

**SKRIPSI**

**PERILAKU REMAJA MENGGUNAKAN JUDI  
*ONLINE* DI KELURAHAN BUKIT LAMA KOTA  
PALEMBANG**



**BANGKIT SAHALA TUA PURBA**

**07021381823140**

**FAKULTAS SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
JURUSAN SOSIOLOGI  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2023**

# **SKRIPSI**

## **PERILAKU REMAJA MENGGUNAKAN JUDI *ONLINE* DI KELURAHAN BUKIT LAMA KOTA PALEMBANG**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk Memperoleh Gelar S-1 Sosiologi

Fakultas Ilmu Sosial Ilmu Politik Universitas Sriwijaya



**BANGKIT SAHALA TUA PURBA**

**07021381823140**

**FAKULTAS SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

**JURUSAN SOSIOLOGI**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2023**

HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI



**“PERILAKU REMAJA MENGGUNAKAN JUDI *ONLINE* DI  
KELURAHAN BUKIT LAMA KOTA PALEMBANG”**

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan dalam Menempuh  
Derajat Sarjana S-1 Sosiologi**

**Oleh :**

**Bangkit Sahala Tua Purba**

**07021382823140**

Pembimbing I	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Yoyok Hendarso, MA</u> NIP. 196006251985031005	 -----	16/3 2023 -----
Pembimbing II		
2. <u>Randi, S.Sos., M.Sos</u> NIP. 199106172019031017	 -----	16/3 2023 -----

Mengetahui,  
Ketua Jurusan,



**Dr. Diana Dewi Sartika , M.Si**  
NIP. 198002112003122003

HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

**“PERILAKU REMAJA MENGGUNAKAN JUDI *ONLINE* DI  
KELURAHAN BUKIT LAMA KOTA PALEMBANG”**

Skripsi

**BANGKIT SAHALA TUA PURBA**

**07021381823140**

Telah dipertahankan di depan penguji  
Dan dinyatakan telah memenuhi syarat  
Pada tanggal 3 maret 2023

Pembimbing :

1. Dr. Yoyok Hendars, MA  
NIP. 1960062519985031005

2. Randi, S.Sos., M.Sos  
NIP. 199106172019031000

Tanda Tangan

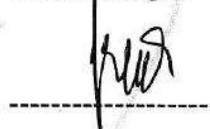


Penguji :

1. Safira Soraida, S.Sos., M.Sos  
NIP. 198209112006042001

2. Yulasteriyani, S.Sos., M.Sos  
NIP. 199206062019032025

Tanda Tangan



Mengetahui,

Dekan FISIP UNSRI,

Ketua Jurusan



**Prof. Dr. Alfitri, M.Si**  
NIP. 196601221990031004



**Dr. Diana Dewi Sartika, M.Si**  
NIP. 198002112003122003





KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN  
RISET, TEKNOLOGI DAN  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

Jalan Palembang-Prabumulih, KM 32 Inderalaya Kabupaten Ogan Ilir 30662  
Telepon (0711) 580572 ; Faksimile (0711) 580572

---

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bangkit Sahala Tua Purba

NIM : 07021381823140

Jurusan : Sosiologi

Menyatakan dengan sungguh-sungguh bahwa skripsi yang saya yang berjudul "Perilaku Remaja Menggunakan Judi Online di Kelurahan Bukit Lama Kota Palembang" ini benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku sesuai dengan Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pencegahan dan Penanggulangan Plagiat di Perguruan Tinggi. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa skripsi saya sudah di atas merupakan jiplakan karya orang lain (Plagiarisme), terhadap keaslian karya ini, saya bersedia menanggung sanksi yang dijatuhkan kepada saya sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dengan sungguh-sungguh tanpa pemaksaan dari pihak manapun.

Palembang, 29 Mei .....2023  
Yang membuat pernyataan,



Bangkit Sahala Tua Purba  
NIM: 07021381823140

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

Janganlah engkau lupa memperkatakan kitab Taurat ini, tetapi renungkanlah itu siang dan malam, supaya engkau bertindak hati-hati sesuai dengan segala yang tertulis di dalamnya, sebab dengan demikian perjalananmu akan berhasil dan engkau akan beruntung.

### **Yohanes 1 : 8**

Skripsi ini saya persembahkan kepada orang-orang terkasih :

1. Kedua orang tua yang sangat saya cintai
2. Seluruh keluarga besar dan sahabat
3. Dosen pembimbing skripsi Bapak Dr. Yoyok Hendarso, MA dan Bapak Randi, S.Sos., M.Sos
4. Almamater kebanggaan Universitas Sriwijaya

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis sampaikan kepada Tuhan yang Maha Esa karena atas berkat dan kasih karunianya penulis diberikan kesehatan sehingga penulis dapat menyusun serta menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Perilaku Remaja Menggunakan Judi *Online* di Kelurahan Bukit Lama Kota Palembang”. Skripsi ini ditulis dan diajukan sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh mahasiswa dalam memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) dari Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Strata 1 (S-1) Universitas Sriwijaya.

