

**APLIKASI PRAKERIN(PRAKTIK KERJA INDUSTRI) PADA SMK NEGERI 4
PALEMBANG BERBASIS *WEB* DENGAN *CHAT APPLICATION* DAN *SOCIAL
MEDIA***

TUGAS AKHIR

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer**



OLEH :

MITA RAMADHANI

09040581620008

**PRODI TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

2019

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PRAKERIN (PRAKTIK KERJA INDUSTRI) PADA SMK
NEGERI 4 PALEMBANG BERBASIS *WEB* DENGAN *CHAT*
APPLICATION DAN *SOCIAL MEDIA***

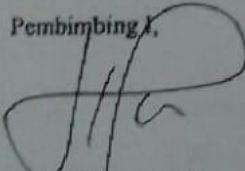
Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi Teknik
Komputer Jaringan jenjang DIII

Oleh :

Mita Ramadhani

09040581620008

Pembimbing I,



Huda Ubaya, M.T
NIP. 198106162012121003

Palembang, 29 Juli 2019

Pembimbing II,



Aditya Putra Perdana P, M.T
NIP. 19881020201601120

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Teknik Komputer



Huda Ubaya, M.T
NIP. 198106162012121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Senin

Tanggal : 29 Juli 2019

Tim penguji :

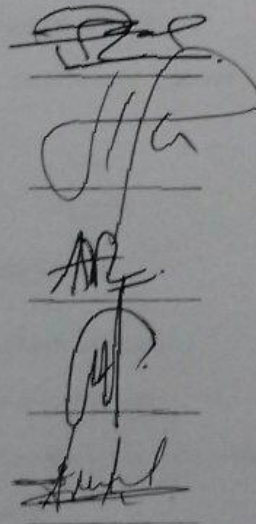
1. Ketua Sidang : Rendyansyah, S.Kom., M.T.

2. Pembimbing I : Huda Ubaya, M.T.

3. Pembimbing II : Aditya Putra Perdana P., M.T.

4. Penguji I : Ahmad Zarkasi, M.T.

5. Penguji II : Sarmayanta Sembiring, M.T.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Teknik Komputer,



Huda Ubaya, M.T.

NIP. 198106162012121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Mita Ramadhani
Nim : 09040581620008
Program Studi : Teknik Komputer Jaringan
Judul : Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri) pada SMK Negeri 4 Palembang berbasis *web* dengan *Chat Application* dan *Social Media*

dengan ini menyatakan bahwa :

1. Dalam penyusunan/penulisan tugas akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian tugas akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik tugas akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing tugas akhir.

Palembang, 29 Juli 2019



Mita Ramadhani
NIM. 09040581620008

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto:

- ❖ Semangat, Tekun dan Sabar dalam menyelesaikan suatu pekerjaan agar selesai dengan cepat dan tepat
- ❖ Lakukan yang terbaik. Namun jangan merasa jadi yang terbaik
- ❖ Pengetahuan tidak hanya dari kebenaran tapi juga dari kesalahan
- ❖ Kesempatan bukan datang dengan kebetulan tetapi harus di ciptakan
- ❖ Usaha tidak akan mengkhianati Hasil
- ❖ Bersusah dahulu Bersenang kemudian

Kupersembahkan Kepada:

- Papa dan Mama tersayang
- Adikku Pradifita Putranto
- Seluruh Keluarga Besar Sunarto dan Eddy Nurasid
- Sahabat yang membantu dan mendukung
- Teman-teman seperjuangan Diploma Komputer Angkatan 2016
- Almamaterku

ABSTRAK

Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri) pada SMK Negeri 4 Palembang berbasis web dengan Chat Application dan Social Media

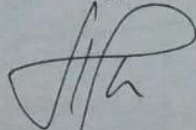
Oleh: Mita Ramadhani 09040581620008

SMK Negeri 4 Palembang merupakan lembaga pendidikan yang berada pada level SLTA. Dalam proses pendaftaran Prakerin (Praktik Kerja Industri) di SMK Negeri 4 Palembang masih menggunakan cara manual sehingga terdapat kekurangan-kekurangan yang akan dihadapi, seperti sulitnya proses pencarian data siswa Prakerin (Praktik Kerja Industri), serta sulitnya mengetahui pegumuman penerimaan Prakerin (Praktik Kerja Industri) oleh DUDI (Dunia Usaha Dunia Industri) maka diperlukan sebuah Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri) untuk SMK Negeri 4 Palembang yang dapat membantu pendaftaran siswa Prakerin (Praktik Kerja Industri), DUDI (Dunia Usaha Dunia Industri), dan Pendaftaran Siswa yang melaksanakan Prakerin (Praktik Kerja Industri). Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi adalah metode *waterfall*, serta semua perancangan aplikasi diterapkan ke dalam bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *MySQL* sebagai DBMS.

