program	13
BAB III	15
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	15
3.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	15
3.2 Kelemahan Sistem Yang Berjalan.....	15
3.3 Alternatif Pemecahan Masalah.....	16

3.4	Rancangan Sistem yang Di Usulkan	16
3.5	Entity Relationship Diagram (ERD) yang di Usulkan	21
3.6	Kamus Data	22
3.7	Spesifikasi Data Dalam Database.....	22
3.8	Rancangan Halaman.....	24
BAB IV		30
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		30
4.1.	Hasil	30
4.2.	Pengujian Sistem	31
4.3.	Pembahasan.....	37
BAB V		51
KESIMPULAN DAN SARAN.....		51
DAFTAR PUSTAKA		52

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan zaman di era sekarang sangatlah pesat, salah satunya dalam bidang teknologi informasi. Dengan demikian perusahaan perlu meningkatkan penggunaan teknologi informasi bertujuan untuk meningkatkan kinerja karyawan agar lebih efektif, sebuah perusahaan harus menggunakan sistem informasi untuk mendukung hal tersebut.

Sistem informasi merupakan kumpulan atau susunan yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak serta tenaga pelaksanaan yang bekerja dalam sebuah proses berurutan dan secara bersama-sama dan saling mendukung untuk menghasilkan suatu produk.(Nataniel & Hatta, 2009)

Data merupakan salah satu hal yang sangat penting bagi sebuah perusahaan. Data juga diperlukan perusahaan dalam pembuatan laporan baik harian maupun laporan bulanan, oleh karenanya pembuatan laporan dapat terhambat dengan adanya data yang banyak yang tidak dapat diproses secara langsung oleh karyawan yang menyebabkan lambatnya pembuatan laporan dan pengarsipan data barang.(Setyawan et al., 2019)

Di sebuah perusahaan pasti ada kegiatan pengadaan barang yang prosesnya dimulai dari perancangan kebutuhan sampai di selesaikannya seluruh kegiatan untuk memperoleh barang, oleh karena itu perusahaan membutuhkan data stok barang, pembuatan data stok barang sangat terbantu apabila di buat dalam bentuk Aplikasi.

CV Dannish Farestama merupakan perusahaan yang bergerak di bidang perencanaan dan pelaksanaan pembangunan sebuah bangunan, sampai saat ini pengolahan data stok barang masih di buat secara manual, oleh karena itu di butuhkan suatu aplikasi untuk memudahkan pembuatan laporan pengadaan barang.

Berdasarkan hasil wawancara dari berbagai staf pada CV Dannish Farestama terjadi permasalahan dalam pembuatan laporan pengadaan barang: 1. pembuatannya di buat secara manual sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam pembuatannya, 2. sering terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan pengadaan barang karena masih di buat secara manual, 3. pimpinan kesulitan mengakses laporan barang karena di simpan dalam bentuk file.

Berkaitan dengan latar belakang di atas penulis bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi untuk memudahkan dalam pembuatan laporan pengadaan barang, dalam penelitian ini penulis membuat judul : **“PENGADAAN BAHAN-BAHAN BANGUNAN PADA CV DANNISH FARESTAM.”**

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Adapun tujuan penulis menyusun tugas akhir ini yaitu :

1. Untuk membangun sebuah aplikasi pengadaan barang yang dapat membantu proses pengadaan barang
2. Untuk meminimalisir terjadinya kesalahan dalam penginputan barang
3. Untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat membuat laporan secara cepat dan akurat.

1.2.2 Manfaat

Diharapkan dari penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Mempercepat proses pembuatan laporan pengadaan barang pada perusahaan
2. Mempermudah pendataan barang, pengarsipan dan pembuatan laporan pengadaan barang

3. Mengurangi kesalahan yang sering terjadi pada pembuatan laporan secara manual

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan projek akhir ini diharapkan pembahasannya tidak keluar dari batasan masalah yang di tentukan. Oleh karena itu penulis membuat batasan masalah dalam pembuatan projek akhir ini sebagai berikut:

1. Pengolahan data pengadaan barang bangunan pada CV Dannish Farestama.
2. Keluaran yang di hasilkan dari Aplikasi berupa laporan pengadaan barang.

1.4 Metode Penelitian

1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1. Waktu

Dalam penyusunan projek akhir ini, di butuhkan penelitian selama dua bulan yang di mulai dari Februari 2021 sampai dengan April 2021.

2. Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada CV Dannish Farestama yang terletak di Jl. Tanjung rawo, Komplek grand hill 2, Residence blok E no. 1.

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan projek akhir ini, penulis mengumpulkan data dari beberapa metode :

1. Data Primer

Menurut (Saepudin, 2011), data primer adalah data berupa informasi berbentuk lisan yang langsung di peroleh penulis dari sumber aslinya.

2. Data Sekunder

Menurut (Saepudin, 2011), data sekunder adalah data yang di gunakan berupa data tertulis yang di peroleh dari berbagai sumber yang berkaitan dengan tujuan penelitian.

