

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA CV. REALITA MAKEUP TANJUNG ENIM**

PROJECT AKHIR

**Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi di Program Studi
Komputerisasi Akuntansi D III**



Disusun Oleh:

**HENEETA FELICIA ADINDA
09020581822024**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
PROGRAM DIPLOMA III KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2021**

LEMBAR PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
CV. REALITA MAKEUP TANJUNG ENIM**

**Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Komputerasi Akuntansi DIII**

Oleh :

Henceta Felicia Adinda 09020581822024

**Palembang, Juni 2021
Pembimbing,**

**Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi**



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003**

A handwritten signature in blue ink, which appears to be 'Hardini Novianti'.

**Hardini Novianti, S.E., M.T.
197911012014042002**

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Selasa

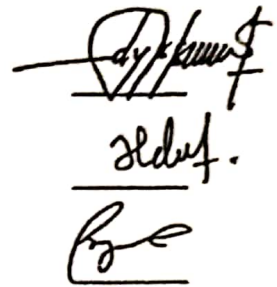
Tanggal : 29 Juni 2021

Tim Penguji :

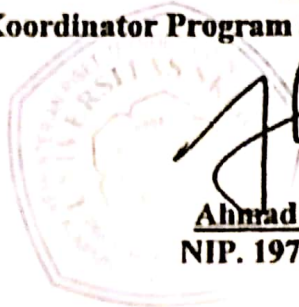
1. Ketua Sidang : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T

2. Pembimbing : Hardini Novianti, SE, M.T

3. Penguji : Sarifah Putri Raflesia, M.T



**Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi,**



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003**

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

- ❖ *Dan setiap bentuk usaha yang dilakukan oleh manusia sekecil apapun itu akan berbuah atau akan mendapatkan balasan dari Allah. "Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah nasib suatu kaum hingga mereka mengubah diri mereka sendiri"*
(QS. Ar-Ra'd:11)
- ❖ *"Saya telah mencintai diri saya apa adanya, untuk siapa saya dulu, dan untuk menjadi siapa saya" -Kim Namjoon*
- ❖ *"Tanamkan rasa percaya diri, tersenyumlah bahkan saat hatimu menjerit" -kim seokjin*
- ❖ *"In the end they'll all judge me anyway, so whatever" -Min yoongi*
- ❖ *"If you don't work hard, there won't be a good result" -jung hoseok*
- ❖ *"Go on your own path even if you live for a day" -Park jimin*
- ❖ *"Forget what hurt you, but never forget what it taught you"*
-Kim Taehyung
- ❖ *"Effort makes you. You will regret someday if you don't do your best now. Don't think it's too late to keep working on it"*
-Jeon Jungkook

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Mama dan Papa tercinta*
- ❖ *Kakak dan Adikku tersayang*
- ❖ *Teman - teman seperjuangan*
- ❖ *Dosen pembimbing terbaik*
- ❖ *Almamaterku*
- ❖ *Bangtan Sonyeondan*

**SALES INFORMATION SYSTEM IN
CV. REALITA MAKEUP TANJUNG ENIM**

Oleh

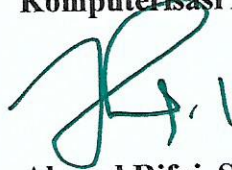
**Heneeta Felicia Adinda
09020581822024**

ABSTRACT

CV. Reality Makeup Tanjung Enim is a business that is engaged in the beauty sector. In the process of recording sales, it is still done manually until now. This of course requires a long time and cannot rule out, that there will be errors in conveying the information. CV. Reality Makeup Tanjung Enim also sometimes gets quite a lot of orders, causing losses for the company. Based on these problems, this requires an information system to manage sales to make it more efficient and neatly organized. Sales Information System is needed to solve various kinds of problems that exist in CV. Reality Makeup Tanjung Enim. The system to be created is using the PHP programming language and MySQL database. This system can make it easier to process data processing and produce reports related to the sale of various kinds of furniture.