Kata Kunci : *Aplikasi Prakerin, DUDI, Pendaftaran Prakerin, Java, MySQL.*

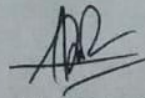
Palembang , Agustus 2019

Pembimbing I,



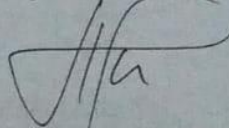
Huda Ubaya, M.T
NIP. 198106162012121003

Pembimbing II,



Aditya Putra Perdana P, M.T
NIP. 19881020201601120

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Teknik Komputer



Huda Ubaya, M.T
NIP. 198106162012121003

VIII

ABSTRACT

**Prakerin Application (Industrial Work Practices) at SMK Negeri 4 Palembang is web-based
with Chat Application and Social Media**

By: Mita Ramadhani 09040581620008

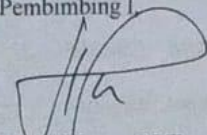
Vocational High School 4 Palembang is an educational institution at the senior secondary level. In the process of registering for Internship (Industrial Work Practice) at SMK Negeri 4 Palembang still using manual methods so that there are deficiencies that will be faced, such as the difficulty of finding data on Internship students (Industrial Work Practices), and the difficulty of knowing the announcement of acceptance of Internship (Industrial Work Practices)) by DUDI (Industrial Business World) it is required an Application of Internship (Industrial Work Practices) for SMK Negeri 4 Palembang that can assist student registration of Industrial Internship (Industrial Work Practice), DUDI (Industrial Business World), and Registration of Students who carry out Internship (Industrial Work Practices). The method used in application development is the *waterfall* method, and all application designs are implemented in the PHP programming language and use *MySQL* as a DBMS.

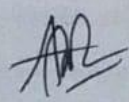
Keywords: *Prakerin Application, DUDI, Prakerin Registration, Java, MySQL.*

Palembang , Agustus 2019

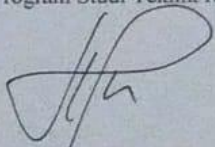
Pembimbing II,

Pembimbing I,


Huda Ubaya, M.T
NIP. 198106162012121003


Aditya Putra Perdana P, M.T
NIP. 19881020201601120

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Teknik Komputer


Huda Ubaya, M.T
NIP. 198106162012121003

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dengan Mengucapkan syukur Alhamdulillah atas Kehadiran Allah SWT dan shalawat serta salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad s.a.w, karena atas berkah dan rahmat-Nya jualah penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **“Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri) pada SMK Negeri 4 Palembang berbasis web dengan Chat Application dan Social Media”**, tepat pada waktunya.

Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk persyaratan dalam menyelesaikan studi pada Program Diploma Komputer Studi Teknik Komputer Jaringan Universitas Sriwijaya Palembang. Berdasarkan apa yang penulis dapatkan selama penelitian yang berlangsung dari bulan Mei 2019 sampai dengan Juli 2019 di SMK Negeri 4 Palembang.

Sebagai manusia yang memiliki kelemahan, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir yang dibuat masih jauh dari kata sempurna serta penuh dengan kekurangan, hal ini tidak lain dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman dari penulis.

Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan adanya masukan-masukan baik berupa kritik maupun saran yang dapat penulis gunakan sebagai bahan perbaikan bagi Tugas Akhir ini. Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapatkan masukan berupa saran, dorongan, bimbingan serta petunjuk secara langsung dari pembimbing dan banyak pihak lainnya yang sangat membantu terhadap penyelesaian Tugas Akhir ini.

Dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan yang sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah

membantu, memberikan petunjuk, dan bimbingan sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Untuk itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan berkat dan nikmat kesehatan serta kesempatan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Samsuryadi, M.Kom., Ph.D. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Huda Ubaya, M.T. selaku Ketua Program Teknik Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya sekaligus Pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan dalam menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Aditya Putra Perdana P, M.T. selaku pembimbing II yang telah membimbing dan banyak memberikan arahan kepada penulis dalam menyelesaikan program dan laporan Tugas Akhir ini.
6. Kepala Sekolah, Guru dan Staf SMK Negeri 4 Palembang terkhususnya pada bagian Hubungan Masyarakat.
7. Kedua orang tua, nenek, kakek, tante, om dan adik-adik saya tercinta, yakni Shania Agustin, Pradifta Putranto, Syakirah Oktaviani, Siti Masitoh, Zainal Abidin dan Abidzar Alghifari yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Teman-teman seperjuangan yang selalu membantu dan tidak pernah berhenti memotivasi saya selama menyelesaikan masa Pendidikan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, terima kasih kepada Cindy, Adelia Rizki Putri, Barlian Ikbar Wijaksana, Sri juniarti, dan anggota Dosen Poltek.
9. Teman-teman seangkatan terkhususnya Prodi Teknik Komputer Jaringan tahun 2016 yang telah banyak memberikan informasi yang sangat berguna.

