

**LAPORAN PROJEK AKHIR**  
**APLIKASI KASIR BERBASIS WEBSITE**  
**MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* PADA**  
**TOKO MAMAMIA KOTA PALEMBANG**



**Oleh:**

**Limatan Luviar      09010581822033**

**Program Studi Manajemen Informatika**

**Program Diploma Komputer**

**Universitas Sriwijaya**

**2021**

# LEMBAR PENGESAHAN PROJEK AKHIR

## LEMBAR PENGESAHAN PROJEK AKHIR APLIKASI KASIR BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* *CODEIGNITER* PADA TOKO MAMAMIA KOTA PALEMBANG

### LAPORAN PROJEK AKHIR

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi Manajemen  
Informatika Jenjang Diploma III

Oleh:

**Limatan Luviar**  
09010581822033

Palembang, 23 Desember 2021

Pembimbing,



Yopyy Sazaki, M.T.  
NIP. 197406062012101201

Mahasiswa



Limatan Luviar  
NIM. 09010581822033

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Adriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 197704082009121001

Dipindai dengan CamScanner

CS Dipindai dengan CamScanner

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Limatan Luviar  
Nim : 09010581822033  
Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan Ini Menyatakan Bahwa :

1. Dalam Penyusunan/ Penulisan Tugas Akhir Harus Bersifat Orisinil dan tidak Melakukan Plagiatisme Baik Produk Software/Hardware
2. Dalam Penyelesaian Tugas Akhir Dilaksanakan Di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak di selesaikan atau dikerjakan oleh Pihak lain diluar Civitas Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Demikian pernyataan ini saya buat dengan Sebenar benarnya dan Saya Bersedia di berikan sanksi Apabila dikemudian Hari Pernyataan saya ini Terbukti tidak benar Yaitu :

1. Tidak dapat Mengikuti ujian Komprehensif atau Tidak Lulus Ujian Komprehensif.
2. Bersedia Mengganti judul atau topik tugas akhir setelah mendapat persetujuan dari Pembimbing tugas akhir.

Palembang, 24 Desember 2021



Limatan Luviar  
NIM. 09010581822033

# HALAMAN PERSETUJUAN

## HALAMAN PERSETUJUAN

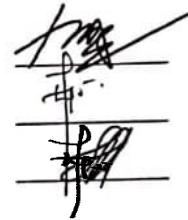
Projek Akhir ini di uji dan lulus pada

Hari : Kamis

Tanggal : 6 Januari 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Purwita Sari, S.SI., M.Kom.
2. Pembimbing : Yopy Sazaki, S.Si., M.T.
3. Penguji : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.



Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



**Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 197704082009121001

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

- ❖ “Tidak ada kesuksesan bagiku melainkan dengan pertolongan Allah.” – Q.S. Huud: 88
- ❖ “Jangan mundur sebelum melangkah, setelah melangkah jalani dengan cara terbaik yang kita bias lakukan”.
- ❖ “Belum terlambat untuk menjadi apa pun yang kamu inginkan.” – George Elliot

*Projek Akhir ini kupersembahkan kepada :*

- ❖ *Allah SWT yang Maha Penyayang*
- ❖ *Alm Bapakku, dan Mamaku Tercinta*
- ❖ *Ayukku yang kusayangi*
- ❖ *Bapak/Ibu dosen yang telah membimbing*
- ❖ *Teman-Teman Seperjuangan*
- ❖ *Almamaterku*

# ABSTRAK

## ABSTRAK

### APLIKASI KASIR BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* PADA TOKO MAMAMIA KOTA PALEMBANG

OLEH:

LIMATAN LUVIAR

09010581822033

Teknologi komputerisasi di toko penjualan barang berkomoditas kecil dan menengah seperti pada toko Mamamia, lebih praktis digunakan dibandingkan pencatatan manual atau tertulis. Aplikasi kasir berbasis *website* menggunakan *framework codeigniter* dengan menggunakan metode *waterfall* bertujuan untuk mempermudah pengguna melakukan proses transaksi seperti perhitungan harga dan jumlah barang yang dibeli dapat menjadi lebih cepat serta kuantitas barang tidak lagi bergantung kepada pencatatan manual. Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi dan wawancara dengan pemilik toko Mamamia serta studi pustaka untuk mendukung penyelesaian masalah. *Blackbox testing* digunakan sebagai metode pengujian untuk mendapat hasil skenario pengujian perangkat lunak. Berdasarkan hasil tersebut, aplikasi kasir pada toko Mamamia dapat digunakan untuk mempercepat proses perhitungan transaksi penjualan, mencetak nota pembayaran, memudahkan proses pengelolaan data barang serta pencatatan laporan penjualan yang lebih akurat dan mengurangi resiko laporan rusak.