Keywords : Transactions, Sales, PHP, Reports, PHP, MySQL

**Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi**



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003**

Palembang, Juli 2021
Pembimbing,



**Hardini Novianti, S.E., M.T.
197911012014042002**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
CV. REALITA MAKEUP TANJUNG ENIM**

Oleh

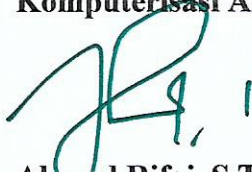
**HENEETA FELICIA ADINDA
09020581822024**

ABSTRAK

CV. Realita Makeup Tanjung Enim merupakan sebuah usaha yang bergerak pada bidang Kecantikan. Dalam proses pencatatan penjualan, masih dilakukan secara manual hingga saat ini. Hal ini tentu saja memerlukan waktu yang cukup lama dan tidak dapat menutup kemungkinan, bahwa akan dapat terjadi kesalahan dalam menyampaikan informasi. CV. Realita Makeup Tanjung Enim juga terkadang mendapatkan pesanan yang cukup banyak, sehingga menimbulkan kerugian bagi perusahaan. Berdasarkan dari permasalahan tersebut, maka hal ini diperlukan sistem informasi untuk mengelola penjualan agar lebih efisien dan tertata dengan rapi. Sistem Informasi Penjualan diperlukan untuk mengatasi berbagai macam masalah yang ada di CV. Realita Makeup Tanjung Enim. Sistem yang akan dibuat yaitu dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Sistem ini dapat mempermudah dalam melakukan proses pengolahan data serta pembuatan laporan yang berhubungan dengan penjualan berbagai macam furniture.

Kata Kunci : Transaksi, Penjualan, Laporan, PHP, MySQL

**Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi**



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003**

**Palembang, Juli 2021
Pembimbing,**



**Hardini Novianti, S.E., M.T.
197911012014042002**

KATA PENGANTAR



Marilah kita panjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang dimana atas karunia dan hidayah-Nya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA CV. REALITA MAKEUP TANJUNG ENIM”**.

Laporan Tugas Akhir ini dibuat sebagai hasil dari kegiatan yang telah dilakukan selama penelitian di CV. Realita Makeup Tanjung Enim dan bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mendapatkan gelar sarjana pendidikan. Dalam pembuatan Laporan Tugas Akhir ini, mahasiswa banyak dibantu oleh berbagai pihak. Oleh karena itu, mahasiswa ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah membantu dan membimbing dalam proses penyusunan Laporan Tugas Akhir ini hingga selesai serta atas dorongan doa yang telah diberikan. Untuk itu, mahasiswa ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT karena telah memberikan kesehatan, kesempatan serta kelancaran dalam menyusun laporan sehingga dapat diselesaikan dengan baik.
2. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa dan dukungan untuk kelancaran dalam proses pembuatan laporan hingga selesai.
3. Anis Saggaff selaku Rektor Universitas Sriwijaya.

4. Jaidan Jauhari, S.Pd.,M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Julian Supardi, S.Pd., M.T. selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Mgs. Afriyan Firdaus, S.Si.,M.IT. selaku Wakil Dekan II Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
7. Bapak Ahmad Rifai, S.R.,M.T. selaku Koordinator program studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
8. Ibu Hardini Novianti, S.E.,M.T. selaku Dosen pembimbing Akademik dan Pembimbing Tugas Akhir.
9. Ibu Nelly Roswita selaku pemilik CV. Realita Makeup Tanjung Enim.
10. Seluruh pegawai yang telah memberikan semangat di CV. Realita Makeup Tanjung Enim.
11. Terima kasih kepada Park Jimin, Kim Namjoon, Kim Soekjin, Min Yoon Gi, Jung Hoseok, Kim TaeHyung, dan Jeon Jongkook karena membuat saya tertawa, bahagia, menginspirasi dalam segala hal dan membantu saya tetap bertahan dalam pembuatan Laporan Tugas Akhir ini.
12. Sahabat-sahabatku gawes Agil Lestari, Nadhifa Nindya N, Jihan Mahira, Hani Fithriyah terima kasih atas semuanya baik dukungan dan juga bantuannya.
13. Teman – teman ku kepada Anisya Prastiana, Nadia Feby, Nopian, Dimas, Yuni, Riki, Fitrah, Imam dan Aswadi.
14. Kepada teman seperjuangan dibangku perkuliahan Annisa Aulia, Septita Arsilia, Farah Athalia, dan Aqilla Sekar.

15. Seluruh teman-teman dari Komputerisasi Akuntansi B yang telah memberikan dukungan, semangat dan masukan.

Saya menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan. Saya mengharapkan adanya kritik dan saran yang dapat membangun penulisan Laporan Tugas Akhir ini menjadi lebih baik lagi dan dapat bermanfaat bagi pembaca serta pihak-pihak lain yang membutuhkan sebagai bahan untuk menambah pengetahuan untuk melaksanakan pembuatan Tugas Akhir.

