

PROJEK AKHIR

PENGEMBANGAN WEBSITE PERUSAHAAN

PT. SUNOIL ENERGY INDOTAMA



OLEH :

AHMAD ZINEDINE YAZID ZIDANE

09010581923067

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

PENGEMBANGAN WEBSITE PERUSAHAAN PT. SUNOIL ENERGY INDOTAMA

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi

Teknik Komputer DIII

Oleh:

AHMAD ZINEDINE YAZID ZIDANE

09010581923067

Palembang, 23 Juni 2022

Menyetujui,

Pembimbing,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 05 Juli 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Dedy Kurniawan, M. Sc.
2. Pembimbing : Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
3. Penguji : Rizka Dhini Kurnia, S. T., M. Sc.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Ahmad Zinedine Yazid Zidane
NIM : 09010581923067
Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa:


1. Dalam penyusunan penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiarisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 23 Juni 2022



Ahmad Zinedine Yazid Zidane
NIM. 09010581923067

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT, yang patut kita sembah, dan meminta pengampunan, pertolongan serta petunjuk kepada-Nya. Kita berlindung kepada Allah dari kejahatan diri kita dan keburukan amal kita, barang siapa dapat petunjuk dari Allah, maka tidak ada yang akan menyesatkannya dan barang siapa yang sesat maka tidak ada pemberi petunjuk baginya. Aku bersaksi bahwa tidak ada Tuhan selain Allah dan bahwa Muhammad adalah utusan-Nya, semoga doa, sholawat tercurah pada junjungan dari suri tauladan kita Nabi Muhammad SAW, keluarganya, dan sahabat serta siapa saja yang mendapat petunjuk hingga hari kiamat. Aamiin.

Kupersembahkan Untuk :

- Ayah, dan Ibu yang tercinta
- Kakak-kakak Perempuan yang tercinta
- Dosen-dosen kami yang telah Membimbing, Mengajari, Mendidik kami selama ini.
- Sahabat
- Almamater

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SAW, atas rahmat, barokah, dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Projek Akhir ini, yang berjudul “**Pengembangan Sistem Informasi Web Mobile Pada Pt. Sunoil Energy Indotama**” dengan baik dan tepat pada waktunya.

Projek Akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mengikuti Ujian Komprehensif dalam menyelesaikan Program Studi Manajemen Informatika Program Diploma III (D3) Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya Palembang.

Dalam penyusunan projek akhir ini tidak lepas dari kendala dan hambatan yang penulis hadapi, namun berkat bimbingan dan motivasi dari beberapa pihak yang telah membantu penulis maka Projek Akhir ini dapat di selesaikan dengan baik. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah S.W.T yang telah memberikan kesempatan dan kesehatan serta kelancaran penyusunan sehingga dapat menyelesaikan laporan Projek Akhir dengan baik.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T, sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supardi, S.Pd., M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

5. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., selaku pembimbing yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini,
6. Sebagai penguji ujian Komprehensif yang telah memberikan masukan dan bimbingan yang berguna bagi penulis dalam Projek Akhir ini.

Palembang, 20 Mei 2022

Penulis

ABSTRAK

PENGEMBANGAN WEBSITE PERUSAHAAN PT. SUNOIL ENERGY INDOTAMA

Oleh:

AHMAD ZINEDINE YAZID ZIDANE

09010581923067

ABSTRAK

PT. SUNOIL ENERGY INDOTAMA adalah perusahaan yang bergerak di bidang industri, perdagangan besar dan kecil, pemasaran, pengadaan barang, yang berkomitmen untuk memberikan layanan solusi kreatif dan inovatif. Proses penjualan di perusahaan ini belum maksimal, perusahaan membutuhkan media agar produk nya bisa tersampaikan kepada para konsumen. Metode yang digunakan untuk membuat website ini yaitu Metode *Waterfall*, yaitu analisis, desain, *coding*, *operation* dan *maintenance*. Sistem dibuat menggunakan *Visual Studio Code* dan *Database MySQL*. Hasil dari pembuatan website ini diharapkan agar memaksimalkan penjualan produk pada perusahaan ini.

