

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB
PADA SHOWROOM MOBIL VIXXEL AUTO

TUGAS AKHIR



Oleh:

Shofia Vicky Amalina

09020581923008

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA SHOWROOM MOBIL VIXXEL AUTO

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Shofia Vicky Amalina **09020581923008**

Palembang, Juli 2022

Pembimbing II

Pembimbing I



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.1979102020210121003



Hardini Novianti, SE, M.T.

NIP.197911012014042002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 20 Juli 2022

1. Ketua Sidang : Dinda Lestari, S.Si., M.T.
2. Pemimbing I : Ahmad Rifai, S.T., M.T.
3. Pemimbing II : Hardini Novianti, S.E., M.T.
4. Penguji : Dinna Yunika Hardiyanti, S.Si., M.T.



Mengetahui

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.1979102020210121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Shofia Vicky Amalina
NIM : 09020581923008
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperhensif atau tidak lulus ujian komperhensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, Juli 2022



Shofia Vicky Amalina
NIM. 09020581923008

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Dan tidak ada kesuksesan bagiku melainkan atas pertolongan Allah”

(Q.S Huud:88)

“If any of you feels lost in the face of doubt or uncertainly, or the pressure of starting a new, don’t rush. Take a deep breath. You may find that any moment can be turned into an opportunity. Allow yourself to take it easy. Take it one step at time”

(Kim Seokjin)

“If you slow down for a moment, and catch your breath. You can forever keep these passing moment in your heart”

(Jeon Wonwoo)

-Persembahan-

- **Orangtuaku Tercinta**
- **Kakakku Tercinta**
- **Keluarga Besarku**
- **Sahabat Terbaikku**
- **Pembimbingku, dan**
- **Almamaterku**

ABSTRAK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA SHOWROOM MOBIL VIXXEL AUTO

OLEH:

SHOFIA VICKY AMALINA

09020581923008

Vixxel Auto merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan mobil bekas, sistem yang sedang berjalan pada Vixxel Auto untuk penyimpanan data gudang dan rincian data laporan masih dilakukan secara manual dengan menggunakan buku penjualan dan belum ada aplikasi khusus untuk penyimpanan data berbasis komputer, hal ini mengakibatkan sering terjadi kesalahan dalam memasukkan data dan dalam proses pembuatan laporan. Penelitian ini bertujuan untuk memudahkan proses pendataan menjadi lebih terkomputerisasi, dengan menggunakan metode pengumpulan data studi kepustakaan dan wawancara. Hasil dari penelitian ini berupa sistem informasi penjualan mobil berbasis web yang dapat mempermudah Showroom Vixxel Auto dalam proses pendataan seperti data penjualan dan data pembelian menjadi lebih terkomputerisasi dan menghasilkan pembuatan laporan.

Kata kunci: Sistem Informasi, Aplikasi penjualan, PHP, CI

ABSTRACT

INFORMATION SYSTEMS DESIGN OF CAR SALES BASE ON WEB IN VIXXEL AUTO CAR SHOWROOM

BY:

SHOFIA VICKY AMALINA

09020581923008

Vixxel Auto is a used car sales company, the system that is running on Vixxel Auto for warehouse data storage and report details still being done manually using sales books and don't have any applications for computer based data storages, the results is errors in entering data and in the process of generating reports. Based on the description submitted, this company needs an application that can help accelerate the performance. This research aims to make it easier for the data collection process to become more computerized, data collection methods using library studies and interviews. The result of this reserch is a web-based car sales information system that can make it easier for Showroom Vixxel Auto to collect data such as sales and purchase data to become more computerized and generate reports.

Keyword: information systems, sales application, PHP,CI

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Alhamdulillah puji dan syukur yang teramat atas kehadiran Allah SWT telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA SHOWROOM MOBIL VIXXEL AUTO”.

Tanpa adanya bimbingan dan dorongan dari banyak pihak, penulis menyadari tidak akan dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sangat baik dan tepat pada waktunya. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada

1. Allah Subhanahuwata'ala Rabb yang maha kuasa atas segala sesuatu.
2. Nabi Besar Muhammad SAW ialah seri tauladan untuk kita.
3. Kedua orang tuaku, kedua kakakku dan keluarga besar Terima kasih atas segala motivasi, arahan dan dukungan moril maupun materil yang telah diberikan.
4. Bapak Prof. Dr. Ir H. Anis Saggaff, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya dan Dosen pembimbing I. Terima kasih atas bimbingan akademiknya mulai dari awal perkuliahan sampai akhir sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini mulai dari waktu, motivasi, simpati, kritik, saran, dan semua yang telah diajarkan kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini, Semoga dibalas oleh allah dengan pahala yang berlipat.
7. Ibu Hardini Novianti, S.E., M.T. selaku dosen pembimbing II. Terima Kasih atas bimbingannya, mulai dari waktunya, tenaganya, pikirannya, motivasi, dan arahan, agar dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini, Semoga dibalas oleh allah dengan pahala yang berlipat.