Palembang, Juni 2021

Penulis,



Henna Felicia Adinda

Nim. 09020581822024

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	1
1.2.1 Tujuan.....	2
1.2.2 Manfaat.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metodologi Penelitian.....	3
1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	3
1.4.2 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem.....	4
BAB II DASAR TEORI.....	7
2.1 Gambaran Perusahaan	7
2.2 Struktur organisasi	7
2.3 Tugas dan Wewenang	8
2.3.1 Tugas Pemilik.....	8
2.3.2 Tugas Karyawan.....	8
2.3.3 Tugas Bagian Kasir	9
2.3.4 Tugas Bagian kebersihan	9
2.4 Teori Umum.....	9
2.4.1 Pengertian Aplikasi.....	9

2.4.2	Pengertian Penjualan	10
2.4.3	Pengertian Data.....	10
2.4.4	Pengertian Pengolahan Data.....	10
2.4.5	Pengertian Website.....	11
2.4.6	Pengertian Database.....	11
2.4.7	Pengertian Internet.....	12
2.5	Teori Khusus.....	12
2.5.1	DFD (Data Flow Diagram).....	12
2.5.2	ERD (Entity Relationship Diagram).....	13
2.6	Teori Program.....	16
2.6.1	Pengertian XAMPP	16
2.6.2	Pengertian PHP (Hypertext Preprocessor)	17
2.6.3	Pengertian CSS (Cascading Style-Sheet).....	18
2.6.4	Pengertian MySQL.....	19
BAB III ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM.....		20
3.1	Analisis Sistem yang Berjalan	20
3.2	Permasalahan yang Dihadapi.....	20
3.3	Sistem Yang diusulkan	20
3.4	DFD (Data Flow Diagram).....	21
3.4.1	Diagram Konteks	21
3.4.2	Diagram Level 0.....	21
3.4.3	Diagram Level 1.....	23
3.5	ERD (Entity Relationship Diagram).....	25
3.6	Kamus Data	27
3.7	Spesifikasi Data Dalam Database	27
3.8	Rancangan Sistem	29
3.8.1	Rancangan Desain Tampilan Login.....	29
3.8.2	Rancangan Desain Tampilan Halaman Admin	29
3.8.3	Rancangan Desain Tampilan Halaman User	30
3.8.4	Rancangan Desain Tampilan Transaksi.....	30
3.8.5	Rancangan Desain Tampilan Menu Produk.....	31
3.8.6	Rancangan Desain Tampilan Jenis Menu Produk	32
3.8.7	Rancangan Desain Tampilan Beban	32
3.8.8	Rancangan Desain Tampilan Penjualan.....	33
3.8.9	Rancangan Desain Tampilan Detail Penjualan	34
3.8.10	Rancangan Desain Tampilan Halaman Utama Pimpinan	34
3.8.11	Rancangan Desain Tampilan Laporan Penjualan.....	35

