

**PERANCANGAN SISTEM *E-RECRUITMENT* PEGAWAI**

**PT. TRAKTOR NUSANTARA**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**



**Disusun Oleh:**

**Dody Firmansyah**

**09040581519003**

**PERMINATAN TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN**

**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER**

**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2018**

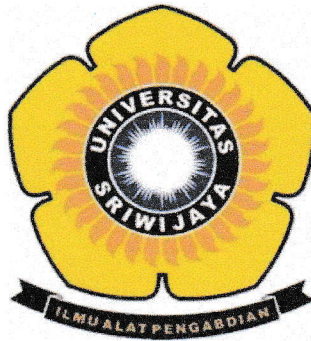
**PERANCANGAN SISTEM *E-RECRUITMENT* PEGAWAI**

**PT.TRAKTOR NUSANTARA**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat**

**Memperoleh Gelar Diploma Komputer**



**DISUSUN OLEH:**

**Dody Firmansyah**

**09040581519003**

**PERMINATAN TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN**

**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER**

**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2018**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PERANCANGAN SISTEM *E-RECRUITMENT* PEGAWAI**

**PT.TRAKTOR NUSANTARA**

Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi Di

Jurusan Sistem Komputer

Program Studi Teknik Komputer

Perminatan Teknik Komputer dan Jaringan

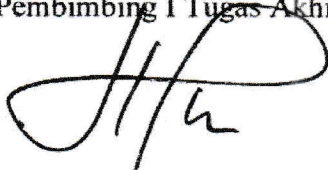
(Jenjang Diploma III)

Disusun Oleh :

**Dody Firmansyah**

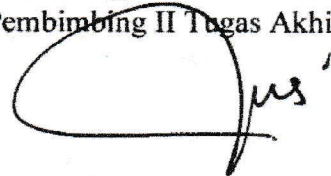
**09040581519003**

Mengetahui,  
Pembimbing I Tugas Akhir,



**Huda Ubaya, M.T.**  
**NIP. 198106162012121003**

Palembang, Mei 2018  
Pembimbing II Tugas Akhir,



**Kemahyanto Exaudi, M.T.**  
**NIP. 198405252016011201**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Teknik Komputer,



**Huda Ubaya, M.T.**  
**NIP. 198106162012121003**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada:

Hari : Rabu

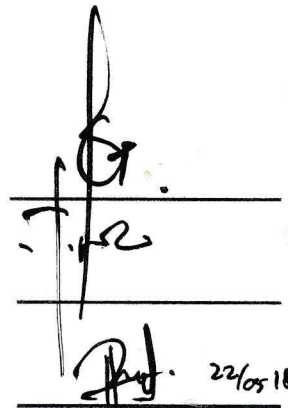
Tanggal : 16 Mei 2018

Tim Penguji :

1. Ketua : Sutarno, M.T

2. Anggota I : Firdaus, M.Kom

3. Anggota II : Rido Zulfahmi, M.T



Handwritten signatures of the examiners: Sutarno, Firdaus, and Rido Zulfahmi. The date 22/05/18 is written next to the signature of Rido Zulfahmi.

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Teknik Komputer,



Handwritten signature of Huda Upaya.

Huda Upaya, M.T.

NIP. 198106162012121003

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dody Firmansyah

NIM : 09040581519003

Judul : **PERANCANGAN SISTEM *E-RECRUITMENT* PEGAWAI  
PT.TRAKTOR NUSANTARA**

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan / *plagiat*. Apabila ditemukan unsur penjiplakan / *plagiat* dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima saksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan.