Kata kunci: Aplikasi, kasir, *website*, *framework*, *codeigniter*.

Pembimbing,



Yoppy Sazaki, M.T.

NIP.197406062012101201

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Adriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP.197704082009121001

# ABSTRACT

## ABSTRACT

### APLIKASI KASIR BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* PADA TOKO MAMAMIA KOTA PALEMBANG

OLEH:

LIMATAN LUVIAR

09010581822033

*Computerized technology in small and medium-sized commodity stores, such as Mamamia stores, is more practical to use than manual or written records. The website-based cashier application uses the codeigniter framework using the waterfall method, which aims to make it easier for users to process transactions such as calculating prices and the number of items purchased can be faster and the quantity of goods no longer depends on manual recording. Methods of data collection were carried out by means of observation and interviews with Mamamia shop owners and literature studies to support problem solving. Blackbox testing is used as a test method to get the results of software testing scenarios. Based on these results, the cashier application at Mamamia stores can be used to speed up the process of calculating sales transactions, printing payment notes, facilitating the process of managing item data and recording sales reports that are more accurate and reduce the risk of damaged reports.*

*Keyword: Application, cashier, website, framework, codeigniter.*


Pembimbing,

  
Yoppy Sazaki.M.T.  
NIP.197406062012101201

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



  
Apriansvah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

## KATA PENGANTAR

Dengan segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “**Aplikasi Kasir Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter Pada Toko Mamamia**” sebagai syarat kelulusan mahasiswa Universitas Sriwijaya khususnya Fakultas Ilmu Komputer jurusan Manajemen Informatika Jenjang Diploma III.

Tugas Akhir ini tidak akan terselesaikan tanpa adanya bantuan serta dorongan dari beberapa pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan serta kelancaran penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan baik.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S. Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supardi, M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Mgs. Afriyan Firdaus. S.Si., MIT. selaku Wakil Dekan Bidang Administrasi dan Keuangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Fathoni, S.T, MMSI selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
6. Bapak Apriansyah, S.Kom, M.Kom sebagai Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
7. Bapak Yoppy Sazaki, M.T selaku pembimbing yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Tugas



Akhir ini. Semoga Allah membalas kebaikan bapak dengan pahala yang berlipat ganda.

8. Mamaku tersayang Latini yang telah memberikan moral serta doa yang tiada henti-hentinya kepada penulis, dan kakak perempuan ku dan juga pemilik toko Mia Odina yang telah memberikan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
9. Teman-teman seperjuangan yaitu Rafiq Fajar, Arief Raihan, dan Andika Fajriansyah, yang telah menemani penulis selama 3 tahun lebih berkuliah dan selalu membantu dan tidak pernah berhenti memotivasi penulis selama menyelesaikan masa Pendidikan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
10. Keluarga Besar Manajemen Informatika 2018, terkhusus teman kelas MI 2018  
A. Terimakasih atas waktu yang singkat dan pertemanan yang menarik selama kita berkuliah.
11. Terima kasih untuk diriku untuk tetap percaya padaku, terima kasih untuk diriku atas semua kerja keras yang kulakukan, terima kasih untuk diriku untuk selalu bertahan dengan semua ini, dan terakhir terima kasih pada diriku untuk menjadi diri sendiri setiap saat.
12. Akhir kata penulis mengharapkan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak, baik penulis maupun pembaca dan semoga Allah SWT memberi perlindungan bagi kita semua.

Semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada mereka semua, Aamiin Allahuma Aamiin.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna, hal ini dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan, wawasan dan pengalaman penulis. Akhir kata penulis berharap agar tugas akhir ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak.

Palembang, 19 Desember 2021

Penulis

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Limatan Luviar', with a horizontal line extending from the end of the signature.