8. Bapak dan Ibu Dosen beserta Jajaran Staff yang telah mendidik penulis selama proses belajar mengajar di fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Seluruh staf karyawan Vixxel Auto yang telah membantu saya dalam pengerjaan baik secara moril maupun materil.
10. Keluarga besar dari Komputerisasi Akuntansi 2019 terimakasih atas dukungannya dan untuk masa-masa perkuliahan yang sangat menyenangkan selama ini Especially sahabatku tercinta (Fitratun Zahra dan Mutriea Niendry).
11. All of member bangtan dan 17 tercinta terima kasih atas doa, semangat, dukungan dan Terima kasih telah menghibur selama kesusahan penulis dalam pembuatan tugas akhir ini.
12. Anabulku tercinta terima kasih atas dukungan dan telah menghibur selama kesusahan penulis dalam pembuatan tugas akhir ini.
13. Dan seluruh pihak yang telah membantu dalam penulisan tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwa penulisan tugas akhir ini belum sempurna, kritik dan saran sangat berarti untuk membangun karya yang lebih baik lagi. Semoga karya tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya maupun bagi pembaca pada umumnya. Amin

Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Palembang, Juli 2022

Penulis



Shofia Vicky Amalina
NIM.09020581923008

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Waktu dan Tempat Penulisan.....	3
1.5.2 Metode pengumpulan data.....	3
1.5.3 Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.6 Alat dan Bahan yang akan digunakan.....	5
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Sejarah Showroom Mobil Vixxel Auto.....	6
2.2 Visi dan Misi Showroom Mobil Vixxel Auto.....	7
2.3 Struktur Organisasi.....	7
2.4 Tugas dan Wewenang.....	8
2.5 Pengertian Teori Umum.....	9
2.5.1 Pengertian Sistem.....	9
2.5.2 Pengertian Informasi.....	9
2.5.3 Pengertian Akuntansi (<i>accounting</i>).....	10
2.5.4 Pengertian Sistem Informasi Akuntansi (<i>Accounting Information System</i>)...	10
2.5.5 Pengertian Website.....	10
2.5.6 Pengertian Perusahaan Dagang.....	11
2.6 Transaksi Usaha Dagang.....	11
2.6.1 Pengertian Transaksi.....	11
2.6.2 Pengertian Penjualan.....	11

2.6.3	Pencatatan akuntansi	13
2.7	Perangkat Pemodelan Sistem	13
2.7.1	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	13
2.7.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	14
2.7.3	Kamus Data (<i>Data Dictionary</i>).....	16
2.7.4	Spesifikasi File.....	16
2.7.5	Database <i>MySQL</i>	17
2.7.6	Bahasa Pemrograman.....	17

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Analisis Sistem.....	19
3.1.1	Analisis Sistem yang Berjalan	19
3.1.2	Permasalahan yang Dihadapi	19
3.1.3	Teknik Penyelesaian Masalah	20
3.2	Rancangan Sistem	20
3.2.1	Prosedur Sistem yang Diusulkan	20
3.2.2	Rancangan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	21
3.2.3	Kamus Data (<i>Data Dictionary</i>).....	25
3.2.4	Rancangan <i>Entitiy Relationship Diagram</i> (ERD)	27
3.2.5	Basis Data	28
3.3	Rancangan Input	31
3.3.1	Rancangan Tampilan Login	31
3.3.2	Rancangan Tampilan Utama (Direktur).....	31
3.3.3	Rancangan Tampilan Halaman Data Mobil.....	32
3.3.4	Rancangan Tampilan Halaman Tambah Mobil	33
3.3.5	Rancangan Tampilan Edit Data Mobil.....	33
3.3.6	Rancangan Tampilan Laporan Data Mobil.....	34
3.3.7	Rancangan Tampilan Laporan Pembelian	34
3.3.8	Rancangan Tampilan Laporan Penjualan.....	35
3.3.9	Rancangan Tampilan Laporan Laba Rugi.....	35
3.3.10	Rancangan Halaman Utama (Admin Penjualan)	36
3.3.11	Rancangan Tampilan Data Penjualan	36
3.3.12	Rancangan Tampilan Tambah Data Penjualan	37
3.3.13	Rancangan Tampilan Utama (Admin_Pembelian)	37

