

**PROJEK AKHIR**  
**APLIKASI PEMBAYARAN UANG SPP**  
**PADA SDIT AL – MALIK PRABUMULIH**



**OLEH**  
**WINDI RIZKI KUSUMA      09020581923032**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2022**

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

APLIKASI PEMBAYARAN UANG SPP PADA  
SDIT AL –MALIK PRABUMULIH

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian  
studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Windi Rizki Kusuma 09020581923032

Palembang, 14 Juni 2022

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T  
NIP.197910202010121003



Hardini Novianti, S.E.,M.T  
NIP.197911012014042002

Mengetahui,  
Koordinator Prgoram Studi  
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T  
NIP.197910202010121003

## HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 23 Juni 2022

Tim Penguji :

- |                  |                               |   |
|------------------|-------------------------------|---|
| 1. Ketua Sidang  | : Mira Afrina, M.Sc           | :    |
| 2. Pembimbing I  | : Ahmad Rifai, M.T.           | :   |
| 3. Pembimbing II | : Hardini Novianti, S.E, M.T. | :  |
| 4. Penguji       | : Sarifah Putri Raflesia, M.T | :  |

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi

  
**Ahmad Rifai, S.T.,M.T.**  
NIP.197910202010121003



## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Windi Rizki Kusuma  
NIM : 09020581923032  
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 19 Juni 2022



**Windi Rizki Kusuma**  
**NIM. 09020581923032**

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*Motto :*

*“Menjalankan setiap proses perjuangan demi suatu pencapaian adalah hal yang sangat berharga disetiap kehidupan. Nikmati setiap proses dan menyerahkan segalanya kepada Allah Swt.”*

*Kupersembahkan kepada :*

- ❖ Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ Teman-temanku KA UNSRI 2019*
- ❖ Dosen Pembimbingku*
- ❖ Almamaterku*

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Segala puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang sudah memberikan penulis kesehatan sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul “APLIKASI PEMBAYARAN UANG SPP PADA SDIT AL – MALIK PRABUMULIH” sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Dalam menyelesaikan tugas akhir penulis banyak mendapatkan bantuan serta bimbingan dari beberapa pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan keberkahan sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan tepat waktu
2. Orang tua yang memberi segalanya sehingga penulis semangat untuk menyelesaikan tugas akhir dengan tepat waktu
3. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. Sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
4. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. Sebagai Koordinator Program Studi Komputersasi Akuntansi Sekaligus Sebagai Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan
5. Ibu Hardini Novianti S.E., M.T. Sebagai Dosen Pembimbing II sekaligus Dosen Pembimbing Akademik penulis yang juga telah banyak memberikan arahan

6. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
7. Untuk seluruh teman-teman ABTW, KELUARGA KUSUMA, DAN KA kelas B yang telah memberi dukungan penuh kepada penulis
8. Untuk idola ku Jennie Kim, BLACKPINK dan dunia KPOP terima kasih sudah memberikan penulis kebahagiaan lain di saat penulis sedang lelah
9. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dalam kata sempurna. Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini bisa memberikan manfaat untuk penulis sendiri, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Univesitas Sriwijaya, dan semua orang yang telah membaca Tugas Akhir ini. Penulis ucapkan Terima Kasih.

*Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.*

Palembang, 23 Juni 2022

Penulis,



**Windi Rizki Kusuma**

**NIM.09020581923032**



## ABSTRAK

### APLIKASI PEMBAYARAN UANG SPP PADA SDIT AL – MALIK PRABUMULIH

Oleh

WINDI RIZKI KUSUMA

09020581923032

SDIT Al – Malik Prabumulih adalah sekolah dasar di bawah Yayasan Al – Malik Aaliyah Rashin yang bergerak di bidang pendidikan. SDIT Al – Malik Prabumulih masih melakukan pembayaran uang spp secara manual dengan cara orang tua datang ke sekolah dan membayar uang spp di bagian keuangan sekolah lalu bagian keuangan sekolah dan proses pengelolaan dan pencatatan masih dituliskan di buku. Oleh karena itu SDIT Al – Malik Prabumulih ini memerlukan suatu aplikasi pembayaran uang spp untuk memudahkan transaksi pembayaran spp siswa dan laporan pembayaran uang spp siswa per bulan. Penulis merancang aplikasi tersebut berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis datanya.

