

LAPORAN PROJEK AKHIR

APLIKASI PENDATAAN PAKET COD BERBASIS WEB PADA LINTAS KURIR INDONESIA UNIT USAHA KSU SYARIAH BMT TRANS MEKAR SARI MANDIRI



Oleh

Wifqy Fathurrahman

09010581721029

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2021

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN PROJEK AKHIR APLIKASI PENDATAAN PAKET COD BERBASIS WEB PADA LINTAS KURIR INDONESIA UNIT USAHA KSU SYARIAH BMT TRANS MEKAR SARI MANDIRI

Program Studi Manajemen Informatika
Jenjang Diploma III

Oleh

Wifqy Fathurrahman 09010581721029

Disetujui

Palembang, 16 Juni 2022

Pembimbing I,

Pembimbing II,


Yoppy Sazaki, M.T.
NIP. 197406062012101201


Dedy Kurniawan, M.Sc.
NIP. 199008022019031006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,




Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Wifqy Fathurrahman
NIM : 09010581721029
Program Studi : Manajemen Informatika
Judul Projek Akhir : LAPORAN PROJEK AKHIR APLIKASI PENDATAAN PAKET COD BERBASIS WEB PADA LINTAS KURIR INDONESIA UNIT USAHA KSU SYARIAH BMT TRANS MEKAR SARI MANDIRI

Hasil Pengecekan Software iThentiacate/Turnitin : 19%

Menyatakan bahwa laporan Projek Akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan / plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan / plagiat dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun.

Palembang, 22 Juni 2022



Wifqy Fathurrahman
NIM. 09010581721029

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

- Lebih baik dari hari kemarin
- Aku hanya gagal jika aku berhenti

Kupersembahkan Kepada :

- *Kedua Orang Tua*
- *Keluarga Besar saya*
- *Dosen-Dosen Pembimbing saya*
- *Staf admin jurusan & Fakultas*
- *Tunangan saya*

ABSTRAK

APLIKASI PENDATAAN PAKET COD BERBASIS WEB PADA LINTAS KURIR INDONESIA UNIT USAHA KSU SYARIAH BMT TRANS MEKAR SARI MANDIRI

Oleh:
Wifqy Fathurrahman 09010581721029

Lintas Kurir Indonesia merupakan layanan kurir antar kota yang menerapkan sistem JASTIP atau Jasa Titip dalam bisnis modelnya, adapun lokasi operasional layanan ini berada di Kecamatan Alang Alang Lebar, Kota Palembang. Dalam rangka menambah layanan baru dalam bisnis modelnya yakitu layanan COD, maka dari itu untuk mewujudkannya dibutuhkan sebuah aplikasi pendataan paket berbasis *web* untuk meminimalisir kesalahan pencatatan paket COD yang cukup kompleks dan mampu membuat keluaran berupa laporan Jastip COD Harian, Mingguan dan Bulanan. Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi serta mempermudah dalam melakukan pengolalaan paket di Lintas Kurir Indonesia. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *waterfall* serta menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dengan *framework CodeIgniter* dan *Mysql* sebagai *database*.

Kata Kunci: Aplikasi, Pendataan, COD ,*CodeIgniter*, *Waterfall*

Palembang, Desember 2021

Menyetujui,
Pembimbing I,



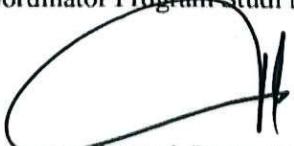
Yoppy Sazaki, M.T.
NIP. 197406062012101201

Menyetujui,
Pembimbing II,



Dedy Kurniawan, M.Sc
NIP. 199008022019031006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

ABSTRACT

WEB-BASED COD PACKAGE COLLECTION APPLICATION ON CROSS COURIER INDONESIAN BUSINESS UNIT KSU SYARIAH BMT TRANS MEKAR SARI MANDIRI

From :
Wifqy Fathurrahman 09010581721029

Lintas Courier Indonesia is an inter-city courier service that applies the JASTIP or Delivery Service system in its business model, while the operational location of this service is in Alang Alang Lebar District, Palembang City. In order to add a new service to the model, namely the COD service, therefore to make it happen, a web-based package data collection application is needed to minimize errors in recording COD packages which are quite complex and are able to produce output in the form of Daily, Weekly and Monthly COD reports. With this research, it is expected to be able to overcome the problems that occur and make it easier to manage packages in Lintas Courier Indonesia. This study uses the waterfall software development method and uses the PHP programming language with the CodeIgniter framework and MySQL as the database.