3.8.12	Rancangan Desain Tampilan Laporan Beban	35
3.8.13	Rancangan Desain Tampilan Laporan Laba Rugi	36
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1	Hasil.....	37
4.2	Halaman Website	37
4.2.1	Form Login.....	37
4.2.2	Halaman admin.....	38
4.2.3	Halaman user	38
4.2.4	Halaman Edit User	39
4.2.5	Halaman Hapus User.....	39
4.2.6	Halaman Transaksi.....	40
4.2.7	Halaman Menu Produk.....	41
4.2.8	Halaman Tambah Menu Produk	41
4.2.9	Halaman Edit Menu Produk	42
4.2.10	Halaman Hapus Menu Produk.....	43
4.2.11	Halaman Jenis Menu Produk	44
4.2.12	Halaman Tambah Jenis Menu Produk.....	44
4.2.13	Halaman Edit Jenis Menu Produk.....	45
4.2.14	Halaman Hapus Jenis Menu Produk	46
4.2.15	Halaman Beban.....	46
4.2.16	Halaman Tambah Beban	47
4.2.17	Halaman Edit Beban	47
4.2.18	Halaman Hapus Beban.....	48
4.2.19	Halaman Penjualan	49
4.2.20	Halaman Detail Penjualan	49
4.2.21	Halaman Pimpinan	50
4.2.22	Halaman Laporan Penjualan	50
4.2.23	Halaman Laporan Beban.....	51
4.2.24	Halaman Laporan Laba Rugi.....	52
4.3	Hasil Pengujian Dengan Black Box Testing.....	53
4.3.1	Skenario Pengujian halaman Admin	54
4.3.2	Pengujian Halaman Admin.....	54
4.3.4	Hasil Pengujian Halaman Pimpinan.....	57
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1	Kesimpulan	58
5.2	Saran.....	58
	DAFTAR PUSTAKA.....	59
	LAMPIRAN.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Ilustrasi Model Waterfall.....	5
Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Realita Makeu Up Tanjung Enim	8
Gambar 2. 2 - Relasi satu ke satu (One to One)	15
Gambar 2. 3 - Relasi Satu ke banyak (one to many).....	15
Gambar 2. 4 - Relasi Banyak ke Banyak (Many to Many)	16
Gambar 3. 1 Digram Konteks.....	21
Gambar 3. 2 Diagram Level 0.....	22
Gambar 3. 3 Diagram Level 1.0 Proses Login.....	23
Gambar 3. 4 Diagram Level 1 Proses 2.0 Kelola Menu Produk.....	23
Gambar 3. 5 Diagram Level 1 Proses 3.0 Transaksi Penjualan	24
Gambar 3. 6 Diagram Level 1 Proses 4.0 Kelola.....	25
Gambar 3. 7 Diagram Level 1 Proses 5.0 Kelola Laporan.....	25
Gambar 3. 8 ERD (Entity Relationship Diagram).....	26
Gambar 3. 9 Rancangan Tampilan Desain Login.....	29
Gambar 3. 10 Rancangan Tampilan Desain Dashboard.....	30
Gambar 3. 11 Rancangan Desain Tampilan Halaman User	30
Gambar 3. 12 Rancangan Desain Tampilan Transaksi.....	31
Gambar 3. 13 Rancangan Desain Tampilan Menu Produk.....	31
Gambar 3. 14 Rancangan Desain Tampilan Jenis Menu Produk	32
Gambar 3. 15 Rancangan Desain Tampilan Beban.....	33
Gambar 3. 16 Rancangan Desain Tampilan Penjualan	33
Gambar 3. 17 Rancangan Desain Tampilan Detail Penjualan	34

Gambar 3. 18 Rancangan Desain Tampilan Halaman Utama Pimpinan.....	35
Gambar 3. 19 Rancangan Desain Tampilan Laporan Penjualan.....	35
Gambar 3. 20 Tampilan Rancangan Desain Tampilan Laporan	36
Gambar 3. 21 Rancangan Desain Tampilan Laporan Laba Rugi.....	36
Gambar 4. 1 Form Login.....	38
Gambar 4. 2 Halaman Admin.....	38
Gambar 4. 3 Halaman User	39
Gambar 4. 4 Halaman Edit User	39
Gambar 4. 5 Halaman Hapus User	40
Gambar 4. 6 Halaman Transaksi	41
Gambar 4. 7 Halaman Data Menu Produk	41
Gambar 4. 8 Halaman Tambah Menu Produk	42
Gambar 4. 9 Halaman Edit Menu Produk	43
Gambar 4. 10 Hapus Menu Produk	43
Gambar 4. 11 Halaman Jenis Menu Produk.....	44
Gambar 4. 12 Halaman Tambah Jenis Produk	45
Gambar 4. 13 Halaman Edit Jenis Menu Produk.....	45
Gambar 4. 14 Halaman Hapus Jenis Menu Produk.....	46
Gambar 4. 15 Halaman Beban.....	47
Gambar 4. 16 Halaman Tambah Beban	47
Gambar 4. 17 Halaman Edit Beban	48
Gambar 4. 18 Halaman Hapus Beban	48
Gambar 4. 19 Halaman Penjualan	49

Gambar 4. 20 Halaman Detail Penjualan	49
Gambar 4. 21 Halaman Pimpinan.....	50
Gambar 4. 22 Halaman Laporan Penjualan	50
Gambar 4. 23 Halaman Cetak Laporan Penjualan	51
Gambar 4. 24 Halaman Laporan Beban.....	51
Gambar 4. 25 Halaman Cetak Laporan Beban	52
Gambar 4. 26 Laporan Halaman Laba Rugi	52
Gambar 4. 27 Halaman Cetak Laporan Laba Rugi	53

