

PROJEK AKHIR

**APLIKASI SISTEM PEMBAYARAN DENGAN
MENGUNAKAN METODE CICILAN BERBASIS WEB
PADA TK ALVINO
KOTA PALEMBANG**



OLEH :

MIRA ASTUTI 09020581923042

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJYA**

2022

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI SISTEM PEMBAYARAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE
CICILAN PADA TK ALVINO BERBASIS WEB KOTA PALEMBANG

LAPORAN PROJEK AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Ahli Madya

OLEH :

MIRA ASTUTI

09020581923042

Palembang, Juni 2022

Pembimbing II,

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, M.T.
NIP. 1979102020210121003



Hardini Novjanti, S.E., M.T.
NIP. 197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.
NIP. 19791020201012003

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 23 Juni 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Mira Afrina, M.Sc.
2. Pembimbing I : Ahmad Rifai, M.T.
3. Pembimbing II : Hardini Novianti, S.E.,M.T.
4. Penguji : Dinda Lestari, S.Si.,M.T.

zh

A.R.!

Hardini,

Linda

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi


Ahmad Rifai S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Mira Astuti

NIM : 09020581923042

Judul : Aplikasi Sistem Pembayaran Dengan Menggunakan Metode Cicilan Berbasis Web Pada TK Alvino Kota Palembang

Hasil Pengecekan Software iThenticate/Turnitin : 11%

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan atau plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan atau plagiat dalam laporan tugas akhir dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari siapapun.

Indralaya, Juni 2022



Mira Astuti

NIM. 0920581923042

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Mira Astuti
NIM : 09020581923042
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiarisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluarcivitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperchensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 10 Juni 2022



Mira Astuti
NIM. 09020581923042

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya serta memberikan kesehatan, kekuatan, dan kesabaran yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “ **APLIKASI SISTEM PEMBAYARAN DENGAN METODE CICILAN BERBASIS WEB PADA TK ALVINO KOTA PALEMBANG** ” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW.
2. Orang tua, Bapak Jenal dan Ibu Nurairo yang senantiasa memberikan finansial serta dukungan semangat, doa, dan kasih sayang begitu besar kepada penulis dalam mengerjakan Tugas Akhir.
3. Kedua Kakakku, Heti Yuslina dan Syafitri yang telah memberikan semangat dalam pembuatan Tugas Akhir.
4. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

6. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Koordinator Program Studi Akuntansi sekaligus Pembimbing I yang telah memberikan saran, arahan, motivasi serta kritik yang membangun dalam penulisan tugas akhir ini.
7. Ibu Hardini, S.E, M.T. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan arahan dalam penulisan Tugas Akhir ini.
8. Seluruh Staff di lingkungan TK Alvino yang sudah membantu dalam pengerjaan Tugas Akhir.
9. Dan teman-temanku jurusan Komputerisasi Akuntansi angkatan 2019 yang tidak bisa di sebutkan satu persatu. Terima kasih atas motivasi selama masa perkuliahan ini.
10. Dan semua pihak yang telah membantu.

Palembang, Juni 2022

Penulis



Mira Astuti
NIM. 09020581923042

ABSTRAK

APLIKASI SISTEM PEMBAYARAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE CICILAN BERBASIS WEB PADA TK ALVINO KOTA PALEMBANG

Oleh :

MIRA ASTUTI

09020581923042

TK Alvino Kota Palembang yang beralamatkan di Jl. Nungcik Perumahan Pasundan Permai Blok D.2 Rt. 29 Rw. 06 Kelurahan Kalidoni yaitu Yayasan yang bergerak di bidang pendidikan taman kanak-kanak. TK Alvino Kota Palembang masih melakukan pendataan manual dengan mencatat pembayaran dan pencicilan dengan menggunakan buku sebagai pencatatan di kantor sedangkan para orang tua memegang kartu iuran, hal ini cukup merepotkan karena sistem pencatatan yang masih manual di zaman modern ini. Kartu tersebut nantinya akan dikumpulkan ke pihak yayasan sebagai salah satu bukti pembayaran, Kartu iuran tersebut hanya berfungsi untuk mendata pembayaran SPP perbulan, sehingga pihak sekolah membutuhkan cara lain yang lebih efektif dan mempermudah proses pencatatan pembayaran. Oleh karena itu, TK Alvino Kota Palembang membutuhkan sebuah aplikasi berbasis *website* yang dapat mempermudah proses pembayaran dengan metode cicilan, sistem yang akan dibuat adalah aplikasi yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.

