

PROJEK AKHIR

APLIKASI PENJUALAN BARANG

PADA CV JATI JAYA SEJAHTERA



Oleh

TIARA SRI REZKI

09020581923004

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

APLIKASI PENJUALAN BARANG

PADA CV JATI JAYA SEJAHTERA

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

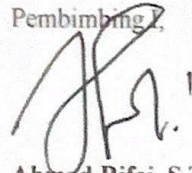
Oleh:

TIARA SRI REZKI

09020581923004

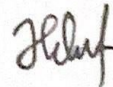
Palembang, 05 Maret 2022

Pembimbing I,



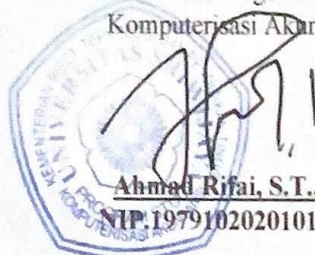
Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Prgoram Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

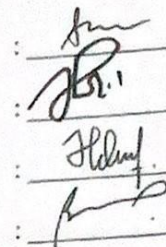
Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Senin

Tanggal : 11 Juli 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Dinda Lestari, S.SI., M.T.
2. Pembimbing I : Ahmad Rifai, M.T.
3. Pembimbing II : Hardini Novianti, S.E, M.T.
4. Penguji : Sarifah Putri Raflesia, M.T.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi


Ahmad Rifai, S.T.M.T.
NIP.197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Tiara Sri Rezki
NIM : 09020581923004
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 22 Juni 2022



Tiara Sri Rezki
NIM. 09020581923004

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Terkadang kita harus kehilangan sesuatu untuk mendapatkan sesuatu yang lebih baik. Sebuah pintu harus tertutup sebelum pintu baru bisa terbuka

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2019*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA CV. JATI JAYA SEJAHTERA ” tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada:

1. Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hamba keimanan, kesehatan, kecerdasan, kemudahan, dan kelancaran sehingga hamba dapat menyelesaikan tugas-tugas hamba sebagai seorang mahasiswa.
2. Nabi Muhammad Shallallahu 'Alaihi wa Sallam yang telah memberikan jalan yang terang dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada umatnya atas seizin Allah.
3. Kedua Orang Tua dan keluargaku tercinta yang telah memberikanku semangat.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Hardini Novianti, SE, M.T selaku Dosen Pembimbing

7. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
8. Teman-teman seperjuanganku yang tidak pernah untuk berhenti terus memberikan dukungan.
9. Untuk keluarga yang selalu memberikan semangat kapanpun.
10. Untuk sahabatku tercinta prima aka mbonsy
11. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, Juni 2022

Penulis



TIARA SRI REZKI
NIM. 09020581923004

ABSTRAK

APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA CV JATI JAYA SEJAHTERA

Oleh

TIARA SRI REZKI 09020581923004

CV Jati Jaya Sejahtera adalah unit usaha yang bergerak dibidang penjualan barang-barang *furniture*. Namun beberapa kendala masih dijumpai pada sistem penjualan barang yang berjalan saat ini, yaitu pelanggan masih harus datang langsung untuk sekedar melihat atau melakukan transaksi pemesanan, yang akan sangat menyita waktu dan tenaga. Selain itu sistem pendataan transaksi masih sangat sederhana dengan menggunakan catatan pada buku transaksi, yang mengakibatkan data tidak teratur dan berantakan, serta sering salah hitung dan terkadang menyebabkan pelanggan komplain. Pada proses pembuatan laporan keuangan juga memakan waktu cukup lama karena harus menghitung ulang dari buku catatan transaksi pemesanan tersebut. Penulis memberikan solusi dengan membangun sebuah aplikasi penjualan sehingga pelanggan dapat melakukan pemesanan secara *online* yang akan dapat diakses dimana saja dan kapan saja, serta sekaligus pihak CV Jati Jaya Sejahtera dapat mengelola dan membuat laporan penjualan secara otomatis, sehingga akan sangat membantu dalam meningkatkan kinerja perusahaan.


