

**ANALISIS BIAYA PRODUKSI DAN KEUNTUNGAN PADA INDUSTRI
KOMPUTER (ISIC 26210) DI INDONESIA**



Skripsi Oleh :

Gian Jou Mehitabel

01021381722202

EKONOMI PEMBANGUNAN

Diajukan sebagai syarat untuk mewaraih Gelar Sarjana Ekonomi

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
FAKULTAS EKONOMI
2022**

LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN KOMPREHENSIF

ANALISIS BIAYA PRODUKSI DAN KEUNTUNGA PADA INDUSTRI KOMPUTER (ISIC 26210) DI INDONESIA

Disusun Oleh:

Nama : Gian Jou Mehitabel
Nim 01021381722202
Fakultas : Ekonomi
Jurusan : Ekonomi Pembangunan Bidang
Kajian/Konsentrasi : Ekonomi Industri

Tanggal Persetujuan Dosen Pembimbing



Tanggal: 02-10- 2021

Ketua:

Drs. Muhammad Teguh,,Si
NIP. 196108081989031003



Tanggal: 18-09-2021

Anggota:

Drs. Harunnurasyid. M.Com
NIP. 196002091989031001

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

ANALISIS BIAYA PRODUKSI DAN KEUNTUNGAN PADA INDUSTRI KOMPUTER (ISIC 26210) DI INDONESIA

Disusun oleh:

Nama : Gian Jou Mehitabel
NIM : 01021381722202
Fakultas : Ekonomi
Jurusan : Ekonomi Pembangunan

Telah diuji dalam ujian komprehensif pada tanggal 26 November 2021 dan telah memenuhi syarat untuk diterima.

Panitia Ujian

Komprehensif Indralaya, 5 Januari 2022

Ketua



Drs. Muhammad Teguh, M.Si
NIP. 196108081989031003

Anggota



Drs. Harunnurasyid.
M.ComNIP.
196002091989031001

Anggota



Drs. Nazeli Adnan, M.Si
NIP. 195804171988101002

Mengatahui,

Ketua Jurusan Ekonomi
Pembangunan



Dr. Mukhlisin, S.E.,M.Si
NIP. 197304062010121001



SURAT PERNYATAAN INTEGRITAS KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Gian Jou Mehitabel
Jurusan 01021381722202
Jurusan : Ekonomi Pembangunan
Bidang Kajian : Ekonomi Industri

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul :

“Analisis Biaya Produksi dan Keuntungan pada Industri Komputer (ISIC26210) di Indonesia”

Pembimbing :

Ketua : Drs Muhammad Teguh, M. Si

Anggota : Drs. Harunnurasyid, M. Com

Tanggal Ujian : 26 November 2021

Adalah benar hasil karya saya sendiri. Dalam skripsi ini tidak ada kutipan hasil karya orang lain yang tidak disebutkan sumbernya .

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan apabila pernyataan saya ini tidak benar di kemudian hari, maka saya bersedia dicabut predikat kelulusan dan gelar kesarjanaan.

Palembang, 5 Januari 2022

Pembuat Pernyataan,



Gian Jou Mehitabel

Nim. 01021381722202

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Y.M.E, karena berkat rahmat, dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “Analisis Biaya Produksi dan Keuntungan pada Industri Komputer(ISIC 26210) di Indonesia”.

Terlepas dari semua itu, kami menyadari sepenuhnya bahwa masih ada kekurangan baik dari segi susunan kalimat maupun tata bahasanya. Penulis sangat mengharapkan masukan, kritik dan saran yang bersifat membangun kearah perbaikan dan penyempurnaan skripsi ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi yang berjudul “Analisis Biaya Produksi dan Keuntungan pada Industri Komputer(ISIC 26210) di Indonesia” ini dapat memberikan manfaat maupun inspirasi terhadap pembaca.