3.3.14	Rancangan Tampilan Data Pembelian	38
3.3.15	Rancangan Tampilan Tambah Data Pembelian	38
3.3.16	Rancangan Tampilan Supplier	39

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil	40
4.2	Pembahasan.....	41
4.2.1	Halaman Login.....	41
4.2.2	Admin Pembelian : Halaman Utama.....	42
4.2.3	Admin Pembelian : Halaman Menu Mobil	42
4.2.4	Admin Pembelian : Halaman Supplier.....	44
4.2.5	Admin Pembelian : Halaman Transaksi Pembelian.....	45
4.2.6	Admin Penjualan : Halaman Menu Beranda.....	46
4.2.7	Admin penjualan : Halaman Menu Mobil	47
4.2.8	Admin Penjualan : Halaman Transaksi Penjualan	48
4.2.9	Halaman Menu Beranda Direktur	49
4.2.10	Direktur: Halaman Menu Mobil	50
4.2.11	Direktur: Halaman Menu Laporan Data Mobil.....	50
4.2.12	Direktur: Halaman Menu Laporan Pembelian	51
4.2.13	Direktur: Halaman Menu Laporan Penjualan	52
4.2.14	Direktur: Halaman Menu Laporan Laba Rugi	53

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	55
5.2	Saran	55

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Showroom Vixxel Auto	6
Gambar 2.2 Struktur Organisasi.....	8
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	21
Gambar 3. 2 DFD Level 0.....	22
Gambar 3.3 DFD Level 1 Proses 1.0 Login.....	23
Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses 2.0 Kelola Supplier	23
Gambar 3. 5 DFD Level 1 Proses 3.0 Transaksi Pembelian Mobil	24
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses 4.0 Kelola Mobil	24
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses 5.0 Transaksi Penjualan Mobil	25
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses 6.0 Laporan	25
Gambar 3.9 ERD(<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	28
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Login	31
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Utama (Direktur).....	32
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Halaman Mobil.....	32
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Tambah Mobil	33
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Edit Data Mobil.....	33
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Laporan Data Mobil	34
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Laporan Pembelian.....	34
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Laporan Penjualan.....	35
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Laporan Laba Rugi.....	35
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Utama (Admin Penjualan).....	36
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Data Penjualan	36
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Tambah Data Penjualan	37
Gambar 3. 22 Rancangan Tampilan Utama (Admin Pembelian)	37
Gambar 3. 23 Rancangan Tampilan Data Pembelian	38
Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Tambah Data Pembelian	38
Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan Supplier	39
Gambar 4.1 Halaman Login	41
Gambar 4. 2 Menu Beranda Admin Pembelian	42
Gambar 4. 3 Halaman Menu Mobil	43
Gambar 4. 4 Fitur Tambah Mobil	43
Gambar 4. 5 Fitur Edit Data Mobil	43
Gambar 4. 6 Halaman Supplier	44
Gambar 4. 7 Fitur Tambah Supplier	44
Gambar 4. 8 Fitur Ubah Supplier	45
Gambar 4. 9 Halaman Transaksi Pembelian	45
Gambar 4. 10 Fitur Tambah Pembelian	46
Gambar 4. 11 Fitur Detail Data Pembelian.....	46
Gambar 4. 12 Halaman Menu Beranda Admin Penjualan.....	47
Gambar 4. 13 Halaman Menu Mobil	47
Gambar 4. 14 Fitur Tambah Mobil	48

Gambar 4. 15 Fitur Edit Data Mobil	48
Gambar 4. 16 Halaman Transaksi Penjualan	49
Gambar 4. 17 Menu Beranda Direktur	49
Gambar 4. 18 Halaman Menu Mobil Direktur	50
Gambar 4. 19 Menu Laporan Data Mobil	50
Gambar 4. 20 Cetak Laporan Data Mobil	51
Gambar 4. 21 Laporan Pembelian	51
Gambar 4. 22 Cetak Laporan Pembelian	52
Gambar 4. 23 Laporan Data Penjualan	52
Gambar 4. 24 Cetak Laporan Data Penjualan	53
Gambar 4. 25 Laporan Laba Rugi	53
Gambar 4. 26 Cetak Laporan Laba Rugi	54