**Kata Kunci:** *Pembayaran, Laporan, Aplikasi, PHP, MySQL*

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T

NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T

NIP. 197911012014042002

Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T  
NIP.197910202010121003




**ABSTRACT**

**PAYMENT APPLICATION OF FEE SPP ON  
SDIT AL – MALIK PRABUMULIH**

*SDIT Al – Malik Prabumulih is primary school under foundation of Al – Malik Aaliyah Rashin which operates in the field of education. SDIT Al – Malik Prabumulih still using payment method manually with the parents of students come directly to school and pay to school finance departemen, than school finance departement write student who have paid to data book . Therefore SDIT Al – Malik Prabumulih need a payment application to facilitate all activities the payment like a transaction payment of fee spp students and monthly payment report. The authors designing the application with web based using the PHP programming language and MySQL as database. This will help SDIT Al – Malik Prabumulih and the parents so that payment no need time a long and the monthly payment report is safe.*

**Keyword : Payment, Report, Application, PHP, MySQL**

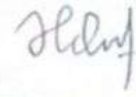
Pembimbing I,



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**

**NIP.197910202010121003**

Pembimbing II,



**Hardini Novianti, S.E.,M.T**

**NIP. 197911012014042002**

Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**

**NIP.197910202010121003**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat .....	2
1.2.1 Tujuan.....	2
1.2.2 Manfaat.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Metodologi Penelitian .....	3
1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian .....	3
1.4.2 Metode Penelitian.....	4
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem .....	5
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Gambaran Yayasan .....	8
2.2 Struktur Organisasi .....	8
2.3 Visi dan Misi .....	9
2.4 Tugas dan Wewenang .....	10
2.5 Teori Umum.....	11
2.5.1 Definisi Yayasan .....	12
2.5.2 Definisi Pembayaran .....	12
2.5.3 Definisi SPP .....	12
2.5.4 Definisi Sistem Informasi.....	12

2.5.5	Definisi Sistem .....	12
2.5.6	Definisi Informasi.....	13
2.5.7	Definisi Data.....	13
2.5.8	Definisi Basis Data .....	13
2.5.9	Definisi Pengolahan Data .....	13
2.5.10	Definisi Website .....	14
2.6	Teori Khusus .....	14
2.6.1	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	14
2.6.2	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	15
2.6.3	Kamus Data ( <i>Data Dictionary</i> ) .....	16
2.7	Teori Program .....	17
2.7.1	Definisi XAMPP .....	17
2.7.2	Definisi <i>MySQL (My Structured Query Language)</i> .....	17
2.7.3	Definisi PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	18
2.7.4	Definisi HTML ( <i>HyperText Markup Language</i> ).....	18
2.7.5	Definisi CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ) .....	18
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>19</b>
3.1	Analisa Sistem.....	19
3.1.1	Analisa Sistem yang sedang berjalan .....	19
3.1.2	Kekurangan Sistem yang sedang berjalan .....	19
3.1.3	Usulan untuk mengatasi kelemahan sistem.....	20
3.2	Rancangan Sistem .....	20
3.2.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	20
3.2.3	Rancangan Tabel .....	26
3.2.4	Rancangan <i>User Interface</i> .....	29
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>34</b>
4.1	Hasil .....	34
4.2	Hasil Pengujian .....	34
4.3	Pembahasan.....	37
4.3.1	Halaman Login Admin .....	37
4.3.2	Halaman Utama .....	37
4.3.3	Halaman Pengisian Tambah Data Kelas .....	38