Palembang, Mei 2018



**Dody Firmansyah**  
**09040581519003**

## Moto dan Persembahan

مَنْ جَدَّ وَجَدَّ

"Siapa yang bersungguh-sungguh, dia akan berhasil"

**"Satu harta yang sangat berharga yang jarang dimiliki manusia masa kini adalah kejujuran."**

**"Setiap raja dulunya hanya seorang bayi, setiap bangunan megah awalnya hanyalah sebuah sketsa, tidak penting siapa kita hari ini, tapi seperti apa kita nantinya, itulah yang paling penting."**

**Dipersembahkan Kepada :**

- Allah SWT yang memberikan nikmat iman, kesehatan, kekuatan dan kesabaran
- Kedua orang tua tercinta yang tak hentinya memberikan Do'a dan dukungan moril dan materil
- Kakak dan keponakan tersayang
- Almamaterku



## KATA PENGANTAR



Puji dan syukur penulis persembahkan kepada Allah SWT yang telah memberikan hidayah, rahmad, rezeki, petunjuk, dan segala yang penulis butuhkan sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul ” **PERANCANGAN SISTEM *E-RECRUITMENT* PEGAWAI PT TRAKTOR NUSANTARA**” dengan baik dan tepat pada waktunya.

Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, memberikan ide, membimbing, dan terus mendukung penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini di antaranya:

1. Allah SWT. Atas berkat dan rahmat-Nya.
2. Bapak, mama dan kakak serta keluarga besar yang selalu memberikan bantuan moril dan materi, dukungan dan do’a.
3. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Huda ubaya M.T selaku Koordinator Program Studi Teknik Komputer dan pembimbing 1 dalam pembuatan Laporan Tugas akhir ini.
5. Bapak Kemahyanto Exaudi, S.Kom., M.T. selaku pembimbing 2 dalam pembuatan Laporan Tugas akhir ini.
6. Seluruh Staf dan Pengajar Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya yang telah memberikan saran-saran yang membangun bagi penulis.

7. Teman-teman dari Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, khususnya Teknik Komputer dan Jaringan 2015.
8. Terlebih khusus kepada Tiara Tri Wahyuni, Dwi Elmando Azhar, M.Ridho Akbar, M.Reza Hadiwijaya, Achmad Dharma Setiawan, Agung Pratama dan Agung Desrie Pratama yang selalu memberikan saya Semangat untuk Menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam penyusunan tugas akhir ini, karena keterbatasan kemampuan, pengalaman dan waktu penulisan serta pengetahuan penulis. Kendati demikian penulis berharap agar tugas akhir ini dapat mendekati seperti yang diharapkan. Atas segala kekurangan dan kesalahan yang ada, penulis memohon maaf dengan ini sangat dibutuhkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kebaikan bersama untuk mencapai kesempurnaan Tugas Akhir ini.

**Wassalamu'alaikum Warrah Matullah Hi Wabarakatu.**

Palembang, Mei 2018

**Penulis**



# PERANCANGAN SISTEM *E-RECRUITMENT* PEGAWAI

PT. TRAKTOR NUSANTARA

Dody Firmansyah

09040581519003

## **Abstrak**

Perusahaan membutuhkan karyawan yang memenuhi syarat untuk mendukung kemajuan suatu perusahaan, maka proses rekrutmen karyawan harus dilakukan dengan cara yang lebih selektif. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi dapat digunakan sebagai media yang membantu proses rekrutmen yang disebut sistem E-Recruitment.

Sistem E-Recruitment adalah sistem rekrutmen karyawan melalui penggunaan media internet untuk mengumpulkan calon karyawan untuk masuk ke dalam perusahaan. Dengan demikian meningkatkan kualitas layanan dan keunggulan kompetitif dalam kinerja efisien perusahaan.

**Kata kunci :** Selektif, Rekrutmen, *E-Recruitment*, Kompetitif, Efisien.

**PERANCANGAN SISTEM *E-RECRUITMENT* PEGAWAI**

**PT. TRAKTOR NUSANTARA**

**Dody Firmansyah**

**09040581519003**

**Abstract**

Companies need employees who qualify to support the progress of a company, then the process of employee recruitment should be done in a more selective way. The development of science and information technology can be used as a medium that helps the recruitment process called E-Recruitment system.

E-Recruitment System is an employee recruitment system through the use of internet media to collect prospective employees to enter into the company. Thereby improving the quality of service and competitive advantage in the efficient performance of the company.