UCAPAN TERIMAKASIH

Selama menyelesaikan penyusunan Skripsi ini Penulis telah banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak pihak yang turut membantu, khususnya :

1. Tuhan YME yang telah melimpahkan segala nikmat dan rahmat-Nya sehingga Saya bisa menyelesaikan skripsi Saya. Rasa syukur tak terhingga Saya ucapkan atas doa-doa yang telah dikabulkan-Nya.
2. Terimakasih untuk Mamski, Papski, dan Keluarga yang selalu menyemangati dan mendoakan Bang Gi, selalu memberikan segala bentuk usaha yang terbaik untuk Tamara.
3. Prof. Dr. Ir. H. Anis Saggaff, M.S.C.E selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
4. Prof. Dr. Mohammad Adam, S.E., M.E selaku Dekan Fakultas Ekonomi Universitas Sriwijaya.
5. Dr. Mukhlis, S.E., M.Si selaku ketua Jurusan Ekonomi Pembangunan Fakultas Ekonomi Universitas Sriwijaya yang telah memberikan izin kepada penulis untuk menyelesaikan studi.
6. Bapak Drs. Muhammad Teguh M.Si dan Bapak Drs.Harunnurrasyid M. Com selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah mengorbankan waktu, tenaga dan pikirannya untuk membimbing serta memberikan saran dan kritik dalam menyelesaikan skripsi ini.

7. Bapak Nazeli Adnan M.Si selaku Dosen Pengaji atas bimbingan, koreksi dan arahan yang diberikan.
8. Bapak Prof. Taufiq Marwah, S.E., M.Si selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan arahan ketika perkuliahan berlangsung.
9. Rekan-rekan Dosen di lingkungan Jurusan Ekonomi Pembangunan yang bersedia telah memberikan pemahaman materi saat menjelani proses perkuliahan.
10. Mbak Yosi selaku Pengelola Ekonomi Pembangunan yang telah membantu mengurus seluruh urusan administrasi dan kepentingan lainnya saat menjalani proses bimbingan dan perkuliahan.
11. Teman-teman seperjuangan “Pendaki EP” yang telah memberikan support untuk menulis serta memberikan informasi-informasi terkait berlangsungnya perkuliahan.
12. Shapran, Ageng, Kak Nengsih, Joy, Enci, Bu Dessy dll yang telah membantu Gian Jou Mehitabel ketika mengalami kesulitan dan terus menyemangati dalam proses penyelesaian skripsi ini.
13. Teman-teman satu bimbingan yang saling memberikan semangat.
14. Teman-teman konsentrasi Ekonomi Industri yang menemani selama masa perkuliahan.
15. Teman-teman Ekonomi Pembangunan angkatan 2017 yang saling memberikan dukungan dari awal perkuliahan hingga sekarang.

16. Teman yang setia di masa lalu SD, SMP, dan SMA, yang telah mengantarkan sampai dengan gerbang perjuangan dan mengajarkan Penulis menjadi pribadi yang lebih baik dan kuat dalam menyelesaikan Skripsi ini.
17. Rekan-rekan seperjuangan lainnya yang tidak bisa disebutkan satu pesatu.

Penulis



Gian jou mehitabel
01021381722202

ABSTRAK

ANALISIS BIAYA PRODUKSI DAN KEUNTUNGAN PADA INDUSTRI KOMPUTER(ISIC 26210) DI INDONESIA

Oleh :

Gian Jou Mehitabel; M. Teguh; Harunnurasyid

Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mengetahui bagaimana pengaruh biaya produksi terhadap keuntungan pada Industri Komputer (ISIC 26210) di Indonesia.Pada penelitian ini digunakan data time series dari tahun 2001 sampai 2018, Jenis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data sekunder, Penelitian kali ini menggunakan teknik analisis regresi sederhana, PCM, Koefisien determinan (R^2).Berdasarkan hasil estimasi penelitian diperoleh nilai koefisien determinasi sebesar 0,965613 1. Nilai konstanta sebesar -1835225 berarti bilabiaya produksi tidak ada maka nilai keuntungan adalah sebesar -1835225 2. Nilai koefisien dari b_1 sebesar 0.426174 berarti bila biaya produksi bertambah 1 satuan maka keuntungan akan bertambah sebesar 0.42557 Hasil penelitian menunjukkan bahwa biaya produksi berpengaruh positif dan signifikan terhadap biaya keuntungan industri komputer dengan rata rata biaya produksi industri komputer di Indonesia pada tahun 2001- 2018 adalah sebesar 3,2 miliar rupiah dankeuntungan rata rata pertahun pada industri komputer di Indonesia pada tahun 2001-2018 adalah 4,6 miliar rupiah. Keuntungan tertinggi terjadi pada tahun 2012 yaitu, sebesar 13,7 miliar

Kata kunci :Biaya Produksi, Biaya Keuntungan, Industri Komputer

Ketua,



Drs Muhammad Teguh M. Si
NIP. 196108081989031003

Anggota,



Drs Harunnurasyid M.Si
NIP. 196002091989031001

Mengetahui,

Ketua Jurusan Ekonomi Pembangunan



Dr. Mukhlis, S.E., M.Si
NIP. 197304062010121001

ABSTRACT

ANALYSIS OF PRODUCTION COSTS AND PROFITS IN THE COMPUTER INDUSTRY (ISIC 26210) IN INDONESIA

By :Gian Jou Mehitabel; M.Teguh; Harunnurasyid

The purpose of this study is to find out how the effect of production costs on profits in the Computer Industry (ISIC 26210) in Indonesia. In this study used time series data from 2001 to 2018, The type of data used in this study is secondary data, This time research uses simple regression analysis techniques, PCM, determinant coefficient (R²). Based on the results of the research estimate obtained the value of the coefficient of determination of 0.965613 1. The constant value of -1835225 means that if the cost of production does not exist then the profit value is -1835225 2. The coefficient value of b₁ of 0.426174 means that if the cost of production increases by 1 unit then the profit will increase by 0.42557 The results showed that the cost of production positively and significantly on the profit costs of the computer industry with the average production cost of the computer industry in Indonesia in 2001-2018 was 3.2 billion rupiah and the average profit per year in the computer industry in Indonesia in 2001-2018 was 4.6 billion rupiah. The highest profit occurred in 2012, which was 13.7 billion.

Keywords : Production Costs, Profit Costs, computer industry

First Advisor,



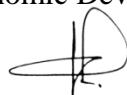
Drs Muhammad Teguh M, Si
NIP. 196108081989031003

Member,



Drs Harunnurasyid M .Com
NIP. 196002091989031001

Acknowledge,
Head of Economic Development Program



Dr. Mukhlis, S.E., M.Si
NIP. 197304062010121001

RIWAYAT HIDUP

Nama Mahasiswa	: Gian Jou Mehitabel
Jenis Kelamin	: Laki - Laki
Tempat/Tanggal Lahir	: Sungailiat, 05 Mei 1999
Agama	: Kristen Protestan
Status	: Belum Menikah
Alamat Rumah pemali	: Gg. Mentawai No 17, karyamakmur
Email	: gianjou7@gmail.com
No. HP	082282302204
Pendidikan Formal	
Sekolah Dasar	: SD Harapan Sungailiat
SLTP	: SMP Negeri 2 Sungailiat
SLTA	: SMA Negeri 1 Pemali
Pengalaman Organisasi	: (2017 - 2018) - Staff Muda Bem Km Fe Unsri (2018 - 2019) - Staff ahli Bem Km Fe Unsri - Anggota Divisi Mibak Imepa Fe Unsri - Kepala Divisi PPSDM Imepa Fe Unsri
Penghargaan Prestasi	: -

DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN KOMPREHENSIF	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
SURAT PERNYATAAN INTEGRITAS KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vi
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
RIWAYAT HIDUP.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Landasan Teori.....	7
2.1.1 Teori Organisasi Industri.....	7
2.1.2 Kinerja.....	12
2.1.3 Teori Keuntungan.....	13
2.1.3.1 Pendekatan Totalitas.....	15
2.1.3.2 Pendekatan Rata – rata	18
2.1.4 Teori Produksi	19
2.1.4.1 Ekuilibrium Produksi dalam Jangka Pendek - Terpenuhinya keuntungan maksimum	24
2.1.4.2 Ekuilibrium Produksi dalam Jangka Pendek - Terpenuhinya Kerugian Minimum	24
2.1.4.3 Kurva Penawaran dan Ekuilibrium Jangka Panjang	25
2.1.4.4 Pengaruh Perubahan pada Ekuilibrium Jangka panjang	27

2.1.6 Biaya Produksi	28
2.1.5 Fungsi Produksi.....	30
2.1.3.3 Price Cost Margin.....	34
2.2 Penelitian Terdahulu	36
2.2 Kerangka Pikir	40
2.4 Hubungan antara variabel.....	41
2.5 Hipotesis Penelitian.....	41
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	42
3.1 Ruang Lingkup Penelitian.....	42
3.2 Jenis dan Sumber Data	42
3.3 Definisi Operasional Variabel.....	42
3.4 Teknik Analisis.....	44
3.4.1 Price Cost Margin (PCM)	45
3.4.2 Pengujian Hipotesis.....	45
3.5 Uji Koefesien Determinasi (R ²).....	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	47
4.1 Hasil Penelitian	47
4.2 Perkembangan Jumlah Tenaga Kerja Industri Komputer di Indonesia	48
4.3 Perkembangan Upah Tenaga Kerja Industri Komputer di Indoneisa	49
4.4 Perkembangan Biaya Input Industri Komputer di Indonesia.....	52
4.5 Perkembangan Biaya Madya Industri Komputer	53
4.6 Perkembangan Biaya Produksi Industri Komputer.....	54
4.7 Perkembangan <i>Price Cost Margin</i>	57
4.8 Perkembangan Biaya Produksi Terhadap Keuantungan	60
4.9 Koefisiensi Determinasi	61
4.10 Uji t statistik	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	62
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA	63

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Laju Pertumbuhan PDB Menurut Lapangan Usaha 2015-2019	1
Tabel 4.1 Pengeluaran Upah/Gaji Untuk Tenaga Kerja Industri Komputer..... Tahun 2001-2018.....	51
Tabel 4.2 Komponen Biaya Produksi Industri Komputer.....	56
Tabel 4.3 <i>Price, Cost, Margin</i> Industri Komputer di Indonesia	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Jumlah Perusahaan Industri Komputer (ISIC 26210) di Indonesia.....	4
Gambar 1.2 Biaya Input Industri Komputer (ISIC 26210)di Indonesia.....	5
Gambar 2.1 Model Analisis Organisasi Industri.....	9
Gambar 2.2 Kurva Laba Maksimum.....	15
Gambar 2.3 Kurva Laba Normal ($P=AC$)	17
Gambar 2.4 Kurva Laba di atas normal ($P>AC$).....	17
Gambar 2.5 Kurva Produksi Total, Produksi Rata-Rata dan Produksi Marjinal	22
Gambar 2.6 Kurva Keseimbangan Jangka Pendek –Kerugian Minimum	25
Gambar 2.7 Kurva Penawaran di Pasar Persaingan Sempurna.....	26
Gambar 2.8 Kurva Biaya Total(TC), Biaya Variabel (VC), Biaya Tetap (FC) Biaya Marginal (MC), Biaya Rata-Rata (AC), Biaya Berubah Rata-Rata (AVC).....	29
Gambar 4.1 Perkembangan Tenaga Kerja Komputer 2001-2018	50
Gambar 4.2 Jumlah Upah Untuk Tenaga Kerja Industri Komputer di	50
Indonesia 2001-2018.....	50
Gambar 4.3 Perkembangan Biaya Inut Industri Komputer.....	52
Gambar 4.4 Biaya Madya Industri Komputer Tahun 2001-2018	53

