

PROJEK AKHIR

**APLIKASI PENGOLAHAN BELANJA PEGAWAI BERBASIS WEBSITE
PADA BADAN NARKOTIKA NASIONAL KABUPATEN OGAN ILIR**



OLEH

ERICK WAHYU SAPUTRA 09020582024007

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2023

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

APLIKASI PENGOLAHAN BELANJA PEGAWAI BERBASIS WEBSITE PADA BADAN NARKOTIKA NASIONAL KABUPATEN OGAN ILIR

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Erick Wahyu Saputra 09020582024007

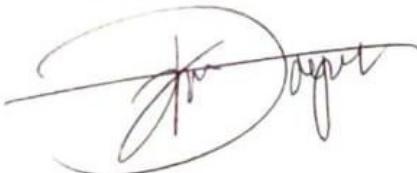
Palembang, 29 Desember 2022

Pembimbing I,



Sarifah Putri Raflesia, M.T.
NIP. 198909202016010102

Pembimbing II,



Muhammad Hidayat, SE, M.SI, AK., CA
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T
NIP.197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Jumat

Tanggal : 13 Januari 2023

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Mira Afrina M.Sc.

: 

2. Pembimbing I : Sarifah Putri Raflesia, M.T.

: 

3. Pembimbing II : Muhammad Hidayat, S.E., M.Si, AK., CA

: 

4. Penguji : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.

: 

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

MOTTO DAN PERSEMPAHAN

Motto :

“The thing about life is, every time you learn a lesson, another one is waiting right at the corner. You never know everything.” – Taylor Swift

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu mendukungku*
- ❖ *Saudari – saudariku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2020*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Segala puji dan syukur atas kehadirat Allah SWT yang sudah memberikan penulis kesehatan sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul “APLIKASI PENGOLAHAN BELANJA PEGAWAI BERBASIS WEBSITE PADA BADAN NARKOTIKA NASIONAL KABUPATEN OGAN ILIR” sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Dalam menyelesaikan tugas akhir penulis banyak mendapatkan bantuan serta bimbingan dari beberapa pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan keberkahan sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan tepat waktu.
2. Orang tua yang memberi segalanya sehingga penulis semangat untuk menyelesaikan tugas akhir dengan tepat waktu.
3. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. Sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. Sebagai Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi.

6. Ibu Sarifah Putri Raflesia, M.T. selaku Dosen Pembimbing I sekaligus Dosen Pembimbing Akademik penulis yang telah banyak memberikan bimbingan.
7. Bapak Muhammad Hidayat, SE, M.SI, AK., CA Sebagai Dosen Pembimbing II.
8. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Teman seperjuangan Komputerisasi Akuntansi angkatan 2020 dan kakak tingkat angkatan 2019 yang mohon maaf tidak bisa disebutkan satu persatu, terima kasih sudah menjadi bagian dari lembar cerita kehidupan.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dalam kata sempurna. Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini bisa memberikan manfaat untuk penulis sendiri, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, dan semua orang yang telah membaca Tugas Akhir ini. Penulis ucapkan Terima Kasih.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Palembang, 10 Januari 2023

Penulis,



Erick Wahyu Saputra

NIM.09020582024007

ABSTRAK
APLIKASI PENGOLAHAN BELANJA PEGAWAI BERBASIS WEBSITE
PADA BADAN NARKOTIKA NASIONAL KABUPATEN OGAN ILIR

Oleh
ERICK WAHYU SAPUTRA 09020582024007

Badan Narkotika Nasional merupakan lembaga pemerintahan non kementerian. Lembaga ini tentunya sudah menggunakan teknologi berupa perangkat komputer untuk menunjang aktifitas pekerjaan. Namun untuk mengolah belanja pegawai masih dilakukan secara manual. Jika data bertambah banyak maka sistem yang masih manual ini tentunya akan memakan banyak waktu dalam pengolahannya. Untuk menangani permasalahan tersebut, maka diperlukannya pembangunan suatu sistem berupa aplikasi. Pembangunan aplikasi ini berbasiskan website dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Database MySQL*. Sistem dikembangkan mulai dari perancangan sistem yaitu pembuatan *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relation Diagram* (ERD) serta *Flowchart*, Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu kegiatan dalam mengelolah belanja pegawai.