Selanjutnya penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang tak terhingga kepada semua pihak yang membantu dalam kelancaran pembuatan skripsi ini. Izinkan penulis untuk menyampaikan ucapan terimakasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

1. Tuhan yang maha kuasa selalu memberikan petunjuk dan pertolongan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat waktu dan inshaAllah baik.
2. Bapak Prof. Dr. Ir H. Anis Saggaf, MSCE selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Prof. Ir. Zainuddin Nawawi, Ph.D., IPU selaku Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Prof. Dr. Taufiq Marwa, SE., M.Si selaku Wakil Rektor II Bidang Umum, Kepegawaian dan Alumni Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Iwan Stia Budi, S.KM., M.Kes selaku Wakil Rektor III Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Prof. Dr. Alfitri, M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sriwijaya.
7. Bapak H. Azhar, SH.,M.Sc.,LL.M.,LDD selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sriwijaya.
8. Hoirun Nisyak, S.Pd., M.Pd. selaku Wakil Dekan II Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sriwijaya.
9. Bapak Dr. Andries Leonardo, M.Si selaku Wakil Dekan III Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sriwijaya.

10. Ibu Dr.Diana Dewi Sartika,M.Si selaku ketua jurusan sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sriwijaya yang telah memberikan kemudahan bagi kami dalam proses skripsi.
11. Ibu Gita Isyanawulan, S.Sos., MA selaku Sekretaris Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sriwijaya
12. Bapak Dr. Yoyok Hendarso, MA. selaku dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, masukan dan semangat dalam penyusunan skripsi penelitian ini.
13. Bapak Randi, S.Sos., M.Sos selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu dalam memberi masukan agar skripsi ini semakin baik dan sempurna.
14. Seluruh Dosen, Staff dan Karyawan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik yang telah memberikan ilmu pengetahuan, arahan dan bantuan selama masa perkuliahan.
15. Kepada Kedua Orang Tua, Bapak OB. Purba dan Ibu P. Manik (Oppung Geonathan Gultom) . Terimakasih selalu memberikan dukungan, doa dan semangat kepadaku serta telah banyak memberikan fasilitas dalam bentuk materil dan moril dalam penyusunan skripsi penelitian ini.
16. Kepada Abang Sakti Purba, Lae Alvin Gultom, Kakak Emy Situmorang, Kakak Ezra Elia Natalia Purba, Adik Fany Gracia Purba dan Joyce Koleris Purba serta keluarga besar yang telah mendukung dan memberikan nasihat dan semangat selama masa perkuliahan.
17. Kepada pariban terkasih Feblin Dwi Putri Lubis yang telah memberikan dukungan serta semangat sehinga dapat menemani dan memberikan cerita pada masa kuliah.
18. Kepada sahabatku di Palembang Apriko, Satya, Anjas, Sonny, Elang, Ayu, Della, Jihan. Terimakasih telah menemani dari awal masuk perkuliahan sampai saat ini di semester akhir yang tidak meninggalkan satu sama lain dan menjadi teman baik dalam proses pendewasaan diri.
19. Kepada teman-teman angkatan Sosiologi 2018 terkhusus sosiologi Kampus Palembang angkatan 2018 yang selalu membantu dan memberikan banyak semangat dalam mengerjakan skripsi.



Untuk segala pihak yang terlibat yang tentunya tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu , terimakasih yang sebesar-besarnya. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi penelitian ini masih jauh dari kata sempurna dan terdapat kekurangan didalamnya. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang dapat membangun untuk memperbaiki dan meningkatkan kualitas penulisan yang akan datang. Semoga penulisan skripsi ini bermanfaat bagi semua pembaca.

Palembang, Maret 2023

Penulis

Bangkit Sahala Tua Purba

NIM. 07021381823140

## RINGKASAN

### PERILAKU REMAJA MENGGUNAKAN JUDI *ONLINE* DI KELURAHAN BUKIT LAMA KOTA PALEMBANG

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis perilaku remaja dalam menggunakan judi *online* di Kelurahan Bukit Lama, Kota Palembang. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dengan mengambil informasi dari 11 orang informan yang terdiri dari remaja yang menggunakan judi *online* dan informan pendukung sebagai tambahan memperkuat data dalam penelitian di kelurahan tersebut. Data diperoleh melalui observasi, wawancara mendalam dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa remaja yang menggunakan judi *online* memiliki perilaku yang bervariasi, mulai dari penggunaan yang sesekali hingga kecanduan. Beberapa faktor yang mempengaruhi remaja dalam menggunakan judi *online* termasuk rasa penasaran dalam diri, lingkungan sosial, teman sebaya dan sosial media. Remaja yang menggunakan judi *online* cenderung mengalami masalah perilaku atau psikologis seperti menutup diri, kecanduan dalam bermain, sulit mengontrol emosi, bahkan melakukan kenakalan remaja. Oleh karena itu, diperlukan upaya untuk meningkatkan kesadaran masyarakat tentang dampak negatif dari judi *online* pada remaja, dan perlunya pengaturan yang lebih ketat dalam hal penggunaan judi *online*.