**Limatan Luviar**

NIM.09010581822033

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PENGESAHAN PROJEK AKHIR.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Manfaat .....	2
1.5 Batasan Masalah.....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>4</b>
2.1 Teori Umum.....	4
2.1.1 Profil Perusahaan .....	4
2.1.2 Definisi Aplikasi .....	4
2.1.3 Definisi Kasir .....	4
2.1.4 <i>Framework</i> .....	5
2.1.5 <i>Codeigniter</i> .....	5
2.1.6 <i>Website</i> .....	6
2.2 <i>Data Flow Diagram</i> .....	6

2.3 Entity Relationship Diagram .....	7
2.4 Penelitian Terkait .....	8
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>14</b>
3.1 Tahapan Projek Akhir .....	14
3.2 Tempat Pengambilan Data .....	15
3.3 Metode Pengambilan Data .....	15
3.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	15
3.4.1 Metode <i>Waterfall</i> .....	16
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>19</b>
4.1 Pendahuluan .....	19
4.2 Analisis Sistem Berjalan .....	19
4.3 Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	20
4.4 Perancangan Sistem .....	20
4.4.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 0.....	21
4.4.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) level 1 .....	23
4.4.3 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Register .....	24
4.4.4 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 login .....	25
4.4.5 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Lupa Password.....	25
4.4.6 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Supplier.....	26
4.4.7 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Kategori .....	27
4.4.8 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Produk.....	27
4.4.9 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Barang Masuk.....	28
4.4.10 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Barang Keluar .....	28
4.4.11 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Transaksi.....	28
4.4.12 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 User.....	29
4.4.13 <i>Entity Relation Diagram</i> (ERD) .....	30

4.5 Struktur tabel.....	31
4.1 Perancangan <i>Interface</i> .....	35
4.1.1 Perancangan halaman Register .....	35
4.1.2 Perancangan halaman login.....	36
4.1.3 Perancangan halaman Lupa Password .....	36
4.1.4 Perancangan halaman Dashboard .....	37
4.1.5 Perancangan halaman Supplier .....	37
4.1.6 Perancangan halaman Produk .....	38
4.1.7 Perancangan halaman Kategori.....	38
4.1.8 Perancangan halaman Transaksi .....	39
4.1.9 Perancangan halaman Barang Masuk .....	39
4.1.10 Perancangan halaman Barang Keluar .....	39
4.1.11 Perancangan halaman Laporan .....	40
4.1.12 Perancangan halaman User .....	40
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>42</b>
5.1 Hasil Penerapan.....	42
5.1.1 Halaman Register .....	42
5.1.2 Halaman Login.....	42
5.1.3 Halaman Lupa Password.....	43
5.1.4 Halaman Dashboard.....	43
5.1.5 Halaman Supplier.....	44
5.1.6 Halaman Tambah Supplier.....	45
5.1.7 Halaman Kategori .....	45
5.1.8 Halaman.Tambah.Kategori .....	46
5.1.9 Halaman Produk.....	46
5.1.10 Halaman.Tambah.Produk.....	47

5.1.11 Halaman Transaksi.....	47
5.1.12 <i>Printout</i> Nota Pembayaran.....	49
5.1.13 Halaman Barang Masuk.....	50
5.1.14 Halaman Tambah Barang Masuk.....	50
5.1.15 Halaman Barang Keluar.....	51
5.1.16 Halaman Tambah Barang Keluar.....	51
5.1.17 Halaman Laporan.....	51
5.1.18 Detail Penjualan.....	52
5.1.19 Halaman User.....	53
5.1.20 Halaman Tambah user.....	53
5.1 Pengujian ( <i>Testing</i> ).....	54
5.2 Hasil Kuesioner Penerapan Aplikasi.....	55
5.3 Pembahasan.....	56
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>57</b>
6.1 Kesimpulan.....	57
6.2 Saran.....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>58</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>61</b>
Lampiran 1 Hasil Wawancara.....	61
Lampiran 2 Hasil Observasi.....	62
Lampiran 3 Data Penjualan.....	62
Lampiran 4 Hasil Kuesioner Penerapan Aplikasi Kasir Toko Mamamia.....	63