Kata Kunci: Aplikasi, Penjualan, Barang *Furniture*, *Website*, *Online*

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

ABSTRACT

**GOODS SALES APPLICATION
ON CV JATI JAYA SEJAHTERA**

CV Jati Jaya Sejahtera is a business unit engaged in the sale of furniture items. However, some obstacles are still encountered in the current goods sales system, namely the customer still has to come directly to just view or make an order transaction, which will be very time-consuming and energy-consuming. In addition, the transaction data collection system is still very simple using notes in the transaction book, which results in irregular and messy data, and often miscalculates and sometimes causes customer complaints. The process of making financial statements also takes a long time because they have to re-calculate from the order transaction log book. The author provides a solution by building a sales application so that customers can place orders online that can be accessed anywhere and anytime, and at the same time CV Jati Jaya Sejahtera can manage and create sales reports automatically, so it will be very helpful in improving company performance.

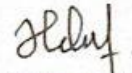
Keywords: Application, Sales, Furniture Goods, Website, Online

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputersasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB IPENDAHULUAN	1
Latar Belakang	1
Tujuan.....	2
Manfaat.....	3
Batasan Masalah.....	3
Metodologi Penelitian	4
Metode Pengumpulan Data	4
Metode Pengembangan Aplikasi.....	5
BAB IIDASAR TEORI.....	7
Gambaran Perusahaan	7
Visi dan Misi Perusahaan	7
Visi	7
Misi	7
Struktur Organisasi Perusahaan	8
Tugas dan Wewenang	8
Pengertian Teori Umum	10
Aplikasi	10
Penjualan	10
Barang	10

Akuntansi	11
Laporan Laba Rugi.....	11
Teori Khusus	12
Basis Data (Database)	12
ERD (Entity Relationship Diagram)	12
DFD (Data Flow Diagram)	14
Flowchart.....	15
Teori Program.....	16
MySQL.....	16
Keunggulan MySQL	16
Bahasa Pemograman PHP	16
Dreamweaver CS5	17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	18
Analisis Sistem.....	18
Analisis Sistem Yang Berjalan.....	18
Permasalahan Yang Dihadapi	19
Alternatif Pemecahan Masalah.....	19
Perancangan Sistem.....	20
Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru	20
3.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD)	26
Detail Tabel Database	27
Rancangan Tampilan.....	30
Rancangan Halaman Menu Utama.....	30
Rancangan Halaman Login	31
Rancangan Halaman Admin	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
Hasil	34
Pembahasan	35
Halaman Menu Utama	35
Pengujian.....	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	42

Kesimpulan	54
Saran.....	54
DAFTAR PUSTAKA	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV Jati Jaya Sejahtera.....	8
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> sistem yang diajukan.....	21
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	22
Gambar 3. 3 <i>Data Flow Diagram</i>	23
Gambar 3. 4 Diagram level 1 Proses Kelola Produk.....	24
Gambar 3. 5 Diagram level 1 Proses Kelola pengeluaran.....	24
Gambar 3. 6 Diagram level 1 Proses Transaksi Pemesanan	25
Gambar 3. 7 Diagram level 1 Proses Laporan	26
Gambar 3. 8 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	27
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Menu utama.....	31
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman <i>Login</i>	31
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Kelola Daftar Produk	32
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan.....	32
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pemesanan	33
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran	33
Gambar 4. 1 Halaman utama.....	35
Gambar 4. 2 Halaman Login	35
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Daftar Produk	36
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Daftar pemesanan	36
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran	37
Gambar 4. 6 Halaman Laporan Pemesanan	37
Gambar 4. 7 Halaman Laporan Pengeluaran.....	38
Gambar 4. 8 Halaman Laporan Jurnal Umum	38
Gambar 4. 9 Halaman Laporan Buku Besar.....	39
Gambar 4. 10 Halaman Laporan Laba Rugi	39

