

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY PADA TOKO GUNUNG
MERAH BERBASIS WEBSITE**

(Studi kasus: Toko Gunung Merah Sekip Ujung Palembang)

SKRIPSI
Program Studi Sistem Informasi
Jenjang Sarjana



Oleh:

Agusto Prasisto
09121003034

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2019

Halaman Pengesahan

Rancang Bangun Sistem Informasi *Inventory Pada Toko Gunung Merah Berbasis Website*

SKRIPSI

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi
di Program Studi Sistem Informasi

Oleh :

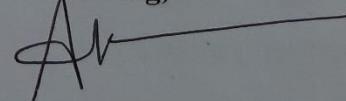
Agusto Prasisto

NIM 09121003034

Disetujui,

Palembang, Juli 2019

Pembimbing,



Allsela Meiriza, M.T.

NIP. 1671035305830008

Mengetahui,
Ketua Jurusan,

Endang Lestari Ruskan, M.T.
NIP. 197811172006042001



HALAMAN BEBAS PLAGIAT

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Agusto Prasisto

NIM : 09121003034

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Ranacang Bangun Sistem Informasi Inventory Pada Toko Gunung
Merah Berbasis Website

Hasil Pengecekan Ithenticate/Turnitin 5%

Menyatakan bahwa laporan skripsi saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penipian/plagiat. Apabila ditemukan unsur plagiat dalam laporan skripsi ini , maka saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa unsur paksaan dari pihak manapun



Indralaya, Juli 2019

Yang Menyatakan,



NIM 09121003034

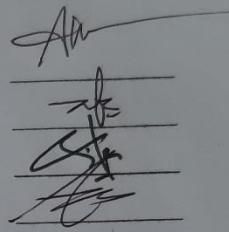
HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Rabu
Tanggal : 24 Juli 2019

Tim Penguji :

1. Pembimbing I : Allsela Meiriza, M.T.
2. Ketua Penguji : Mira Afrina, M.Sc
3. Penguji I : Ari Wedhasmara, M.TI
4. Penguji II : Ali Bardadi, M.Kom



Mengetahui

Ketua Jurusan sistem Informasi



ABSTRAK

Tujuan penulisan Laporan Akhir ini adalah untuk membuat Sistem Informasi Inventory Pada Toko Gunung Merah Berbasis Website. Dalam pengolahan data barang, toko Gunung Merah mengandalkan kemampuan kasir untuk mencatat barang yang keluar masuk pada unit bisnisnya, pekerjaan *multitasking* seperti ini dapat mengganggu efisiensi kerja sehingga kesalahan dapat terjadi di kasir saat mencatat barang. Maka dari itu, diperlukan suatu aplikasi yang dapat membantu pekerjaan kasir dalam mengelola data barang sehingga dapat mengurangi beban kasir dalam memproses data masuk dan keluar. Maka, dapat disimpulkan bahwa dengan sistem informasi ini dapat mengurangi kesalahan dalam pengolahan data barang yang masuk dan keluar dengan mencatat jenis, jumlah dan waktu masuk atau keluarnya suatu barang. Dengan dibuatnya aplikasi ini, diharapkan dapat memudahkan kasir dalam mencatat barang.

Kata kunci: Sistem informasi, Barang

ABSTRACT

The purpose of writing this Final Report is to create an Inventory Information System At Gunung Merah Shop based on website. In processing data items, the shop rely on the ability of the cashier to record items that go in and out of his business unit, multitasking work like this can disrupt work efficiency so errors can occur at the cashier when recording goods. Therefore, an application is needed that can help the work of the cashier in managing goods data so that it can reduce the cashier's burden in processing incoming and outgoing data. Then it can be concluded that with this system information can reduce errors in processing data in and out of goods by recording the type, amount of it and time of incoming or outgoing an item. With the making of this application, it is expected to facilitate the cashier in recording goods.

Keywords : Information System, Goods

KATA PENGANTAR

Bismillahirohmanirohim

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala limpahan berkah, rahmat, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul "**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY PADA TOKO GUNUNG MERAH BERBASIS WEBSITE**". Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di Program Studi Sistem Informasi SI Universitas Sriwijaya.