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol DFD (Data Flow Diagram).....	13
Tabel 2. 2 Simbol Entity Relationship Diagram	14
Tabel 3. 1 Tabel User	27
Tabel 3. 2 Tabel Beban	28
Tabel 3. 3 Tabel Jenis_Menu.....	28
Tabel 3. 4 Tabel Menu	28
Tabel 3. 5 Tabel Penjualan.....	28
Tabel 3. 6 Tabel Detail _Penjualan.....	29
Tabel 4. 1 Skenario Pengujian Halaman Admin.....	54
Tabel 4. 2 Tabel Pengujian Halaman Login	54
Tabel 4. 3 Tabel Pengujian Halaman Kelola Data User	54
Tabel 4. 4 Tabel Pengujian Transaksi	55
Tabel 4. 5 Tabel Kelola Menu Produk.....	55
Tabel 4. 6 Tabel Pengujian Halaman Jenis Menu Produk.....	55
Tabel 4. 7 Tabel Pengujian Halaman Beban	56
Tabel 4. 8 Tabel Pengujian Halaman Penjualan	56
Tabel 4. 9 Tabel Pengujian Halaman Logout	56
Tabel 4. 10 Tabel Skenario Pengujian Halaman Pimpinan	56
Tabel 4. 11 Pengujian Halaman Login Pimpinan	57
Tabel 4. 12 Tabel Pengujian Halaman Laporan Penjualan	57
Tabel 4. 13 Tabel Pnegujian Halaman Laporan Beban	57
Tabel 4. 14 Tabel Pengujian Halaman Laporan Laba Rugi	57

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 - SK TUGAS AKHIR.....	60
LAMPIRAN 2 - Sertifikat Zahir Accounting.....	61
LAMPIRAN 3 - Validasi Siluet.....	62
LAMPIRAN 4 - Surat Rekomendasi Ujian Tugas Akhir.....	63
LAMPIRAN 5 - Surat Keterangan Bebas Pustaka Universitas Sriwijaya	64
LAMPIRAN 6 - Surat Keterangan Bebas Pustaka Fakultas Ilmu Komputer	65
LAMPIRAN 7 - Surat Keterangan Bebas Pinjam Alat Laboratorium	66
LAMPIRAN 8 - Surat Keterangan Bebas Pembayaran.....	70
LAMPIRAN 9 - Kartu Konsultasi.....	71
LAMPIRAN 10 - Sertifikat Kerja Pratik	72
LAMPIRAN 11 - Surat Pernyataan	73
LAMPIRAN 12 - Hasil Cek Plagiatisme	74
LAMPIRAN 13 - Form Perbaikan Ujian Projek Akhir.....	75

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Jaringan Komputer yang mempertautkan sebuah antar jaringan secara Global disebut sebagai Inter Connection Networking (Internet), dapat juga disebut jaringan dalam suatu jaringan yang lebar. Internet memakai sebuah protokol komunikasi yang disebut juga dengan : TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol).

E-commerce yakni suatu organisasi dengan organisasi yang melakukan suatu perdagangan secara digital atau dengan individual antar individual. Adanya suatu E-commerce menggampangkan customer dapat melakukan jual beli tidak harus langsung ke tempatnya. Kegunaan untuk pengguna E-commerce ialah memberikan suatu gambaran tentang teknik dalam sistem penjualan yang dipakai menghadapi persaingan di era sekarang.

Yang didapatkan dari kegiatan konsultasi dengan pimpinan Realita Makeup, ada sejumlah persoalan yang terjadi , yaitu :(1) berhubungan dengan compositions perancangan catatan finansial dan penjumlahan jumlah tarif finansial di Realita Makeup selalu terjadi persoalan berujud ketidak serasi nya information dampaknya disebabkan oleh kekeliruan manusia; (2) dalam transaksi penjualan pada Realita Makeup adanya persoalan berupa information berlapis;(3) bukti pembayaran yang sering hilang, membuat tidak tersimpan dengan sempurna; (4) pencatatan informasi finansial pada Realita Makeup ini juga masih memanfaatkan buku sehingga membolehkan terjadinya ketiadaan untuk arsip data informasi finansial, tidak hanya pencatatan yang disimpan terlalu lama di cemaskan akan membuat buku tersebut tidak terbaca, dan pengerjaan pencatatan informasinya akan menjadi kurang berhasil disebabkan menggunakan *timing* yang akan cukup banyak. Karena itu program penjualan ini sangat dibutuhkan untuk menyelesaikan persoalan yang terjadi tersebut.

