

**APLIKASI KUESIONER KEPUASAN DOSEN DAN TENAGA  
KEPENDIDIKAN TERHADAP INSTITUSI DI PROGRAM  
STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA FAKULTAS ILMU  
KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA BERBASIS  
ANDROID**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**



Oleh :

**Fernando Alfarezi**

**09010581519013**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2018**

## LEMBAR PENGESAHAN

### TUGAS AKHIR

**APLIKASI KUESIONER KEPUASAN DOSEN DAN TENAGA  
KEPENDIDIKAN TERHADAP INSTITUSI DI PROGRAM STUDI  
MANAJEMEN INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA BERBASIS ANDROID**

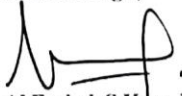
Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi Manajemen  
Informatika jenjang DIII

Oleh :

**FERNANDO ALFAREZI 09010581519013**

Palembang , 3 Agustus 2018

**Pembimbing I,**



**Al Farissi, S.Kom.,M.Cs.**

NIP. 198512152014041001

**Pembimbing II,**



**Kanda Januar Miraswan.,S.Kom.M.T**

NIP.

Mengetahui,

**Koordinator Program Studi  
Manajemen Informatika,**

**Khrisya Nurca, S.Kom., M.Kom.**

NIP. 197704082009121001



## HALAMAN PERSETUJUAN

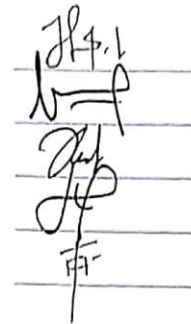
Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Jum'at

Tanggal : 3 Agustus 2018

Tim penguji :

1. Ketua Sidang : Ahmad Rifai., S.T. M.T
2. Pembimbing I : Al Farissi, S.Kom., M.Cs
3. Pembimbing II : Kanda Januar Miruswan, S.Kom., M.T
4. Penguji I : Huda Ubaya, S.T., M.T.
5. Penguji II : Yoppy Suzaki, S.Si., M.T.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

## **Halaman Persembahan**

**Motto :**

**"Jawaban sebuah keberhasilan adalah terus belajar dan tak kenal putus asa  
"**

**(Anonim)**

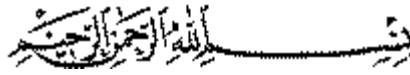
**"Allah selalu menjawab doamu dengan 3 cara, Pertama, Langsung  
mengabulkannya. Kedua menundanya, Ketiga menggantikannya dengan yang  
lebih baik untukmu ..."**

**(Anonim)**

**Tugas Akhir ini kupersembahkan kepada :**

- 1) Allah S.WT yang selalu  
memberikan nikmat dan  
ridho kepada hambanya**
- 2) Kepada kedua orang tuaku yang  
selalu  
memberikan doa dan dukungan**
- 3) Kepada sahabat dan teman-  
temanku**
- 4) Almamaterku**

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillahirrabbi'l'alamin. Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas berkat rahmat dan ridho-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “APLIKASI KUESIONER DOSEN DAN TENAGA KEPENDIDIKAN TERHADAP INSTITUSI DI PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA”. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa telah banyak pihak yang membantu, membimbing, memberi dukungan dan memberi petunjuk kepada penulis.

Maka dari itu, dengan ketulusan hati penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, ridho, dan karunia-Nya berupa kesehatan, kekuatan, dan kesabaran, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaff , MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Jaidan Jauhari. MT. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

4. Bapak Apriansyah M.Kom selaku Koordinator Manajemen Informatika Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Al Farissi, S.Kom.,M.Cs. dan Bapak Kanda Januar Miraswan.,S.Kom.,M.T selaku dosen Pembimbing sekaligus yang selalu sabar membimbing, mengarahkan dan memberikan saran selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Allsela Meiriza, S.Kom, M.T. selaku dosen Pembimbing Akademik.
7. Mbak Ayu Meida.,S.Si selaku bagian administrasi Program Studi Manajemen Informatika
8. Teman – teman saya yang telah menyempatkan waktu untuk saling berbagi ilmu guna membantu proses penyelesaian tugas akhir saya.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih belum sempurna karena keterbatasan ilmu yang dimiliki penulis. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Penulis juga berharap Tugas Akhir ini dapat bermanfaat.