10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah bersedia membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Akhir kata penulis menyampaikan permohonan maaf apabila ada perkataan penulis, baik sengaja maupun yang tidak di sengaja, yang mungkin kurang berkenan ataupun menyinggung di hati pembaca. Namun demikian harapan penulis kiranya laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Palembang, 23 Juli 2019

Penulis

Mita Ramadhani

NIM.09010581620008

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	I
LEMBAR PENGESAHAN.....	II
HALAMAN PERSETUJUAN.....	III
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	IV
KATA PENGANTAR.....	V
ABSTRAK.....	VIII
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
DAFTAR TABEL.....	XVI
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	3
1.3 Manfaat.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Profil SMK Negeri 4 Palembang.....	7
2.2 Visi, Misi dan Tujuan SMK Negeri 4 Palembang.....	8
2.2.1 Visi.....	8
2.2.2 Misi	8
2.2.3 Tujuan.....	8

2.3 Struktur Organisasi SMK Negeri 4 Palembang.....	9
2.4 Teori Kusus.....	10
2.4.1 Aplikasi.....	10
2.4.2 Praktik Kerja Industri.....	10
2.4.3 <i>Social Media</i>	10
2.4.4 <i>Chat Application</i>	11
2.4.5 <i>Website</i>	11
2.4.6 PHP.....	12
2.4.7 <i>Database</i>	12
2.5 Tahapan Perancangan Sistem.....	13
2.5.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	13
2.5.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	15
2.5.3 <i>Entity (Entitas)</i>	15
2.5.4 <i>Attributes/ Properties (Atribut)</i>	16
2.5.5 <i>Relationship (Relasi)</i>	16
 BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisis Sistem.....	18
3.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	18
3.1.2 Analisa kelemahan sistem.....	19
3.1.3 Sistem yang diusulkan.....	19
3.2 Desain Sistem.....	21
3.2.1 Diagram Konteks (<i>Context Diagram</i>).....	21
3.2.2 <i>Data Flow Diagram Level Nol</i>	22

3.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	23
3.2.4 <i>Flowchart</i>	24
3.2.5 Kamus Data.....	31
3.2.6 Rancangan Masukkan.....	36
3.2.6.1 Rancangan Tampilan <i>Login</i>	36
3.2.6.2 Rancangan Tampilan Registrasi Login.....	36
3.2.6.3 Rancangan Tampilan Dashboard Admin.....	37
3.2.6.4 Rancangan Tampilan Dashboard Siswa.....	38
3.2.6.5 Rancangan Tampilan Data DUDI Admin.....	39
3.2.6.6 Rancangan Tampilan Data DUDI Siswa.....	39
3.2.6.7 Rancangan Tampilan Data Saya.....	40
3.2.6.8 Rancangan Tampilan Data Siswa Prakerin admin.....	41
3.2.6.9 Rancangan Tampilan Data Siswa Prakerin Siswa.....	41
3.2.6.10 Rancangan Tampilan Data Prakerin Admin.....	42
3.2.6.11 Rancangan Tampilan Data Prakerin Siswa.....	43
3.2.6.12 Rancangan Tampilan Pengumuman.....	43
3.2.6.13 Rancangan Tampilan Daftar Siswa Prakerin.....	44
3.2.6.14 Rancangan Tampilan Kontak.....	45
3.2.6.15 Rancangan Tampilan FAQ.....	45

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pengantar.....	47
4.2 <i>Form</i> Registrasi Akun.....	47
4.3 <i>Form Login</i>	48

4.4 Menu Dashboard Admin.....	49
4.5 Menu Dashboard Siswa.....	49
4.6 Menu Data DUDI (Dunia Usaha Dunia Industri) untuk Admin.....	50
4.7 Menu Data DUDI (Dunia Usaha Dunia Industri) untuk Siswa.....	51
4.8 Menu Data Saya.....	51
4.9 Menu Data SiswaPrakerin untuk Admin.....	52
4.9 Menu Data SiswaPrakerin untuk Siswa.....	52
4.10 Menu Data Prakerin untuk Admin.....	53
4.11 Menu Data Prakerin untuk Siswa.....	53
4.12 Menu Daftar Siswa.....	54
4.13 Menu Data Siswa.....	55
4.14 Menu Pengumuman.....	55
4.14 Menu Kontak.....	56
4.14 Menu FAQ.....	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	58
5.2 Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....	xii
LAMPIRAN.....	xiv

TABEL GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi SMK Negeri 4 Palembang.....	9
Gambar 3. 1 Diagram Konteks Prakerin (Praktek Kerja Industri).....	22
Gambar 3.2 Diagram Level 0 Prakerin (Praktek Kerja Industri).....	23
Gambar 3.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> Prakerin(Praktik Kerja Industri)..	24
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> tambah data DUDI.....	25
Gambar 3.5 <i>Flowchart edit</i> data DUDI.....	26
Gambar 3.6 <i>Flowchart hapus</i> data DUDI.....	27
Gambar 3.7 <i>Flowchart</i> tambah data Siswa.....	27
Gambar 3.8 <i>Flowchart edit</i> data Siswa.....	28
Gambar 3.9 <i>Flowchart hapus</i> data Siswa.....	29
Gambar 3.10 <i>Flowchart edit</i> data Siswa Prakerin.....	29
Gambar 3.11 <i>Flowchart hapus</i> data Siswa Prakerin.....	30
Gambar 3.12 <i>Flowchart</i> daftar Siswa.....	31
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan <i>Login</i> Prakerin.....	36
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Registrasi Prakerin.....	37
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Dashboard Admin.....	38
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Dashboard Siswa.....	38
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Data DUDI Admin.....	39
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Data DUDI Siswa.....	40
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Data Saya.....	40
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Data Siswa Prakerin Admin.....	41

Gambar 3. 21	Rancangan Tampilan Data Siswa Prakerin Siswa.....	42
Gambar 3.22	Rancangan Tampilan Data Prakerin Admin.....	42
Gambar 3.23	Rancangan Tampilan Data Prakerin Siswa.....	43
Gambar 3.24	Rancangan Tampilan Pengumuman.....	44
Gambar 3.25	Rancangan Tampilan Daftar Prakerin Siswa.....	44
Gambar 3.26	Rancangan Tampilan Kontak.....	45
Gambar 3.26	Rancangan Tampilan FAQ.....	46
Gambar 4.1	Tampilan Registrasi Akun Prakerin.....	48
Gambar 4.2	Tampilan <i>Login</i> Akun Prakerin.....	48
Gambar 4.3	Tampilan Dashboard Admin.....	49
Gambar 4.4	Tampilan Dashboard Siswa.....	50
Gambar 4.5	Tampilan Data DUDI Admin.....	50
Gambar 4.6	Tampilan Data DUDI Siswa.....	51
Gambar 4.7	Tampilan Data Saya.....	51
Gambar 4.8	Tampilan Data Siswa Prakerin Admin.....	52
Gambar 4.9	Tampilan Data Siswa Prakerin Siswa.....	53
Gambar 4.10	Tampilan Data Prakerin untuk Admin.....	53
Gambar 4.11	Tampilan Data Prakerin untuk Siswa.....	54
Gambar 4.12	Tampilan Daftar Siswa Prakerin.....	54
Gambar 4.13	Tampilan Data Siswa.....	55
Gambar 4.14	Tampilan Pengumuman.....	55
Gambar 4.13	Tampilan Kontak.....	56
Gambar 4.14	Tampilan FAQ.....	57

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD.....	13
Tabel 2.2 Simbol ERD.....	17
Tabel 3.1 Data Login.....	31
Tabel 3.2 Data <i>Register</i>	32
Tabel 3.3 Data Daftar Siswa Prakerin (Praktik Kerja Industri).....	32
Tabel 3.4 Data Siswa.....	33
Tabel 3.5 Data DUDI (Dunia Usaha Dunia Industri).....	35

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini perkembangan teknologi di dunia sangat luas khususnya dalam Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang dapat membawa manfaat dalam berbagai aspek kehidupan. Perkembangan teknologi khususnya internet dapat mempengaruhi segala bentuk bagian kehidupan. Dengan menggunakan internet kita dapat memberikan informasi pribadi, instansi, maupun sekolah kepada semua orang di seluruh dunia. Hal ini bisa disebut dengan pengembangan jaringan komunikasi data antar komputer yang dapat memberikan beberapa informasi melalui internet dengan membuat suatu *web* yang berfungsi untuk mempermudah proses komunikasi.

Web merupakan kumpulan halaman *web* yang saling terhubung dan *file* yang berkaitan. *Web* terdiri dari halaman yang dinamakan *homepage*. *Homepage* berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait beranda di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah *homepage* disebut *childpage*, yang berisi *hyperlink* ke halaman lain dalam *web* [1]. *Web* merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada *website* disebut dengan *web page* dan *link* dalam *web* memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu *page* ke *page* lain (*hypertext*), baik diantara *page* yang disimpan dalam *server* yang sama maupun *server* diseluruh dunia. *Pages* diakses dan dibaca melalui *browser* seperti *Netscape Navigator*, *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Google Chrome* dan aplikasi *browser* lainnya [2].