Keywords: Application, Data Collection, COD, CodeIgniter, Waterfall

Palembang, December 2021

Approve,
Advisor I,



Yoppy Sazaki, M.T.
NIP. 197406062012101201

Approve,
Advisor II,



Dedy Kurniawan, M.Sc
NIP. 199008022019031006

know,

Informatics Management Study Program Coordinator,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

KATA PENGANTAR



Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul ”**Aplikasi Pendataan Paket COD Berbasis Web Pada Lintas Kurir Indonesia Unit Usaha KSU Syariah BMT Trans Mekar Sari Mandiri**” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Projek Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan serta kelancaran penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan projek akhir ini dengan baik.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supiardi, M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Fathoni, S.T.,MMSI selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

5. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing Akademik Saya dan Juga Sebagai Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
 6. Bapak Yoppy Sazaki, S.Si.,M.T. selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
 7. Terimakasih untuk Admin Program Studi Manajemen Informatika yang telah memberikan informasi dari awal perkuliahan.
 8. Dedy Kurniawan, M.Sc. selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
 9. Kedua orang tua, dan kakak-adik saya yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan Projek Akhir ini.
- Akhirnya penulis mengharapkan agar penulisan laporan Projek Akhir ini dapat bermanfaat bagi orang-orang yang membaca. Tidak lupa pula penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menjadi pentunjuk dalam menyelesaikan projek dimasa mendatang.

Palembang, Desember 2021

Penulis,

Wifqy Fathurrahman
NIM. 09010581721029

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Metodelogi Penelitian	4
1.6.1 Tahapan Projek Akhir	4
1.6.2 Tempat Pengambilan Data	6
1.7 Metode Pengambilan Data	6
1.7.1 Wawancara.....	6
1.7.2 Observasi.....	6
1.8 Metode Penelitian Perangkat Lunak	6
1.9 Jadwal Pelaksanaan Projek Akhir	9
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Pendahuluan	10
2.2 Paket.....	10
2.3 Aplikasi	10
2.4 Framework	11
2.5 Bahasa Pemrograman <i>Hypertext Preprocessor</i>	13
2.6 Penelitian Terkait	13

2.7	Tahap Perancangan Sistem	17
BAB III PENDAHULUAN		19
3.1	Analisa Sistem.....	19
3.2	Desaign Sistem.....	20
3.3	Rancangan Tabel.....	24
3.4	Rancangan <i>Interface</i>	27
3.4.1	Rancangan <i>Interface Login</i>	28
3.4.2	Rancangan <i>Interface Dashboard Admin</i>	28
3.4.3	Rancangan <i>Interface Data Paket</i> pada Admin.....	29
3.4.4	Rancangan <i>Interface Data Pegawai</i> pada Admin	29
3.4.5	Rancangan <i>Interface Data Kurir</i> pada Admin.....	30
3.4.6	Rancangan <i>Interface Data Paket Masuk</i> pada Admin.....	30
3.4.7	Rancangan <i>Interface Data Paket Sukses</i> pada Admin	31
3.4.8	Rancangan <i>Interface Laporan Data Paket</i> pada Admin	31
3.4.9	Rancangan <i>Interface Laporan Data Paket Masuk</i> pada Admin	32
3.4.10	Rancangan <i>Interface Laporan Data Paket Sukses</i> pada Admin	32
3.4.11	Rancangan <i>Interface Dashboard Pegawai</i>	33
3.4.12	Rancangan <i>Interface Data Paket</i> pada Pegawai	33
3.4.13	Rancangan <i>Interface Data Paket Masuk</i> pada Pegawai	34
3.4.14	Rancangan <i>Interface Data Paket Sukses</i> pada Pegawai	34
3.4.15	Rancangan <i>Interface Laporan Data Paket</i> pada Pegawai.....	35
3.4.16	Rancangan <i>Interface Laporan Data Paket Masuk</i> pada Pegawai.....	36
3.4.17	Rancangan <i>Interface Laporan Data Paket Sukses</i> pada Pegawai	36
BAB IV PENDAHULUAN		37
4.1	Hasil	37
4.2	<i>Interface</i> Perancangan Sistem	38
4.2.1	Rancangan <i>Interface Login</i>	38
4.2.2	Rancangan <i>Interface Dashboard Admin</i>	38
4.2.3	Rancangan <i>Interface Data Paket</i> pada Admin.....	39
4.2.4	Rancangan <i>Interface Data Pegawai</i> pada Admin	39
4.2.5	Rancangan <i>Interface Data Kurir</i> pada Admin.....	40
4.2.6	Rancangan <i>Interface Data Paket Masuk</i> pada Admin.....	40