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Industri Pengolahan merupakan sektor yang memiliki peranan penting di Indonesia. Sektor industri masih menjadi kontribusi terbesar bagi perekonomian Indonesia. Berdasarkan data Badan Pusat Statistik (2019) Produk Domestik Bruto (PDB) sektor industri 2019 mencapai Rp 2.276,6 triliun atau 20,79 % terhadap PDB nasional yang sebesar Rp 10.949 triliun. Secara pertumbuhan dapat dilihat bahwa sektor industri dalam lima tahun terakhir mengalami fluktuasi kondisi tersebut dapat dilihat pada Tabel 1.1:

Tabel 1.1
Laju Pertumbuhan PDB Menurut Lapangan Usaha 2015-2019

Lapangan usaha	2015	2016	2017	2018	2019
Pertanian, Kehutanan dan Perikanan	3.75	3.36	3.81	3.89	3.64
Pertambangan dan Penggalian	-3.42	0.95	0.69	2.16	1.22
Industri Pengolahan	4.33	4.26	4.27	4.27	3.80
Pengadaan Listrik dan Gas	0.9	5.39	1.54	5.47	4.04
Pengadaan Air, Pengolahan Sampah, dan Daur ulang	7.07	3.6	4.61	5.56	6.83
Konstruksi	6.36	5.22	6.79	6.09	5.76
Perdagangan Besar dan Eceran;	2.54	4.03	4.44	4.97	4.62
Transportasi dan Pergudangan	6.71	7.45	8.49	5.67	6.40
Penyediaan Akomodasi dan Makan Minum	4.31	5.17	5.55	5.68	5.80
Informasi dan Komunikasi	9.7	8.88	9.81	7.02	9.41
Administrasi Pemerintahan, Pertahanan dan Jaminan Sosial	4.63	3.19	2.06	7.00	4.67
Jasa Pendidikan	7.33	3.8	3.66	5.35	6.29
Jasa Kesehatan dan Kegiatan Sosial	6.69	5.15	6.79	7.15	8.68
Jasa Lainnya	8.08	8.02	8.66	8.97	10.55
Produk Domestik Bruto (PDB)	4.88	5.03	5.07	5.17	5.02

Sumber : BPS PDB Indonesia 2019

Berdasarkan Tabel 1.1 menunjukkan bahwa rata-rata pertumbuhan sektor industri masih di bawah pertumbuhan nasional yaitu sebesar 3,69 persen selama kurun waktu 2015-2019. Sepanjang tahun 2019 pertumbuhan sektor industri mengalami penurunan signifikan dibandingkan tahun sebelumnya yaitu sebesar 3,80 persen. Lebih rinci menurut Badan Pusat Statistik Indonesia (2019) perlambatan pada sektor industri pengolahan terjadi seiring dengan menurunnya beberapa sektor industri pengolahan. Walaupun demikian penurunan tersebut tidak berdampak pada Industri komputer secara keseluruhan.