Menurut keterangan penulis akan membuat sistem penjualan yang meringankan seseorang melakukan transaksi penjualan. Maka dari itu, penulis mengambil judul “ **Sistem Informasi Penjualan Pada CV. Realita Makeup Tanjung Enim**”.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Tujuan pembentukan untuk tugas akhir yakni menjelang membikin suatu perangkat lunak (*programming*) yaitu Aplikasi Penjualan pada Realita Makeup dengan memakai bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL yang di harapkan nanti nya dapat mendukung dalam pengerjaan suatu transaksi penjualan dan laporan keuangan di Realita Makeup.

1.2.2 Manfaat

Manfaat yang diinginkan dari aplikasi ini yakni sebagai berikut :

1. Membantu membuat nota dan perhitungan penjualan
2. Agar mencegah terjadinya data ganda.
3. Dapat menyimpan setiap transaksi penjualan dengan benar.
4. Meringankan dan mempercepat waktu dalam membuat laporan.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembahasan laporan akan lebih terfokus dan terarah sehingga tidak keluar dari batasan permasalahan yang dihadapi. Maka penulis membatasi masalah ruang lingkup permasalahan diantaranya :

1. Sistem pengolahan data penjualan pada CV. Realita Makeup Tanjung Enim menghasilkan hasil akhir menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*.
2. Pembayaran hanya dapat dilakukan dengan cara pembayaran tunai

3. Adapun untuk output dari aplikasi penjualan pada Realita Makeup Tanjung Enim ini adalah laporan Keuangan

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1) Waktu

Pengerjaan implementasi penelitian pada Realita Makeup Tanjung Enim selama 5 bulan dimulai pada bulan Januari – Dengan Bulan Mei 2021.

2) Tempat Penelitian

Penelitian Dilaksanakan di Realita Makeup yang berlokasi di Jl. Bantingan Baru no.5 Tanjung Enim

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis memakai metode yaitu:

1. Data Primer

Data Information preliminary ini bisa mendapatkan langsung dengan cara mengamati dengan prosedur yang akan diaplikasikan penulis untuk menggabungkan information groundwork ini, yaitu:

A. Studi Kepustakaan

Studi Kepustakaan yakni gerakan yang mengumpulkan penjelasan atau informasi yang signifikan menggunakan topik atau masalah selaku objek penelitian. Informasi di dapat dari buku, karya ilmiah, tesis, disertasi, ensiklopedia, internet dan sumber lainnya berkaitan oleh objek persoalan yang di persoalkan dalam tugas akhir ini.

B. Wawancara

Kegiatan memakai tanya atau jawab kepada pemilik untuk mendapat sebuah penjelasan. Penjelasan yang didapat dalam tulisan, atau direkam dengan sound, visual, atau general media.

C. Observasi

Metode yang melakukan dengan cara mengunjungi langsung ke tempat Realita Makeup tanjung enim yang dapat memberi gambaran dalam pembuatan aplikasi.

