

**APLIKASI PENJUALAN PAKAIAN REMAJA  
PADA TOKO DLIGHT**

**PROJEK AKHIR**

**Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi  
di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII**



**Disusun Oleh :**

**MEGA SURTI UTAMI**

**09020581923007**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI  
PROGRAM DIPLOMA III KOMPUTER  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PROJEK AKHIR**

**APLIKASI PENJUALAN PAKAIAN REMAJA PADA TOKO DLIGHT**

**PROJEK AKHIR**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi  
Di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

**MEGA SURTI UTAMI**

**09020581923007**

Palembang, 1 Maret 2022  
Pembimbing I



**Mira Afrina, S.E., M.Sc.**  
**NIP. 198104162008122006**

Pembimbing II



**Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.**  
**NIP. 198806282019032013**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.**  
**NIP. 197910202010121003**

## HALAMAN PERSETUJUAN

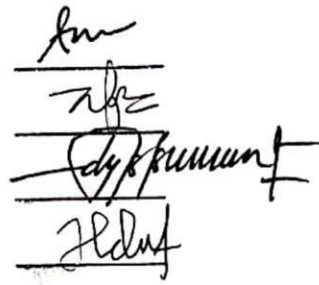
Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Senin

Tanggal : 26 September 2022

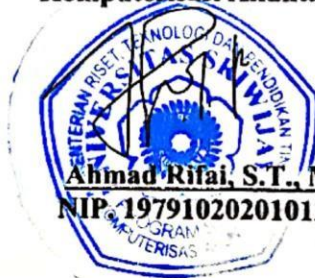
Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Dinda Lestarini, S.SI., M.T.
2. Pembimbing I : Mira Afrina, M.Sc.
3. Pembimbing II : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.
4. Penguji : Hardini Novianti, SE., M.T.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.  
NIP. 197910202010121003

### **Halaman Pernyataan**

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Mega Surti Utami

NIM : 09020581923007

Judul : Aplikasi Penjualan Pakaian Remaja pada Toko Dlight

**Hasil Pengecekan *Software iThenticate/Turnitin* : 19%**

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan atau plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan atau plagiat dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya.

Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari siapapun.

Indralaya, 23 November 2022



**Mega Surti Utami**  
**NIM. 09020581923007**

## ***Motto dan Persembahan***

### ***Motto :***

***“Orang positif saling mendoakan, orang negatif saling menjatuhkan. Orang sukses mengerti pentingnya proses, orang gagal lebih banyak mengeluh.”***

### ***Kupersembahkan Kepada :***

- ❖ ***Mama dan Papa tercinta***
- ❖ ***Keluargaku tersayang***
- ❖ ***Teman – teman seperjuangan***
- ❖ ***Dosen pembimbing terbaik***
- ❖ ***Almamaterku***

## **ABSTRAK**

### **APLIKASI PENJUALAN PAKAIAN REMAJA PADA TOKO DLIGHT**

Aplikasi pengolahan data merupakan sebuah aplikasi yang mampu mengolah maupun mengumpulkan berbagai data yang nantinya di jadikan sebagai informasi yang baik. Toko Dlight adalah salah satu toko pakaian remaja yang berada di kota Palembang, Sumatera Selatan. Adapun masalah yang dihadapi di toko dlight khususnya pada bagian penjualan adalah pencatatan data transaksi penjualan yang dilakukan masih secara manual, kemudian pengolahan data pembayaran yang rumit dan mempersulit pelanggan dalam bertransaksi, dan pembuatan laporan yang dirasa belum tersusun dengan baik. Dengan adanya permasalahan diatas maka akan dibangun sebuah aplikasi penjualan online berbasis web. Pada aplikasi penjualan online ini terdapat beberapa metode yang digunakan yaitu *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), *database MySQL* dan Bahasa pemograman PHP. Sistem ini menunjukkan bahwa aplikasi penjualan online berbasis web dapat membantu proses pencatatan data transaksi penjualan online secara otomatis, pengolahan data pembayaran yang mudah dimengerti pelanggan, dan pembuatan laporan yang tersusundengan baik.