Kata Kunci: Aplikasi, Belanja, Pegawai, PHP, MySQL

Pembimbing I,



Sarifah Putri Raflesia, M.T.
NIP. 198909202016010102

Pembimbing II,



Muhammad Hidayat, SE, M.SI, AK, CA
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003

ABSTRACT
WEBSITE-BASED EMPLOYEE SHOPPING PROCESSING
APPLICATION AT THE NATIONAL NARCOTICS AGENCY OF OGAN
ILIR DISTRICT

The National Narcotics Agency is a non-ministerial. Of course, this institution already uses technology in the form of computer equipment to support work activities. However, processing employee expenditures is still done manually. If the data increases, this still manual system will certainly take a lot of time to process. To deal with these problems, it is necessary to build a system in the form of an application. Development of this website-based application using the PHP programming language and MySQL Database. The system was developed starting from system design namely making Data Flow Diagrams (DFD), Entity Relation Diagrams (ERD), and Flowcharts. With this application, it is hoped that it can help activities and manage expenditure employees.

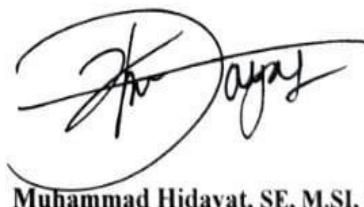
Keyword : Application, Expenditure, Employee, PHP, MySQL

Pembimbing I,



Sarifah Putri Raflesia, M.T.
NIP. 198909202016010102

Pembimbing II,



Muhammad Hidayat, SE, M.SI, AK., CA
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi


Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.2.1 Tujuan	3
1.2.2 Manfaat	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Metodologi Penelitian	4
1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	4
1.4.2 Metode Pengumpulan data.....	5
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem	6
1.5 Alat dan Bahan	7
BAB II DASAR TEORI.....	9
2.1 Sejarah Badan Narkotika Nasional.....	9
2.2 Visi dan Misi	10
2.3 Tugas dan Fungsi.....	11
2.1 Logo Badan Narkotika Nasional	13
2.1.1 Makna bentuk.....	13
2.1.2 Makna warna.....	14
2.2 Struktur Organisasi.....	14
2.3 Tugas Struktur Organisasi.....	15
2.4 Teori Umum	17

2.4.1 Pengertian Aplikasi	17
2.4.2 Pengertian Pengolahan.....	17
2.4.3 Pengertian Belanja	17
2.4.5 Pengertian Pegawai.....	18
2.4.6 Pengertian Belanja Pegawai.....	18
2.4.7 Pengertian Website	18
2.4.8 Pengertian Sistem.....	19
2.4.9 Pengertian Informasi	19
2.4.10 Pengertian Sistem Informasi	19
2.4.11 Definisi Data dan Pengolahan Data	19
2.5 Teori Khusus	20
2.5.1 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	20
2.5.2 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	21
2.5.3 <i>Flowchart</i>	22
2.5.4 Kamus Data (<i>Data Dictionary</i>).....	23
2.6 Teori Program.....	25
2.6.1 <i>Database</i>	25
2.6.2 MySQL.....	25
2.6.3 XAMPP	26
2.6.4 PHP	26
2.6.5 HTML	26
2.6.6 CSS	26
2.6.7 JavaScript.....	27
BAB III ANALISIS DAN PERENCANAAN SISTEM	28
3.1 Analisis Sistem.....	28
3.1.1 Analisis Sistem yang sedang berjalan.....	28
3.1.2 Permasalahan yang dihadapi.....	28
3.1.3 Solusi pemecahan masalah.....	29
3.2 Rancangan Sistem	29
3.2.1 <i>Data Flow Diagram level 0</i> (Diagram Konteks)	29
3.2.2 DFD <i>Level 1</i>	30
3.2.3 DFD <i>level 2</i>	31
3.2.4 ERD.....	37

