

TUGAS AKHIR

**APLIKASI KUNJUNGAN PADA PERPUSTAKAAN KANTOR
PERWAKILAN WILAYAH BANK INDONESIA
PROVINSI SUMATERA SELATAN**



OLEH :

Saskia Indah Permata Sari 09010581519005

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2018

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**APLIKASI KUNJUNGAN PADA PERPUSTAKAAN KANTOR
PERWAKILAN WILAYAH BANK INDONESIA
PROVINSI SUMATERA SELATAN**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Manajemen Informatika DIII


Oleh:

Saskia Indah Permata Sari
091005519005

Palembang, Juli 2018

Pembimbing I,

Pembimbing II,

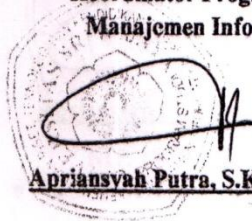


Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003



Kanda Januar M, S.Kom., M.T
NIK. 1671080901900006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSETUJUAN

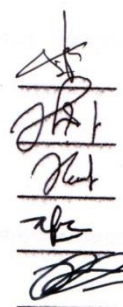
Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Jumat

Tanggal : 08 Juni 2018

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Ari Whedasmara, S.Kom., M.T.I.
2. Pembimbing I : Ahmad Rifai, S.T., M.T.
3. Pembimbing II : Kanda Januar Miraswan S.Kom.,M.T.
4. Penguji I : Mira Afrina, S.E., M.Sc.
5. Penguji II : Pacu Putra Suarli, M.Sc.



Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

- *“Tidak ada manusia yang diciptakan gagal, yang ada hanyalah mereka gagal memahami potensi diri dan gagal merancang kesuksesannya”.*
- *“Jika anda memiliki sebuah mimpi yang sangat indah, maka ingatlah bahwa Tuhan memberikanmu kekuatan untuk membuatnya menjadi nyata. (Deddy Corbuzier)”.*
- *“Sesungguhnya disamping kesulitan ada kemudahan. Dan hanya kepada Allah sajalah kamu berharap. (Q.S At Tin : 6-8)”.*

Kupersembahkan Untuk :

- ❖ *Kedua Orang tuaku yang tercinta.*
- ❖ *Kedua Mbakku dan adikku*
- ❖ *Keluarga Besarku*
- ❖ *Pembimbing I bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T.*
- ❖ *Pembimbing II bapak Kanda Januar Miraswan S.Kom., M.T.*
- ❖ *Sahabat – sahabatku.*
- ❖ *Almamaterku.*

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir di Kantor Perwakilan wilayah Bank Indonesia Provinsi Sumatera Selatan tepat pada waktunya. Adapun judul lapora ini yaitu “ **APLIKASI KUNJUNGAN PADA PERPUSTAKAAN KANTOR PERWAKILAN WILAYAH BANK INDONESIA PROVINSI SUMATERA SELATAN**”. Tujuan dari laporan ini dilaksanakan untuk memenuhi salah satu tugas dan persyaratan guna menyelesaikan pendidikan Diploma III pada Jurusan Sistem Informasi Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam penulisan Laporan Akhir ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak tidak mungkin laporan ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih setulus-tulusnya kepada :

1. Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Samsuryadi, M.Kom., Ph.D. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

4. Seluruh Staf dan Karyawan Kantor Perwakilan wilayah Bank Indonesia Provinsi Sumatera Selatan.
5. Bapak Apriansyah Putra,S.Kom.,M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika.
6. Bapak Ahmad Rifai,S.T,M.T, selaku Pembimbing I yang telah memberikan pelajaran serta arahan buat saya.
7. Bapak Kanda Januar Miraswan, S.Kom.,M.T, selaku Pembimbing II yang selalu memotivasi, memberikan arahan dan nasihat baik untuk saya
8. Orang tuaku Bapak Sutikno dan Ibu Iin Suprianti dan saudara-saudara ku tercinta Tiara Pramuswari, Vidiah Mustika Sari dan Prasteyo Cah Bagus Wicaksono yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan Laporan Akhir ini.
9. Teman Seperjuangan Laporan Akhir yang telah memotivasi dan membantu dalam mengerjakan Laporan Akhir ini. Rosana(ocha), Aprida Dwi Gayatri(pipi), Atika Diana(tika), Siska Putri Utami(ayuk siska), Chairuniza(niza), Hermikha Yuliana Sitompul(Kak Mikh),dan seluruh anak Kost Cantik, TKJ AKATI, MI 2015 Makasih guys ☺.
10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah bersedia membantu penulis menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Akhir kata penulis menyampaikan permohonan maaf apabila ada perkataan penulis,baik sengaja maupun yang tidak di sengaja, yang mungkin

kurang berkenan di hati pembaca. Namun demikian harapan penulis kiranya laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Palembang, Juli 2018

