

PROJEK AKHIR

APLIKASI INVENTORY PADA TOKO BILLY BERBASIS WEB



Oleh

CARINA ALAM RAHMADIENNA

09010581822034

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2021

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

APLIKASI INVENTORY PADA TOKO BILLY BERBASIS WEB

Sebagai salah satu syarat untuk membuat Projek akhir

Program Studi Manajemen Informatika

Jenjang Diploma III

Oleh :

CARINA ALAM RAHMADIENNA 09010581822034

Palembang, Agustus 2021

Pembimbing,



Yoppy Sazaki, M.T.
NIP. 197406062012101201

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada

Hari : Kamis

Tanggal : 21 Oktober 2021

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Rizka Dhini Kurnia, M.Sc.
2. Pembimbing : Yoppy Sazaki, S.Si., M.T
3. Penguji : M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.





Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika



Aprianstah Putra [S.Kom.,M.Kom.]
NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto:

- ❖ “Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.” -QA Al-Insyirah 5-6
- ❖ “Hiduplah seolah engkau mati besok. Belajarlah seolah engkau hidup selamanya”
-Mahatma Gandhi

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Ibu dan Ayah tercinta*
- ❖ *Adik-adik saya*
- ❖ *Keluarga Besar saya*
- ❖ *Dosen-dosen yang telah membimbing saya*
- ❖ *Teman-teman seperjuangan MI B*
- ❖ *Almamater Kebanggan*

ABSTRAK

APLIKASI INVENTORY PADA TOKO BILLY BERBASIS WEB

By :

Carina Alam Rahmadienna

09010581822034

Projek Akhir mengenai Aplikasi Inventory Berbasis Web ini dilakukan pada Toko Billy yang merupakan salah satu *supplier* beras di kota Palembang. Projek Akhir ini dilakukan dengan tujuan membuat Aplikasi *Inventory* pada Toko Billy. Pada Toko ini pengelolaan data barang dan pembuatan laporannya menerapkan cara sederhana menggunakan kertas, Toko Billy tidak memiliki aplikasi untuk mengolah data barangnya sehingga data barangnya tidak tersimpan di database, hal ini dinilai kurang efektif karena menimbulkan terjadinya kekeliruan seperti kehilangan kertas yang berisi catatan barang, data yang berulang (duplikasi data) serta dalam menghasilkan laporan yang akurat dan tepat membutuhkan waktu yang lama. Berdasarkan permasalahan tersebut penulis merancang sebuah aplikasi *inventory* berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode *waterfall*. Hasil dari pembuatan Projek Akhir ini adalah sebuah aplikasi *inventory* berbasis web yang sudah terkomputerisasi. Manfaat adanya aplikasi *inventory* tersebut yaitu mempermudah pemilik maupun pegawai dalam mengelolah dan mengontrol data barang yang tersedia, memperkecil kemungkinan terjadinya kekeliruan dalam proses pencatatan barang, serta mempermudah dalam pembuatan laporan.

Kata Kunci : Aplikasi, *Inventory*, PHP, MySQL, web.

Menyetujui,
Pembimbing,


Yoppy Sasaki, M.T.
NIP.197406062012101201

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika



ABSTRACT

WEB-BASED INVENTORY APPLICATION IN BILLY'S STORE

By :

Carina Alam Rahmadienna

09010581822034

This Final Project on Web-Based Inventory Applications was carried out at Billy's Shop, which is one of the rice suppliers in the city of Palembang. This Final Project was carried out to make an Inventory Application at Billy's Store. In this shop, the management of goods data and making reports applies a simple way of using paper, Billy's shop does not have an application to process the data of the goods so that the data of the goods is not stored in the database, this is considered less effective because it causes errors such as loss of paper containing records of goods, data repetitive activities (data duplication) as well as producing accurate and precise reports takes a long time. Based on these problems the author designed a web-based inventory application using the PHP programming language and MySQL database. The software development method used is the waterfall method. The result of making this Final Project is a computerized web-based inventory application. The benefits of this inventory application are that it makes it easier for owners and employees to manage and control the available item data, minimizes the possibility of errors in the process of recording goods, and make reporting easier.

Keywords : Application, Inventory, PHP, MySQL, web.