Palembang, 3 Agustus 2018

Penulis,

Fernando Alfarezi

NIM.09010581519013

## **ABSTRAK**

Program Studi Manajemen Informatika Diploma III Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya adalah sebuah lembaga pendidikan dimana sebuah kuesioner sangat diperlukan, hingga saat ini di dalam menyampaikan dan menginput kuesioner dosen dan tenaga kependidikan masih memiliki kendala karena proses penyebaran informasi seputar kuesioner dosen dan tenaga kependidikan di program studi manajemen informatika masih dilakukan secara manual yaitu dengan pembagian form kuesioner berupa kertas, serta proses perekapan data kuesioner kepuasan oleh admin institusi yang bertugas sangat tidak efektif dan memerlukan waktu yang lama. Oleh karena itu penulis bermaksud untuk membuat sebuah aplikasi kuesioner kepuasan dosen dan tenaga kependidikan terhadap institusi di program studi manajemen informatika fakultas ilmu komputer universitas sriwijaya berbasis android dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan *Database MySQL* agar di dalam proses penyebaran dan penginputan sebuah kuesioner seputar program studi manajemen informatika dapat dilakukan secara cepat mudah dan lebih terorganisir.

Kata Kunci: *Aplikasi, Kuesioner, Android, Java, Database, MySQL*

## ABSTRACT

The Diploma III Faculty of Computer Science Information Management Study Program of Sriwijaya University is an educational institution where a questionnaire is very necessary, so far in conveying and inputting lecturer questionnaires and education personnel still has problems due to the process of disseminating information about lecturer questionnaires and education personnel in the study program Informatics management is still done manually, namely by distributing paper questionnaire forms, and the process of data retrieval of questionnaires, the satisfaction of the institutional admin in charge is very ineffective and takes a long time. Therefore the author intends to make a questionnaire application satisfaction of lecturers and educational staff on institutions in the study program of informatics management faculty of android-based computer science at Sriwijaya University using *Java* programming language and *MySQL* database so that in the process of disseminating and inputting a questionnaire about the management study program informatics can be quickly and easily organized.

Keywords: *Application, Questionnaire, Android, Java, Database, MySQL*



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	5
1.6.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	5
1.6.2 Teknik Pengumpulan Data .....	5
1.6.3 Metode Pengembangan Sistem.....	7
1.7 Jadwal Penelitian	
1.7.1 Waktu Penelitian .....	8
1.7.2 Tempat Penelitian.....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>9</b>
2.1 Sejarah Program Studi Manajemen Informatika .....	9
2.2 Visi, Misi, dan Tujuan Program Studi Manajemen Informatika.....	11
2.2.1 Visi.....	11
2.2.2 Misi .....	11
2.2.3 Tujuan .....	12
2.3 Struktur Organisasi.....	13
2.4 Uraian Tugas Pokok dan Fungsi Jabatan.....	15
2.5 Teori Umum .....	17
2.5.1 Pengertian Apikasi .....	17
2.5.2 Pengertian Kuesioner .....	18
2.5.3 Pengertian Institusi.....	18
2.5.4 Pengertian Database.....	19
2.5.5 Pengertian Pengolahan Data .....	20
2.6 Teori Khusus .....	20
2.6.1 Metode Pengembangan Sistem .....	20
2.6.2 Karakteristik Sistem.....	22
2.6.3 Pengertian <i>Data Flow Diagram</i> .....	24
2.6.4 Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	25