**Kata Kunci :** Judi *Online*, Perilaku, Remaja.

Palembang, 31 Mei 2023  
Mengetahui/Menyetujui

**Pembimbing I**



**Dr. Yoyok Hendarso, MA**

NIP. 196006251985031005

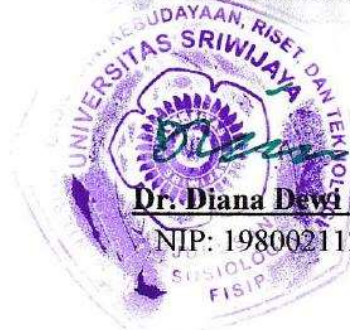
**Pembimbing II**



**Randi, S.Sos., M.Sos**

NIP. 199106172019031017

**Ketua Jurusan Sosiologi  
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik  
Universitas Sriwijaya**



**Dr. Diana Dewi Sartika, M.Si**

NIP: 198002112003122003

## SUMMARY

### ***THE BEHAVIOR OF ADOLESCENTS USING ONLINE GAMBLING IN THE BUKIT LAMA SUB-DISTRICT, PALEMBANG CITY***

This study aims to analyze the behavior of adolescents in using online gambling in the Bukit Lama Village, Palembang City. This study uses qualitative research methods by collecting information from 11 informants consisting of youth who use online gambling and supporting informants as an additional strengthening of the data in research in the sub-district. Data obtained through observation, in-depth interviews and documentation. The results of the study show that adolescents who use online gambling have a variety of behaviors, ranging from occasional use to addiction. Several factors influence adolescents in using online gambling including curiosity within themselves, social environment, peers and social media. Teenagers who use online gambling tend to experience behavioral or psychological problems such as self-closing, addiction in playing, difficulty controlling emotions, and even committing juvenile delinquency. Therefore, efforts are needed to increase public awareness about the negative effects of online gambling on adolescents, and the need for stricter regulations regarding the use of online gambling.

**Keywords :** Adolescent, Behavior, Online Gambling.

Palembang, 31 May 2023

Certified by,

**Advisor I**



**Dr. Yovok Hendarso, MA**

NIP. 196006251985031005

**Advisor II**



**Randi, S.Sos., M.Sos**

NIP. 199106172019031017

**Head Of Sociology Department  
Faculty Of Social and Political Sciences  
Sriwijaya University**



**Dr. Diana Dewi Sartika, M.Si**

NIP: 198002112003122003

## DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI .....	i
HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
RINGKASAN .....	viii
<i>SUMMARY</i> .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Tujuan Penelitian .....	5
1.3.1 Tujuan Umum .....	5
1.3.2 Tujuan Khusus .....	5
1.4 Manfaat Penelitian .....	6
1.4.1 Manfaat Teoritis .....	6
1.4.2 Manfaat Praktis .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA PEMIKIRAN.....</b>	<b>7</b>
2.1 Penelitian Terdahulu .....	7
2.2 kerangka Pemikiran.....	15
2.2.1 Perilaku .....	15
2.2.2 Remaja.....	15
2.2.3 Judi .....	17
2.3 Kerangka Teori.....	21
2.4 Bagan Kerangka Pemikiran.....	23
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>24</b>
3.1 Desain penelitian.....	24
3.2 Lokasi Penelitian.....	24
3.3 Strategi Penelitian .....	25

3.4 Fokus Penelitian .....	25
3.5 Jenis dan Sumber Data .....	26
3.6 Kriteria dan Penentuan Informan .....	27
3.7 Peranan Peneliti.....	28
3.8 Unit Analisis Data .....	28
3.9 Teknik Pengumpulan Data.....	28
3.10 Teknik Analisis Data.....	31
3.11 Jadwal Kegiatan Penelitian .....	32
<b>BAB IV GAMBARAN UMUM LOKASI PENELITIAN .....</b>	<b>33</b>
4.1 Gambaran Umum Kecamatan Ilir Barat Satu .....	33
4.1.1 Keadaan Geografis .....	33
4.1.2 Penduduk.....	35
4.1.3 Pemerintahan.....	36
4.1.4 Pendidikan.....	37
4.1.5 Kesehatan .....	40
4.1.6 Agama .....	41
4.2 Gambaran Umum Informan Penelitian .....	41
4.2.1 Informan Utama .....	42
4.2.2 Informan Pendukung.....	43
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>45</b>
5.1 Perilaku Remaja Menggunakan Judi <i>Online</i> .....	46
5.1.1 Perilaku Remaja Sebelum Menggunakan Judi <i>Online</i> .....	46
5.1.2 Perilaku Remaja Sesudah Menggunakan Judi <i>Online</i> .....	50
5.2 Faktor-Faktor Remaja Mengakses Judi <i>Online</i> .....	56
5.2.1 Faktor Internal .....	56
5.2.2 Faktor Eksternal .....	59
<b>BAB VI Kesimpulan dan Saran.....</b>	<b>65</b>
6.1 Kesimpulan .....	65
6.2 Saran.....	66
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>71</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Permainan Judi <i>Online</i> .....	2
Gambar 2.1 Judi Dadu.....	18
Gambar 2.2 Judi Parlay Bola .....	19
Gambar 2.3 Judi <i>Online</i> Slot.....	20
Gambar 2. 4 Judi Poker.....	21
Gambar 4.1 Peta Wilayah Kecamatan Ilir Barat Satu.....	33
Gambar 4.2 Lokasi Penelitian Terletak di Kelurahan Bukit Lama .....	34