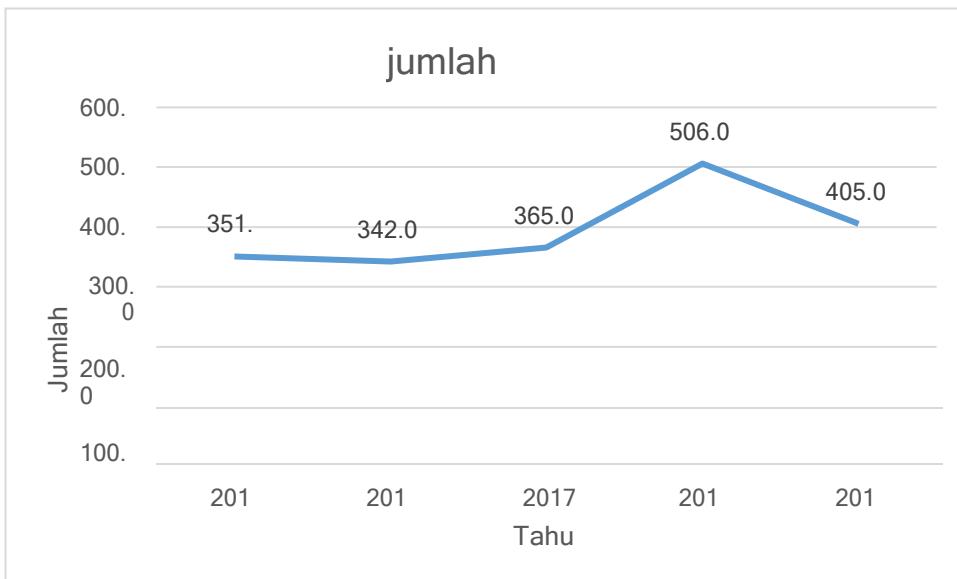
Saat ini dunia sedang menghadapi era Industri 4.0 yang menekankan kolaborasi antara proses komputerisasi dengan dunia digital, bahkan saat ini Indonesia pun sudah mulai menggarap revolusi industri 4.0, terlihat dari banyaknya pabrik-pabrik atau perusahaan yang telah menerapkan sistem jaringan internet untuk memudahkan akses-akses informasi internal, pengawasan karyawan dan pembukuan. Industri 4.0 memberikan dampak yang sangat besar dan luas, terutama pada sektor lapangan kerja. mengenai revolusi industri 4.0 saat ini pemerintah memprioritaskan beberapa sektor industri, salah satunya yaitu industri komputer, selain menjadi salah satu prioritas industri 4.0, industri komputer juga adalah salah satu industri yang terus di prioritaskan pengembangannya karena industri komputer merupakan penyumbang ekonomi nasional dengan peningkatan yang baik, dan industri komputer juga merupakan salah satu motor penggerak perekonomian Indonesia (Kemenprin, 2019)

Industri membagi biaya produksi ke dalam 3 kategori yaitu bahan baku, tenaga kerja langsung dan biaya overhead pabrik. Adanya pemakaian mesin-

mesin untuk melakukan proses produksi yang menggunakan tenaga kerja manusia,mengakibatkan kebutuhan akan tenaga kerjapun bertambah.

Salah satu tujuan pokok dari Industri Komputer ini adalah mendapatkan keuntungan yang optimal dengan pengorbanan tertentu dan dapat berkembang serta mempertahankan kelangsungan hidup dari industry itu tersebut. Keuntungan ini didapat dari kelebihan total pendapatan usaha. Hal ini mengakibatkan pengukuran atau perhitungan biaya produksi menjadi sangat penting bagi perusahaan, faktor inilah yang menjadi pemicu dilakukan sebuah penelitian yang berjudul “analisis biaya produksi dan keuntungan pada Industri di Indonesia”

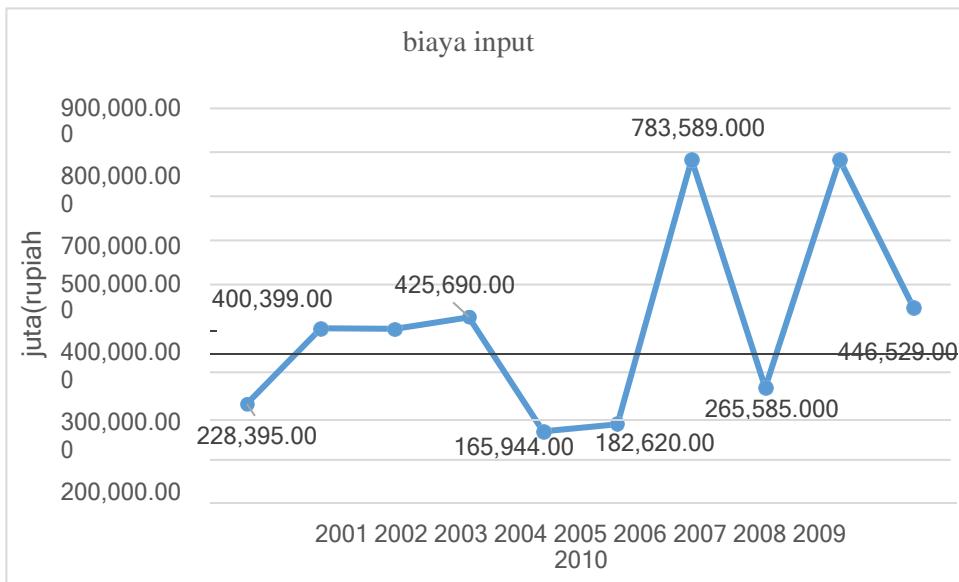
Grafik 1.1 Jumlah Perusahaan Industri Komputer (ISIC 26210) di Indonesia



