

**TUGAS AKHIR**  
**APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB**  
**PADA CV. CAHAYA RIZKI**



Oleh  
**Fitraturun Zahrah**  
**09020581923048**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI**  
**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**  
**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**Aplikasi Penjualan Berbasis Web**

**Pada CV. Cahaya Rizki**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

**Fitratun Zahrah**

**09020581923048**

Palembang, 21 Juni 2022

Pembimbing II,

Pembimbing I,



**Sarifah Putri Rafflesia, M.T.**  
**NIP. 198909202016010102**



**Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., CA.**  
**NIP. 198802092018031001**

Mengetahui,

**Koordinator Program Studi**

**Komputerisasi Akuntansi**



**Muhammad Rafai, M.T.**  
**NIP. 1979102020210121003**

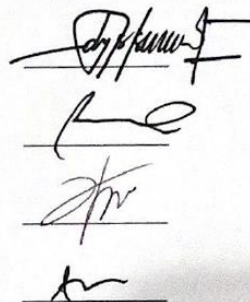
**HALAMAN PERSETUJUAN**

Hari : Rabu

Tanggal : 13 Juli 2022

Tim Penguji

1. Ketua Sidang : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.
2. Pembimbing 1 : Sarifah Putri Raflesia, M.T
3. Pembimbing 2 : Muhammad Hidayat, SE,M.Si,CA.
4. Penguji : Dinda Lestarini, S.Si, M.T



Mengetahui

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,



**Abmad Rizki, S.T.,M.T**

**NIP.197910202010121003**

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Fitratun Zahrah  
NIM : 09020581923048  
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 23 Juni 2022



**Fitratun Zahrah**  
**NIM. 09020581923048**

***Motto:***

- *Barang siapa menempuh suatu jalan untuk menuntut ilmu maka Allah akan memudahkan baginya jalan menuju surga. (H.R. Muslim)*
- *Sesungguhnya memperoleh ilmu hanya dapat belajar. (H.R. Bukhari)*
- *Kekayaan tidak dilihat dari melimpahnya harta, tetapi dari perasaan berpuasa diri. (Nabi Muhammad SAW)*
- *Hal kecil membentuk kesempurnaan, namun kesempurnaan bukanlah hal yang kecil.*

***Kupersembahkan kepada:***

- *Kedua Orang Tuaku Tercinta*
- *Kakak dan Adikku Tersayang*
- *Keluarga Besarku*
- *Sahabat – Sahabat Terbaikku*
- *Kedua Pembimbingku, dan*
- *Almamaterku*

## **ABSTRAK**

Depot Bangunan Cahaya Rizki bergerak dalam usaha material yang berlokasi di Jalan Dr. M. Isa, Kuto Batu, Kec. Ilir Timur. II, Kota Palembang, Sumatera Selatan. Di mana terjadi proses penjualan dan pembelian barang, Depot Bangunan Cahaya Rizki merupakan sebuah toko bangunan yang sedang berkembang dalam membantu masyarakat dalam mencari material bangunan yang dibutuhkan.

Pada saat saya wawancara di Depot Bangunan Cahaya Rizki, saya diminta untuk membuatkan aplikasi penjualan berbasis web, guna untuk mempermudah perekapan data penjualan setiap bulannya, dikarenakan sistem yang digunakan depot Cahaya Rizki masih manual atau menuliskan nota, sehingga memakan waktu yang cukup lama dalam pencatatannya apabila barang yang dibeli banyak.

## **ABSTRACT**

The Cahaya Rizki Building Depot is engaged in the material business located on Jalan Dr.M. Isa, Kuto Batu, East Ilir District. II, Palembang City, South Sumatra. Where there is a process of selling and purchasing goods, the Cahaya Rizki Building Depot is a building shop that is developing in assisting the community in finding the building materials needed.

When I interviewed at the Cahaya Rizki Building Depot, I was asked to create a web-based cashier application, in order to make it easier to collect sales data every month, because the system used by the Cahaya Rizki depot is still manual or writes notes, so it takes a long time to record if the goods purchased are many.