**Kata Kunci : Penjualan Pakaian Remaja, Website, Aplikasi Pengolahan Data**

Pembimbing I,



Mira Afrina, S.E., M.Sc.  
NIP. 198104162008122006

Palembang, 27 September 2022

Pembimbing II,



Dinna Yunika Hardivanti, M.T.  
NIP. 198806282019032013

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.  
NIP. 197910202010121003

## ***ABSTRACT***

### **TEENAGE CLOTHING SALES APPLICATION ON DLIGHT STORE**

A data processing application is an application that is able to process and collect various data, which will later be used as good information. Dlight Store is one of the youth clothing stores located in the city of Palembang, South Sumatra. The problems faced in the dlight shop, especially in the sales department, are recording sales transaction data which is still done manually, then processing payment data which is complicated and makes it difficult for customers to transact, and making reports that are not well structured. With the above problems, a web-based online sales application will be built. In this online sales application, there are several methods used, namely Data Flow Diagrams (DFD), Entity Relationship Diagrams (ERD), MySQL databases, and PHP programming language. This system shows that web-based online sales applications can help the process of recording online sales transaction data automatically, processing payment data that is easy for customers to understand, and making well-structured reports.



**Keywords : Teen Clothing Sales, Website, Data Processing Applications**

Palembang, 27 September 2022  
Pembimbing II,

Pembimbing I,



**Mira Afrina, S.E., M.Sc.**  
**NIP. 198104162008122006**



**Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.**  
**NIP. 198806282019032013**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi,



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.**  
**NIP. 197910202010121003**

## KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Dengan nama Allah yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang. Puji dan Syukur tidak lupapenulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas berkat Rahmat Hidayah dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan project akhir ini yang berjudul **“APLIKASI PENJUALAN PAKAIAN REMAJA PADA TOKO DLIGHT”** dengan lancar.

Dimulai dari pengajuan judul sampai diselesaikannya project akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Tidak lupa penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Subhanallahu Wa Ta'ala atas nikmat kesehatan dan perlindungan yang diberikan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugasnya dengan baik dalam kehidupan sebagai mahasiswa dan manusia ciptaan-Nya.
2. Nabi Muhammad Shallallahu Alaihi wa Sallam yang telah memberikan jalan yang terang dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada umatnya atas izin Allah.
3. Papaku Ir. Mashuri Toto Wiyono, Mamaku Dyah Woro Wijayati, Nenekku dan Keluarga Besarku yang selalu menjadi support sistem yang paling utama dari segala sisi serta tiada henti memberi semangat, doa, dan motivasi.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd.,M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku koordinator Program Studi Komputersasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

6. Ibu Mira Afrina, S.E., M.Sc. selaku dosen pembimbing 1. Terimakasih atas motivasidan bimbingan ibu selama ini sehingga penulis dapat menyelesaikan Project Akhir ini.
7. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. selaku dosen pembimbing 2. Terimakasih atas motivasi dan bimbingan ibu selama ini sehingga penulis dapat menyelesaikanProjectAkhir ini.
8. Keluarga Besar Komputerisasi Akuntansi 2019. Terimakasih atas suka dukanya selama ini
9. Teman-teman Adenin, Soufi, Baraq, Kharisma, Annisa, Sinta. Terimakasih sudah menjadi teman terbaik yang selalu memberikan motivasi dan mensupport selama ini.
10. Sahabatku, Ali Ibrahim. Terimakasih yang selalu memberikan motivasi, doa, support serta dukungan selama ini.
11. Dan seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis yang telah membantu dalam penyelesaian Project Akhir ini.