4.2.7	Rancangan <i>Interface</i> Data Paket Sukses pada Admin	41
4.2.8	Rancangan <i>Interface</i> Laporan Data Paket pada Admin	41
4.2.9	Rancangan <i>Interface</i> Laporan Data Paket Masuk pada Admin	42
4.2.10	Rancangan <i>Interface</i> Laporan Data Paket Sukses pada Admin	42
4.2.11	Rancangan <i>Interface</i> Dashboard Pegawai.....	43
4.2.12	Rancangan <i>Interface</i> Data Paket pada Pegawai	43
4.2.13	Rancangan <i>Interface</i> Data Paket Masuk pada Pegawai	44
4.2.14	Rancangan <i>Interface</i> Data Paket Sukses pada Pegawai	44
4.2.15	Rancangan <i>Interface</i> Laporan Data Paket pada Pegawai.....	45
4.2.16	Rancangan <i>Interface</i> Laporan Data Paket Masuk pada Pegawai.....	45
4.2.17	Rancangan <i>Interface</i> Laporan Data Paket Sukses pada Pegawai	46
4.3	Tahapan Pengujian	46
4.4	Hasil Pengujian	47
BAB V	PENDAHULUAN	57
5.1	Kesimpulan	57
5.2	Saran	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Bagan Tahapan Projek Akhir.....	4
Gambar 1. 2 Ilustrasi Metode Waterfall	7
Gambar 2. 1 Contoh Aplikasi Pendataan Paket	10
Gambar 2. 2 Logo Codeigniter	12
Gambar 2. 3 Konsep MVC	12
Gambar 2. 4 Logo PHP	13
Gambar 3. 1 ERD Aplikasi Pendataan Paket COD Berbasis <i>Web</i> Pada Lintas Kurir Indonesia KSU Syariah BMT Trans Mekar Sari Mandiri.....	23
Gambar 3. 2 DFD Konteks Aplikasi Pendataan Paket COD Berbasis <i>Web</i> Pada Lintas Kurir Indonesia KSU Syariah BMT Trans Mekar Sari Mandiri.....	24
Gambar 3. 3 DFD Level 1 Aplikasi Pendataan Paket COD Berbasis <i>Web</i> Pada Lintas Kurir Indonesia KSU Syariah BMT Trans Mekar Sari Mandiri.....	22
Gambar 3. 4 Halaman <i>Login</i>	29
Gambar 3. 5 Halaman <i>Dashboard</i> admin	29
Gambar 3. 6 Halaman Data Paket pada Admin	30
Gambar 3. 7 Halaman Data Pegawai pada Admin	30
Gambar 3. 8 Halaman Data Kurir pada Admin	31
Gambar 3. 9 Halaman Data Paket pada Admin	31
Gambar 3. 10 Halaman Data Paket Sukses pada Admin	32
Gambar 3. 11 Halaman Laporan Data Paket pada Admin.....	32
Gambar 3. 12 Halaman Laporan Paket Masuk pada Admin	33
Gambar 3. 13 Halaman Laporan Paket Sukses pada Admin	33

