

**PROJEK AKHIR**

**APLIKASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN**

**PADA PT. SENTRAL ATSIRI INDONESIA**



**Oleh :**

**M. Agung Saputra**

**09020581923027**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI**

**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2023**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR**  
**APLIKASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA**  
**PT. SENTRAL ATSARI INDONESIA**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII


**Oleh :**

**M. Agung Saputra**  
**09020581923027**

Palembang, Juli 2022


Pembimbing I,

Pembimbing II,

  
**Hardini Noviyanti, SE, M.T.**  
**NIP. 197911012014042002**

  
**Dina Yonika Hardiyanti, M.T.**  
**NIP. 198806282019032013**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi

  
**Ahmad Rifal, M.T.**  
**NIP.1979102020210121003**


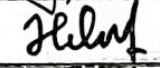
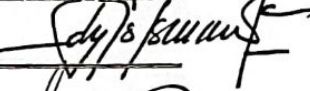

## HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada:

Hari : Rabu


Tanggal : 22 Februari 2023

Tim Penguji :

- |                  |                                |   |  |
|------------------|--------------------------------|---|--|
| 1. Ketua sidang  | : Ahmad Rifai, M.T             | : |   |
| 2. Pembimbing I  | : Hardini Novianti, SE., M.T   | : |   |
| 3. Pembimbing II | : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T | : |   |
| 4. Penguji       | : Sarifah Putri Reflesia, M.T. | : |  |

Mengetahui,

Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi

  
**Ahmad Rifai, S.T., M.T.**  
**NIP.197910202010121003**

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : M. Agung Saputra

Nim : 09020581923027

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

dengan ini menyatakan bahwa :

1. Dalam penyusunan/penulisan tugas akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian tugas akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik tugas akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing tugas akhir.



Palembang,



**M. Agung Saputra**

**09020581923027**

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

***Motto :***

*“Tidak ada kesuksesan tanpa kerja keras. Tidak ada keberhasilan tanpa kebersamaan. Tidak ada kemudahan tanpa doa.” – Ridwan Kamil*

***Kupersembahkan kepada :***

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2019*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

**ABSTRAK**  
**APLIKASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA**  
**PT. SENTRAL ATSIRI INDONESIA**

Oleh

**M.Agung Saputra**

**09020581923027**

PT. Sentral Atsiri Indonesia merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang perkebunan. Permasalahan yang terjadi di dalam proses transaksi pemesanan, masih dilakukan secara manual yaitu pelanggan datang langsung ke PT dan melakukan pemesanan. Oleh karena itu penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi penjualan sebagai media penjualan *online* kepada pelanggan. Melakukan pemesanan dari mana saja dan kapan saja, serta membantu pihak manajemen dalam mengelola transaksi pemesanan dan menyediakan fitur laporan penjualan secara lebih mudah. Teknik yang di gunakan untuk penggalan informasi ini menggunakan Metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase - fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau konstruksi dan pengujian. Hasil penelitian ini berupa aplikasi berbasis website, memiliki fungsi untuk memperluas penjualan, pemesanan dan pencatatan hasil laporan penjualan Pembelian dan laba rugi.

Kata Kunci: *Website*, PHP, *MySQL*. Penjualan, Pembelian

Pembimbing I,



**Hardini Noviyanti, SE, M.T.**  
NIP. 197911012014042002

Pembimbing II,



**Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.**  
NIP. 198806282019032013

**Mengetahui,**  
**Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi**



ABSTRACT

**SALES AND PURCHASE APPLICATION AT  
PT. SENTRAL ATSIRI INDONESIA**

Oleh

**M.Agung Saputra**

**09020581923027**

*PT. Sentral Atsiri Indonesia is a company engaged in the plantation sector. Problems that occur in the ordering transaction process are still done manually, namely customers come directly to PT and place orders. Therefore this study aims to build a sales application as a media for online sales to customers. Make orders from anywhere and anytime, and assist management in managing order transactions and providing sales report features more easily. This information uses the waterfall method which is a sequential software development process, where progress is seen as flowing downward and passing through the phases of planning, modeling, implementation or construction and testing. The results of this study are website-based applications, which have functions to expand sales, ordering and recording the results of sales reports Purchases and profit and loss.*

*Keywords: Webite, PHP, MySQL. Sales, Purchases*

Pembimbing I,



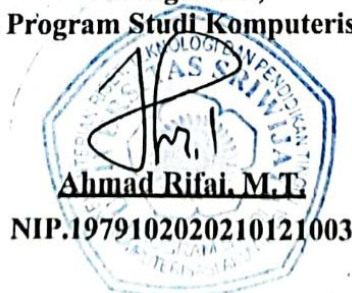
**Hardini Noviyanti.SE.M.T.**  
NIP.197911012014042002

Pembimbing II,



**Dinna Yunka Hardiyanti. M.T**  
NIP. 198806282019032013

**Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi**



**Ahmad Rifal. M.T.**  
NIP.1979102020210121003

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul **“APLIKASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA PT. SENTRAL ATSIRI INDONESIA”**. Tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada :

1. Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hamba keimanan, kesehatan, kecerdasan, kemudahan, dan kelancaran sehingga hamba dapat menyelesaikan tugas-tugas hamba sebagai seorang mahasiswa.
2. Nabi Muhammad Shallallahu ‘Alaihi wa Sallam yang telah memberikan jalan yang terang dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada umatnya atas seizin Allah.
3. Kedua Orang Tua dan keluargaku tercinta yang telah memberikanku semangat.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Hardini Noviyanti, SE, M.T. selaku Dosen Pembimbing Satu.
7. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. selaku Dosen Pembimbing Dua.
8. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.