Kata Kunci : Aplikasi, Pembayaran, Cicilan, MySQL, PHP, Website

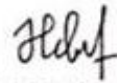
Pembimbing I,



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.1979102020210121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E., M.T.

NIP. 197911012014042002

Mengetahui,

**Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi**



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.1979102020210121003

ABSTRACT

PAYMENT SYSTEM APPLICATION USING INSTALLMENT METHOD BASED WEB ON TK ALVINO PALEMBANG CITY

By:

MIRA ASTUTI

09020581923042

Alvino Kindergarten, Palembang City, which is located at Jl. Pasundan Permain Block D.2 Rt. 29 Rw. 06 Kelurahan Kalidoni is a foundation that is engaged in kindergarten education. Alvino Kindergarten in Palembang City is still doing manual data collection by recording payments and instalments using a book as a record in the office while parents hold contribution card.. The card will later be collected to the foundation as a proff of payment. The contribution card only functions to record month payments, so the school needs another way that is more effective and simplifies the process of recording payments and record the entry fee instalments, so the school needs another way that is more effective and simplifies the process of recording payments. Therefore, Alvino Kindergarten in Palembang City requires a website-based application that can simplify the payment process by cash or instalments methods, the system that will be created is an application that uses the PHP and MySQL programming languages.

Keywords : Application, Payments, Installments, MySQL, PHP, Website

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.1979102020210121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E., M.T.

NIP. 197911012014042002

**Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi**



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.1979102020210121003

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

“ Tidak perlu menjadi serba bisa, tekunilah satu bidang yang kamu bisa dan menjadi hebat dengannya “

“ Tidak masalah orang lain memandangmu seperti apa, yang terpenting bagaimana dirimu sendiri memandang potensi dirimu “

Kupersembahkan untuk :

- Orang tua ku tercinta
- Kakak-kakakku tercinta
- Dosen pembimbingku
- Sahabat-sahabatku
- Teman seperjuangan diploma angkatan 2019
- Almamaterku

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian	4
1.5.2 Metodologi Pengumpulan Data.....	4
1.5.3 Metode Pengembangan Sistem	6

1.5.4	Alat dan Bahan yang Digunakan	7
BAB II DASAR TEORI.....		9
2.1	Gambaran Yayasan	9
2.1	Logo TK Alvino	10
2.2	Struktur Organisasi	10
2.3	Visi Misi dan Tujuan	11
2.3.1	Visi.....	11
2.3.2	Misi	12
2.3.3	Tujuan	12
2.4	Tugas dan Wewenang.....	12
2.4.1	Ketua Yayasan.....	12
2.4.2	Kepala Sekolah.....	13
2.4.3	Wakil Kepala Sekolah	14
2.4.4	Sekretaris.....	14
2.4.5	Bendahara.....	14
2.5	Teori Umum.....	15
2.5.1	Pengetian Komputer	15
2.5.2	Sistem Informasi.....	16
2.5.3	Aplikasi.....	16