Palembang, 2 Maret 2022  
Penulis

**MEGASURTIUTAMI**  
**NIM 09020581923007**

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB II PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Pendahuluan .....	1
1.2 Latar Belakang Masalah .....	1
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.5.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.5.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Waktu dan Tempat Penelitian.....	4
1.7 Metodologi Penelitian .....	4
1.7.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.8 Bahan dan Alat yang Digunakan Dalam Proses Penelitian .....	7
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Sejarah Singkat Toko.....	8
2.2 Struktur Organisasi Toko.....	9

2.3	Tinjauan Pustaka.....	11
2.3.1	Perancangan Sistem .....	11
2.3.2	Sistem Informasi .....	11
2.3.3	Database.....	12
2.3.4	Sistem Pengolahan Data .....	12
2.3.5	MySQL .....	12
2.3.6	HTML dan PHP .....	13
2.3.7	Localhost .....	13
2.3.8	Akuntansi.....	13
2.3.9	Penjualan dan Pembelian.....	14
2.3.10	Laporan Keuangan.....	14
2.3.11	Laporan Laba Rugi .....	15
2.4	Tahap Desain Sistem .....	15
2.4.1	Data Flow Diagram (DFD) .....	15
2.4.2	Entity Relationship Diagram (ERD).....	17
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>19</b>
3.1	Analisis Sistem yang Berjalan .....	19
3.2	Kelemahan Pada Sistem yang Berjalan.....	19
3.3	Alternatif Pemecahan Masalah.....	20
3.4	Usulan Sistem yang Baru.....	20
3.5	Data Flow Diagram (DFD).....	21
3.5.1	DFD Level 0.....	21
3.5.2	DFD Level 1.....	22
3.6	Entity Relationship Diagram (ERD).....	23

3.7	Kamus Data (Data Dictionary) .....	24
3.7.1	Datastore .....	24
3.8	Detail Desain .....	26
3.8.1	Rancangan File .....	26
3.8.2	Rancangan Tampilan .....	29
3.8.3	Rancangan Tampilan Login Customer .....	29
3.8.4	Rancangan Tampilan Register .....	29
3.8.5	Rancangan Tampilan Halaman Utama (Customer).....	30
3.8.6	Rancangan Tampilan Order Produk(Customer).....	31
3.8.7	Rancangan Tampilan Checkout Produk (Customer) .....	32
3.8.8	Rancangan Tampilan Keranjang.....	32
3.8.9	Rancangan Tampilan Pembayaran.....	33
3.8.10	Rancangan Tampilan Keterangan Selesai Pembayaran .....	34
3.8.11	Rancangan Tampilan History Belanja (Customer).....	34
3.8.12	Rancangan Tampilan Login Admin .....	35
3.8.13	Rancangan Tampilan Halaman Utama (Admin) .....	35
3.8.13	Rancangan Tampilan Informasi Jenis Produk (Admin).....	36
3.8.14	Rancangan Tampilan Informasi Produk (Admin).....	36
3.8.15	Rancangan Tampilan Informasi Pemesanan (Admin).....	37
3.8.16	Rancangan Tampilan Transaksi (Admin).....	37
3.8.17	Rancangan Tampilan Mengelola Users Admin .....	38
3.8.18	Rancangan Tampilan Mengelola Users Customer.....	38
3.8.19	Rancangan Tampilan Data Transaksi (admin) .....	39
3.8.20	Rancangan Tampilan Laporan Keuangan (admin).....	39