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Jumlah Penduduk Kecamatan Ilir Barat Satu Tahun 2021 .....	4
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	14
Tabel 3.1 Fokus Penelitian .....	26
Tabel 3.2 Jadwal Kegiatan Penelitian .....	32
Tabel 4.1 Luas Wilayah Berdasarkan Kelurahan di Kecamatan Ilir Barat Satu ...	34
Tabel 4.2 Jumlah Penduduk Pada Tiap Kelurahan di Kecamatan Ilir Barat Satu.	35
Tabel 4.3 Jumlah Rukun Warga dan Rukun Tetangga Ilir Barat Satu .....	36
Tabel 4.4 Jumlah Sekolah Menurut Tingkat Pendidikan di Kecamatan Ilir Barat Satu, 2020/2021 dan 2021/2022.....	37
Tabel 4.5 Jumlah Murid Menurut Tingkat Pendidikan di Kecamatan Ilir Barat Satu, 2020/2021 dan 2021/2022.....	38
Tabel 4.6 Jumlah Guru Menurut Tingkat Pendidikan di Kecamatan Ilir Barat Satu, 2020/2021 dan 2021/2022.....	39
Tabel 4.7 Banyaknya Kelurahan yang Memiliki Sarana Kesehatan Menurut Jenis Sarana Kesehatan di Kecamatan Ilir Barat Satu, 2019–2021.....	40
Tabel 4.8 Jumlah Tempat Peribadatan Menurut Kelurahan di Kecamatan Ilir Barat Satu, 2021.....	41
Tabel 5.1 Perilaku Remaja Sebelum Menggunakan Judi <i>Online</i> .....	49
Tabel 5.2 Perilaku Remaja Sesudah Menggunakan Judi <i>Online</i> .....	55
Tabel 5.3 Faktor Remaja Menggunakan Judi <i>Online</i> (Internal).....	58
Tabel 5.4 Faktor Remaja Menggunakan Judi <i>Online</i> (Eksternal).....	63



# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Banyak hal diciptakan oleh manusia yang didorong oleh tingkat kreativitas manusia sehingga terciptanya penemuan-penemuan baru terutama dibidang teknologi. Salah satu ciptaan produk manusia adalah Internet. Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi tersebut yang mengakibatkan terjadinya revolusi interaksi sosial. Menurut Soekanto (2012) interaksi sosial adalah syarat utama terciptanya aktivitas-aktivitas sosial. Terdapat dua syarat utama dalam sebuah interaksi sosial, yaitu kontak sosial dan komunikasi.

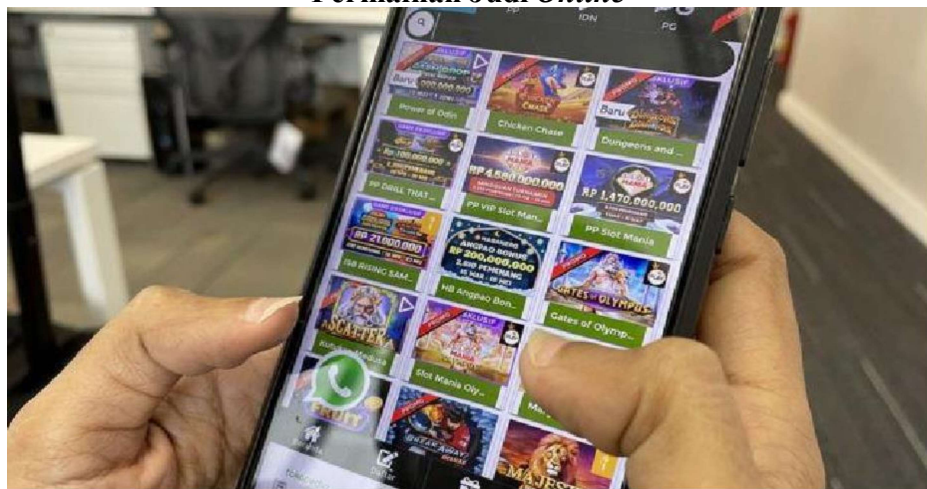
Perkembangan internet saat ini sangat membantu seseorang sehingga mereka dapat berkomunikasi dengan mudahnya tanpa harus adanya pertemuan secara langsung atau komunikasi jarak jauh. Hal tersebut merupakan dampak positif bagi seseorang yang menggunakan media teknologi internet dengan bijak. Tetapi dengan adanya perkembangan internet yang semakin lama semakin canggih, banyak masyarakat khususnya anak muda telah menyalagunakannya. Menurut Stever (1972) kemajuan infrastruktur transportasi serta telekomunikasi, termasuk munculnya telegraf dan internet, merupakan faktor utama dalam globalisasi yang semakin mendorong saling ketergantungan dalam kegiatan ekonomi dan budaya. Mereka yang awalnya menggunakan Internet hanya untuk mengakses tentang informasi pembelajaran, *game* dan sosial media, selanjutnya karena rasa keingintahuan para anak muda tersebut mulai ada yang mengakses permainan judi *online*. Menurut Kartono (2014) perjudian adalah pertarungan dengan sengaja yaitu mempertaruhkan satu nilai atau sesuatu yang dianggap bernilai dengan menyadari adanya resiko dan harapan-harapan tertentu pada peristiwa-peristiwa permainan, pertandingan, perlombaan, dan kejadian-kejadian yang tidak atau belum pasti hasilnya. Yang termasuk dalam perjudian adalah taruhan atas hasil pertandingan atau permainan lainnya, yang tidak diadakan oleh mereka yang juga bertanding atau bermain, serta semua taruhan lainnya (R Sugandhi, 1981: 321).

Akses bermain judi *online* dengan mudahnya tanpa ada batasan usia mulai dari anak-anak hingga orang dewasa membuat judi *online* tersebut sangat digandrungi

masyarakat khususnya anak muda saat ini dan banyaknya situs yang menawarkan permainan judi *online* terkadang memberikan akses akun premium bagi pengguna pertamanya. Maksud dari akun premium yaitu memberikan iming-iming kemenangan dengan jaminan 100% bagi penggunanya. Bukan hanya karena mudahnya akses dalam permainan judi *online* tersebut tetapi dengan taruhan yang kecil mereka bisa mendapatkan keuntungan yang sangat besar tanpa harus bekerja keras hanya jika mereka memenangkan permainan judi *online* tersebut. Ada banyak permainan yang ditawarkan dalam situs judi *online* antara lain judi bola, poker, slot, ceme, tembak ikan, domino kiu-kiu, gaplek dan masih banyak yang lainnya. Pengguna akun bebas memilih permainan mana saja yang ingin dimainkan dengan minimal taruhan terkecil biasanya Rp. 250 rupiah. Dengan hanya modal yang sekecil itu pemain bisa mendapat untung ratusan ribu hingga jutaan bahkan puluhan juta rupiah jika mereka beruntung.

Permainan judi *online* saat ini dapat dikatakan menjadi ladang pencarian dan tren baru bagi anak muda ditengah kemajuan teknologi saat ini. Mereka dapat bermain di Hp maupun laptop tanpa adanya persyaratan wajib bagi pemain yang ingin bergabung. Pemain yang memenangkan permainan judi *online* menerima uang kemenangan dalam bentuk transaksi elektronik yang dapat dicairkan dengan menggunakan aplikasi dana, ovo, ataupun rekening bank. Dengan adanya kemudahan-kemudahan yang ditawarkan tersebut merupakan cara menarik orang-orang untuk ikut bermain judi *online*.

**Gambar 1.1**  
**Permainan Judi Online**



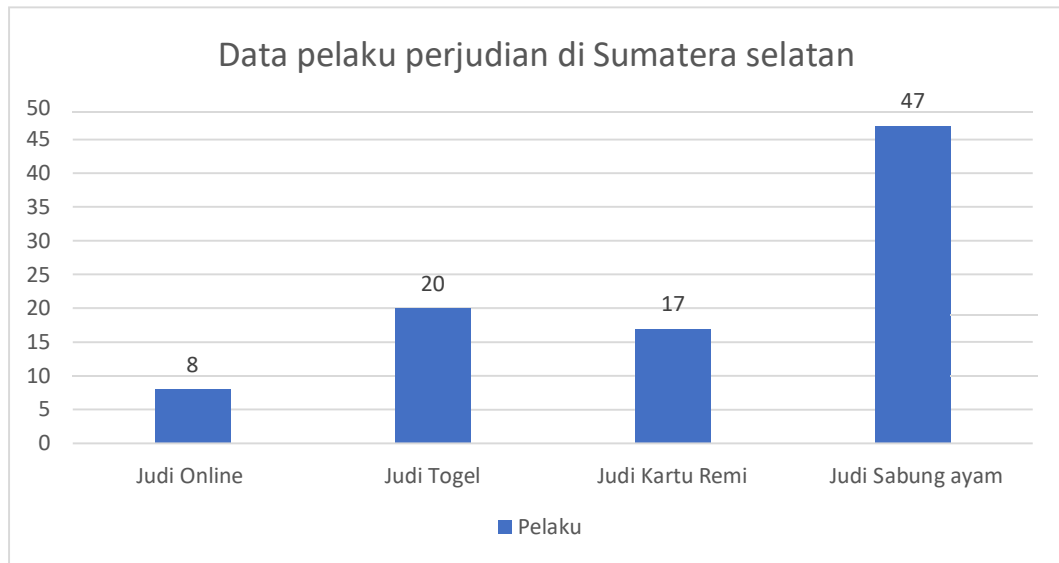
Sumber : Google gambar (2022)

Dari gambar 1.1 diatas menunjukkan bahwa seseorang yang sedang mengakses situs judi *online* dan di dalam situs tersebut terdapat beberapa game yang dapat dimainkan.

Awalnya remaja hanya mencoba-coba sesekali mengikuti taruhan judi *online* karena rasa penasaran mereka, tetapi pada akhirnya mereka akan kecanduan jika sudah menang sekali saja. Sebagian besar permainan *online* hampir selalu berdampak negatif baik secara sosial, psikis, dan fisik sehingga menyebabkan munculnya kecanduan bermain permainan *online* (Soleman, 2008: 31). Secara sosial mereka yang kecanduan bermain judi *online* akan mengalami kerenggangan dalam berhubungan dengan keluarga maupun teman sekitar. Secara psikis pikiran mereka akan terganggu akibat memikirkan permainan judi *online* tersebut dan membuat pekerjaan mereka dapat terganggu bahkan sulit berkonsentrasi bahkan dapat mengakibatkan sikap acuh terhadap lingkungan sekitar. Apa lagi jika mereka kalah dalam berjudi dan membuat emosi mereka tidak stabil. Pada dasarnya perjudian merupakan hal yang sangat bertentangan dengan norma-norma yang ada di masyarakat, baik itu norma Agama, moral, kesusilaan maupun hukum. Perjudianpun dapat membawa dampak yang buruk bagi mental seseorang dan kondisi ekonomi orang tersebut karena mereka dapat berbuat tindakan kriminalitas jika mereka sudah terlalu candu bermain judi *online*.

Tindak kriminalitas yang disebabkan oleh judi *online* di Sumatera selatan seperti yang dikutip dalam berita “*Tribunnews.com*” Rabu, 6 Januari 2021. Remaja 19 Tahun melakukan 50 kali tindakan kriminal penembretan dan penodongan dengan senjata tajam hingga melukai para korban. Para pelaku sering beraksi disekitaran daerah Kertapati dan berjumlah 3 orang yang mana 2 orang sebagai jadi eksekutor dan 1 orang yang membawa kendaraan. Uang dari hasil tindakan tersebut dibagi 3 dan mereka gunakan untuk bermain judi dan pelaku terancam 7 tahun penjara. Dari beberapa sumber yang didapatkan oleh peneliti, ada beberapa macam tindak pidana perjudian yang ada di Sumatera Selatan. Maka dari itu peneliti membuat bagan tindak pidana perjudian serta jumlah pelakunya yang dilakukan dalam rentang 1 tahun terakhir.