SMK (Sekolah Menengah Kejuruan) Negeri 4 Palembang merupakan salah satu Sekolah Menengah Kejuruan yang belum memiliki *web* prakerin yang penulis diketahui berdasarkan wawancara yang penulis lakukan menurut metodologi penelitian. *Web* yang akan penulis buat berdasarkan judul dari penelitian tersebut dapat diakses sewaktu-waktu untuk mempermudah alur pendaftaran, pendataan, dan mengumumkan tentang praktik kerja industri itu sendiri. Selain itu sekolah kejuruan pasti melakukan praktik kerja industri selama satu bulan yang diharuskan mengumpulkan berkas, membuat surat pengantar dan surat balasan kepada perusahaan atau industri. Oleh karena itu dengan berkembangnya teknologi maka, penulis bermaksud untuk membuat aplikasi *web* yang dapat mempermudah siswa untuk melihat persyaratan Praktik Kerja Industri (Prakerin) dan melihat hasil balasan dari perusahaan melalui *website* Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri 4 Palembang tanpa memperlumahkan waktu dan jarak. Peranan *website* ini juga tidak terlepas dalam memberikan akses kepada semua orang dalam memberikan informasi ataupun keluhan kepada admin sebagai media komunikasi berupa *chat application* dan *social media*.

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis bermaksud untuk mengangkat kasus di atas ke dalam Tugas Akhir dengan mengambil judul: **“Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri) pada SMK Negeri 4 Palembang berbasis web dengan *Chat Application* dan *Social Media*”**.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang aplikasi Prakerin berbasis *web* yang digunakan dalam memasukkan data siswa, dan data DUDI yang dapat dilakukan oleh admin yang akan disimpan di dalam sebuah *database*.
2. Membuat aplikasi agar mempermudah siswa dalam melakukan pendaftaran prakerin dan mendapatkan informasi tentang Prakerin.

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah siswa dalam memasukkan data siswa kepada admin.
2. Mempermudah siswa dalam mengetahui pengumuman penerimaan perusahaan atau industri yang menerima siswa dalam melakukan Praktik Kerja Industri (Prakerin).
3. Mempermudah dalam memberikan kritik dan saran guna memajukan SMK Negeri 4 Palembang ke arah yang lebih baik yang berhubungan dengan Prakerin dengan menggunakan *chat application* dan *social media*.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan dapat lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah:

1. Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja industri) pada SMK Negeri 4 Palembang dengan menggunakan *Chat Application* dan *Social Media* ini hanya dipakai di SMK Negeri 4 Palembang.
2. Data yang diamati adalah data siswa yang akan diisi pada formulir Praktik Kerja Industri, dan data perusahaan.
3. Keluaran yang dihasilkan oleh aplikasi ini adalah data siswa berupa pengumuman Prakerin, format laporan Prakerin dan perjanjian Prakerin yang nantinya akan diajukan kepada perusahaan atau instansi.
4. Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja industri) pada SMK Negeri 4 Palembang ini dirancang dan dibangun dengan menggunakan PHP sebagai *Server Side Programming* dan MySQL sebagai *Database Server*.
5. Metode pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan diagram *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan *Data Flow Diagram* (DFD).
6. Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja industri) pada SMK Negeri 4 Palembang tersebut dilengkapi dengan sistem registrasi dan login untuk siswa dan login untuk admin guna membatasi dan mempermudah dalam pengelolaan data prakerin siswa.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian adalah salah satu cara yang digunakan agar dapat mencapai tujuan yang diinginkan berdasarkan dari suatu penelitian dengan berbagai teknik dan peralatan tertentu, di dalam proses perancangan sistem ini menggunakan metode *waterfall*. Berikut ini adalah tahapan metode yang digunakan penulis dalam melakukan penyusunan tugas akhir adalah:

1. Studi Lapangan

Penulis melakukan penelitian dengan mendatangi tempat penelitian yaitu SMK Negeri 4 Palembang secara langsung guna dapat memperoleh data yang diperlukan.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah :

- Observasi, merupakan salah satu teknik pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti yang berada dilapangan.
- Wawancara, penulis melakukan pengumpulan data dengan menggali informasi dan melakukan tanya jawab pada Wakil Kepala Sekolah Bidang Humas yang memiliki wewenang di dalam memberikan data dan informasi yang sesuai dan diperlukan dalam penulisan tugas akhir ini.