Penulis

Saskia Indah Permata Sari

NIM.09010581519005

**APLIKASI KUNJUNGAN PADA PERPUSTAKAAN
KANTOR PERWAKILAN WILAYAH BANK INDONESIA
PROVINSI SUMATERA SELATAN**

Oleh

Saskia Indah Permata Sari

09010581519005

ABSTRAK

Saat ini, Kunjungan Peminjaman dan Pengembalian Buku di Perpustakaan Kantor Perwakilan wilayah Bank Indonesia Provinsi Sumatera Selatan masih belum dikelola dengan menggunakan aplikasi. Banyaknya kunjungan, peminjaman dan pengembalian buku belum dikelola dengan menggunakan sistem sehingga menyulitkan petugas perpustakaan sehingga banyak masalah yang dihadapi, pada penelitian ini menghasilkan sebuah rancangan Aplikasi Kunjungan dalam hal peminjaman dan pengembalian buku sehingga dapat menghemat waktu dalam melayani peminjaman dan pengembalian buku serta membantu petugas perpustakaan dalam pendataan pengunjung, pemeliharaan dan pengelolaan buku demi meningkatkan kualitas pelayanan di perpustakaan itu sendiri.

VISIT APPLICATIONS IN LIBRARY
REPRESENTATIVE OFFICE OF BANK INDONESIA REGION
SOUTH SUMATERA PROVINCE

By

Saskia Indah Permata Sari

09010581519005

ABSTRACT

Currently, Lending Borrowing and Returning Books in Library of Representative Office of Bank Indonesia of South Sumatera Province have not been managed by app. The number of visits, borrowings and returns of books has not been managed using the system, making it difficult for librarians so that many problems are encountered. In this study, a design of the Visit Application in terms of borrowing and returning books can save time in servicing borrowing and returning books and assisting librarians in visitor data collection, maintenance and book management in order to improve the quality of service in the library itself.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	3
1.6 Metode Pengembangan Sistem	4
1.7 Waktu Penelitian	6
BAB II DASAR TEORI	7
2.1 Sejarah Singkat Bank Indonesia	7
2.2 Visi dan Misi Bank Indonesia	12
2.3 Tujuan dari Bank Indonesia	13
2.4 Makna Logo Bank Indonesia	14
2.5 Struktur Organisasi Bank Indonesia	15
2.6 Teori Khusus	16
2.7 Tahap Perancangan Sistem	20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	22
3.1 Analisis Sistem yang Berjalan	22
3.2 Kelemahan Sistem yang Berjalan	22
3.3 Perancangan Sistem	23
3.4 Rancangan Antar Muka	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1 Hasil	36
4.2 Pembahasan	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Logo Bank Indonesia	14
Gambar 2.2 Struktur Organisasi	15
Gambar 3.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	24
Gambar 3.2 Diagram Konteks	25
Gambar 3.3 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	26
Gambar 3.4 Rancangan Antar Muka Menu Utama	31
Gambar 3.5 Rancangan Antar Muka Petugas	32
Gambar 3.6 Rancangan Antar Muka Anggota	33
Gambar 3.7 Rancangan Antar Muka Buku	34
Gambar 3.8 Rancangan Antar Muka Peminjaman	35
Gambar 3.9 Rancangan Antar Muka Pengembalian	36
Gambar 4.1 Form Menu Utama	37
Gambar 4.2 Form Petugas	38
Gambar 4.3 Form Anggota	39
Gambar 4.4 Form Buku	40
Gambar 4.5 Form Peminjaman	41
Gambar 4.6 Form Pengembalian	42

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Desain Tabel Petugas	26
Tabel 3.2 Desain Tabel Buku	26
Tabel 3.3 Desain Tabel Anggota	27
Tabel 3.4 Desain Tabel Peminjaman	28
Tabel 3.5 Desain Tabel Detail Peminjaman	28
Tabel 3.6 Desain Tabel Pengembalian	29

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi perpustakaan pada era globalisasi ini sangatlah pesat. Hal ini dapat dilihat dari zaman ke zaman dan semakin canggih alat komunikasi yang digunakan. Perkembangan komputer memberikan kemudahan dalam segi fasilitas pada semua kegiatan operasional di perpustakaan. Informasi-informasi menjadi lebih cepat disajikan dengan kelengkapan yang baik serta bermanfaat bagi pustakawan dan pengunjung perpustakaan. Saat ini hampir semua perpustakaan menggunakan komputer sebagai alat bantu operasional perpustakaan sehari-hari.

Kantor Perwakilan wilayah Bank Indonesia Provinsi Sumatera Selatan mempunyai perpustakaan yang digunakan untuk memberikan pelayanan prima dalam mendukung kegiatan riset dan kebijakan yang berbasis pengetahuan. Perpustakaan ini terbuka untuk semua kalangan.