Menyetui,
Pembimbing,



Yoppy Sazaki,M.T.
NIP.197406062012101201

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika



KATA PENGANTAR



Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul "**Aplikasi Inventory Pada Toko Billy Berbasis Web**" sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Projek Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan serta kelancaran penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan projek akhir ini dengan baik.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supiardi, M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Mgs.Afriyan Firdaus, S.Si., MIT. Selaku Wakil Dekan Bidang Administrasi dan Keuangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
5. Bapak Fathoni, S.T.,MMSI. selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

7. Bapak Yoppy Sazaki, S.Si.,M.T. selaku pembimbing yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
8. Terimakasih untuk Admin Program Studi Manajemen Informatika yang telah memberikan informasi dari awal perkuliahan.
9. Kak Raffiki Ganda Prasetya selaku pemilik dari Toko Billy
10. Kedua orang tua, dan adik-adik saya yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan Projek Akhir ini.
11. Terimakasih kepada sahabat dan teman hidupku Anugrah Dewantara dengan penuh kesabaran, perhatian dan pengorbanan membantu penulis dalam menyelesaikan Projek Akhir ini.
12. Khairun Nisa Fakhira sahabat yang telah berbagi suka maupun duka bersama peneliti semasa perkuliahan serta memberikan motivasi dan dorongan demi terselesaiannya Projek Akhir ini.
13. Teman-teman Nongki (Dino, Aci, Alyak, Anug, Adelia) dan teman-teman kena mental (Etsa, Ejak, Ilham, Iqrom, Willy, Kici, Fadhlil) yang telah memberikan warna dalam keseharian ku saat perkuliahan, dan telah mengajarkan banyak sekali moral dalam kehidupan.
14. Teman-teman di BEM KM Fasilkom UNSRI Tahun 2020-2021 kabinet Surya Laksana dan Lentera Karya yang telah banyak memberikan warna dan pengalaman selama penulis menempuh perkuliahan.
15. Keluarga Besar Manajemen Informatika 2018 yang tidak bisa disebutkan satu-persatu khususnya untuk kelas MI B 2018. Terima kasih atas pertemanan, kerja sama, dan kisah-kisah menarik yang telah kita buat selama masa perkuliahan.

Akhirnya penulis mengharapkan agar penulisan laporan Projek Akhir ini dapat bermanfaat bagi orang-orang yang membaca.

Tidak lupa pula penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menjadi petunjuk dalam menyelesaikan projek dimasa mendatang.

Palembang, Agustus 2021

Penulis,



Carina Alam Rahmadienna
NIM.09010581822034

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Manfaat.....	3
1.5 Batasan Masalah	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Pendahuluan.....	5
2.1.1 Pengertian Aplikasi.....	5
2.1.2 Pengertian Persediaan (<i>Inventory</i>)	5
2.1.3 Pengertian <i>Website</i>	6

2.1.4 Pengertian MySQL	7
2.1.5 Pengertian PHP	7
2.1.6 Pengertian HTML	8
2.2 Penelitian Terkait	8
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	18
3.1 Tahapan Penelitian	18
3.2 Lokasi Pengumpulan Data	20
3.3 Metode Pengumpulan Data	20
3.3.1 Wawancara.....	20
3.3.2 Observasi.....	20
3.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	20
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	24
4.1 Pendahuluan	24
4.2 Analisis Sistem.....	24
4.2.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	24
4.2.2 Kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan	24
4.2.3 Sistem yang diusulkan	25
4.3 Rancangan Sistem	25
4.3.1 Diagram Konteks atau DFD Level 0	25
4.3.2 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	26
4.3.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	28

4.4	Perancangan Database	29
4.5	Perancangan Halaman <i>Website</i>	33
4.5.1	Halaman Login.....	33
4.5.2	Halaman <i>Dashboard</i>	33
4.5.3	Halaman Data <i>User</i>	35
4.5.4	Halaman Data Gudang.....	35
4.5.5	Halaman Data <i>Supplier</i>	36
4.5.6	Halaman Satuan Barang.....	37
4.5.7	Halaman Transaksi Barang Masuk	38
4.5.8	Halaman Transaksi Barang Keluar	39
4.5.9	Halaman Laporan Barang Masuk Admin	40
4.5.10	Halaman Laporan Stok Gudang Admin.....	41
4.5.11	Halaman Laporan Barang Keluar Admin	42
4.5.12	Halaman Laporan Stok Gudang Owner	43
4.5.13	Halaman Laporan Barang Masuk Owner	44
4.5.14	Halaman Laporan Barang Keluar Owner	45
	BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	47
5.1	Pendahuluan	47
5.2	Hasil	47
5.3	Pembahasan	47
5.3.1	Halaman <i>Login</i>	47