<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>40</b>
4.1. Hasil.....	40
4.2. Pembahasan .....	41
4.2.1 Halaman Customer.....	41
4.2.2 Halaman Admin .....	47
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>53</b>
5.1. Kesimpulan.....	53
5.2. Saran .....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>55</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi .....	9
Gambar 3. 1. DFD LEVEL 0 .....	19
Gambar 3. 2 DFD LEVEL 1 .....	20
Gambar 3. 3 Rancangan ERD .....	21
Gambar 3. 4 Rancangan Tampilan Login.....	26
Gambar 3. 5. Rancangan Tampilan Register .....	27
Gambar 3. 6. Rancangan Tampilan Halaman Utama .....	28
Gambar 3. 7. Rancangan Tampilan Order Produk (Customer) .....	28
Gambar 3. 8. Rancangan Tampilan Checkout Produk .....	29
Gambar 3. 9. Rancangan Tampilan Keranjang .....	30
Gambar 3. 10. Rancangan Tampilan Pembayaran.....	30
Gambar 3. 11. Rancangan Tampilan Keterangan Selesai Pembayaran .....	31
Gambar 3. 12. Rancangan Tampilan History Belanja .....	31
Gambar 3. 13. Rancangan Tampilan Login Admin.....	32
Gambar 3. 14. Rancangan Tampilan Halaman Utama Admin .....	32
Gambar 3. 15. Rancangan Tampilan Informasi Jenis Produk (admin).....	33
Gambar 3. 16. Rancangan Tampilan Informasi Produk (admin).....	33
Gambar 3. 17. Rancangan Tampilan Informasi Pemesanan (admin).....	34
Gambar 3. 18. Rancangan Tampilan Transaksi (admin).....	34
Gambar 3. 19. Rancangan Tampilan Mengelola Users Admin .....	35
Gambar 3. 20. Rancangan Tampilan Mengelola Users Cuustomer.....	35
Gambar 3. 21. Rancangan Tampilan Data Transaksi (admin).....	36
Gambar 3. 22. Rancangan Tampilan Laporan Keuangan (admin).....	36
Gambar 4. 1 Login Customer .....	38
Gambar 4. 2 Register Customer.....	38



Gambar 4. 3. Halaman Utama Customer .....	39
Gambar 4. 4. Halaman Utama.....	39
Gambar 4. 5. Halaman Order Produk.....	40
Gambar 4. 6. Halaman Checkout Produk .....	40
Gambar 4. 7. Halaman Keranjang.....	41
Gambar 4. 8. Halaman Pembayaran.....	42
Gambar 4. 9. Halaman Keterangan Selesai Pembayaran .....	42
Gambar 4. 10. Halaman History Belanja .....	43
Gambar 4. 11. Halaman Login.....	44
Gambar 4. 12. Halaman Utama .....	45
Gambar 4. 13. Halaman Informasi Jenis Produk.....	46
Gambar 4. 14. Halaman Informasi Produk .....	46
Gambar 4. 15. Halaman Informasi Pemesanan.....	47
Gambar 4. 16. Halaman Transaksi.....	47
Gambar 4. 17. Halaman Mengelola Users .....	48
Gambar 4. 18. Halaman Mengelola Users Customer.....	48
Gambar 4. 19. Halaman Data Transaksi .....	49
Gambar 4. 20. Halaman Laporan Keuangan.....	49

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Simbol DFD .....	14
Tabel 2. 2 . Simbol ERD .....	15
Tabel 3. 1 Rancangan Tabel Jenis Produk.....	24
Tabel 3. 2 Rancangan Table Login .....	25
Tabel 3. 3 Rancangan Tabel Data Pemesanan .....	25
Tabel 3. 4 Rancangan Tabel Produk .....	26

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Pendahuluan**

Pada bagian bab ini akan membahas pendahuluan yang berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dan bahan serta alat yang digunakan dalam penelitian. Bab ini juga menjelaskan mengenai gambaran umum dari keseluruhan kegiatan yang dilakukan selama penelitian project akhir ini.

### **1.2 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi dan internet membawa dampak besar bagi kehidupan manusia yang tidak bisa kita hindari dalam kehidupan ini, karena kemajuan teknologi akan berjalan sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan. Teknologi adalah keseluruhan dari metode yang secara rasional mengarah dan memiliki ciri-ciri efisiensi dalam setiap bidang kegiatan manusia, pola kehidupan sehari-hari telah berubah sejak adanya teknologi internet, karena dengan internet bumi menjadi desa kecil yang tidak pernah tidur, semua jenis kegiatan dapat difasilitasi oleh teknologi internet.

