

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN *ONLINE***  
**ALAT LISTRIK BERBASIS *WEB* PADA**  
**TOKO SINAR TERANG**



**Oleh:**

**M.Reza Hadiwijaya**

**09040581519009**

**PERMINATAN TEKNIK KOMPUTER JARINGAN**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER**  
**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**  
**JULI 2018**

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN *ONLINE***  
**ALAT LISTRIK BERBASIS *WEB* PADA**  
**TOKO SINAR TERANG**



**Oleh:**  
**M.Reza Hadiwijaya            09040581519009**

**PERMINATAN TEKNIK KOMPUTER JARINGAN**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER**  
**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**  
**JULI 2018**

zy

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN APLIAKSI PENJUALAN *ONLINE*  
ALAT LISTRIK BERBASIS *WEB* PADA  
TOKO SINAR TERANG

TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer

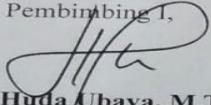
Oleh

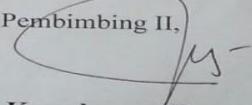
**M.Reza Hadiwijaya 09040581519009**

Palembang, Juli 2018

Pembimbing I,

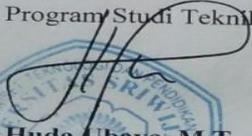
Pembimbing II,

  
**Huda Ubaya, M.T.**  
NIP. 198106162012121003

  
**Kemahyanto Exaudi, M.T.**  
NIP. 198405252016011201

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Teknik Komputer,

  
**Huda Ubaya, M.T.**  
NIP. 198106162012121003



HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada:

Hari : Senin

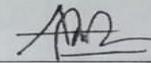
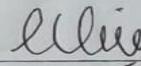
Tanggal : 9 Juli 2018

Tim Penguji :

1. Ketua : Ahmad Zarkasi, M.T

2. Anggota I : Sri Desy Siswanti, M.T

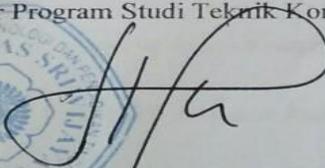
3. Anggota II : Aditya Putra Perdana Prasetyo, M.T



Mengetahui,

Koordinator Program Studi Teknik Komputer,



  
Huda Ubaya, M.T

NIP. 198106162012121003

**Motto :** ALLAH tidak akan membuat  
hambanya menangis karena  
rasa kecewa terhadapnya.

Kupersembahkan kepada :

*Kedua orang tua, terkhusus ibu tersayang  
yang telah berjuang membesarkan diriku  
sampai saat ini, dan semua keluarga yang  
telah membantu perjuangan ku.*

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : M.Reza Hadiwijaya  
Nim : 09040581519009  
Judul : **“Perancangan Aplikasi Penjualan *Online* Alat Listrik Berbasis Web Pada Toko Sinar Terang”**

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan / *plagiat*. Apabila ditemukan unsur penjiplakan / *plagiat* dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan.



Palembang, Juli 2018



M.Reza Hadiwijaya  
09040581519009

## KATA PENGANTAR



Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas semua berkat dan rahmat yang telah diberikannya, tak lupa pula Sholawat teriring Salam penulis haturkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW, serta keluarga, sahabat, dan para pengikutnya hingga akhir zaman.

Alhamdulillah puji syukur atas Rahmat dan Hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul: **“Perancangan Aplikasi Penjualan Online Alat Listrik Berbasis Web Pada Toko Sinar Terang”** Adapun maksud dan tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di Program Studi Teknik Komputer DIII Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Huda Ubaya, M.T., sebagai Pembimbing I
2. Bapak Kemahyanto Exaudi, M.T., sebagai Pembimbing II

Atas bimbingan dan pengarahan serta bantuan yang telah diberikan dengan ikhlas selama pembuatan sampai dapat terselesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.