**Keyword :** Selective, Recruitment, *E-Recruitment*, Competitive, efficient.

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi

### BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan Penelitian .....	3
1.3 Manfaat Penelitian .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.6.1 Metode Pengembangan Sistem .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	8

## BAB II. DASAR TEORI

2.1 Sejarah PT. Traktor Nusantara .....	10
2.1.1 Struktur Organisasi .....	11
2.1.2 Tugas dan Wewenang .....	12
2.2 <i>E-Recruitment</i> .....	13
2.2.1 Langkah-Langkah <i>E-Recruitment</i> .....	14
2.2.2 Penerapan Sistem <i>E-Recruitment</i> .....	16
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	16
2.3.1 Permodelan Sistem .....	17
2.3.2 Sistem Aplikasi .....	19
2.4 <i>Website</i> .....	20
2.5 Bentuk Perancangan .....	22
2.5.1 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	24
2.5.2 DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	26
2.5.2 <i>Use Case</i> .....	28
2.6 Kamus Data ( <i>Data Dictionary</i> ) .....	29
2.7 <i>Screening Test</i> .....	31
2.8 <i>Web Programming</i> (PHP) .....	31
2.9 <i>Database</i> (MySQL) .....	32

## BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan .....	33
3.1.1 Kelemahan Sistem Yang Berjalan .....	34
3.1.2 Pemecahan Masalah .....	34

3.2 Perancangan Sistem Yang Diusulkan.....	35
3.2.1 DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	37
3.2.2 <i>Use Case</i> .....	42
3.2.3 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	46
3.2.4 Kamus Data ( <i>Data Dictionary</i> ) .....	48
3.3 Rancangan Tabel Dalam Basisdata .....	51
3.4 Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ) Yang Diusulkan.....	56
3.4.1 Tampilan <i>Interface</i> Peserta.....	56
3.4.2 Tampilan <i>Interface</i> Supervisor Administrasi .....	61

#### **BAB IV . HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Pembahasan .....	67
4.1.1 Pembahasan <i>Database</i> .....	67
4.2 Pengujian .....	68
4.3 Hasil.....	73
4.3.1 Tampilan <i>Interface</i> Peserta.....	74
4.3.2 Tampilan <i>Interface</i> Supervisor Administrasi.....	78
4.3.3 Hasil Pengujian Kelulusan Peserta Pada Sistem.....	87
4.3.4 Keunggulan Sistem .....	88

#### **BAB IV . KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....	89
5.2 Saran .....	90

#### **DAFTAR PUSTAKA.....**



## DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 1.1 Metode <i>Waterfall</i> (Pressman, 2002).....	6
Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Traktor Nusantara.....	11
Gambar 2.2 Web Statis ( <a href="http://www.naevaweb.com">http://www.naevaweb.com</a> ).....	20
Gambar 2.3 <i>Website</i> Dinamis ( <a href="http://www.naevaweb.com">http://www.naevaweb.com</a> ).....	21
Gambar 2.4 <i>Website</i> Interaktif ( <a href="http://www.darwinwebdesign.com.au">http://www.darwinwebdesign.com.au</a> ).....	22
Gambar 2.5 Metode Pengembangan Model 4-D (Thiagarajan, 1974).....	22
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem yang sedang berjalan.....	33
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Dibangun.....	36
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	37
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	38
Gambar 3.5 <i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses 1.0.....	39
Gambar 3.6 <i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses 3.0.....	39
Gambar 3.7 <i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses 4.0.....	40
Gambar 3.8 <i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses 6.0.....	41
Gambar 3.9 <i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses 8.0.....	41
Gambar 3.10 <i>Use Case</i> .....	42
Gambar 3.11 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	47
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Halaman Awal Peserta.....	56
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Login Peserta.....	57
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Pendaftaran.....	58
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Halaman Tampil Pendaftaran.....	59
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Halaman Jadwal <i>Screening Test</i> .....	59
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Halaman <i>Screening Test</i> .....	60
Gambar 3.18 (A) Hasil <i>Screening Test</i> , (B) Kartu Peserta dan (C) Jadwal Tes Tertulis.....	60
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Login Supervisor Administrasi.....	61
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Halaman Beranda.....	62
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Data Lowongan.....	62
Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Data Jadwal <i>Screening Test</i> .....	63



Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Data Jadwal Tes Tertulis.....	63
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan Data Soal <i>Screening Test</i> .....	64
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Hasil <i>Screening Test</i> Peserta .....	64
Gambar 3.26 (A) Data Akun dan (B) Laporan Akun Peserta .....	65
Gambar 3.27 (A) Data Pendaftaran dan (B) Laporan Pendaftaran Peserta.....	65
Gambar 3.28 (A) Data Peserta Lolos dan (B) Laporan Peserta Lolos .....	66
Gambar 4.1 <i>Layout database</i> Sistem <i>E-Recruitment</i> PT. Traktor Nusantara ...	68
Gambar 4.2 (A) Registrasi Akun Peserta dan (B) Validasi <i>E-mail</i> .....	74
Gambar 4.3 (A) Login Peserta dan (B) Tampilan Gagal Login.....	75
Gambar 4.4 (A) <i>Form</i> Pendaftaran dan (B) Pesan Berhasil.....	75
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Tampil Pendaftaran .....	76
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Jadwal <i>Screening Test</i> .....	76
Gambar 4.7 Tampilan Halaman <i>Screening Test</i> .....	77
Gambar 4.8 (A) Hasil <i>Screening Test</i> , (B) Kartu Peserta dan (C) Jadwal Tes Tertulis .....	77
Gambar 4.9 (A) Supervisor Administrasi dan (B) Tampilan Gagal Login.....	79
Gambar 4.10 (A) Halaman Beranda dan (B) Pesan Berhasil Edit Profil .....	79
Gambar 4.11 (A) Tampilan Data Lowongan, (B) Pesan Berhasil Input Data, (C) Pesan Berhasil Edit Data dan (D) Pesan Berhasil Hapus Data.....	80
Gambar 4.12 (A) Tampilan Data Jadwal <i>Screening Test</i> , (B) Pesan Berhasil Input Data, (C) Pesan Berhasil Edit Data dan (D) Pesan Berhasil Hapus Data .....	81
Gambar 4.13 (A) Tampilan Data Jadwal Tes Tertulis, (B) Pesan Berhasil Input Data, (C) Pesan Berhasil Edit Data dan (D) Pesan Berhasil Hapus Data .....	82
Gambar 4.14 (A) Tampilan Data Soal <i>Screening Test</i> , (B) Pesan Berhasil Input Data, (C) Pesan Berhasil Edit Data dan (D) Pesan Berhasil Hapus Data .....	83
Gambar 4.15 (A) Tampilan Hasil <i>Screening Test</i> Peserta dan (B) Pesan Berhasil Hapus Data.....	83
Gambar 4.16 (A) Data Akun Peserta dan (B) Laporan Akun Peserta .....	84
Gambar 4.17 (A) Data Pendaftaran dan (B) Laporan Pendaftaran Peserta.....	85
Gambar 4.18 (A) Data Peserta Lolos dan (B) Laporan Peserta Lolos .....	86
Gambar 4.19 Diagram Hasil Pengujian Kelulusan Sistem <i>E-Recruitment</i> .....	87