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Laporan Akuntansi Keuangan.....	11
Tabel 2. 2 Laporan Laba Rugi.....	11
Tabel 2. 3 Simbol – Simbol ERD.....	13
Tabel 2. 4 Simbol Data Flow Diagram	15
Tabel 3. 1 Pelanggan	27
Tabel 3. 2 Pesanan.....	28
Tabel 3. 3 Detail_Pemesanan	29
Tabel 3. 4 Produk	29
Tabel 3. 5 Pengeluaran	30
Tabel 3. 6 User	30
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin	40
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Pimpinan.....	41

BAB I

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Dalam era digital, pemanfaatan teknologi internet dan informasi telah bertumbuh dan berkembang dengan sangat pesat. Dengan melibatkan internet seseorang dapat dengan mudah dalam mengerjakan kegiatan dengan bantuan informasi dan data penunjang lainnya (Pratama, dkk, 2020). Peranan teknologi informasi akan mendominasi seluruh kegiatan yang ada sehingga memberikan kemajuan di segala bidang terutama pada bidang ekonomi dan penjualan yang menyebabkan sistem penjualan dari konvensional beralih menjadi sistem digital, yang akan memberikan banyak keuntungan bagi produsen maupun konsumen.

CV Jati Jaya Sejahtera adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan barang-barang furnitur dan meubel di Kota Prabumulih. Sejak berdiri pada tahun 2005, perusahaan ini telah memproduksi dan menjual barang-barang furniture baik untuk kantor dan rumah tangga dalam skala perdagangan besar dan eceran. Namun beberapa kendala masih dijumpai pada saat ini, diantaranya; pelanggan masih harus datang langsung ke tempat untuk sekedar melihat barang furnitur yang dijual. Hal ini cukup merepotkan karena banyaknya barang yang dijual sehingga pelanggan tidak merasa bebas untuk sekedar melihat-lihat apalagi barang tersebut banyak yang masih tersimpan di dalam gudang. Juga untuk melakukan transaksi pemesanan harus datang langsung ke tempat, tentu hal ini

cukup menyulitkan bagi pelanggan terkhusus bagi pelanggan yang tinggal jauh dari toko, terlebih jika pelanggan berasal dari luar kota.

Selain itu sistem pendataan transaksi belum efisien karena transaksi pemesanan masih menggunakan catatan tangan pada buku pemesanan, sehingga tidak teratur dan berantakan, serta sering salah hitung dan menyebabkan pelanggan komplain. Juga untuk pembuatan laporan keuangan memakan waktu cukup lama karena harus menghitung ulang dari buku catatan transaksi pemesanan tersebut.

Oleh karena itu, penulis mencoba menerapkan teknologi informasi khususnya penggunaan aplikasi penjualan berbasis online untuk membantu memberikan solusi bagi pelanggan agar dapat melihat informasi barang secara mudah sekaligus dapat melakukan pemesanan secara online, serta membantu manajemen perusahaan dalam mengelola data penjualan secara cepat dan efisien. Penulis menggunakan judul “**Aplikasi Penjualan Barang Pada CV Jati Jaya Sejahtera**”, sebagai judul penelitian sekaligus sebagai laporan akhir dan menjadi syarat untuk menyelesaikan Projek Akhir

Tujuan

Tujuan dari penyusunan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membangun sebuah aplikasi penjualan barang furnitur dan mebel.
2. Untuk membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu pihak manajemen CV Jati Jaya Sejahtera dalam mengelola data pemesanan.

Manfaat

Manfaat aplikasi yang dibangun antara lain:

1. Membantu menyediakan sarana bagi pelanggan untuk dapat melihat daftar barang yang dijual serta sekaligus dapat memesan secara online.
2. Membantu pihak manajemen CV Jati Jaya Sejahtera dalam mengelola data barang yang dijual.
3. Membantu mengelola data pemesanan pelanggan, serta sekaligus merekap data laporan penjualan secara cepat.
4. Mengurangi dan meminimalisir kesalahan dalam proses perhitungan dalam transaksi maupun dalam proses rekap laporan.