3.2.5 <i>Flowchart</i>	37
3.2.6 Kamus Data.....	38
3.2.7 <i>Database</i>	41
3.2.8 Rancangan <i>User Interface</i>	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	62
4.1 Hasil.....	62
4.2 Pembahasan	62
4.2.1 Halaman <i>Login</i>	62
4.2.2 Halaman Data Pegawai	63
4.2.3 Halaman Tambah Data Pegawai	64
4.2.4 Halaman Edit, Hapus dan Update Data Pegawai.....	64
4.2.5 Halaman Data Golongan.....	65
4.2.6 Halaman Tambah Data Golongan.....	65
4.2.7 Halaman Edit dan Hapus Data Golongan	66
4.2.8 Halaman Data Jabatan.....	66
4.2.9 Halaman Data Tambah Jabatan.....	67
4.2.10 Halaman Edit dan Hapus Data Jabatan	67
4.2.11 Halaman Data Absensi.....	68
4.2.12 Halaman Belanja Gaji Pegawai Bagian Umum	68
4.2.13 Halaman Belanja Potongan Asuransi BPJS Kesehatan Bagian Umum	69
4.2.14 Halaman Belanja Tunjangan Struktural Bagian Umum	69
4.2.15 Halaman Belanja Tunjangan Keluarga Bagian Umum.....	70
4.2.16 Halaman Belanja Gaji Pegawai Bagian Keuangan.....	70
4.2.17 Halaman Belanja Potongan Asuransi BPJS Kesehatan Bagian	71
4.2.18 Halaman Belanja Tunjangan Struktural Bagian Keuangan	71
4.2.19 Halaman Belanja Tunjangan Keluarga Bagian Keuangan.....	72
4.3 Pengujian	73
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	77
5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 logo Badan Narkotika Nasional	13
Gambar 2.2 Struktur Organisasi.....	14
Gambar 3.1 Diagram Konteks (<i>Data Flow Diagram level 0</i>).....	29
Gambar 3.2 <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1</i>	30
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1.0 <i>Login</i>	31
Gambar 3.4 DFD <i>Level 2</i> Proses 2.0 Kelola Data Golongan.....	32
Gambar 3.5 DFD <i>Level 2</i> Proses 3.0 Kelola Data Jabatan.....	33
Gambar 3.6 DFD <i>Level 2</i> Proses 4.0 Kelola Data Pegawai.....	34
Gambar 3.7 DFD <i>Level 2</i> Proses 5.0 Kelola Data Absensi.....	35
Gambar 3.8 DFD <i>Level 2</i> Proses 6.0 Kelola Laporan.....	36
Gambar 3.9 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	37
Gambar 3.10 <i>Flowchart</i>	38
Gambar 3.11 Rancangan halaman login	46
Gambar 3.12 Rancangan halaman menu	47
Gambar 3.13 Halaman pilihan menu bagian umum.....	47
Gambar 3.14 Rancangan halaman data pegawai.....	48
Gambar 3.15 Rancangan halaman tambah pegawai.....	49
Gambar 3.16 Rancangan halaman edit, hapus dan update arir Data Pegawai	50
Gambar 3.17 Rancangan halaman data golongan	51
Gambar 3.18 Rancangan halaman tambah golongan.....	51
Gambar 3.19 Rancangan Halaman edit dan hapus Data Golongan	52
Gambar 3.20 Rancangan halaman data jabatan	53
Gambar 3.21 Rancangan halaman tambah data jabatan.....	53
Gambar 3.22 Rancangan halaman edit dan hapus data jabatan	54
Gambar 3.23 Rancangan halaman absensi.....	55
Gambar 3.24 Rancangan halaman belanja gaji pegawai.....	55
Gambar 3.25 Rancangan halaman belanja potongan asuransi BPJS kesehatan.....	56
Gambar 3.26 Rancangan halaman belanja tunjangan struktural.....	57
Gambar 3.27 Rancangan halaman belanja tunjangan keluarga.....	57