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan antara perekrutan secara manual dan <i>E-Recruitment</i> .....	15
Tabel 2.2 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) (Fathansyah, 2007) .....	25
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) (Kristanto, 2008). .....	27
Tabel 2.4 Notasi format <i>input – output</i> suatu data .....	29
Tabel 2.5 Notasi elemen data .....	29
Tabel 3.1 Tabel Identifikasi <i>Role Actor</i> .....	43
Tabel 3.2 Tabel Fitur Sistem <i>E-Recruitment</i> .....	43
Tabel 3.3 Tabel Akun Peserta .....	51
Tabel 3.4 Tabel Lowongan Kerja .....	52
Tabel 3.5 Tabel Pendaftaran .....	52
Tabel 3.6 Tabel Jadwal <i>Screening Test</i> .....	53
Tabel 3.7 Tabel Jadwal Tes Tertulis .....	54
Tabel 3.8 Tabel Soal .....	54
Tabel 3.9 Tabel hasil .....	55
Tabel 3.10 Tabel diagram .....	55
Tabel 4.1 Tabel Pengujian <i>Black Box</i> halaman Peserta .....	69
Tabel 4.2 Tabel Pengujian <i>Black Box</i> halaman Supervisor Administrasi.....	71
Tabel 4.3 Keunggulan Sistem <i>E-Recruitment</i> .....	88

## **DAFTAR LAMPIRAN**

**LAMPIRAN 1.** Surat Keterangan Penelitian Tugas Akhir

**LAMPIRAN 2.** Formulir Konsultasi Mahasiswa

**LAMPIRAN 3.** Lembar Rekomendasi Ujian Tugas Akhir

**LAMPIRAN 4.** Lembar Perbaikan Ujian Komprehensif Tugas Akhir

**LAMPIRAN 5.** Surat Keterangan Bebas Pustaka

**LAMPIRAN 6.** Surat Keterangan Bebas Pembayaran

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Rekrutmen berperan penting pada sebuah perusahaan karena memiliki fungsi untuk menghimpun dan mengembangkan sumber daya manusia terhadap suatu perusahaan. Perusahaan membutuhkan pegawai yang berkualitas untuk menunjang kemajuan sebuah perusahaan, maka proses perekrutan pegawai harus dilakukan dengan cara yang lebih selektif.

Menurut Parry dan Tyson pada perkembangannya proses rekrutmen dipengaruhi oleh tiga perkembangan kontemporer. Perkembangan pertama adalah pasar tenaga kerja terjadi kelangkaan sehingga membuat perusahaan lebih sulit untuk menemukan sumber daya manusia yang berkualitas dan sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Perkembangan kedua, sistem perekrutan yang lebih sulit sehingga menjadi penyebab sulitnya mendapatkan sumber daya manusia yang tepat. Perkembangan ketiga, karena perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sehingga mendorong perlunya sebuah sistem otomatis pada proses rekrutmen (Parry & Tyson, 2008).

Proses rekrutmen pegawai menjadi lebih efektif jika perusahaan dapat menarik Peserta dengan kemampuan yang cepat, tepat dan akurat, sehingga mampu menghimpun Peserta yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Sistem Komputerisasi dapat membantu dalam hal menyelesaikan permasalahan menjadi lebih efektif dan efisien. Salah satu keuntungan yang akan didapatkan dari pemanfaatan sistem berbasis komputer dapat menghasilkan suatu informasi

dengan mudah, cepat dan akurat. Karena komputer merupakan salah satu mesin elektronik yang membantu dalam proses pengolahan data, yang dirancang untuk tujuan membantu proses kerja manusia pada proses penyelesaian masalah pengolahan data secara cepat dan teliti atau komputer sebagai sarana dalam mengelola data sehingga bisa membantu manusia dalam menyelesaikan suatu pekerjaan. Seperti pengolahan data dalam melakukan perekrutan pegawai di perusahaan.

Kebutuhan untuk meningkatkan mutu pelayanan dan keunggulan kompetitif yang mampu meningkatkan efisiensi dan efektivitas kinerja perusahaan, telah mendorong PT. TRAKTOR NUSANTARA untuk melaksanakan perekrutan pegawai, tetapi pengolahan data rekrutmen pegawai masih dilakukan dengan cara manual. Pada proses perekrutan pegawai di PT. TRAKTOR NUSANTARA masih banyak kelemahan misalnya dalam memperoleh informasi harus membuka arsip dan mencari datanya satu persatu sehingga memerlukan waktu yang lama, kemudian adanya data yang hilang dikarenakan arsip yang bertumpuk sehingga perlunya pendataan ulang. Sistem rekrutmen pegawai di PT. TRAKTOR NUSANTARA membutuhkan suatu sistem komputerisasi yang lebih efisien dan efektif dalam penggunaan.