Kata Kunci: Penjualan Produk, *Website*

ABSTRACT

COMPANY WEBSITE DEVELOPMENT PT. SUNOIL ENERGY INDOTAMA

By:

AHMAD ZINEDINE YAZID ZIDANE

09010581923067

ABSTRACT

PT. SUNOIL ENERGY INDOTAMA is a company engaged in industry, large and small trade, marketing, procurement, which is committed to providing creative and innovative solution services. The sales process in this company has not been maximized, the company needs media so that its products can be conveyed to consumers. The method used to create this website is the Waterfall Method, namely analysis, design, coding, operation and maintenance. The system was created using Visual Studio Code and MySQL Database. The results of making this website are expected to maximize product sales at this company.

Keywords: Product Sales, Mobile Web

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.2.1 Tujuan	2
1.2.2 Manfaat	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Jadwal Penelitian	3
1.4.1 Waktu Penelitian	3
1.4.2 Tempat Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	4

BAB II DASAR TEORI

2.1 Sejarah Singkat PT. Sunoil Energy Indotama	7
2.2 Struktur Organisasi	8
2.3 Pengertian Website	8
2.4 Pengertian Data	8
2.5 Pengertian Database.....	8
2.6 Pengertian MySQL	9
2.7 Pengertian Xampp.....	9
2.8 Pengertian Data Flow Diagram (DFD).....	10
2.9 Pengertian Visual Code Studio	11
2.10 Pengertian Localhost.....	12

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa Sistem	13
3.1.1 Analisa Sistem Berjalan	13
3.1.2 Alternatif Pemecahan Masalah.....	13
3.1.3 Studi kelayakan	13
3.2 Rancangan Sistem.....	15
3.2.1 Diagram Konteks.....	15
3.2.2 Data Flow Diagram (DFD).....	16
3.2.3 Tabel Relasi	16
3.3 Tabel Rancangan	20
3.3.1 Tabel Category	20
3.3.2 Tabel Category Description	21
3.3.3 Tabel Contact	22
3.3.4 Tabel Language	22
3.3.5 Tabel Menu	23
3.3.6 Tabel Menu Group	24
3.3.7 Tabel Pages	24
3.3.8 Tabel Pages Description	25
3.3.9 Tabel Post	26
3.3.10 Tabel Post Category	27
3.3.11 Tabel Post Description	27
3.3.12 Tabel Setting	28
3.3.13 Tabel Theme	29
3.3.14 Tabel User	29
3.4 Rancangan Website	30
3.4.1 Rancangan Tampilan Halaman Beranda	30
3.4.2 Rancangan Halaman Tentang Kami.....	32
3.4.3 Rancangan Halaman Visi dan Misi	33
3.4.4 Rancangan Halaman Filosofi Perdagangan.....	34
3.4.5 Rancangan Halaman Manajemen Perusahaan.....	35
3.4.6 Rancangan Halaman Legalitas	36
3.4.7 Rancangan Halaman Deskripsi Produk	37
3.4.8 Rancangan Halaman Kontak	38
3.4.9 Rancangan Halaman Produk	39
3.4.10 Rancangan Menu Pages.....	40
3.4.11 Rancangan Language.....	40
3.4.12 Rancangan Category.....	41
3.5 Rancangan Halaman Admin	42
3.5.1 Rancangan Halaman Login Admin	42
3.5.2 Rancangan Halaman Beranda Admin	43
3.5.3 Rancangan Halaman Admin Post/Produk	44
3.5.4 Rancangan Halaman Admin Tambah Post/Produk	45
3.5.5 Rancangan Halaman Admin Kategori	46

3.5.6	Rancangan Halaman Admin Tambah Kategori	46
3.5.7	Rancangan Halaman Admin Pages	47
3.5.8	Rancangan Halaman Admin Tambah Pages	48
3.5.9	Rancangan Halaman Admin Pustaka	49
3.5.10	Rancangan Halaman Admin Pengaturan	50
3.5.11	Rancangan Halaman Admin Tema	51
3.5.12	Rancangan Halaman Admin Tambah Tema	52
3.5.13	Rancangan Halaman Admin Menu Manager	53
3.5.14	Rancangan Halaman Admin Pengguna	54
3.5.15	Rancangan Halaman Admin Tambah Pengguna	55