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Laba Rugi	13
Tabel 2. 2 Komponen-Komponen pada DFD	14
Tabel 2. 3 Komponen-Komponen Pembentukan ERD	15
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol Dalam Kamus Data.....	16
Tabel 3.1 Users.....	29
Tabel 3. 2 Mobil.....	29
Tabel 3.3 Supplier	30
Tabel 3. 4 Penjualan	30
Tabel 3. 5 Pembelian.....	30

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Internet adalah istilah yang tidak asing lagi, dimana jaringan ini berkembang begitu pesat. Salah satu media yang tersebar di internet adalah website. Pada awalnya website hanya digunakan untuk menyampaikan informasi secara online, namun sekarang website telah menunjang aktivitas bisnis, seperti *e-commerce*, *e-marketing*, dan lainnya. Keberadaan internet telah menghadirkan nuansa tersendiri ditengah masyarakat, karena selalu mengikuti kemajuan teknologi.

Perusahaan adalah organisasi yang menggunakan dan mengkoordinasikan sumber daya ekonomi untuk menyediakan barang dan jasa kepada masyarakat. Tujuan memulai suatu usaha pada dasarnya adalah untuk memperoleh keuntungan atau profit. Keuntungan yang diperoleh perusahaan dibatasi oleh beberapa hal seperti jumlah dana yang tersedia, kapasitas tenaga kerja dan kemampuan menaklukkan pasar dari tangan pesaing. Faktor terakhir yaitu kemampuan menaklukkan pasar dari pesaing, tidak lepas dari strategi pemasaran. Pemasaran suatu perusahaan meliputi kegiatan promosi dan strategi pemasaran, baik tunai maupun kredit

Vixxel Auto yang bergerak di bidang penjualan mobil bekas dan berlokasi di kota Palembang Sumatera Selatan, selama ini untuk menunjang agar perusahaannya tetap bertahan di dunia bisnis terdapat kekurangan yang penulis amati untuk penyimpanan data gudang dan rincian data laporan masih dilakukan secara manual dengan menggunakan buku penjualan dan belum ada aplikasi khusus untuk penyimpanan data berbasis komputer. Hal ini mengakibatkan sering terjadi kesalahan dan kekhawatiran keamanan dalam memasukkan data dan dalam proses pembuatan laporan.

Berdasarkan uraian yang telah disampaikan tersebut, maka perusahaan ini membutuhkan aplikasi yang bisa membantu mempercepat hasil kinerjanya dan menjaga keamanan data. Vixxel Auto ini membutuhkan aplikasi untuk memasukkan data customer, penjualan mobil, serta menghasilkan pembuatan laporan yang efektif, dan penulis tertarik untuk membangun Aplikasi Penjualan Mobil Berbasis Web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *Framework CodeIgneter* pada Vixxel Auto yang di rancang pada tugas akhir yang berjudul

“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Showroom Mobil Vixxel Auto“

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan tugas akhir Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Showroom Mobil Vixxel Auto adalah membuat aplikasi penjualan berbasis web yang memudahkan proses pendataan seperti data penjualan dan data pembelian menjadi lebih terkomputerisasi dan menghasilkan pembuatan laporan yang akurat, efektif dan efisien.

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Mempercepat proses penjualan mobil dengan aplikasi penjualan yang telah dibuat pada Showroom Vixxel Auto.
2. Membantu agar lebih terkomputerisasi dalam proses input data, penyimpanan data dan mempersingkat dalam pembuatan laporan penjualan.
3. Membantu meningkatkan produktifitas *accounting* mengetahui laporan penjualan sehingga lebih efektif dan efisien.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah untuk membatasi agar nantinya lebih terfokus dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai dari sebuah penelitian. Hal yang menjadi batasan masalah dalam perancangan sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. Proses meliputi merancang sistem aplikasi berbasis web meliputi data mobil, data, data supplier, transaksi pembelian dan transaksi penjualan mobil sehingga berjalan secara efektif dan efisien.
2. Dapat menghasilkan sistem aplikasi untuk melakukan aktifitas laporan data mobil, laporan data penjualan mobil, laporan data pembelian mobil dan laporan data laba rugi pada Showroom Vixxel Auto.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Waktu dan Tempat Penulisan

Waktu penelitian dimulai bulan Januari sampai dengan bulan Maret. Tempat penelitian dilaksanakan pada Showroom mobil Vixxel Auto yang beralamat di Jalan Residen Abdul Rozak No. 4182, Palembang.