2.5.4	Sistem.....	16
2.4.2	<i>Website</i>	17
2.4.3	Cicilan.....	17
2.4.4	Surat Pembinaan Pendidikan (SPP).....	17
2.4.5	Sekolah Taman Kanak-Kanak.....	17
2.4.6	Sistem Informasi Akuntansi (SIA)	18
2.6	Teori Khusus	18
2.6.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	18
2.6.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	19
2.6.3	Kamus Data (<i>Data Dictionary</i>)	21
2.7	Teori Program.....	22
2.7.1	Basis Data (<i>Database</i>)	22
2.7.2	MySQL	22
2.7.3	<i>Standart Query Language (SQL)</i>	22
2.7.4	<i>Hyper Text Preprocessor (PHP)</i>	23
2.7.5	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	23
2.7.6	<i>JavaScript</i>	24
2.7.7	<i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	24
2.7.8	XAMPP.....	24

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	26
3.1 Analisa Sistem.....	26
3.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	26
3.1.2 Kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan	27
3.1.3 Perancangan Sistem yang Di Usulkan	27
3.2 Rancangan Sistem.....	28
3.2.1 Diagram Konteks	28
3.2.2 <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1</i>	29
3.2.3 DFD Level 2 Data Admin	30
3.2.4 DFD Level 2 Data Murid	30
3.2.5 DFD Level 2 Data Transaksi SPP	31
3.2.6 DFD Level 2 Data Laporan.....	32
3.2.10 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	32
3.3 Rancangan Tabel	33
3.3.1 Tabel Admin.....	33
3.4 Rancangan User <i>Interface</i>	37
3.4.1 Halaman <i>Login</i>	37
3.4.2 Halaman <i>Dashboard/Home</i>	38
3.4.3 Halaman Form Tambah Murid.....	38

3.4.4	Halaman Biaya SPP	39
3.4.5	Halaman Tambah Admin	40
3.4.6	Halaman Transaksi Pembayaran SPP	40
3.4.7	Halaman Informasi Pembayaran	41
3.4.8	Halaman Transaksi Pembayaran	42
3.4.9	Halaman Data Murid Aktif	42
3.4.10	Halaman Data Murid Lulus	43
3.4.11	Halaman Detail Murid	44
3.4.12	Halaman Edit Data Murid	44
3.4.13	Halaman Data Admin	45
3.4.14	Halaman Edit Data Admin	46
3.4.15	Halaman Data Pembayaran	46
3.4.16	Halaman Filter Data	47
3.4.17	Halaman Jurnal Umum	48
3.4.18	Halaman Kas	48
3.4.19	Halaman Pembayaran	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		50
4.1	Hasil	50
4.2	User Interface	52

4.2.1	Halaman Login.....	52
4.2.2	Halaman Home.....	52
4.2.3	Halaman Form Tambah Murid.....	53
4.2.4	Halaman Form Biaya SPP.....	54
4.2.5	Halaman Form Edit Biaya SPP	55
4.2.5	Halaman Form Tambah Admin.....	55
4.2.6	Halaman Form Transaksi Pembayaran SPP.....	56
4.2.7	Halaman Informasi Pembayaran	57
4.2.8	Halaman Transaksi Pembayaran	58
4.2.9	Halaman Data Murid Aktif	59
4.2.10	Halaman Data Murid Lulus.....	59
4.2.11	Halaman Detail Murid	60
4.2.12	Halaman Edit Data Murid	61
4.2.13	Halaman Data Admin	62
4.2.14	Halaman Edit Data Admin	62
4.2.15	Halaman Data Pembayaran	63
4.2.16	Halaman Filter Data.....	64
4.2.17	Halaman Jurnal Umum	65
1.2.18	Halaman Kas	65