Gambar 3.28 Rancangan halaman menu bagian keuangan	58
Gambar 3.29 Rancangan halaman belanja gaji pegawai bagian keuangan	59
Gambar 3.30 Rancangan halaman belanja potongan asuransi BPJS kesehatan bagian keuangan.....	60
Gambar 3.31 Rancangan halaman belanja tunjangan struktural bagian keuangan	60
Gambar 3.32 Rancangan halaman belanja tunjangan keluarga bagian keuangan..	61
Gambar 4.1 Halaman <i>login</i>	63
Gambar 4.2 Halaman data pegawai.....	63
Gambar 4.3 Halaman tambah data pegawai.....	64
Gambar 4.4 Halaman edit, hapus dan update data pegawai.....	64
Gambar 4.5 Halaman data golongan.....	65
Gambar 4.6 Halaman tambah data golongan	65
Gambar 4.7 Halaman edit dan hapus data golongan.....	66
Gambar 4.8 Halaman data jabatan	66
Gambar 4.9 Halaman tambah data jabatan.....	67
Gambar 4.10 Halaman edit dan hapus data jabatan	67
Gambar 4.11 Halaman data absensi	68
Gambar 4.12 Halaman belanja gaji pegawai bagian umum.....	68
Gambar 4.13 Halaman belanja potongan asuransi BPJS kesehatan bagian umum	69
Gambar 4.14 Halaman belanja tunjangan struktural bagian umum	69
Gambar 4.15 Halaman belanja tunjangan keluarga bagian umum	70
Gambar 4.16 Halaman belanja gaji pegawai bagian keuangan.....	70
Gambar 4.17 Halaman belanja potongan asuransi BPJS kesehatan bagian keuangan.....	71
Gambar 4.18 Halaman belanja tunjangan struktural bagian keuangan	72
Gambar 4.19 Halaman belanja tunjangan keluarga bagian keuangan	72

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	20
Tabel 2.2 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	22
Tabel 2.3 Simbol <i>Flowchart</i>	23
Tabel 2.4 Simbol Kamus Data	24
Tabel 3.1 Tabel user	41
Tabel 3.2 Tabel golongan.....	42
Tabel 3.3 Tabel jabatan	43
Tabel 3.4 Tabel pegawai	43
Tabel 3.5 Tabel karir	44
Tabel 3.6 Tabel absensi.....	45
Tabel 4.1 Hasil pengujian.....	73

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi di Indonesia saat ini semakin meningkat, dengan adanya teknologi informasi dapat memudahkan semua kegiatan dalam mendapatkan serta mencari informasi yang dibutuhkan (Asmawi et al., 2019). Teknologi Informasi sendiri dapat didefinisikan sebagai suatu perkembangan di bidang informasi dalam menjalankan kegiatan sehari hari dengan memanfaatkan sumber daya yang ada, baik dalam menyebarkan informasi ataupun memperoleh sebuah informasi dan juga terdapat banyak peran serta fungsi perkembangan teknologi informasi seperti meningkatkan efisiensi kinerja, menghasilkan keunggulan strategis, dan penerimaan informasi secara selektif (Purnama et al., 2021).

Tersedianya sumber daya teknologi informasi dapat menjadi faktor penting yang dapat mempengaruhi kualitas informasi, kualitas informasi sendiri dapat memberi dampak signifikan terhadap individu. Dampak positif yang diharapkan seperti peningkatan kemampuan dalam mengambil keputusan, keefektifan kerja dan peningkatan kualitas kerja. Semakin canggih teknologi yang akan digunakan maka semakin baik pula kualitas informasi yang akan didapat (Masruroh et al., 2015).