2.6.5	Pengertian Kamus Data.....	27
2.7	Teori Program.....	27
2.7.1	Pengertian Java .....	27
2.7.2	Pengertian <i>MySQL</i> .....	28
2.7.3	Pengertian PHPMYADMIN .....	28
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>29</b>
3.1	Analisis Sistem .....	29
3.1.1	Permasalahan Sistem Berjalan.....	29
3.1.2	Perancangan Fungsional Sistem yang di Usulkan ...	30
3.2	Rancangan Sistem .....	31
3.2.1	Diagram Konteks.....	31
3.2.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	35
3.3	Kamus Data .....	36
3.4	Rancangan Tabel .....	36
3.5	Rancangan Halaman Admin.....	39
3.5.1	Rancangan Halaman Portal Admin.....	39
3.5.2	Rancangan Halaman Login.....	40
3.5.3	Rancangan Halaman Kuesioner Manager.....	41
3.6	Rancangan Halaman Dosen dan Tenaga Kependidikan....	42
3.6.1	Rancangan Halaman Login.....	42
3.6.2	Rancangan Halaman Portal Dosen.....	43
3.6.3	Rancangan Halaman Daftar Kuesioner.....	44
3.6.4	Rancangan Halaman Kuesioner .....	44
3.6.5	Rancangan Halaman Saran .....	45
3.7	Rancangan Halaman Kuesioner Manual .....	46
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>53</b>
4.1	Hasil .....	53
4.2	Pembahasan .....	53
4.2.1	Halaman Utama Admin .....	54
4.2.1.1	Halaman Login Admin .....	54
4.2.1.2	Halaman Portal Admin .....	55
4.2.1.3	Halaman Daftar Kuesioner .....	56
4.2.1.4	Halaman Tambah Kuesioner .....	57
4.2.1.5	Halaman Menu Kuesioner .....	58
4.2.1.6	Halaman Edit Kuesioner.....	59
4.2.1.7	Halaman Lihat Tanggapan.....	60
4.2.1.8	Halaman Pengaturan.....	62
4.2.1.9	Halaman Hapus Kuesioner .....	63
4.2.2	Halaman Dosen dan Tenaga Kependidikan .....	64
4.2.2.1	Halaman Login Dosen dan Tenaga Kependidikan .....	64
4.2.2.2	Halaman Portal Dosen dan Tenaga Kependidikan .....	65
4.2.2.3	Halaman Daftar Kuesioner .....	66
4.2.2.4	Halaman Isi Kuesioner Dosen dan Tenaga Kependidikan .....	67

4.2.2.5 Halaman Saran.....	68
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>69</b>
5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran.....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xiv</b>

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1 Struktur Organisasi .....	15
Gambar 3.1 Diagram Konteks .....	31
Gambar 3.2 <i>DFD</i> Level Nol .....	33
Gambar 3.3 <i>DFD</i> Level 1 Proses 1.0 .....	34
Gambar 3.4 <i>DFD</i> Level 1 Proses 2.0 .....	34
Gambar 3.5 <i>DFD</i> Level 1 Proses 6.0 .....	35
Gambar 3.6 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	36
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Portal Admin .....	40
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Login .....	41
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Kuesioner Manager .....	41
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Menu Kuesioner .....	42
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Menu Login .....	42
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Portal Dosen .....	43
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Daftar Kuesioner .....	44
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Kuesioner Dosen .....	44
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Kuesioner Tenaga Kependidikan ....	45
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Saran.....	45
Gambar 4.1 Halaman Login Admin .....	54
Gambar 4.2 Halaman Portal Admin .....	55
Gambar 4.3 Halaman Daftar Kuesioner .....	56
Gambar 4.4 Halaman Tambah Kuesioner .....	57
Gambar 4.5 Halaman Menu Kuesioner .....	58
Gambar 4.6 Halaman Edit Kuesioner.....	59
Gambar 4.7 Halaman Lihat Tanggapan .....	60
Gambar 4.8 Halaman Excel.....	60
Gambar 4.9 Halaman Chart.....	60
Gambar 4.10 Halaman Pengaturan.....	62
Gambar 4.11 Halaman Hapus Kuesioner .....	63
Gambar 4.12 Halaman Login Dosen dan Tenaga Kependidikan.....	64

