

**PROJEK AKHIR**

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN RIAS PENGANTIN PADA**

**SALON SUSI BERBASIS WEB *MOBILE***



Oleh :

**M. DIKI. AGUNG. S      09010581721054**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2022**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**PROJEK AKHIR**  
**SISTEM INFORMASI PEMESANAN RIAS PENGANTIN PADA**  
**SALON SUSI BERBASIS WEB MOBILE**

Sebagai salah satu Syarat untuk membuat Proyek Akhir Program Studi

Manajemen Informatika

Jenjang Diploma III

Oleh :

M. DIKL. AGUNG. S

09010581721054

Disetujui

Palembang, Desember 2021

Pembimbing II,

Pembimbing I,

  
Rizka Dhini Kurnia, M.SC.  
NIP. 198605192009122006

  
Dedy Kurniawan, M.SC.  
NIP. 199008022019031006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 197704082009121001

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : M Diki Agung S

NIM : 09010581721054

Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat Orsini dan tidak melakukan plagitisme baik produk software/hardware
2. Dalam Penyelesaian projek akhir dilaksanakan di laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar - benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir



Palembang, Oktober 2021

  
M Diki Agung S  
09010581721054

## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 5 Januari 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Apriansyah Putra, S.Kom.M.Kom

2. Pembimbing 1 : Rizka Dhini Kurnia, M.SC.

3. Pembimbing 2 : Dedy Kurniawan, M.SC.

4. Penguji : Rusdi Effendi, M.Kom

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 197704082009121001

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

***“Jangan takut kehilangan harta, tapi takutlah jika engkau kehilangan akal”***

*Projek Akhir ini saya persembahkan untuk :*

- ❖ *Kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan segala kemudahan yang telah engkau berikan.*
- ❖ *Terimakasih Ayahandaku Yudi Trilaksana dan Ibundaku Susilawati yang selalu memberikan do'a, cinta kasih saying serta pengorbanan.*
- ❖ *Saudaraku M Yan Hadi S, M Dodi Setiadi S, dan Khanza Putri azzahra yang telah memberikan motivasi dan mendo'akanku*
- ❖ *Kepada teman – teman seperjuangan*
- ❖ *Almamaterku Universitas Sriwijaya*

## ABSTRAK

### SISTEM INFORMASI PEMESANAN RIAS PENGANTIN PADA SALON SUSI BERBASIS WEB MOBILE

OLEH

**M Diki Agung S**  
**09010681721054**

Susi Salon merupakan Salon yang menawarkan berbagai perlengkapan pengantin. Mulai dari Pelaminan, Gaun pengantin, Make up dll. Namun dalam proses pemesanan maupun transaksinya masih dikerjakan secara manual, sehingga dibutuhkan waktu yang lama untuk memprosesnya. Jelas sekali bahwa transaksi yang dilakukan secara manual sangat merepotkan terutama bagi kalangan yang tidak mempunyai banyak waktu. Hal ini terjadi karena Salon Susi belum mempunyai sistem informasi yang mendukung proses pemesanannya. Dalam hal ini selain untuk memberikan informasi yang lebih efisien juga akan mempermudah dalam proses transaksi tanpa harus mendatangi tempat pemesanan rias pengantin dan juga akan sangat menguntungkan bagi pemilik jasa rias tersebut yang akan memperluas pemasaran.

Pembimbing I



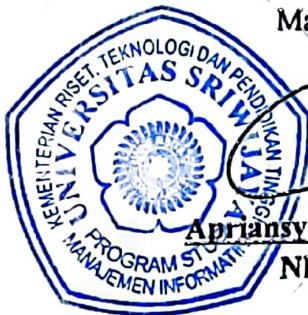
**Rizka Dhini Kurnia, M.SC**  
**NIP. 198605192009122006**

Pembimbing II



**Dedy Kurniawan, M.SC.**  
**NIP. 199008021019031006**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Manajemen Informatika



  
**Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 1977040920091210**

## ABSTRACT

### INFORMATION SYSTEM OF BRIDAL MAKEUP ORDERING IN SALON SUSI BASED ON MOBILE WEB

BY

**M Diki Agung S**  
**09010581721054**

*Susi Salon is a salon that offers a variety of bridal supplies. Starting from the aisle, wedding dress, make up etc. However, the ordering process and transactions are still done manually, so it takes a long time to process them. It is clear that manual transactions are very inconvenient, especially for those who do not have much time. This happens because Salon Susi does not yet have an information system that supports the ordering process. In this case, in addition to providing more efficient information, it will also facilitate the transaction process without having to go to the place of ordering bridal makeup and it will also be very profitable for the owner of the makeup service who will expand marketing.*