**Diagram 1.1**  
**Data Pelaku Judi Online di Sumatera selatan**



Sumber : Diolah oleh peneliti (2022)

Menurut diagram 1.1 dapat dilihat bahwa para pelaku perjudian di Sumatera selatan masih sangat tinggi, khususnya pada kategori judi sabung ayam yang mencapai 47 pelaku dalam rentang waktu 1 tahun terakhir.

Kelurahan Bukit Lama merupakan bagian dari Kecamatan Ilir Barat 1 yang berada di kota Palembang. Berikut merupakan data tingkat kepadatan penduduk di Kelurahan Bukit Lama menurut Badan Pusat Statistik (BPS) Kota Palembang.

**Tabel 1.1**  
**Data Jumlah Penduduk Kecamatan Ilir Barat Satu Tahun 2021**

Desa/Kelurahan	Penduduk		
	Laki-Laki	Perempuan	Jumlah/Total
(1)	(2)	(3)	(4)
1. Bukit lama	20.946	21.098	42.044
2. Dua-Puluh-Enam Ilir	2.556	2.668	5.224
3. Lorok pakjo	15.036	14.981	30.017
4. Demang-Lebar daun	11.350	11.708	23.058
5. Bukit baru	13.148	12.955	26.103
6. Siring agung	10.525	10.637	21.162
Ilir Barat Satu	73.561	74.047	147.608

Sumber : Palembangkota.bps.go.id (2021)

Dari tabel 1.1 diatas dapat dilihat bahwa Kelurahan Bukit lama memiliki jumlah penduduk yang paling banyak diantara kelurahan yang lainnya dengan total penduduk 42.044 jiwa yang mana laki-laki sebanyak 20.946 jiwa dan perempuan 21.098 jiwa. Data tersebut didapat dari Badan Pusat Statistik (BPS) Kota Palembang tahun 2021.

Pengangkatan judul perilaku judi *online* untuk melihat keadaan yang terjadi pada lingkungan remaja yang sudah kecanduan dalam bermain judi *online* tersebut, bagaimana respon mereka terhadap perilaku remaja dalam bermain judi *online* serta apa saja faktor yang mempengaruhi remaja bermain judi *online* tersebut khususnya pada remaja yang berdomisili di Kelurahan Bukit Lama karena lokasi tersebut terdapat beberapa pusat pendidikan mulai dari SMA hingga jenjang perguruan tinggi.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan maka peneliti dapat menemukan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana perilaku remaja menggunakan judi *online* di Kelurahan Bukit Lama Kota Palembang ?
2. Apa faktor-faktor remaja mengakses permainan judi *online* ?

## **1.3 Tujuan Penelitian**

### **1.3.1 Tujuan Umum**

Secara umum penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana perilaku remaja menggunakan judi *online* serta apa saja faktor yang mempengaruhi remaja mengakses judi *online* di Kelurahan Bukit Lama.

### **1.3.2 Tujuan Khusus**

1. Untuk mengetahui bagaimana perilaku remaja yang bermain judi *online*.
2. Untuk mengetahui faktor-faktor penyebab remaja mengakses judi *online*.

## **1.4 Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Manfaat Teoritis**

Manfaat teoritis penelitian ini diharapkan sebagai alat pengembang ilmu pengetahuan serta memberikan gambaran referensi bagi penelitian selanjutnya dan bermanfaat dalam ilmu sosiologi khususnya masalah sosial.

### **1.4.2 Manfaat Praktis**

#### **1. Bagi Pemerintah**

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan masukan serta saran bagi pemerintah untuk mengatur kebijakan dalam mengakses situs khususnya permainan judi *online* sehingga para remaja tidak terkena dampak negatif dari permainan judi *online* tersebut karena kemudahan dalam mengakses situs permainan judi *online*.

#### **2. Bagi Masyarakat**

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi pengetahuan kepada masyarakat terkait pentingnya peran orang tua dalam mengawasi anaknya sehingga tidak mudah terpengaruh oleh dunia luar yang membawa dampak negatif bagi anak tersebut.

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku :

- Gainau, M. B. (2015). *Perkembangan Remaja dan Problematikanya*. PT Kanisius.
- Harmin, S., Jaya, A., Masrul, Ridwan, H., & Rajab, M. (2021). *Human Relations Konsep dan Teori*. Insan Cendekia Mandiri.
- Moleong, Lexy J. 2003. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Salim, Agus. (2006). *Teori Dan Paradigma Penelitian Sosial (Edisi Kedua)*. Yogyakarta: Tiara Wacana.
- Solong, A., & Yadi, A. (2021). *Kajian Teori Organisasi dan Birokrasi dalam Pelayanan Publik*. Budi Utama.
- Statistik, B. P. (2022). *Kecamatan Ilir Barat Satu Dalam Angka (Ilir Barat Satu Subdistrict in Figures) 2022*. Palembang: BPS Kota Palembang.
- Susan, N. (2019). *Sosiologi Konflik Teori-Teori dan Analisis*. Kencana.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Ritzer, George. 2014. *Sosiologi Ilmu Pengetahuan Berparadigma Ganda*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Tazid, A. (2017). *Tokoh Konsep dan Kata Kunci Teori Post Modern*. Budi Utama.
- Wirawan. (2015). *Teori-Teori Sosial Dalam Tiga Paradigma*. Prenadamedia Group. (Statistik, 2022)