Dalam proses penyelesaian Skripsi ini penulis banyak dibantu dari berbagai pihak. Bantuan tersebut berupa bimbingan, pengarahan, nasehat, dan pemikiran dalam menyelesaikan Skripsi ini. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T., sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
2. Ibu Endang Lestari Ruskan, M.T., sebagai Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Ibu Allsela Meiriza, M.T., sebagai pembimbing Skripsi saya yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk memberikan saran dan kritik dalam penyusunan laporan skripsi ini.
4. Dosen – dosen Universitas Sriwijaya terutama dosen Sistem Informasi.
5. Mama, Mak Cik, Mama Kelana, Yuk Yani, Adham, Kak Dicky, Aak, Yuk Ina, Mas Atong, serta keluarga besar tercinta yang selalu memberikan doa dan semangat sehingga laporan ini dapat terselesaikan.
6. Yanuar Fadli, Ahmad Muslim, Asmi Qonita, Rizky Apriliani, serta seluruh teman-teman Sistem Informasi angkatan 2012 dan seluruh teman-teman yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu.

Skripsi ini merupakan hasil kerja yang seoptimal mungkin. Namun penulis menyadari bahwa dalam penulisan Skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Untuk itu penulis

mengharapkan kritik dan saran serta masukan yang sifatnya membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulis yang akan datang.

Penulis berharap semoga Skripsi ini bermanfaat bagi penulis sendiri dan semua pihak.

Palembang, Agustus 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Toko Gunung Merah	4
2.1.1 Visi dan Misi.....	4
2.1.1.1 Visi.....	4
2.1.1.2 Misi	4
2.1.1. Goal.....	4
2.1.2 Struktur Organisasi.....	5
2.2 Sistem Informasi	5
2.2.1 Sistem	5
2.2.2 Informasi.....	6
2.2.3 Sistem Informasi	6
2.2.4 Pengembangan Sistem.....	6
2.3 Pelaporan	7
2.4 Website	7

2.5	Inventory.....	7
2.6	Pemodelan Proses.....	7
2.7	Pemodelan Data	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	12	
3.1	Objek Penelitian	12
3.2	Data dan Sumber Data	12
3.3	Pengumpulan Data	12
3.4	Analisis dan Deskripsi Data.....	13
3.5	Metode Pengembangan Sistem	14
3.6	Analisis Sistem	17
3.6.1	Tujuan Proyek.....	17
3.6.2	Gambaran Proyek.....	18
3.6.3	Pernyataan Masalah	18
3.6.4	Opportunities	18
3.6.5	Batasan Proyek.....	19
3.6.6	Analisi Permasalahan.....	20
3.6.7	Analisis Proses Bisnis	20
3.6.8	Cause-Effect Analysis & System Improvement Objective.....	21
3.7	Analisis Kebutuhan	24
3.7.1	Kebutuhan Fungsional.....	24
3.7.2	Kebutuhan Non Fungsional	24
3.8	Perancangan Logika	25
3.8.1	Data Flow Diagram	25
3.8.2	Entity Relationship Diagram	28
3.8.3	Flowchart	29
3.8.3.1	Flowchart Admin	29
3.8.3.2	Flowchart Pimpinan.....	30
3.9	Analisis Keputusan	31

3.9.1 Identifikasi Solusi	31
3.9.2 Analisi Solusi	32
3.9.3 Pemilihan Solusi	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	34
4.1 Hasil dan Pembahasan.....	34
4.2 Desain Terperinci	34
4.2.1 Desain Halaman Awal	34
4.2.2 Desain Halaman Login	35
4.2.3 Desain Halaman Depan.....	35
4.2.4 Desain Halaman Profil	36
4.2.5 Desain Halaman Ubah Password.....	36
4.2.6 Desain Halaman Barang Masuk	37
4.2.7 Desain Halaman Barang Keluar.....	37
4.2.8 Desain Halaman Kategori.....	38
4.2.9 Desain Halman Tmabah Pengguna.....	38
4.2.10 Desain Halaman Laporan Barang Masuk	39
4.2.11 Desain Halaman Cari Data Barang Masuk	39
4.2.12 Desain Halaman Laporan Barang Keluar	40
4.2.13 Desain Halaman Cari Data Barang Keluar	40
4.2.14 Desain Halaman Logout.....	41
4.3 Analisa Kelebihan dan Kekurangan Sistem.....	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	43
5.1 Kesimpulan	43
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Data Flow Diagram (DFD)	9
Tabel 2.2 Entitas Relationship Diagram.....	11
Tabel 3.1 Tujuan Proyek.....	17
Tabel 3.2 Matrix of Problem, Cause-Effect, Objective and Constraint	23
Tabel 3.3 Kebutuhan Non-Functional	24
Tabel 3.4 Solutions System Matrix	31
Tabel 3.5 Feasibilty Matrix	33
Tabel 4.1 Kelebihan dan Kelemahan Sistem	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi	5
Gambar 3.1 Ishikawa Diagram Sulitnya Mengontrol Bahan Baku...	20
Gambar 3.2 ishikawa Diagram Lamanya waktu dalam Pelaporan ...	20
Gambar 3.3 DFD Level 0 Sistem Berjalan	21
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level Zero	26
Gambar 3.5 DFD Level 1 Usulan Sistem	27
Gambar 3.6 Entity Relation Diagram Usulan Sistem	28
Gambar 3.7 Flowchart Admin	29
Gambar 3.8 Flowchart Pimpinan	30
Gambar 4.1 Desain Halaman Awal	34
Gambar 4.2 Desain Halaman Login	35
Gambar 4.3 Desain Halaman Depan	35
Gambar 4.4 Desain Halaman Profil.....	36
Gambar 4.5 Desain Halaman Ubah Password	36
Gambar 4.6 Desain Halaman Barang Masuk.....	37
Gambar 4.7 Desain Halaman Barang Keluar	37
Gambar 4.8 Desain Halaman Kategori.....	38
Gambar 4.9 Desain Halaman Tambah Pengguna	38
Gambar 4.2.10 Desain Halaman Laporan Barang Masuk	39
Gambar 4.2.11 Desain Halaman Cari Data Barang Masuk	39
Gambar 4.2.12 Desain Halaman Laporan Barang Keluar	40
Gambar 4.2.13 Desain Halaman Cari Data Barang Keluar	40
Gambar 4.2.14 Desain Halaman Logout	41

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) telah berkembang pesat. Hal ini ditandai dengan berkembangnya alat-alat elektronik khususnya komputer. Komputer digunakan sebagai alat pengolah data elektronik yang membantu dalam penyelesaian masalah karena tingkat ketelitiannya yang akurat. Sehingga membuat keberadaan komputer sangatlah penting. Menurut Jogiyanto (2006:2) komputer adalah alat elektronik yang menerima inputdata, mengolah data, dan memberikan informasi dengan menggunakan suatu program yang tersimpan di memori komputer (stored program) dan menyimpan program dan hasil pengolahan yang bekerja secara otomatis. Agar kemampuan dari sebuah komputer dapat berfungsi dengan baik dalam sebuah instansi dibutuhkan pula sebuah jaringan komputer. Jaringan komputer merupakan bagian dan kemajuan teknologi, yang membantu user untuk mendapatkan sebuah informasi yang cepat dan tepat. Jaringan komputer juga memiliki kemampuan untuk menghubungkan komputer dengan komputer lain agar pengiriman data lebih cepat. Kemajuan jaringan komputer inilah yang dimanfaatkan oleh banyak perusahaan sebagai sarana untuk berbagi data atau sekedar memudahkan karyawan untuk mendapatkan informasi mengenai hal-hal yang berkaitan dengan perusahaan tersebut.

Kemajuan teknologi tersebut juga berpengaruh terhadap Toko Gunung Merah yang merupakan sebuah toko yang bergerak di bidang penjualan baju dan peralatan sekolah. Menurut Marwan (2009), penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba. Dalam proses dagangnya, Toko Gunung Merah melakukan transaksi dalam jumlah besar untuk menghindari terjadinya kekurangan barang. Hal

ini menyebabkan seringnya terjadi pergerakan dalam *stock* barang yang dimiliki oleh Toko Gunung Merah baik pergerakan barang keluar toko ataupun masuknya barang kedalam toko. Hal tersebut sering menjadi kendala bagi Toko gunung merah dalam memantau pergerakan barang yang terjadi dalam kegiatan transaksi toko.

Dalam proses pengolahan data barang, Toko Gunung Merah mengandalkan kemampuan kasir untuk mencatat barang yang masuk dan keluar di unit usahanya, pekerjaan multitasking seperti ini dapat mengganggu efisiensi pekerjaan sehingga dapat terjadinya kesalahan di bagian kasir atau dalam pencatatan barang. Maka dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat membantu kasir dalam mengelola data barang sehingga dapat mengurangi beban kasir dalam pengolahan data barang yang masuk.

Dari uraian diatas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian tugas akhir dan mengangkat masalah tersebut menjadi sebuah laporan dengan judul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Pada Toko Gunung Merah Berbasis Website**”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis merumuskan beberapa rumusan masalah yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana cara pengguna memantau pergerakan barang dagang?
2. Bagaimana pengguna membuat laporan pergerakan barang dagang?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membuat sebuah sistem yang dapat membantu pengguna memantau pergerakan barang dagang

2. Membantu pengguna dalam pembuatan laporan pergerakan data barang dagang

1.4 Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat membantu meningkatkan akurasi pendataan barang, meminimalisir terjadinya kehilangan barang dan memperkecil waktu pembuatan laporan.

1.5 Batasan Masalah

Untuk menghindari agar pembahasan tidak menyimpang, lebih terarah dan mudah dipahami sesuai dengan rumusan masalah yang ditentukan, maka penulis membatasi masalah ini hanya pada proses-proses sebagai berikut:

1. Menerapkan sistem informasi pergerakan barang dagang Toko Gunung Merah baik ke dalam maupun keluar gudang penyimpanan
2. Produk yang akan menjadi bahan dari penelitian ini terbatas pada barang dagangan Toko Gunung Merah.
3. Pengguna dari sistem ini terbatas pada pemilik dan admin.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggoro, Eduardus. 2014. *Analisis Perlakuan Akuntansi Persedian Obat – Obatan di Rumah Sakit Mata Undaan Surabaya.* Retrieved 14 Juli 2019, from <http://eprints.perbanas.ac.id/2457/4/BAB%202.pdf>
- Hasan, V. C. 2016. *Perancangan Sistem Informasi Inventori Darah Berbasis Web pada Palang Merah Indonesia Cabang Bantul .* Retrieved 1 Juli 2019, from <https://ijns.org/journal/index.php/speed/article/view/1294>.
- Jogiyanto. 2007. *Sistem Teknologi Informasi.* Yogyakarta : ANDI.
- Minarni dan Susanti. 2014. *Sistem Informasi Inventory Obat Pada Rumah Sakit Umum Daerah (Rsud) Padang.* Retrieved 1 Juli 2019, from <https://ejournal.itp.ac.id/index.php/momentum/article/view/165/164>
- Sujatmiko, Eko.2012. Kamus Teknologi informasi dan komunikasi. Surakarta : Aksarra Sinergi Media.
- Sutanta, Edhy. 2003. *Sistem Informasi Manajemen.* Yogyakarta: Graha Ilmu
- Turban dkk. 2005. *Decision Support System and Intelligent Sytem.* New Jersey: Prentice Hall Inc.
- Utami, Nur Fadillah. 2018. *Sistem Informasi Inventori Barang PT. Tissan Nugraha Globalindo Berbasis Web.* ". Retrieved 1 Juli 2019, from <http://eprints.ums.ac.id/61936/4/Naskah%20Publikasi-66%20nur%20fadhilah.pdf>
- Whitten, L Jeffery. 2004. *Metode Desain dan Analisis Sistem.* Indianapolis : ANDI.