Perkembangan persaingan dunia usaha penjualan pakaian pada saat ini berkembang pesat, seperti penggunaan sistem penjualan online yang merupakan contoh persaingan di sektor penjualan. Oleh sebab itu, manajemen suatu usaha penjualan harus mempunyai suatu sistem informasi yang lebih baik sehingga pihak manajemen yang belum menggunakan sistem penjualan online dapat mengambil keputusan dengan mudah. Untuk memajukan usaha penjualan dapat

dibantu dengan penerapan sistem informasi yang mudah dengan kebutuhan usaha penjualan.

Toko Dlight merupakan toko yang menjual berbagai jenis pakaian remaja seperti baju, celana, hoodie, jaket, sandal, tas dan sebagainya. Demikian halnya toko yang membutuhkan suatu website interaktif untuk memberikan kenyamanan dan kemudahan kepada konsumen dalam proses jual-beli/transaksi. Selama ini pihak Toko Dlight masih melakukan bisnis jual beli dengan cara menjual produk hanya disekitar toko saja. Jika pembeli yang ingin membeli suatu barang maka harus datang langsung ke toko. Hal inilah yang menyebabkan jangkauan pasar yang didapat kurang maksimal. Pencatatan data produk dan data transaksi masih dilakukan secara sederhana yaitu dicatat/direkap pada buku. Pencatatan pada buku ini menyebabkan pencarian data membutuhkan waktu yang cukup lama dan rentan akan hilangnya data-data.

Pada penjualan di Toko Dlight setiap transaksi masih dilakukan dengan pencatatan di buku besar sehingga dapat menimbulkan terjadinya kehilangan data dan juga pembuatan laporan keuangan yang lama. Selain itu, stok barang yang tersedia di toko perlu dicatat kembali untuk dilakukannya restock barang tetapi pencatatan tersebut membutuhkan waktu yang tidak sedikit, karena pemilik toko bekerja sendiri tanpa karyawan akan kurang maksimal dalam pelayanan. Oleh karena itu, pihak toko perlu mengubah sistem informasi yang terkomputerisasi agar dapat membantu terselesaikannya masalah dalam penanganan pada bagian transaksi dan penjualan di Toko Dlight.

Berdasarkan uraian masalah di atas, maka penulis ingin membuat suatu web yang mengaplikasikan yang dapat memenuhi kebutuhan toko tersebut melalui penulisan tugas akhir yang berjudul **“Aplikasi Penjualan Pakaian Remaja Pada Toko Dlight”**

### **1.3 Rumusan Masalah**

Berdasarkan pembahasan di latar belakang, maka rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu, bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi berbasis web mengenai penjualan pakaian remaja pada toko Dlight.

### **1.4 Batasan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, sudah dapat terlihat beberapa masalah yang dialami oleh Toko Dlight. Oleh karena itu, agar pembahasan tidak meluas, maka perlu adanya batasan masalah-masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun untuk Toko Dlight merupakan aplikasi yang berbasis website yang mengelola dan menyediakan informasi data kategori pakaian remaja, data list pesanan atau order list, informasi transaksi pelanggan dan informasi laporan keuangan
2. Aplikasi yang berbasis website ini menyediakan informasi data kategori pakaian remaja dengan berbagai warna, gambar produk, ukuran sehingga memudahkan pelanggan memilih pesanan
3. Aplikasi yang berbasis website ini menyediakan informasi data pembuatan laporan penjualan, laporan pemesanan, laporan produk yang dibeli serta disediakan cetak laporan.

### **1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

#### **1.5.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian yaitu merancang dan membangun sebuah sistem informasi mengenai penjualan pakaian remaja pada Toko Dlight yang berbasis web.

#### **1.5.2 Manfaat Penelitian**

Berikut merupakan manfaat penelitian yang diharapkan dari adanya kegiatan penelitian ini, yaitu:

1. Mempermudah pelanggan dalam proses transaksi pembelian di Toko Dlight

2. Mempermudah dalam proses input data, penyimpanan data dan laporan data keuangan pada Toko Dlight
3. Pelaporan dan proses transaksi pembayaran dibuat lebih mudah dan terkontrol.

## **1.6 Waktu dan Tempat Penelitian**

Kegiatan penelitian ini berlangsung selama kurang lebih 3 bulan dimulai dari tanggal 20 Februari 2022 sampai dengan 20 Mei 2022. Penelitian ini dilaksanakan di Toko Dlight yang beralamat Jl. Ogan Ilir Samping SMK 3, Bukit Lama, Kecamatan Ilir Barat 1, Palembang.

## **1.7 Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian adalah suatu cabang ilmu pengetahuan yang membicarakan atau mempersoalkan mengenai cara-cara melaksanakan penelitian sampai menyusun laporannya berdasarkan fakta-fakta atau gejala-gejala secara ilmiah.

### **1.7.1 Metode Pengumpulan Data**

Untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan penulis menggunakan metode sebagai berikut. :

#### **1. Data Primer**

Data primer merupakan sumber data yang memberikan data langsung ke pengumpul data. Penulis melakukan wawancara agar mendapatkan sumber data untuk mengetahui dan mengecek keaslian data yang di kumpulkan dari Toko Dlight. (Sugiyono, 2010)

#### **2. Data Sekunder**

Data sekunder merupakan data yang tidak langsung dengan tujuan penelitian dari berbagai informasi, misalnya melalui orang lain atau lewat dokumen. Dalam proses penelitian ini, penulis mengumpulkan serta mempelajari informasi mengenai penjualan melalui *literature*

seperti buku, artikel dan jurnal serta *literature* lain yang dapat menjadi referensi dan membantu penulis dalam memperoleh informasi pengetahuan dasar yang relevan dalam proses pembuatan project akhir ini. (Saepudin, 2011)

Adapun teknik dalam pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian sebagaiberikut:

#### A. Wawancara

Wawancara adalah percakapan antar dua orang yang memiliki tujuan tertentu. Yaitu pewawancara yang mengajukan pertanyaan dan yang di wawancarai yang memberikan jawaban. Kegiatan yang penulis lakukan dalam proses pengumpulan data dan infromasi. Wawancara merupakan proses Tanya jawab yang penulis lakukan dengan owner Toko Dlight, khususnya pegawai yang dianggap dapat memberikan informasi yang dibutuhkan penulis dalam proses penelitian ini. (Sugiyono, 2016).

#### B. Observasi

Observasi adalah pengamatan yang dilakukan untuk memperoleh fakta-fakta dari gejala-gejala yang ada dan mencari keterangan secara *factual*. Proses pengamatan dan pencatatan data dan informasi yang dilakukan penulis dalam proses pengamatan secara langsung dan nyata di toko dlight (Iskandar, 2008).

### **1.7.2. Metode Pengembangan Sistem**

Metode pengembangan sisitem yang penulis pilih sebagai dasar untuk menentukan pembuatan aplikasi berdasarkan model pengembangan perangkat yaitu Metode yang digunakanpada pengembangan aplikasi ini menggunakan model *waterfall* (Pressman, 2005), yaitu :

#### 1. Analisis Kebutuhan

Analisis dilakukan agar sistem yang dirancang sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem. Dalam hal ini dilakukan pengumpulan

data, melalui pengolahan dan metode kebutuhan sistem yang akan dibangun. Kegiatan ini bertujuan untuk memahami kebutuhan dari setiap proses sistem yang akan dikembangkan sehingga dapat memadai kebutuhan. Dari proses proses pengumpulan data yang dilakukan, akan menghasilkan data yang berhubungan dengan keinginan pengguna (*user*) atau yang di sebut dengan *user requirement* dalam pembuatan sistem.

## 2. Desain

Dalam tahap ini perancangan sangat dibutuhkan saat melakukan proses pengembangan sistem informasi yang diajukan. Proses perancangan atau desain sistem ini akan menerjemahkan syarat kebutuhan desain ke sebuah perangkat lunak yaitu, Sublime Text, *MySQL*, PHP, Xampp. Program yang digunakan ialah penulis menggunakan model *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan DFD (*Data Flow Diagram*).