Sumber:BPS, Statistik Industri Komputer 2019

Diketahui bahwa jumlah perusahaan dari tahun 2015 sampai tahun 2019 mengalami fluktuatif, dimana setiap tahunnya jumlah perusahaan industri komputer ini tidak stabil atau jumlah perusahaan setiap tahun tidak menentu. Kemudian dapat dilihat bahwa jumlah perusahaan industri komputer pada tahun 2018 meningkat cukup jauh dibandingkan pada tahun sebelumnya. Kondisi ini memperlihatkan bahwa perusahaan industri komputer mengalami perkembangan yang relatif naik turun.

Grafik 1.2. Biaya Input Industri Komputer (ISIC 26210) di Indonesia



Sumber: BPS, Statistik Industri Manufaktur 2019

Berdasarkan Grafik 1.2 menjelaskan bahwa nilai input produksi pada industri komputer di Indonesia tahun 2001-2010 mengalami fluktuasi dengan rata-rata yaitu sebesar 933 juta rupiah. Tingginya input disebabkan oleh meningkatnya biaya bahan baku dan meningkatnya biaya upah. Biaya baku yang tinggi disebabkan oleh harga bahan baku yang tersedia di dalam negeri sedikit. Sehingga industri komputer harus mengimpor bahan baku dari luar. Input terendah terjadi pada tahun 2005 yaitu sebesar Rp.165 juta

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana pengaruh biaya produksi terhadap keuntungan pada industri Komputer (ISIC 26210) di Indonesia.

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan uraian dari latar belakang dan rumusan masalah dalam penelitian ini, maka tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mengetahui bagaimana pengaruh biaya produksi terhadap keuntungan pada Industri Komputer (ISIC 26210) di Indonesia.

1.4 Manfaat Penelitian

1.4.1 Manfaat Teoritis

Diharapkan dari hasil penelitian dapat menjadi masukan bagi pengembangan ilmu ekonomi pembangunan. Serta diharapkan dari penelitian bisa jadi bahan kajian dan perbaikan bagi peneliti untuk mengembangkan penelitian selanjutnya.

1.4.2 Manfaat Praktis

Diharapkan dapat menyumbangkan pemikiran terhadap pemecahan masalah yang berkaitan dengan persoalan masalah pada industri komputer.