Gambar 3. 14 Halaman Dashboard Pegawai	34
Gambar 3. 15 Halaman Data Paket pada Pegawai.....	34
Gambar 3. 16 Halaman Data Paket Masuk pada Pegawai.....	35
Gambar 3. 17 Halaman Data Paket Sukses pada Pegawai.....	35
Gambar 3. 18 Halaman Laporan Data Paket pada Pegawai	36
Gambar 3. 19 Halaman Laporan Paket Masuk pada Pegawai	36
Gambar 3. 20 Halaman Laporan Paket Sukses pada Pegawai	37

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penjelasan Simbol DFD.....	17
Tabel 2.2 Penjelasan Simbol ERD.....	18
Tabel 3.1 User.....	25
Tabel 3.2 Kurir.....	26
Tabel 3.3 Paket.....	26
Tabel 3.4 Paket Masuk.....	27
Tabel 3.5 Paket Sukses	27
Tabel 3.6 Detail Paket Masuk	28
Tabel 3.7 Detail Paket Masuk	28
Tabel 4.1 Rencana Pengujian Black Box.....	48
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Data Admin	48

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Lintas Kurir Indonesia adalah sebuah perusahaan logistik antar kota yang menerapkan sistem Jastip (Jasa Titip) pada bisnis modelnya, dimana pelanggan sebagai pemilik paket tidak langsung menggunakan alamat asli, melainkan menggunakan alamat penitipan paket yang perusahaan sediakan, hal ini bertujuan untuk mengefesiensikan ongkos kirim dan mempercepat pengiriman ke pemilik paket. berdiri sejak 2018 Desember di Kota Palembang, LKI (Lintas Kurir Indonesia) berada dibawah naungan perusahaan Koperasi KSU Syariah BMT Trans Mekar Sari Mandiri yang bergerak dibidang keuangan dan menjadi sumber permodalan awal LKI.

Seiring dengan berubahnya prilaku dan kebiasaan berbelanja masyarakat di toko konfensional menjadi toko online, yang kemudian menuntut kemudahan pelanggan dalam bertransaksi belanja online. namun sayangnya mereka terkendala pada sistem pembayaran transfer bank, sedangkan pemerataan layanan perbankan di Indonesia belum merata, hal ini memaksa masyarakat yang berbelanja online memilih sistem pembayaran COD (Bayar di tempat). Oleh Sebab itu Lintas Kurir Indonesia sebagai salah satu layanan pengiriman paket ingin ikut berpatisipasi dalam memenuhi kebutuhan masyarakat dalam bertransaksi belanja online, yaitu dengan menghadirkanya sistem pembayaran COD sebagai opsi pengiriman barang.

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan sebelumnya, perlu adanya aplikasi pendataan paket COD berbasis *Website* dalam menyelesaikan masalah pengeolaan paket COD pada Lintas Kurir Indonesia yang bertempat di jalan Mandi Api II, Kecamatan Alang Alang Lebar, Kota Palembang. Oleh karena itu penulis mengusulkan judul projek akhir “**Aplikasi Pendataan Paket COD Berbasis Web Pada Lintas Kurir Indonesia Unit Usaha KSU Syariah BMT Trans Mekar Sari Mandiri**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang, permasalahan dapat dirumuskan yaitu:

1. Tidak dapat memantau secara realtime paket COD yang sudah masuk.
2. Tidak memiliki laporan Layanan Jastip COD.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari projek akhir ini adalah untuk membuat Aplikasi Pendataan Paket COD Pada Lintas Kurir Indonesia untuk meminimalisir kesalahan pencatatan paket COD yang cukup kompleks dan mampu membuat keluaran berupa laporan Jastip COD Harian, Mingguan dan Bulanan.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