4.3.4	Halaman Pengisian Tambah Data Siswa.....	38
4.3.5	Halaman Kelola Data Siswa.....	39
4.3.6	Halaman Input Pembayaran .....	39
4.3.7	Halaman Informasi Pembayaran .....	40
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>41</b>
5.1	Kesimpulan .....	41
5.2	Saran.....	41
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>42</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>43</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi SDIT AI – Malik Prabumulih.....	9
Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	21
Gambar 3. 2 DFD Level 1.....	22
Gambar 3. 3 DFD Level 2 Proses Login.....	23
Gambar 3. 4 DFD Level 2 Proses Kelola Siswa.....	23
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses Kelola Kelas.....	24
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses Input Pembayaran.....	24
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses Laporan.....	25
Gambar 3. 8 ERD.....	26
Gambar 3. 9 Tampilan Login.....	29
Gambar 3. 10 Tampilan <i>Dashboar</i> .....	30
Gambar 3. 11 Tampilan Tambah Siswa.....	30
Gambar 3. 12 Tampilan Tambah Kelas.....	31
Gambar 3. 13 Tampilan Data Siswa.....	32
Gambar 3. 13 Tampilan Pembayaran SPP.....	33
Gambar 4. 1 Halaman Login Admin.....	37
Gambar 4. 2 Halaman Utama.....	37
Gambar 4. 3 Halaman Pengisian Tambah Data Kelas.....	38
Gambar 4. 4 Halaman Pengisian Tambah Data Siswa.....	38
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Data Siswa.....	39
Gambar 4. 6 Halaman Input Pembayaran.....	39
Gambar 4. 7 Halaman Informasi Pembayaran.....	40
Gambar 4. 8 Halaman Cetak Laporan Pembayaran.....	40

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	14
Tabel 2. 2 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	16
Tabel 2. 3 Kamus Data (Data Dictionary) .....	17
Tabel 3. 1 admin.....	27
Tabel 3. 2 siswa.....	27
Tabel 3. 3 kelas .....	28
Tabel 3. 4 pembayaran .....	28
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian .....	35

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Pada zaman sekarang tak lepas dari dengan adanya kemajuan teknologi, banyak aktivitas - aktivitas yang sangat memerlukan teknologi. Seperti halnya dengan dunia pendidikan pasti membutuhkan teknologi yang canggih salah satunya teknologi untuk pembayaran uang spp. Sehingga kemajuan teknologi ini menjadi peran penting untuk kegiatan pembayaran uang spp, selain memberi keamanan dan ketepatan waktu banyak juga kegunaan yang ada.

SDIT Al – Malik Prabumulih adalah sebuah institusi pendidikan sekolah dasar yang menjalankan aktivitas belajar mengajar pada anak sekolah dasar. Dalam melaksanakan aktivitas pendidikan, salah satu faktor yang sangat penting bagi sekolah adalah pembayaran spp bulanan bagi siswa - siswi demi menjaga keseimbangan keuangan sekolah. Saat ini proses pembayaran uang spp di SDIT Al – Malik Prabumulih masih dilakukan secara manual dengan cara orang tua siswa datang langsung ke bagian keuangan sekolah dan melakukan pembayaran secara tunai. Hal ini membuat orang tua siswa cukup menyita waktu datang ke sekolah untuk melakukan pembayaran spp secara langsung terutama bagi orang tua yang sibuk dalam bekerja dan juga orang tua yang tempat tinggalnya cukup jauh dari sekolah. Sementara jika uang spp ditiptkan kepada siswa, siswa bisa saja lupa dan bisa saja terjadi kehilangan uang yang telah ditiptkan orang tua karena di anak usia sekolah dasar masih sering teledor. Dan juga untuk proses pengelolaan data dan pencatatan juga masih dilakukan secara tertulis pada buku sehingga hal ini akan



mempersulit untuk pencarian data serta pembuatan laporan pembayaran uang spp yang tidak praktis dan bisa saja kehilangan laporan tersebut.

Oleh karena itu, SDIT Al – Malik Prabumulih membutuhkan sebuah sistem untuk mempermudah segala aktivitas seperti pembayaran uang spp, serta laporan pembayaran uang spp siswa perbulan.