Gambar 4.13	Halaman Portal Dosen dan Tenaga Kependidikan.....	65
Gambar 4.14	Halaman Daftar Kuesioner .....	66
Gambar 4.15	Halaman Isi Kuesioner Dosen .....	67
Gambar 4.16	Halaman Isi Kuesioner Tenaga Kependidikan.....	67
Gambar 4.17	Halaman Saran.....	68

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 2.1 <i>Data Flow Diagram</i> .....	25
Tabel 2.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	26
Tabel 2.3     Kamus Data .....	27
Tabel 3.1     Tabel <i>user</i> .....	37
Tabel 3.2     Tabel Kuesioner.....	38
Tabel 3.3     Tabel Respon kuesioner .....	38
Tabel 3.4     Tabel Saran.....	39

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pengisian sebuah kuesioner kepuasan dosen dan tenaga kependidikan adalah suatu proses dalam mengetahui kepuasan dan penilaian seorang dosen dan tenaga kependidikan atas berbagai macam hal dan aspek yang berkaitan erat dengan dirinya. Penilaian ini ditujukan kepada sebuah institusi tempatnya bekerja. Proses dalam pengisian sebuah kuesioner kepuasan ini dilakukan secara tertulis dengan menjawab berbagai pernyataan yang berupa pertanyaan dan informasi yang ada, kemudian memilih tingkat kepuasan sesuai pilihan yang ditetapkan. Proses selanjutnya adalah pengumpulan data informasi oleh admin. Hal ini yang membuat proses pengisian kuesioner kepuasan dosen dan tenaga kependidikan ini berjalan dengan lamban dan kurang efisien serta tidak sistematis karena memakai metode lama yang sudah kurang berfungsi dengan baik. Seperti pemakaian kertas yang berlebih dan waktu pengisian kuesioner yang lama serta dalam pengumpulan informasi oleh admin yang berjalan dengan lamban.

Kelemahan sistem yang ada di program studi manajemen informatika adalah belum tersedianya sebuah kuesioner kepuasan dosen dan tenaga kependidikan yang lebih mudah dan efektif, proses penyebaran informasi seputar kuesioner dosen dan tenaga kependidikan di program studi manajemen informatika masih dilakukan secara manual yaitu dengan pembagian form kuesioner berupa kertas, serta proses perekapan data kuesioner kepuasan oleh admin institusi yang bertugas sangat tidak efektif dan memerlukan waktu yang lama.

Seiring dengan perkembangan era modern yang semakin maju ini, memungkinkan berbagai organisasi, perusahaan serta institusi untuk memanfaatkan kemajuan teknologi dan informasi yang ada dari segi pengelolaan data atau informasi secara lebih efektif dan lebih cepat.

Hal ini merupakan tantangan bagi suatu institusi untuk bersikap dan bertindak, terutama didalam penyampaian informasi secara terkomputerisasi dan terstruktur, penerapan teknologi komputer dengan mengubah sistem pengisian kuesioner kepuasan dosen dan tenaga kependidikan yang sebelumnya menggunakan cara lama yaitu dengan menulis secara manual kini menjadi sebuah sistem aplikasi kuesioner kepuasan yang berbasis android yang tentunya lebih efisien, tersusun secara sistematis dan lebih cepat.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis ingin mengangkat masalah ini sebagai topik dalam penyusunan tugas akhir dengan judul **“APLIKASI KUESIONER KEPUASAN DOSEN DAN TENAGA KEPENDIDIKAN TERHADAP INSTITUSI DI PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA BERBASIS ANDROID”** sebagai judul tugas akhir dalam menyelesaikan pendidikan di Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Kendala-kendala yang terjadi pada saat pengerjaan aplikasi kuesioner kepuasan dosen dan tenaga kependidikan adalah proses pengerjaan aplikasi yang membutuhkan waktu yang cukup lama dikarenakan butuhnya proses pembelajaran



dalam pengerjaan aplikasi ini. Berdasarkan uraian tersebut, beberapa permasalahan yang penting untuk dikaji dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana pihak institusi mengoperasikan sistem aplikasi kuesioner dosen dan tenaga kependidikan ini?
2. Bagaimana cara meningkatkan keamanan didalam sistem aplikasi dosen dan tenaga kependidikan ini?
3. Bagaimana cara pengenalan terhadap sistem aplikasi yang telah dibuat?