Metode kunjungan perpustakaan digunakan untuk mengetahui jumlah pengunjung yang ingin menjadi anggota serta meminjam dan mengembalikan buku. Banyak cara yang bisa dilakukan untuk mengamati pengunjung perpustakaan, salah satu cara adalah dengan menggunakan teknologi informasi. Saat ini teknologi informasi juga telah berkembang dalam dunia perpustakaan dan pemanfaatan teknologi informasi dapat membantu meringankan tugas pustakawan. Dengan membuat aplikasi ini membantu pengunjung dan

pustakawan dalam menyimpan data secara permanen dan aman serta memudahkan untuk mengetahui jumlah kunjungan.

Sehubungan dengan alasan tersebut, maka penulis mencoba merancang pengembangan sistem informasi kunjungan yang penulis tuangkan ke dalam pembuatan Tugas Akhir yang berjudul **“Aplikasi Kunjungan Pada Perpustakaan Kantor Perwakilan Wilayah Bank Indonesia Provinsi Sumatera Selatan”**.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membangun aplikasi berbasis *java* yang dapat mengintegrasikan data buku, data anggota, membuat transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang dilakukan oleh petugas.
2. Memvalidasi ketentuan aplikasi yang digunakan oleh petugas perpustakaan .

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Pengelolaan data kunjungan lebih baik dan efisien.
2. Memudahkan peminjaman dan pengembalian buku.
3. Diharapkan terdapat pengembangan sistem informasi pada perpustakaan ini sehingga lebih maju lagi dan berdampak positif pada kinerja perpustakaan tersebut.

1.4 Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan yang ada penulis perlu memberikan batasan masalah yang akan dibahas dalam penelitian. Batasan masalah pada tugas akhir ini adalah :

1. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Java sebagai bahasa pemrograman dan phpMyAdmin sebagai database.
2. Aplikasi ini hanya memberikan pengetahuan dan penjelasan mengenai pendataan anggota perpustakaan, daftar buku, peminjaman dan pengembalian buku.
3. Pengolahan data meliputi anggota baru, buku baru dan informasi peminjaman serta pengembalian.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

- a. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan tanya jawab secara langsung kepada bagian terkait yang mempunyai wewenang untuk memberikan data dan informasi yang diperlukan dalam penulisan laporan akhir. Dalam wawancara ini data yang didapat yaitu data pengunjung berdasarkan dokumen yang telah ada sebelumnya.

- b. Pengamatan (*Observasi*)

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang dilakukan pada Perpustakaan Kantor Perwakilan Wilayah Bank Indonesia Provinsi Sumatera Selatan sehingga data yang diperoleh lebih akurat.

c. Dokumentasi

Penulis mengumpulkan data-data, baik berupa arsip maupun file yang berkaitan dengan permasalahan yang diangkat pada Tugas Akhir ini, yang digunakan pada Perpustakaan Kantor Perwakilan Wilayah Bank Indonesia Provinsi Sumatera Selatan sebagai referensi dari aplikasi yang dibuat.

d. Studi Pustaka

Penulis mengumpulkan data dengan cara melalui beberapa buku, jurnal yang erat kaitannya dengan objek permasalahan untuk menjadi referensi dan acuan dalam penulisan laporan akhir ini.

1.6 Metode Pengembangan Sistem

Metode *Waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian. Dalam pengembangannya metode waterfall memiliki beberapa tahapan yang runtut: *requirement* (analisis kebutuhan), *design system* (desain sistem), *coding & testing*, penerapan program dan pemeliharaan.

Berikut adalah gambar pengembangan perangkat lunak berurutan/linear (Pressman, Roger S. 2001):

1. *Requirement* (Analisis Kebutuhan)

Requirement merupakan analisa terhadap kebutuhan yang berkaitan dengan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melalui sebuah penelitian, wawancara atau *study literatur*. Seseorang sistem analisis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh user tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan sistem analisis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

2. *Design System* (Desain Sistem)

Proses Desain akan menterjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, *representasi interface*, dan *detail* (algoritma) *prosedural*. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement*, dokumen inilah yang akan digunakan programmer untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

3. *Coding & Testing* (Penulisan Code Program dan Pengujian)

Coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan meterjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem.

Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem dan kemudian bisa diperbaiki.

4. *Integration* (Penerapan Program)

Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah dilakukan analisa, design dan pengkodean maka sistem sudah dapat dilakukan integration (penerapan program) oleh *user*.

5. *Operation & Implements* (Pemeliharaan)

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti nantinya akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan, karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (peripheral atau sistem operasi) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

1.7 Waktu penelitian

Lamanya pelaksanaan penelitian adalah selama 2 bulan dan yang menjadi tempat penelitian yaitu Perpustakaan Kantor Perwakilan Wiayah Bank Indonesia Provinsi Sumatera Selatan yang beralamat di Jl. Jend. Sudirman No. 510.