### a. Pembuatan Kode Program

Tujuan dari pembuatan program komputer sesuai desain yang telah dibuat pada tahap desain. Dan *web server* yang digunakan adalah *Xampp 1.6.4*.

### b. Pengujian

Dalam tahapan ini, dilakukan pengujian dengan menggunakan *black box testing* untuk memastikan sistem yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik. Tujuan dari pengujian adalah untuk menguji apakah sistem ataupun perangkat lunak tersebut sudah memenuhi persyaratan atau belum dan menemukan kesalahan ataupun kekurangan terhadap sistem tersebut.



c. Pendukung (*Support*)

Tahapan selanjutnya, menjaga agar sistem tetap berjalan dengan produktif selama bertahun-tahun dengan menggunakan *hardware* dan *software* yang sesuai, oleh karena itu penulis memberikan spesifikasi peralatan computer yang bisa menjadi referensi bagi user.

## **1.8 Bahan dan Alat yang Digunakan Dalam Proses Penelitian**

### **1. *Hardware* (Perangkat Keras) :**

Laptop Acer One 14 dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. CPU : Intel Celeron Dual Core N3050 Processor ( 2MB, 1.60GHz upto 2.16GH)
- b. Flashdisk (USB)
- c. Printer Canon MP280

### **2. *Software* (Perangkat Lunak) :**

- a. Sistem Operasi Windows 10
- b. MySQL, PHP
- c. XAMPP
- d. Sublime Text
- e. Google Chrome

## DAFTAR PUSTAKA

- Adiguna. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web. *Biomass ChemEng*, 3(2).
- Al-Bahra bin Ladjamudin. (2015). Simbol DFD Version Al-Bahra bin Ladjamudin. *Syria Studies*,7(1), 37–72.
- Anthony dkk. (2017). E-Commerce Penjualan Pakaian Pada Lapak Mariati Berbasis Web. *JournalIntra-Tech*, 2(2), 1–11.
- Ardhana. (2012). Bab Ii Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 8–24.
- Hasanah. (2013). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Toko Uj Outlet. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 9–15.
- Indrajani. (2015). Database management systems. *Geographical Information Systems. Vol. 1: Principles*, 251–267.
- Irawati. (2008). Sistem Informasi Pengolahan Data Pembelian Dan Penjualan Pada Toko Koloncucu Ternate. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 2(1). Iskandar. (2008).*Penjualan Pakaian*. 9–25.
- Kiesodkk. (2010). Konsep-konsep Dasar Sistem Informasi Akuntansi. *Sistem Informasi Akuntansi*,1–25.
- Ladjamudin, A.-B. bin. (2005). Desain Entity Relationship Diagram. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Pressman. (2005). YUME : Journal of Management Sistem E-Commerce Untuk Penigkatan Penjualan dan Keuntungan Pada

- Eva Shop Luwuk Abstrak. *Journal of Management*, 4(3), 565–576.
- PSAK, N. . (2015). PSAK No.1 Penyajian Laporan Keuangan. *DewanStandar Akuntansi Keuangan*, 1, 24.
- Saepudin. (2011). Aplikasi Penjualan Pada CV.Youth Fashion BerbasisWebsite. *יָהָרָה*, 8.5.2017, 2003–2005.
- Solichin. (2016). Bab Ii Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9),8–24.
- Sugiyono. (2010). Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Branded Thrift ShopPontianak. *Jurnal Enter*, 1(3), 492–503.
- Sugiyono. (2016). Persediaan Barang Go Albert Kurniawan BAB III. *Metode Penelitian*, 17, 317–317.
- Sutabri. (2012). *Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Unified*.238–243.
- Sutanta. (2018). Landasan Teori dan Pengertian EntityRelationship Diagram. *Journal of ChemicalInformation and Modeling*, 53(9), 8–24.