2. Kepustakaan/literatur

Di dalam mencari acuan dalam proses penulisan laporan tugas akhir, penulis mengambil beberapa buku sebagai referensi, bentuk acuan dan menjadi landasan dalam penulisan laporan tugas akhir ini, dimana data yang dicari adalah data yang terlebih dahulu telah dikumpulkan dan dilaporkan oleh pihak dari penelitian atau yang dikenal sebagai studi literatur.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam melakukan penulisan tugas akhir sangat diperlukan sistematika penulisan agar tugas akhir dapat tersusun dengan baik berdasarkan sub bab, sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab pendahuluan terdiri dari beberapa sub bab, yaitu latar belakang masalah, tujuan yang hendak dicapai, manfaat yang dihasilkan, rumusan masalah, metode penelitian yang digunakan, serta sistematika penulisan.

BAB II : DASAR TEORI

Dasar teori memuat tentang penjelasan konsep dan prinsip dasar sebagai pemecah masalah dalam penelitian. Dasar teori tersebut antara lain: *database*, HTML, *MySQL*, PHP, *Website*, *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisa dan perancangan sistem merupakan desain sistem dan data yang diperlukan dalam membuat perancangan sistem seperti *database*, *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan merupakan pengujian akhir dari aplikasi web yang telah dibuat.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan dan saran yang terdapat pada bab akhir setelah melakukan perancangan dan pembuatan Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri) pada SMK Negeri 4 Palembang dengan menggunakan *Chat Application* dan *Social Media*, serta keterbatasan-keterbatasan yang ditemukan selama melakukan tugas akhir.

DAFTAR PUSTAKA

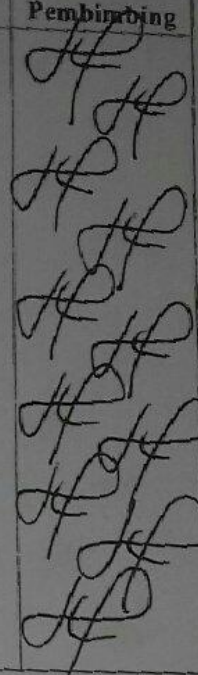
- [1] Agung, Gregorius. 2000. Membuat Homepage Interaktif dengan CGI/Perl. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- [2] Hakim, Lukmanul., Uus Musalini. 2004. Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- [3] Widianti, Sri. 2000. Pengantar Basis Data. Penerbit Fajar : Jakarta
- [4] Santoso, Harip. 2005. Membangun Aplikasi .NET Menggunakan VB.NET 2005. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- [5] Carr, C. T., Rebecca A. Hayes. 2015. *Media Social : Defining, Developing, and Divining*. UnitedStates: Illinois State University
- [6] Kent, L. M. 2013. *Using social media dialogically: Public Relations Role in Reviving Democracy*. UnitedStates: University of Oklahoma
- [7] Effendy, Onong Uchjana. 2009. Komunikasi teori dan praktek. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- [8] Yuhefizar. 2008. 10 Jam Menguasai Komputer. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- [9] Kadir, Abdul. 2008. Belajar *Database* menggunakan MySQL Yogyakarta: Andi
- [10] Arief, R. M. 2011. Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP & MySQL. Yogyakarta: Andi
- [11] Jogiyanto, H. M. 2005. Analisis dan Sistem Informasi. Jakarta: Andi
- [12] Andri, Kristanto. 2003. Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. Yogyakarta: Gava Media

- [13] Edhy, Sutanta. 2004. Sistem Basis Data. Yogyakarta: Graha Ilmu
- [14] Setyaningrum, Sintha. 2013. Konsep dan Perancangan Basis Data. Yogyakarta: Skripta Media Creative
- [15] Fathansyah. 2012. Basis Data. Bandung: Informatika
- [16] Fadlil, A.dkk. 2008. Pengembangan System Basis Data Presensi Perkuliahan dengan Kartu Mahasiswa ber-Barcode, Vol. 6, No. 1, ISSN : 1693-6930
- [17] Jogiyanto. 2010. Analisis dan Desain Sistem Iformasi, Edisi IV. Yogyakarta : Andi
- [18] Sukamto, R,A., dan Shalahuddin, M., 2011. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak: Bandung

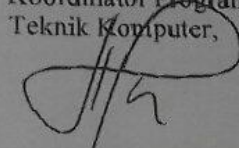
LAMPIRAN

LEMBAR KEGIATAN BIMBINGAN

Nama : Mita Ramadhani
 NIM : 09040581620008
 Program Studi : Teknik Komputer dan Jaringan
 Jenjang : Diploma III
 Judul Tugas Akhir : Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri)
 pada SMK Negeri 4 Palembang berbasis web
 dengan *Chat Application* dan *Social Media*
 Pembimbing I : Huda Ubaya, M.T.