## KATA PENGANTAR

Segala Puji dan Syukur Penulis ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya yang diberikan kepada Penulis sehingga Penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir ini dengan Judul “**Aplikasi Penjualan Berbasis Web pada CV. Cahaya Rizki**”. Adapun maksud dari pada penulisan Laporan Akhir ini yaitu untuk memenuhi salah satu syarat guna menyelesaikan studi Program Diploma III Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam Penulisan Laporan Akhir ini, Penulis banyak mendapat bantuan berupa bimbingan, petunjuk-petunjuk, saran serta data yang bersifat lisan maupun tulisan dari berbagai pihak, mulai dari pengajuan judul hingga terwujudnya Laporan Akhir ini. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, perkenankanlah Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak atas segala bantuannya, terutama kepada yang terhormat:

1. Kedua Orang tua yang selalu memberikan doa untuk kelancaran selama ini serta pengorbanan yang tiada batas.
2. Saudaraku yang selalu memberikan doa dan dukungan.
3. Bapak Ahmad Rifai, M.T. Selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.
4. Ibu Sarifah Putri Raflesia, M.T. dan Bapak Muhammad Hidayat, S.E, M.Si., CA. Selaku Dosen Pembimbing Laporan Akhir Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Mustaqim dan Ibu Ratna Dewi Selaku pemilik CV. Cahaya Rizki
6. Seluruh karyawan CV. Cahaya Rizki
7. Terima kasih buat dua orang sahabatku tersayang (Mutriea Niendry dan Shofia Vicky Amalina) semoga persahabatan kita bisa terjalin selamanya dan kita bisa berkumpul bertiga lagi setelah sukses.
8. Dan terima kasih kepada Muhammad Edo Darmawan selaku *support system*
9. Semua teman – teman seperjuangan, khususnya kelas Komputerisasi Akuntansi B angkatan 2019 atas persahabatan yang terjalin selama ini.

Palembang, 3 Juni 2022

Penulis



# DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	2
DAFTAR ISI.....	8
DAFTAR TABEL .....	11
DAFTAR GAMBAR.....	12
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	3
1.3. Manfaat.....	4
1.4 Batasan Masalah .....	4
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI.....	11
2.1 Profil CV. Cahaya Rizki.....	11
2.2 Logo CV Cahaya Rizki.....	12
2.3 Visi.....	12
2.4 Misi .....	13
2.5 Struktur Organisasi .....	13
2.6 Tugas wewenang dan tanggung jawab .....	15
2.7 Pengertian Teori Umum.....	16
2.7.1 Pengertian Aplikasi .....	16
2.7.2.Pengertian Penjualan .....	16
2.8 Landasan Teori.....	19
2.8.1. <i>Website</i> .....	19
2.8.2. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i> .....	19
2.8.3. <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	19
2.8.4. <i>Bootstrap</i> .....	20
2.8.5. <i>Database</i> .....	21
2.8.6. <i>Structure Query Language (SQL)</i> .....	21
2.8.7. <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	21
2.8.7.1. Identifikasi ( <i>Planning</i> ) .....	22

2.8.7.2. Analisa ( <i>Analysis</i> ) .....	22
2.8.7.3. Desain ( <i>Design</i> ) .....	22
2.8.7.4. Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	22
2.9. <i>Data Flow Diagram</i> .....	23
2.10. Diagram Konteks .....	23
2.11. Kamus Data .....	24
2.12. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	25
2.13. Studi Pustaka .....	26
2.13.1 Metodologi Penelitian .....	26
2.13.1.1. Metode Pengumpulan Data .....	26
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>30</b>
3.1. Analisis sistem yang sedang berjalan .....	30
3.2. Permasalahan yang Dihadapi .....	30
3.3. Pemecahan Masalah .....	31
3.4. Rancangan Sistem yang Baru .....	31
3.4.1. Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru .....	31
3.4.2. Rancangan Sistem Aplikasi .....	32
3.4.2.1. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	32
3.4.2.2. Kamus Data .....	35
3.4.2.3. Basis Data .....	36
3.4.2.4. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	40
<b>BAB 4 RANCANGAN HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>40</b>
4.1. Rancangan .....	40
4.1.1. Rancangan Input .....	40
4.1.1.1. Desain <i>Form Login User Admin dan Pimpinan</i> .....	41
4.1.1.2. Desain Tampilan <i>Home User Admin dan Pimpinan</i> .....	42
4.1.1.3. Desain Tampilan <i>Home User Kasir</i> .....	42
4.1.1.4. Desain Tampilan Daftar Pelanggan .....	42
4.1.1.6. Desain Tampilan Daftar Pengguna .....	43
4.1.1.7. Desain Tampilan Stock Barang .....	43
4.1.1.8. Desain Tampilan Pembelian Barang .....	44
4.1.1.9. Desain Tampilan Laporan .....	44
4.1.1.10. Desain tampilan Faktur Penjualan .....	45