Pembimbing I



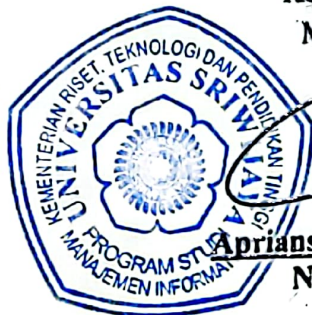
**Rizka Dhini Kurnia, M.SC**  
**NIP. 198605192909122006**

Pembimbing II



**Dedy Kurniawan, M.SC.**  
**NIP. 199008022019031006**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Manajemen Informatika



**Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 1977040920091210**

## KATA PENGANTAR

*Assalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh*

Dengan menyebut nama Allah yang maha pengasih lagi maha penyayang. Puji syukur tidak lupa penulis panjatkan atas kehadiran ALLAH SWT karena berkat Rahmat Hidayah dan Karunianya lah penulis dapat menyelesaikan projek akhir ini dengan judul **“SISTEM INFORMASI PEMESANAN RIAS PENGANTIN PADA SALON SUSI BERBASIS WEB MOBILE”** dengan lancar.

Mulai dari pengajuan judul sampai diselesaikannya projek akhir ini penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Serta penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar – besar nya kepada :

1. Allah Subhanahuwata'ala beserta Suri Tauladan tersayang, tercinta Nabi Muhammad SAW.
2. Kedua Orang Tuaku Bapak Yudi Trilaksana dan Ibu Susilawati, Kakakku M Yan Hadi S, M Dodi Setiadi S, dan Adik Perempuan terakhirku Khanza Putri Azzahra. Terimakasih atas segala motivasi, arahan, kasih sayang, dan do'a yang selalu kalian haturkan kepada penulis, tetaplah selalu menjadi inspirasi bagi penulis untuk menjadi lebih baik lagi.
3. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.



4. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Apriansyah putra, S.Kom.,M.Kom. selaku coordinator Program Studi Manajemen Informatika Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Rizka Dhini Kurnia, M.SC. selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan akademik mulai dari waktu, arahan dan motivasi dalam penulisan laporan Projek Akhir.
7. Bapak Dedy Kurniawan, M.SC. selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan waktu, arahan, motivasi, kritik dan saran dalam penulisan laporan dan dalam membangun aplikasi Projek Akhir.
8. Ibu Susi pemilik Susi Salon.
9. Bapak dan Ibu Dosen serta Staf Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
10. Terimakasihku kepada teman seperjuangan Kelvin, Ajis, Fadel, Obem, Koko, Rama, Fadil, Aji, Redho, Riki, Ilham, dan terutama Gilbeys telah memberikan kesan selama perkuliahan ini.
11. Terimakasih untuk pasanganku Tya yang selama ini sering memberikan motivasi, arahan, kritik, serta waktu dalam proses pembuatan laporan Projek Akhir ini.
12. Untuk teman – temanku keluarga besar Manajemen Informatika angkatan 2017 yang telah membangun semangat, dukungan dan menginspirasi penulis.

Penulis sadar bahwa karya proyek akhir ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan untuk karya yang lebih baik dan bermanfaat. Semoga karya tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Aamiin.

*Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabaraktuh.*

Palembang, Juli 2022

**M Diki Agung S**  
09010581721054

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.3.1 Tujuan .....	3
1.3.2 Manfaat .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Tempat pengambilan Data .....	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.3 Metode Pengembangan Sitem.....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1 Pengertian Sistem Informasi .....	6
2.2 Konsep Dasar Penyewaan .....	6