No	Tanggal	Keterangan	Paraf Pembimbing
		Acc siday TA	

Mengetahui,
 Koordinator Program Studi
 Teknik Komputer,



Huda Ubaya, M.T
 NIP. 198106162012121003

LEMBAR KEGIATAN BIMBINGAN

Nama : Mita Ramadhani
 NIM : 09040581620008
 Program Studi : Teknik Komputer dan Jaringan
 Jenjang : Diploma III
 Judul Tugas Akhir : Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri)
 pada SMK Negeri 4 Palembang berbasis web
 dengan Chat Application dan Social Media
 Pembimbing II : Aditya Putra Perdana P, M.T

No	Tanggal	Keterangan	Paraf Pembimbing
1)	22/4/19	Restri Isi dan format BAB I	AR. AR. AR. AR. AR. AR. AR. AR.
		Acc Sidang.	AR.

Mengetahui,
 Koordinator Program Studi
 Teknik Komputer,

Huda Ubaya, M.T
 NIP. 198106162012121003



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER

Jalan. Srijaya Negara Kampus Unsri Bukit Besar Palembang Kode Pos 30139
Telepon (+62711) 379249 Fax (+62711) 379248
Email : info@ilkom.unsri.ac.id

PERBAIKAN UJIAN TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Mita Ramadhani
NIM : 09040581620008
Peminatan : Teknik Komputer Jaringan
Hari / Tanggal : Senin / 29 Juli 2019
Waktu : 13.00 s.d 14.30
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri) pada SMK Negeri 4 Palembang berbasis Web dengan menggunakan Chat Aplikasi dan Social Media
Pembimbing I : Huda Ubaya, M.T.
Pembimbing II : Aditya Putra Perdana Prasetyo, M.T.
Perbaikan/Saran :

perbaiki!


Jangka Waktu Perbaikan :

Telah diperbaiki sesuai dengan saran dan koreksi tim penguji ujian komprehensif.

No.	Nama Penguji	Status Penguji	Tanda Tangan
1.	Huda Ubaya, M.T.	Pembimbing I	

Palembang, 29 Juli 2019
Koordinator Program Studi
Teknik Komputer,

Huda Ubaya, M.T.
NIP 198106162015121003


KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
 Jalan. Srijaya Negara Kampus Unsri Bukit Besar Palembang Kode Pos 30139
 Telepon. (+62711) 379249 Fax. (+62711) 379248
 Email : info@ilkom.unsri.ac.id


FORM PERBAIKAN UJIAN TUGAS AKHIR

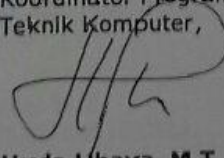
Nama Mahasiswa : Mita Ramadhani
 NIM : 09040581620008
 Peminatan : Teknik Komputer Jaringan
 Hari / Tanggal : Senin / 29 Juli 2019
 Waktu : 13.00 s.d 14.30
 Judul Tugas Akhir : Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri) pada SMK Negeri 4 Palembang berbasis Web dengan menggunakan Chat Aplikasi dan Social Media
 Pembimbing I : Huda Ubaya, M.T.
 Pembimbing II : Aditya Putra Perdana Prasetyo, M.T.
 Perbaikan/Saran :


x Ruis mengikuti saran penguji.

Jangka Waktu Perbaikan :

Telah diperbaiki sesuai dengan saran dan koreksi tim penguji ujian komprehensif.

No.	Nama Penguji	Status Penguji	Tanda Tangan
1.	Aditya Putra Perdana Prasetyo, M.T.	Pembimbing II	

Palembang, 29 Juli 2019
 Koordinator Program Studi
 Teknik Komputer,

Huda Ubaya, M.T.
 NIP 198106162015121003


KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
 Jalan. Srijaya Negara Kampus Unsri Bukit Besar Palembang Kode Pos 30139
 Telepon. (+62711) 379249 Fax. (+62711) 379248
 Email : info@ilkom.unsri.ac.id

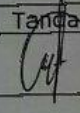
FORM PERBAIKAN UJIAN TUGAS AKHIR

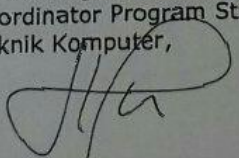
Nama Mahasiswa : Mita Ramadhani
 NIM : 09040581620008
 Peminatan : Teknik Komputer Jaringan
 Hari / Tanggal : Senin / 29 Juli 2019
 Waktu : 13.00 s.d 14.30
 Judul Tugas Akhir : Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri) pada SMK Negeri 4 Palembang berbasis Web dengan menggunakan Chat Aplikasi dan Social Media
 Pembimbing I : Huda Ubaya, M.T.
 Pembimbing II : Aditya Putra Perdana Prasetyo, M.T.
 Perbaikan/Saran :

1. Format Penulisan !
 2. Flowchart Program ?

Jangka Waktu Perbaikan :

Telah diperbaiki sesuai dengan saran dan koreksi tim penguji ujian komprehensif.