4.2.	Hasil.....	46
4.3.	Pembahasan.....	46
4.3.1.	Tampilan <i>Form Login User Admin dan Pimpinan</i> .....	46
4.3.2.	Tampilan <i>Home User Admin dan Pimpinan</i> .....	47
4.3.3.	Tampilan <i>Home User Kasir</i> .....	48
4.3.4.	Desain Tampilan Daftar Pelanggan.....	49
4.3.5.	Desain Tampilan <i>Form Input data Supplier</i> .....	50
4.3.6.	Desain Tampilan Daftar Pengguna.....	51
4.3.7.	Desain Tampilan Stok barang.....	52
4.3.8.	Desain Tampilan Pembelian Barang .....	53
4.3.9.	Desain Tampilan Laporan .....	54
4.3.10.	Desain Tampilan Faktur Penjualan .....	55
4.4.	Pengujian Blackbox testing .....	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		61
5.1.	Kesimpulan.....	61
5.2.	Saran .....	61
DAFTAR PUSTAKA.....		62

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jurnal Penjualan.....	18
Tabel 2.2 Jurnal Umum .....	18
Tabel 2.3 Data <i>Flow</i> Diagram (DFD).....	23
Tabel 2.4 Simbol-simbol Kamus Data.....	24
Tabel 2.5 Simbol-simbol dalam ERD.....	25
Tabel 3.1 Desain Tabel Data User .....	36
Tabel 3.2 Desain Tabel Data Supplier .....	36
Tabel 3.3 Desain Tabel Konsumen.....	37
Tabel 3.4 Desain Tabel Data Pembelian.....	37
Tabel 3.5 Desain Tabel Data Penjualan.....	38
Tabel 3.6 Desain Tabel Data Beban .....	38
Tabel 4.1 Hasil Fungsional <i>Login</i> Admin.....	56
Tabel 4.2 hasil Fungsional <i>Home</i> Admin .....	58
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Halaman Konfirmasi Pembayaran Pelanggan .....	59
Tabel 4.4 Pengujian tautan ( <i>Link</i> ) Halaman Administrator .....	60

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lokasi Toko Bangunan Cahya Rizki .....	11
Gambar 2.2 Logo Perusahaan CV. Cahaya Rizki .....	12
Gambar 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan .....	14
Gambar 2.4 Diagram Konteks .....	23
Gambar 3.1 Diagram Konteks .....	32
Gambar 3.2 Data <i>Flow</i> Diagram.....	33
Gambar 3.3 Data <i>Flow</i> Diagram level 2 .....	34
Gambar 3.4 <i>Entity Relationship</i> Diagram .....	40
Gambar 4.1 Desain Tampilan <i>From Login User</i> dan Pimpinan.....	41
Gambar 4.2 Desain Tampilan <i>Home User</i> Admin dan Pimpinan .....	42
Gambar 4.3 Desain Tampilan <i>Home User</i> Kasir .....	42
Gambar 4.4 Desain Tampilan Daftar Pelanggan .....	43
Gambar 4.5 Desain Tampilan <i>From Input</i> Data Supplier .....	43
Gambar 4.6 Desain Tampilan Daftar Pengguna.....	44
Gambar 4.7 Desain Tampilan Daftar Barang. ....	44
Gambar 4.8 Desain Tampilan Pembelian Barang.....	45
Gambar 4.9 Desain Tampilan Laporan.....	45
Gambar 4.10 Desain Tampilan Faktur Penjualan.....	46
Gambar 4.11 Desain Tampilan <i>From Login User</i> dan Pimpinan.....	47

