

PROJEK AKHIR

APLIKASI PEMESANAN MEBEL BERBASIS WEB

PADA CV SUMBER JATI



Oleh

GUSTI RAHAYU

09020582024012

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2023

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

**APLIKASI PEMESANAN MEBEL BERBASIS WEB
PADA CV SUMBER JATI**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Komputersisasi Akuntansi DIII

Oleh:

GUSTI RAHAYU

09020582024012

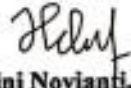
Palembang, 09 Desember 2022

Pembimbing II,

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputersisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Senin

Tanggal : 26 Desember 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Mira Afrina, M.Sc.
2. Pembimbing I : Ahmad Rifai, M.T.
3. Pembimbing II : Hardini Novianti, S.E, M.T.
4. Penguji I : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.
5. Penguji II : Winda Kumia Sari, M.Kom.


.....

.....

.....

.....

.....

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Gusti Rahayu
NIM : 09020582024012
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperhensif atau tidak lulus ujian komperhensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 19 Desember 2022



Gusti Rahayu
NIM. 09020582024012

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

*“Memulai dengan Penuh Keyakinan, Menjalankan dengan Penuh Keikhlasan,
Menyelesaikan dengan Penuh Kebahagiaan*

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2020*
- ❖ *Yang Terkasih*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul **“APLIKASI PEMESANAN MEBEL BERBASIS WEB PADA CV SUMBER JATI”** tepat pada waktunya.

Dalam penyusunan Laporan Akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah membantu baik dukungan moral, bimbingan, ilmu, gagasan dan lain sebagainya. Untuk itu, dengan ketulusan hati pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa syukur dan terima kasih serta penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

- 1. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing I**
- 2. Ibu Hardini Novianti, SE, M.T selaku dosen pembimbing II**

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

1. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
2. Seluruh Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang sudah berkenan memberikan pengetahuan yang sangat-sangat bermanfaat selama masa perkuliahan.
3. Kepada Keluarga terutama orang tua tercinta ayah Fuad Fikri dan ibunda Risna Malinda, yang selalu memberikan dukungan serta doa.

4. Kepada Teman-teman sekelas dan seperjuanganku yang tidak pernah untuk berhenti terus memberikan dukungan.
5. Kepada M. Dwi Ardiansyah yang selalu mendukung dan menjadi support terbaik selama menyusun laporan akhir ini
6. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.
7. Teruntuk diri saya sendiri yang sudah berjuang. Bertahan, dan tidak menyerah sampai selama ini.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, 09 Desember 2022

Penulis



Gusti Rahayu

NIM.09020582024012

ABSTRAK

APLIKASI PEMESANAN MEBEL BERBASIS WEB

PADA CV SUMBER JATI

Oleh

GUSTI RAHAYU

09020582024012

CV Sumber Jati adalah unit usaha yang bergerak dibidang produksi dan penjualan barang-barang mebel. Namun beberapa kendala masih dijumpai pada sistem pemesanan barang yang berjalan saat ini, yaitu pelanggan masih harus datang langsung untuk sekedar melihat atau melakukan transaksi pemesanan, yang akan sangat menyita waktu dan tenaga. Selain itu sistem pendataan transaksi masih sangat sederhana dengan menggunakan catatan pada buku transaksi, yang mengakibatkan data tidak teratur dan berantakan, serta sering salah hitung dan terkadang menyebabkan pelanggan komplain. Pada proses pembuatan laporan keuangan juga memakan waktu cukup lama karena harus menghitung ulang dari buku catatan transaksi pemesanan tersebut. Penulis memberikan solusi dengan membangun sebuah aplikasi pemesanan sehingga pelanggan dapat melakukan pemesanan secara *online* yang akan dapat diakses dimana saja dan kapan saja, serta sekaligus pihak CV Sumber Jati dapat mengelola dan membuat laporan pemesanan secara otomatis. Dari hasil penelitian dan hasil pengujian pada aplikasi yang dibangun menunjukkan bahwa aplikasi tersebut sudah sesuai dengan rancangan yang dibuat serta dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan.