### Jurnal :

- Anwar, S. *Pengaruh Globalisasi Terhadap Hak Dan Kewajiban Negara Indonesia*.
- Asriadi, A. (2021). *Analisis Kecanduan Judi Online (Studi Kasus Pada Siswa Smk An Nas Mandai Maros Kabupaten Maros)* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Makassar).
- AT, M. R., Haris, A., Heru, H., & A., A. R. (2019). Judi Online Dikalangan Remaja (Kasus Kelurahan Bone – Bone, Luwu). *Hasanuddin Journal of Sociology*, 1(2), 127–138.
- Hardiyanto, S., & Romadhona, E. S. (2018). Remaja dan Perilaku Menyimpang (Studi Kasus Remaja di Kota Padangsidempuan). *Jurnal Interaksi : Jurnal*



*Ilmu Komunikasi*, 2(1), 23–32.

- Harmin, S., Jaya, A., Masrul, Ridwan, H., & Rajab, M. (2021). *Human Relations Konsep dan Teori*. Insan Cendekia Mandiri.
- Jonyanis, J., & Adli, M. (2015). *Perilaku Judi Online (Dikalangan Mahasiswa Universitas Riau)* (Doctoral dissertation, Riau University).
- LUSI ANGGREINI. (2020). PERJUDIAN (Studi Sosiologi Tentang Perilaku Judi Togel di Kalangan Remaja Desa Mulyasari Kecamatan Sukamaju Kabupaten Luwu Utara). 1, 40.
- Mapareppa, A. K. (2018). *Tinjauan kriminologis terhadap pelaku tindak pidana perjudian oleh pelaku anak di Kabupaten Demak (Studi Kasus di Kepolisian Resort Demak)* (Doctoral dissertation, Fakultas Hukum UNISSULA).
- Nindya, P. N., & Margaretha, R. (2012). Hubungan Kekerasan Emosional pada Anak terhadap Kecenderungan Kenakalan Remaja. *Jurnal Psikologi Klinis dan Kesehatan Mental*, 1(3), 124–132.
- Ninla Elmawati Falabiba, Anggaran, W., Mayssara A. Abo Hassanin Supervised, A., Wiyono, B. ., Ninla Elmawati Falabiba, Zhang, Y. J., Li, Y., & Chen, X. (2014). Analisis Kecanduan Judi Online ( Studi Kasus Pada Siswa SMAK AN Mandai Maros Kabupaten Maros). *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 5(2), 40–51.
- Novita, N. P. (2012). *Hubungan antara kekerasan emosional pada anak terhadap kecenderungan kenakalan remaja* (Doctoral dissertation, Universitas Airlangga).
- Permana, J., & Deliana, M. (2014). Perilaku Judi Kupon Togel Pada Remaja Desa Sukorejo Kabupaten Kendal. *Ijip*, 6(2), 79–84.
- Ramdania, D. (2018). *Efektifitas Pasal 303 BIS KUHP dalam Menanggulangi Tindak Pidana Perjudian Sebagai Penyakit Masyarakat*. Wacana Paramarta: Jurnal Ilmu Hukum, 17(2), 105-114.
- Saputra, P. A., Eskasasnanda, I. D. P., & Sukamto, S. (2020). *Fenomena Judi Kartu Remi di Dusun Medang Desa Sampung Kelurahan Sampung Kabupaten Ponorogo*. DIMENSIA: Jurnal Kajian Sosiologi, 9(2), 115-124.
- Soewito. (2013). Kata kunci 9. *Kinabalu*, 11(2), 50–57.
- Sosial, K., Masyarakat, E., Ngentak, D., Bantul, S., Objek, P., Pantai, W., Sosiologi, P., Sosial, F. I., Yogyakarta, U. N., Ekonomi, K. S., Wisata, P., & Baru, P. (1998). *Dimensia: Jurnal Kajian Sosiologi | Vol 9 No 2 |*. 9(2), 46–58.

- Solong, A., & Yadi, A. (2021). *Kajian Teori Organisasi dan Birokrasi dalam Pelayanan Publik*. Budi Utama.
- Susan, N. (2019). *Sosiologi Konflik Teori-Teori dan Analisis*. Kencana.
- Suhada, R. (2016). Makna Judi Online Bagi Remaja Di Kota Surabaya. *Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Airlangga*, 1–23.
- Suharyat, Y. (2009). *Hubungan antara sikap, minat dan perilaku manusia*. *Jurnal region*, 1(3), 1-19.
- Suharya, R. (2019). *Fenomena Perjudian Dikalangan Remaja Kecamatan Samarinda Seberang*. *Jurnal Sosiometri-Sosiologi*.
- Tazid, A. (2017). *Tokoh Konsep dan Kata Kunci Teori Post Modern*. Budi Utama.
- Wirawan. (2015). *Teori-Teori Sosial Dalam Tiga Paradigma*. Prenadamedia Group.
- Zurohman, A., Marhaeni, T., Astuti, P., Tjaturahono, D., & Sanjoto, B. (2016). Dampak Fenomena Judi Online terhadap Melemahnya Nilai-nilai Sosial pada Remaja (Studi di Campusnet Data Media Cabang Sadewa Kota Semarang). *Educational Social Studies*, 5(2), 156–162.