Berdasarkan permasalahan tersebut penulis membangun sebuah sistem aplikasi untuk pembayaran uang spp yang akan membantu pengelolaan data pembayaran uang spp yang ada di SDIT Al – Malik Prabumulih dengan judul **“APLIKASI PEMBAYARAN UANG SPP PADA SDIT AL – MALIK PRABUMULIH”**.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan**

Dalam pembuatan Aplikasi Pembayaran Uang SPP Pada SDIT Al – Malik Prabumulih yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL bertujuan untuk membantu SDIT Al – Malik Prabumulih dalam mengelola data transaksi pembayaran uang spp.

### **1.2.2 Manfaat**

Berikut ini manfaat dari Aplikasi pembayaran uang spp:

1. Membantu orang tua atau wali dalam melakukan pembayaran spp secara *online*.
2. Membantu pihak sekolah dalam mengelola serta mengontrol pembayaran spp tiap siswa.
3. Membantu bagian keuangan sekolah dalam menyediakan laporan pembayaran spp perbulan secara cepat dan akurat.

4. Memudahkan bagian keuangan sekolah untuk pencarian data laporan pembayaran perbulan
5. Mengurangi resiko adanya kehilangan data.

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk masalah pembahasan laporan ini dibuat adanya batasan masalah supaya pembahasan bisa terarah pada apa yang ingin dibahas dan tidak keluar dari apa yang dibahas. Berikut adalah batasan masalah yang penulis bahas :

1. Proses pengelolaan data siswa dan data pembayaran spp.
2. Proses pembayaran uang spp dilakukan oleh orang tua / wali secara online.

### **1.4 Metodologi Penelitian**

#### **1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian**

##### 1) Waktu

Waktu yang diperlukan untuk penulisan laporan ini 6 Bulan dari Januari 2022 hingga Juni 2022

##### 2) Tempat

Penelitian ini dilakukan di SDIT Al – Malik Prabumulih Jln. Patra Dalam, Kel.Sukaraja, Kec.Prabumulih Selatan, Kota Prabumulih, Sumatera Selatan

### **1.4.2 Metode Penelitian**

Dalam kegiatan pengumpulan data untuk melakukan penelitian di SDIT Al – Malik Prabumulih penulis menggunakan 2 metode yaitu data primer dan data sekunder. Berikut adalah penjelasan dari 2 metode yang penulis gunakan sebagai berikut :

#### **1. Data Primer**

Data Primer merupakan pengambilan data yang penulis dapatkan secara langsung dari objek dan tempat penulis teliti di SDIT Al – Malik Prabumulih, untuk mendapatkan data tersebut penulis menggunakan beberapa metode yaitu :

##### 1) Wawancara

Pada metode wawancara ini penulis melakukan wawancara langsung dengan menanyakan apa saja sistem pembayaran yang sedang berjalan di SDIT Al – Malik Prabumulih dan apa saja yang bisa penulis bahas untuk penelitian proyek akhir kepada ketua yayasan SDIT Al – Malik Prabumulih sebagai sumber informasi yang valid

##### 2) Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan metode yang penulis lakukan untuk mendapatkan informasi yang jelas, penulis mendapatkan informasi tersebut dari buku – buku, jurnal, tesis, ataupun internet dengan menyesuaikan objek penelitian penulis sebagai informasi yang signifikan

### 3) Observasi

Dalam metode observasi ini setelah penulis menganalisa sistem yang ada di SDIT Al – Malik Prabumulih kemudian penulis melakukan pencatatan data data dan informasi yang penting, penulis melakukan pencatatan ini langsung di lokasi untuk mendapatkan informasi tentang pembayaran uang spp yang ada di SDIT Al – Malik Prabumulih

### 4) Dokumentasi

Pada metode dokumentasi penulis mengambil gambar data – data tentang pembayaran spp di SDIT Al – Malik Prabumulih yang penulis butuhkan sebagai dokumentasi