Berdasarkan penjelasan masalah di atas, maka penulis akan mengembangkan masalah ini sebagai bahan penelitian Tugas Akhir ini dengan judul ” **PERANCANGAN SISTEM *E-RECRUITMENT* PEGAWAI PT. TRAKTOR NUSANTARA** “.

## **1.2. Tujuan Penelitian**

Berikut ini adalah tujuan dari pembuatan Tugas Akhir :

1. Membuat sistem rekrutmen pegawai di PT.Traktor Nusantara berbasis web.
2. Mempermudah Peserta untuk melamar pekerjaan di PT.Traktor Nusantara.
3. Membantu proses administrasi dalam pengumpulan berkas Peserta.
4. Membantu Supervisor Administrasi dalam membuat laporan rekrutmen pegawai di PT.Traktor Nusantara.

## **1.3. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang akan didapat dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah:

1. Mempermudah dalam melakukan perekrutan pegawai di PT.Traktor Nusantara.
2. Waktu rekrutmen yang diperlukan lebih sedikit dan tidak terbatas pada letak geografis.
3. Sistem yang dihasilkan dapat membantu dalam menghemat tenaga dan biaya dalam proses perekrutan pegawai di PT.Traktor Nusantara.
4. Peserta dan supervisor administrasi dalam melihat informasi yang berhubungan dengan *E-Recruitment* dan juga memudahkan supervisor administrasi dalam melihat laporan.



#### **1.4. Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah:

1. Data-data umum sebagai informasi mengenai profil PT.Traktor Nusantara.
2. Sistem *E-Recruitment* Bahasa pemograman yang digunakan *PHP* dan *MySql* digunakan sebagai DBMS (*Database Management System*).
3. Supervisor Administrasi dapat melakukan pencetakan laporan dan pencarian data perekrutan.
4. Sistem yang dibuat mengharuskan Peserta (*user*) melakukan proses registrasi sebelum *login*, mengisi *form* dan *meng-upload* berkas persyaratan.
5. Sistem *E-Recruitment* terdapat *Screening Test* yang mengharuskan Peserta (*user*) mengerjakan soal dengan standar nilai yang sudah ditentukan, sebelum Peserta (*user*) dinyatakan lolos ke tahap selanjutnya.
6. Setelah lolos tahap *Screening Test*, Peserta (*user*) dapat mencetak kartu tanda peserta untuk ke tahap selanjutnya.

#### **1.5. Lokasi dan Waktu Penelitian**

Penelitian dilakukan di PT. Traktor Nusantara Palembang yang beralamat di Jl. Soekarno Hatta, Talang Kelapa, Kota Palembang. Pengumpulan data ini dilakukan selama 1 bulan, pada tanggal 10 Januari 2018 sampai dengan 10 Februari 2018.

## **1.6. Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk mencari data dan informasi yang diperlukan pada penelitian ini, menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

### **a. Metode Studi Pustaka**

Metode ini dapat dilakukan dengan cara mencari data-data untuk mendukung dalam definisi permasalahan melalui internet dan buku yang berhubungan dengan permasalahan suatu objek.