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 8 Alur kerja <i>Codeigniter</i> .....	6
Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian .....	14
Gambar 3. 2 Metode <i>Waterfall</i> .....	16
Gambar 4. 1 <i>Data Flow Diagram</i> level 0 .....	21
Gambar 4. 2 <i>Data Flow Diagram</i> lvl 1.....	23
Gambar 4. 3 <i>Data Flow Diagram</i> Lvl 2 <i>Register</i> . .....	24
Gambar 4. 4 <i>Data Flow Diagram</i> lvl 2 Login. ....	25
Gambar 4. 5 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Lupa Password.....	26
Gambar 4. 6 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Supplier .....	26
Gambar 4. 7 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 kategori .....	27
Gambar 4. 8 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 produk .....	27
Gambar 4. 9 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Barang Masuk .....	28
Gambar 4. 10 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 barang keluar .....	28
Gambar 4. 11 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 Transaksi.....	29
Gambar 4. 12 <i>Data Flow Diagram</i> level 2 user.....	29
Gambar 4. 13 <i>Entity Relation Diagram</i> .....	30
Gambar 4. 14 Halaman Register .....	36
Gambar 4. 15 Halaman Login.....	36
Gambar 4. 16 Halaman Lupa Password.....	37
Gambar 4. 17 Halaman Dashboard .....	37
Gambar 4. 18 Halaman Supplier.....	38
Gambar 4. 19 Halaman Produk.....	38
Gambar 4. 20 Halaman Kategori .....	38
Gambar 4. 21 Halaman Transaksi.....	39
Gambar 4. 22 Halaman Stok Masuk .....	39
Gambar 4. 23 Halaman Stok Keluar .....	40
Gambar 4. 24 Halaman Laporan .....	40
Gambar 4. 25 Halaman User .....	41
Gambar 5. 1 Halaman Register .....	42
Gambar 5. 2 Halaman Login.....	43

Gambar 5. 3 Halaman Lupa Password .....	43
Gambar 5. 4 Dashboard Admin .....	44
Gambar 5. 5 Dashboard kasir .....	44
Gambar 5. 6 Tambah Supplier .....	45
Gambar 5. 7 Tambah Kategori .....	46
Gambar 5. 8 Tambah Barang Masuk .....	50
Gambar 5. 9 Halaman Barang Keluar .....	51
Gambar 5. 10 Tambah Barang Keluar .....	51
Gambar 5. 11 Halaman Laporan .....	52
Gambar 5. 12 Detail Penjualan .....	52
Gambar 5. 13 Tambah User .....	53
Gambar 7. 1 Observasi Toko Mamamia .....	62
Gambar 7. 2 Laporan Data Penjualan .....	62



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 <i>Data Flow Diagram</i> .....	7
Tabel 2. 2 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	8
Tabel 2. 3 Tabel Penelitian terkait .....	13
Table 4. 1 Keterangan <i>Data Flow Diagram</i> .....	21
Table 4. 2 Tabel user .....	31
Table 4. 3 Tabel Supplier .....	32
Table 4. 4 Tabel Kategori.....	32
Table 4. 5 Tabel Produk .....	33
Table 4. 6 Tabel Penjualan.....	33
Table 4. 7 Tabel Cart.....	34
Table 4. 8 Tabel Stok .....	34
Table 4. 9 Table Detail Penjualan .....	35
Tabel 5. 1 <i>Blackbox Testing</i> .....	54
Tabel 5. 2 Hasil Kuesioner Penerapan Aplikasi.....	55

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Teknologi komputerisasi di toko penjualan barang berkomoditas kecil dan menengah lebih praktis dibandingkan menggunakan sistem manual. contoh teknologi komputerisasi ditoko adalah aplikasi kasir berbasis *website*. (Haldi, 2019). Aplikasi kasir dapat memberikan pelayanan yang lebih baik kepada konsumen, seperti dalam perhitungan harga dan jumlah barang yang dibeli dapat menjadi lebih cepat dan kuantitas barang tidak lagi bergantung kepada pencatatan manual (Putra et al., 2020).

Toko Mamamia merupakan usaha rumahan yang bergerak dibidang makanan dengan menjual bermacam kue dan cemilan. Saat ini, pelayanan pada toko Mamamia cukup sederhana pelanggan membeli barang kemudian melakukan pembayaran ke kasir, lalu kasir melakukan perhitungan menggunakan kalkulator dan dicatat pada buku laporan, akan tetapi pihak toko ingin mengembangkan sistem yang terkomputerisasi agar memudahkan toko Mamamia dalam menjalankan usahanya.

Setelah melakukan observasi dan wawancara penulis mendapati masalah yaitu transaksi menggunakan kalkulator beberapa kali terjadi kesalahan perhitungan serta tidak adanya nota pembayaran sehingga pelayanan kepada pelanggan tidak maksimal. stok barang tidak *up to date* sehingga saat pelanggan ingin membeli barang, ternyata barang tidak tersedia, pencatatan laporan penjualan yang manual menggunakan buku rawan terjadi kesalahan karna dibutuhkan waktu dan kerapian pencatatan agar tulisan bisa dilihat. pencatatan serta penyimpanan laporan penjualan yang menggunakan buku memiliki resiko rusak. Misalnya, kertas laporan tersobek atau terkena cairan, sehingga sulit untuk dilihat kembali.