1.5.2 Metode pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Wawancara (*Interview*)

Dalam hal ini penulis mengadakan tanya jawab dengan pegawai staff, khususnya pegawai administrasi showroom mobil Vixxel Auto, penulis menemui bagian administrasi yang bersangkutan kali ini selaku pengelola data penjualan untuk diwawancarai secara langsung dan ditanyai secara lisan.

2. Studi Kepustakaan

Penelitian ini dimaksudkan untuk mendapatkan landasan teori yang memadai, dalam hal ini penulis melakukannya dengan membaca, menganalisis dan mengkaji dari buku-buku atau internet yang berkaitan dengan objek permasalahan yaitu tentang perancangan sistem informasi penjualan berbasis web.

3. Dokumentasi

Penulis melakukan pengumpulan data-data atau informasi terhadap data penjualan yang sudah ada di bagian administrasi. Pihak showroom mobil Vixxel Auto akan memberikan data-data mengenai penjualan mobil yang penulis butuhkan untuk referensi selanjutnya dikelola dan dikembangkan pada sistem aplikasi yang akan dibuat.

1.5.3 Metode Pengembangan Sistem

Adapun langkah-langkah dalam merancang dan mengembangkan sistem informasi sebagai berikut:

1. Analisa

Langkah ini merupakan analisis kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan wawancara atau studi literatur. Seorang sistem analis mengekstrak informasi sebanyak mungkin dari user untuk membuat sistem komputer yang mampu melakukan tugas yang diinginkan oleh *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas - tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut. Pada langkah ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem aplikasi. Dokumen ini yang menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

2. Perancangan

Proses desain menerjemahkan syarat kebutuhan ke dalam desain perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural. Pada fase ini, dibuat sebuah dokumen yang disebut *software requirement specification*. Dokumen ini digunakan programmer untuk melakukan aktivitas pembuatan sistem.

3. Implementasi dan Pengujian

Implementasi adalah penerjemahan rancangan menjadi bahasa yang dapat dikenali oleh komputer. Hal ini dilakukan oleh programmer yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh pengguna. Fase ini merupakan fase kerja yang sebenarnya dalam suatu sistem.

Dalam artian pada tahap ini penggunaan komputer akan dimaksimalkan. Setelah pengkodean selesai, dilakukan pengujian pada sistem yang dibuat sebelumnya. Tujuan dari pengujian adalah untuk menemukan bug pada sistem dan kemudian memperbaikinya.

1.6 Alat dan Bahan yang akan digunakan

Alat dan bahan yang digunakan dalam pembuatan laporan tugas akhir ini terdiri dari:

- *Hardware* :

Laptop HP dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Processor : Intel® Core™ i5-7200U CPU @ 2.50 MHz
- Printer Epson L3150
- Flashdisk (USB)

- *Software* :

- SO Windows 10
- Macromedia Dreamweaver
- MySQL, PHP
- Microsoft Office Visio 2013
- Google Chrome/Mozilla Firefox

DAFTAR PUSTAKA

- Air, P., Pada, M., & Air, C. V. (2014). *Jurnal Sistem Informasi*. 3(2).
- Akuntansi, K., & Indonesia, U. K. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi pada Restoran Eatboss Dengan Menggunakan PHP dan MySQL*. 426–440.
- analytical procedures, documentation*. (2010).
- Fendi Nurcahyono, 2013. *Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan*. Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi, 4(3), 15–19.
- Gelar, M., Ekonomi, S., & Akuntansi, P. S. (2007). *Perancangan sistem akuntansi penggajian*.
- Handayani, S. (2018). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS E-COMMERCE STUDI KASUS TOKO KUN JAKARTA*. 10, 182–189.
- Istiana, D., & Ariyati, I. (2017). *Sistem Informasi Akuntansi Perusahaan Dagang Menggunakan Zahir Accounting Versi 5 . 1*. 2(1), 11–20.
- James, A. Hall. 2007. *Sistem Informasi Akuntansi*. Terjemahan Dewi Fitriasari. Jakarta: Salemba Empat.
- Kendall, J.E. & Kendall, K.E. 2010 "Analisis dan Perancangan Sistem. Jakarta: Indeks"
- Pressman, R. S. 2012. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. New York: Thomas Casson.
- Sutarman. 2012. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Tetap, D., Ekonomi, F., Widya, U., & Surabaya, M. (n.d.). *Sistem informasi akuntansi*.