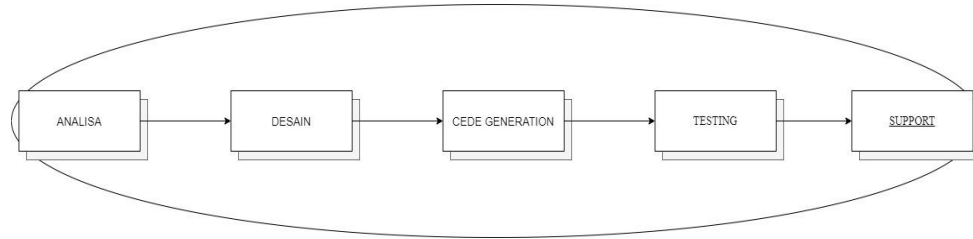
2. Data Sekunder

Data Information sekunder yakni information diambil tidak tepat, penelitian itu berawal dari orang lain yang bentuknya sudah ada. Boleh juga berwujud publikasi information diperoleh dari pihak lain yang melakukan kegiatan. Prosedur ini memakai penelitian jokie yakni prosedur pustaka, metode ini dapat menggunakan prosedur pendekatan kepustakaan, Studi pustaka atau Kepustakaan yakni kegiatan memperoleh suatu information pustaka, membaca dan akan mengolah subjek penelitian yang berkaitan erat dengan tugas akhir yang sedang dibuat ini. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang di pilih dalam pembuatan sistem berhubungan erat dengan prosedur, alat, serta desain dalam Pengembangan sistem. Metode yang di gunakan dalam Pengembangan sistem merupakan Metode Kualitatif dimana information yang diperoleh akan digunakan dalam pengembangan Sistem. Dalam melebarkan sebuah sistem bisa dilakukan dengan menyusun sebuah atau untuk menggantikan sistem yang sudah udang atau bisa juga dengan membetulkan suatu sistem yang sudah ada

Cascade ialah suatu tahap yang harus menunggu metode yang sebelumnya dan secara terurut, contoh sebagai tahap desain yang menunggu terlebih dahulu metode yang sebelumnya yaitu tahap necessity. Cascade ini adalah sebuah Model air

terjun yang memberi jalan perangkat lunak selaku dengan rapi mulainya dari proses desain, pengodean, analisis, tahap pendukung dan pengujian.[1]



Gambar 1. 1 Ilustrasi Model Waterfall

Pengembangan Ekspansi perangkat lunak di mulai dari spesifikasi keperluan oleh pemakai dan akan seterusnya demi tahap perendangan, Pemodelan, konstruksi, yang akhirnya akan didukung deng berkelanjutan dengan perangkat lunak yang berhasil. Dalam proses analisa observasi menggunakan metode waterfalls yaitu:

1. Analisa Kebutuhan Sistem

Pada bagian ini dapat dilakukan analog yang dimana sistem sedang mode berlangsung dan melakukan suatu negosiasi terhadap keperluan sistem yang terkini. Penulis dapat menganalisa keperluan yang di butuhkan dalam pembikinan sistem informasi persiapan barang web.

2. Desain

Pada bagian ini penulis membuat rancangan sistem rancangan mendasar mencangkup suatu desain sistem. Desain database yang memakai erd, manajemen client, modul bagi aplikasi, partisipasi dalam program aplikasi dan suatu manajemen data set.

3. Code Generation

Code Generation Langkah ini perolehan dari data yang di berikan ke bahasa pemrograman yang telah ditentukan. Desain database memakai MySql. Program yang memaki suatu php.

4. Testing

Setelah tahap pemrograman telah dilakukan, tahap selanjut nya ialah pengujian yang bisa disebut dengan testing, sistem semuanya dari sistem informasi dengan persiapan yang telah dimatangkan. Pengujian akan memerlukan cara pengujian metode mandiri

5. Support

Dalam membantu sistem yang dikerjakan memerlukan suatu perangkat keras yang mengoperasikan perangkat lunak dan peralatan ini bermanfaat untuk memproses perintah yang diberikan dalam bentuk penjelasan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Nur, “Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan,” *Gener. J.*, vol. 3, no. 1, p. 1, 2019, doi: 10.29407/gj.v3i1.12642.
- [2] J. Andi, “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2015, [Online]. Available: elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375.
- [3] T. Utami and B. E. Purnama, “Pembangunan Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Punung,” *IJMS Indonsian J. Med. Sci.*, vol. 9330, no. 1, pp. 1–7, 2014.
- [4] D. Edi and S. Betshani, “Analisis Data dengan Menggunakan ERD dan Model Konseptual Data Warehouse,” *J. Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 71–85, 2012.
- [5] A. Andaru, “Pengertian Database Secara Umum,” *OSF Prepr.*, p. 2, 2018.
- [6] Muhamad Son Mu, “Rancang Bangun Sistem Ujian Online Pada Smp Negeri 8 Sekayu,” *J. Tek. Inform. Politek. Sekayu*, vol. 2, no. 1, pp. 28–40, 2015, [Online]. Available: <http://jurnal.polsky.ac.id/index.php/tips/article/view/38>.
- [7] D. Priyanti, “Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan,” *IJNS - Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 2, no. 4, p. 56, 2013, [Online]. Available: ijns.org.
- [8] Fitri Ayu and Nia Permatasari, “perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian,” *J. Infra tech*, vol. 2, no. 2, pp. 12–26, 2018, [Online]. Available: <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>.