DAFTAR PUSTAKA

- Badan Pusat Statistik Indonesia. (2017). *Distribusi Produk Domestik Bruto*. Jakarta: Badan Pusat Statistik Indonesia.
- Badan Pusat Statistik 2001-2015. *Statistik Industri Pengolahan Besar dan Sedang Indonesia*. Jakarta: Badan Pusat Statistik Indonesia.
- Dumairy. (1996). *Perekonomian Indonesia*. Jakarta : Erlangga
- Devi, E.D (2004). *Analisis Biaya Produksi Industri Tekstil Di Kabupaten Karanganyar*. Surakarta.
- Egbodion, J & Ahmadu, J. (2015). Production Cost of Abakaliki Rice In Ihialia Local Goverment Area of Anambra State, Nigeria. Vol.19 (2), Hal. 329-333.
- Fakultas Ekonomi Universitas Sriwijaya. (2014). *Buku Pedoman Penulisan Skripsi*. Indralaya: Universitas Sriwijaya.
- Ghozali, I. (2016). *Analisis Dengan Program Eviews*. Semarang : Badan Penerbit-Undip.
- Hapsari, D. (2010). *Pengaruh Biaya Produksi Terhadap Perolehan Laba Pada PT. Indofood Sukses Makmur Tbk*. Universitas Komputer Indonesia.
- Hasibuan, N. (1993). *Ekonomi Industri: Persaingan, Monopoli*, Jakarta: LP3ES.
- Jaya, W. K. (2001). *Ekonomi Industri*. Edisi Kedua. Yogyakarta: PT.BPFE.
- Kementerian Perindustrian Republik Indonesia. (2017). *Peran Biaya Produksi Kelompok Hasil Industri Terhadap Total Keuntungan Hasil Industri di Indonesia*.
- Kementerian Perdagangan Indonesia. (2017). *Jumlah Keuntungan Alas Kaki di Indonesia 2010-2016*.
- Kuncoro, M & Anggito, A. 1994. *Struktur dan Kinerja Industri Indonesia dalam Era Deregulasi dan Globalisasi*. Jurnal Kelola No.10/VII/1994, Hal. 50-75
- Kemenprin. (2019). Making Indonesia. *Making Indonesia*, 1–8.
<https://doi.org/10.7591/9781501719370>
- Lestari, U. H. (2011). “Analisis Biaya Produksi Alas Kaki Indonesia di Pasar Amerika Serikat Periode 2000-2009”. Institut Pertanian Bogor.
- Lipsey, R. G. (1989). *Pengantar Mikro Ekonomi*. Jakarta: Penerbit Erlangga.

- Pamungkas, W. P. (2011). "Analisis Struktur Kinerja Industri Elektronik di Indonesia". Institut Pertanian Bogor.
- Panjaitan, M. C. (2015). "Analisis Nilai Produksi Industri Komputer di Indonesia periode 2004-2013". *Jom FEKON* Vol. 2, No. 2. Hal 9.
- Santi, K. (2010). Biaya Produksi Industri Laptop di Indonesia. Skripsi Universitas Sriwijaya Fakultas ekonomi (tidak dipublikasikan)
- Samuelson & Nordhaus. (2003). *Ilmu mikroekonomi*. Edisi tujuhbelas. Media global edukasi.
- Saraswati, M dan Widaningsih, I. (2006). *Ilmu Pengetahuan Sosial*. Jakarta: Grafindo Media Pratama.
- Saragih, R., Teguh, M., & Harunurrasyid, H. (2019). Pengaruh biaya produksi terhadap keuntungan industri Roti dan Kue di Kota Palembang. *Jurnal Ekonomi Pembangunan*, 16(1), 27–33.
<https://doi.org/10.29259/jep.v16i1.8875>
- Selvia, Lilis. (2009). Perkembangan Biaya Madya dan Efisiensi Industri Elektronik di Indonesia. Skripsi, Universitas Brawijaya
- Sukainah, I. A. (2017) meneliti "Ananlisis Efisiensi Teknis Industri Elektronik Indonesia periode 2007-2013" Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Airlangga.
- Sukirno, S. (1994). *Pengantar Teori Ekonomi Makro*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- _____(2002). *Pengantar Teori Ekonomi Makro*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- _____(2005). *Ekonomi Mikro*. Jakarta: PT Raja Grafindo Perseda
- _____(2008). *Mikroekonomi*. Edisi 3. Jakarta: PT Raja Grapindo Persada.
- Teguh, M. (2010). *Ekonomi Industri*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Tambunan. T.H. (2001). *Industrialisasi di negara sedang berkembang*. Ghilia Indonesia.