2.3	Teori Umum .....	7
2.3.1	Website.....	7
2.3.2	Basis Data .....	8
2.3.3	Localhost.....	8
2.3.4	Personal Home Page Tool (PHP).....	8
2.3.5	MySQL (My Structure Query Language).....	9
2.3.6	Sublime Text.....	9
2.4	Tahapan Desain .....	9
2.4.1	Basis Data .....	9
2.4.2	Database .....	9
2.4.3	Data Flow Diagram (DFD) .....	10
2.4.4	Entity Relationship Diagram (ERD).....	12
<b>BAB III</b>	<b>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>14</b>
3.1	Analisis Sistem Berjalan .....	14
3.2	Kelemahan Sistem Yang Ada.....	14
3.3	Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	14
3.4	Kelebihan Sistem Yang Diusulkan.....	15
3.5	Rancangan Sistem .....	15
3.5.1	Diagram Konteks .....	15
3.5.2	Diagram Level 1.....	17
3.5.3	Diagram Level 2.....	18
3.5.4	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	20
3.6	Kamus Data .....	21
3.7	Rancangan Halaman.....	21

3.7.1	Rancangan Halaman Utama.....	21
3.7.2	Rancangan Halaman Login.....	22
3.7.3	Rancangan Halaman Registrasi.....	23
3.7.4	Rancangan Halaman Utama Admin.....	23
3.7.5	Rancangan Halaman Transaksi Proses Pesanan Admin .....	24
3.7.6	Rancangan Halaman Transaksi Selesai Admin.....	25
3.7.7	Rancangan Halaman Transaksi Batal Admin .....	26
3.7.8	Rancangan Halaman Customer Admin.....	27
3.7.9	Rancangan Halaman Laporan Penjualan Admin .....	27
3.7.10	Rancangan Halaman Utama Costumer .....	28
3.7.11	Rancangan Halaman Keranjang Costumer .....	29
3.7.12	Rancangan Halaman Transaksi Proses Pesanan Costumer.....	30
3.7.13	Rancangan Halaman Transaksi Selesai Costumer .....	30
3.7.14	Rancangan Halaman Transaksi Batal Costumer.....	31
BAB IV .....		32
4.1	Hasil.....	32
4.1.1	Halaman Admin Terdiri Dari : .....	32
4.1.2	Halaman Costumer Terdiri Dari : .....	32
4.2	Pembahasan .....	33
4.2.1	Halaman Utama.....	33
4.2.2	Halaman Registrasi .....	33
4.2.3	Halaman Login.....	34
4.2.4	Halaman Admin .....	35
4.2.5	Halaman Proses Pesanan Admin.....	35

4.2.6	Halaman Transaksi Selesai Admin .....	36
4.2.7	Halaman Transaksi Batal Admin .....	37
4.2.8	Halaman Costumer Admin.....	37
4.2.9	Halaman Laporan Penjualan .....	38
4.2.10	Halaman Costumer.....	39
4.2.11	Halaman Keranjang Costumer .....	39
4.2.12	Halaman Proses Pesan Costumer .....	40
4.2.13	Halaman Transaksi Selesai Costumer.....	41
4.2.14	Halaman Transaksi Batal Costumer.....	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		42
5.1	Kesimpulan.....	42
5.2	Saran .....	42
DAFTAR PUSTAKA .....		44

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Diagram Konteks.....	16
Gambar 3. 2 Diagram level 1 .....	17
Gambar 4. 1 Halaman Utama.....	33
Gambar 4. 2 Halaman Registrasi .....	34
Gambar 4. 3 Halaman Login.....	34
Gambar 4. 4 Halaman Admin .....	35
Gambar 4. 5 Halaman Proses Pesanan.....	36
Gambar 4. 6 Halaman Transaksi Selesai Admin .....	36
Gambar 4. 7 Halaman Transaksi Batal Admin .....	37
Gambar 4. 8 Halaman Costumer Admin.....	38
Gambar 4. 9 Halaman Laporan Penjualan .....	38
Gambar 4. 10 Halaman Costumer.....	39
Gambar 4. 11 Halaman Keranjang Costumer .....	40
Gambar 4. 12 Halaman Proses Pesan Costumer .....	40
Gambar 4. 13 Halaman Transaksi Selesai Costumer .....	41
Gambar 4. 14 Halaman Transaksi Batal Costumer.....	41

## **DAFTAR TABEL**

<b>Tabel 2. 1</b> Simbol-Simbol Didalam DFD.....	12
<b>Tabel 2. 2</b> Notasi-notasi Simbolik Didalam ERD .....	13
<b>Tabel 3. 1</b> Kamus Data .....	21