5.3.2	Halaman <i>Dashboard</i>	48
5.3.3	Halaman Data <i>User</i>	49
5.3.4	Halaman Data Gudang.....	50
5.3.5	Halaman Data <i>Supplier</i>	51
5.3.6	Halaman Satuan Barang.....	52
5.3.7	Halaman Transaksi Barang Masuk	53
5.3.8	Halaman Transaksi Barang Keluar	54
5.3.9	Halaman Laporan Barang Masuk	55
5.3.10	Halaman Laporan Stok Gudang.....	57
5.3.11	Halaman Laporan Brang Keluar	58
5.4	Pengujian (<i>Testing</i>)	60
5.5	Pemeliharaan (<i>Maintenance</i>).....	62
	BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	63
6.1	Kesimpulan.....	63
6.2	Saran.....	63
	DAFTAR PUSTAKA	65
	DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 2 Contoh <i>Website</i>	6
Gambar 2. 3 Logo MySQL.....	7
Gambar 2. 4 Logo PHP	7
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian.....	18
Gambar 3. 2 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	21
Gambar 4. 1 DFD Level 0.....	26
Gambar 4. 2 Data Flow Diagram (DFD) Level 1	27
Gambar 4. 3 Entity Relationship Diagram (ERD)	29
Gambar 4. 4 Halaman Login.....	33
Gambar 4. 5 Halaman Dashboard Admin.....	34
Gambar 4. 6 Halaman Dashboard Owner	34
Gambar 4. 7 Halaman Data User	35
Gambar 4. 8 Halaman Data Gudang.....	36
Gambar 4. 9 Halaman Data Supplier	37
Gambar 4. 10 Halaman Satuan Barang.....	38
Gambar 4. 11 Halaman Transaksi Barang Masuk	39
Gambar 4. 12 Halaman Transaksi Barang Keluar	40
Gambar 4. 13 Halaman Laporan Barang Masuk Admin	41
Gambar 4. 14 Halaman Laporan Stok Gudang Admin.....	42
Gambar 4. 15 Halaman Laporan Barang Keluar Admin	43
Gambar 4. 16 Halaman Laporan Stok Gudang Owner	44
Gambar 4. 17 Halaman Laporan Barang Masuk Owner.....	45
Gambar 4. 18 Halaman Laporan Barang Keluar Owner.....	46

Gambar 5. 1 Halaman Login.....	48
Gambar 5. 2 Halaman Dashboard Admin	48
Gambar 5. 3 Halaman Dashboard Owner	49
Gambar 5. 4 Halaman Data User	50
Gambar 5. 5 Halaman Data Gudang.....	51
Gambar 5. 6 Halaman Data Supplier	52
Gambar 5. 7 Halaman Satuan Barang.....	53
Gambar 5. 8 Halaman Transaksi Barang Masuk	54
Gambar 5. 9 Halaman Transaksi Barang Keluar	55
Gambar 5. 10 Halaman Laporan Barang Masuk Admin	56
Gambar 5. 11 Halaman Laporan Barang Masuk Owner.....	56
Gambar 5. 12 Halaman Laporan Stok Gudang Admin.....	57
Gambar 5. 13 Halaman Laporan Stok Gudang Owner	58
Gambar 5. 14 Halaman Laporan Barang Keluar Admin	59
Gambar 5. 15 Halaman Laporan Barang Keluar Owner.....	59

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait.....	13
Tabel 4. 1 Tabel User.....	30
Tabel 4. 2 Tabel Barang Keluar	30
Tabel 4. 3 Tabel Barang Masuk.....	31
Tabel 4. 4 Tabel Gudang.....	31
Tabel 4. 5 Tabel Satuan	32
Tabel 4. 6 Tabel Supplier.....	32
Tabel 5. 1 Blackbox Testing	60

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Salah satu aspek terpenting dari bisnis adalah persediaan, sebuah usaha dagang memerlukan persedian untuk dapat menyimpan barang dagang mereka. Dengan adanya persediaan, usaha dagang bisa mencegah terjadinya risiko kekurangan barang ketika pelanggan melakukan permintaan barang. Persediaan juga dapat membantu usaha dagang dalam menjaga kestabilan profit yang masuk dengan terus menjaga persediaan atau stok barang. Dalam mengelola persediaan, dibutuhkan manajemen persediaan. Manajemen persediaan dibutuhkan untuk tetap menjaga stok barang agar tetap terkontrol dan pendataan-nya sesuai dengan barang yang ada. Namun, masih banyak usaha dagang yang melakukan pendataan secara tradisional sehingga hal itu menyebabkan usaha dagang mendapatkan kesalahan laporan pendataan barang. Sistem *inventory* atau persediaan barang merupakan hal yang sangat penting bagi suatu perusahaan terlebih jika perusahaan tersebut memiliki banyak data yang harus diolah (Rukmana et al., 2020).