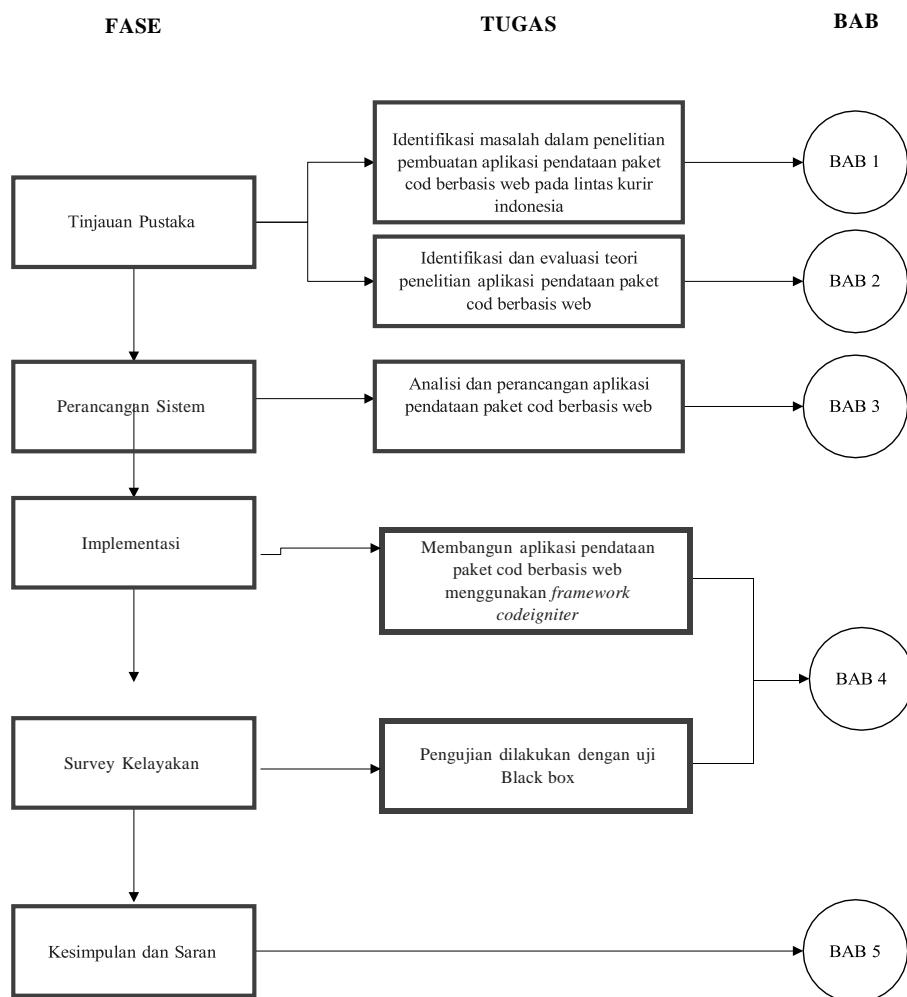
1. Mempermudah proses pendataan paket COD
2. Meminimalisir kesalahan pencatatan paket COD
3. Membuat keluaran berupa laporan keuangan layanan Jastip COD

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah:

- a. Proses Pendataan Paket COD
- b. Laporan Layanan Jastip COD

1.5 Metodelogi Penelitian

1.5.1 Tahapan Projek Akhir



Gambar 1. 1 Bagan Tahapan Projek Akhir

Tahap pertama menentukan tinjauan pustaka ini dilakukan dengan dua cara, yang pertama mengidentifikasi masalah dalam projek akhir pembuatan Aplikasi Pendataan Paket COD berbasis *Website* dengan melakukan wawancara dan observasi dengan pihak Kantor Lintas Kurir Indonesia.

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi, pihak kantor belum memiliki aplikasi pendataan paket COD, karena memang layanan COD ini hanya akan diluncurkan ketika aplikasi sudah bias digunakan.

Tahap ke dua setelah tinjauan pustaka adalah melakukan perancangan sistem, yaitu menganalisis seperti menentukan sistem yang baik dimulai dari mengamati sistem yang berjalan dan merancang pembuatan Aplikasi persediaan barang berbasis *Website* dengan menggunakan data flow diagram dan ERD (*Entity Relationship Diagram*) yang disimpan di bab 3.