Gambar 4.12 Desain Tampilan <i>Home User Admin dan Pimpinan</i> .....	48
Gambar 4.13 Desain Tampilan <i>Home User Kasir</i> .....	49
Gambar 4.14 Desain Tampilan Daftar Pelanggan .....	50
Gambar 4.15 Desain Tampilan <i>From Input Data Supplier</i> .....	51
Gambar 4.16 Desain Tampilan Daftar Pengguna .....	52
Gambar 4.17 Desain Tampilan Daftar Barang .....	53
Gambar 4.18 Desain Tampilan Pembelian Barang .....	54
Gambar 4.19 Desain Tampilan Laporan .....	55
Gambar 4.20 Desain Tampilan Faktur Penjualan .....	56

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Melihat perkembangan teknologi dan Sistem Informasi yang sangat pesat dalam beberapa tahun ini, baik di Negara yang sudah maju maupun Negara yang sudah berkembang, kecepatan pengolahan dan penyampaian informasi memiliki peran yang sangat penting bagi setiap perusahaan, terutama pada perusahaan-perusahaan yang memiliki tingkat rutinitas yang tinggi dan memiliki data yang harus diolah (Suwignyo, 2018). Sistem lama yang dilakukan secara konvensional mulai ditinggalkan dan beralih ke sistem komputerisasi, yang dirasa lebih cepat dan akurat dalam penyampaian informasi yang dibutuhkan.

Salah satu jenis produk dari teknologi informasi saat ini adalah sistem informasi penjualan yang sudah diketahui oleh banyak pihak dan biasanya digunakan oleh instansi maupun badan usaha yang bergerak pada bidang penjualan barang. Seperti, Toko, Swalayan, pusat grosir, bahkan koperasi (Sucahyo et al., 2021).

Pembelian dan penjualan merupakan kegiatan yang mempengaruhi jumlah persediaan. Pembelian akan menambah jumlah persediaan, sedangkan penjualan akan mengurangnya. Ketiga hal tersebut saling berkaitan dan merupakan inti kegiatan perusahaan. Informasi yang dihasilkan akan membantu manajer dalam memutuskan jumlah persediaan yang akan dibeli, maupun jumlah yang tersedia untuk dijual, serta mengontrol dan mengawasi jumlah aset persediaan perusahaan (Suripatty, 2017).

Depot Bangunan Cahaya Rizki bergerak dalam usaha material yang berlokasi di Jalan Dr. M. Isa, Kuto Batu, Kec. Ilir Timur. II, Kota Palembang, Sumatera Selatan. Di mana terjadi proses penjualan dan pembelian barang, Depot Bangunan Cahaya Rizki merupakan sebuah toko bangunan yang sedang berkembang dalam membantu masyarakat dalam mencari material bangunan yang dibutuhkan.

Pada saat saya wawancara di Depot Bangunan Cahaya Rizki, saya diminta untuk membuatkan aplikasi penjualan berbasis web, guna untuk mempermudah perekapan data penjualan setiap bulannya, dikarenakan sistem yang digunakan depot Cahaya Rizki masih manual atau menuliskan nota, sehingga memakan waktu yang cukup lama dalam pencatatannya apabila barang yang dibeli banyak.

Di dalam transaksi penjualan dan pembelian masih menggunakan nota sehingga rawan hilang atau rusak. Padahal nota tersebut merupakan bukti dari setiap transaksi penjualan pembelian yang dilakukan, dan juga merupakan data yang diperlukan untuk proses pembuatan laporan penjualan, pembelian dan persediaan barang.

Selain itu dalam proses perhitungannya masih menggunakan alat elektronik kalkulator di mana prosesnya harus menjumlahkan satu persatu harga barang yang harus di bayarkan oleh pelanggan. Hal ini yang menjadi salah satu kendala yang ada di Depot Bangunan Cahya Rizki karena ada beberapa transaksi terjadi kekeliruan atau kesalahan di dalam proses perhitungan pembayaran oleh bagian penjualan di saat toko ramai di datangi pelanggan.