9. Teman-teman seperjuanganku yang tidak pernah untuk berhenti terus memberikan dukungan.
10. Untuk keluarga yang selalu memberikan semangat kapanpun.
11. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, Juli 2022  
**Penulis**

**M. Agung Saputra**

## DAFTAR ISI

### HALAMAN COVER

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3

BAB II DASAR TEORI.....	5
2.1 Gambaran Perusahaan .....	5
2.2 Visi dan Misi Perusahaan .....	5
2.2.1 Visi .....	5
2.2.2 Misi.....	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan .....	5
2.4 Tugas dan Wewenang.....	6
2.5 Pengertian Teori Umum .....	7
2.5.1 Data .....	9
2.5.2 Aplikasi .....	7
2.5.3 Akuntansi.....	7
2.6 Teori Khusus.....	7
2.6.1 Basis Data (Database) .....	7
2.6.2 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	8
2.6.3 Data Flow Diagram (DFD).....	9
2.7 Teori Program.....	12
2.7.1 MySQL.....	12
2.7.2 Keunggulan MySQL .....	12
2.7.3 Bahasa Pemograman PHP .....	12
2.7.4 Dreamweaver CS5.....	12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	13
3.1 Analisis Sistem .....	13
3.1.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	13
3.1.2 Permasalahan Yang Dihadapi .....	14
3.1.3 Alternatif Pemecahan Masalah.....	14
3.2 Perancangan Sistem.....	14

3.2.1 Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru.....	14
3.2.2 Data Flow Diagram (DFD).....	15
3.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	16
3.3 Detail Database .....	17
3.4 Rancangan Tampilan .....	20
3.4.1 Rancangan Halaman Menu Utama.....	20
3.4.2 Rancangan Halaman Login .....	21
3.4.3 Rancangan Halaman Admin.....	22
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>24</b>
4.1 Hasil.....	24
4.2 Pembahasan .....	24
4.2.1 Halaman Menu Utama.....	24
4.3 Pengujian .....	30
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>32</b>
5.1 Kesimpulan.....	32
5.2 Saran .....	32
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi Simbolik Diagram ERD .....	9
Tabel 2.2 Simbol - Simbol <i>DFD</i> .....	10
Tabel 3.1 Pelanggan.....	18
Tabel 3.2 Pemesanan .....	18
Tabel 3.3 Detail Pemesanan.....	19
Tabel 3.4 Material.....	19
Tabel 3.5 Pengeluaran.....	20
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin.....	30
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Sistem Menu Pimpinan .....	30

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Sentral Atsiri Indonesia.....	6
Gambar 3.1 Diagram Konteks .....	15
Gambar 3.2 DFD Level 1.....	16
Gambar 3.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	17
Gambar 3.4 Rancangan Tampilan Halaman Menu.....	21
Gambar 3.5 Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	21
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Kelola Produk .....	22
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pelanggan.....	22
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pemesanan.....	23
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran.....	23
Gambar 4.1 Halaman Utama.....	25
Gambar 4.2 Halaman Login.....	25
Gambar 4.3 Halaman Kelola Daftar Produk.....	26
Gambar 4.4 Halaman Kelola Daftar Pemesanan .....	26
Gambar 4.5 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran.....	27
Gambar 4.6 Halaman Laporan Pemesanan.....	27
Gambar 4.7 Halaman Laporan Pengeluaran .....	28
Gambar 4.8 Halaman Laporan Jurnal Umum.....	28

Gambar 4.9 Halaman Laporan Buku Besar .....	29
Gambar 4.10 Halaman Laporan Laba Rugi.....	29

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam suatu lembaga atau unit kerja yang melayani kebutuhan publik baik internal maupun eksternal sangat diperlukan informasi dan pengelolaan yang tepat dan akurat dalam aktifitas lembaga atau unit kerja tersebut. Dengan sistem informasi dan sistem operasional yang sesuai kebutuhan, maka aktivitas dalam lembaga atau unit kerja tersebut dapat dilaksanakan dengan efisien dan efektif. Sistem informasi tersebut dapat sebagai pengolah data sehingga dapat menghasilkan keluaran atau *output* yang berguna bagi proses operasional lembaga atau unit kerja tersebut.