### **b. Metode Observasi**

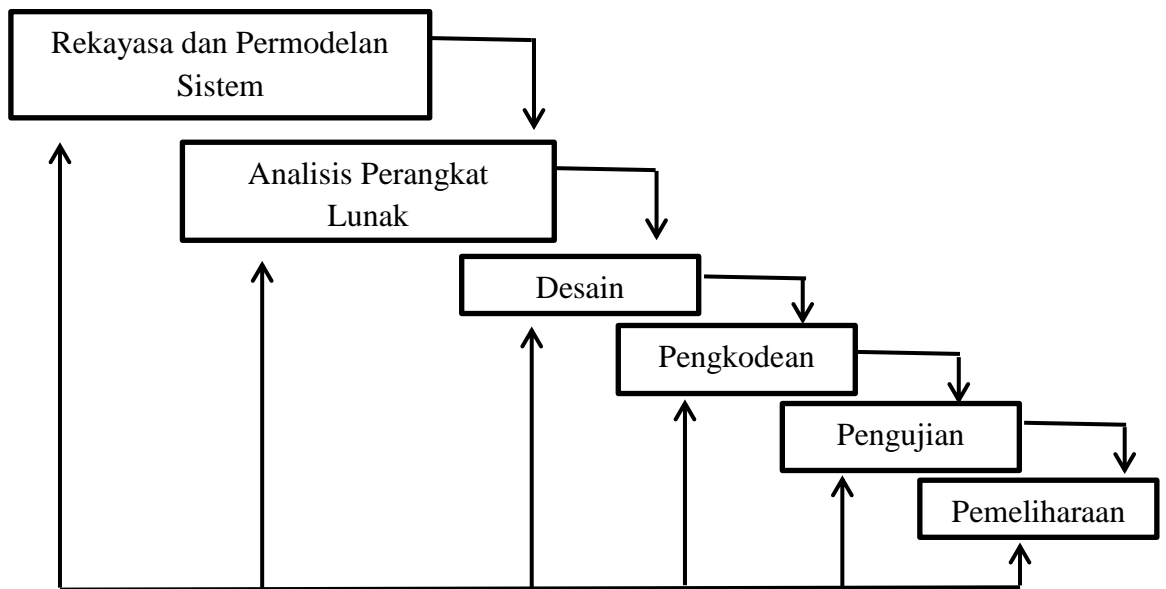
Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data dengan menggunakan penelitian secara langsung.

### **c. Dokumentasi**

Sebuah metode yang dilakukan dengan membuat dokumentasi terhadap data-data yang dibutuhkan dari PT.Traktor Nusantara Palembang sebagai bahan referensi untuk sistem yang dibuat.

### **1.6.1. Metode Pengembangan**

Menurut Pressman, "*Waterfall*" adalah metode pengembangan dengan menggunakan pendekatan secara sekuensial dan sistematis, agar dapat merancang dan membuat sebuah perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan, Metode ini terdiri dari beberapa tahapan (Pressman, 2002), dapat dilihat pada gambar 1.1 :



**Gambar 1.1** Metode *Waterfall* (Pressman, 2002).

### 1. Rekayasa dan Pemodelan Sistem

Menentukan *software* dan *hardware*

- a. Menentukan *software* yang digunakan mulai dari database sampai program yang akan dipakai untuk pembuatan program.
- b. Menentukan perangkat keras (*hardware*) yang dipakai misalnya : Komputer, Hardisk, dan alat-alat tulis yang menunjang program.

### 2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis sistem merupakan suatu identifikasi permasalahan dan menentukan studi kelayakan.

#### a. Identifikasi Masalah :

Penulis mengumpulkan data-data yang berkaitan dengan suatu sistem yang dirancang untuk melakukan penyelesaian dari permasalahan yang ada.

b. Studi Kelayakan :

Setelah mempelajari data-data yang telah terkumpul, maka penulis melakukan studi kelayakan dengan cara mengamati proses pengolahan data rekrutmen, serta melakukan analisis lebih lanjut yaitu harus memperhatikan proses penginputan data.

3. Desain

Penulis membuat desain dari sistem yang akan dibuat untuk menentukan sebuah langkah untuk mengelola data, kemudian menentukan tahapan yang rancangan sistem sebagai berikut :

- a. Membuat *Entity Relationship Diagram* (ERD)
- b. Membuat *Data Flow Diagram* (DFD)
- c. Membuat Kamus Data (*Database*)
- d. Membuat *design file* atau *desain table*
- e. Membuat *design input* atau *design form*
- f. Membuat *desain output* atau *desain report*

4. Pengkodean

Pada tahap ini merupakan kelanjutan dari desain yang diterjemahkan didalam bahasa pemrograman dengan Bahasa pemograman yang digunakan adalah *PHP* dan *MySQL Data Base Management System (DBMS)*.