Dengan hal tersebut di atas maka untuk menanggulangi masalah-masalah tersebut, maka perlu dirancang sebuah aplikasi *database* yang dapat menampung data dalam jumlah banyak sehingga apabila dilakukan pengaksesan terhadap suatu data melalui proses aplikasi yang dibangun akan lebih memudahkan pengguna untuk memperoleh suatu informasi yang lebih cepat tepat dan akurat dalam proses pembuatan informasi yang didapat dari pengolahan data-data yang ada pada *database* yang telah di buat dan untuk mengurangi risiko *human error*.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk merancang sistem informasi penjualan dan pembelian yang terkomputerisasi seperti yang telah dijelaskan di atas dalam bentuk laporan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Projek Akhir yang diberi judul **“Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada CV. Cahaya Rizki”**.

## **1.2 Tujuan**

Tujuan dari pelaksanaan penelitian ini adalah sebagai berikut:

**1.3** Membangun aplikasi penjualan berbasis web pada Depot Bangunan Cahaya Rizki.

**1.4** Memberikan penyajian informasi produk/stok yang ada pada Depot Bangunan Cahaya Rizki.

**1.5** Membantu perusahaan dalam mengolah data pesanan dan pembuatan laporan data penjualan secara *online*.

### **1.3. Manfaat**

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan projek akhir ini adalah sebagai berikut :

- 1.3 Mempermudah dalam proses *input* data, penyimpanan data dan pembuatan laporan penjualan dan pembelian.
- 1.4 Mempermudah dan mempersingkat waktu pembuatan laporan penjualan dan pembelian.
- 1.5 Mempermudah pimpinan mengakses laporan penjualan dan pembelian.
- 1.6 Membantu mekanisme pengolahan data laporan penjualan dan pembelian pada CV. Cahaya Rizki.

### **1.4 Batasan Masalah**

Batasan masalah digunakan untuk membatasi suatu permasalahan agar nantinya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai dari sebuah penelitian. Hal yang menjadi batasan masalah dalam perancangan sistem informasi baru ini adalah sebagai berikut:

1. Proses meliputi pengolahan data penjualan dan pembelian pelanggan.
2. *Output* yang dihasilkan dari aplikasi ini yaitu Laporan penjualan dan pembelian per bulan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2010). *Metodologi Penelitian*. Jakarta : ECG
- Budiani, N., Pemeliharaan, B., Aplikasi, S., Pengembangan, B., Komputer, A., Pelayanan, B., Ekspor, K., Pengolahan, D., Keuangan, D., & Keuangan, D. (2000). *DATA FLOW DIAGRAM : sebagai alat bantu desain sistem Disusun oleh*.
- Fadli, S., Jaya Yogyakarta, A., Basuki Rahmat No, J., Lombok Tengah, P., Depok, K., Sleman, K., & Istimewa Yogyakarta, D. (2018). PERANCANGAN SISTEM DENGAN METODE WATERFALL PADA APOTEK XYZ. In *Online) Jurnal Manajemen Informatika & Sistem Informasi* (Vol. 1, Issue 2). Cetak. <http://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/misi>
- Fauzi Siregar, H., & Sari, N. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Simpan Pinjam Uang Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Asahan Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(1).
- Gulo, P. (2017). *Perancangan Media Informasi Pengenalan Kebudayaan Dan Pariwisata Nias Selatan Berbasis Web*.
- Kristanto, Andri. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Gava Media. Yogyakarta.
- Mantik, J., & Setiyadi, D. (2021). 2021) 1065-1071 Accredited. In *Jurnal Mantik* (Vol. 5, Issue 2).
- Prayoga, M. D. (2018). *PENGERTIAN DAN KOMPONEN SQL*.
- Rossiana, L. (2011). *PERANAN BAURAN PEMASARAN (MARKETING MIX)*.
- Setiawan, D. (2017). *Buku sakti pemrograman web*.
- Sucahyo, N., Yusella, A., & Syahrial, R. (2021). *Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Sepatu Pada Toko Anugerah Jaya*.
- Suripatty, H. J. (2017). SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO KARMEL NABIRE. In *Jurnal Teknologi dan Rekayasa* (Vol. 2, Issue 2).
- Suwignyo, A. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Akuntansi pada Siklus Penjualan dan Pembelian pada Bromo Swalayan di Surabaya*.

Klik atau ketuk di sini untuk memasukkan teks.