No.	Nama Penguji	Status Penguji	Tanda Tangan
1.	Ahmad Zarkasi, M.T.	Penguji I	

Palembang, 29 Juli 2019
 Koordinator Program Studi
 Teknik Komputer,

Huda Ubaya, M.T.
 NIP 198106162015121003



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER

Jalan. Srijaya Negara Kampus Unsri Bukit Besar Palembang Kode Pos 30139
Telepon. (+62711) 379249 Fax. (+62711) 379248
Email : info@ilkom.unsri.ac.id

FORM PERBAIKAN UJIAN TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Mita Ramadhani
NIM : 09040581620008
Peminatan : Teknik Komputer Jaringan
Hari / Tanggal : Senin / 29 Juli 2019
Waktu : 13.00 s.d 14.30
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri) pada SMK Negeri 4 Palembang berbasis Web dengan menggunakan Chat Aplikasi dan Social Media
Pembimbing I : Huda Ubaya, M.T.
Pembimbing II : Aditya Putra Perdana Prasetyo, M.T.
Perbaikan/Saran :

- 2) data surat pengantar dapat di unduh.
3) Daftar prestasi dari hasil sub IV.

Jangka Waktu Perbaikan :

Telah diperbaiki sesuai dengan saran dan koreksi tim penguji ujian komprehensif.

No.	Nama Penguji	Status Penguji	Tanda Tangan
1.	Sarmayanta Sembiring, M.T.	Penguji II	<i>[Signature]</i> 29/7/2019

Palembang, 29 Juli 2019
Koordinator Program Studi
Teknik Komputer,

[Signature]
Huda Ubaya, M.T.
NIP 198106162015121003

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
 Jalan Palembang – Prabumulih Km. 32 Indralaya Ogan Ilir Kode Pos 30662
 Telepon (0711)7072729, 379249, 581700 Faksimili (0711) 379248, 581710
 Pos-el : info@ikom.unsri.ac.id

KEPUTUSAN
DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA
 Nomor : 0466/UN9.FIK/2019

TENTANG
PENGANGKATAN PEMBIMBING PROJEK
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

MENIMBANG

- a. Bahwa untuk kelancaran pembimbingan dan pembuatan Proyek mahasiswa Program Studi **TEKNIK KOMPUTER** Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya perlu ditetapkan dosen Pembimbing Proyek,
- b. Bahwa sehubungan dengan butir a di atas, dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan sebagai landasan hukumnya.

MENINGGAT

1. Undang-Undang No. 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia tahun 2003 No. 74),
2. Undang-Undang No. 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi (Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia No. 5336),
3. Peraturan Pemerintah No. 42 tahun 1960 Jo No. 60 tahun 1999 tentang Pendirian Universitas Sriwijaya;
4. Keputusan Menristekdikti No.12 Tahun 2015 tentang Organisasi dan Tata Kerja Universitas Sriwijaya;
5. Keputusan Menristekdikti No.334/M/KP/XI/2015 tentang Pengangkatan Rektor Universitas Sriwijaya;
6. Surat Keputusan Rektor Universitas Sriwijaya No. 385/UN9/KP/2016 tentang Pengangkatan Dekan Fakultas Ilmu Komputer.

MEMUTUSKAN

Menerapkan

KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA
TENTANG PENGANGKATAN PEMBIMBING PROJEK MAHASISWA PROGRAM
STUDI TEKNIK KOMPUTER FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS
SRIWIJAYA.

KESATU

Mengangkat dan mengugaskan saudara:

1. Huda Ubaya, M.T.
2. Aditya Putra Perdana Prasetyo, M.T.

Sebagai Pembimbing Proyek dari:

Nama : Mita Ramadhani
 NIM : 09040501620008;
 Program Studi : TEKNIK KOMPUTER;
 Peminatan : TEKNIK KOMPUTER JARINGAN;
 Judul TA : Aplikasi Prakerin (Praktik Kerja Industri) Pada SMK Negeri 4 Palembang Berbasis Web Dengan Menggunakan Chat Aplikasi dan Social Media.

KEDUA

Semua biaya yang timbul akibat adanya keputusan ini dibebankan kepada anggaran DIPA Universitas Sriwijaya nomor SP-DII A-042.01.2.400953/2019 Tanggal 05 Desember 2018.

KETIGA

Keputusan ini berlaku Sejak tanggal ditetapkan sampai dengan tanggal 22 Oktober 2019. Dengan ketentuan bahwa segala sesuatu akan diubah dan atau diperbaiki sebagaimana mestinya apabila ternyata terdapat kekeliruan.

Ditetapkan di Indralaya
 pada tanggal 22 April 2019
 DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Huda Ubaya
 NIM : 197107212005