Adapun teknik yang di gunakan untuk pengumpulan data sebagai berikut :

1. Wawancara

Menurut (Saepudin, 2011), Wawancara adalah percakapan antara kedua pihak dengan maksud tertentu. Yaitu pewawancara mengajukan pertanyaan dan yang di wawancarai yang memberikan jawaban.

2. Studi dokumentasi

Menurut (Saepudin, 2011), studi dokumentasi berupa dokumen-dokumen yang di butuhkan untuk menunjang penelitian.

3. Observasi

Menurut (Saepudin, 2011) Observasi adalah penyelidikan yang di lakukan untuk memperoleh fakta-fakta dari gejala-gejala yang ada dan mencari keterangan secara faktual.

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Menurut Pressman (2012), metode *waterfall* adalah metode yang menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak. Dalam pengembangan metode *waterfall* memiliki beberapa tahapan yaitu : *requirement* (analisis kebutuhan), *design system* (desain sistem), *Coding* (pengkodean) dan *Testing* (pengujian), penerapan program, pemeliharaan. Tahapan dari pengembangan perangkat lunak dengan metode *waterfall* yaitu :

1. Analisis

Langkah pertama yaitu menganalisa kebutuhan sistem. Seorang berperan sebagai sistem analis akan mencari informasi langsung dari user agar tercipta sebuah sistem komputer yang dapat membantu user dalam melakukan tugas-tugas. Dalam tahap analisis ini pengumpulan data dapat dilakukan dengan penelitian, wawancara atau studi literatur. Hasil dari analisis yaitu adanya sebuah dokumen user requirement atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang menjadi tolak ukur sistem analis untuk menerjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

2. Perancangan

Pada tahap perancangan ini syarat kebutuhan akan diterjemahkan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum proses coding. Tahap perancangan berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan detail algoritma prosedural. Dari tahap perancangan akan menghasilkan dokumen software requirement specification. Dokumen ini yang digunakan programer untuk membantu aktifitas pembuatan sistem.

3. Implementasi dan Pengujian

Implementasi adalah tahap antara rancangan hingga menjadi bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Tahap implementasi dan pengujian dilakukan oleh programmer yang akan menerjemahkan transaksi sesuai kebutuhan user. Tahap inilah yang merupakan tahapam secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan di maksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai, selanjutnya dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibangun. Tujuan pengujian adalah menemukan kesalahan-kesalahan pada sistem agar dapat diperbaiki sebelum sistem benar-benar dapat diterapkan.

4. Penerapan

Pada metode waterfall, tahap penerapan adalah tahap final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah dilakukan analisa, perancangan dan pengkodean maka sistem yang dibangun dapat digunakan oleh user.

5. Pemeliharaan

Seiring berjalannya waktu, software yang telah dibangun dan diterapkan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan, perubahan terjadi bisa karena ada kesalahan, karena software harus menyesuaikan dengan lingkungan seperti periperal atau sistem operasi baru atau karena membutuhkan perkembangan fungsional.

1.5 Alat dan Bahan yang akan digunakan

- a. Hardware (Perangkat Keras)
 - Processor : Intel (R) Core(TM) i3-7020U CPU @ 2.30GHz (CPUs), ~2.3GHz
 - Flashdisk
 - Printer Canon MP287
- b. Software (Perangkat Lunak)
 - Sistem Operasi Windows 10 pro
 - MYSQL,PHP
 - Sublime Text
 - Microsoft Office Visio 2016
 - Google Chrome

DAFTAR PUSTAKA

- [1] García Reyes, L. E. (2013). 濟無No Title No Title. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- [2] Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS JUTIS*, 6(1), 2252–5351. www.ccsenet.org/cis
- [3] Mahdiana, D. (2011). Pengadaan barang dengan metologi berorientasi obyek : Studi Kasus PT. Liga Indonesia. 3(2), 36–43.
- [4] Nataniel, D., & Hatta, H. R. (2009). *Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser*. 4(1), 47–54.
- [5] Setyawan, A., Muttaqin, Z., & Angpa, M. S. S. (2019). Aplikasi Pengadaan Barang Berbasis Web Pada Pt. Powerblock Indonesia. *E-Jurnal.Lppmunsera.Org*, 6(1), 73–77.
<http://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/1129>
- [6] Kawano, K., Umemura, Y., & Kano, Y. (1983). Field Assessment and Inheritance of Cassava Resistance to Superelongation Disease 1 . *Crop Science*, 23(2), 201–205.
<https://doi.org/10.2135/cropsci1983.0011183x002300020002x>
- [7] Pranoto, G., Nyoto, R. D., & Safriadi, N. (n.d.). Sistem Pengadaan Barang dan Sistem Jurnal Perusahaan. 2–6.
- [8] Ula, M. (2014). *Implementasi Logika Fuzzy Dalam Optimasi Jumlah Pengadaan Barang Menggunakan Metode Tsukamoto (Studi Kasus : Toko Kain My Text)*. 1(2).