Batasan Masalah

Dalam melakukan penelitian, penulis melakukan pembatasan terhadap pokok masalah dan fitur-fitur yang akan dikerjakan. Batasan masalah dalam penelitian ini antara lain:

1. Data yang diolah dalam aplikasi ini adalah data barang-barang furnitur atau mebel yang dijual di CV Jati Jaya Sejahtera.
2. Pelanggan dapat melakukan pemesanan secara online.
3. Hasil *output* dari aplikasi ini adalah laporan keuangan diantaranya; laporan transaksi penjualan, laporan buku besar dan laporan laba rugi.

Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik yang dilakukan dalam proses penelitian dalam memperoleh data yang spesifik

dan prinsip-prinsip yang sistematis.

Metode Pengumpulan Data

Menurut Susan (Sugiyono, 2017) dalam observasi partisipatif peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti atau informan. keberadaan peneliti terlibat secara aktif maupun tidak aktif.

a. Metode Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah salah satu cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti. Di dalam observasi ini penulis mengamati sistem pengolahan data pada CV Jati Jaya Sejahtera, mulai dari pencatatan transaksi hingga pembuatan laporan data keseluruhan transaksi penerimaan dan pengeluaran kas oleh kepala keuangan.

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada orang yang mengetahui tentang permasalahan yang sedang diamati untuk meyakinkan hal-hal kegiatan observasi yang telah dilakukan.

Wawancara dilakukan dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada pihak perusahaan mengenai proses pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas dan kendala yang dihadapi dalam proses pengolahan data tersebut.

c. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan.

Metode Pengembangan Aplikasi

Model Waterfall, sebenarnya adalah "Linear Sequential Model", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2016).

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur.

2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing/verification*(Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan - kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

5. *Maintenance*

Perangkat lunak yang sudah jadi langsung bisa saja mengalami koreksi atau penambahan terhadap fitur-fitur yang akan dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggito, Albi. Setiawan, Johan. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Suka bumi Jawa Barat : CV Jejak.
- Arief, M.Rudyanto., 2011, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL, Andi, Yogyakarta.
- Fathansyah. 2005. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika Bandung.
- Hakim, Rachmad.S. 2010. Buku Pintar Windows 7. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Jeffery L. Whitten, L. D. 2004. Metode Desain & Analisis Sistem. Yogyakarta: Andi.
- Jogiyanto. 2001. Analisis & Desain Sistem Informasi : pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis. Andi, Yogyakarta.
- Jogiyanto, H.M., 2005, Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, ANDI, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2004. Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP. Andi. Yogyakarta.
- Kendall, K.E. dan Kendall, J.E. 2003. Anallisis dan perancangan Sistem. PT Prenhallindo dan Pearson Education Asia Pte. Ltd: Jakarta.
- Kristanto, Andri. 2008. Perancangan Sistem Informasi dan aplikasinya. Yogyakarta: Gava Media.
- Mursyidi. 2010. Akuntansi Dasar. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2016, Metode Penelitian Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish.

- Martani, Dwi. 2005. Akuntansi Keuangan Menengah Berbasis PSAK. Jakarta: Salemba Empat
- Nugroho, Bunafit. 2008. Membuat Aplikasi Sistem Pakar Dengan PHP Dan Editor Dreamweaver. Yogyakarta: Gaya Media.
- Pressman, R. S. 2005. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7. Yogyakarta: ANDI.
- Rudianto. 2005. Pengantar Akuntansi Konsep dan Teknik Penyusunan Laporan Keuangan. Jakarta: Erlangga.
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : CV. Alfabeta.
- Stephens and Ronald Plew. 2000. Database Design, 1st ed. Sams Publishing.
- Yakub. 2005. Pengantar Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta.