

**PROJEK AKHIR
APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN
PADA CV. VIYAT JAYA**



OLEH

YEVI AMEININGSIH 09020582024059

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023**

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV. VIYAT JAYA

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

Yevi Ameiningsih 09020582024059

Palembang, 21 November 2022

Pembimbing I,



Sarifah Putri Raflesia, M.T.
NIP. 198909202022032010

Pembimbing II,



Mira Afrina, SE., M.Sc.
NIP.198104162008122006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi

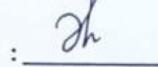


HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Rabu
Tanggal : 01 - Maret - 2023

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Dinda Lestarini, S.Si., M.T. : 
2. Pembimbing I : Sarifah Putri Raflesia, M.T. : 
3. Pembimbing II : Mira Afrina, SE., M.Sc. : 
4. Penguji : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. : 

Mengetahui,
Koordinator Prgoram Studi
Komputerisasi Akuntansi

Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Yevi Ameiningsih
NIM : 09020582024059
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatieme baik produk software/hardware
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Demikian peryataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari peryataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian Komperchensif atau tidak lulus ujian Komperehensif
2. Bersedia menganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir



Palembang, 19 Januari 2023



Yevi Ameiningsih

NIM. 09020582024059

Motto dan Persembahan

Motto :

“Perbanyak bersyukur, kurangi mengeluh. Buka mata, jembarkan telinga, perluas hati. Sadari kamu ada pada sekarang, bukan kemarin atau besok, nikmati setiap momen dalam hidup, berpetualanglah.”

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Allah SWT yang senantiasa memberikan nikmat kesehatan, kekuatan serta kesabaran.*
- ❖ *Kedua Orang Tuaku Tercinta*
- ❖ *Adikku yang selalu mendukungku*
- ❖ *Sahabat-sahabat Terbaikku*
- ❖ *Kedua Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

ABSTRAK
APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV. VIYAT JAYA

Oleh
YEVI AMEININGSIH **09020582024059**

CV. Viyat Jaya merupakan badan usaha yang bergerak pada pengadaan batu bata, barang jasa, dan kontruksi. Pembuatan laporan penggajian pada CV. Viyat Jaya dilakukan secara manual menggunakan laporan gaji dan data-data yang disimpan menggunakan data tertulis Sehingga menimbulkan kendala dan beberapa permasalahan yaitu, sering terjadi kehilangan data, lambatnya pengolahan data tidak tepat waktu. Oleh karena itu untuk mengatasi kendala tersebut, teknik yang digunakan untuk penggalian informasi ini menggunakan metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase – fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau kontruksi dan pengujian. Hasil penelitian ini berupa aplikasi penggajian berbasis website yang miliki fungsi untuk mempermudah proses penggajian, rekap gaji, pencatatan dan melihat beberapa laporan .

Kata Kunci : Penggajian, Website, PHP, MySQL

Pembimbing I,



Sarifah Putri Raflesia, M.T.

NIP.198909202022032010

Pembimbing II,



Mira Afrina, SE., M.Sc.

NIP.198909202016010102

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.197910202010121003

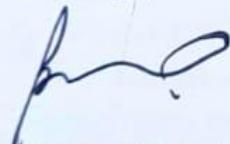
ABSTRACT
EMPLOYEE PAYROLL APPLICATION AT CV. VIYAT JAYA

BY
YEVI AMEININGSIH 09020582024059

CV. Viyat Jaya is a business entity engaged in the procurement of bricks, goods, services and construction. Making payroll reports on the CV. Viyat Jaya is done manually using salary reports and data stored using written data. This raises constraints and several problems, namely, frequent data loss, slow processing of data, and not timely. Therefore to overcome these obstacles, the technique used to lure this information using the waterfall method is a sequential software development process, where progress is handled as a stream that flows downward and passes through the phases of planning, modeling, implementation or construction and ship. . The results of this study are in the form of a website-based payroll application that has a function to facilitate the payroll process, payroll recap, record keeping and view several reports.

Keywords: Payroll, Website, PHP, MySQL

Pembimbing I,



Sarifah Putri Raflesia, M.T.

NIP.198909202022032010

Pembimbing II,



Mira Afrina, SE., M.Sc.

NIP.198909202016010102

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, M.T.

NIP.1979102020210121003

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul “Aplikasi Penggajian Karyawan pada CV. Viyat Jaya” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Projek Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, dan arahan dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
3. Bapak Ahmad Rifai, M.T. Selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya dan juga selaku Dosen Pembimbing I, terima kasih telah membimbing dan memberikan saran, bantuan serta waktu dan semua yang telah bapak berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Sarifah Putri Raflesia, M.T. selaku Dosen Pembimbing I, terima kasih telah memberikan saran, dan waktu yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Ibu Mira Afrina, SE., M.Sc. selaku Dosen Pembimbing II dan Dosen Pembimbing Akademik. terima kasih telah membimbing, memberikan saran, dan waktu yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Pegawai dan Staff di lingkungan Diploma Komputer yang telah membantu penyusun dalam proses melaksanakan Tugas Akhir ini.
7. Seluruh Dosen yang telah mengajarkan kami dari awal perkuliahan, serta Dosen yang membimbing kami semua selama ini. Saya ucapkan terima kasih.

8. Bapak M. Vikram Akbar, S.H pemilik CV. Viyat Jaya terima kasih telah membantu penulis untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam pembuatan Tugas Akhir.
9. Bapak dan ibu saya yang sangat saya cintai, terima kasih atas doa dan dukungannya selama ini.
10. Sahabat-sahabatku terima kasih atas semuanya baik dukungan dan juga bantuannya.
11. Teman-temanku jurusan Komputerisasi Akuntansi angkatan 2020 yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih atas pertemanannya selama masa perkuliahan ini dan juga terima kasih telah memberikan motivasi, bantuan dan dukungan kepada penulis.
12. Kakak tingkatku KA 2019 (Kak yayak, kak donnes, dan kak regina) terima kasih atas nasihat dan bantuannya selama ini.

Palembang, 21 November 2022

Penulis

Yevi Ameiningsih

NIM. 09020582024059

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| HALAMAN PENGESAHAN | i |
| HALAMAN PERSSETUJUAN..... | ii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | iii |
| ABSTRAK..... | iv |
| ABSTRACT | v |
| KATA PENGANTAR..... | vi |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR TABEL | x |
| DAFTAR GAMBAR..... | xi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Tujuan dan Manfaat Penelitian..... | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Metodelogi Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Bahan dan alat yang digunakan dalam penelitian..... | 5 |
| BAB II DASAR TEORI..... | 6 |
| 2.1 Sejarah Singkat CV. Viyat Jaya..... | 6 |
| 2.2 Visi dan Misi CV. Viyat Jaya..... | 6 |
| 2.3 Struktur Organisasi | 7 |
| 2.4 Teori Umum | 8 |
| 2.5 Teori Khusus | 8 |
| 2.6 Teori Program..... | 10 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... | 12 |
| 3.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan | 12 |
| 3.2 Permasalahan yang Dihadapi..... | 12 |
| 3.3 Solusi Pemecahan Masalah..... | 12 |
| 3.4 DFD Sistem yang diusulkan..... | 13 |
| 3.5 Entity Relationship Diagram Sistem yang Diusulkan | 16 |
| 3.6 Kamus Data..... | 16 |
| 3.7 Spesifikasi Data Dalam Database..... | 18 |

| | |
|---|-----------|
| 3.8 Rancangan Menu | 21 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 25 |
| 4.1 Hasil..... | 25 |
| 4.2 Pembahasan | 25 |
| 4.3 Hasil Pengujian | 40 |
| BAB V PENUTUP | 45 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 45 |
| 5.2 Saran..... | 45 |
| DAFTAR PUSTAKA | 46 |

DAFTAR TABLE

| | |
|--|-----------|
| Tabel 2.1 simbol DFD | 9 |
| Tabel 2.2 simbol ERD..... | 10 |
| Tabel 3.1 Admin | 18 |
| Tabel 3.2 Golongan..... | 18 |
| Tabel 3.3 Jabatan | 19 |
| Tabel 3.4 master_gaji | 19 |
| Tabel 3.5 Pegawai..... | 20 |
| Tabel 4.1 Hasil Pengujian | 40 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Struktur Organisasi CV. Viyat Jaya | 7 |
| Gambar 3.1 Data Flow Diagram Level 0 | 13 |
| Gambar 3.2 DFD Level 1 | 13 |
| Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1.0 Admin | 14 |
| Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2.0 Jabatan | 14 |
| Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3.0 Golongan | 15 |
| Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 4.0 pegawai | 15 |
| Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 5.0 Kehadiran | 16 |
| Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 6.0 Gaji | 16 |
| Gambar 3.9 Permodelan ERD | 16 |
| Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Form Login | 21 |
| Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Menu Utama | 21 |
| Gambar 3.12 Tampilan Menu Admin | 22 |
| Gambar 3.13 Tampilan Menu Jabatan | 22 |
| Gambar 3.14 Tampilan Menu Data Golongan | 23 |
| Gambar 3.15 Tampilan Menu Pegawai | 23 |
| Gambar 3.16 Menu Gaji | 24 |
| Gambar 3.17 Kehadiran Pegawai | 24 |
| Gambar 4.1 Form Login | 26 |
| Gambar 4.2 Dashboard Admin | 26 |
| Gambar 4.3 Edit data administrator | 27 |
| Gambar 4.4 tambah data administrator | 27 |
| Gambar 4.5 hapus data administrator | 28 |
| Gambar 4.6 data jabatan | 28 |
| Gambar 4.7 tambah data jabatan | 29 |
| Gambar 4.8 edit data jabatan | 29 |
| Gambar 4.9 data golongan | 30 |
| Gambar 4.10 tambah data golongan | 30 |
| Gambar 4.11 edit data golongan | 31 |
| Gambar 4.12 data pegawai | 31 |
| Gambar 4.13 tambah data pegawai | 32 |

| | | |
|--------------|---|----|
| Sjwnsijwndn2 | Gambar 4.14 edit data pegawai..... | 32 |
| Gambar 4.15 | kehadiran pegawai | 33 |
| Gambar 4.16 | edit data kehadiran | 33 |
| Gambar 4.17 | input kehadiran pegawai..... | 44 |
| Gambar 4.18 | gaji pegawai yang belum ditampilkan | 35 |
| Gambar 4.19 | gaji pegawai yang sudah ditampilkan..... | 35 |
| Gambar 4.20 | laporan data pegawai | 36 |
| Gambar 4.21 | laporan data golongan..... | 36 |
| Gambar 4.22 | laporan data jabatan | 37 |
| Gambar 4.23 | tampilan saat memilih bulan dan tahun..... | 37 |
| Gambar 4.24 | laporan kehadiran pegawai..... | 38 |
| Gambar 4.25 | saat memilih bulan dan tahun data lembur | 38 |
| Gambar 4.26 | laporan lembur karyawan..... | 39 |
| Gambar 4.27 | saat memilih bulan dan tahun data potongan..... | 39 |
| Gambar 4.28 | laporan data potongan | 40 |

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi merupakan perkembangan ilmu pengetahuan yang sejalan dengan perkembangan teknologi oleh karena itu tidak dapat kita hindari dalam kehidupan. Dengan adanya hal tersebut membuat suatu perusahaan membutuhkan peningkatan penggunaan teknologi yang bertujuan untuk mendukung kinerja karyawan agar lebih efisien dan terkomputerisasi. Biasanya suatu perusahaan menggunakan suatu sistem informasi untuk mendukung hal tersebut (Jamun, 2018).

Gaji merupakan kompensasi langsung yang dibayarkan kepada karyawan sebagai imbalan atas pekerjaan yang dilakukan dengan baik kata lain dari gaji yaitu upah, keduanya merupakan bentuk kompensasi seorang karyawan melakukan kinerja pekerjaan akan dapat imbalan atas jasa yang diberikan secara teratur (Gustina & Leidiyana, 2020). Dalam pemberian gaji kepada karyawan diperlukanya adanya sistem yang terkomputerisasi dengan baik. Salah satu sistem terpenting dalam suatu perusahaan adalah aplikasi penggajian.

CV. Viyat Jaya merupakan badan usaha yang bergerak pada pegadaan batu bata, barang jasa, dan kontruksi. sampai saat ini dalam pengolahan datanya masih dengan cara manual. Proses memasukkan dan memproses data dilakukan dengan cara semi manual yaitu dengan menggunakan Microsoft Excel, dan penggajian karyawan masih menggunakan cara yang manual pula, yaitu dengan menggunakan print laporan gaji sebagai tanda bukti. Dengan sistem yang masih manual tentu saja tidak efektif. Sehingga dalam pengolahan datanya memakan waktu yang cukup lama. Data-data yang mereka simpan masih berupa data tertulis sehingga pengolahan data tidak efisien berakibat banyak data yang hilang dan susah ditemukan. Selain itu memungkinkan terjadi kesalahan dalam pelaksanaan pengolahan data yang akhirnya informasi yang dihasilkan tidak tepat waktu, informasi yang tidak akurat, dan tidak sesuai dengan apa yang di butuhkan.

Dari uraian di atas, maka penulis bermaksud membuat suatu aplikasi yang diharapkan memiliki kemampuan yang dapat meringankan permasalahan yang dihadapi CV. Viyat Jaya. Oleh karena itu timbul dorongan untuk menyusun Tugas

Akhir berjudul “ **Aplikasi Penggajian Karyawan Pada CV. Viyat Jaya** “. Diharapkan dengan dibuatnya sistem informasi secara terperinci, user dapat memperoleh informasi yang diinginkan secara lebih cepat dan akurat dengan menggunakan sistem ini.

1.2 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.2.1 Tujuan

Penyusunan tugas akhir ini bertujuan untuk membuat Aplikasi penggajian karyawan pada CV. Viyat Jaya yang terkomputerisasi dengan baik dan memudahkan admin untuk memproses pengolahan data karyawan dan data gaji lebih cepat , juga mempermudah dalam pembuatan laporan.

1.2.2 Manfaat

Adapun manfaat dari Pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Proses pengolahan laporan gaji karyawan akan lebih cepat, saat memasukan data gaji karyawan akan lebih berkurang tingkat kesalahanya.
2. Dalam proses laporan gaji para karyawan akan lebih lengkap dan sangat akurat.
3. Proses pencetakan laporan gaji para karyawan akan lebih mudah.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan serta terkait dengan sistem yang ada. Oleh karena itu, penulis membatasi ruang lingkup topik yang dibahas dalam tugas akhir, yaitu:

1. Aplikasi ini dapat melakukan pencatatan laporan penggajian bulanan yang dilakukan admin
2. Aplikasi ini hanya menghasilkan laporan bulanan untuk keseluruhan yang dapat diakses oleh admin. Laporan gaji dihasilkan berdasarkan data gaji yang dikelola admin

3. Menyajikan informasi berupa informasi gaji dan tunjangan yang dikeluarkan untuk karyawan beserta potongan yang di berikan kepada karyawan.

1.4 Metodelogi Penelitian

1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1. Waktu Dalam penyusunan laporan projek akhir ini, dibutuhkan penelitian selama 2 bulan yang dimulai dari November 2022 sampai dengan Desember 2022.
2. Tempat Penelitian Penelitian ini dilakukan pada CV. Viyat Jaya yang berada di Lr. Pelita Inspeksi dam No.31 A Rt. 061 Rw.014 Lorok Pakjo, Kec ilir Barat 1 Palembang Sumatera Selatan, mengenai perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan.

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Data Primer

Data primer adalah informasi data berasal dari sumber aslinya berbentuk lisan secara langsung (Imron, 2019).

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah Data yang didapatkan dari berbagai sumber dengan tujuan penelitian secara tidak langsung berupa data tertulis (Imron,2019).

Adapun teknik dalam pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian sebagai berikut :

1) Wawancara

Wawancara merupakan proses tanya jawab secara langsung dengan tujuan tertentu (Gustina & Leidiyana, 2020)

2) Studi dokumentasi

Dokumentasi merupakan data-data perusahaan yang didokumentasikan sebagai bahan referensi aplikasi yang akan dibuat (Setiawan & Pasha, 2020)

3) Observasi

Observasi merupakan pengumpulan data yang di lakukan secara langsung kelokasinya (Gustina & Leidiyana, 2020)

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode waterfall adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan sesuai dengan situasi. Adapun langkah-langkah dalam merancang dan mengembangkan aplikasi untuk mendefinisikan masalah antara lain mengambil data, mempelajari masalah, dan menganalisa masalah (Listiyan & Subhiyakto, 2021).

1. Analisis

Pada proses analisis memiliki dua yaitu analisis kebutuhan dan analisis spesifikasi. Analisis kebutuhan adalah suatu proses observasi dan wawancara point penting apa yang akan dibuat. Analisis spesifikasi adalah terfokus untuk memperkembangkan sistem. Pada tahap ini akan menghasilkan fitur apa saja yang akan dibuat dalam penelitian.

2. Desain

Pada tahap ini peneliti akan merancang dan desain sistem yang akan dibangun. Setelah membuat desain kemudian dirancang menjadi usecase diagram, activity diagram, class diagram dan sequence diagram.setelah itu merancang database untuk pengembangan sistem.

3. Implementasi dan Pengujian

Desain sistem yang telah dirancang akan dilakukan pengkodean. pada tahap membuat source code program kedalam sub program.sub program akan diuji satu persatu sesuai dengan fungsi masing-masing.

4. Penerapan

Pada tahap pengujian sub program akan digabungkan menjadi suatu sistem program yang baku. setelah menjadi sistem baku akan diuji sesuai dengan fungsi masing-masing. Pada tahap ini juga akan dilakukan perbaikan jika ada yang error.

5. Pemeliharaan

Pada tahap ini dilakukan analisa aplikasi dalam pemakainya apakah terjadi kekurangan. pemeliharaan akan terjadi jika memiliki kekurangan aplikasi.

1.5 Bahan dan alat yang digunakan dalam penelitian

a. *Hardware* (Perangkat Keras)

Laptop LENOVO RYZEN 3 dengan spesifikasi sebagai berikut :

- Processor : AMD Ryzen 3 3250U with Radeon Graphics
- Installed Memory (RAM) : 8,00 GB (5,88 GB usable)
- System Type : 64-bit operating system, x64- based processor
- Pen and touch : No pen or touch input is available for this display

b. *Software* (perangkat lunak)

- Sistem Operasi Windows 11 Home Single Language
- Sublime Text
- Mysql, PHP, Xampp
- Chrome

DAFTAR PUSTAKA

- Budiman, Q., Mouton, S., Veenhoff, L., & Boersma, A. (2021). 程威特 1 , 吴涛 1 , 江帆 2. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(0.1101/2021.02.25.432866), 1–15.
- Gustina, R., & Leidiyana, H. (2020). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 7(1), 34.<https://doi.org/10.30656/jsii.v7i1.1726>
- Imron, I. (2019). Analisa Pengaruh Kualitas Produk Terhadap Kepuasan Konsumen Menggunakan Metode Kuantitatif Pada CV. Meubele Berkah Tangerang. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 5(1), 19–28. <https://doi.org/10.31294/ijse.v5i1.5861>
- Intan Permata Sari, Sri Tria Siska, A. B. (2021). Perancangan Aplikasi Pelayanan Gangguan Tv Kabel Berbasis Web Dan Sms Gateway. *Jurnal Pusat Akses KajianTeknologi Artifical Intelligence*, 1(1), 20–28.
- Jamun, Y. M. (2018). Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan - Pdf. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan Missio*, 10(1), 48–52. <http://jurnal.unikastpaulus.ac.id/index.php/jpkm/article/view/54>
- Lala, A. (2022). *SISTEM INFORMASI DATA ALUMNI DI SMAN 1*. 18(2), 317–322.
- Listiyan, E., & Subhiyakto, E. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus Di Cv. Aqualux Duspha Abadi Kudus Jawa Tengah. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 74–82.<https://doi.org/10.24002/konstelasi.v1i1.4272>
- pemerintahan.malangkota.go.id. (2022). StrukturOrganisasi. *Pemerintahan.Malangkota.Go.IdApril*.https://pemerintahan.malangkota.go.id/?page_id=10
- Perkawinan, Ari, S. A.-Z., & Pekawinan, A. (2015). *Bab II* . *June*, 22–52. [□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □](#)
- Putra, I. S., Ferdinandus, F., & Bayu, M. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Paket Pernikahan Dengan Metode Saw Berbasis Web. *CAHAYAtech*, 8(2), 136. <https://doi.org/10.47047/ct.v8i2.50>
- Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112–124. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>
- Setiawan, A., & Pasha, D. (2020). Sistem Pengolahan Data Penilaian Berbasis Web

- Menggunakan Metode Pieces (Studi Kasus : Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1),97–104. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Sudrajat, B. (2020). Rancang bangun Sistem Informasi Manajemen Asset berbasisWEB. *Jurnal Inovasi Informatika*, 5(2), 100–109.<https://doi.org/10.51170/jii.v5i2.92>
- Zuhri, A. F., Ahmad, A., Parlina, I., & Dewi, R. (2020). Sistem Informasi Data Rehabilitasi Narkoba Pada Badan Narkotika Nasional Kota (BNNK) Pematangsiantar. *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, 255–260

•