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil	56
4.1.1	Halaman Website	56
4.1.1.1	Halaman Beranda	56
4.1.1.2	Halaman Tentang Kami	60
4.1.1.3	Halaman Visi & Misi	62
4.1.1.4	Halaman Nilai-Nilai Inti	63
4.1.1.5	Halaman Filosofi Perdagangan	65
4.1.1.6	Halaman Manajemen Perusahaan	66
4.1.1.7	Halaman Produk	68
4.1.1.8	Halaman Deskripsi Produk	69
4.1.1.9	Halaman Legalitas	71
4.1.1.10	Halaman Kontak	72
4.1.1.11	Pages	74
4.1.1.12	Language	74
4.1.1.13	Menu Category	75
4.1.2	Halaman Admin	75
4.1.2.1	Halaman Login Admin	75
4.1.2.2	Halaman Beranda Admin	76
4.1.2.3	Halaman Admin Post/Produk	76
4.1.2.4	Halaman Admin tambah Post/Produk	77
4.1.2.5	Halaman Admin Kategori	78
4.1.2.6	Halaman Admin tambah Kategori	78
4.1.2.7	Halaman Admin Pages	79
4.1.2.8	Halaman Admin tambah Pages	79
4.1.2.9	Halaman Admin Pustaka	80
4.1.2.10	Halaman Admin Pengaturan	81
4.1.2.11	Halaman Admin Tema	83
4.1.2.12	Halaman Admin tambah Tema	83
4.1.2.13	Halaman Admin Menu Manager	84
4.1.2.14	Halaman Admin Pengguna	84

4.1.2.15 Halaman Admin tambah Pengguna	85
4.2. Pembahasan	85
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	86
5.2. Saran	86
DAFTAR PUSTAKA	87
DAFTAR LAMPIRAN	89

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2 1	Struktur Organisasi	7
Gambar 2 2	Simbol DFD	10
Gambar 3 1	Diagram Konteks	15
Gambar 3 2	Data Flow Diagram	16
Gambar 3 3	Tabel Relasi One to One	17
Gambar 3 4	Tabel Relasi One to One	17
Gambar 3 5	Tabel Relasi One to Many	18
Gambar 3 6	Tabel Relasi One to Many	19
Gambar 3 7	Tabel Relasi Many to Many	20
Gambar 3 8	Rancangan Halaman Beranda	31
Gambar 3 9	Rancangan Hal. Tentang Kami	32
Gambar 3 10	Rancangan Hal. Visi dan Misi	33
Gambar 3 11	Rancangan Hal. Filosofi	34
Gambar 3 12	Rancangan Hal. Manajemen PT	35
Gambar 3 13	Rancangan Halaman Legalitas	36
Gambar 3 14	Rancangan Hal. Deskripsi	37
Gambar 3 15	Rancangan Hal. Kontak	38
Gambar 3 16	Rancangan Hal. Produk	39
Gambar 3 17	Rancangan Menu Pages	40
Gambar 3 18	Rancangan Language	40
Gambar 3 19	Rancangan Category	41
Gambar 3 20	Rancangan Halaman Login Admin	42
Gambar 3 21	Rancangan Beranda Admin	43
Gambar 3 22	Rancangan Hal. Admin Post	44
Gambar 3 23	Rancangan Hal. +Baru Post	45
Gambar 3 24	Rancangan Hal. Admin Kategori	46
Gambar 3 25	Rancangan Hal. +Kategori	46
Gambar 3 26	Rancangan Hal. Admin Pages	47
Gambar 3 27	Rancangan Hal. Admin +Pages	48
Gambar 3 28	Rancangan Hal. Admin Pustaka	49
Gambar 3 29	Rancangan Hal. Admin Setting	50
Gambar 3 30	Rancangan Hal. Admin Tema	51
Gambar 3 31	Rancangan Hal. Admin +Tema	52
Gambar 3 32	Rancangan Hal. Admin Menu	53