Dalam pembuatan aplikasi kasir pada toko Mamamia penulis memilih menggunakan *framework codeigniter*. Menurut (Padmanaba et al., 2020) *codeigniter* merupakan *framework* yang diklaim memiliki eksekusi tercepat dibandingkan dengan *framework* lainnya. *codeigniter* menggunakan konsep *model, view, controller*. *codeigniter* menyediakan berbagai macam *library* yang dapat mempermudah dalam pengembangan aplikasi.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis bertujuan untuk membuat aplikasi kasir berbasis website yang dapat memudahkan toko Mamamia dalam menjalankan usahanya.

Oleh karena itu penulis mengusulkan judul projek akhir “**APLIKASI KASIR BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA TOKO MAMAMIA KOTA PALEMBANG**”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang, permasalahan dapat dirumuskan yaitu transaksi penjualan yang manual menggunakan kalkulator dan tidak ada nota pembayaran untuk pelanggan, stok barang tidak *up to date* sehingga saat pembeli ingin membeli barang, ternyata barang sudah habis, serta pencatatan laporan penjualan yang manual menggunakan buku rawan terjadi kesalahan pencatatan serta penyimpanan laporan penjualan juga memiliki resiko rusak.

## **1.3 Tujuan**

Tujuan dari projek akhir ini adalah sebagai berikut:

- Merancang dan membuat suatu aplikasi kasir berbasis *website* menggunakan *framework codeigniter* pada Toko Mamamia menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database* sebagai penyimpanannya.
- Mempercepat proses perhitungan transaksi penjualan serta mencetak nota pembayaran untuk pelanggan, memudahkan proses pengelolaan data barang serta pencatatan laporan penjualan yang lebih akurat dan mengurangi resiko laporan rusak.

## **1.4 Manfaat**

Manfaat dari projek akhir ini adalah sebagai berikut:

### **1. Bagi Toko**

- Aplikasi mempercepat pihak toko dalam kegiatan transaksi penjualan.
- Aplikasi dapat mencetak nota pembayaran untuk pelanggan.
- Aplikasi memudahkan pihak toko dalam proses pengelolaan data barang.
- Laporan penjualan menjadi lebih akurat dan mengurangi resiko laporan rusak.

Bagi Penulis

- Penulis mendapatkan pengalaman dan pengetahuan baru bagaimana membuat sistem transaksi.
- Penulis Mendapatkan pengalaman dalam kegiatan transaksi penjualan, dan pencatatan laporan di toko.
- sebagai syarat menyelesaikan studi di program manajemen informatika jenjang diploma III, serta sebagai kontribusi pemikiran dalam pemikiran dalam memberikan solusi yang efektif untuk Akademik.

### **1.5 Batasan Masalah**

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah:

1. Aplikasi yang dibuat berupa website dengan fokus pada pemrosesan transaksi dan pelaporan penjualan
2. Aplikasi yang dikembangkan untuk menginput data produk, melakukan transaksi penjualan, dan membuat laporan penjualan
3. Metode *Waterfall* adalah metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi kasir pada toko Mamamia.
4. Perancangan sistem berbasis *website* serta menggunakan *framework Codeigniter* bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *database*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Bolung, M., & Tampangela, H. R. K. (2017). Analisa Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal ELTIKOM*, 1(1), 1–10. <https://doi.org/10.31961/eltikom.v1i1.1>
- Budi, D. S., Siswa, T. A. Y., & Abijono, H. (2017). Analisis Pemilihan Penerapan Proyek Metodologi Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak. *Teknika*, 5(1), 24–31. <https://doi.org/10.34148/teknika.v5i1.48>
- Carada, A. V. (2020). *Respos ( Resto Point of Sales ) : Aplikasi Point of Sales Untuk Usaha Rumah Makan*. 6(2), 1918–1923.
- Chandra, K., Ciputra, U., & Town, U. C. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sales Berbasis Website Pada Distributor Kain Hoggy Djaya. *Sistem Informasi*, 1(3), 192–200.
- Dharmaadi, I. P. A., & Githa, D. P. (2016). Perancangan Aplikasi Private Mobile Cash Register untuk Memantau Penjualan UMKM. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia (SESINDO)*, 403–410. [http://is.its.ac.id/pubs/oajis/index.php/file/download\\_file/1687](http://is.its.ac.id/pubs/oajis/index.php/file/download_file/1687)
- Dwitama, M. I., Rosely, E., & ... (2021). Orsa: Aplikasi Kantin Pintar Modul Kasir Dan Tenan. *EProceedings ...*, 6(2), 3216–3220. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/download/13847/13589>
- Haldi, K. A. (2019). *Perancangan aplikasi point of sale (pos) berbasis web dengan php dan mysql untuk cv. multi citra kimia*.
- Himawan Pradipta. (2019). *Mengenal Mesin Kasir dan Perkembangannya Hingga Sekarang*. <https://blog.mokapos.com/mesin-kasir-dan-perkembangannya>
- Imansya, H., Hariani, S., Wulandari, E., Adrian, I., Vol, J., & Tahun, N. (2016). ISSN 2338-137X Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Pujasera Enam Belas ISSN 2338-137X. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer Akuntansi*, 5(6), 1–6.