Thawsan menyatakan bahwa pada saat ini, tidak sedikit toko yang mempunyai kasus pada tidak teraturnya arsip serta informasi penjualan. Penyebabnya merupakan pendataan yang dilakukan secara manual, terdapat banyak resiko apabila menggunakan cara ini seperti hilangnya data barang, pengelolaan dan pencarian data barang yang lama serta tidak teratur dan sulitnya mengolah data barang (Thawsan, 2020). Hal ini menyebabkan banyak waktu terbuang pada saat

mengolah data barang. Aktivitas keluar masuknya barang tidak dapat dipantau langsung oleh Pemilik Toko dari jarak jauh.

Diperlukan cara yang lebih mudah dan cepat untuk melakukan pengelolaan dan penjualan barang melalui sebuah sistem informasi berbasis Web, cara ini akan mempermudah perusahaan tersebut dalam pendataan barang yang tersedia.

Selama ini pengelolaan data barang pada Toko Billy menerapkan cara sederhana menggunakan kertas, Toko Billy tidak memiliki aplikasi untuk mengolah data barangnya sehingga data barangnya tidak tersimpan di database, hal ini dinilai kurang efektif karena menimbulkan terjadinya kekeliruan seperti kehilangan kertas yang berisi catatan barang, data yang berulang (duplikasi data) serta dalam menghasilkan laporan yang akurat dan tepat membutuhkan waktu yang lama.

Berdasarkan permasalahan tersebut dapat di ambil kesimpulan yaitu sebaiknya Toko Billy menggunakan sebuah aplikasi yaitu aplikasi Inventory berbasis web, dimana aplikasi ini diharapkan dapat mengatasi masalah yang ada dan sering terjadi. karena belum tersedianya aplikasi yang sesuai dengan apa yang diharapkan seharusnya dengan sumber daya manusia (SDM) yang mampu mengoperasikan komputer tersebut, hal ini menjadi permasalahan di Toko Billy.

Dengan diwujudkan aplikasi Inventory berbasis web tersebut harapannya penulis bisa memberikan solusi atas permasalahan yang telah dibahas sebelumnya, maka penulis memutuskan untuk membuat projek akhir dengan judul: **“APLIKASI INVENTORY PADA TOKO BILLY BERBASIS WEB”**.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah dapat dirumuskan berdasarkan latar belakang, yaitu: Toko Billy membutuhkan sebuah aplikasi *inventory* barang berbasis web yang dapat memudahkan dalam pengelolaan data barang dan pembuatan laporan.

1.3 Tujuan

Tujuan dari projek akhir ini adalah merancang dan membuat sebuah aplikasi *inventory* berbasis web pada Toko Billy dimana Aplikasi ini akan memudahkan dalam pengelolahan dan pembuatan laporan, serta diharapkan dapat mengatasi masalah yang ada dan sering terjadi.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat dari pembuatan projek akhir ini yaitu :

1) Secara Umum :

Mempermudah proses pencatatan data produk beras pada Toko Billy, memudahkan pihak toko dalam merekap dan mengontrol data barang yang tersedia dan memperkecil kemungkinan terjadinya kekeliruan dalam proses pencatatan data produk.

2) Secara Khusus :

- a. Bagi Pegawai, mempermudah pencatatan stok barang terutama dalam pembuatan laporan karena akan dikelola secara otomatis oleh sistem dan dapat di lihat dengan cepat berdasarkan periode bulan dan tahun yang diinginkan.

-
- b. Bagi Pemilik, mempercepat dan mempermudah pemilik dalam melihat laporan transaksi barang tanpa menunggu pegawai untuk merekap data terlebih dahulu.

1.5 Batasan Masalah

Agar penelitian nantinya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan di bahas sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun berbentuk *website* dan berfokus pada *inventory* barang
2. *Website* yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*
3. Aplikasi Inventory ini hanya digunakan untuk kegiatan bisnis pada Toko Billy Jakabaring.