Tugas Akhir ini disusun tidak lepas dari segala bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak yang sangat membantu penulis. Untuk itu penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Bapak Jaidan Jauhari, S. Pd. M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Rossi Pasarela, M.Eng., selaku Ketua Jurusan Sistem Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Huda Ubaya, M.T., selaku Koordinator Program Studi Teknik Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Kemahyanto Exaudi, M.T., selaku Pembimbing Akademik.
5. Bapak dan Ibu Dosen serta Staf Administrasi Program Studi Teknik Komputer Perminatan Teknik Komputer Jaringan.
6. Teman, sahabat dan rekan-rekan seperjuangan TKJ2015 yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Semoga Allah SWT dapat melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada mereka semua dan menbalas semua kebaikan dan pengorbanan yang telah diberikan kepada penulis. Dan semoga Tugas Akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi kita semua. Kritik dan saran yang bersifat membangun untuk perbaikan masa yang akan datang sangat penulis harapkan.

Palembang, Juli 2018

Penulis

**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN *ONLINE*  
ALAT LISTRIK BERBASIS *WEB* PADA  
TOKO SINAR TERANG**

**M.Reza Hadiwijaya – 09040581519009**

**Abstrak**

Dengan berkembangnya teknologi informasi pada saat ini, membawa pembaharuan bagi semua orang baik dalam sarana berkomunikasi sampai cara jual dan beli yang tidak ketinggalan terkena dampaknya, berkembangnya teknologi informasi yang sangat pesat mempermudah orang dalam melakukan jual dan beli barang secara *online* baik melalui *web* maupun *mobile* yang sekarang sering disebut dengan *E-Commerce*. *E-Commerce* sangat memudahkan orang dalam melakukan jual dan beli barang, karena *E-Commerce* menggunakan teknologi informasi yaitu aplikasi berbasis *web* maupun *mobile* yang terhubung dengan jaringan *internet*, sehingga orang tidak perlu lagi datang ke toko terlebih dahulu untuk menjual dan membeli barang. Pada tugas akhir ini akan dibahas tentang perancangan aplikasi penjualan *online* alat listrik berbasis *web* pada toko sinar terang dengan memfasilitasi pendaftaran konsumen, informasi pemesanan, konfirmasi pembayaran dan cek stok barang.

Kata kunci: *teknologi informasi, E-Commerce, aplikasi online, web, mobile*

**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN *ONLINE*  
ALAT LISTRIK BERBASIS *WEB* PADA  
TOKO SINAR TERANG**

**M.Reza Hadiwijaya – 09040581519009**

**Abstrak**

With the development of information technology at this time, bringing renewal for all people both in the means of communicating to how to sell and buy are not behind affected, the development of information technology is very rapidly facilitate people in selling and buying goods online through the website or mobile now often referred to as E-Commerce. E-Commerce is very easy for people to sell and buy goods, because E-Commerce using information technology is website-based or mobile applications that connect to the Internet network, so people no longer need to come to the store first to sell and buy goods. In this final project will be discussed about the design of online sales application of website-based electrical appliance in sinar terang shop by facilitating consumer registration, ordering information, payment confirmation and stock check.

*Keywords: information technology, E-Commerce, online, application, website, mobile*

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>ABSTRAK</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xvi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.2.1 Tujuan .....	2
1.2.2 Manfaat .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	4
2.1 Toko Sinar Terang.....	4
2.2 <i>E-Commerce</i> .....	5
2.2.1 Komponen Penting dalam <i>E-Commerce</i> .....	6
2.2.2 Jenis dan Karakteristik <i>E-Commerce (B2B)</i> .....	6
2.2.3 Mekanisme Pembayaran pada <i>E-Commerce</i> .....	6
2.2.4 Kelebihan <i>E-Commerce</i> .....	7
2.5 Analisis Sistem .....	8
2.5.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	8
2.5.2 Basis Data .....	10
2.5.3 HTML .....	10