## **2. Data Sekunder**

Data sekunder ini juga dibutuhkan jika data dari data primer kurang lengkap dan penulis mengambil data dari beberapa contoh laporan penelitian yang sama

### **1.4.3 Metode Pengembangan Sistem**

Dalam metode pengembangan sistem penulis menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir kebawah dan melewati fase – fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau konstruksi dan pengujian (Randa, 2016)

Berikut adalah tahapan pengembangan sistem *waterfall* :

### 1. Analisa

Pada tahapan analisa merupakan tahapan awal suatu penelitian, pada tahapan ini pengumpulan data – data dari sumber informasi dianalisa sehingga menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa disebut sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user*, dokumen ini akan menjadi acuan untuk sistem analisa dalam penggunaan bahasa pemrograman. Pada tahapan ini penulis mengumpulkan segala informasi yang ada di SDIT AI – Malik Prabumulih dengan cara mendatangi langsung dan mewawancarai ketua yayasan SDIT AI – Malik Prabumulih tentang sistem yang sedang berjalan untuk di analisa dan akan menghasilkan gambaran untuk pembuatan sistem

### 2. Perancangan

Perancangan merupakan proses dari tahapan lanjutan yang berhubungan dengan perangkat lunak, data, dan prosedur algoritma. Pada tahapan perancangan ini penulis merancang suatu penggambaran ataupun rangkaian yang diperlukan. Perancangan ini dibuat agar bisa memperjelas apa yang akan dilakukan pada tahap selanjutnya

### 3. Implementasi

Implementasi adalah proses lanjutan dari tahapan perancangan, pada tahapan perancangan sebelumnya akan diproses menjadi bahasa yang diketahui atau *coding* oleh perangkat lunak sehingga akan mudah dipahami oleh komputer

#### 4. Pengujian

Pengujian adalah tahap lanjutan dari implementasi, tahapan pengujian merupakan proses uji benar atau salahnya sistem yang telah dibuat. Pada tahapan ini penulis melakukan proses pengujian pada saat proses implementasi telah dibuat supaya dapat mengetahui berjalan atau tidaknya sistem yang telah dibuat.

#### **1.5 Alat dan Bahan**

##### **1. *Hardware:***

- Notebook Acer ES1 – 131 series
- OS Windows 64bit

##### **2. *Software:***

- Notepad++
- Xampp
- PHP
- Google Chrome

## DAFTAR PUSTAKA

- Dewi, I. R., & Malfiany, R. (2017). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Pada Sdit Lampu Iman Karawang Berbasis Visual Basic 6.0. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 12(2), 4–12. <https://doi.org/10.35969/interkom.v12i2.5>
- Duggan, M., Roderick, D. R., & Sieburg, J. (1970). Data bases. *Proceedings of the 1970 25th Annual Conference on Computers and Crisis: How Computers Are Shaping Our Future, ACM 1970*, 1–7. <https://doi.org/10.1145/1147282.1147284>
- Helmi, S. (2021). *Analisis data* (Issue July).
- Nugroho. (2019). IJIS Indonesian Journal on Information System ISSN 2548-6438. *IJIS-Indonesia Journal on Information System*, 4(April), 69–76. <https://media.neliti.com/media/publications/260171-sistem-informasi-pengolahan-data-pembeli-e5ea5a2b.pdf>
- Nugroho, N. C., & Purnama, B. E. (2012). Definisi Diagram Konteks. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 4(4), 56–62.
- Priyanti, D. (2013). Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan. *IJNS - Indonesian Journal on Networking and Security*, 2(4), 56. [ijns.org](http://ijns.org)
- Randa, Y. (2016). Metode Waterfall. *Jurnal Evolusi*, May, 31–48.
- Ridwan. (2013). *Economic Education Analysis Journal*. 2(1), 18–23.
- Wildana, iqbal gilang. (2021). Pengertian Pembayaran Menurut Para ahli. *Digital Repository Universitas Jember*, September 2019, 2019–2022.