Tahap ke tiga adalah implementasi dengan membangun Aplikasi pendataan paket COD berbasis *Website* dengan menggunakan *Framework Codeigniter* dan database *MySQL* dengan menggunakan Bahasa pemrograman *PHP*. Tahap selanjutnya dengan melakukan pengujian menggunakan uji validitas dan reabilitas.

Tahap ke tiga dan ke empat ini akan disimpan kedalam bab 4.

Tahap yang terakhir, hasil dari semua tahapan dan tugas tersebut akan disimpulkan dan saran untuk projek akhir berikutnya dalam bab 5.

1.5.2 Tempat Pengambilan Data

Dalam penulisan proposal projek akhir ini penulis melakukan projek akhir pada Lintas Kurir Indonesia jalan Mandi Api II, Kecamatan Alang Alang Lebar, Kota Palembang, Provinsi Sumatra Selatan.

1.6 Metode Pengambilan Data

1.6.1 Wawancara

Penulis melakukan pengumpulan data yang diperlukan seperti data jenis paket yang didata, dan jadwal kegiatan pendataan paket. Dengan melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak Kantor Lintas Kurir.

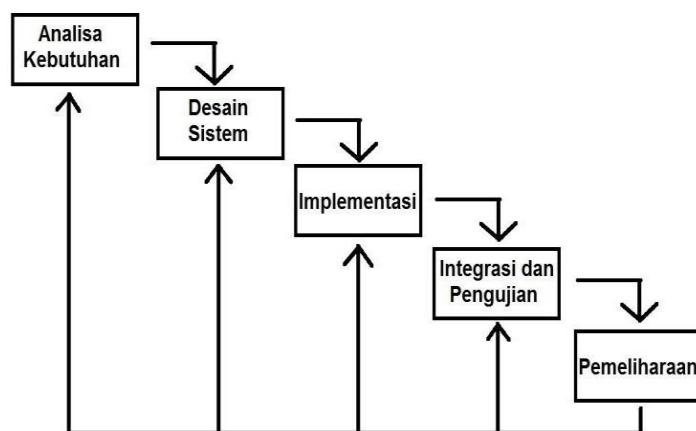
1.6.2 Observasi

Mempelajari secara langsung tentang masalah yang ada pada Lintas Kurir Indonesia.

1.7 Metode Penelitian Perangkat Lunak

Penelitian perangkat lunak yang penulis gunakan adalah metode *Waterfall*, metode *Waterfall* merupakan proses dari pengembangan sistem informasi yang sistematis atau berurutan, sistematik dan sekuensial, adapun tahapan-tahapan dari metode *Waterfall* adalah Requirements analysis and definition, System and *Software* design, Implementation and unit testing, Integration and system testing, Operation and maintenance (Sasmito 2017).

Model ini sering disebut juga dengan “*classic life cycle*” atau “*Waterfall Model*”. *Model* ini termasuk ke dalam *Model generic* pada rekayasa perangkat lunak dan pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce sekitar tahun 1970. *Linear sequential* atau *Waterfall Model* adalah metode pengembangan perangkat lunak dengan pendekatan sekuensial dengan cakupan aktivitas: (Bolung and Tampangela 2017)



Gambar 1. 2 Ilustrasi Metode Waterfall
(Bolung and Tampangela 2017)

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software Requirements Analysis*).
Pengumpulan kebutuhan dengan fokus pada perangkat lunak, yang meliputi: domain informasi, fungsi yang dibutuhkan, unjuk kerja/performansi dan antarmuka. Hasilnya harus didokumentasi dan di-*review* ke pelanggan.
2. Perancangan (*Design*).
Ada empat atribut untuk program, yaitu: Struktur Data, Arsitektur perangkat lunak, Prosedur detil, dan Karakteristik Antarmuka. Proses desain mengubah kebutuhan-kebutuhan menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat

lunak sebelum dimulai penulisan program. Desain ini harus terdokumentasi dengan baik dan menjadi bagian konfigurasi perangkat lunak.