### **1.3 Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun dan mengembangkan suatu aplikasi kuesioner dosen dan tenaga kependidikan berbasis android untuk institusi guna menghimpun sejumlah informasi atau data dari dosen dan tenaga kependidikan dapat dilakukan secara relevan. Dan tujuan untuk dosen maupun tenaga kependidikan adalah untuk mempermudah dosen dalam mengisi sebuah kuesioner guna memberi kepuasan penilaian kinerja suatu institusi.

### **1.4 Manfaat**

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari tugas akhir ini yaitu :

1. Manfaat untuk dosen dan tenaga kependidikan adalah membantu dosen dan tenaga kependidikan dalam mengisi sebuah form kuesioner

secara online melalui android tanpa harus mengisi form kuesioner secara manual.

2. Manfaat untuk institusi adalah untuk mengetahui tanggapan responden terhadap pertanyaan yang ada didalam form kuesioner berbasis android lebih mudah untuk dilakukan dan dalam proses memperoleh data dan memproses data dapat dilakukan secara terstruktur.

### **1.5 Batasan Masalah**

Agar pembahasan tugas akhir ini tidak menyimpang dari permasalahan pokok maka penulis membatasi ruang lingkup dari permasalahan yang akan di bahas dalam mengembangkan kuesioner dosen dan tenaga kependidikan, yaitu:

1. Mengembangkan sebuah aplikasi kuesioner kepuasan dosen dan tenaga kependidikan terhadap institusi di Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
2. *Software* yang digunakan pengerjaan aplikasi ini adalah *Android Studio*, dan bahasa pemrograman menggunakan *JAVA* dengan *databasenya* menggunakan *MySQL*
3. Pengembangan Sistem menggunakan beberapa jenis *diagram* yaitu *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Data Flow Diagram (DFD)*
4. Keluaran yang dihasilkan dari aplikasi kuesioner ini berupa informasi seputar kepuasan dosen dan tenaga kependidikan terhadap institusi di Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

## **1.6 Metodologi Penelitian**

### **1.6.1 Lokasi dan Waktu Penelitian**

Pembuatan Tugas Akhir ini dilakukan di Fakultas ilmu komputer Universitas Sriwijaya .Pengumpulan data dilakukan selama 3 bulan dari bulan Juni sampai dengan bulan Agustus tahun 2018.

### **1.6.2 Teknik Pengumpulan Data**

Data informasi yang digunakan dalam penelitian ini diperoleh melalui:

#### **1. Studi Lapangan**

Penulis melakukan penelitian dengan mendatangi langsung Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang menjadi tempat penelitian dalam rangka memperoleh data yang diperlukan.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah :

#### **a. Pengamatan(Observasi),**

Observasi adalah suatu teknik pengumpulan data dengan pengamatan langsung secara terstruktur dan sistematis terhadap objek yang diteliti yang ada di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

#### **b. Wawancara**

Pada metode wawancara ini penulis mengumpulkan data dengan cara melakukan tanya jawab kepada Kepala prodi Manajemen Informatika dan

bagian administrasi yang mempunyai wewenang untuk memberikan data dan informasi yang diperlukan dalam penulisan tugas akhir

a. Dokumentasi

Dokumentasi adalah berupa pengumpulan data yang berhubungan dengan suatu rumusan masalah yang diangkat pada tugas akhir ini yang terdapat pada dokumentasi prodi seperti yang terdapat pada list kuesioner berikut :

1. Kuesioner Dosen

- a. Pengembangan Kompetensi
- b. Pengembangan Karir/Jabatan
- c. Penelitian dan Karya Ilmiah
- d. Pengabdian Kepada Masyarakat
- e. Tugas Tambahan
- f. Kebutuhan Kesejahteraan
- g. Kebutuhan Kesehatan dan Kebugaran
- h. Kebutuhan Sosial dan Keagamaan