2.5.4 Aphase .....	10
2.5.5 MySQL.....	10
2.5.6 PHP .....	10
2.5.7 <i>Cascade Sheet Style (CSS)</i> .....	11
2.5.8 <i>Javascript</i> .....	11
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>12</b>
3.1 Analisa Penjualan yang sedang berjalan .....	12
3.2 Rumusan Masalah .....	13
3.3 Alternatif Pemecahan Masalah.....	13
3.4 Analisis Aplikasi yang diusulkan .....	13
3.5 Perancangan Sistem.....	14
3.5.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	15
3.6 Rancangan Basis Data .....	16
3.7 Perancangan Menu .....	27
3.7.1 Rancangan Menu <i>User</i> .....	27
3.7.2 Rancangan Menu Admin .....	30
3.7.3 Rancangan Menu Pemilik Toko.....	35
<b>BAB IV HASIL DAN PENJELASAN .....</b>	<b>36</b>
4.1 Halaman Untuk <i>User</i> .....	36
4.1.1 Halaman <i>Home</i> .....	36
4.1.2 Halaman <i>My Account User</i> .....	36
4.1.3 Halaman <i>Register</i> .....	38
4.1.4 Halaman <i>Login User</i> .....	38
4.1.5 Halaman <i>My Account User Setelah Login</i> .....	39
4.1.6 Halaman Keranjang.....	39
4.1.7 Halaman Ubah Password .....	42
4.1.8 Halaman Kontak .....	42
4.1.9 Halaman <i>Help</i> .....	43
4.1.10 Halaman Daftar Barang <i>User</i> .....	44
4.2 Proses Pemesanan Barang .....	45
4.2.1 Pemesanan Barang .....	45
4.2.2 Melihat Status Pemesanan .....	48

4.3 Halaman Untuk Admin.....	52
4.3.1 Halaman Awal Admin .....	52
4.3.2 Halaman <i>Login</i> .....	52
4.3.3 Halaman <i>Home</i> .....	53
4.3.4 Halaman Daftar Barang Admin .....	53
4.3.5 Halaman Tambah Barang.....	55
4.3.6 Halaman Rekap Penjualan .....	55
4.3.7 Halaman Rekap Stok Barang .....	56
4.3.8 Halaman Daftar Member .....	57
4.3.9 Halaman Kontak .....	57
4.3.10 Halaman <i>Help</i> .....	58
4.4 Halaman Untuk Pemilik Toko.....	59
4.4.1 Halaman Awal Pemilik Toko.....	59
4.4.2 Halaman <i>Login</i> Pemilik Toko .....	60
4.4.3 Halaman <i>Home</i> Pemilik Toko.....	60
4.4.4 Halaman Rekap Pemilik Toko .....	61
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	62
5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Saran .....	63
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	64
<b>LAMPIRAN</b> .....	65

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Toko Sinar Terang .....	4
Gambar 2.2 Cara belanja online.....	5
Gambar 2.3 Transaksi model-ATM.....	7
Gambar 2.4 Contoh DFD level 0 .....	9
Gambar 3.1 Diagram Konteks Sistem Web.....	14
Gambar 3.2 DFD Level 1 Pengolahan Data .....	15
Gambar 3.3 Halaman Awal User .....	26
Gambar 3.4 Halaman Kontak .....	26
Gambar 3.5 Halaman Daftar Barang .....	27
Gambar 3.6 Halaman Account User .....	27
Gambar 3.7 Halaman Register .....	28
Gambar 3.8 Halaman Login.....	28
Gambar 3.9 Halaman My Account Member Setelah Login .....	29
Gambar 3.10 Halaman Ubah Password .....	29
Gambar 3.11 Keranjang Belanja.....	30
Gambar 3.12 Halaman Awal Admin .....	30
Gambar 3.13 Halaman Login Admin.....	31
Gambar 3.14 Halaman Awal Setelah Login Admin .....	31
Gambar 3.15 Halaman Daftar Barang .....	32
Gambar 3.16 Halaman Tambah Barang.....	32
Gambar 3.17 Halaman Penjualan Barang.....	33
Gambar 2.18 Halaman Rekap Penjualan .....	33
Gambar 3.19 Halaman Rekap Stok.....	34
Gambar 3.20 Halaman Member.....	34
Gambar 3.21 Halaman Rekap Penjualan Pimpinan.....	35
Gambar 4.1 Halaman Home User .....	37
Gambar 4.2 Halaman My Account User.....	37
Gambar 4.3 Halaman Register .....	38
Gambar 4.4 Halaman Login User .....	38
Gambar 4.5 Halaman My Account User Setelah Login .....	39
Gambar 4.6 Halaman Keranjang Menunggu .....	40