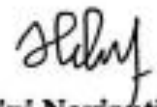
Kata Kunci: Aplikasi, Pemesanan, Mebel, *Website*, *Online*

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

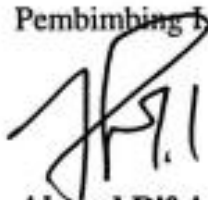
ABSTRACT

WEB-BASED FURNITURE ORDERING APPLICATION AT CV SUMBER JATI

CV Sumber Jati is a business unit engaged in the production and sale of furniture items. However, several obstacles are still encountered in the current goods ordering system, namely customers still have to come in person to simply view or make an order transaction, which will be very time-consuming and energy-consuming. In addition, the transaction data collection system is still very simple using records in the transaction book, which results in irregular and messy data, and is often miscalculated and sometimes causes customer complaints. The process of making financial reports also takes quite a long time because they have to recalculate from the order transaction record book. The author provides a solution by building an ordering application so that customers can place orders online which can be accessed anywhere and anytime, and at the same time CV Sumber Jati can manage and generate order reports automatically. From the research results and test results on the application built, it shows that the application is in accordance with the design made and can be used as needed.

Keywords: Application, Ordering, Furniture, Website, Online

Pembimbing I



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi.....	5
BAB II DASAR TEORI	7
2.1 Gambaran Perusahaan.....	7
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	7
2.2.1. Visi	7
2.2.2 .Misi	7
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	8
2.4 Tugas dan Wewenang	8
2.5 Pengertian Teori Umum.....	10
2.5.1. Aplikasi	10
2.5.2. Penjualan	10
2.5.3. Barang	10

2.5.4. Akuntansi	11
2.5.5. Laporan Laba Rugi.....	11
2.6 Teori Khusus	12
2.6.1. Basis Data (<i>Database</i>).....	12
2.6.2. <i>Entity relationship diagram</i> (ERD).....	12
2.6.3. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	14
2.6.4. <i>Flowchart</i>	15
2.7 Teori Program	16
2.7.1. <i>MySQL</i>	16
2.7.2. Keunggulan <i>MySQL</i>	16
2.7.3. Bahasa Pemograman PHP.....	16
2.7.4. Website.....	17
2.7.5. <i>Sublime Text</i>	17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	18
3.1 Analisis Sistem.....	18
3.1.1. Analisis Sistem Yang Berjalan.....	18
3.1.2. Permasalahan Yang Dihadapi	19
3.1.3. Alternatif Pemecahan Masalah	19
3.2 Perancangan Sistem	20
3.2.1 Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru	20
3.2.3 <i>Entity relationship diagram</i> (ERD).....	26
3.3 Detail Tabel Database	26
3.4 Rancangan Tampilan.....	30
3.4.1. Rancangan Halaman Menu Utama.....	30
3.4.2. Rancangan Halaman Login	30
3.4.3. Rancangan Halaman Admin	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1 Hasil	34
4.2 Pembahasan.....	35
4.2.1. Halaman Menu Utama	35
4.2.2 Halaman Menu Admin	36

4.2.3 Halaman Menu Pemilik.....	37
4.3 Pengujian.....	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	42
5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran.....	54
DAFTAR PUSTAKA	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Struktur Organisasi CV Sumber Jati	8
Gambar 3. 1	<i>Flowchart</i> sistem yang diajukan	21
Gambar 3. 2	Diagram Konteks.....	22
Gambar 3. 3	<i>Data flow diagram</i>	23
Gambar 3. 4	Diagram level 2 Proses Kelola Produk	24
Gambar 3. 5	Diagram level 2 Proses Kelola pengeluaran	24
Gambar 3. 6	Diagram level 2 Proses Transaksi Pemesanan	25
Gambar 3. 7	Diagram level 2 Proses Laporan	25
Gambar 3. 8	<i>Entity relationship diagram</i> (ERD).....	26
Gambar 3. 9	Rancangan Halaman Menu utama.....	30
Gambar 3. 10	Rancangan Halaman <i>Login</i>	31
Gambar 3. 11	Rancangan Halaman Kelola Daftar Produk	31
Gambar 3. 12	Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan	32
Gambar 3. 13	Rancangan Halaman Kelola Daftar Pemesanan.....	32
Gambar 3. 14	Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran	33
Gambar 4. 1	Halaman utama.....	35
Gambar 4. 2	Halaman Login.....	35
Gambar 4. 3	Halaman Kelola Daftar Produk.....	36
Gambar 4. 4	Halaman Kelola Daftar pemesanan.....	36
Gambar 4. 5	Halaman Kelola Daftar Pengeluaran.....	37
Gambar 4. 6	Halaman Laporan Pemesanan	37
Gambar 4. 7	Halaman Laporan Pengeluaran	38
Gambar 4. 8	Halaman Laporan Jurnal Umum	38
Gambar 4. 9	Halaman Laporan Buku Besar	39
Gambar 4. 10	Halaman Laporan Laba Rugi	39

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Laporan Akuntansi Keuangan.....	11
Tabel 2. 2 Laporan Laba Rugi.....	11
Tabel 2. 3 Simbol – Simbol ERD	13
Tabel 2. 4 Simbol <i>Data flow diagram</i>	15
Tabel 3. 1 Pelanggan	27
Tabel 3. 2 Pesanan.....	27
Tabel 3. 3 Detail_Pemesanan.....	28
Tabel 3. 4 Produk	28
Tabel 3. 5 Pengeluaran	29
Tabel 3. 6 User	29
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin.....	40
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Pemilik	41

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bisnis mebel merupakan bisnis yang terus berkembang. Banyaknya jenis mebel membuat bisnis ini memiliki potensi yang tak terhingga. Fungsi mebel pun bukan lagi hanya sebagai kelengkapan isi rumah, tapi juga menambah sisi estetika rumah. Itulah sebabnya sekarang ini banyak mebel yang memiliki desain unik dan lucu sehingga menarik minat para konsumen. Teknologi yang semakin maju juga ikut memajukan bisnis di bidang ini. Melalui internet para konsumen dapat dengan mudah mencari mebel dengan bahan dan jenis yang diinginkan.

Berkembangnya bisnis mebel ini tentunya juga menimbulkan persaingan yang semakin ketat. Masyarakat telah banyak memanfaatkan bisnis ini sebagai investasi bisnis yang menguntungkan. Banyaknya koleksi dari suatu toko akan menjadi pembanding untuk melihat mana toko yang lebih baik. Semakin bertambah banyak jenis dan model dari mebel yang dijual, maka space yang dibutuhkan oleh toko mebel pun semakin bertambah. Tentunya hal tersebut berdampak pada pengeluaran dari toko tersebut. Hal ini dikarenakan konsumen pasti ingin melihat dan memeriksa barang yang akan dibeli. Mengingat mebel memakan banyak tempat, maka tidak semua jenis dan model mebel memiliki display di toko. Selain itu pihak toko tentunya harus terus mengeluarkan katalog terbaru yang tentunya juga memakan biaya.

Dalam proses pemesanan pada CV Sumber Jati yang dilakukan oleh pelanggan masih dilakukan secara manual, yang mana hal ini menyebabkan pelanggan harus datang langsung sehingga membutuhkan waktu dan tenaga lebih bagi pelanggan. Juga pelanggan terbatas mengenai informasi masing-masing produk yang dijual yang jumlahnya cukup banyak sehingga sulit disampaikan satu-persatu secara lisan kepada pelanggan. Mengenai pembuatan laporan pemesanan atau penjualan juga memiliki kendala karena harus direkap atau dijumlahkan dari berbagai catatan transaksi yang kadang tidak jelas terbaca dan bahkan rusak atau hilang catatannya, sehingga pembuatan laporan menjadi terhambat.