DAFTAR PUSTAKA

- Arisanti, A. (n.d.). *Perancangan Sistem Informasi Pendataan Penduduk Berbasis Web Menggunakan Waterfall Pada Desa Bogorejo Kec ... 8.*
- Fahrurrozi, I., & S. N., A. (2016). Proses Pemodelan Software Dengan Metode Waterfall dan Extreme Programming: Studi Perbandingan. *Informatic, 1–3*, 2.
- Fauzi, A., Indriyani, N., & Hasta Yanto, A. B. (2020). Implementasi Sistem Informasi Inventory Berbasis Web (Studi Kasus: Cv. Sinar Abadi Cemerlang). *Jurnal Teknologi Dan Open Source, 3(2)*, 144–157.
<https://doi.org/10.36378/jtos.v3i2.781>
- Hamidah, W. N. (2021). *RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTORY WAREHOUSE BERBASIS WEB (Studi Kasus : TB . Mahkota Bangunan Desa Gandasari).* 91–96.
- Harjoseputro, Y., Albertus Ari Kristanto, & Joseph Eric Samodra. (2020). Golang and NSG Implementation in REST API Based Third-Party Sandbox System. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi), 4(4)*, 745–750.
<https://doi.org/10.29207/resti.v4i4.2218>
- Hay's, R. N., Anharudin, & Adrean, R. (2017). Sistem Informasi Inventory Berdasarkan Prediksi Data Penjualan Barang Menggunakan Metode Single Moving Average Pada Cv.Agung Youanda. *Protekinfo, 4(5)*, 29–33.
- Hengki, H., & Suprawiro, S. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Inventory Sparepart Kapal Berbasis Web : Studi Kasus Asia Group Pangkalpinang. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer), 6(2)*, 121–65

129. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v6i2.258>
- Junaidi, A., & Sumirat, C. (2018). Aplikasi Persediaan Barang PT. CAD Solusindo Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 28–37. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i1.280>
- Muflihin, H. H., Dhika, H., & Handayani, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Rosadah. *Bianglala Informatika*, 8(2), 91–99. <https://doi.org/10.31294/bi.v8i2.8712>
- Neyfa, B. C., & Tamara, D. (2019). PERANCANGAN APLIKASI E-CATEEN BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTER ANALYSIS &DESIGN (OOAD). *British Medical Journal*, 1(6001), 107–109. <https://doi.org/10.1136/bmj.1.6001.107>
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699. https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/303949/File_10.-Bab-II-Landasan-Teori.pdf
- Religia, Y., & Heriyanto. (2019). *Sistem Informasi Inventory Berbasis Web dengan Menggunakan Metode Waterfall pada PT. Musashi Auto Parts Indonesia*. 10(September), 92–97.
- Risdiansyah. (2017). *Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti*.
- Ruhanina, A. (2017). *sistem informasi inventory berbasis web pada toko sepatu 06 original*. 11(1), 92–105.

- Rukmana, I., Fajri, H., & Jaenudin, J. (2020). *Perancangan Sistem Informasi Inventory Berbasis Web (Studi Kasus PT. HANDAL GUNA SARANA)*. 10(9), 32.
- Setiawan, K., Retnoningsih, E., Herlawati, & Retnoningsih, E. (2017). Sistem Informasi Persediaan , Pembelian dan Penjualan Barang Pada CV Evee Store Cileungsi. *Jurnal Mahasiswa Bina Insani*, 2(1), 25–36.
- Solichin, A. (2016). Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL. *Universitas Budi Luhur*, Jakarta, 85.
<https://books.google.co.id/books?id=kcD4BQAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=aplikasi+berbasis+web+dengan&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwib-ft80ITYAhVBrI8KHT9GD6QQ6AEIJzAA#v=onepage&q=aplikasi berbasis web dengan&f=false>
- Tarigan, R., & Ardiansyah, D. (2020). Perancangan Aplikasi Inventory Barang Pada Cv. Mr Lestari Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika)*, 3(2), 77–94. <https://doi.org/10.47080/simika.v3i2.985>
- Thawsan, F. A. (2020). *Pembangunan Aplikasi Sistem Inventory Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter*. September.
- Tujni, B., & Hutrianto, H. (2020). Pengembangan Perangkat Lunak Monitoring Wellies Dengan Metode Waterfall Model. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 22(1), 122–130. <https://doi.org/10.33557/jurnalmatrik.v22i1.862>
- Widarma, A., & Kumala, H. (2018). PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT. PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk. GUNUNG MALAYU ESTATE - KABUPATEN ASAHAH. *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 166. <https://doi.org/10.36294/jurti.v1i2.303>