#### **Daftar Situs / Website :**

- A. Teddy Kusuma. (2021). *Meresahkan, Polisi Tangkap 2 pengecer togel di Palembang*. Diakses 5 Mei 2022, Dari [globalplanet.news](http://globalplanet.news) <http://globalplanet.news/kriminal/32923>
- Aji Yk Putra. (2022). *Sedang bulan puasa, 13 orang bapak kedapatan main judi di terminal Palembang*. Diakses 5 Mei 2022, Dari [Kompas.com](https://regional.kompas.com/read/2022/04/09/222642178/) <https://regional.kompas.com/read/2022/04/09/222642178/>
- Antara Sumsel. (2013). *Terdakwa judi togel divonis 11 bulan penjara*. Diakses 5 Mei 2022, Dari [Sumsel.antaranews.com](https://sumsel.antaranews.com/berita/279421/terdakwa-judi-togel-divonis-11-bulan-penjara) <https://sumsel.antaranews.com/berita/279421/terdakwa-judi-togel-divonis-11-bulan-penjara>
- Beritamusi.co.id. (2021). *Satreskrim musirawas ringkus bandar togel yang resahkan warga*. Diakses 5 Mei 2022, Dari [Beritamusi.co.id](https://beritamusi.co.id/hukum-kriminal/read/181658) <https://beritamusi.co.id/hukum-kriminal/read/181658>

- Beritamusi.co.id. (2021). *Jatanras polda Sumsel bekuk 6 bandar penjual judi togel asal Singapura dan Hongkong*. Diakses 5 Mei 2022. Dari Beritamusi.co.id <https://beritamusi.co.id/berita-daerah/read/175675/>
- Beritapagi.co.id. (2021). *Bandar judi togel dan 7 kaki tangannya diamankan*. Diakses 5 Mei 2022, Dari Beritapagi.co.id <https://beritapagi.co.id/2021/11/09/bandar-judi-togel-dan-7-kaki-tangannya-diamankan.html>
- Dede Febriansyah. (2021). *Bandar togel di Sumsel dengan omzet puluhan juta per bulan ditangkap*. Diakses 5 Mei 2022, Dari iNewsSumsel.id <https://sumsel.inews.id/berita/bandar-togel-di-sumsel-dengan-omzet-puluhan-juta-per-bulan-ditangkap>
- Edward Desmamora. (2021). *Judi sabung ayam, polda Sumsel tangkap penyedia dan pengelola sebagai tersangka*. Diakses 5 Mei 2022, Dari Sumeks.co <https://sumeks.co/judi-sabung-ayam-polda-sumsel-tetapkan-penyedia-dan-pengelola-sebagai-tersangka/>
- Humas Polres OKU. (2022). *Pelaku judi Online diamankan tim resmob singa ogan polres OKU*. Diakses 5 Mei 2022, Dari Oku.sumsel.polri.go.id <https://oku.sumsel.polri.go.id/pelaku-judi-Online-diamankan-tim-resmob-singa-ogan-polres-oku-2/>
- Ifa Nabila. (2021). *Remaja 19 tahun nekat berbuat kejahatan sampai 50 kali garagara kecanduan judi Online*. Diakses 5 Mei 2022, Dari Tribunnews.com [tribunnews.com regional/2021/01/06/remaja-19-tahun-nekat-berbuat-kejahatan-sampai-50-kali-gara-gara-kecanduan-judi-Online](https://tribunnews.com/regional/2021/01/06/remaja-19-tahun-nekat-berbuat-kejahatan-sampai-50-kali-gara-gara-kecanduan-judi-Online)
- Irwanto. (2022). *Kalah berjudi, Residivis tikam teman main hingga tewas*. Diakses 5 Mei 2022. Dari Merdeka.com <https://www.merdeka.com/peristiwa/kalah-berjudi-residivis-tikam-teman-main-hingga-tewas.html>
- Irwanto. (2022). *4 kaki tangan ditangkap, bandar judi Online di Sumsel masih buron*. Diakses 5 Mei 2022, Dari Merdeka.com <https://www.merdeka.com/peristiwa/4-kaki-tangan-ditangkap-bandar-judi-Online-di-sumsel-masih-buron.html>
- Lamsihar Silitonga. (2021). *Jatanras polda Sumsel gerbek arena judi sabung ayam, belasan pelaku diamankan*. Diakses 5 Mei 2022, Dari Rri.co.id <https://rri.co.id/palembang/daerah/1151505/>
- M. David. (2022). *Polisi gerbek lokasi judi di Palembang, 28 pria beragam profesi diangkut*. Diakses 5 Mei 2022, Dari Sumsel.inews.id <https://sumsel.inews.id/berita/polisi-gerebek-lokasi-judi-di-palembang-28-pria-beragam-profesi-diangkut>

- Nefri Inge. (2021). *Kakek–kakek di oganilir isi bulan ramadan dengan judi togel*. Diakses 5 Mei 2022, Dari Liputan6.com <https://www.liputan6.com/regional/read/4539694>
- Prima syahbana. (2022). *Polisi bongkar judi Online beromzet ratusan juta rupiah di Palembang*. Diakses 5 Mei 2022, Dari News.detik.com <https://news.detik.com/berita/d-5897006>
- Sumselupdate.com. (2022). *Bandar togel di Empat Lawang diringkus polisi*. Diakses 5 Mei 2022, Dari Sumselupdate.com <https://sumselupdate.com/bandar-togel-di-empat-lawang-diringkus-polisi/>
- Tim Yuridis.Id. (2021). *Pasal 303 KUHP (Kitab Undang-Undang Hukum Pidana)*. Diakses 27 April 2022, Dari <https://yuridis.id/pasal-303-kuhp-kitab-undang-undang-hukum-pidana/>