Gambar 3 33	Rancangan Hal. Adm Pengguna	54
Gambar 3 34	Rancangan Hal. Adm +Pengguna	55
Gambar 4 1	Tampilan Halaman Beranda	57
Gambar 4 2	Tampilan Halaman Beranda	58
Gambar 4 3	Tampilan Halaman Beranda	58
Gambar 4 4	Tampilan Footer pada website	59
Gambar 4 5	Halaman Tentang Kami	60
Gambar 4 6	Halaman Tentang Kami	60
Gambar 4 7	Halaman Tentang Kami	61
Gambar 4 8	Tampilan Halaman Visi & Misi.....	62
Gambar 4 9	Tampilan Halaman Visi & Misi.....	62
Gambar 4 10	Tampilan Halaman Visi & Misi.....	63
Gambar 4 11	Tampilan Halaman Nilai inti	63
Gambar 4 12	Tampilan Halaman Nilai inti	64
Gambar 4 13	Tampilan Halaman Nilai inti	64
Gambar 4 14	Tampilan Halaman Filosofi	65
Gambar 4 15	Tampilan Halaman Filosofi	65
Gambar 4 16	Tampilan Halaman Filosofi	66
Gambar 4 17	Tampilan Halaman Manajemen	66
Gambar 4 18	Tampilan Halaman Manajemen.....	67
Gambar 4 19	Tampilan Halaman Manajemen	67
Gambar 4 20	Tampilan Halaman Produk	68
Gambar 4 21	Tampilan Halaman Produk	68
Gambar 4 22	Tampilan Halaman Produk	69
Gambar 4 23	Tampilan Halaman Deskripsi	69
Gambar 4 24	Tampilan Halaman Deskripsi	70
Gambar 4 25	Tampilan Halaman Deskripsi	70
Gambar 4 26	Tampilan Halaman Legalitas	71
Gambar 4 27	Tampilan Halaman Legalitas	71
Gambar 4 28	Tampilan Halaman Legalitas	72
Gambar 4 29	Tampilan Halaman Kontak	72
Gambar 4 30	Tampilan Halaman Kontak	73
Gambar 4 31	Tampilan Halaman Kontak	73
Gambar 4 32	Tampilan menu Pages	74
Gambar 4 33	Tampilan Multi Bahasa	74
Gambar 4 34	Tampilan Menu Kategori	75
Gambar 4 35	Tampilan Login Admin.....	75
Gambar 4 36	Halaman Beranda Admin.....	76
Gambar 4 37	Halaman Admin Post/Produk	76
Gambar 4 38	Halaman Tambah Post/ Produk	77
Gambar 4 39	Halaman Tambah Post/ Produk	77
Gambar 4 40	Halaman Kategori	78
Gambar 4 41	Halaman Admin tambah Kategori	78

Gambar 4 42	Halaman Pages.....	79
Gambar 4 43	Halaman Admin tambah Pages.....	79
Gambar 4 44	Halaman Admin tambah Pages.....	80
Gambar 4 45	Halaman Admin Pustaka.....	80

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 3 1	Category	21
Tabel 3 2	Category Description.....	21
Tabel 3 3	Contact	22
Tabel 3 4	Language	22
Tabel 3 5	Menu.....	23
Tabel 3 6	Menu Group	24
Tabel 3 7	Pages.....	24
Tabel 3 8	Pages Description.....	25
Tabel 3 9	Post.....	26
Tabel 3 10	Post Category	27
Tabel 3 11	Post Description	27
Tabel 3 12	Setting.....	28
Tabel 3 13	Theme.....	29
Tabel 3 14	User	29

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang kini semakin maju pesat dalam era globalisasi sekarang ini membawa manfaat bagi kehidupan masyarakat. Hal ini dibuktikannya kiprah menurut teknologi pada banyak sekali bidang kehidupan masyarakat. Teknologi sudah banyak membantu manusia sekarang dalam menjalankan akses kehidupan, menggunakan adanya teknologi segala apapun aktivitas menjadi lebih mudah.

Website adalah salah satu media terbaik untuk promosi, secara pribadi, maupun kelompok seperti perusahaan yang bekerja di berbagai bidang. Menurut Arief (2011a:8) Pengertian *Website* adalah "kumpulan dari halaman web yang sudah dipublikasikan di jaringan internet dan memiliki domain/*URL* (Uniform Resource Locator) yang dapat diakses semua pengguna internet dengan cara mengetikan alamatnya. Hal ini dimungkinkan dengan adanya teknologi *World Wide Web* (WWW)(. et al., 2018). Jika Anda memiliki akses ke internet, pasti akan membantu Anda jika Anda memiliki web yang ditautkan. Sekarang ini banyak sekali perusahaan yang menggunakan media *website* sebagai media promosi, informasi dan komunikasi.

PT Sunoil Energy Indotama adalah perusahaan yang baru didirikan pada tahun 2021, dan belum ada sama sekali *website* pada perusahaan ini, sehingga menyebabkan sulit nya mencari informasi perusahaan ini. Maka dikembangkannya *website* agar perusahaan dapat mempromosikan produknya, maka saya selaku penulis disini, maka dikembangkan *website* perusahaan untuk mengoptimalkan promosi PT. Sunoil Energy Indotama dan saya selaku penulis mengambil judul **“PENGEMBANGAN WEBSITE PERUSAHAAN PT. SUNOIL ENERGY INDOTAMA”**

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1. Tujuan

Untuk membuat perancangan, melakukan implementasi, melakukan pengujian dan membuat perangkat lunak yaitu *website* perusahaan PT. Sunoil Energy Indotama, dengan menggunakan bahasa pemrograman *JavaScript, PHP dan Database MySQL*.

1.2.2. Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dalam mengembangkan *website* perusahaan PT. Sunoil Energy Indotama ini adalah

1. Mempermudah perusahaan dalam memberikan profil perusahaan.
2. Mempermudah perusahaan dalam mempromosikan produk-produk perusahaan terhadap calon konsumen.

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalahnya yaitu:

1. Aplikasi yang akan dihasilkan yaitu *website* perusahaan PT. Sunoil Energy Indotama.
2. Software pembangun yang digunakan dalam pembuatan *website* perusahaan ini yaitu *visual studio code* dan Bahasa pemrograman nya menggunakan *JavaScript, PHP* dengan database nya menggunakan *MySQL*.
3. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan yaitu metode *waterfall*, yang mana *diagram* yang digunakan hanya *Data Flow Diagram (DFD)*.
4. Keluaran yang dihasilkan dari *website* ini berupa profil perusahaan dan produk perusahaan.

5. Data yang diproses yaitu, data perusahaan, kegiatan perusahaan dan data calon konsumen.
6. Dalam penelitian ini mencakup studi kelayakan, pengembangan sistem, *coding*, dan *testing* sampai tahap pengembangan dan pengujian.

1.4 Jadwal Penelitian

1.4.1. Waktu Penelitian

Jangka waktu pelaksanaan penelitian ini adalah selama 4 bulan, dari bulan Januari 2022 hingga bulan Mei 2022.

1.4.2. Tempat Penelitian

Tempat penelitian ini dilakukan di PT Sunoil Energy Indotama yang berlokasi di Belleza - Jakarta Selatan Belleza BSA, 1st Floor Unit 106, Jl. Letjen Soepeno, RT 004 / RW 002, Kelurahan Grogol Utara, Kecamatan Kembangan Lama, Jakarta Selatan 12210.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis yaitu:

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Pada metode ini penulis melakukan pengumpulan data untuk memperoleh informasi yang berkaitan dengan program yang akan dibuat, yaitu dengan metode:

1. Studi Lapangan

Penulis melakukan penelitian dengan mendatangi langsung Direktur PT. Sunoil Energy Indotama yang menjadi tempat penelitian bagi penulis dalam rangka memperoleh data yang diperlukan. Teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis adalah sebagai berikut:

1. **Observasi**, adalah teknik pengumpulan data dengan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti dilapangan.
2. **Wawancara**, penulis mengumpulkan data dengan melangsungkan tanya jawab dengan Direktur PT. Sunoil Energy Indotama yang mempunyai wewenang untuk memberikan data dan informasi yang diperlukan untuk projek akhir.
3. **Dokumentasi**, adalah teknik pengumpulan data yang berkaitan dengan permasalahan yang diangkat pada projek akhir ini yang terdapat pada dokumentasi.

2. Studi Pustaka

Data yang terlebih dahulu dikumpulkan dan dilaporkan oleh pihak lain dari penelitian. Dalam mencari acuan dalam menulis laporan projek akhir, penulis mengambil beberapa buku untuk referensi, yang akan menjadi landasan dalam penulisan laporan projek akhir.

1.5.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode *waterfall* (pressman, 2015:17) yang meliputi proses sebagai berikut:

1. Menentukan Software dan Hardware

1. Menentukan *software* yang akan digunakan mulai dari database sampai program yang akan dipakai untuk pembuatan program.
2. Menentukan *hardware* yang dipakai seperti, komputer, harddisk, dan alat-alat tulis menunjang program.

2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis sistem merupakan suatu identifikasi permasalahan dan menentukan studi kelayakan.

1. **Identifikasi Masalah** : penulis mendapat masalah bahwa *website* yang belum tersedia.
2. **Studi Kelayakan** : setelah mempelajari data-data yang telah terkumpul, maka penulis melakukan studi kelayakan dengan cara mengamati proses pengembangan *website* dan proses pengelolaan data perusahaan, kegiatan perusahaan dan data calon konsumen.

3. Desain

Tahapan ini adalah tahap perancangan dan permodelan arsitektur sistem yang berfokus pada perancangan struktur data, arsitektur *software*, tampilan *interface*, dan algoritma program. Tujuannya untuk lebih memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan. Dilakukan penentuan prosedur untuk mendukung operasi-operasi sistem, sebagai berikut:

1. Membuat *Data Flow Diagram* (DFD)
2. Membuat desain tabel perancangan
3. Membuat desain *website* perusahaan
4. Membuat desain halaman admin

4. Coding

Tahapan ini merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk/bahasa yang dapat dibaca oleh mesin dengan menggunakan Bahasa pemrograman JavaScript PHP dan MySQL sebagai database nya.

5. Pengujian

Pengujian diperlukan agar dapat menentukan kesalahan dari aplikasi dan memastikan bahwa input dan output yang diberikan akan menghasilkan atau memberi hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

6. Pemeliharaan

Pemeliharaan ini sistem secara sistematis diperbaiki dan ditingkatkan. berdasarkan umpan balik maupun arahan yang diberikan agar sistem tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya.

DAFTAR PUSTAKA

- . N., Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 3(1). <https://doi.org/10.36549/ijis.v3i1.37>
- Agustini, & Kurniawan, W. J. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 154–159.
<http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>
- Darmawan, D., & Fauzi, K. N. (2014). *Pengertian Data dan Informasi*. 7–36.
- Kharchenko, O. (2011). No Title p . *Phys. Rev. E*, 6–56.
<http://www.ainfo.inia.uy/digital/bitstream/item/7130/1/LUZARDO-BUIATRIA-2017.pdf>
- Lestanti, S., & Susana, A. D. (2016). Sistem Pengarsipan Dokumen Guru Dan Pegawai Menggunakan Metode Mixture Modelling Berbasis Web. *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 10(2), 69–77. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v10i2.164>
- Lutfi, A. (2020). School Using Php and Mysql. *Jurnal AiTech*, 3(2), 104–112.
<https://www.ejournal.amiki.ac.id/index.php/Aitech/article/view/51>
- Safwandi. (2021). Analisis Perancangan Sistem Informasi Sekolah Menengah Kejuruan 1 Gandapura Dengan Model Diagram Konteks Dan Data Flow Diagram. *Jurnal Teknologi Terapan and Sains*, 2(2), 1–5.
- Sarwindah, S. (2018). Sistem Pendaftaran Siswa Baru Pada SMP N 1 Kelapa Berbasis Web Menggunakan Model UML. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(2), 110–115. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i2.573>