Penerapan sistem informasi bagi suatu lembaga atau unit kerja yang banyak melakukan transaksi, sehingga data selalu berubah merupakan suatu langkah yang penting. Transaksi yang terjadi otomatis akan menambah atau mengurangi keadaan data yang ada. Dari alasan di atas, suatu lembaga atau unit kerja pada saat ini menyadari perlunya pembenahan sistem yang ada dengan memanfaatkan teknologi komputer yang tepat bagi lembaga atau unit kerja untuk membangun suatu *database* penjualan dalam skala besar atau kecil dan mengetahui dan memantau jumlah penjualan yang sudah terjual. Dengan adanya sistem informasi yang tepat dan akurat, maka dapat mempermudah pegawai untuk menjalankan aktivitasnya melalui pengumpulan dan pengolah data yang efektif dan efisien.

Saat ini proses pemesanan yang berlangsung Pada PT. Sentral Atsiri Indonesia masih menggunakan metode sederhana, yakni dengan cara pelanggan datang langsung ke PT. Sentral Atsiri Indonesia untuk sekedar melihat-lihat atau untuk melakukan transaksi pemesanan. Hal ini tentu sangat menyulitkan bagi pelanggan yang harus meluangkan waktu serta tenaganya untuk datang langsung, terlebih lagi bagi pelanggan yang tinggal jauh dari Pada PT Sentral Atsiri Indonesia. Disamping itu, pembukuan transaksi pemesanan masih



dikerjakan dengan tulisan atau catatan pada bukupemesanan yang rentan terhadap kerusakan dan kehilangan, bahkan sering terjadi salah hitung atau bahkan bisa aja ada potensi kecurangan yang dilakukan oleh pegawai terhadap harga pakaian yang dikenakan kepada pelanggan. Selain itu juga terjadi kesulitan bagi pegawai dalam melakukan penyusunan laporan penjualan bulanan, karena harus mengumpulkan kuitansi dan mencocokkan buku catatan penjualan satu-persatu.

Dari pemaparan permasalahan-permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya, penulis mencoba membangun sebuah aplikasi penjualan sebagai media atau sarana dalam memberikan solusi bagi permasalahan tersebut, serta sekaligus sebagai karya penelitian ilmiah dengan “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Pada PT Sentral Atsiri Indonesia”, dengan tujuan untuk menyediakan mediapenjualan *online* kepada pelanggan agar lebih mudah dalam melakukan pemesanan dari mana saja dan kapan saja, serta membantu Pimpinan PT.Sentral Atsiri Indonesia dalam mengelola transaksi pemesanan dan menyediakan fitur laporan penjualan secara lebih mudah dan cepat.

## **1.2 Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah antara lain :

1. Untuk membuat aplikasi penjualan material berbasis *online*.
2. Untuk membuat aplikasi yang dapat membantu Pimpinan PT.Sentral Atsiri Indonesia dalam mengelola data penjualan serta membuat laporan penjualan,.pembelian,laba rugi.

## **1.3 Manfaat**

Penelitian ini diharapkan memberikan manfaat dalam menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang dijumpai, antara lain:

- 1 Membantu pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan secara *online*.
- 2 Membantu pihak PT.Sentral Atsiri Indonesia dalam mengelola data penjualan dan data pengeluaran perusahaan.
- 3 Mempermudah dan mempersingkat waktu dalam proses penyusunan laporan penjualan.

#### 1.4 Batasan Masalah

Pada penelitian digunakan beberapa batasan masalah agar tema dan fokus penelitian lebih terarah, yakni:

1. Aplikasi ini menyediakan fitur pemesanan secara *online* bagi pelanggan.
2. Data-data yang dikelola material yang dijual di PT.Sentral Atsiri Indonesia
3. *Output* yang dihasilkan dari aplikasi ini yaitu laporan penjualan, laporan buku besar dan laporan laba rugi.

#### 1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

##### Metode Pengembangan Sistem

Model Waterfall, sebenarnya adalah "Linear Sequential Model", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2017).

1. *Analisis*  
Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur.
2. *Design / Perancangan*  
Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural
3. *Coding / Implementasi*

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing / verification* (Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul kadir. 2004. Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP. Andi. Yogyakarta.
- Anggito, Albi. Setiawan, Johan. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Sukabumi Jawa Barat : CV Jejak. ISBN : 978-602-474-392-5
- Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2016, Metode Penelitian Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish.
- Nugroho, Bunafit. 2004. “Cascading Style Sheets (CSS) Solusi Mempercantik Halaman Web”. Yogyakarta: Gava Media.
- Hatrono, Jugianto. 2005. Analisis dan Desain Sistem informasi pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi
- Rudianto, 2012, Pengantar Akuntansi Konsep & Teknik Penyusunan Laporan Keuangan, Penerbit : Erlangga, Jakarta
- Fathansyah. 2012. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika Bandung. Hasugian dan Sidiq. 2012. Rancangan bangun sistem informatika industry kreatif bidang.
- Jogiyanto. 2009. Sistem Teknologi Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Rosa, A.S. dan Shalahuddin, M. 2015. Kolaborasi Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Stephens and Ronald Plew, Database Design, 1st ed. Sams Publishing, 2000.
- Sutabri Tata. 2012. Konsep Sistem Informasi. Penerbit: CV ANDI OFFSET (Penerbit ANDI). Cetakan Pertama. Pressman, Roger S. Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku Satu). Yogyakarta : Andi Offset. 2002