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi dapat mempengaruhi banyak aspek, di antaranya perekonomian, politik, pemerintahan, dan banyak lainnya. Pengaruh ini membuat banyak perubahan gaya hidup dan cara pandang masyarakat yang terbiasa dan berada di lingkungan teknologi. Mereka ingin di mudahkan dalam segala hal, salah satunya dalam bisnis perdagangan, mereka tidak ingin membuang waktu dan tenaga dalam memilih barang yang akan mereka inginkan. Hal ini membuat banyak bisnis perdagangan persewaan, menjual atau menyewakan barang mereka melalui internet, dunia perdagangan tidak lagi dibatasi dengan ruang dan waktu. Mobilitas manusia yang tinggi menuntut dunia perdagangan mampu menyediakan layanan jasa dan barang dengan instan sesuai dengan permintaan konsumen. Untuk mengatasi masalah tersebut maka kini muncul transaksi yang menggunakan media Internet untuk menghubungkan antara penyedia jasa dan konsumennya.

Susi Salon merupakan suatu pelayanan jasa pernikahan yang ada di kota Palembang yang menyediakan berbagai jenis perlengkapan pernikahan dan paket pernikahan. Mulai dari pelaminan, gaun pengantin, make up dll. Namun dalam proses pemasaran dan kegiatan operasional admin dikerjakan secara manual, seperti pemasaran masih melalui pamphlet, media sosial, pengelolaan data barang yang dikembalikan masih dengan kertas sehingga dengan mudahnya data tersebut hilang.

Sedangkan pengolahan data admin masih menggunakan secara manual yang membuat pengerjaan menjadi lambat. Pemesanan paket pernikahan pelanggan juga masih belum dilakukan secara online, melainkan pelanggan harus datang ke tempat untuk melakukan pengisian formulir pemesanan dengan segala kondisi yang tidak menentu apa lagi disaat pandemi seperti ini , seperti antri atau lokasi kantor yang cukup jauh.

Dari permasalahan diatas, maka diperlukan sistem informasi yang lebih modern dan terintegrasi. Sehingga pemilik dapat lebih mudah dalam melakukan proses pemasaran dan pengolahan data seperti mengelola paker pernikahan, data barang, data galeri, dan data pemesanan. Sedangkan pelanggan dapat melakukan proses pemesanan secara online, mendapatkan informasi detail mengenai paket pernikahan, dan fitur perhitungan biaya total pernikahan tiap paket.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka peneliti mengambil judul “Sistem Informasi Pemesanan Rias Pengantin Pada Salon Susi Berbasis Web Mobile” .

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang diatas, dapat diambil suatu perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem yang dapat digunakan oleh pemesan dengan berbasis web sebagai pemesanan dan transaksi pada “Salon Susi”?
2. Bagaimana menyajikan web salon agar pegawai dengan mudah menggunakannya?
3. Bagaimana merancang sistem yang dapat mencatat barang perlengkapan pengantin, agar catatan barang tidak mudah hilang?

## **1.3 Tujuan dan Manfaat**

### **1.3.1 Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi pemesanan dengan upaya untuk mempermudah dalam proses pemesanan dan transaksi pada Salon Susi.

### **1.3.2 Manfaat**

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini yaitu :

1. Dapat mempermudah dalam pemesanan perlengkapan pengantin tersebut.
2. Membantu pemesan tanpa harus mendatangi lokasi.
3. Membantu admin mencatat barang yang dipinjam dan dikembalikan agar catatan tidak mudah hilang

## **1.4 Batasan Masalah**

Agar Pembahasan lebih terarah dan tidak menyimpang dari masalah pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang dibuat, maka masalah akan dibatasi sebagai berikut :

1. Aplikasi Pemesanan dibuat dengan mengimplementasikan Bahasa pemrograman *PHP* dan dibantu oleh *xampp* sebagai web server
2. Sistem informasi ini dalam bentuk aplikasi pemrograman *website*.
3. Database yang digunakan dalam membangun sistem ini adalah *MySQL*.

4. Aplikasi yang akan dibangun hanya sampai proses implementasi pada kerangka pengembangan sistem.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

Tahapan-tahapan yang berkaitan dengan metodologi yang digunakan adalah sebagai berikut :

### **1.5.1 Tempat pengambilan Data**

Penelitian dilaksanakan pada Salon Susi di Kota Palembang, Kecamatan Ilir Timur II, Kelurahan 3 ilir

### **1.5.2 Metode Pengumpulan Data**

#### **1. Analisis Sistem**

Dalam tahapan ini penulis melakukan pengumpulan data yang dibutuhkan dengan cara observasi ataupun wawancara. Tahapan ini bertujuan untuk mendapatkan informasi yang akan digunakan penulis untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi berbagai masalah atau hambatan yang muncul pada sistem sehingga kedepannya nanti dapat dilakukan penanggulangan, perbaikan, serta pengembangan.

#### **2. Analisis Kebutuhan**

Dalam tahapan ini ditentukan apa saja kebutuhan baik perangkat lunak (*software*) maupun perangkat keras (*hardware*) yang diperlukan penulis dalam membangun sistem informasi pemesanan rias pengantin pada salon susi berbasis web mobile.

### **1.5.3 Metode Pengembangan Sitem**

Metode yang digunakan penulis dalam proses pengembangan system ini adalah metode *waterfall*. Menurut Pressman (2015 : 42) Metode *waterfall* adalah proses pengembangan system dengan melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan, dengan cara menyelesaikan secara bertahap dimulai dari tahap awal yaitu analisa hingga tahap akhir yaitu pengujian. Alasan penulis memilih metode *waterfall* karena dalam proses pengembangan system dilakukan secara struktur dari satu tahap ke tahap yang lain. Tahapan pada metode *waterfall* adalah sebagai berikut :

#### **1. Analisis**

Analisis kebutuhan dilakukan dengan cara melakukan wawancara kepada pemilik usaha pada ‘Salon Susi’. Hasil dari wawancara tersebut dapat digunakan sebagai data dalam pengembangan system.

#### **2. Desain**

Dalam perancangan Aplikasi Pemesanan penulis menggunakan rancangan system berupa pembuatan ERD (*Entity Relationship Diagram*), pembuatan DFD (*Data Flow Diagram*), dan pembuatan Data Base.

#### **3. Implementasi**

Aplikasi pemesanan ini akan dibuat dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP (*personalhomepage*) dan menggunakan DBMS (*Database Management System*) yaitu *MySQL (My Structure Query Language)*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Metode Waterfall Berdasarkan Pressman 2015 - Semoga Awet [Internet]. [cited 2021 Aug 5]. Available from: <https://semogaawet.com/metode-waterfall-berdasarkan-pressman-2015/>
- Gambar 2.1 Definisi Sistem Informasi (Mulyanto, 2009, hal. 30) - PDF Free Download [Internet]. [cited 2021 Aug 5]. Available from: <https://docplayer.info/57168504-Gambar-2-1-definisi-sistem-informasi-mulyanto-2009-hal-30.html>
- elf alin. Pengertian Sistem Menurut Jogiyanto H [Internet]. [cited 2021 Aug 5]. Available from: [https://www.academia.edu/7534109/Pengertian\\_Sistem\\_Menurut\\_Jogiyanto\\_H](https://www.academia.edu/7534109/Pengertian_Sistem_Menurut_Jogiyanto_H)
- Nugroho, Bunafit. 2013. *Dasar Pemrograman Web PHP - MySQL dengan Dreamwaver*. Gava Media, Yogyakarta.
- Bandung. Kristanto, Andri. 2004. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : Gava Media.
- Subekti,R 1996, *Pokok-Pokok Hukum Perdata*, PT. Intermedia, Jakarta, (selanjutnya disingkat Subekti I).
- Noemin S., !998, *Pengembangan Hukum Ekonomi*, Elips, Jakarta.
- A. Lubis, *Basis Data Dasar*, Yogyakarta: Deepublish, 2016
- Anhar, 2010, “PHP & MySQL Secara Otodidak”, *Agromedia Pustaka*, Jakarta
- Fathansyah. 2007. *Buku Teks Komputer Basis Data Edisi Ke-4*. Bandung:Bandung Informatika.
- Sutabri, Tata. (2004). *Analisis Sistem Informasi*. Andi: Yogyakarta.

Andri Kristanto. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan aplikasinya*. Yogyakarta:  
Gava Media

Hakim, L (2010). *Membangun Web Berbasis PHP Dengan Framework. CodeIgniter*.  
Lokomedia: Yogyakarta.