3. Implementasi dan Pengujian (*Testing*).

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan menjadi bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahap implementasi yaitu tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Tahap ini juga termasuk kegiatan menulis kode program jika tidak dipergunakan paket perangkat lunak aplikasi. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Pemeliharaan (*Maintenance*).

Merupakan bagian paling akhir dari siklus pengembangan dan dilakukan setelah perangkat lunak dipergunakan, meliputi kegiatan-kegiatan:

a. *Corrective Maintenance*:

Mengoreksi kesalahan pada perangkat lunak, yang baru terdeteksi pada saat perangkat lunak dipergunakan.

b. *Adaptive Maintenance*:

Penyesuaian dengan lingkungan baru, misalnya sistem operasi atau sebagai tuntutan atas perkembangan sistem komputer, misalnya penambahan printer driver.

c. *Perfektive Maintenance*:

Bila perangkat lunak sukses dipergunakan oleh pemakai. Pemeliharaan ditujukan untuk menambah kemampuannya seperti memberikan fungsi-fungsi tambahan, peningkatan kinerja dan sebagainya.

1.8 Jadwal Pelaksanaan Projek Akhir

Lama pelaksanaan projek akhir direncanakan dimulai selama kurang lebih 4 bulan dari tanggal 15 September 2021 – 15 Desember 2021.

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Heryanto, Hilmi Fuad, Dani Dananggi. 2014. “Ancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Studi Kasus Di PT. Infinetworks Global Jakarta.”
- Birtha Arifudzaki, Maman Somantri, Adian FR. 2010. “Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Perusahaan Ekspor Hasil Laut Berbasis Web.” *Transmisi* 12(4):138-144–144. doi: 10.12777/transmisi.12.4.138-144.
- Bolung, Maikel, and Henry Ronald Karunia Tampangela. 2017. “Analisa Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak.” *Jurnal Eltikom* 1(1):1–10. doi: 10.31961/eltikom.v1i1.1.
- Firman, Astria, Hans F. Wowor, Xaverius Najoan, Jurusan Teknik, Elektro Fakultas, and Teknik Unsrat. 2016. “Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web.” *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer* 5(2):29–36.
- Inayah, Ayu Rizka, Afriyudi, Marlindawati. 2015. “Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Di Rumah Makan Berbasis Web Service Menggunakan Mobile Android.” *Universitas Bina Darma* 1–10.
- Mhd Bustanur Rahmad, Tedy Setiady. 2014. “Perancangan Sistem Informasi Inventory Spare Part Elektronik Berbasis Web PHP.”
- Nurmi, Nurmi. 2017. “Membangun Website Sistem Informasi Dinas Pariwisata.” *Edik Informatika* 1(2):1–6. doi: 10.22202/ei.2015.v1i2.1418.
- Praba, Ardian Dwi. 2018. “Implementasi Model View Controller Dengan Framework CodeIgniter Pada Perpustakaan Ardian.” *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering Implementasi* 4(2):6–13.
- Rahman, F. & Santoso, S. (2015). Aplikasi Pemesanan Undangan *Online.Jurnal Sains dan Informatika Kalimantan Selatan* : 1(2), 78-87.
- Reza Abadi Permana. 2012. “Aplikasi Persediaan Barang Berbasis Web (Studi Kasus Pada Koperasi Pegawai Republik Indonesia ‘Teladan Rantau Prapat’).”
- Rivai, D. A., & Purnama, B. E. (2015). Pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Miftahul Huda Ngadirojo. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 3(2), 2302–5700.

- Sasmito, Ginanjar Wiro. 2017. "Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal." *Jurnal Informatika:Jurnal Pengembangan IT (JPIT)* 2(1):6–12.
- Widarma, Adi, and Hana Kumala. 2018. "Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Pada PT. PP London Sumatra Indonesia Tbk. Gunung Malayu Estate – Kabupaten Asagan." *Jurnal Teknologi Informasi* 1(2):166. doi: 10.36294/jurti.v1i2.303.
- Yusnensi Febriani, Fitro Nur Hakim, Achmad Solechan. 2018. "Pengembangan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Berbasis Web."