Teknologi informasi memiliki peran yang sangat penting dalam suatu organisasi atau instansi. Dengan menerapkan teknologi aplikasi dalam aktifitas operasional kerja maka akan terjadinya perubahan sistem dalam organisasi atau instansi tersebut, dari sistem manual ke sistem yang

terkomputerisasi, Salah satunya ialah seperti teknologi pengolahan belanja pegawai yang dapat mempermudah dalam administrasi pengelolaannya. Dengan adanya sistem tersebut pengolahan belanja pegawai dalam sebuah instansi dapat menjadi lebih efektif serta efisien (Nasir & Oktari, 2011).

Penerapan teknologi informasi di setiap organisasi atau instansi memiliki tujuan serta strategi masing masing. Jika organisasi atau instansi tersebut menggunakan dan mengolah teknologi informasi dengan baik maka akan tercapainya tujuan yang diinginkan sesuai dengan visi dan misi organisasi atau instansi yang berkaitan (Rahadi, 2007).

Badan Narkotika Nasional Kabupaten Ogan Ilir merupakan salah satu instansi Pemerintah yang berada di Provinsi Sumatera Selatan. Setiap instansi di Kabupaten Ogan Ilir memiliki belanja pegawai yang pengolahannya harus dilakukan secara efektif dan efisien. Dari hal tersebut, maka Badan Narkotika Nasional Kabupaten Ogan Ilir membutuhkan media pengolahan data yang akurat untuk mempermudah kegiatan dalam mengolah belanja pegawai.

Belanja pegawai merupakan seluruh pengeluaran negara yang digunakan untuk membayar kompensasi dalam wujud uang ataupun benda yang akan diberikan untuk pegawai pemerintah pusat, pensiunan, anggota Tentara Nasional Indonesia/Kepolisian Negara Republik Indonesia, serta pejabat negara, baik yang menjalankan tugas di dalam negara ataupun di luar negara, selaku imbalan atas pekerjaan yang sudah dilaksanakan, kecuali pekerjaan yang berhubungan dengan pembuatan modal (Darwis, 2015).

Sistem pengolahan belanja pegawai pada Badan Narkotika Nasional Kabupaten Ogan Ilir saat ini masih menggunakan cara manual, Jika data bertambah banyak maka sistem yang masih manual ini tentunya akan memakan banyak waktu dalam pengolahannya. Dengan sumber daya yang ada seperti perangkat komputer, alangkah baiknya jika dilengkapi dengan sistem atau software aplikasi dapat berguna untuk menunjang kegiatan dalam pengolahan sebuah data.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk membuat aplikasi pengolahan belanja pegawai yang terkomputerisasi seperti yang telah dijelaskan di atas. Oleh karena itu, penulis memilih judul: **“Aplikasi Pengolahan Belanja Pegawai Berbasis Website Pada Badan Narkotika Nasional Kabupaten Ogan Ilir”**.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan Projek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi pengolahan belanja pegawai.
2. Pengolahan belanja pegawai menjadi terkomputerisasi, menghemat waktu dan lebih efisien.

1.2.2 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil projek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah dalam proses input data, penyimpanan data dan pengolahan belanja pegawai.
2. Meningkatkan efisiensi dan produktifitas proses kerja dalam pengolahan belanja pegawai.
3. Mengurangi resiko akan terjadinya kehilangan data.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam membuat aplikasi ini, sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemograman PHP dan phpMyAdmin sebagai database.
2. Output yang akan dihasilkan dari aplikasi ini yaitu laporan belanja pegawai.
3. Mencetak data daftar absensi, belanja gaji, belanja potongan asuransi BPJS kesehatan, belanja tunjangan struktural dan belanja tunjangan keluarga.
4. Data yang dikelolah dalam aplikasi hanya data Pegawai Negeri Sipil.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan selama kurang lebih 3 bulan dari bulan September 2022 sampai November 2022 yang bertempat di Badan Narkotika Nasional Kabupaten Ogan Ilir.

1.4.2 Metode Pengumpulan data

Metode pengumpulan data didapat dari dua jenis data yaitu data primer dan data sekunder. Data primer adalah data yang berbentuk lisan diambil dari sumber pertama atau sumber aslinya seperti hasil dari wawancara, dan data sekunder merupakan data yang berbentuk tulisan seperti berkas atau dokumen, buku, jurnal atau artikel yang diperoleh dari para peneliti dan dari berbagai sumber (Abdullah, 2015).

Teknik pengumpulan data pada penelitian ini adalah menggunakan beberapa metode yaitu sebagai berikut :

1) Wawancara

Dalam metode ini penulis melakukan wawancara secara langsung dengan salah satu pegawai yang berada di unit kerja bagian umum Badan Narkotika Nasional Kabupaten Ogan Ilir terkait penelitian.

2) Observasi

Pada metode ini penulis datang langsung ke Badan Narkotika Nasional Kabupaten Ogan Ilir dan melakukan pengamatan serta pencatatan terkait dengan pengolahan belanja pegawai untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dan dapat mengetahui kekurangan pada sistem yang berjalan secara langsung.

3) Dokumentasi

Dalam metode ini penulis melakukan pengumpulan data-data yang diberikan oleh unit kerja bagian umum Badan Narkotika Nasional Kabupaten Ogan Ilir. Data-data tersebut berupa dokumen atau laporan terkait belanja pegawai yang

penulis butuhkan untuk dikelolah dan kemudian data tersebut akan digunakan dalam sistem yang akan dibangun.

4) Studi Kepustakaan

Pada metode ini penulis mencari sumber rujukan seperti buku dan jurnal untuk referensi kemudian membaca, memahami serta mengkaji guna mendapatkan landasan yang berhubungan dengan objek penelitian yaitu tentang aplikasi pengolahan belanja pegawai.

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah Metode Waterfall. Metode waterfall ialah metode beruntun yang beraturan dan pada perkembangan aktivitas ditinjau seperti air terjun atau mengalir dari puncak ke dasar melewati satu persatu fase tanpa bertindihan antar fasenya (Rianto, 2021).

Adapun tahapan dalam merancang dan mengembangkan sistem ini, yaitu sebagai berikut :

1. Analisis

Analisis merupakan langkah pertama dalam menentukan gambaran terkait sistem. User perlu mengidentifikasi topik masalah, perilaku, kinerja, dan antarmuka (interface) yang diperlukan serta perangkat lunak agar teciptanya suatu sistem yang dapat berjalan sesuai dengan keinginan user.

2. Desain

Desain pada dasarnya ialah suatu bentuk representasi yang bertujuan untuk memberikan kebutuhan kepada pemakai serta memberikan gambaran untuk sistem yang akan dibangun.

3. Implementasi

Tahap implementasi merupakan hasil dari desain yang akan diterjemahkan ke dalam bahasa yang dapat diidentifikasi oleh komputer dan kemudian sistem tersebut dapat dioperasikan.

4. Pengujian

Tahap pengujian ini berfokus pada program yang sudah bisa dijalankan setelah adanya kode dan bertujuan untuk menemukan kesalahan yang terjadi pada sistem, sehingga kesalahan tersebut dapat diperbaiki serta sistem berjalan sesuai dengan keinginan user.

5. Pemeliharaan

Pemeliharaan ialah tahap yang dilakukan setelah tahap implementasi dijalankan, guna untuk menyesuaikan perbaikan serta meningkatkan sistem tersebut.