Gambar 4.7 Halaman Keranjang Diproses .....	40
Gambar 4.8 Halaman Keranjang Selesai .....	41
Gambar 4.9 Halaman Keranjang Ditolak.....	41
Gambar 4.10 Halaman Ubah Password .....	42
Gambar 4.11 Halaman Kontak .....	43
Gambar 4.12 Halaman Help Cara Login .....	43
Gambar 4.13 Halaman Help Cara Belanja.....	44
Gambar 4.14 Halaman Daftar Barang User .....	44
Gambar 4.15 Detail Barang .....	45
Gambar 4.16 Pengisian Kolom Jumlah Brang Dipesan.....	46
Gambar 4.17 Rekap Pembelian/Pemesanan .....	46
Gambar 4.18 Memasukkan Data Diri .....	47
Gambar 4.19 Halaman Konfirmasi Pemesanan .....	48
Gambar 4.20 Status Pesanan Menunggu .....	48
Gambar 4.21 Detail Pemesanan/Pembelian .....	49
Gambar 4.22 Pembatalan Pesanan.....	50
Gambar 4.23 Status Pesanan Diproses.....	50
Gambar 4.24 Status Pesanan Selesai .....	51
Gambar 4.25 Status Pesanan Ditolak.....	51
Gambar 4.26 Halaman Awal Admin .....	52
Gambar 4.27 Halaman Login Admin.....	52
Gambar 4.28 Halaman Home Admin .....	53
Gambar 4.29 Halaman Daftar Barang Admin .....	53
Gambar 4.30 Halaman Edit Barang .....	54
Gambar 4.31 Halaman Hapus Barang .....	54
Gambar 4.32 Halaman Tambah Barang.....	55
Gambar 4.33 Halaman Rekap Penjualan .....	56
Gambar 4.34 Halaman Rekap Stok Barang .....	56
Gambar 4.35 Halaman Daftar Member .....	57
Gambar 4.36 Halaman Kontak Admin .....	58
Gambar 4.37 Halaman Help Admin .....	59

Gambar 4.38 Halaman Awal Pemilik Toko.....	59
Gambar 4.39 Halaman Login Pemilik Toko.....	60
Gambar 4.40 Halaman Home Pemilik Toko.....	60
Gambar 4.41 Halaman Rekap Penjualan Pemilik Toko .....	61

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol dalam DFD .....	9
Tabel 3.1 Tabel Admin .....	16
Tabel 3.2 Tabel Barang.....	17
Tabel 3.3 Tabel Buktipembayaran .....	18
Tabel 3.4 Tabel Detail Pembelian.....	18
Tabel 3.5 Tabel Help.....	19
Tabel 3.6 Tabel Info.....	19
Tabel 3.7 Tabel Kategori .....	20
Tabel 3.8 Tabel Kontak.....	20
Tabel 3.9 Tabel Kota.....	21
Tabel 3.10 Tabel Member.....	22
Tabel 3.11 Tabel Pembelian .....	22
Tabel 3.12 Tabel Pemilik Toko .....	23
Tabel 3.13 Tabel Provinsi.....	24
Tabel 3.14 Tabel Temp Detail Pembelian .....	24
Tabel 3.15 Tabel Temp Pembelian .....	25

## DAFTAR LAMPIRAN

	<b>Halaman</b>
<b>Lampiran</b> 1. Surat Keterangan Bebas Pembayaran.....	66
<b>Lampiran</b> 2. Form Perbaikan Ujian Tugas Akhir.....	67
<b>Lampiran</b> 3. Surat Keterangan Cek Plagiat.....	68
<b>Lampiran</b> 4. Sertifikat TOEFL/SULIET .....	69
<b>Lampiran</b> 5. Kartu Konsultasi.....	70

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Era digital membawa banyak pembaharuan bagi masyarakat, perubahan baik dari bagaimana kebiasaan lama yang akhirnya berubah mengikuti zaman ataupun juga pembaharuan pada teknologi yang selama ini kita gunakan. Salah satu perubahan yang terjadi pada masyarakat Indonesia adalah kebiasaan untuk datang ke toko, karena adanya internet sekarang ini masyarakat lebih senang menggunakan internet untuk berbelanja dari pada harus datang langsung ke toko.