Berdasarkan uraian diatas, solusi yang disarankan oleh penulis ialah sebuah "**Aplikasi Pemesanan Mebel Berbasis Web Pada CV Sumber Jati**", yang dapat digunakan untuk membantu pelanggan dalam melakukan pemesanan secara online tanpa harus datang ke CV Sumber jati sehingga menghemat waktu dan tenaga, serta dapat mengelola data pemesanan pelanggan secara efisien dan sekaligus dapat menghasilkan laporan pemesanan secara otomatis.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dalam penyusunan proyek akhir ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi pemesanan mebel pada CV Sumber Jati dan mempermudah dalam mengelola data pemesanan, serta dapat menghasilkan laporan pemesanan secara cepat, setiap saat sesuai kebutuhan perusahaan.

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah dan mempersingkat waktu bagi pelanggan dalam melihat daftar produk mebel yang dijual serta harga dan stoknya.
2. Membantu pihak manajemen CV Sumber Jati dalam mengelola daftar pemesanan pelanggan serta.
3. Mempermudah dalam proses pembuatan dan pengelolaan laporan pemesanan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah digunakan untuk membatasi suatu permasalahan agar nantinya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai dari sebuah penelitian. Hal yang menjadi batasan masalah dalam perancangan sistem informasi baru ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun dapat digunakan oleh pelanggan dalam melihat informasi mengenai daftar produk mebel meliputi harga dan stok barang.
2. Melalui aplikasi ini, pelanggan dapat melakukan pemesanan tanpa harus datang langsung sehingga mempermudah dan mempersingkat waktu.
3. Admin dapat melihat dan mengelola daftar data pemesanan pelanggan.
4. Aplikasi ini dapat menampilkan laporan pemesanan, laporan buku besar, laporan jurnal dan laporan laba rugi CV Sumber Jati.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik yang dilakukan dalam proses penelitian dalam memperoleh data yang spesifik dan prinsip-prinsip yang sistematis.

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Observasi adalah proses pengumpulan data dengan cara peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti (Sugiyono, 2017).

a. Metode Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah salah satu cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti. Di dalam observasi ini penulis mengamati sistem pengolahan data pada CV Sumber Jati, mulai dari pencatatan transaksi hingga pembuatan laporan data keseluruhan transaksi penerimaan dan pengeluaran kas oleh kepala keuangan.

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada orang yang mengetahui tentang permasalahan yang sedang diamati untuk meyakinkan hal-hal kegiatan observasi yang telah dilakukan. Wawancara dilakukan dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada

pihak perusahaan mengenai proses pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas dan kendala yang dihadapi dalam proses pengolahan data.

c. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan.

1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi

Model Waterfall, sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance* (Muharto & Ambarita, 2016).

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur.

2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat

coding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

3. *Coding / Implementasi*

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing/verification*(Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan – kesalahan yang kemudian bisa diperbaiki.

5. *Maintenance*

Perangkat lunak yang sudah jadi langsung bisa saja mengalami koreksi atau penambahan terhadap fitur-fitur yang akan dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggito, Albi. Setiawan, Johan. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Suka bumi Jawa Barat : CV Jejak.
- Arief, M.Rudyanto., 2017, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL, Andi, Yogyakarta.
- Fathansyah. 2017. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika Bandung.
- Jogiyanto. 2017. Analisis & Desain Sistem Informasi : pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis. Andi, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2017. Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP. Andi. Yogyakarta.
- Kristanto, Andri. 2018. Perancangan Sistem Informasi dan aplikasinya. Yogyakarta: Gava Media.
- Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2017, Metode Penelitian Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish.
- Nugroho, Bunafit. 2018. Membuat Aplikasi Sistem Pakar Dengan PHP Dan Editor Dreamweaver. Yogyakarta: Gaya Media.
- Pressman, R. S. 2017. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7. Yogyakarta: ANDI.
- Rudianto. 2018. Pengantar Akuntansi Konsep dan Teknik Penyusunan Laporan Keuangan. Jakarta: Erlangga.
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : CV. Alfabeta.
- Stephens and Ronald Plew. 2018. Database Design, 1st ed. Sams Publishing.