## 5. Pengujian

Tahap ini bertujuan untuk mengetahui kekurangan dari sistem yang dibuat dan memastikan bahwa input yang diberikan dapat menghasilkan atau memberi hasil sesuai dengan yang diharapkan.

## 6. Pemeliharaan

Pada tahapan ini sistem dapat diperbaiki dan dikembangkan secara sistematis. Kemudian pada tahap ini dapat menghasilkan versi baru dari sistem yang sudah dibuat.

### **1.7. Sistematika Penulisan**

Penulisan laporan Tugas Akhir ini dibagi menjadi lima bab dengan susunan seperti berikut:

#### **Bab I Pendahuluan**

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **Bab II Tinjauan Pustaka**

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum tempat penelitian dan landasan teori yang digunakan sebagai kerangka pikiran dalam penelitian.

#### **Bab III Analisa dan Perancangan**

Bab ini menjelaskan analisa dan perancangan sebuah sistem dalam bentuk gambar yang digunakan untuk perancangan sistem *E-Recruitment* yang dibuat.

#### **Bab IV Hasil dan Pembahasan**

Bab ini membahas mengenai program yang terdapat pada sistem yang dibuat, realisasi dan dilakukan pengujian terhadap program yang dibuat.

#### **Bab V Kesimpulan dan Saran**

Bab ini adalah bab terakhir yang menjelaskan tentang kesimpulan dan saran penulis terhadap Tugas Akhir yang telah dilaksanakan.



## DAFTAR PUSTAKA

- Bunafit, Nugroho. 2004. *Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Gava Media.
- Cappelli, P. 2001. Making the Most of On-line Recruiting. *Harvard Business Review*. 79. 139 - 146.
- Djojodihardjo, H. 1984. *Pengantar Sistem Komputer*. Bandung: Erlangga.
- Fathansyah. 2007. *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Febrian, Jack. 2007. *Kamus Komputer Dan Teknologi Informasi*. Bandung: Informatika.
- Jogiyanto, H. M. 1999. *Analisa dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori danPraktek Aplikasi.Edisi III*. Yogyakarta: Andi.
- Jogiyanto, Hartono. 2006. *Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi.
- Kadir, A. 2008. *Database Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: ANDI.
- Kristanto, Andri. 2008, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Madcoms. 2009. *Aplikasi Program PHP + MySQL untuk membuat website interaktif*. Yogyakarta: Andi.
- Muhyuzir, T. 2001. *Analisa Perancangan Sistem Pengelolaan Data*. Jakarta: Cetakan kedua PT.Elex Media Komputindo.
- Nuzulla Agustina. 2003. *Sistem Basis Data Analisis dan Pemodelan Data*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Parry, E. 2006, Drivers of the Adoption of Online Recruitment: An Analysis Using Diffusion of Innovation Theory, Cranfield School of Management, 1 - 13.
- Parry, E. & Tyson, S. 2008, an Analysis of the Use and Success of Online Recruitment Methods in the UK, Human Resource Management Journal, 18, 3, 257 - 174.
- Pressman, R. 2002. *Buku Pedoman Organisasi Kantor*. Yogyakarta: Gava Media.
- Pressman, R. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 : Buku 1* “. Yogyakarta: Andi
- Sejarah PT. Traktor Nusantara [www.traknus.co.id](http://www.traknus.co.id), 2018, <http://www.traknus.co.id/about/overview> , 20 Januari 2018.
- Sutabri, T. 2005. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Andi.
- Taylor, C. 2001. Windows of Opportunity, People Management. 7, 5, 32 - 36.
- Thiagarajan, Sivasailam, dkk. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Washinton DC: National Center for Improvement Educational System.