2. Kuesioner Tenaga Kependidikan

- a. Pengadaan Sumber Daya Manusia
- b. Pengembangan Sumber Daya Manusia
- c. Sistem Imbalan
- d. Penilaian Kinerja
- e. Termisi

## 2. Studi Pustaka/Literatur

Studi literatur adalah kegiatan untuk mengumpulkan suatu data pustaka atau referensi yang berupa sejumlah buku yang berkaitan dengan masalah dan tujuan suatu penelitian untuk tujuan membahas dan menyelesaikan suatu permasalahan yang sedang dihadapi/diteliti.

### 1.6.3 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan perangkat lunak, penulis menggunakan model *Waterfall*. Metode ini terdiri dari beberapa tahapan, yaitu

#### 1. Menentukan *software* dan *hardware*

*Software* dan *Hardware* yang digunakan yaitu aplikasi android studio dan hardwarenya komputer/laptop.

#### 2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis sistem merupakan suatu identifikasi permasalahan dan menentukan studi kelayakan.

#### 3. Desain

Penulis mendesain sistem untuk menentukan langkah- langkah operasi dalam proses pengelolaan data pegawai, menentukan prosedur untuk mendukung operasi-operasi sistem sebagai berikut:

a. Membuat ERD (*EntityRelationship Diagram*)

b. Membuat DFD (*Data Flow Diagram*)

c. Membuat *Flowchart*

- d. Membuat Kamus Data (*Database*)
  - e. Membuat *desain file* atau *desaintable*
  - f. Membuat *desain input* atau *desainform*
  - g. Membuat *desain output* atau *desain data pegawai*
4. Pengkodean(*Coding*)

Dimana pada tahap ini kelanjutan dari desain yang dibuat diterjemahkan didalam bahasa pemrograman dengan menggunakan *JAVA* dan *MySQL* sebagai *Data Base Management System (DBMS)*nya.

5. Pengujian

Untuk menentukan kesalahan dari aplikasi dan memastikan bahwa input yang diberikan akan menghasilkan atau memberi hasil sesuai dengan yang diharapkan.

## **1.7 Jadwal Penelitian**

### **1.7.1 Waktu Penelitian**

Lamanya pelaksanaan penelitian adalah selama 3 bulan, dari bulan Juni sampai dengan bulan Agustus tahun 2018.

### **1.7.2 Tempat Penelitian**

Tempat penelitian ini dilakukan di Fasilkom UNSRI Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Zaki, Ali. 2009. *Mari mengenal Pemrogram Komputer*. Semarang
- Widianti,Sri. 2000. : Pengantar Basis Data. Jakarta
- Sukardi, Dewa Ketut. 2008. Pengantar Pelaksanaan Program. Jakarta
- Walgito, Bimo. 1999. Angket atau Kuesioner sebagai pengumpulan data,  
Yogyakarta
- Hendropuspito, 2006. Resensi Ilmu Pengetahuan.Yogyakarta
- Shalahuddin, Rosa. 2018. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi  
Objek Edisi Revisi. Jakarta
- Riyanto. 2011. Aplikasi Metodologi Penelitian Kesehatan. Nuha Medika.  
Yogyakarta.
- Sadeli, Muhammad. 2013. Dreamweaver CS6 Untuk Orang Awam. Palembang:  
Maxikom.
- Shalahuddin, M. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi  
Objek Informatika. Bandung.
- Sumarno Alim.2012. Perbedaan Penelitian dan Pengembangan Pengembangan.
- Susiani Desi. 2009. Profil Fisik Atlet Taekwondo Sleman pada Porprof DIY  
2009. Skripsi. Yogyakarta: FIK UNY
- Sutabri, Tata, S.Kom.,MM. Analisis Sistem Informasi, Penerbit Andi,  
Yogyakarta. 2012.