1.2.19	Halaman Pembayaran	66
1.3	Hasil Uji Coba.....	67
4.3.1	Pengujian Login Admin	67
4.3.2	Pengujian Tambah Murid.....	68
4.3.3	Pengujian Edit Biaya SPP	70
4.3.4	Pengujian Tambah Admin	71
4.3.5	Pengujian Transaksi Pembayaran SPP	72
4.3.6	Pengujian Data Admin	73
4.3.7	Pengujian Data Murid	75
4.3.8	Pengujian Data Pembayaran.....	76
4.3.9	Pengujian Laporan Pembayaran Murid	77
BAB V KESIMPULAN.....		78
5.1	Kesimpulan.....	78
5.2	Saran	78
DAFTAR PUSTAKA.....		79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo TK Alvino Kota Palembang	10
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi TK Alvino	11
Gambar 3. 1 Diagram Konteks	28
Gambar 3. 2 <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1</i>	29
Gambar 3. 4 DFD Level 2 Data Admin	30
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Data Murid	31
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Transaksi Pembayaran SPP.....	31
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Laporan	32
Gambar 3. 10 Entity Relationship Diagram	33
Gambar 3. 11 Halaman <i>Login</i> Sistem.....	37
Gambar 3. 12 Rancangan <i>User Interface Dashboard/Home</i>	38
Gambar 3. 13 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Form Tambah Murid.....	39
Gambar 3. 14 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Edit Biaya SPP	39
Gambar 3. 15 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Tambah Admin	40
Gambar 3. 16 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Transaksi Pembayaran SPP.....	41
Gambar 3. 17 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Informasi Pembayaran	41
Gambar 3. 18 Rancangan <i>User Interface</i> Transaksi Pembayaran	42
Gambar 3. 19 Rancangan <i>User Interface</i> Data Murid Aktif	43
Gambar 3. 20 Rancangan <i>User Interface</i> Data Murid Lulus	43
Gambar 3. 21 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Detail Murid	44
Gambar 3. 22 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Edit Data Murid	45

Gambar 3. 23 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Data Admin	45
Gambar 3. 24 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Edit Data Admin.....	46
Gambar 3. 25 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Data Pembayaran.....	47
Gambar 3. 26 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Filter Data.....	47
Gambar 3. 27 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Jurnal Umum	48
Gambar 3. 28 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Kas	49
Gambar 3. 29 Rancangan <i>User Interface</i> Halaman Pembayaran	49
Gambar 4. 1 <i>User Interface</i> Halaman Login.....	52
Gambar 4. 2 <i>User Interface Home</i>	53
Gambar 4. 3 <i>User Interface</i> Halaman Form Tambah Murid.....	54
Gambar 4. 4 <i>User Interface</i> Halaman Biaya SPP.....	54
Gambar 4. 5 <i>User Interface</i> Halaman Edit Biaya SPP	55
Gambar 4. 6 <i>User Interface</i> Halaman Form Tambah Admin.....	56
Gambar 4. 7 <i>User Interface</i> Halaman Form Transaksi Pembayaran SPP	56
Gambar 4. 8 <i>User Interface</i> Halaman Informasi Pembayaran	57
Gambar 4. 9 <i>User Interface</i> Halaman Informasi Transaksi	57
Gambar 4. 10 <i>User Interface</i> Halaman Transaksi Pembayaran SPP.....	58
Gambar 4. 11 <i>User Interface</i> Halaman Transaksi SPP	58
Gambar 4. 12 <i>User Interface</i> Halaman Data Murid	59
Gambar 4. 13 Halaman Data Murid Lulus.....	60
Gambar 4. 14 <i>User Interface</i> Halaman Detail Murid	60
Gambar 4. 15 <i>User Interface</i> Halaman Detail Murid	61
Gambar 4. 16 <i>User Interface</i> Halaman Edit Data Murid.....	61

Gambar 4. 17 <i>User Interface</i> Halaman Data Admin	62
Gambar 4. 18 <i>User Interface</i> Halaman Edit Data Admin	63
Gambar 4. 19 <i>User Interface</i> Halaman Data Pembayaran	63
Gambar 4. 20 <i>User Interface</i> Halaman Filter Data.....	64
Gambar 4. 21 <i>User Interface</i> Halaman Jurnal Umum	65
Gambar 4. 22 <i>User Interface</i> Halaman Kas	66
Gambar 4. 23 <i>User Interface</i> Halaman Pembayaran	66

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol DFD (Jogiyanto Hartono, 2004).....	19
Tabel 2. 2 Smbol-simbol ERD	20
Tabel 2. 3 Simbol Kamus Data (Sukamto dan Shalahudin, 2014)	21
Tabel 2. 4 Folder Xampp dan Fungsinya (Nugroho, 2013)	25
Tabel 3. 1 Rancangan Tabel Admin/User	34
Tabel 3. 2 Rancangan Tabel Murid	34
Tabel 3. 3 Rancangan Tabel Pembayaran SPP	36
Tabel 4. 1 Pengujian Login Admin.....	67
Tabel 4. 2 Pengujian Login Admin (lanjutan).....	68
Tabel 4. 3 Pengujian Tambah Data Murid.	69
Tabel 4. 4 Pengujian Edit Biaya SPP.....	70
Tabel 4. 5 Pengujian Tambah Admin	71
Tabel 4. 6 Pengujian Transaksi SPP	72
Tabel 4. 7 Pengujian Transaksi Pembayaran SPP (Lanjutan)	73
Tabel 4. 8 Pengujian Data Admin.....	74
Tabel 4. 9 Pengujian Data Murid.....	75
Tabel 4. 10 Pengujian Data Pembayaran	76
Tabel 4. 11 Laporan Pembayaran Murid.....	77

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi telah banyak menunjukkan dampak yang begitu besar bagi kehidupan. Tentunya kemajuan ini memberikan perubahan kepada setiap sektor kehidupan umat manusia dimasa mendatang contohnya adalah yayasan pendidikan. Karena itulah suatu yayasan pendidikan dituntut untuk dapat menerapkan teknologi dimana dapat memudahkan proses berjalannya suatu informasi.

Komputerisasi Akuntansi adalah suatu sistem akuntansi dimana komputer sebagai teknologi untuk menjalankan sistem aplikasi yang akan digunakan serta dapat mengolah proses transaksi akuntansi dalam sebuah yayasan pendidikan. Oleh karena itu komputer sangat dibutuhkan dalam mengolah serta menyimpan data dengan mudah. Perubahan ini tentunya dapat mengubah persepsi nilai yang ada di pada masyarakat.

TK Alvino Kota Palembang yang beralamatkan di Jalan Nungcik Perumahan Pasundan Blok D.2 Rt. 29 Rw. 06 Kelurahan Kalidoni Kecamatan Kalidoni Kota Palembang Sumatra Selatan merupakan Yayasan yang bergerak dibidang pendidikan kanak-kanak. TK ini didirikan oleh Ibu Nuraida sebagai pemilik sekaligus kepala sekolah dari Yayasan ini. Dalam bidang pendataan transaksi cicilan SPP pada TK alvino masih menggunakan sistem lama yaitu dengan mencatat pembayaran di kartu iuran serta buku, kartu iuran sendiri dipegang oleh setiap wali murid sedangkan buku merupakan pendataan yang di

pegang oleh pihak administrasi yayasan. Kartu iuran ini hanya berfungsi sebagai pendataan cicilan SPP perbulan. Cara ini dapat menimbulkan kecerobohan seperti kartu iuran yang hilang, karena jika kartu ini hilang maka proses dari perhitungan atau pencatatan akan menimbulkan salah paham antara para orang tua dan pihak administrasi karena masih menggunakan sistem yang manual. Dan nantinya kartu ini akan dikumpulkan kepada pihak yayasan sebagai bukti pembayaran dan menjadi salah satu syarat ketika akan menyelesaikan masa studi di yayasan tersebut. Permasalahan yang lainnya adalah proses pencatatan dan penyimpanan data yang masih manual akan menyebabkan terjadinya penumpukan berkas yang dapat menyebabkan kerusakan pada laporan pencatatan serta pencarian yang memakan waktu. Untuk mendukung aktivitas tersebut dibutuhkan aplikasi sistem pembayaran yang bertujuan agar mempermudah proses pendataan maupun proses transaksi pembayaran cicilan SPP perbulannya. Oleh karena itu, penulis mengangkat sebuah judul **“APLIKASI PEMBAYARAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE CICILAN BERBASIS WEB PADA TK ALVINO KOTA PALEMBANG”**.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan Projek Akhir ini adalah untuk membuat Aplikasi Sistem Pembayaran dengan Menggunakan Metode Cicilan Berbasis Web pada TK Alvino Kota Palembang. Aplikasi yang akan dibuat menggunakan bahasa pemrogramman PHP dan Database Mysql.

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari penyusunan Projek ini adalah :

1. Mempermudah pencatatan transaksi pembayaran cicilan SPP pada Yayasan TK Alvino Kota Palembang.
2. Dapat menjadi acuan bagi penulis dalam mengembangkan sistem pembayaran ditempat lain.
3. Menghindari penumpukan berkas dan kerusakan berkas atau buku di kantor.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan adalah untuk membatasi suatu permasalahan agar nantinya tidak keluar dari konteks permasalahan yang ada. Maka dari itu penulis membatasi masalah ruang lingkup permasalahan.

1. Proses hanya meliputi pengolahan pencatatan dan transaksi pembayaran SPP pada Tk Alvino Kota Palembang.
2. Output yang dihasilkan dari aplikasi ini berupa pembayaran SPP dengan metode cicilan.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1. Waktu

Lama waktu pelaksanaan penelitian selama 3 bulan dimulai dari bulan Januari – Maret 2022.

2. Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di TK Alvino Kota Palembang yang beralamatkan di Jl. Nungcik Perumahan Permai Blok D.2 Rt. 29 Rw. 06 Kelurahan Kalidoni Kota Palembang Sumatera Selatan.

1.5.2 Metodologi Pengumpulan Data

Ada dua jenis metode pengumpulan data, data primer dan data sekunder. Data primer adalah data yang berjalan langsung dari tempat penelitian ke lapangan dan dikumpulkan serta diolah sendiri oleh pembuatnya, dan data sekunder adalah data yang diperoleh secara tidak langsung dari situs atau lembaga penelitian. Dalam survei ini, metode survei yang dilakukan penulis adalah sebagai berikut :

1. Data Primer

Data Primer di dapatkan langsung oleh penulis secara langsung dari tempat penelitian dengan menggunakan metode antara lain :

1. Wawancara

Penulis melakukan penelitian langsung dengan melakukan wawancara kepada pihak Yayasan TK Alvino yang bernama Ibu Nuraida, S.Pd.,AUd selaku pemilik dan kepala sekolah dari yayasan terutama kepada pihak bendahara yang bernama Ibu Dewi Indrayani,S.H.

2. Observasi

Metode Observasi merupakan metode dimana penulis melakukan pengamatan secara langsung kepada objek penelitian untuk melihat situasi di tempat penelitian.

3. Dokumentasi

Penulis melakukan metode dokumentasi dengan cara mendokumentasikan data informasi yang diperlukan sebagai acuan bahan penelitian.

4. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan adalah penelitian dengan mendapatkan informasi yang diperoleh dari buku-buku, karya tulis ilmiah, tesis, internet dan sumber lainnya.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah sumber data yang peneliti terima secara tidak langsung melalui media perantara. Artinya peneliti bertindak sebagai pihak kedua karena peneliti tidak menerima secara langsung, melainkan data tambahan.

1.5.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall* dimana metode ini mengembangkan perangkat lunak secara berurutan meliputi perencanaan, pemodelan, implementasi dan pengujian.

Adapun tahap-tahap dalam merancang dan mengembangkan aplikasi sebagai berikut :

1. Analisis

Analisis ini adalah tahap awal pengembangan program yang terdiri dari fase berjalan dan dari menu, di mana diperlukan untuk sistem informasi pemrosesan pembayaran metode cicilan pada TK Alvino. Pengumpulan data meliputi wawancara, observasi, dokumentasi, dan studi kepustakaan. Penganalisis akan mencari informasi sebanyak-banyaknya dari pengguna sehingga aplikasi yang seperti apa yang dibutuhkan oleh pengguna.

Pada tahap ini akan menghasilkan sebuah dokumen atau data yang akan menjadi acuan dan berhubungan dengan apa yang diinginkan oleh pengguna dalam proses pembuatan aplikasi sistem.

2. Perancangan

Proses ini menjadi syarat penting dalam perancangan perangkat lunak sebelum dibuat coding. Dimana pada tahapan ini bertujuan membuat desain atau rancangan dari analisis yang telah dilakukan pada tahap analisis sesuai kebutuhan instansi pendidikan.

3. Implementasi dan Pengujian

Implementasi merupakan tindakan melaksanakan rancangan yang telah di rancang agar siap di operasikan. Implementasi di laksanakan oleh *programmer* yang akan mewujudkan perancangan yang telah di desain. Setelah pengkodean maka akan dilakukan testing atau pengujian terhadap sistem yang telah dibuat, tujuan dari pengujian ini adalah agar dapat melihat kesalahan pada sistem dan akan diperbaiki menjadi lebih baik.

1.5.4 Alat dan Bahan yang Digunakan

1. *Hardware* :

Device name : DESKTOP-MQ0IIOV

Processor : Intel(R) Celeron(R) CPU N3050 @ 1.60GHz
1.60 GHz

Installed RAM : 2,00 GB

Device ID : AC2E2933-7B1B-44A4-8411-10947E8050F9

Product ID : 00326-10000-00000-AA117

System type : 64-bit operating system, x64-based processor

Pen and touch : No pen or touch input is available for this display

2. *Software* :

- *Windows 10 Home*
- *Mysql, Xampp*
- *Sublime Text 3*

DAFTAR PUSTAKA

- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13-23.
- Suryadi, A. (2017). Perancangan aplikasi game edukasi menggunakan model waterfall. *Jurnal Petik*, 3(1), 8-13.
- Kadir. 2003, *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Sumandra, I. M., & Gunawan, P. W. (2021, January). ANALISIS PERANCANGAN DFD DAN ERD SISTEM ABSENSI TERKOMPUTERISASI BERBASIS QR CODE DI UNIVERSITAS DHYANA PURA. In *Seminar Ilmiah Nasional Teknologi, Sains, dan Sosial Humaniora (SINTESA)*.
- Veza, M. O., & Ropianto, M. (2017). Perancangan Sistem Informasi Inventory Data Barang Pada PT. Andalas Berlian Motors. *Jurnal Teknik Ibnu Sina (JT-IBSI)*, 2(2), 121-134.
- Wibowo, G. I., Rumagit, A. M., & Tuturoong, N. J. (2014). Perancangan Aplikasi Gudang Pada PT. Pakan Ternak Sejati. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 3(4), 11-18.

- Enterprise, J. (2016). *pengenalan HTML dan CSS*. Elex Media Komputindo. 9.
- Setiawan, D. (2017). *Buku Sakti Pemrograman Web: HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript*. Anak Hebat Indonesia,
- Hidayat, H., Hartono, H., & Sukiman, S. (2017). Pengembangan Learning Management System (LMS) untuk Bahasa Pemrograman PHP. *Jurnal Ilmiah Core IT: Community Research Information Technology*, 5(1).
- Rahman, R. F., Susanti, F., & Andrian, H. R. (2015). Pembuatan Aplikasi Rekrutasi Asisten Praktikum Berbasis Saas. *eProceedings of Applied Science*, 1(3).
- Erawati, I. (2013). Aplikasi Ensiklopedia Negara Digital untuk Memotivasi Pengguna dalam Mengenal Negara di Dunia. *Jurnal Manajemen Informatika*, 2(1).
- George h. Bodnar. William S. Hopwood Sistem Informasi Akuntansi salemba empat halaman 1 tahun 2000
- Kadir. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Moekijat. 2011. *Sistem Informasi Manajemen & Definisi Data*. Bandung: Remaja Roskadarya.