Internet telah menjadikan kegiatan berbelanja secara *online* menjadi sebuah budaya sosial di seluruh dunia. Perkembangan jaringan internet dan teknologi juga memberikan banyak pengaruh bagi orang-orang yang memanfaatkan internet dalam berbelanja *online* (Jalal, 2012).

Begitu juga dalam suatu usaha barang/jasa sangat diperlukannya pemasaran terhadap konsumen yang luas agar berjalannya usaha tersebut, maka dibutuhkan strategi penjualan yang lebih kreatif.

Pada toko alat listrik Sinar Terang khususnya di bagian penjualan mengalami suatu permasalahan di dalam mengelola penjualan yang masih dilakukan secara manual, sehingga akan menyebabkan lambatnya informasi kepada konsumen. Hal tersebut disebabkan oleh penjualan yang masih dilakukan secara manual maka dari itu menurut penulis perlu sebuah aplikasi penjualan *online* berbasis web yang memuat alat-alat listrik yang masuk atau keluar. Data

yang didapat oleh konsumen berupa jumlah persediaan alat-alat listrik tersebut serta spesifikasi dari alat-alat listrik tersebut.

Dalam meningkatkan usahanya, toko listrik Sinar Terang akan menggunakan aplikasi penjualan *online* berbasis web dalam penjualannya, karena aplikasi penjualan online berbasis web mempunyai tingkat pemasaran yang tinggi sehingga mendapatkan keuntungan yang lebih dibandingkan dengan penjualan secara manual. Atas uraian tersebut, maka penulis merancang sebuah sistem dengan judul “**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN *ONLINE* ALAT LISTRIK BERBASIS WEB PADA TOKO SINAR TERANG**”, yang diharapkan dapat mengelola penjualan secara cepat dan menghasilkan penjualan yang handal, dimana sebelumnya hal tersebut belum dicapai sepenuhnya.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini adalah Perancangan Aplikasi Penjualan *Online* Alat Listrik Berbasis Web Pada Toko Sinar Terang untuk mempermudah kinerja penjualan dan pemesanan alat-alat listrik.

### **1.2.2 Manfaat**

Manfaatnya adalah mempermudah penjualan alat-alat listrik ke konsumen, karena dengan adanya penjualan *online* alat listrik ini dapat meningkatkan penjualan pada Toko Sinar Terang.

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam pembuatan aplikasi penjualan *online* ini, yaitu:

1. Memfasilitaskan pendaftaran konsumen.
2. Informasi penjualan yang akan dibuat adalah meliputi informasi jenis barang, pemesanan barang, konfirmasi pembayaran dan cek barang.
3. Pemesanan barang ditampilkan pada web hanya sampai dengan cara pembayaran yang harus dilakukan oleh konsumen.

**DAFTAR PUSTAKA**

- Fathansyah . 2001. *Basis Data*. Bandung : Informatika.
- Jalal, A. N and Ibrahim, O. 2012. “Influence of Customer Relationship Management on Online Shopping”. *International Journal of Computer Science Issues*. 9(6). 363-365.
- Jamsa, K., 2002, *HTML & Web Design Tips & Techniques*, USA : McGraw-Hill Companies.
- Jeffrey F. rayport, Bernard J. Jaworski. (2008). *Introduction to e-commerce*. 2nd ed. Boston : McGraw Hill.
- Kendall, K.E. dan Julie E. Kendall. 2003. Analisis dan Perancangan Sistem. Edisi Terjemahan. PT Intan Sejati : Klaten.
- Laudon, C Kenneth, Traver, Carol Guercio. (2009). *E-commerce : Business technology, Society*. New Jersey : Addison Wesley.
- Nugroho, B. 2004. Aplikasi Pemograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta : Gava Media.
- Pratama, P. A. E. 2015. *E-COMMERCE, E-BUSINESS, DAN MOBILE COMMERCE*. Bandung : Informatika.
- Pressman, R.S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Buku Satu Edisi Terjemahan. Andi : Yogyakarta.
- Sidik, B. 2002. *HTML dan XML*. Bandung : Informatika.