- Ismail, I. (2019). *Mengenal Sejarah Perkembangan Mesin Kasir*.
- Komalasari, D., & Seprina, I. (2018). Penerapan E-Commerce Pada Toko Mawar Songket Palembang Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 9(01), 56–62. <https://doi.org/10.36050/betrik.v9i01.31>
- Kristianto. (2015). *Perancangan Sistem Informasi Kasir Pada Toko “Rejomaret” Di Wonogiri*.
- Marisa, F., & Yuarita, T. G. (2017). Perancangan Aplikasi Point of Sales (Pos) Berbasis Web Menggunakan Metode Siklus Hidup Pengembangan Sistem. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 3(2), 167–171. <https://doi.org/10.26905/jtmi.v3i2.1514>
- MASCHUR, A. M. (2019). *Perancangan Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Perguruan Tinggi Swasta Menggunakan Metode Spiral*. *lim*(2009), 1–25.
- Maydianto, & Ridho, M. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop. *Jurnal Comasie*, 4(2), 50–59.
- Novilia Nur Fadillah. (2016). Aplikasi Webpemesanan Gedung Aula Pada Smk Negeri 3 Palembang. *Manajemen Informatikapoliteknik Negeri Sriwijayapalembang*, 7(1), 4–31.
- Padmanaba, A., Kumalasari, E., & Andayati, D. (2020). Komparasi Penggunaan Framework Codeigniter Vs Php Native Pada Sistem Informasi Manajemen Surat Sekretariat Dprd Pematang. *Jurnal SCRIPT*, 8(1), 1–6.
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 54–61. <https://doi.org/10.37438/jimp.v2i2.67>
- Putra, A. P., Andriyanto, F., Harti, T. D. M., Puspitasari, W., Informatika, T., Pamulang, U., & Selatan, T. (2020). Pengujian Aplikasi Point of Sale Berbasis Web. *Jurnal Bina Komputer*, 2(1), 74–79.
- Sagala, J. R. (2018). Model Rapid Application Development (Rad) Dalam

- Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Belajar Mengajar. *Jurnal Mantik Penusa*, 2(1), 87–90.
- Siregar, H. F., & Sari, N. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Simpan Pinjam Uang Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Asahan Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(1), 53. <https://doi.org/10.36294/jurti.v2i1.409>
- Suminten. (2020). Sistem informasi penjualan aplikasi kasir berbasis website pada mart serba guna blora. *Prosisko*, 7(2), 102–107.
- Susilo, E. A. (2018). Sistem Point Of Sales (P.O.S) Untuk Kasir Studi Kasus Indonesian Food “AA” 1,2. *Jurnal Inovasi Teknologi Informasi Dan Informatika*, 1.
- Wahyudi. (2017). Perancangan dan Implementasi Sistem Manajemen Peminjaman Mobil dengan Metode Scrum di Universitas Internasional Batam. *UIB Repository*, 53(9), 9. [https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/215072/File-10\\_Bab-II-Landasan-Teori.pdf](https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/215072/File-10_Bab-II-Landasan-Teori.pdf)
- Wulandari, S. A. (2017). Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web Pada Chanel Distro Pringsewu. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 4(0), 41–47. <http://ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/JurnalTam/article/view/36/36>
- Zaini, B. J. A. (2017). Sistem kasir dan pembukuan di toko bangunan “Murah” dan penyewaan Sound System “Kurnia.” *Doctoral Dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta*.