1.5 Alat dan Bahan

Adapun alat dan bahan yang penulis gunakan dalam membuat projek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. *Hardware* (Perangkat keras) :

Laptop Asus dengan spesifikasi sebagai berikut :

- *Operating System* : Windows 10 64-bit
- RAM : 4,00 GB
- *Processor* : Intel(R) Celeron(R)

2. *Software* (Perangkat lunak) :

- Visual Studio Code
- Xampp
- Microsoft Edge

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, M. (2015). *Metode penelitian kuantitatif*. Aswaja pressindo.
- Ahmad, R. F., & Hasti, N. (2018). Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 8(1), 67–72.
<https://doi.org/10.34010/jati.v8i1.911>
- Al, M., Rizki, K., & Op, A. F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus: Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 1–13.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Darwis, E. T. R. (2015). Pengaruh Belanja Modal dan Belanja Pegawai Terhadap Tingkat Kemandirian Keuangan Daerah Pada Kabupaten/Kota Provinsi Sumatera Barat. *Artikel Ilmiah*, 1–23.
- Hendarsyah, S. D. A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Belanja Pegawai Aparatur Desa Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL. *Is The Best Accounting Information Systems and Information Technology Business Enterprise This Is Link for OJS Us*, 5(1), 16–30.
<https://doi.org/10.34010/aisthebest.v5i1.3260>
- Hidayatulloh, K., MZ, M. K., & Sutanti, A. (2020). Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Dana Sehat Pada Rumah Sakit Umum Muhammadiyah Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, 1(1), 18–22.
<https://doi.org/10.24127/.v1i1.122>
- Informatika, J. T., Informasi, S., Komputer, I., & Web, B. (2019). *CAHAYA téch*. 8(2).
- Manuhutu, M., & Wattimena, J. (2019). Perancangan Sistem Informasi Konsultasi

Akademik Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 9(2), 149.

<https://doi.org/10.21456/vol9iss2pp149-156>

Peralta-argomeda, J., Huamantinco-araujo, A., Luz Yolanda Toro Suarez, Pimentel, H. F., Quispe Phocco, R. F., Roldán-Pérez, G., Estudiantes, V. De, Gustavson, S. S., Cosme, L. A., Trama, F. A., Ayala R., A., Ambrosio, E. S., Vasquez, M., Luz Yolanda Toro Suarez, Cepeda, J. P., Pola, M., Zuleta, C., González, C., Luz Yolanda Toro Suarez, ... Villanueva, I. (2016). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析

Title. *Ucv*, *I(02)*, 0–116.

<http://dspace.unitru.edu.pe/bitstream/handle/UNITRU/10947/MiñanoAnalí.pdf?sequence=1&isAllowed=y%0Ahttps://repository.upb.edu.co/bitstream/handle/20.500.11912/3346/DIVERSIDAD>

Guevara%2C Karen

Anali.pdf?sequence=1&isAllowed=y%0Ahttps://repository.upb.edu.co/bitstream/handle/20.500.11912/3346/DIVERSIDAD DE

MACROINVERTEBRADOS ACUÁTICOS Y

SU.pdf?sequence=1&isAllowed=

Putera, A. R., & Ibrahim, M. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan SMP Negeri 1 Madiun.

DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology, 1(2), 57.

<https://doi.org/10.25273/doubleclick.v1i2.2025>

Putra Yasa, I. K. (2021). Sistem Informasi Monitoring Pekerjaan Sales Di PT.

Bosowa Berlian Motor Cabang Luwuk Banggai Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Sistem Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 4(1), 9–12.

<https://doi.org/10.55501/jisimka.v4i1.56>

Sirait, D. A. E., & Seabtian, D. T. (2019). Sistem informasi E-marketplace

Cindramata Sampit berbasis web. *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)*, 10(1), 1–12.

Suparni. (2018). *Sistem Informasi Manajemen- Presensi Sidik Jari (Fingerprint)* Universitas Widya Mataram Yogyakarta Makalah. 12.

Supatmo, H., & Haliq. (2021). Sistem Deteksi Penyiraman Air Otomatis Pada Media Tanaman Berbasis Arduino Uno. *JIIKSI: Jurnal Ilmiah Informatika Dan Komputer Surya Intan*, 8(2), 62–68.

<http://jurnal.stmiksuryaintankotabumi.ac.id/index.php/STMIK/article/view/3>